



DESARROLLO DE APPS MÓVILES I

GONZALEZ DIAZ ANSELMO ALEXIS

Aarón Hernández García

Instalación de Framework

14/01/2024

Instalar todas las herramientas necesarias para crear aplicaciones en flutter y crear un documento describiendo el paso a paso de todos los elementos instalados con capturas de pantalla

Criterios de evaluación:

- Instalación de Android Studio y VSC -- 20%
- Instalación y variables de entorno de flutter -- 20%
- Instalación de plugin de flutter en Android Studio y VSC -- 20%
- Instalación de 1 emulador -- 20%
- Creación y Ejecución de un proyecto de flutter -- 20%

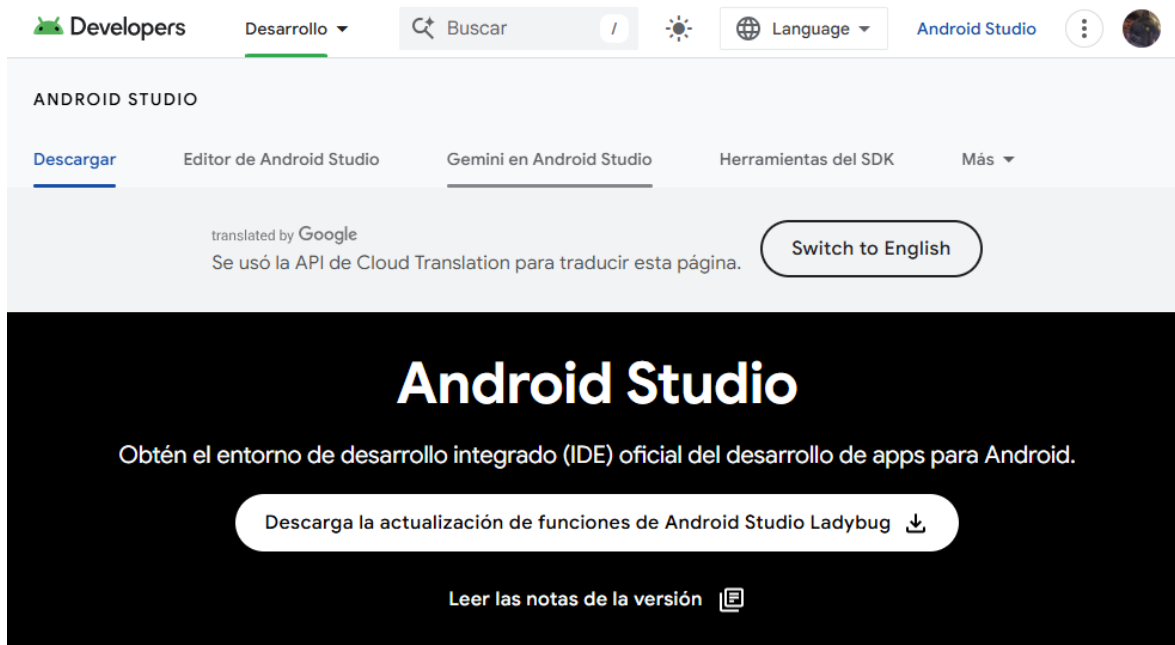
Android Studio (Instalación)

1.- Revisar si cumples con los requisitos mínimos para la instalación del sistema para Windows

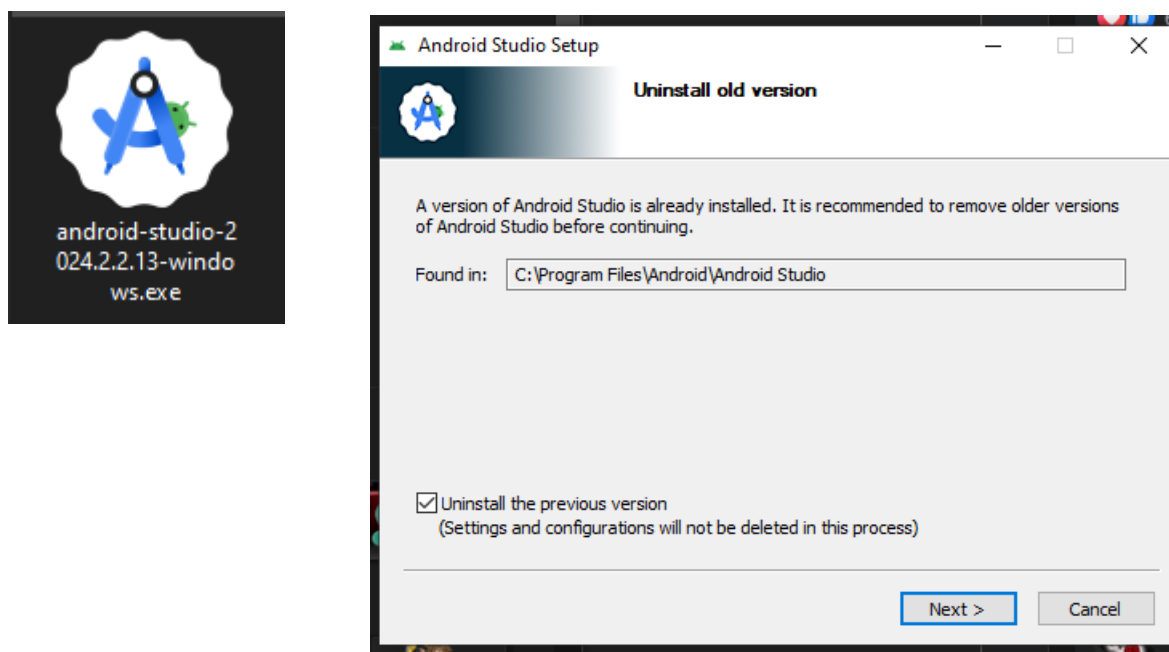
Estos son los requisitos del sistema para Windows:

Requisito	Mínimo	Recomendado
SO	Microsoft Windows 8 de 64 bits	La versión más reciente de Windows de 64 bits
RAM	8 GB de RAM	16 GB de RAM o más
CPU	Arquitectura de la CPU de x86_64; procesador Intel Core de segunda generación o posterior, o CPU AMD compatible con un framework de hipervisor de Windows	Procesador Intel Core más reciente
Espacio en el disco	8 GB (IDE y SDK de Android y Emulador)	Unidad de estado sólido con 16 GB o más
Resolución de pantalla	1280 x 800	1920 x 1080

