

Szenario 1

Zombie Outbreak

Survival of the Fittest

Ein gewöhnlicher Tag an der FH oder doch ein ausgewachsenes Abenteuer mit heiklen Situationen, schwierigen Entscheidungen und Nervenkitzel pur? Hier ist survival instinct gefragt.

Ein fleißiger Informatikstudent auf dem Weg in die Componentware-Veranstaltung. Doch bei seiner Ankunft findet er keinen Dozenten oder eine Lerngruppe vor, sondern scheint es ein ausgewachsenes Massaker gegeben zu haben welches keiner detaillierteren Beschreibung bedarf.

Genau, Zombies! Und bevor er sich versieht ist besagter Student eingekesselt im Raum, keiner seiner Kontakte in seinem Smartphone ist erreichbar und selbst ein Anruf bei der Polizei endete im Freizeichen. Die Lage scheint ernst. Doch es gibt Hoffnung, denn unser Student hat die zwanghafte Eigenschaft Telefonnummern, welche an Wänden in öffentlich Toiletten geschrieben stehen, zu sammeln. Und so setzt unser Student seine letzte Hoffnung in eben diese Nummern, versucht sie anzurufen, schreibt ihnen Nachrichten und gerät letztendlich an dich.

Bist du in der Lage einen hilflosen Studenten aus der misslichen Lage eines plötzlichen Zombie Ausbruchs zu helfen? Ist es überhaupt deine Intention ihm zu helfen? Finde es heraus, in diesem spannenden Abenteuer wo jede deiner Entscheidung fatale Auswirkungen haben kann.



Der Chatpartner:

Ein Musterstudent welcher sich selbst mit gebrochenen Beinen keine Veranstaltung entgehen lassen würde. Jedoch mangelt es ihm etwas an Selbstbewusstsein weshalb er sich in heiklen Situationen des Öfteren gerne auf andere verlässt, anstatt selbst seine Entscheidungen zu treffen.



Der Spieler:

Die letzte Hoffnung unseres Studenten. Es ist wenig über diese Person bekannt jedoch wird vermutet das es sich um eine sehr einsame Person handeln muss da ihre Nummer bereits an den Wänden verschiedenster öffentlicher Toiletten gesichtet wurde.

Konzept Idee

Es ist nicht zwingend immer ersichtlich welche Entscheidung die korrekte ist. Zudem können manche Entscheidungen in ausweglose Situationen enden oder direkt zu einem frühzeitigem GameOver führen. Es ist an dem Spieler den Entscheidungsbaum und somit die Geschichte zu erforschen und einen der korrekten Pfade zum Sieg zu finden.

1. Optimale Entscheidungen

Sie lassen die Story über einen möglichst kurzen Pfad zum Sieg, im Entscheidungsbaum, voranschreiten.

2. Suboptimale Entscheidungen

Sie lassen die Story über einen nicht optimalen Pfad zum Sieg, im Entscheidungsbaum, voranschreiten was den weiteren Spielverlauf erschwert da mehr korrekte Entscheidungen nötig sind um zu gewinnen.

3. Falsche Entscheidungen

Sie beenden das Spiel vorzeitig.