

시스템 제목	수강 신청 시스템
유스케이스 이름	수강 신청
액터	학생
시작 조건	학생이 재학 중이고 로그인 되어야 함.
기본 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 학생이 "수강 신청"을 선택한다. 2. 시스템이 일정표 양식을 디스플레이한다. 3. 시스템이 강좌 목록에서 수강 가능한 강의 리스트를 검색한다. 4. 학생이 강의 리스트에서 꼭 수강하려는 4개의 강좌와 2개의 대안 강좌를 선택한다. 선택이 완료되면 '제출'버튼을 누른다. 5. 선택된 각 강좌가 일정표에 추가된다. 6. 시스템이 일정표를 저장한다.
대안 흐름	<p>3A</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 시스템이 강좌 목록을 접근할 수 없다면 일정한 횟수로 반복 시도하고 그래도 불가능하면 오류 메시지를 디스플레이한다. 2. 학생이 오류 메시지를 인식하고 유스케이스를 마친다.
종료 조건	수강 신청된 강좌가 스케줄로 저장된다.

유스케이스 이름	로그인
액터	Actor
시작 조건	계정이 생성되어야함.
기본흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 시스템 화면에서 Actor가 '로그인'을 선택한다. 2. ID와 Password 입력 화면이 나타난다. 3. Actor가 ID와 Password를 입력하고, '로그인'을 클릭한다. 4. DB의 정보와 일치할 경우, 로그인이 완료된다.
대안흐름	<p>4A</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. DB정보와 일치하지 않을 경우, ID와 Password 입력을 5회 반복 실시하도록 한다. 2. 5회 일치하지 않을 경우, 계정이 차단된다.
종료조건	이슈관리프로그램 화면이 나타난다.

유스케이스 이름	계정 관리
액터	Dev
시작 조건	계정이 생성되어야하고, 로그인 되어있어야함.
기본흐름	1.
대안흐름	
종료조건	

유스케이스 이름	계정 관리
액터	Dev
시작 조건	계정이 생성되어야하고, 로그인 되어있어야함.
기본흐름	1.
대안흐름	
종료조건	

유스케이스 이름	이슈 상태 변경
액터	Dev
시작 조건	로그인 되어 있어야하고, 이슈 브라우즈 후 특정 이슈를 선택해야 한다.
기본흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dev가 '상태 변경'을 선택한다. 2. 시스템이 이슈의 '상태'를 출력한다. 3. Dev가 4가지 이슈 중 변경하고자 하는 '이슈 상태'를 선택한다. 4. 시스템이 이슈의 '상태'를 선택된 이슈 상태로 변경한다.
대안흐름	
종료조건	DB에 저장된 이슈의 '상태'가 선택된 이슈상태로 변경된다.

유스케이스 이름	이슈 코멘트 작성
액터	Dev
시작 조건	로그인 되어 있어야하고, 이슈 브라우즈 후 특정 이슈를 선택해야 한다.
기본흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dev가 '코멘트 작성'을 선택한다. 2. 시스템이 코멘트 란을 출력한다. 3. Dev가 작성하고자 하는 코멘트 내용을 입력하고, '작성'을 클릭한다. 4. 시스템은 '완료' 메시지를 출력한다.
대안흐름	
종료조건	해당 이슈의 '코멘트'가 활성화된다.

유스케이스 이름	이슈 브라우즈
액터	Dev
시작 조건	로그인 되어 있어야하고, 1개 이상의 이슈가 생성되어있어야 한다.
기본흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dev가 이슈관리시스템 화면에서, '이슈 검색'을 선택한다. 2. 시스템이 브라우즈 가능한 항목 3가지를 출력한다. 3. Dev가 찾고자 하는 항목을 선택한다. 4. 시스템은 선택된 항목을 리스트로 출력한다.

대안흐름	
종료조건	시스템 화면에 선택된 항목에 해당하는 이슈들이 출력된다.