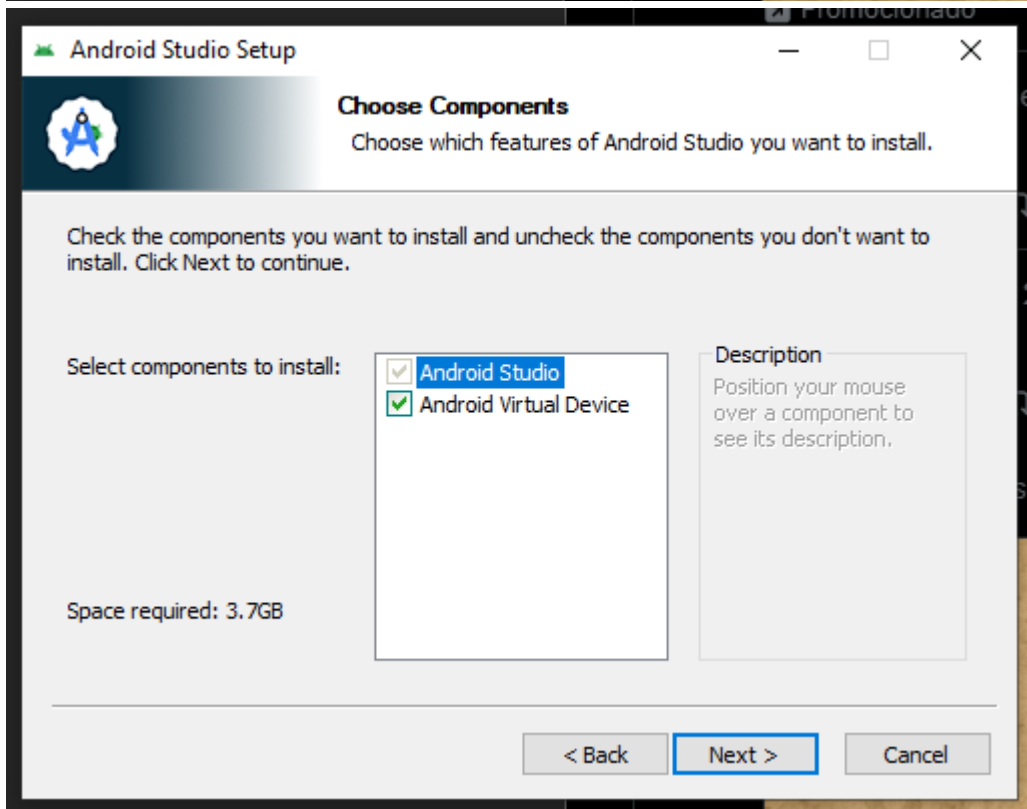
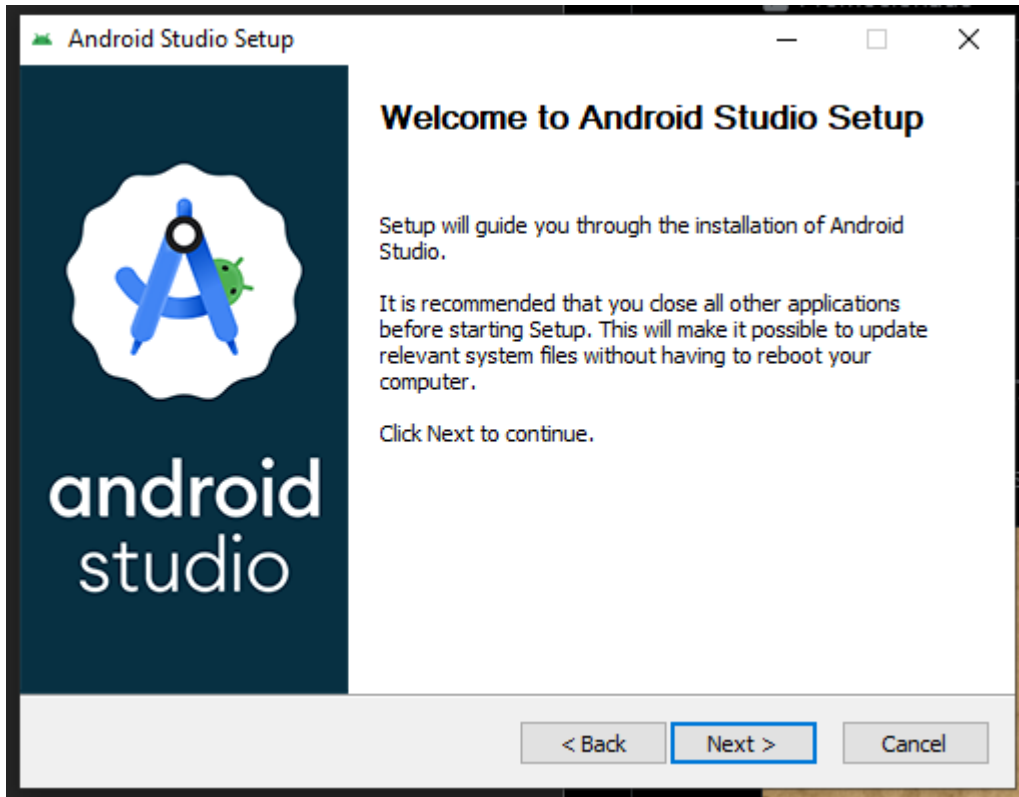
2.- Ir al Sitio Web Oficial, ahí podrás descargar la versión que más te convenga

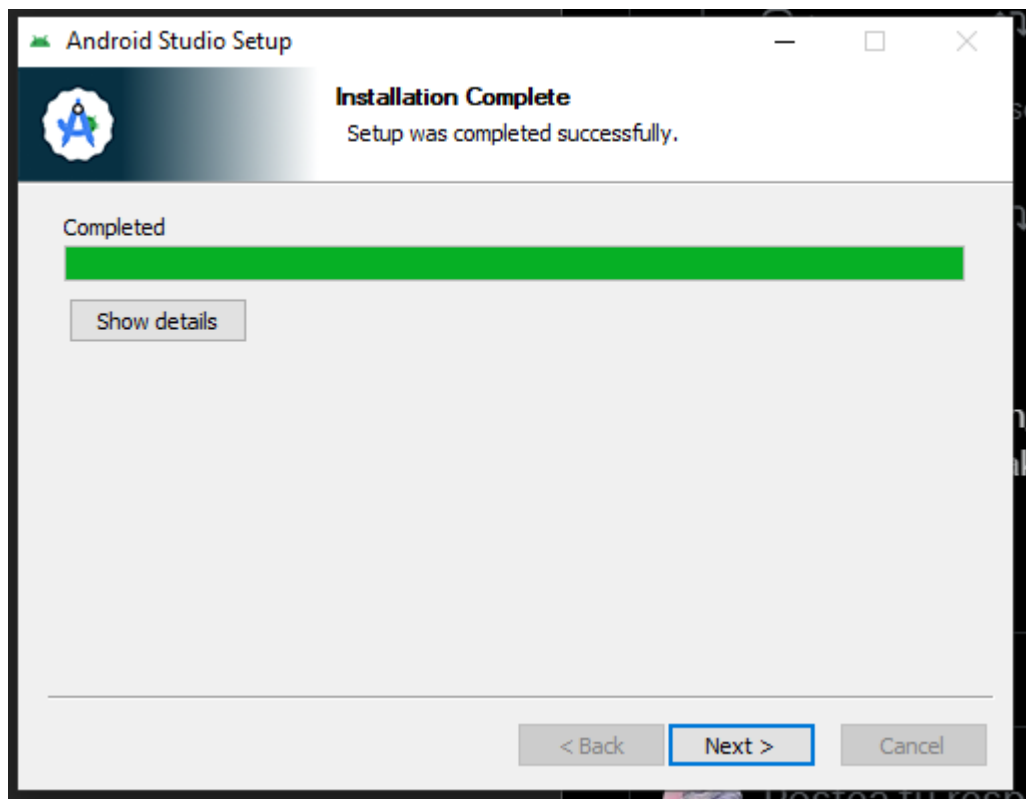
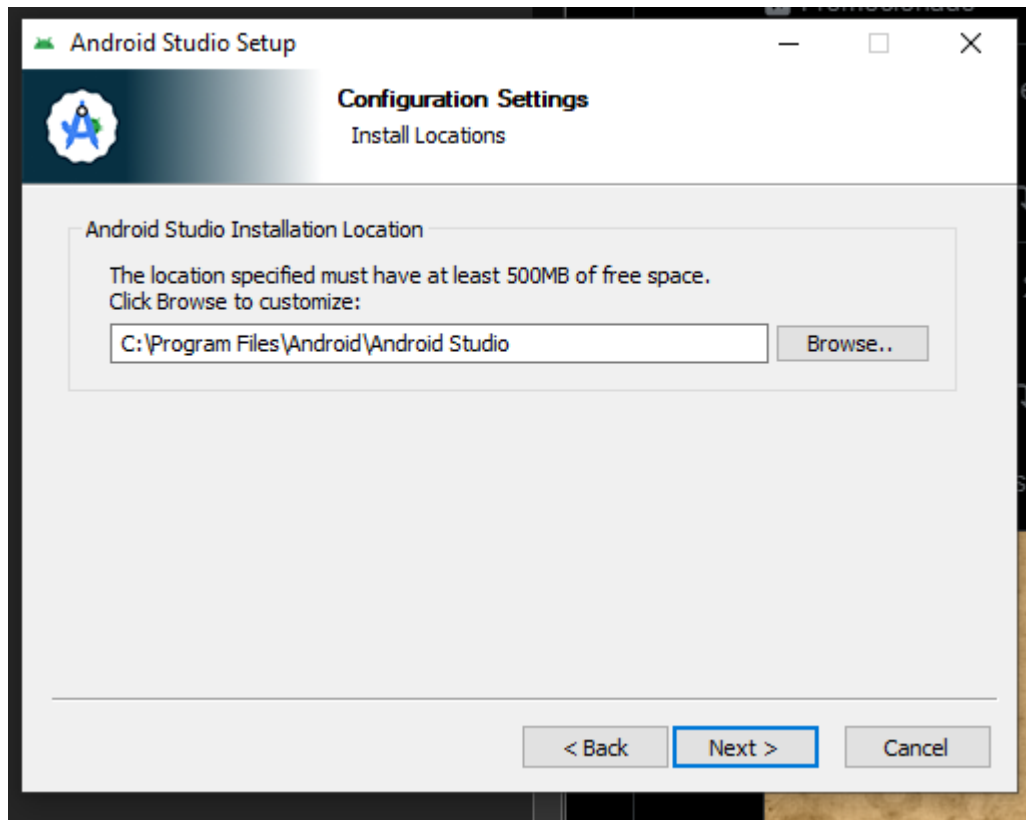


