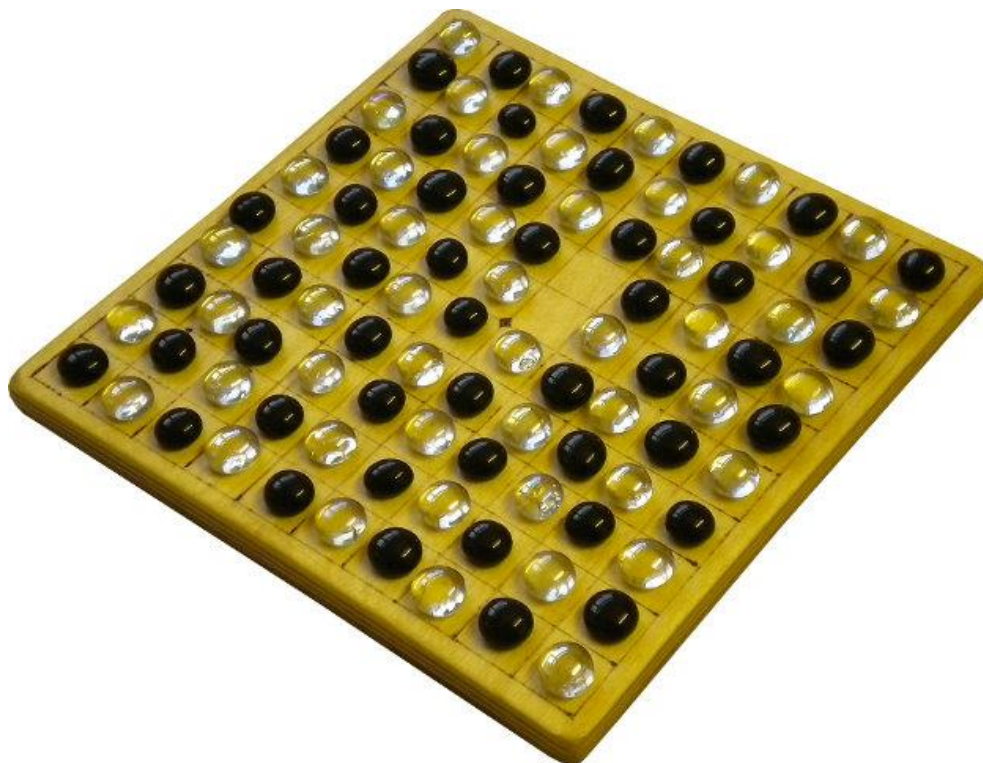


## بازی Konane



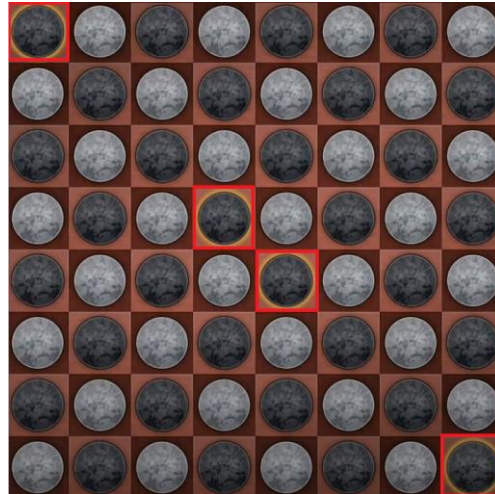
Konane یک برد گیم استراتژیک دو نفره است که در یک صفحه شطرنجی 8x8 انجام می شود. رنگ مهره ها معمولاً سیاه و سفید می باشد که هر رنگ متعلق به یکی از بازیکن هاست.

برخی از قوانین بازی مانند بازی Checkers هستند و مهره ها میتوانند از روی هم بپرند، در این بازی اولین بازیکنی که تمامی مهره هایش توسط حریف حذف شود و یا حرکت مجازی نداشته باشد بازنده است.

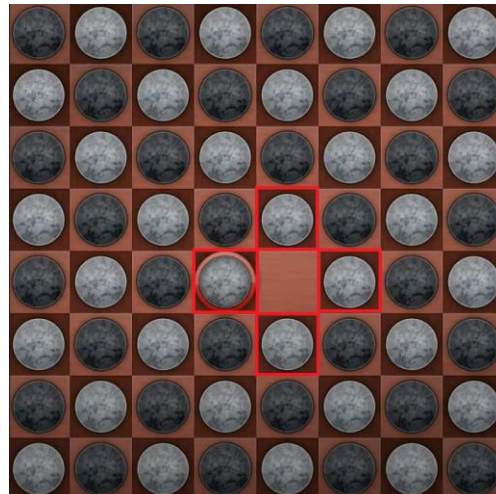
در ابتدا صفحه بازی با مهره های سیاه و سفید به صورت یک در میان پر می شود به طوری که هر رنگ از چهار جهت توسط رنگ دیگر احاطه شده باشد.

## قوانین بازی

- بازیکن سیاه که حرکت اول را انجام می دهد باید یکی از مهره های خودش را که در مرکز صفحه بازی (که 2 مهره سیاه و 2 مهره سفید در آن قرار دارد) قرار دارند و یا در یکی از 4 گوشه قرار دارند را حذف کند.



- در مرحله بعد بازیکن سفید یکی از مهره های مجاور مهره سیاهی که از بازی حذف شد را حذف می کند.



- در ادامه هر بازیکن در نوبت خود باید از روی یکی از مهره های حریف بپرند و آن مهره را حذف کنند (جهش افقی یا عمودی). پرش های متوالی در یک جهت ثابت قابل قبول هستند. به عنوان مثال مهره سفید در تصویر زیر می تواند از روی 2 مهره سیاه در یک حرکت بپرد و هر دو مهره سیاه را حذف کند.



- اولین بازیکنی که هیچ حرکت مجازی در بازی نداشته باشد بازنده است.

## تسک ها

- پیاده سازی توابع Min-Max همراه با Alpha beta pruning
- پیاده سازی و بهبود تابع Evaluation (یکی از معیار ارزیابی شکست دادن تابع Evaluation اولیه است)