

# CORSO BASE di *ANGULAR 2+*



Angular 8 in poche ore  
da zero ad un'applicazione finita

```
1 import { Component, OnInit } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'app-edit',
5   templateUrl: './edit.component.html',
6   styleUrls: ['./edit.component.css']
7 })
8
9 export class EditComponent implements OnInit {
10
11   inserimentoModifica: string = 'Inserimento/Modifica';
12   titoloModel: string = 'Inserimento/Modifica';
13   files: any[];
14   urlImmagine: string;
15
16   constructor() {}
17
18   ngOnInit() {}
19
20   salva() {}
21
22   caricaImmagine(event) {
23     this.files = event.target.files;
24     alert(this.files[0].name);
25     const reader: FileReader = new FileReader();
26     reader.readAsDataURL(this.files[0]);
27     reader.onload = (event2) => {
28       // this.urlImmagine = event2.target.result;
29       this.urlImmagine = reader.result as string;
30     };
31   }
```



Guillermo Ellison

# 1. INTRODUZIONE

## COS'È ANGULAR E PERCHÉ UTILIZZARLO?

- un web framework, lato client, basato in componenti



- facilita lo sviluppo dell'HTML, CSS e JavaScript



- è un software open source, libero, creato e seguito da Google

# 1. INTRODUZIONE

## INSTALLAZIONE Node.js ed NPM

Windows e macOS

<https://nodejs.org>

installers o binari

Linux

```
wget -qO- https://deb.nodesource.com/setup_8.x | sudo -E bash -  
sudo apt-get install -y nodejs  
sudo apt-get install -y build-essential
```

## INSTALLAZIONE Angular CLI

```
npm install -g @angular/cli
```

# 1. INTRODUZIONE

## VERIFICA

```
node -v
```



v10 o superiore



```
npm -v
```



v6 o superiore



```
ng version
```



v8 o superiore



# 1. INTRODUZIONE

HELLO WORLD

Creiamo un nuovo progetto

```
ng new -S articoli
```

Avviamo il server

```
ng serve --open
```

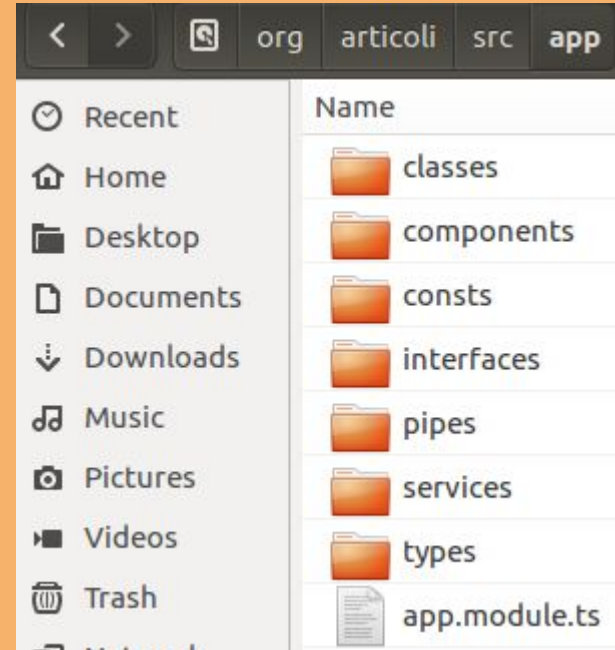
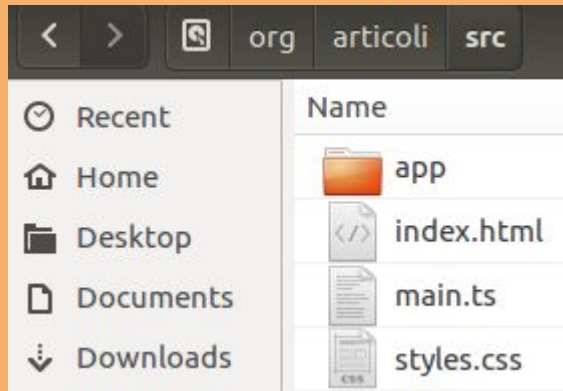
Verifichiamo da browser

<http://localhost:4200/>



# 1. INTRODUZIONE

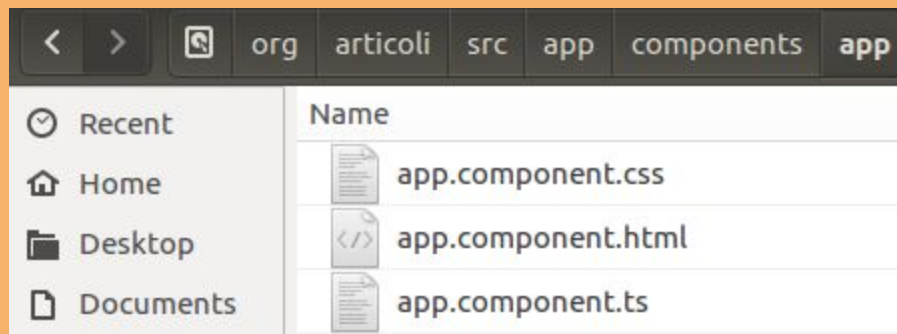
## REFACTORING E CARTELLE



# 1. INTRODUZIONE

## REFACTORING E CARTELLE

### IMPORT



File app.module.ts

relativo a questo file

```
import { AppComponent } from '../components/app/app.component';
```

relativo a questa app

```
import { AppComponent } from 'src/app/components/app/app.component';
```

# 1. INTRODUZIONE

REFACTORING RENAME

ESERCIZIO

- Tag <app> (selector)
- Classe AppComponent
- I 3 file del comp

