

PEDRO QUIÑONEZ BERNARDINO

Como mejorar el Desarrollo y Calidad de Software mediante el Proceso de Integración Contínua sin morir en el intento



Agenda



Los proyectos heredados.

Por qué de la integración contínua (IC).

Los protagonistas de la IC.

Ventajas/Desventajas.

Escenario de aplicación.

Referencias

Los proyectos heredados



Por lo general en el soporte y mantenimiento de las aplicaciones "heredadas", cada uno de los integrantes del equipo de desarrollo se vuelve "experto" en una parte específica de la aplicación.

Consecuencias:

- Resolución de problemas aislados.
- Aumento de deuda técnica.
- ·Aplicaciones difíciles de mantener.
- Difícil de escalar.
- ·Versiones aisladas del proyecto.

"Difícil de mejorar lo que no se puede medir y controlar"

Los proyectos heredados



- Malas prácticas en los ciclos de desarrollo.
- Duplicidad de funcionalidad por garantía de control y/o estabilidad.
- Control
 deficiente o
 nulo de la
 evolución de
 los desarrollos.
- Revisión y auditoría de la calidad del código sujeta a interpretación.
- Generación de deuda técnica (que funcione, después optimizamos).
- Nula trazabilidad de quién, cómo, por qué y cuando se generó un cambio en el código.

Por qué de la integración contínua (IC)



Objetivo

Dividir el esfuerzo de integración del proyecto en las etapas tempranas de construcción y pruebas.

Generar construcciones del proyecto de forma ágil y recurrente.

Garantizar la disponibilidad de versiones estables sobre la línea principal de trabajo.

Por qué de la integración contínua (IC)

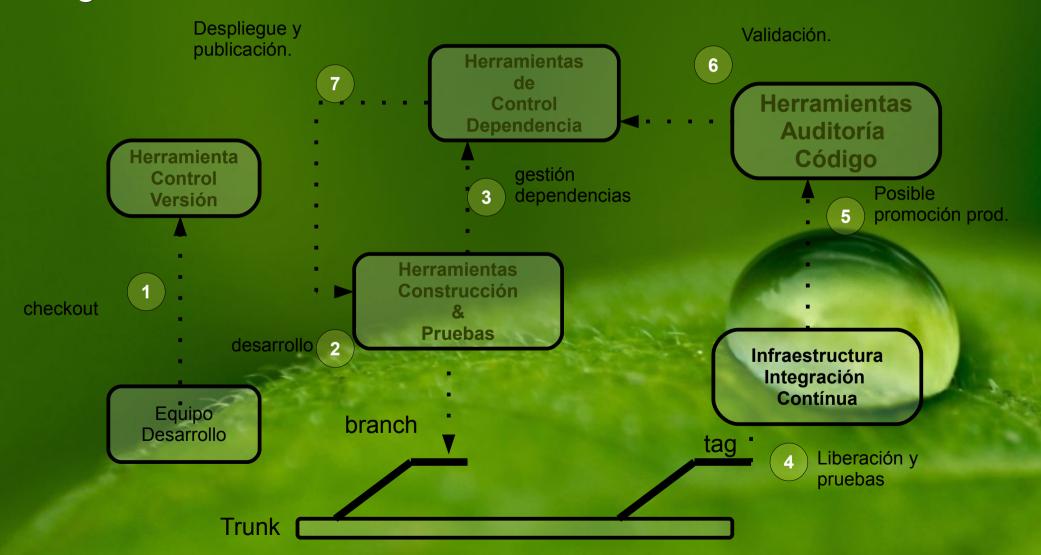
Integración Contínua: una práctica que permite asegurar progresivamente y de forma automatizada que los cambios generados por cada uno de los desarrolladores no presenten problemas de integración con el resto del equipo.

Componentes

- Metodología de aplicación de Integración Contínua.
- ·Sistema Administración y Control de Versiones de Fuentes.
- ·Herramientas de Construcción y Pruebas Automatizadas.
- ·Herramientas de Control de Dependencias.
- •Infraestructura de Validación y Construcción Contínua.
- ·Herramientas de Evaluación y Auditoría de Código.
- Factor Humano (Equipo de Trabajo).



Metodología de aplicación de Integración Contínua





Sistema de Administración y Control de Versiones de Fuentes



Herramienta de control de versión que permite almacenar y gestionar cambios sobre archivos.

