

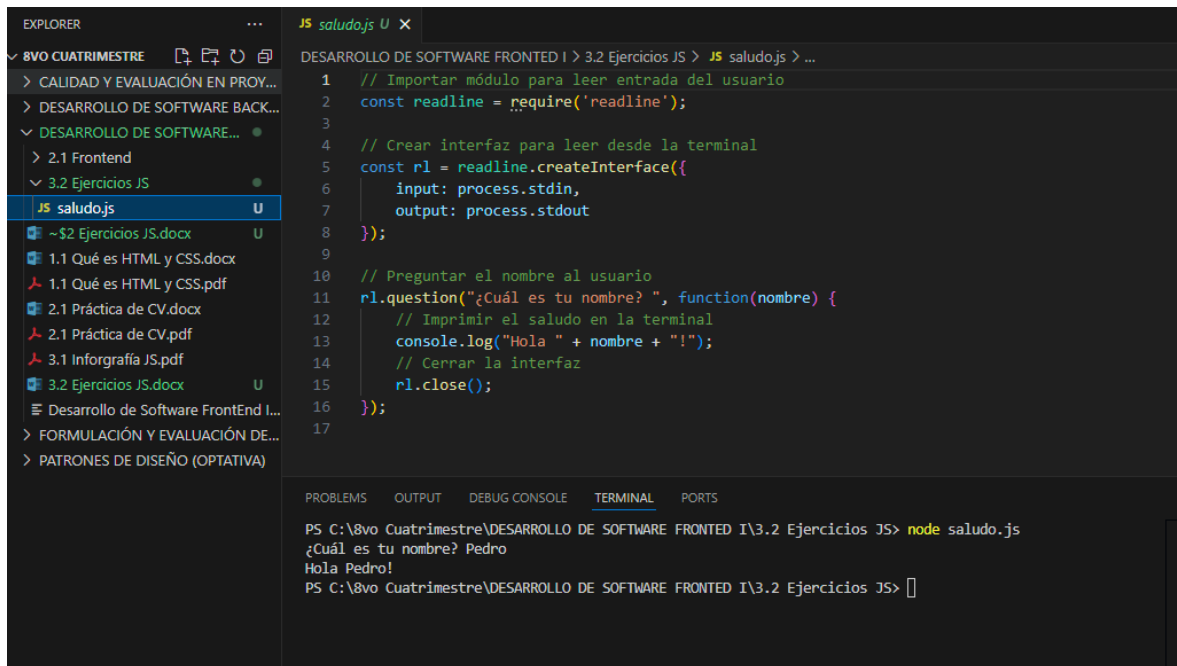
DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I

ESPINOSA MARTINEZ CARLOS LEONEL

Aarón Hernández García

3.2 Ejercicios de JS

Ejercicio 1:



