Титульный лист

Задание(ТЗ)

Реферат

Содержание

Обозначения и сокращения

Введение

1. ВВЕДЕНИЕ В ПРЕДМЕТНУЮ ОБЛАСТЬ И ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ
   1. Введение в создание мультимедийных веб-приложений
      1. Мультимедийное веб-приложение
      2. Широко используемые технологии
      3. Библиотеки и каркасы
   2. Технологии HTML5
      1. 2d-context
      2. SVG
      3. WebGL
   3. Сложности разработки с помощью технологии 2d-context HTML5
   4. Постановка задачи
2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ АРХИТЕКТУРЫ ПРОГРАММНОГО КАРКАСА
   1. Обзор существующих решений
   2. Требования к программному каркасу
   3. Выбор сторонних вспомогательных каркасов\библиотек
   4. Используемые алгоритмы
   5. Архитектура каркаса
      1. Парадигма программирования
      2. UML – диаграммы
         1. Диаграмма классов
      3. Используемые шаблоны проектирования
3. ПРОЦЕСС КОДИРОВАНИЯ
   1. Средства разработки
      1. Интегрированная среда разработки
      2. Браузер
      3. Дебагер
      4. Профайлер
      5. Система контроля версий
   2. Принятые стандарты кодирования
   3. Интеграция классов каркаса

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЯ

ТЗ

Руководство программиста (ГОСТ 19.504)