Permite:

- Controlar accesos de lectura y escritura.
- Generar copias de trabajo (ramas) para proyectos independientes.
- Sincronizar archivos entre diferentes clientes (colaboración).



Herramientas de Automatización de Construcciones y Conjuntos de Pruebas



Maven: Herramienta de construcción automática usada en proyectos Java, utiliza patrones para montar una infraestructura que cuente con características de visibilidad, reusabilidad, mantenimiento y comprensión.



Junit: Herramienta para escribir pruebas repetibles. Los casos de prueba generados pueden ejecutarse de forma unitaria, manuales y automáticamente.



Herramientas de Control de Librerías y Dependencias de Código



NEXUS:Repositorio administrador de artefactos de software con las siguientes características:

- Centraliza y comparte componentes de uso común.
- Capacidad de enlace con otros repositorios.
- Almancenamiento en memoria de componentes y dependencias.
- •Restricción sobre componentes y artefactos específicos.



Infraestructura de Validación y Construcción Contínua



Servidor con soporte para Integración Contínua.

Características:

- Ejecución de tareas automáticas y periodicas de
- •construcción de proyectos.
- Enlace con sistemas controladores de versiones.
- Enlace con sistemas de auditoría de código.
- •Enlace con sistemas de gestión de dependencias.
- •Empaquetamiento de aplicaciones.
- Etiquetado de versiones.
- Promoción de liberaciones productivas.



Herramientas de Evaluación y Auditoría de Código

Arquitectura & Diseño

Comentarios

Reglas de Codificación

Bugs Potenciales

Complejidad

Pruebas Unitárias Duplicación de Código

Códigos Fuentes

sonarqube.

Infraestructura



Lo más importante: El equipo de desarrollo, aún más que las herramientas y metodologías utilizadas.

El éxito o fracaso de una nueva implementación y forma de trabajo, depende en gran medida de la aportación que genera cada uno de los integrantes del equipo.

Se debe encontrar el valor que será generado al implantar una nueva forma de trabajar, la mayor parte de las actividades que se deben realizar están fuertemente ligadas con cada uno de los integrantes del equipo de desarrollo, comenzando con los líderes pasando por arquitectos, analistas y desarrolladores.

Ventajas / Desventajas

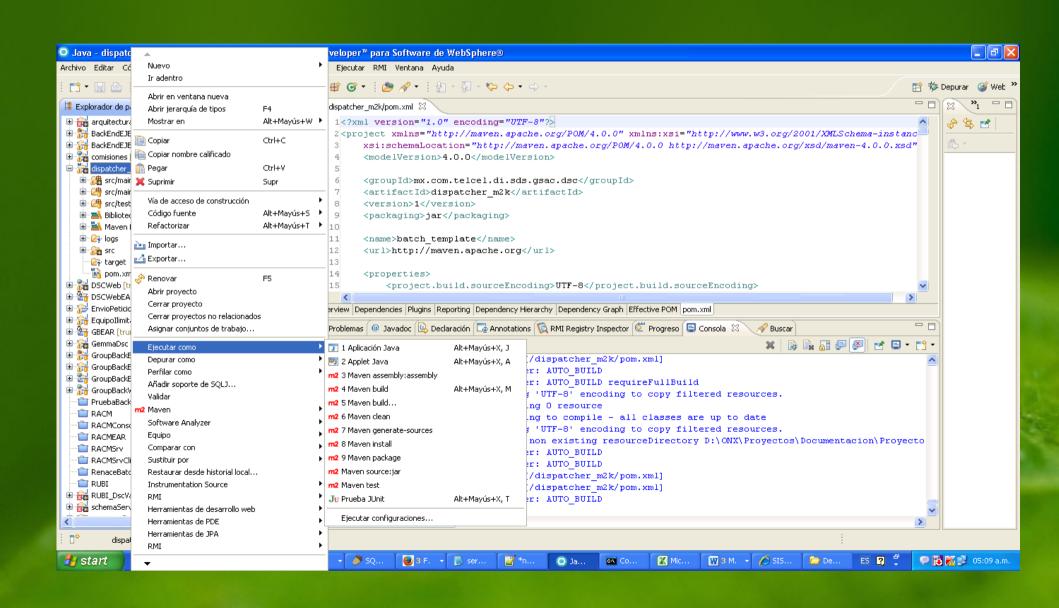


- •Contar con una pieza de software estable y contiene los menores defectos.
- •Desarrolladores comparten código estable y obtienen actualizaciones de código con mínimas actualizaciones (al menos una al día).
- •Disminución del tiempo para encontrar errores ya que las integraciones realizadas son pequeñas y los cambios son mostrados rápidamente.
- Promoción para una forma de trabajo ágil que involucra a todos los integrantes del equipo de desarrollo.
- Certeza en liberaciones y promociones sobre la versión que se probó y validó es la que se toma para su migración.
- Se cuenta con un ambiente de integración "limpio" sobre el cúal se validan las promociones a liberar.