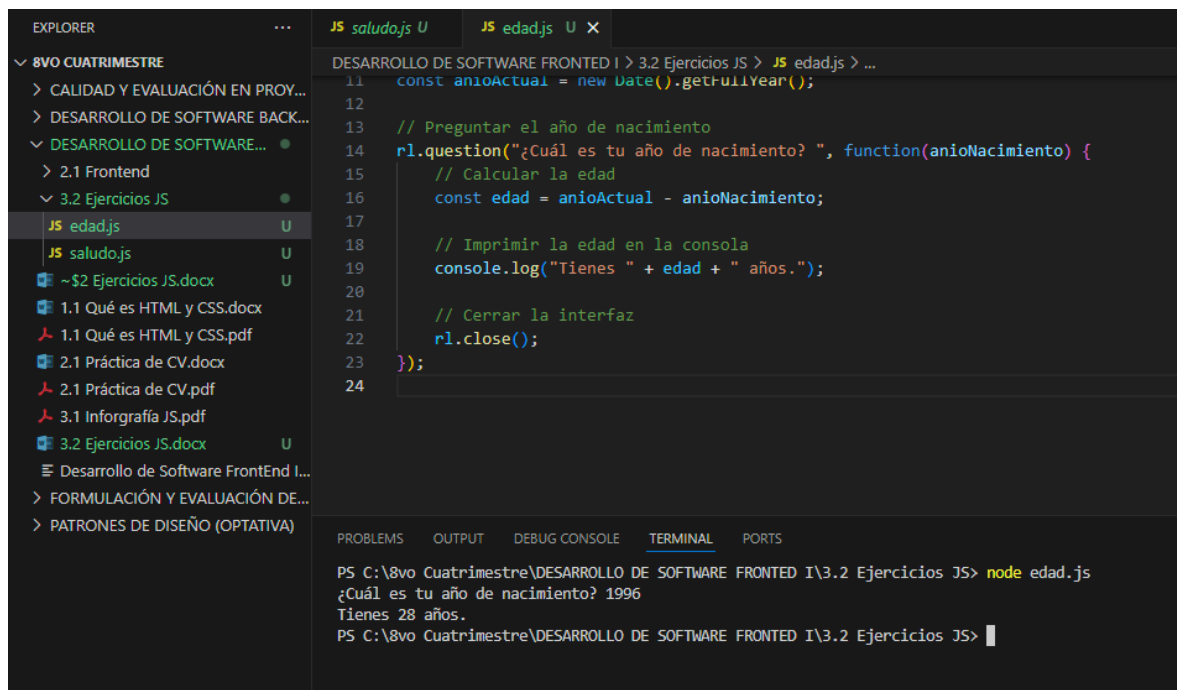
The screenshot shows the VS Code interface with the Explorer sidebar on the left, displaying a project structure for '8VO CUATRIMESTRE'. The main editor area shows the file 'JS saludo.js' with the following code:

```
1 // Importar módulo para leer entrada del usuario
2 const readline = require('readline');
3
4 // Crear interfaz para leer desde la terminal
5 const rl = readline.createInterface({
6   input: process.stdin,
7   output: process.stdout
8 });
9
10 // Preguntar el nombre al usuario
11 rl.question("¿Cuál es tu nombre? ", function(nombre) {
12   // Imprimir el saludo en la terminal
13   console.log("Hola " + nombre + "!");
14   // Cerrar la interfaz
15   rl.close();
16 });
17
```

The bottom panel shows the TERMINAL output:

```
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS> node saludo.js
¿Cuál es tu nombre? Pedro
Hola Pedro!
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS>
```

Ejercicio 2:



The screenshot shows the VS Code interface with the Explorer sidebar on the left, displaying a project structure for '8VO CUATRIMESTRE'. The main editor area shows the file 'JS edad.js' with the following code:

```
11 const anioActual = new Date().getFullYear();
12
13 // Preguntar el año de nacimiento
14 rl.question("¿Cuál es tu año de nacimiento? ", function(anioNacimiento) {
15   // Calcular la edad
16   const edad = anioActual - anioNacimiento;
17
18   // Imprimir la edad en la consola
19   console.log("Tienes " + edad + " años.");
20
21   // Cerrar la interfaz
22   rl.close();
23 });
24
```

The bottom panel shows the TERMINAL output:

```
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS> node edad.js
¿Cuál es tu año de nacimiento? 1996
Tienes 28 años.
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS>
```

Ejercicio 3:

