



PROGRAMACION FUNCIONAL
RODRIGUEZ MORENO MARCO ANTONIO
Aarón Hernández García

Lenguaje: C++

18/01/2024

C++ es un lenguaje de programación de propósito general que se utiliza principalmente para:

1. Desarrollo de Software de Alto Rendimiento:

- Es ideal para aplicaciones que requieren velocidad y eficiencia, como sistemas operativos, motores de videojuegos, y simulaciones científicas.

2. Programación de Bajo Nivel:

- Permite trabajar cerca del hardware, lo que lo hace útil para sistemas embebidos y controladores de dispositivos.

3. Desarrollo de Software Complejo:

- Gracias a su soporte para programación orientada a objetos, es adecuado para construir grandes sistemas de software como navegadores web y bases de datos.

4. Sistemas en Tiempo Real:

- C++ es popular en el desarrollo de sistemas que requieren respuestas rápidas y precisas, como en automóviles y robótica.

5. Aplicaciones Gráficas e Interactivas:

- Se usa en gráficos 3D y aplicaciones multimedia, especialmente en videojuegos y simulaciones virtuales.

6. Bibliotecas y Herramientas de Desarrollo:

- Es común en el desarrollo de frameworks y bibliotecas debido a su flexibilidad y capacidad para manejar recursos de manera eficiente.

En resumen, C++ es un lenguaje poderoso y versátil utilizado para aplicaciones que requieren un alto rendimiento y control eficiente del hardware y los recursos del sistema.

Referencias

Stroustrup, B. (2013). The C++ Programming Language (4th ed.). Addison-Wesley.

Este libro es una referencia clave escrita por el creador del lenguaje C++ y explica sus conceptos fundamentales y avanzados.

Scharf, M. (2020). Modern C++ Programming Cookbook (2nd ed.). Packt Publishing.

Una guía práctica que explora técnicas modernas y prácticas para programar en C++.

ISO/IEC. (2017). ISO/IEC 14882:2017 - Programming languages — C++. International Organization for Standardization.

Especificación ofici