Contras.....?

Escenario de Aplicación VIII





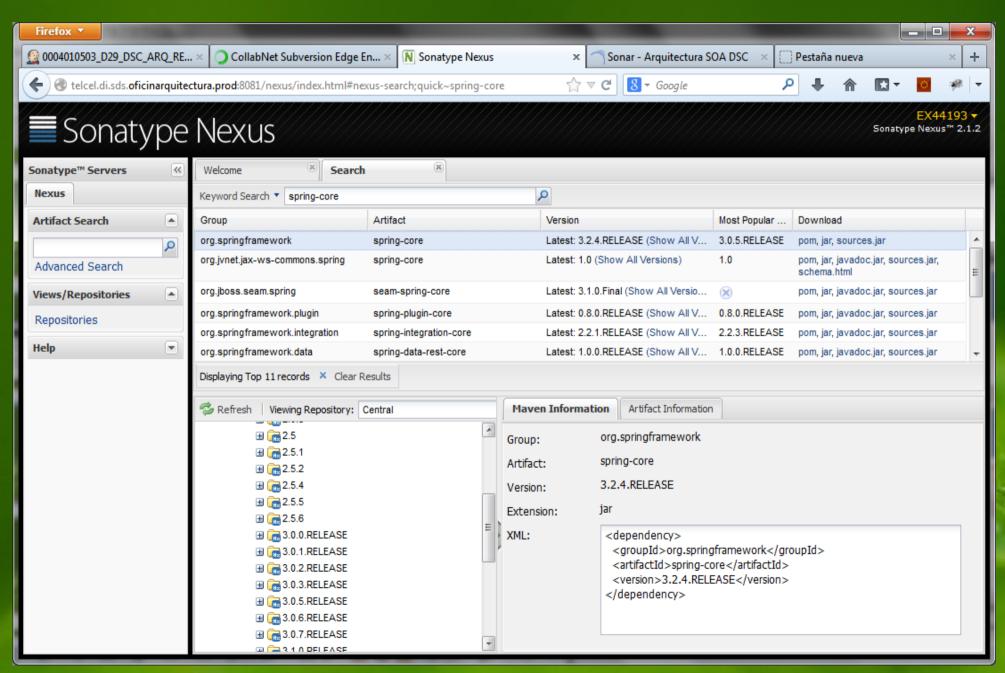
Escenario de Aplicación VIRTI



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
[INFO] Building Arguitectura SOA DSC [EAR] 1.2.0-SNAPSHOT
[INFO]
LINEOT
[INFO] --- maven-clean-plugin:2.4.1:clean (default-clean) @ ear ---
[INFO] Deleting C:\Desarrollo\Workspace_Telcel\servicios\ear\target
[INFO] Reactor Summary:
[[INFO]
