



DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND II

ESPINOSA MARTINEZ CARLOS LEONEL

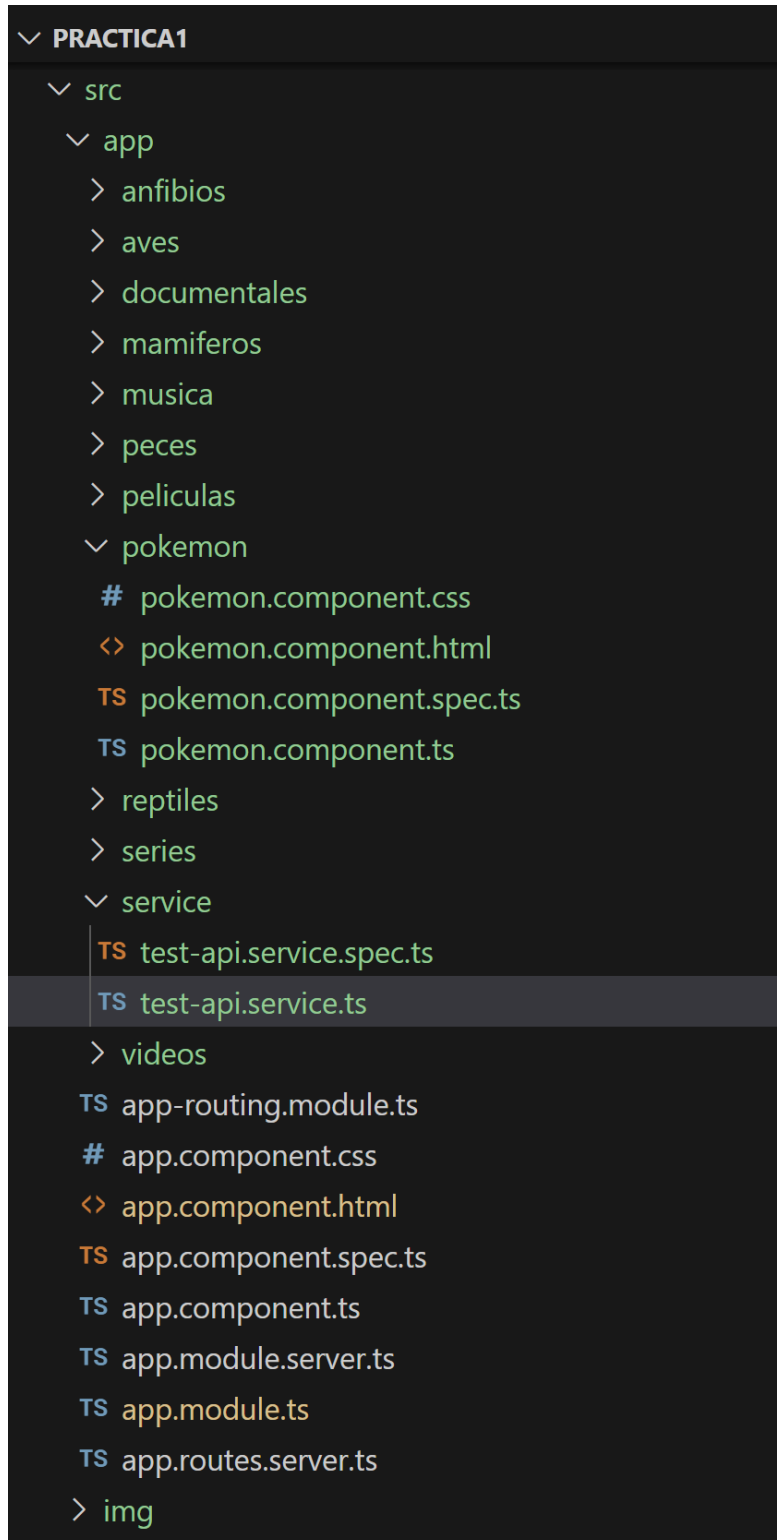
Aarón Hernández García

2.3 Practica Servicio Angular.

29/01/2024

Capturas de nuestra practicas de implementar una API

Directorio



Creación de nuestro componente Pokemon

```
C:\Users\windows\practica1>ng g component pokemon
CREATE src/app/pokemon/pokemon.component.html (23 bytes)
CREATE src/app/pokemon/pokemon.component.spec.ts (627 bytes)
CREATE src/app/pokemon/pokemon.component.ts (239 bytes)
CREATE src/app/pokemon/pokemon.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1564 bytes)
```

```
C:\Users\windows\practica1>
```

```
* History restored
```

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.5371]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
```

Librerías

```
import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';
import { PokemonComponent } from '../pokemon/pokemon.component';
```

Test-api services

