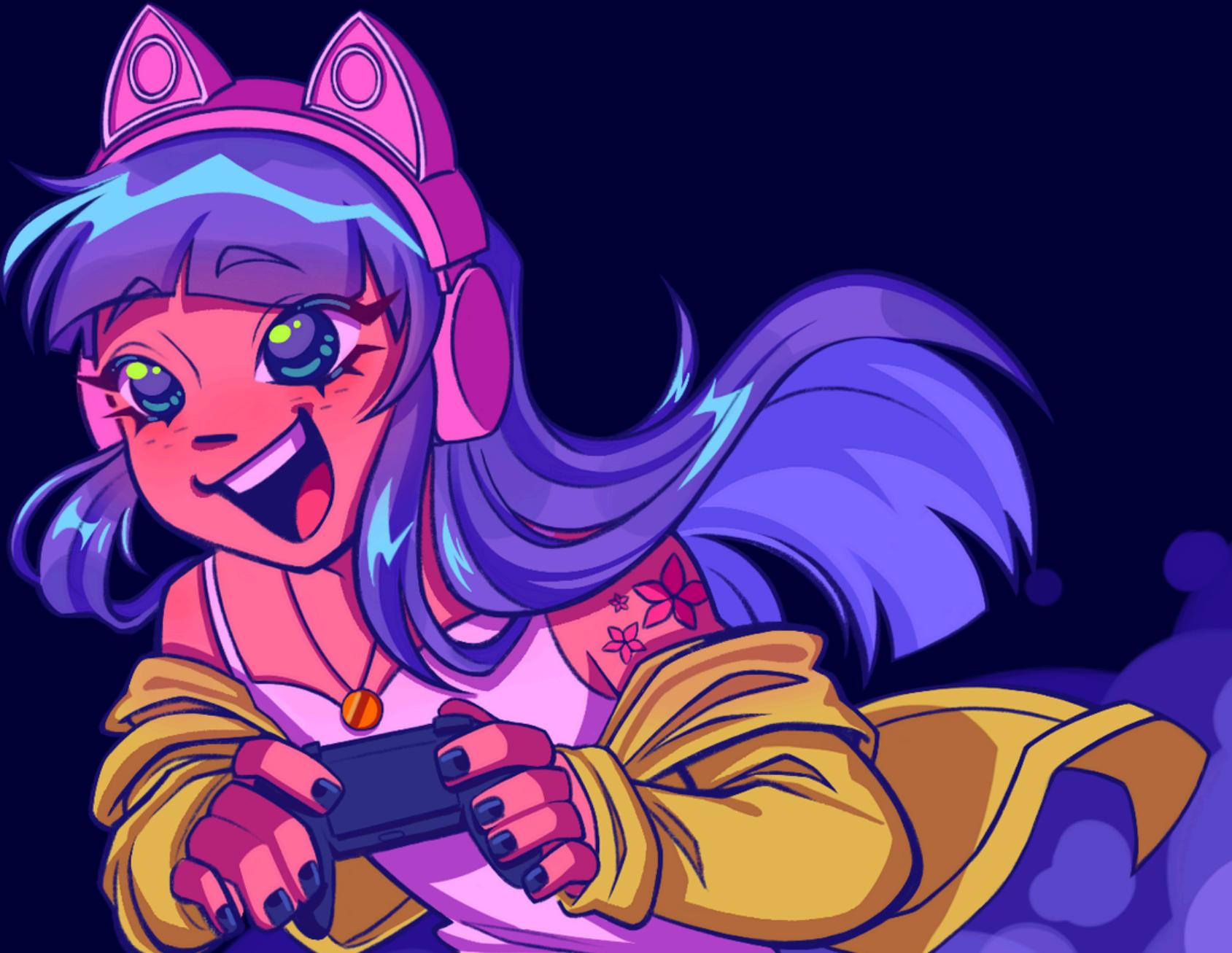


# EL PODER de las COMUNIDADES



# DEFINICIÓN DE COMUNIDAD

“Una comunidad es un **conjunto de individuos** que comparten ciertos elementos en común. Estos elementos comunes crean una **identidad compartida** y un sentido de **pertenencia**”

## DATOS INTERESANTES

Las mujeres en promedio viven mas al generar comunidad

Iniciativas comunitarias que promueven la **igualdad de género** han aumentado la **participación** de mujeres en roles de liderazgo en un **30%** a nivel global, reduciendo la pobreza y aumentando la empleabilidad

# LA IMPORTANCIA DE GENERAR COMUNIDAD

## Efectos internos

- Red de contactos y oportunidades
- Mentoría y desarrollo profesional
- Empoderamiento y apoyo mutuo
- Visibilidad y representación
- Innovación y colaboración
- Bienestar y equilibrio

## Efectos externos

- Acercamiento a talento humano y capacitado
- Impacto en ambientes laborales y sociales
- Acercamiento humano a empresas
- Reducción de la brecha salarial
- Reducción de malas prácticas
- Mejor manejo de crisis

# RESPONSABILIDAD

## Generar espacios seguros

“Un espacio seguro se define como un **entorno** donde las personas se sienten **protegidas, respetadas y libres** de cualquier forma de violencia, discriminación o juicio negativo. Los individuos pueden **expresarse** y ser **auténticos** sin temor a represalias o críticas.”