3.- Ejecutar el .exe de Android Studio

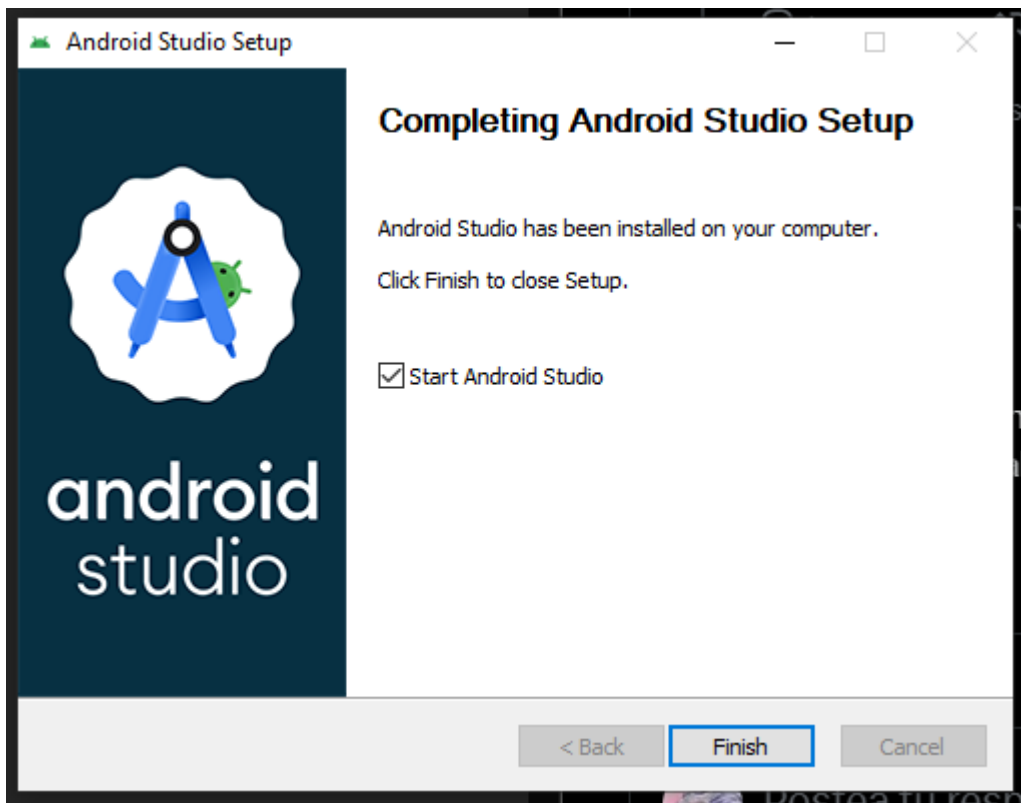


4.- Seguir los pasos para la instalación

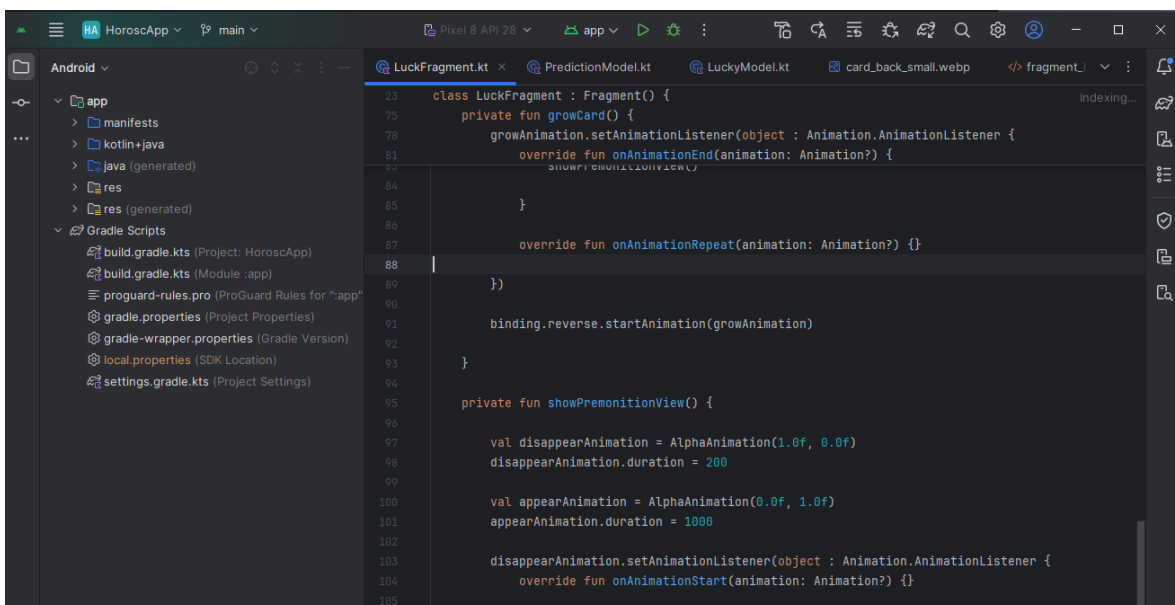




5.- La instalación esta completa

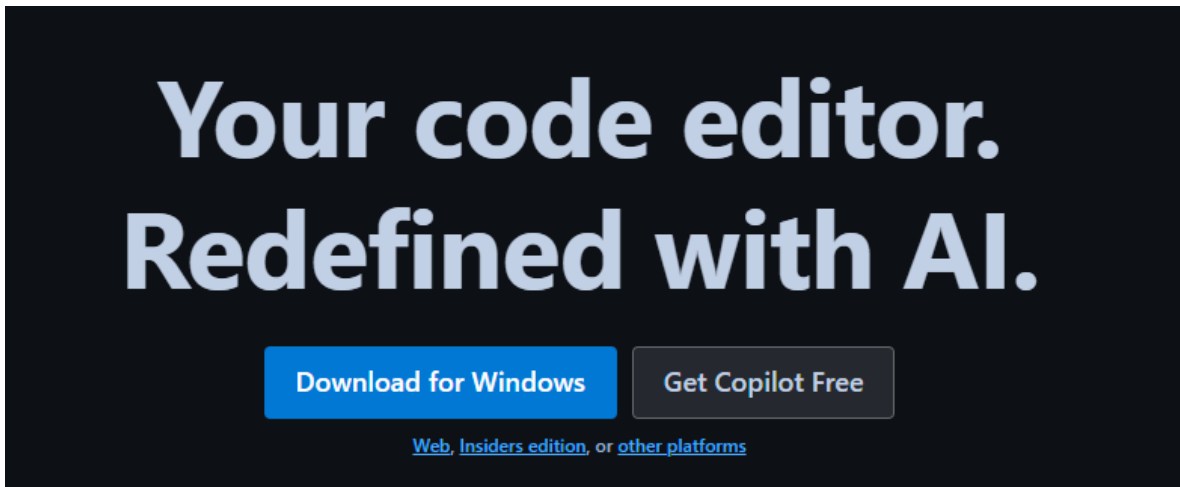


6.- Abrir Android Studio (Versión Ladybug)

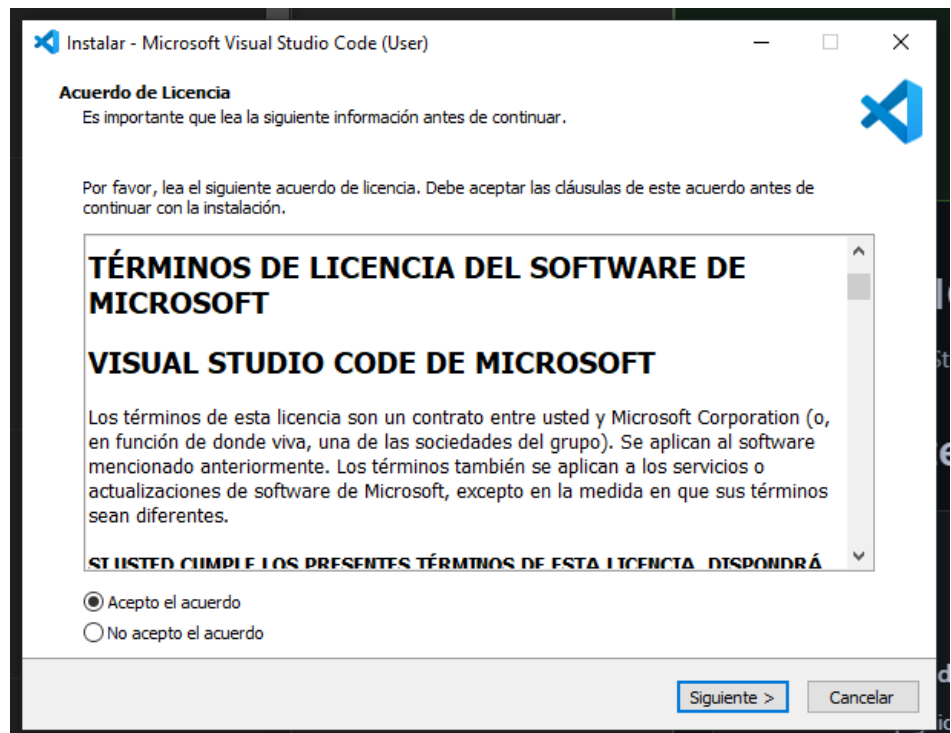
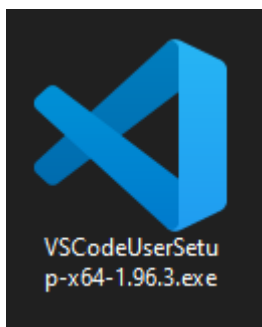


Visual Studio Code (Instalación)

