



INTEGRANTES

**Erick Antonio Lara Murillo
Hernandez Garcia Aaron
Sánchez Rodríguez Héctor Alexandro**

CALIDAD Y EVALUACIÓN EN PROYECTOS DE SOFTWARE

**Modalidad: Ejecutiva
Fecha: sábado, 16 de noviembre de 2024**

Docente: GAXIOLA VEGA LUIS ALFONSO

Act. 4.3 Estructuras de Costos



1. Estructura de costos adaptada

Tu estructura de costos estará centrada en mantener la funcionalidad de tu aplicación y cumplir con tus valores:

- **Desarrollo tecnológico:** Mantener la innovación con actualizaciones constantes.
- **Marketing local:** Crear una fuerte presencia en Tijuana para alcanzar tu visión.
- **Costos de alianzas:** Promociones y colaboraciones con restaurantes para garantizar la calidad y confianza.
- **Soporte técnico y atención al cliente:** Garantizar un servicio seguro y cómodo.

2. Costos fijos adaptados

Incluye todos los costos que no dependen del número de clientes:

- Sueldos del equipo técnico y administrativo.
- Pago por servidores y hosting.
- Campañas de branding en Tijuana.
- Software y herramientas de desarrollo.

3. . Punto de equilibrio

Con tu misión de ofrecer calidad y seguridad, necesitas calcular cuántos usuarios (o suscripciones) necesitas para cubrir tus costos.

Si decides cobrar \$100 por una suscripción mensual y tus costos variables por cliente son \$40:

- **Margen de contribución** = $\$100 - \$40 = \$60$.
- Si tus costos fijos son \$30,000 mensuales:
 $PE = \frac{30,000}{60} = 500$ suscripciones mensuales.
 $PE = 500$ suscripciones mensuales.