# El PODER de las comunidades



Buscamos **alentar, promover, visibilizar y sensibilizar** el papel de las mujeres. Generando espacios de encuentro para mujeres creadoras y entusiastas de los videojuegos para construir redes de confianza y apoyo.



Miriam Amaro

Líder de Comunicación



Diana Rodriguez

Directora General



Alejandra Meza

Líder de Coordinación



Dazia Pineda

Líder de Producción



Rebeca Rdz

Consejera en Ciberseguridad



Maky Pollarena

Consejera en Temas de  
Violencia de Género

# Embajadoras 2024

#Y



Miriam Bautista



Cataxis



Fernanda Duvallon



Liliana Valdez



Valeria Valle



Andrea Marroquín



Asly de la Cruz



Daniela Ruiz



Ximena Cabañas



Denise Flores



Regina Morales



Michelle González



Paola Montiel



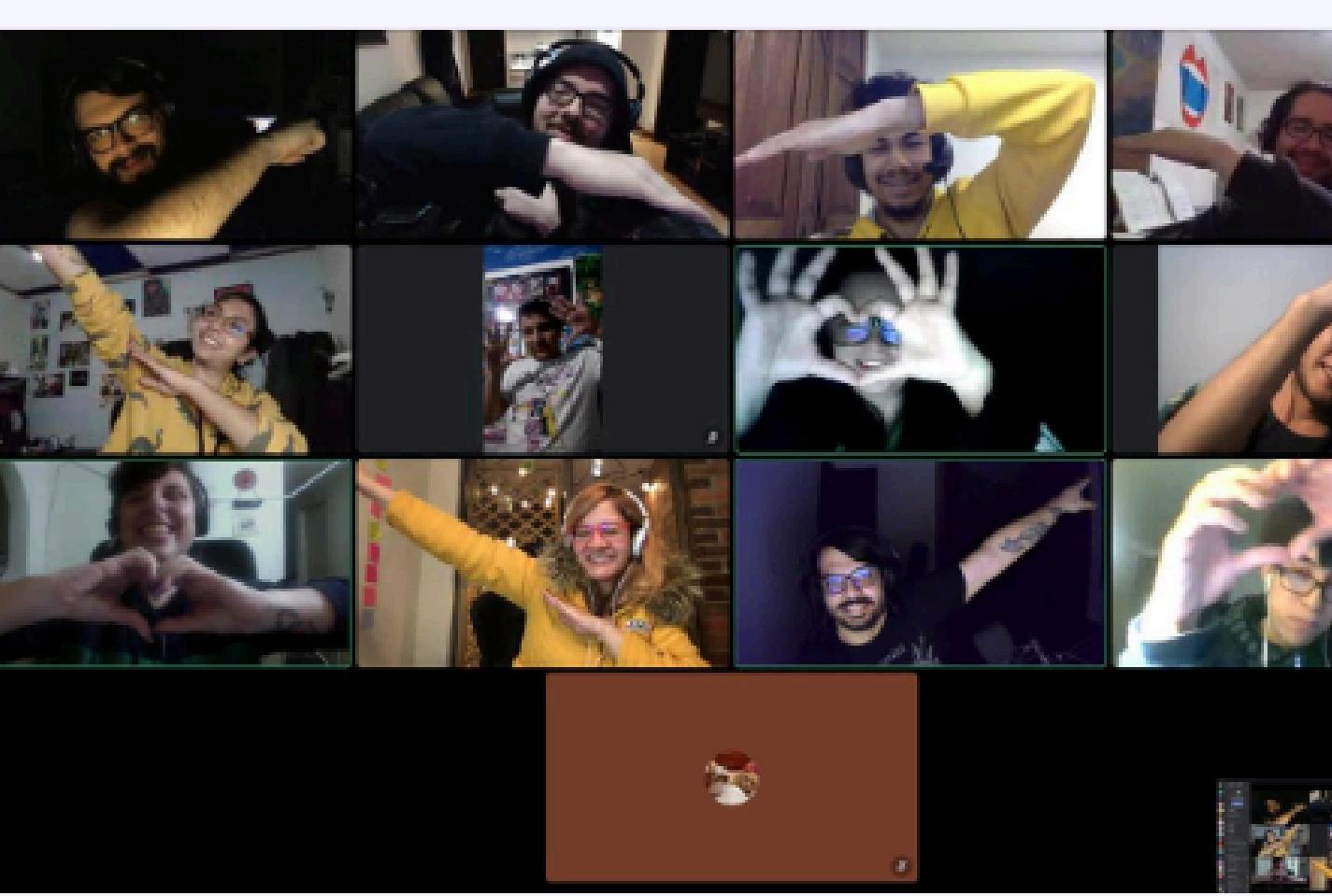
Dafne Muñoz



Montserrat Martínez



Carolina Villa



# CONCLUSIONES

La industria de los videojuegos muestra cada vez más interés por representar correctamente a la mujer en los videojuegos y por reconocer a las jugadoras y creadoras como parte esencial en la industria.

**“Para cambiar la narrativa debemos hacer comunidad.”**



# Juntas CAMBIAMOS EL Juego

womeningamex.org  
@WomeninGamex



Únete a la comunidad de  
**MUJERES**  
**DESARROLLADORAS**  
**DE VIDEOJUEGOS**  
en latinoamerica