[INFO] Arquitectura de Servicios [Schema] ............... SUCCESS [0.029s]
[INFO] Arguitectura SOA DSC [WebServices] ................... SUCCESS [0.003s]
[INFO] Arquitectura SOA DSC [AgendaUPN WS Client] ...... SUCCESS [0.013s]
[INFO] Arquitectura SOA DSC [ServiciosUPN WS Client] ..... SUCCESS [0.018s]
[INFO] Arquitectura SOA DSC [passwordGen WS Client] ..... SUCCESS [0.021s]
[[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] Total time: 1.079s
[INFO] Finished at: Tue Oct 22 19:25:37 CDT 2013
[INFO] Final Memory: 5M/75M
[[NF0] -----
C:\Desarrollo\Workspace_Telcel\servicios>_
```

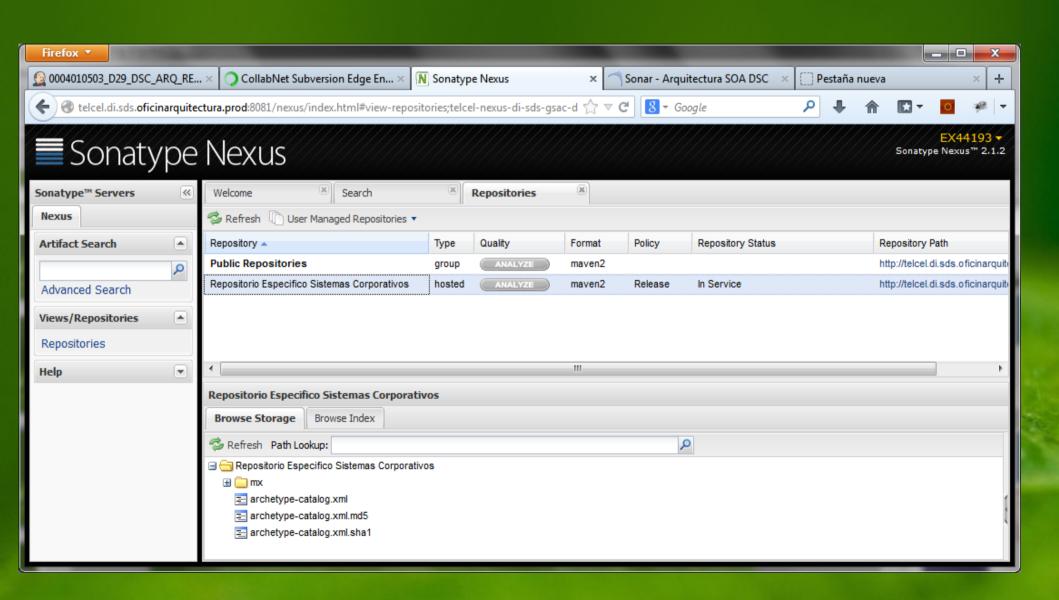
Escenario de Aplicación VIRTU





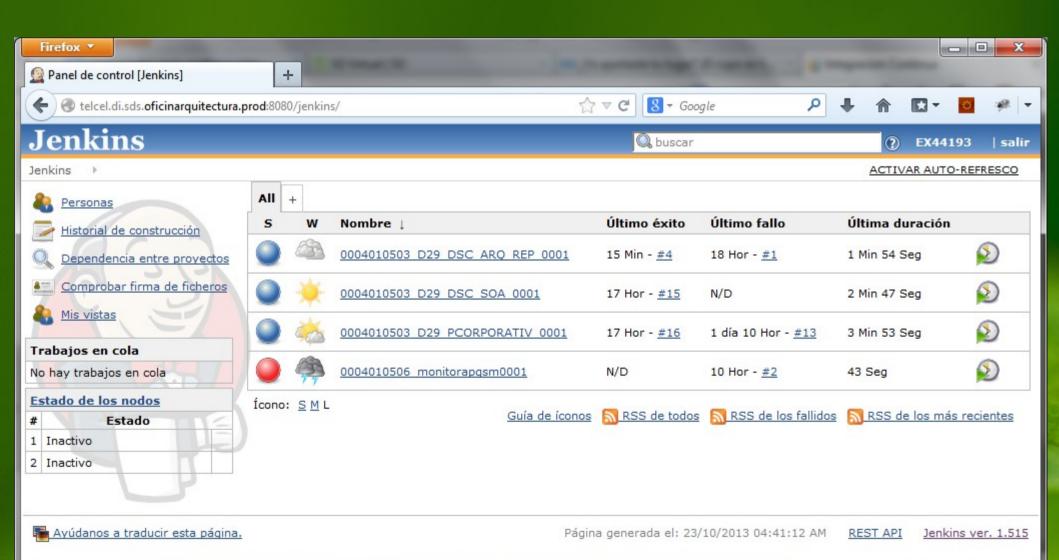
Escenario de Aplicación VIRTU





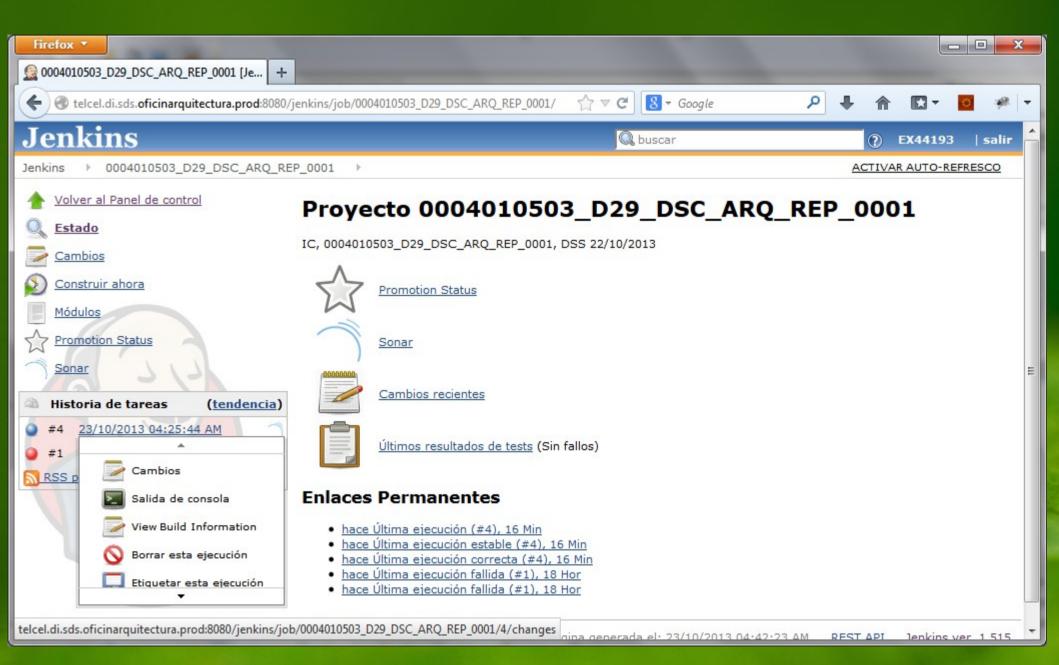
Escenario de Aplicación VIRIV





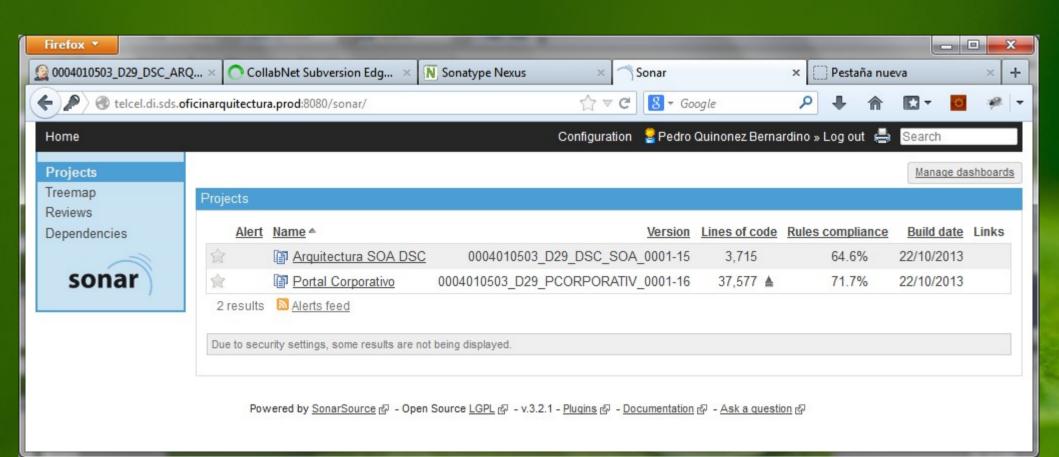
Escenario de Aplicación





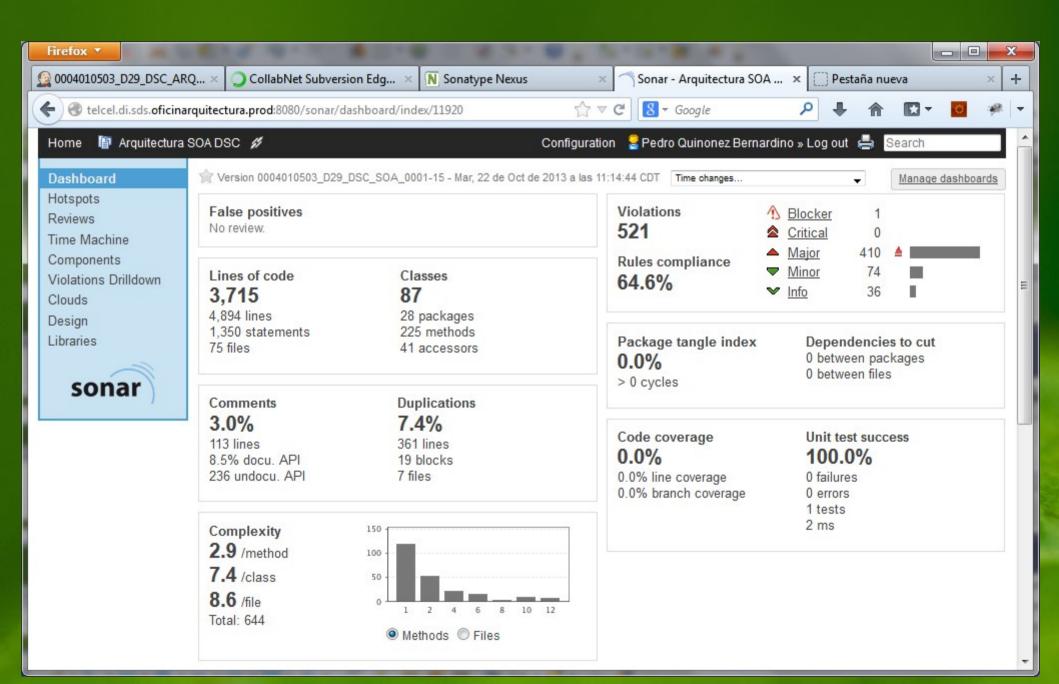