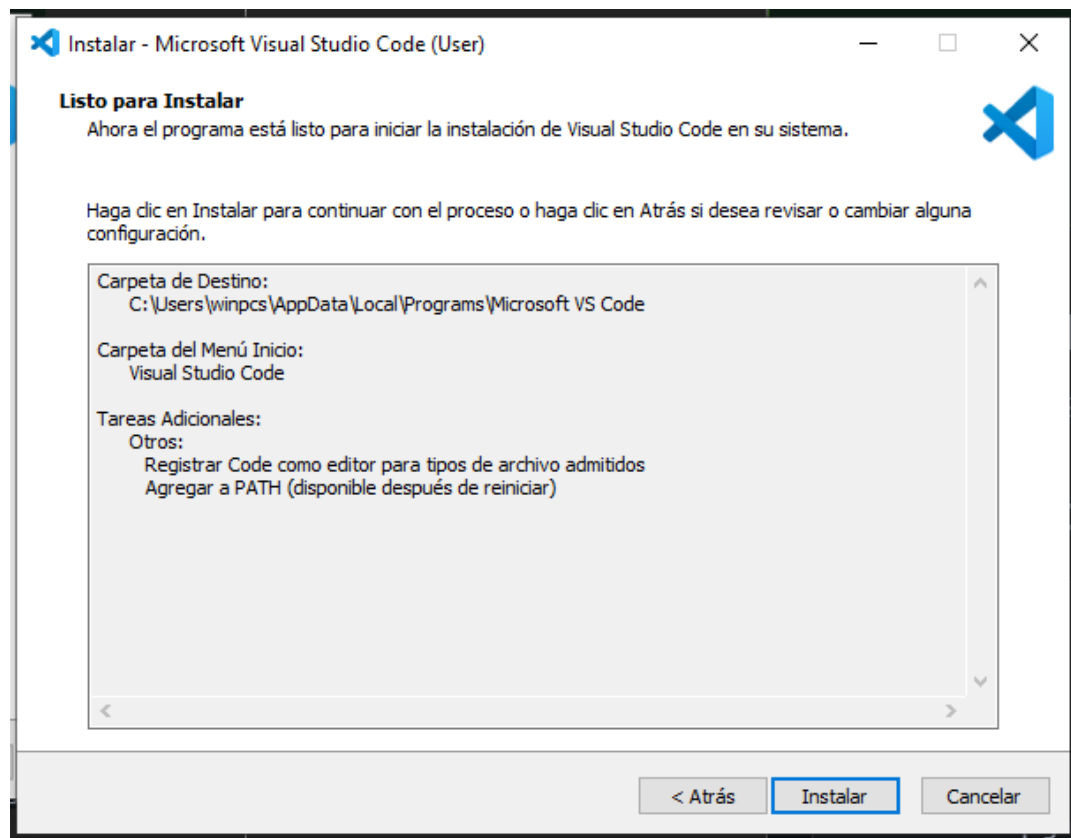
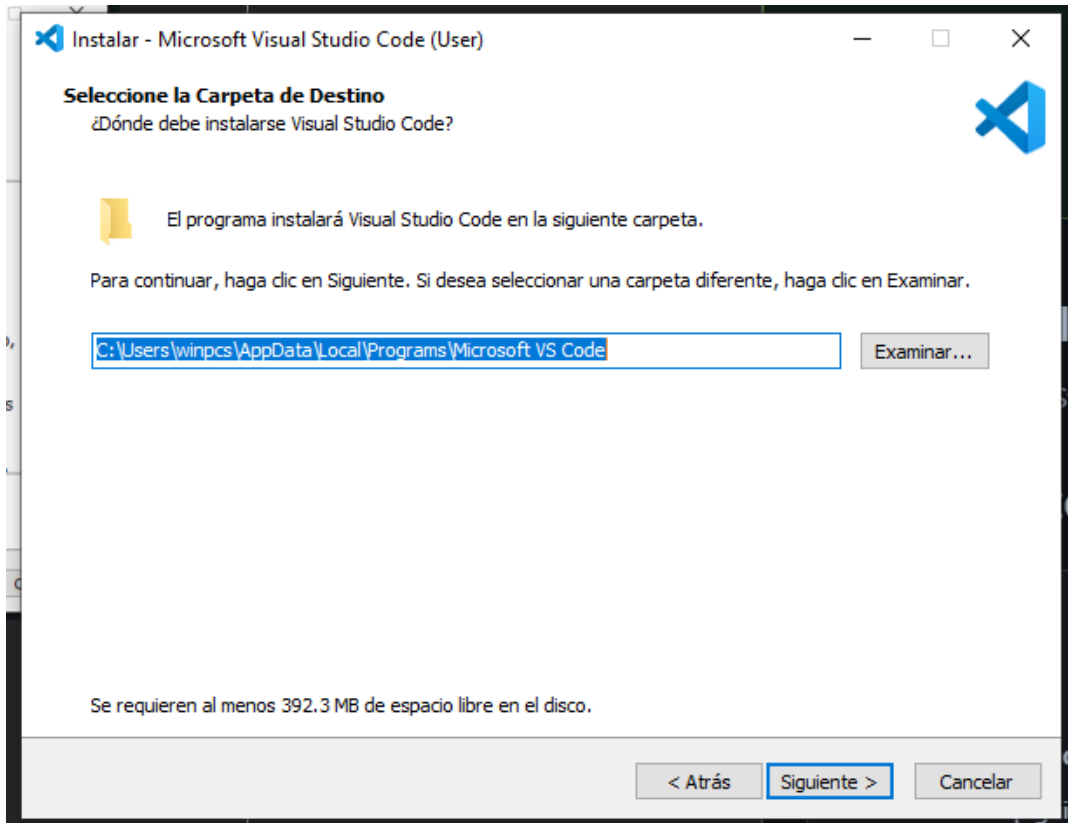
1. Ir al Sitio Web Oficial, ahí podrás descargar la versión que más te convenga.



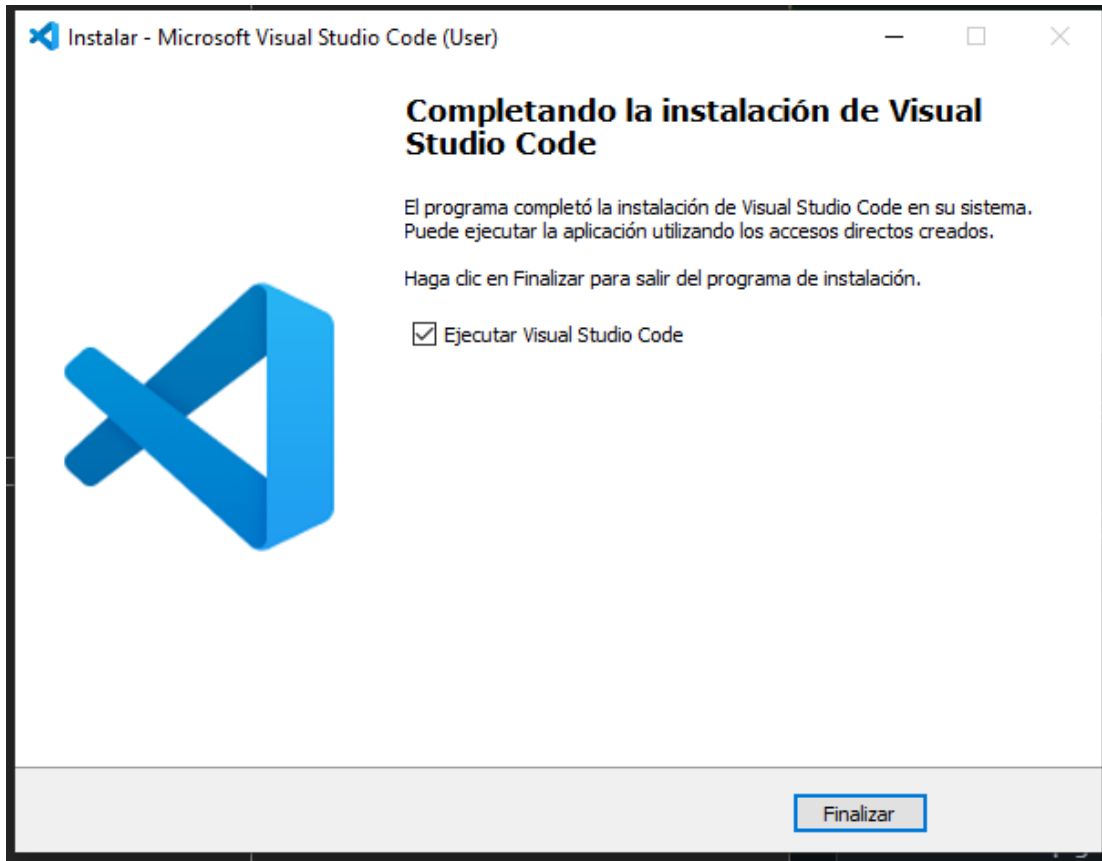
2. Descargamos y ejecutamos el .exe de Visual Studio Code.



