

# Auteur

SOGLO Arcadius

# Projet Graphe

Algorithme de Dijkstra & Bellman en Python

# Ecole

ENSSAT Lannion ( Ecole d'ingénieurs )

# Contact

- asoglo@enssat.fr
- sogloarcadius@yahoo.fr

# Sujet

Dans le langage que vous souhaitez (Python, Java, C ...)  
mettez en œuvre :

les fonctionnalités de base d'un T.A.D. graphe orienté  
valué à N sommets ;

les algorithmes de recherche de plus courts chemins  
avec routage de :

Dijkstra

Bellman

des jeux de tests de vos programmes.

Vous rendrez un document zippé contenant :

Un rapport au format .pdf décrivant :

les objectifs / problèmes à résoudre ;  
l'architecture mise en place ;  
les principes généraux / analyses des  
algorithmes ;  
le bilan des tests effectués.  
Tous vos fichiers sources.