



DESARROLLO DE SOFTWARE DE BACKEND I
ROMERO CARRASCO SAMANTHA BELEM
Aarón Hernández García

Actividad. Investigación de Archivos

10/07/2024

4.2 Archivos

El manejo de archivos en programación es esencial para leer y escribir datos persistentes. Los archivos pueden ser de texto o binarios y se utilizan para almacenar información que necesita ser recuperada y manipulada posteriormente.

4.2.1 Uso de File.Open, New, Seek, Close

- **File.Open:** Este método se utiliza para abrir un archivo existente. Puede abrirse en diferentes modos, como solo lectura, escritura, o lectura y escritura. Es importante especificar el modo correcto para evitar errores.
- **New:** La creación de un nuevo archivo se realiza usando métodos específicos según el lenguaje de programación. Generalmente, se crean nuevos archivos usando un constructor o un método de clase que especifique la creación de un archivo nuevo. Si el archivo ya existe, puede sobrescribirse o lanzarse una excepción, dependiendo del comportamiento definido.
- **Seek:** Este método se utiliza para mover el puntero de lectura/escritura a una posición específica dentro del archivo. Esto es útil para leer o escribir datos en posiciones específicas sin tener que procesar el archivo completo.
- **Close:** Después de realizar operaciones de lectura o escritura en un archivo, es crucial cerrarlo para liberar recursos del sistema y asegurar que los datos se guarden correctamente. El método Close se encarga de esto.

4.2.2 Iterando el contenido de un Archivo

Iterar el contenido de un archivo implica leer el archivo línea por línea o bloque por bloque para procesar su contenido. Esta es una técnica común cuando se trabaja con archivos de texto, donde cada línea puede representar un registro de datos.

4.2.3 Operaciones con Archivos

Las operaciones con archivos incluyen una variedad de acciones que se pueden realizar para manipular archivos, como:

- **Leer datos:** Extraer información de un archivo.
- **Escribir datos:** Guardar información en un archivo.
- **Actualizar datos:** Modificar información existente en un archivo.
- **Borrar datos:** Eliminar información de un archivo.
- **Copiar y mover archivos:** Transferir archivos de un lugar a otro dentro del sistema de archivos.
- **Cambiar nombre de archivos:** Modificar el nombre de un archivo existente.