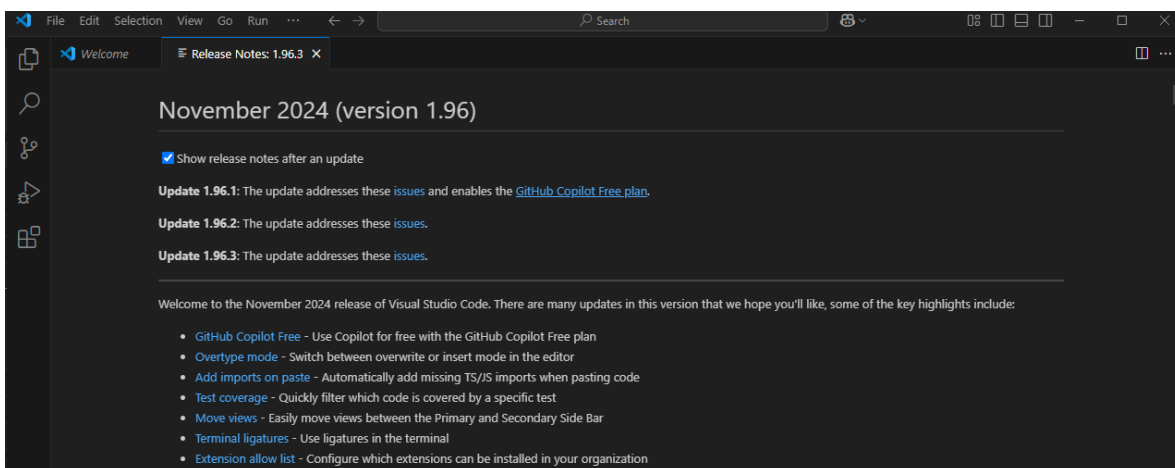
3. Escogemos la ruta de destino para nuestro archivo.



4. Instalamos

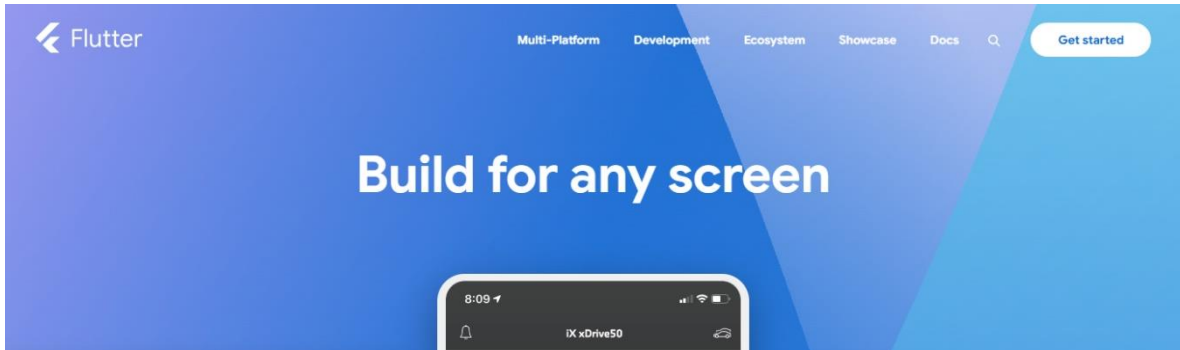


5. Abrimos el IDE de VSC

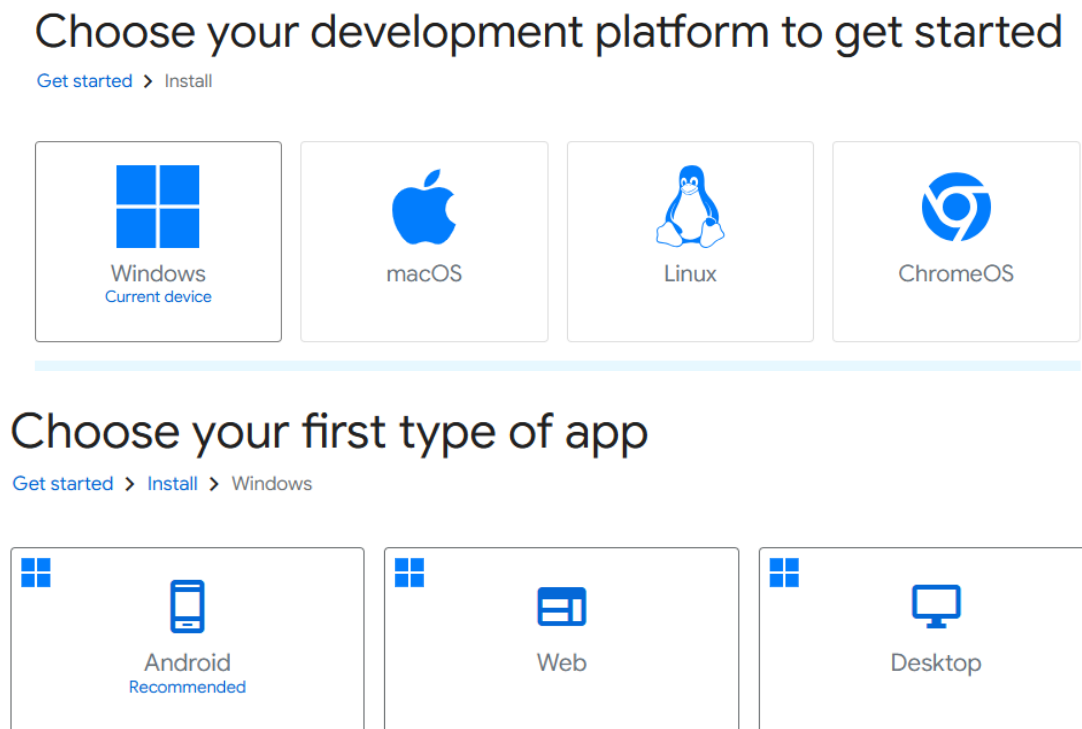


Instalación y Configuración de Variables de Entorno de Flutter

1.- Ir al Sitio Web Oficial, ahí podrás descargar la versión que más te convenga.



2.- Descarga el SDK de Flutter para tu sistema operativo (Windows & Android)



3.- Revisar si cumples con los requisitos mínimos para la instalación del sistema para Windows

Start building Flutter Android apps on Windows

[Get started](#) > [Install](#) > [Windows](#) > [Make Android apps](#)

Verify system requirements

To install and run Flutter, your Windows environment must meet the following hardware and software requirements.

Hardware requirements

Your Windows Flutter development environment must meet the following minimal hardware requirements.

Requirement	Minimum	Recommended
x86_64 CPU Cores	4	8
Memory in GB	8	16
Display resolution in pixels	WXGA (1366 x 768)	FHD (1920 x 1080)
Free disk space in GB	11.0	60.0

Software requirements

To write and compile Flutter code for Android, you must have the following version of Windows and the listed software packages.

Tip

You do not need to install Dart separately as the Flutter SDK includes the full Dart SDK.

Configure a text editor or IDE

You can build apps with Flutter using any text editor or integrated development environment (IDE) combined with Flutter's command-line tools.

Using an IDE with a Flutter extension or plugin provides code completion, syntax highlighting, widget editing assists, debugging, and other features.

Popular options include:

- [Visual Studio Code](#) 1.77 or later with the [Flutter extension for VS Code](#).
- [Android Studio](#) 2023.3.1 (Jellyfish) or later with the [Flutter plugin for IntelliJ](#).
- [IntelliJ IDEA](#) 2023.3 or later with the [Flutter plugin for IntelliJ](#).

4.- Descargar el Instalador de Flutter

Download then install Flutter

To install Flutter, download the Flutter SDK bundle from its archive, move the bundle to where you want it stored, then extract the SDK.

1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK.

flutter_windows_3.27.2-stable.zip

For other release channels, and older builds, check out the [SDK archive](#).

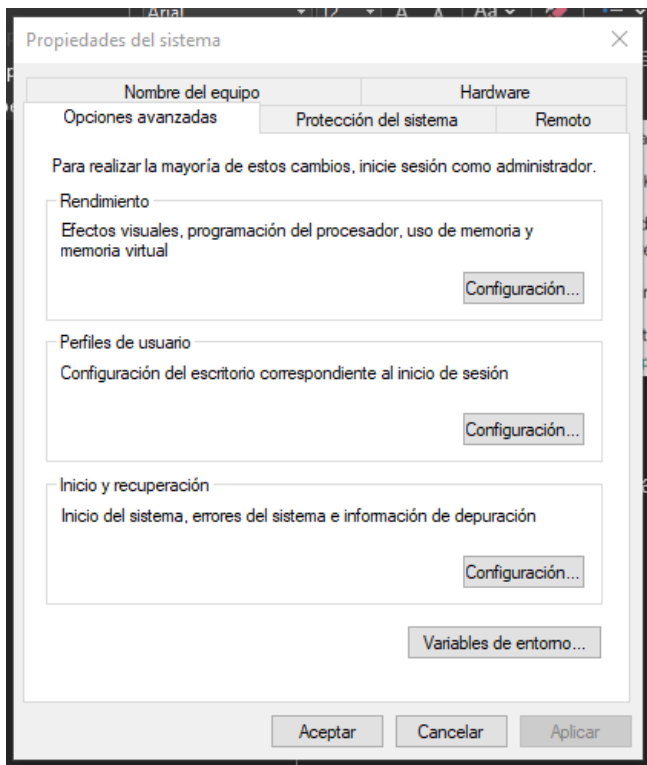
The Flutter SDK should download to the Windows default download directory: %USERPROFILE%\Downloads.