The screenshot shows a VS Code editor with a file explorer on the left and a code editor on the right. The file explorer shows a project structure for '8VO CUATRIMESTRE' with folders for 'DESARROLLO DE SOFTWARE BACKEND' and 'DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND'. Under 'DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND', there is a folder '3.2 Ejercicios JS' containing files 'edad.js', 'IMC.js', and 'saludo.js'. The 'IMC.js' file is selected and its content is displayed in the code editor. The code uses the 'readline' module to create an interface for asking the user for their weight and height, then calculates the BMI and prints it to the console. The terminal at the bottom shows the command 'node IMC.js' being executed, and the output shows the user's input and the calculated BMI.

```
1 // Importar módulo para leer entrada del usuario
2 const readline = require('readline');
3
4 // Crear interfaz para leer desde la terminal
5 const rl = readline.createInterface({
6   input: process.stdin,
7   output: process.stdout
8 });
9
10 // Preguntar el peso del usuario
11 rl.question("¿Cuál es tu peso en kg? ", function(peso) {
12   // Preguntar la altura del usuario
13   rl.question("¿Cuál es tu altura en metros? ", function(altura) {
14     // Calcular el BMI
15     const bmi = peso / (altura * altura);
16
17     // Imprimir el BMI en la consola
18     console.log("Tu BMI es " + bmi);
19
20     // Cerrar la interfaz
21     rl.close();
22   });
23 });
24
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I\3.2 Ejercicios JS> node IMC.js
¿Cuál es tu peso en kg? 85
¿Cuál es tu altura en metros? 1.69
Tu BMI es 29.76086271489094
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I\3.2 Ejercicios JS>

Ejercicio 4:

The screenshot shows a VS Code editor with a file explorer on the left and a code editor on the right. The file explorer shows a project structure for '8VO CUATRIMESTRE' with folders for 'DESARROLLO DE SOFTWARE BACKEND' and 'DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND'. Under 'DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND', there is a folder '3.2 Ejercicios JS' containing files 'edad.js', 'IMC.js', and 'operacion.js'. The 'operacion.js' file is selected and its content is displayed in the code editor. The code uses the 'readline' module to create an interface for asking the user for a number, then checks if the number is a multiple of 5 and prints the result to the console. The terminal at the bottom shows the command 'node operacion.js' being executed, and the output shows the user's input and the result of the check.

```
1 // Importar módulo para leer entrada del usuario
2 const readline = require('readline');
3
4 // Crear interfaz para leer desde la terminal
5 const rl = readline.createInterface({
6   input: process.stdin,
7   output: process.stdout
8 });
9
10 // Preguntar el número al usuario
11 rl.question("Ingresa un número: ", function(numero) {
12   // Convertir el valor ingresado a un número entero
13   numero = parseInt(numero);
14
15   // Verificar si el número es múltiplo de 5
16   if (numero % 5 === 0) {
17     console.log("Sí, el número " + numero + " es múltiplo de 5.");
18   } else {
19     console.log("No, el número " + numero + " no es múltiplo de 5.");
20   }
21
22   // Cerrar la interfaz
23   rl.close();
24 });
25
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I\3.2 Ejercicios JS> node operacion.js
Ingresa un número: 20
Sí, el número 20 es múltiplo de 5.
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I\3.2 Ejercicios JS> node operacion.js
Ingresa un número: 13
No, el número 13 no es múltiplo de 5.
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I\3.2 Ejercicios JS>

Ejercicio 5:

The image shows a Visual Studio Code editor with a project named "DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I". The Explorer sidebar on the left shows the file structure, with "3.2 Ejercicios JS" expanded. The file "ingresar.js" is selected and open in the editor. The code in "ingresar.js" is a JavaScript program that prompts the user for a number and checks if it is less than 10, greater than 10, or equal to 10. The program uses the `rl.question()` method for input and `parseFloat()` for parsing the input. The output of the program is shown in the Terminal panel at the bottom, which displays the prompts and the user's input for three test cases: 5, 11, and 10.

```
8  });
9
10 // Preguntar el número al usuario
11 rl.question("Ingresa un número: ", function(numero) {
12     // Convertir el valor ingresado a un número entero
13     numero = parseFloat(numero);
14
15     // Verificar si el número es mayor, menor o igual a 10
16     if (numero < 10) {
17         console.log("El número es menor que 10.");
18     } else if (numero > 10) {
19         console.log("El número es mayor que 10.");
20     } else {
21         console.log("El número es igual a 10.");
22     }
23
24     // Cerrar la interfaz
25     rl.close();
26 });
27
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

```
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS> node ingresar.js
Ingresa un número: 5
El número es menor que 10.
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS> node ingresar.js
Ingresa un número: 11
El número es mayor que 10.
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS> node ingresar.js
Ingresa un número: 10
El número es igual a 10.
PS C:\8vo Cuatrimestre\DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTED I\3.2 Ejercicios JS>
```