Escenario de Aplicación VIRIUA





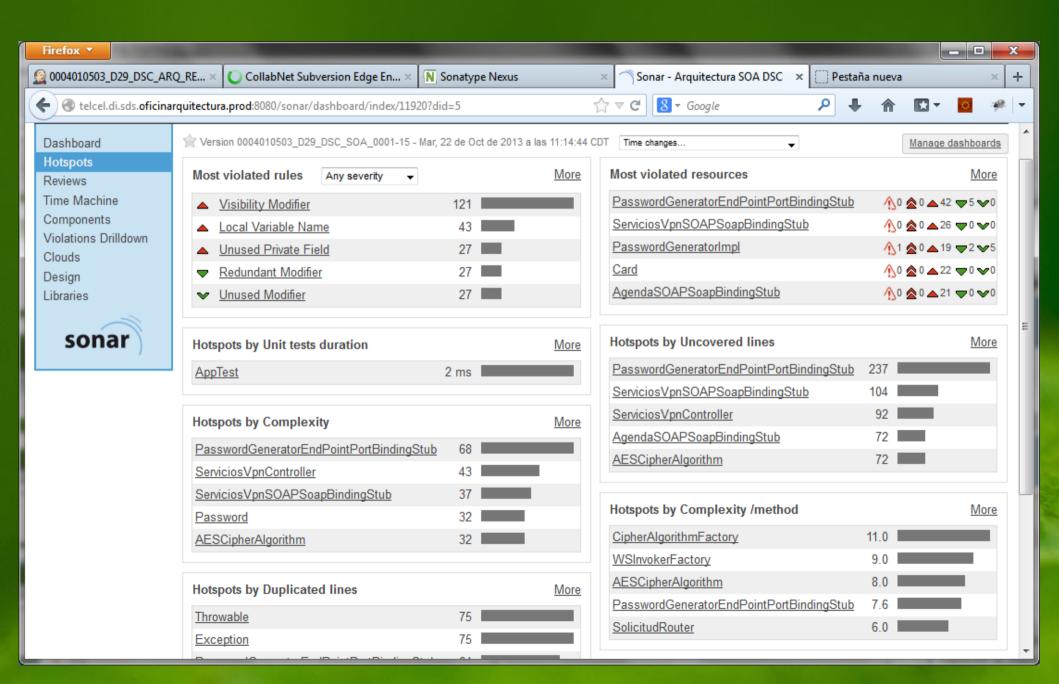
Escenario de Aplicación VIRTU





Escenario de Aplicación VIRTUA





Dudas y/o Preguntas VIRTI



Gracias por su atención!!!



Referencias



Pedro Quiñonez Bernardino









- http://www.collab.net/products/subversion
- http://maven.apache.org/
- http://junit.org/
- http://www.sonatype.org/nexus/
- http://www.sonarqube.org/
- http://jenkins-ci.org/