If you changed the location of the Downloads directory, replace this path with that path. To find your Downloads directory location, check out this [Microsoft Community post](#).

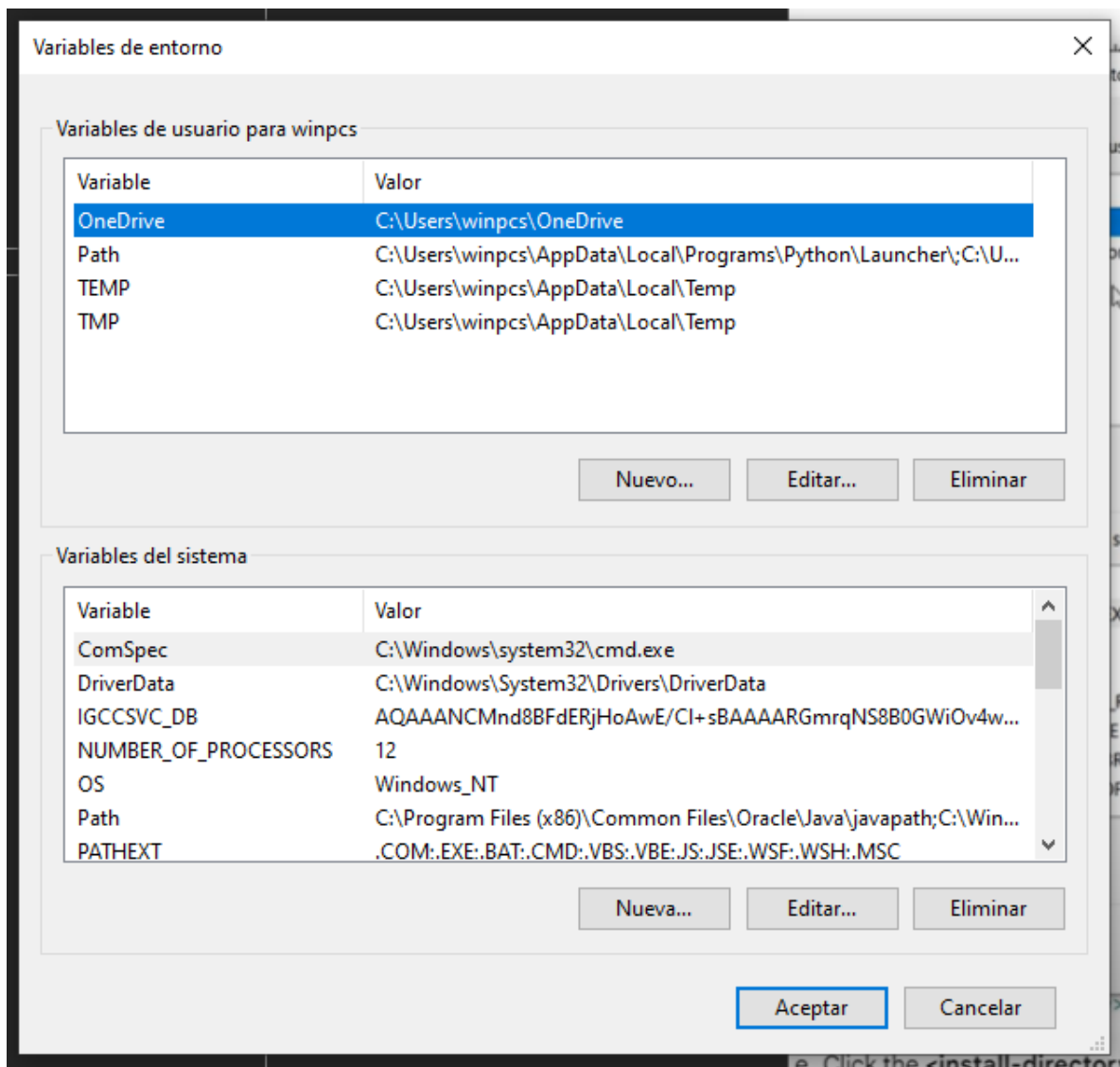
2. Create a folder where you can install Flutter.

Consider creating a directory at %USERPROFILE% (C:\Users\{username}) or %LOCALAPPDATA% (C:\Users\{username}\AppData\Local).

5.- Configurar Variables de Entorno

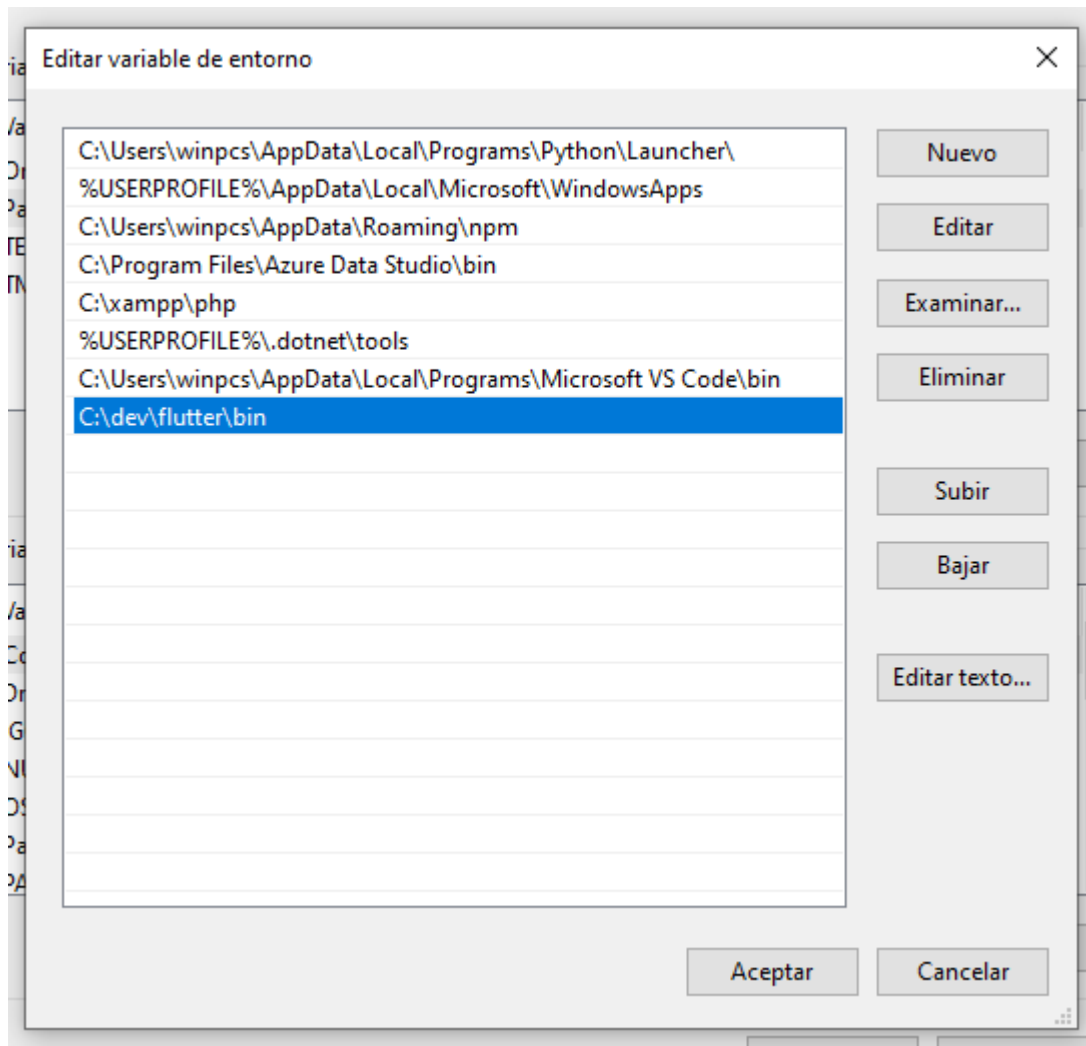


6.- Configurar el Path



7.- Pegar la Ruta donde Instalamos Flutter:

