

# PROGRAMACION FUNCIONAL RODRIGUEZ MORENO MARCO ANTONIO Aarón Hernández García Daniel Moreno Luis Antonio Bruyel

Actividad 5.1 (Proyecto: Gestor de Inventario)

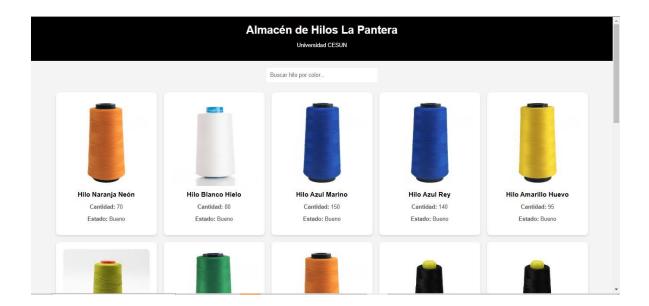
# Almacén de Hilos La Pantera

# 1. Descripción del Sistema y Objetivos

El "Gestor de Inventario de Hilos La Pantera" es un sistema diseñado para visualizar el inventario de hilos disponibles en la tienda. Su función principal es permitir a los clientes consultar los productos en existencia, conocer la cantidad disponible y su estado actual.

## **Objetivos:**

- Proporcionar una interfaz intuitiva para la consulta de inventario.
- Facilitar la búsqueda de hilos por color.
- Permitir la visualización de información relevante (nombre, cantidad y estado del hilo).
- Mejorar la experiencia del cliente mediante un acceso rápido y eficiente a los productos disponibles.



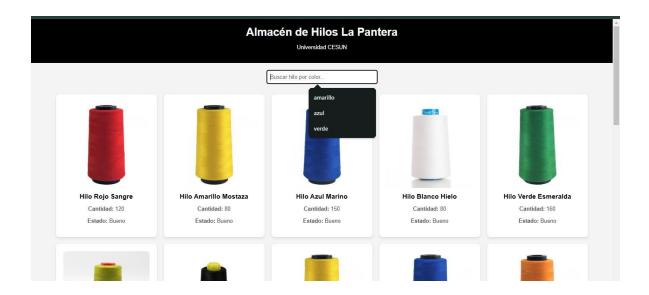
# 2. Requerimientos del Sistema

## 2.1 Requerimientos Funcionales

- RF-01: Permitir la visualización de todos los productos disponibles.
- **RF-02**: Filtrar los productos por nombre o color.
- RF-03: Mostrar la cantidad disponible de cada hilo.
- RF-04: Indicar el estado actual de los hilos en el inventario.
- RF-05: Diseño responsivo para acceso desde distintos dispositivos.

### 2.2 Requerimientos No Funcionales

- RNF-01: La interfaz debe ser fácil de usar y comprender.
- RNF-02: La carga de productos debe ser rápida y eficiente.
- RNF-03: El sistema debe funcionar en navegadores modernos sin necesidad de plugins adicionales.
- RNF-04: El diseño debe ser responsivo para adaptarse a dispositivos móviles y de escritorio.



#### 3. Atributos de Calidad Prioritarios

- Usabilidad: Interfaz sencilla e intuitiva.
- Eficiencia: Carga rápida de los productos y su información.
- Mantenibilidad: Código modular y estructurado para facilitar futuras modificaciones.
- **Escalabilidad**: Posibilidad de integrar una base de datos en el futuro para gestionar inventarios en tiempo real.

## 4. Propuesta de Arquitectura y Estilo

## 4.1 Estilo Arquitectónico

El sistema se basa en una arquitectura **Cliente-Servidor**, donde el cliente accede a la información de los productos mediante una interfaz web construida en HTML, CSS y JavaScript.

#### 4.2 Patrón de Diseño

Se propone el patrón **MVC** (**Modelo-Vista-Controlador**) para futuras expansiones del sistema con una base de datos y un backend:

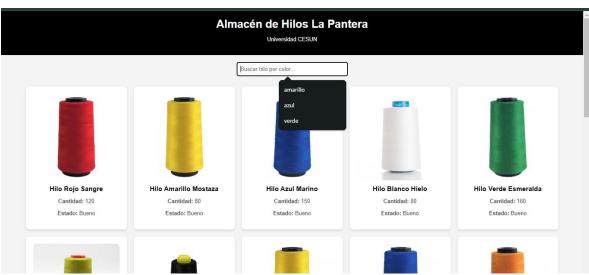
- Modelo (M): Gestionará la información de los hilos (actualmente almacenada en un array de objetos JavaScript, pero con posibilidad de migrar a una base de datos como MySQL o Firebase).
- Vista (V): La interfaz web que muestra los productos y permite la búsqueda.
- **Controlador (C)**: Manejador de eventos en JavaScript para filtrar y mostrar los datos.

#### 4.3 Justificación

- La arquitectura Cliente-Servidor permite escalar el proyecto en el futuro con un backend en Node.js o ASP.NET Core.
- El patrón MVC facilita la separación de responsabilidades, mejorando la mantenibilidad.
- El uso de JavaScript puro en la versión actual asegura compatibilidad y velocidad en la carga.

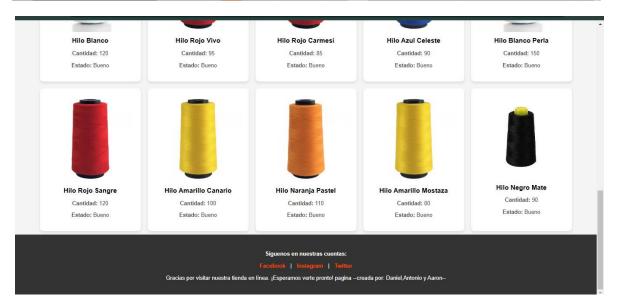
## HTML











# 5. Conclusiones

Esta propuesta inicial establece las bases para el desarrollo del "Gestor de Inventario de Hilos La Pantera", garantizando una experiencia eficiente y accesible para los clientes. En futuras iteraciones, se podrá integrar una base de datos y mejorar las funcionalidades para una gestión de inventario en tiempo real.