

Dokumentation des Clients

Der Client setzt sich aus dem Chat-Client (siehe Dokumentation der Komponenten) und dem User-Interface zusammen.

User-Interface

Das User-Interface ermöglicht dem Spieler zunächst sich zu registrieren oder einzuloggen. Anschließend kann per Buttonklick *Apocalypse* oder *Zombie Outbreak* als spielbares Szenario ausgewählt werden.

Den gesamten Spielverlauf steuert und erlebt der Nutzer über ein Chatfenster, das die Nachrichten des Spiels (virtueller Chatpartner) anzeigt und eigene Eingaben über ein Feld am unteren Rand des Chats zulässt. Über den *Senden*-Button werden die Antworten abgeschickt.

Beispielkonzept - Nutzer registriert sich:

Benutzerkonto anlegen	
Vorname	<input type="text"/>
Nachname	<input type="text"/>
Benutzername	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Passwort	<input type="password"/>
Passwort wiederholen	<input type="password"/>
<input type="button" value="Zurück"/>	<input type="button" value="Jetzt registrieren"/>