

# DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I ESPINOSA MARTINEZ CARLOS LEONEL Aarón Hernández García

6.1 Ejercicio PokeAPI

# Realizar un análisis del proyecto adjunto que consume la api de productos por medio de fech de Javascript.

#### Objetivo de la Web (Pokedex):

Aprender a consumir y manipular datos de una API pública utilizando fetch en JavaScript, manejando respuestas y errores, y mostrando información en una aplicación web interactiva.

#### Código HTML:

#### Código CSS:

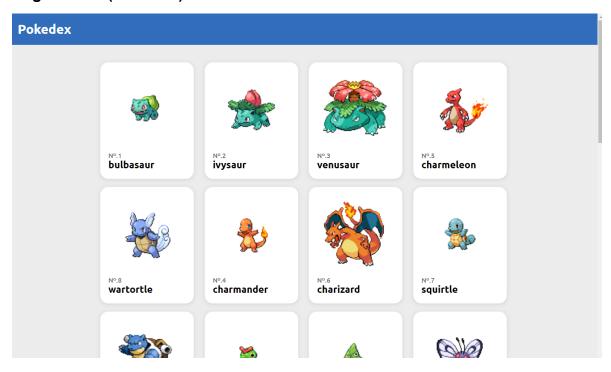
```
index.html
                JS main.js
                                # styles.css X
EjemploAPI_Pokedex > EjemploClase > # styles.css > 4 .head
        margin: 0; /* Elimina los márgenes por defecto */
         padding: 0; /* Elimina el relleno por defecto */
         box-sizing: border-box; /* Incluye el padding y borde en el tamaño total */
      body {
         background-color: #ececec; /* Color de fondo del cuerpo */
         font-family: 'Ubuntu', sans-serif; /* Fuente principal */
       /* Estilos para el encabezado */
       .head {
 16
         background-color: ☐rgb(49, 109, 187); /* Color de fondo del encabezado */
         padding: 20px; /* Relleno alrededor del contenido */
         position: fixed; /* Fija la posición en la parte superior */
         top: 0; /* Coloca el encabezado en la parte superior de la ventana */
         width: 100%; /* Ocupa todo el ancho */
         color: ■white; /* Color del texto */
```

```
width: min(100%, 1000px); /* Ancho máximo de 1000px o 100% */
 margin: 100px auto; /* Margen superior e inferior de 100px, centrado horizontalmente */
 display: flex; /* Utiliza flexbox para la disposición de elementos */
 flex-wrap: wrap; /* Permite que los elementos se ajusten a la siguiente fila */
 justify-content: space-between; /* Distribuye el espacio entre los elementos */
.card {
 width: 230px; /* Ancho de cada tarjeta */
 margin-top: 20px; /* Margen superior de 20px (ajustado para mejor alineación) */
 background-color: ■white; /* Fondo blanco */
 padding: 20px; /* Relleno interno */
 border-radius: 20px; /* Bordes redondeados */
 box-shadow: 0 2px 10px ☐ rgba(0, 0, 0, 0.1); /* Añade una sombra sutil */
 transition: transform 0.2s; /* Transición suave para efectos */
.card:hover {
 transform: translateY(-5px); /* Eleva la tarjeta al pasar el ratón */
.card img {
 width: 100%; /* Las imágenes ocupan todo el ancho de la tarjeta */
 border-radius: 10px; /* Bordes redondeados en las imágenes */
.card span {
 color: ■#6e6e6e; /* Color gris para el texto */
  font-weight: 500; /* Peso medio para el texto */
 display: block; /* Asegura que el texto ocupe toda la línea */
 margin-top: 10px; /* Espacio entre el texto y el elemento anterior */
```

### Código JS:

```
JS main.js
EjemploAPI_Pokedex > EjemploClase > JS main.js > ...
       function fechPokemon(id){
       fetch(`https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/${id}/`)
               .then(response => response.json())
               .then(json => {
                 crearpokemon(json);
       function printPokemons(number) {
         for(let i=1 ;i<=number;i++){</pre>
           fechPokemon(i);
       function crearpokemon(pokemon){
         container.innerHTML =
         ${container.innerHTML}
         <div class="card">
         <img src="${pokemon.sprites.front_default}"/>
         <span>Nº.${pokemon.id}</span>
         <h2>${pokemon.name}</h2>
        </card>
       printPokemons(30);
 30
```

## Pagina Web (Pokedex)





### Experiencia:

Trabajar con fetch y la PokéAPI ha sido una experiencia enriquecedora que me ha permitido comprender mejor cómo interactuar con APIs en JavaScript. A través de este proyecto, aprendí a realizar solicitudes para obtener datos de Pokémon, lo que me permitió explorar cómo manejar respuestas JSON y presentar la información de manera dinámica en una interfaz web.