Модульность

Загрузка зависимостей

Программный каркас реализует:

* графический цикл
* оптимизации по времени прорисовки
* слои
* объектное представление примитивов
* call-back функции для событий объектов
* работа с мышю и клавиатурой
* классы обертки для стандартных графических примитивов
* загрузка мультимедиа-зависимостей
* приоритеты очереди прорисовки
* модульность