C:\dev\flutter\bin



8.- Verifica la Instalación

```
Simbolo del sistema - flutter
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.5247]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\winpcs>flutter
Manage your Flutter app development.

Common commands:

  flutter create <output directory>
    Create a new Flutter project in the specified directory.

  flutter run [options]
    Run your Flutter application on an attached device or in an emulator.

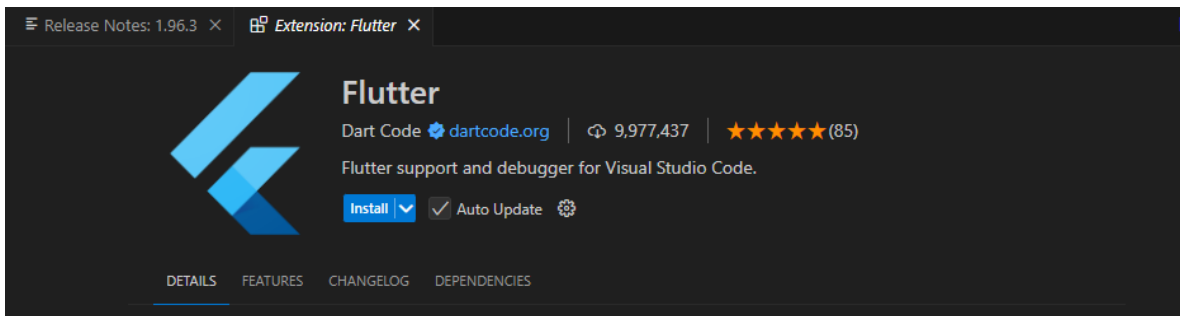
Usage: flutter <command> [arguments]

Global options:
-h, --help                Print this usage information.
-v, --verbose              Noisy logging, including all shell commands executed.
                           If used with "--help", shows hidden options. If used with "flutter doctor", shows additional
                           diagnostic information. (Use "-vv" to force verbose logging in those cases.)
-d, --device-id            Target device id or name (prefixes allowed).
--version                 Reports the version of this tool.
--enable-analytics         Enable telemetry reporting each time a flutter or dart command runs.
--disable-analytics       Disable telemetry reporting each time a flutter or dart command runs, until it is
                           re-enabled.
--suppress-analytics       Suppress analytics reporting for the current CLI invocation.
```

Instalación del Plugin de Flutter en Android Studio y Visual Studio Code

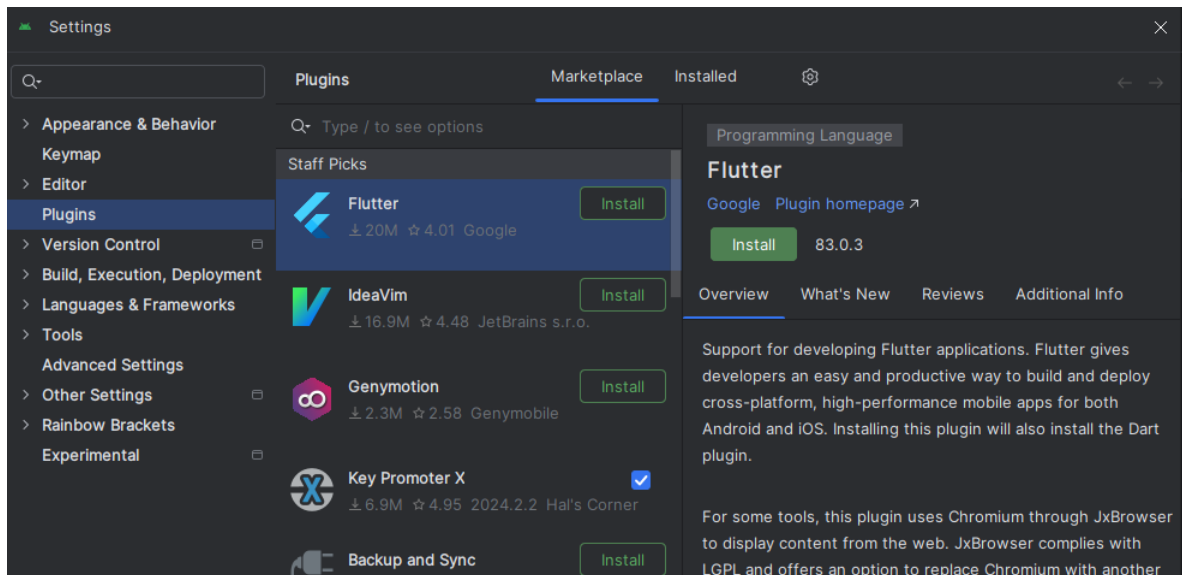
1.- Instala el plugin en VSC

- Abre VS Code.
- Ve a Extensions (icono de cuadrito en la barra lateral izquierda).
- Busca e instala:
- Flutter
- Dart.
- Reinicia VS Code.



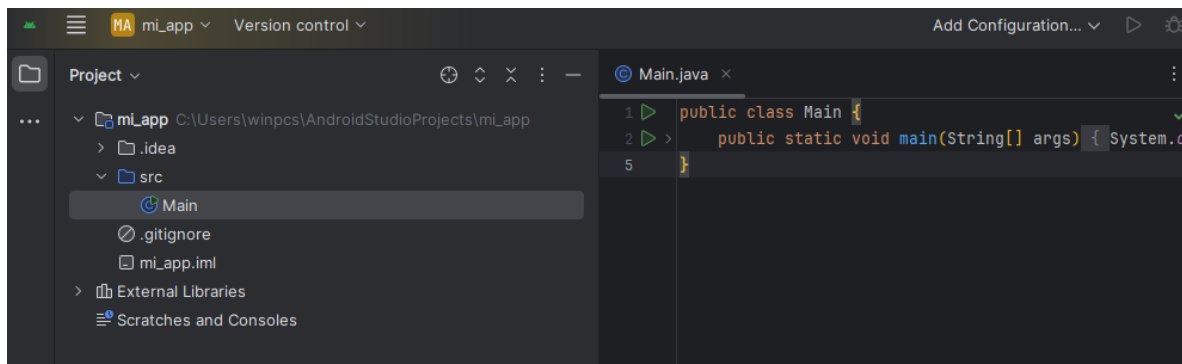
2. Instala el plugin en Android Studio

- Abre Android Studio.
- Ve a File > Settings > Plugins (o Preferences en macOS).
- Busca y descarga los plugins:
- Flutter
- Dart (se instalará automáticamente con Flutter).
- Reinicia Android Studio.



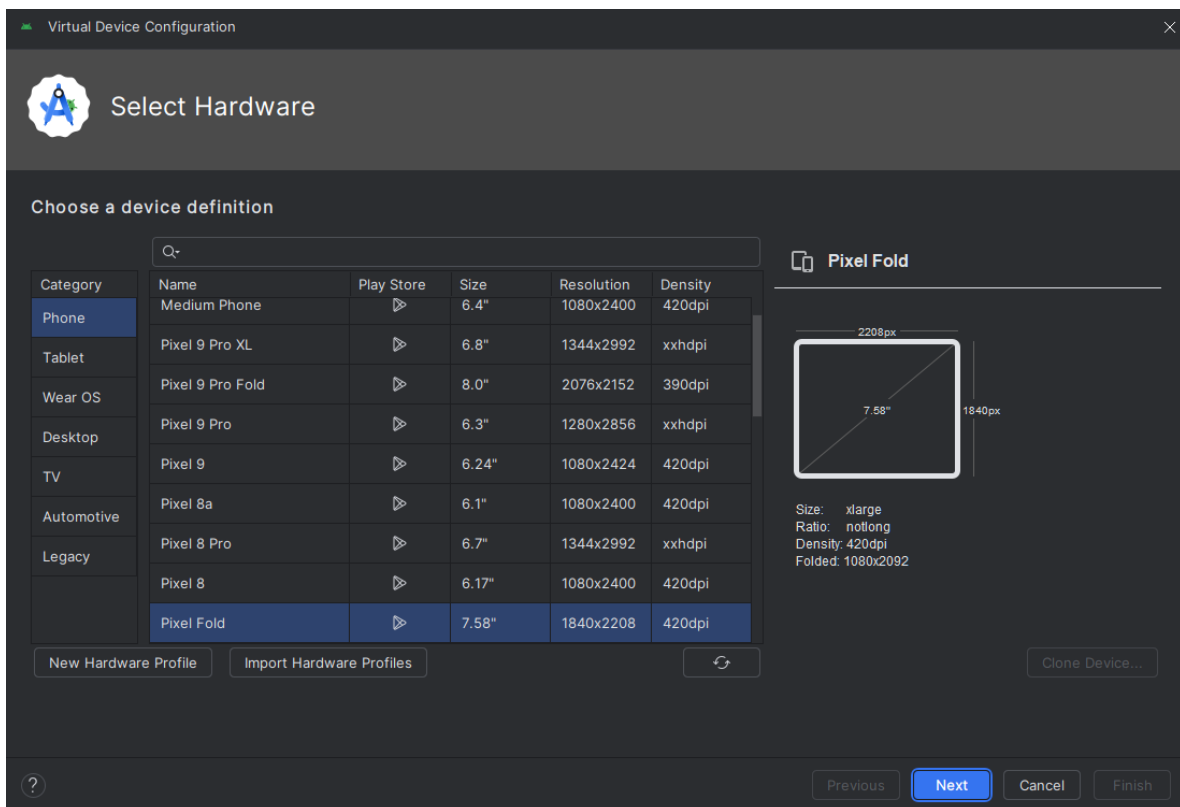
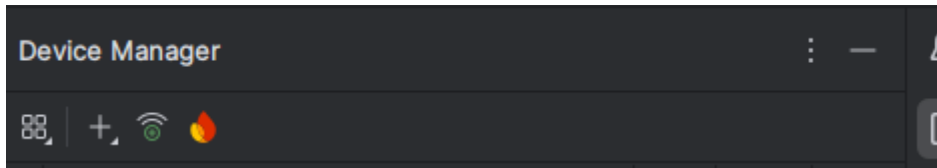
Instalación de un Emulador

1.- Abre Android Studio.