```
TS test-api.service.ts U X TS app.module.ts M TS pokemon.component.ts U <> pokemon.com
src > app > service > TS test-api.service.ts > TestApiService
1 import { Injectable } from '@angular/core';
2 import { HttpClient } from '@angular/common/http';
3 import { Observable } from 'rxjs';
4
5 @Injectable({
6   providedIn: 'root'
7 })
8 export class TestApiService {
9   private urlApi = 'https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/';
10  constructor(private http:HttpClient) { }
11  public consultapokemon(pokemon: string):Observable<any>{
12    return this.http.get<any>(this.urlApi+pokemon);
13  }
14
15 }
16
```

Agregamos variable

```
pokemone: any={};
```

Agregamos Servicio inicializado

```
constructor(private api:TestApiService) { }
```

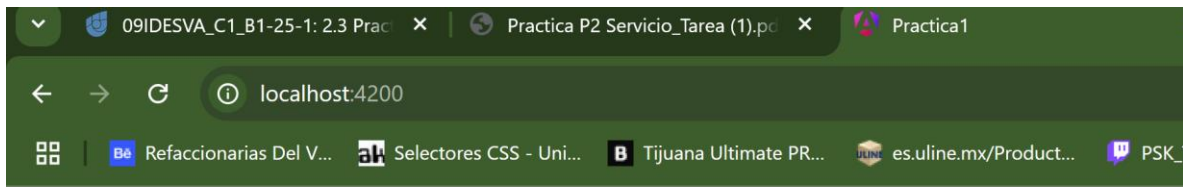
Iniciamos

```
ngOnInit(): void {  
  this.searchPokemon();  
}  
  
searchPokemon():void{  
  this.api.consultapokemon('zapdos').subscribe({  
    next:(infoPoke)=>{  
      this.pokemone = infoPoke;  
      console.log(this.pokemone);  
    }  
  })  
}
```

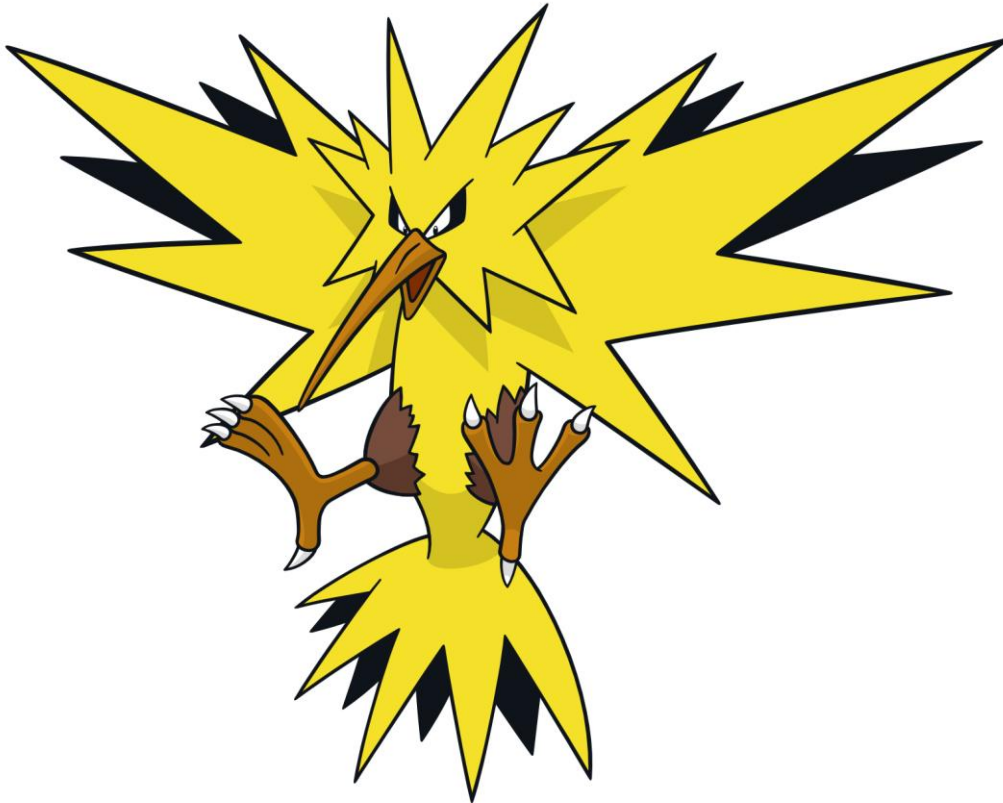
Modificamos el template

```
Go to component  
<h1>{{pokemone.name}}</h1>  
<img class="pokemonImage"  
src={{pokemone.sprites.other.dream_world.front_default}} alt="Foto">
```

Verificamos en el navegador



zapdos



Conclusión

Consumir servicios API en Angular es esencial para interactuar con datos dinámicos en aplicaciones web. A través del servicio HttpClient, Angular facilita la comunicación con servidores mediante peticiones HTTP, permitiendo obtener, enviar, actualizar o eliminar información. Esto mejora la modularidad y reutilización del código, optimizando la integración con backends y garantizando una mejor experiencia de usuario.