HOJADEPERSONAJE T-6.1		Nombre del Personaje:								
Puntos de experiencia:	Nivel:		Jugador: Campaña (Dj):							
Raza: Profesión: Opciones de Adiestramiento: Reino de Poder: Tipo de Armadura: Penalización por Carga: Capacidad de Movimiento: Penalización a la Maniobra y Movimiento: Penalización Proyectil: Bonificación a la Rapidez (Rp x 3):		CARACTERÍSTICA Agilidad Constitución Memoria	Temp. Po	ot. Básica — ——	Racial Especial	Bonif. Caracter.	Runa			
		Razón Autodisciplina								
		Empatía Intuición Presencia					Runa			
Penalización a la Rapidez (rsp x o) Penalización a la Rapidez por Armadu Bonificación por Escudo: Magia (hechizos, objetos, etc.):		Rapidez Fuerza			<u> </u>					
Especial:BD Total:		HABILIDADES MÁS USADAS Habilidad Rangos Bonif. Habilidad Rango								
TIRADAS DE RESISTENCIA Bonif. Racial Bonif. Caract. Canalización	n)) n) n)									
DATOS DE RAZA/CARACTERÍSTICA: Partida del Alma: asaltos Multiplicador de Recuperación: x Progresión de Desarrollo Físico: Progresión de Desarrollo de Puntos de Poder										
		ATAQUES MÁS USADOS Ataque/Arma Rangos Bonif. Pifia Modificadores por Alcance								
RASGOS DE INTERPRETACIÓ Apariencia:	N:									
Conducta: Edad Actual: Sexo: Piel:										
Altura: Peso: Pelo: Ojos: Personalidad:		EQUIPO MÁS USADO Objeto Localización Peso Descripción								
Motivación:										
Alineamiento:										
INFORMACIÓN DE HISTORIAL Nacionalidad:	:	Puntos de Vida		Informaci	ón Diversa:	Punto	os de Poder			
Ciudad/Pueblo Natal: Deidad: Señor/Patrón:		(Máximos):					láximos):			
Parientes:		Recuperación: 1 cada : (bonif. cada (descar (bonif. cada)	Co/2) hora isando) CoX2)			Recuperación: 1 cada 3 horas (bonif. caract. del reino/2) cada hora (descansando) (máximos PP/2) cada 3 horas				
		(durmi					(durmiendo)			

HOJA DE CATEGORÍA DE HABILIDADES T-6.2 Nombre del Personaje: Características Coste de # de Nuevos Bonif. Bonif. Bonif. Bonif. Bonif. Bonif. Categoría de Habilidades Aplicables Desarrollo Rangos Rangos Rango Caracter. Profesión Especial Especial Total Armadura-Ligera Ag/Fu/Ag Armadura-Media Fu/Ag/Fu Armadura-Pesada Fu/Ag/Fu Arte-Activo Pr/Em/Ag Arte-Pasivo Em/In/Pr Artes Marciales-Barridos Ag/Fu/Fu Artes Marciales-Golpes Fu/Ag/Fu Artes Marciales-Maniobras de Combate Ag/Rp/Ag na Ataques Especiales Fu/Aq/Ad na Atletismo-Gimnasia Ag/Rp/Ag Atletismo-Potencia Fu/Co/Ag Atletismo-Resistencia Co/Ag/Fu Ad/Pr/Ad Autocontrol Ciencia/Analítica-Básica Ra/Me/Ra Ciencia/Analítica-Especializada Ra/Me/Ra na Comunicación Ra/Me/Em Conocimiento-General Me/Ra/Me Conocimiento-Mágico Me/Ra/Me Conocimiento-Oscuro Me/Ra/Me Me/Ra/Me Conocimiento-Técnico Defensas Especiales na na Desarrollo de Puntos de Poder na Desarrollo Físico Co/Ad/Co na Exteriores-Animales Em/Ag/Em Exteriores-Entorno Ad/In/Me Hechizos Dirigidos Ag/Ad/Ag Influencia Pr/Em/In Maniobras de Combate Ag/Rp/Ad na Manipulación del Poder Em/In/Ad na Oficios Aa/Me/Ad na Percepción-Búsqueda In/Ra/Ad Percepción-Perspicacia In/Ad/In na Percepción-Sentidos In/Ad/In Percepción de Poder Em/In/Pr Subterfugio-Ataque Ag/Ad/In Subterfugio-Mecánica In/Ag/Ra Subterfugio-Sigilo Ag/Ad/In Técnica/comercio-General Ra/Me/Ad Técnica/comercio-Profesional Ra/Me/In na Técnica/comercio-Vocacional Me/In/Ra na Urbana In/Pr/Ra

HOJA DE HABILIDADES T-6.3													
Jugador:		Personaje: Nivel:											
Habilidad		Nuevos Rangos	Bonif. Rango	Bonif. Categ.	Bonif. Objeto	Bonif. Especial	Bonif. Especial	Bonif. Total					
	}												
	_ ;												
	_ ;												
	;												
	[
		555											
		388											
	_ {	555											
	[
						_							
	= }	333											
	5												
	_ ;												
					_ _ _								
		388											