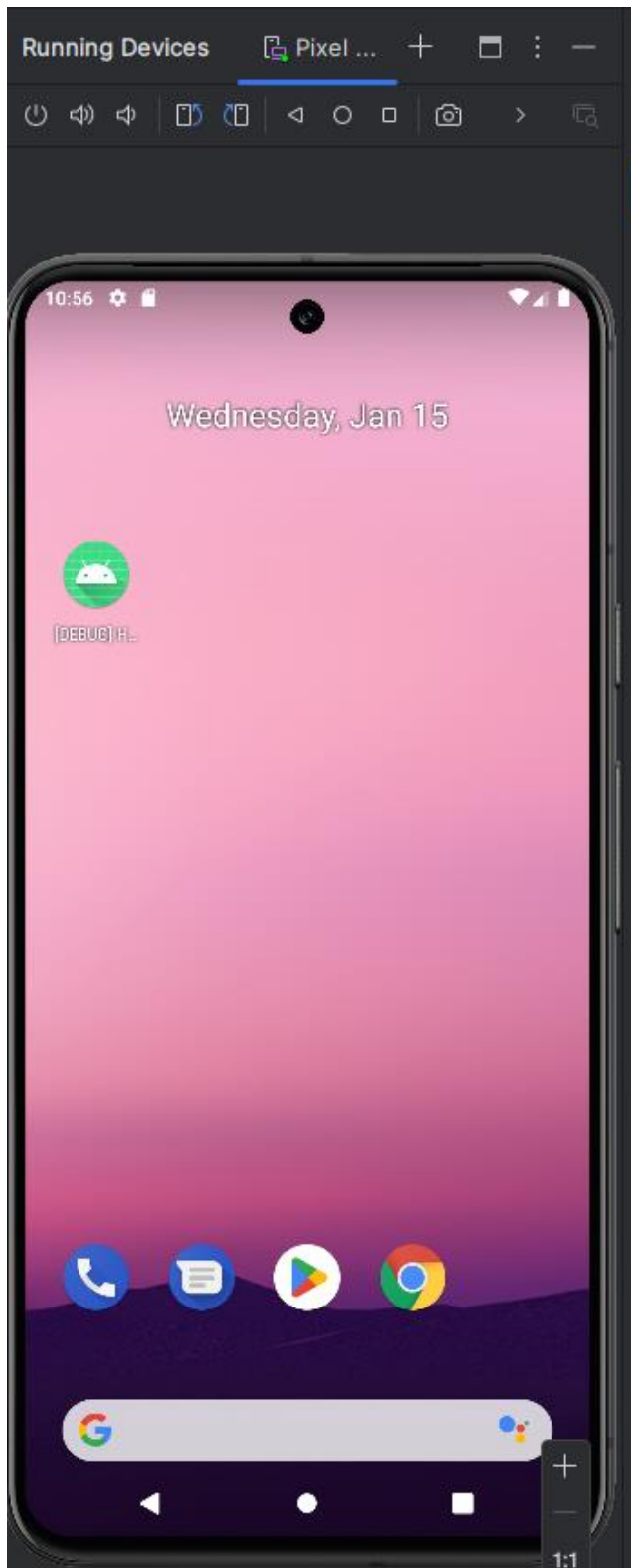


2.- Ve a Tools > Device Manager.

- Haz clic en *Create Device*.
- Selecciona un modelo de teléfono
- Elige una versión de Android (API) y descárgala.



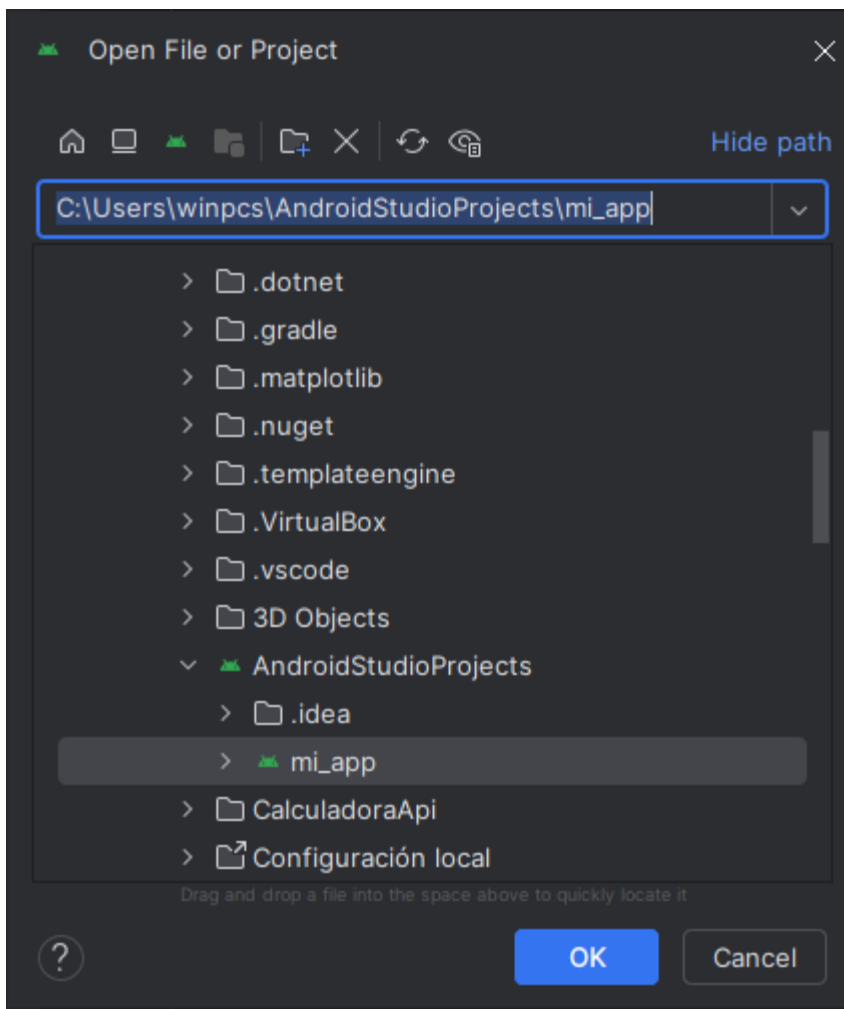
4.- Finaliza la configuración y haz clic en *Launch* para iniciar el emulador.



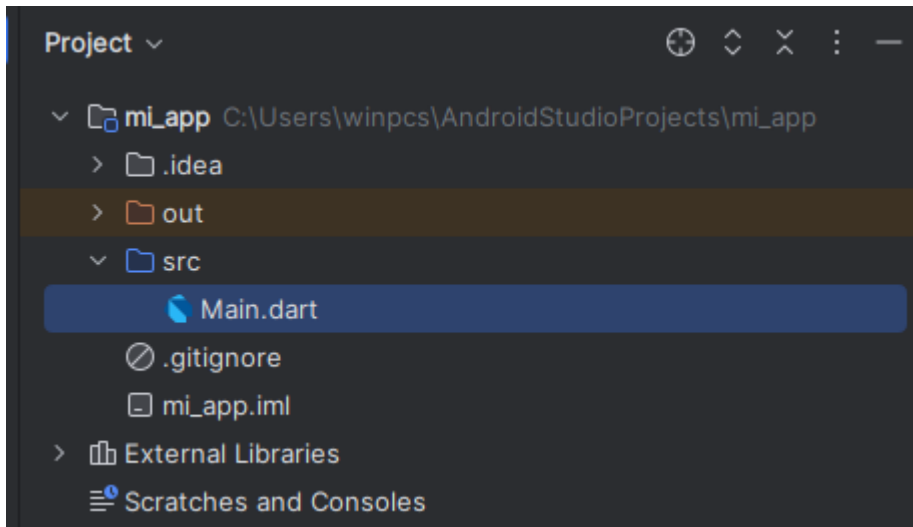
Creación y Ejecución de un Proyecto de Flutter

En Android Studio

- Abre el proyecto (*File > Open > Selecciona la carpeta del proyecto Flutter*).
- Haz clic en el botón de *Run*.



2.- Estructura del Proyecto



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10     return MaterialApp(
11       title: 'Hola Mundo',
12       home: Scaffold(
13         appBar: AppBar(
14           title: Text('Hola Mundo en Flutter'),
15         ),
16         body: Center(
17           child: Text(
18             '¡Hola Mundo!',
19             style: TextStyle(fontSize: 24, color: Colors.blue),
20           ),
21         ),
22       ),
23     );
24   }
25 }
```