

Dokumentation der Beans

SponsorTimer (*Singelton Session Bean*)

Der Timer wird initialisiert bevor Client-Anfragen an die entsprechenden Beans weitergeleitet wird. Es steuert das Zeitintervall, in dem eine Aufforderungen zum Sponsern von *Lucifer Rising* auf GitHub gezeigt wird.

ChatEJB (*Stateful Session Bean*)

Hält und steuert den aktuellen Stand des Spiels (aktuelle Node und Szenario).

UserService (*Stateless Session Bean*)

Verwaltet das UserDao.