



DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND III

MARTINEZ COSIO JOSE ALFREDO

Aarón Hernández García

Angular - HttpClient

05/08/2025

HttpClient en Angular y su Comunicación con APIs

1. ¿Qué es HttpClient en Angular y por qué se utiliza?

El HttpClient es una herramienta que Angular proporciona para conectarse con servidores externos usando el protocolo HTTP. Se emplea principalmente para intercambiar información con APIs y permite hacer solicitudes como obtener, enviar, actualizar o eliminar datos.

Se utiliza porque facilita la comunicación entre el frontend y el backend, y está diseñado para trabajar de forma eficiente con datos asíncronos mediante el uso de observables, lo que permite una gestión más flexible y ordenada de las respuestas.

2. Propósito de una solicitud GET

Una solicitud GET tiene como propósito obtener datos del servidor. Es el tipo de petición más común cuando se necesita acceder a información, como mostrar una lista de productos, usuarios o publicaciones. No modifica nada en el servidor, solo consulta datos.

3. ¿Cómo se usa el método get() del HttpClient?

El método get() sirve para recuperar datos desde una API. Se utiliza cuando el usuario necesita consultar información sin enviarla ni modificarla. La respuesta que se obtiene se trabaja de forma asíncrona, lo que permite al sistema seguir funcionando mientras espera el resultado.

4. Objetivo de una solicitud POST

Una solicitud POST tiene como finalidad enviar datos al servidor, por ejemplo, para crear un nuevo registro. Se usa frecuentemente al llenar un formulario o al guardar información. A diferencia del GET, esta sí genera un cambio en el servidor.

5. ¿Cómo se usa el método post() del HttpClient?

El método post() se emplea para enviar información al servidor. Es útil cuando se quiere registrar datos nuevos o realizar operaciones que requieren enviar contenido. Al igual que get(), trabaja de forma asíncrona y permite gestionar la respuesta del servidor.

6. ¿Qué son los observables en RxJS?

Los observables son una forma de manejar datos que llegan de forma continua o asíncrona. En Angular, se utilizan para recibir y procesar respuestas de peticiones HTTP, como las que se hacen con HttpClient. También permiten cancelar peticiones, reaccionar ante errores y encadenar múltiples operaciones de forma ordenada.