

# Progetto Silph SPA

Sofia Perticarà e Tiziano Taroni

20 Giugno 2019

## 1 Il Progetto

L'agenzia SILPH SPA gestisce Album e Fotografie per conto di Fotografi e fa da mediatore per il loro utilizzo da parte di clienti.

## 2 Gli Strumenti

Per la realizzazione del Progetto abbiamo utilizzato il framework *Spring Boot*, uno strumento utile per programmare e testare applicazioni su piattaforma *Spring*, producendo applicazioni eseguibili in *Java*.

## 3 Casi d'uso

### **CASO D'USO UC1: Visualizzazione Galleria di Fotografie**

**Attore principale:** un *Cliente* generico.

**Scenario di successo:**

- Il *Cliente* seleziona la Galleria di Fotografie (tramite un click su un bottone).
- Il *Cliente* visualizza la Galleria di Fotografie.
- Il *Cliente* può tornare alla Homepage.

### **CASO D'USO UC2: Visualizzazione Fotografia**

**Attore principale:** un *Cliente* generico.

**Scenario di successo:**

- Il *Cliente* visualizza la Galleria di Fotografie.
- Il *Cliente* seleziona una Fotografia e visualizza le relative informazioni (tramite click sulla Fotografia).
- Il *Cliente* può tornare alla Galleria di Fotografie.

**CASO D'USO UC3: Inserimento Fotografia Nel Carrello**

**Attore principale:** un *Cliente* generico.

**Scenario di successo:**

- Il *Cliente* visualizza la Galleria di Fotografie.
- Il *Cliente* seleziona una Fotografia e visualizza le relative informazioni.
- Il *Cliente* inserisce la Fotografia nel Carrello (tramite click su un bottone).
- Il *Cliente* può tornare alla Galleria di Fotografie.

**CASO D'USO UC4: Visualizzazione Carrello**

**Attore principale:** un *Cliente* generico.

**Scenario di successo:**

- Il *Cliente* visualizza la Galleria di Fotografie.
- Il *Cliente* seleziona il Carrello.
- Il *Cliente* visualizza le Fotografie presenti nel Carrello.
- Il *Cliente* può tornare alla Galleria di Fotografie.

**CASO D'USO UC5: Inserimento Richiesta**

**Attore principale:** un *Cliente* generico.

**Scenario di successo:**

- Il *Cliente* visualizza la Galleria di Fotografie.
- Il *Cliente* seleziona il Carrello.
- Il *Cliente* visualizza le Fotografie presenti nel Carrello.
- Il *Cliente* richiede la pagina per procedere alla Richiesta (tramite un click).
- Il *Cliente* inserisce i propri dati.
- Il *Cliente* conferma la Richiesta (tramite click su un bottone).

## 4 Conclusioni

E' stata un'esperienza formativa e interessante, grazie alla quale abbiamo imparato molto sia sul mondo dello sviluppo di applicazioni software che sul lavoro di gruppo.