



YERSON SANCHEZ LEIVA

ING. INFORMATICO



EMAIL

sanchezleivayerson@gmail.com



CELULAR

+51 954566169



DIRECCION

Guadalupe, La Libertad, Peru



PERFIL GITHUB

github.com/sogeking-pixel

Ingeniero Informático próximo a graduarse, con enfoque en el desarrollo de software, especialmente en entornos Backend, web scraping y automatización de procesos. Autodidacta y en constante aprendizaje, actualmente profundizando conocimientos en Java. Busco integrarme a un equipo donde pueda aportar valor con mis habilidades técnicas y continuar desarrollándome profesionalmente.

EDUCACIÓN

2020-Actualidad

Universidad Nacional de Trujillo

Ing. Informatica

EXPERIENCIA

Práctica Profesional: Proyecto de Predicción del Fenómeno de El Niño

Universidad Nacional de Trujillo, Septiembre 2024 - Diciembre 2024

- Implementé un modelo de redes convolucionales para la predicción del Fenómeno de El Niño (Python, TensorFlow)
- Limpieza y procesamiento de datos meteorológicos, preparando la información para el entrenamiento del modelo. (NumPy, Pandas, scripts personalizados)
- Análisis de resultados y visualización de tendencias con Matplotlib/Seaborn.
- Repositorio del proyecto: **ProyectoClima.ipynb**

Desarrollador Backend - Sistema Web de Gestion Bibliotecaria

Universidad Nacional de Trujillo, Octubre 2023 - Marzo 2024

- Diseñé e implementé una base de datos en MySQL.
- Desarrollé APIs REST con PHP y OAuth para autenticación segura de usuarios.
- Participé en el frontend para la parte de usuario (mostrar libros, gestionar prestamos, gestionar perfil) utilizando Javascript, Html y Bootstrap.

HABILIDADES TECNICAS

Lenguajes:

Python, Java, PHP, JavaScript, C#

Frameworks:

Django, FastApi, Flask, Laravel, Bootstrap

Bases de datos:

MySQL, SQLite, PostgreSQL, MongoDB

CERTIFICACIONES

