ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САМАРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ АКАДЕМИКА С.П. КОРОЛЕВА»

Институт информатики и кибернетики Кафедра радиотехники

Отчет по индивидуальному заданию к лабораторной работе "Основы программирования на языке ассемблера процессоров фирмы INTEL" Вариант №24

Студент: Согонов Е.А.

Преподаватель: Корнилин Д.В.

Группа: 6364-120304D

СОДЕРЖАНИЕ

1	Формализация текстового задания	3
2	Реализация требуемого функционала	3

1. Формализация текстового задания

Исходное задание звучит так: Замена в массиве заданного символа на цепочку из двух заданных символов

Указания к выполнению задания следующие:

- 1. Все задания предполагают написание программы на языке ассемблера, представляющей собой ассемблерную вставку в Си-программе;
- 2. Под текстом понимается набор слов, состоящих из букв латиницы, цифр, точек, запятых, двоеточий, тире, разделенных пробелами;
- 3. Кодировка всех символов ASCII;
- 4. Все текстовые строки заканчиваются двоичным нулем;

2. Реализация требуемого функционала

Был создан файл с кодом, показанным ниже.

```
//Замена в массиве заданного символа на цепочку из двух заданных символов
   #include "windows.h"
   #include "stdio.h"
   char In[127],Out[256]; int N;
    int APIENTRY WinMain( HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance,
   LPSTR lpCmdLine, int nCmdShow )
7
         sprintf(In,"исходная строка"); //исходная строка
        N=strlen(In); //длина строки
         asm //noдключение ассемблерной вставки
10
         { CLD
                           ;сброс флага направления (DF), установка в 0.
11
                               ;при флаге DF=0 строки обрабатываются в сторону увеличения адресов
12
             xor ecx,ecx
                            :сброс есх
13
             lea esi, In
                            ;копирование в esi(регистра источника) адреса массива In
             lea edi, Out
                            ;копирование в edi(регистра приемника) адреса массива Out
             mov al,'a'
                            ;Искомый символ
16
17
             m_begin:
                  or al,0
                                 ;очистка флага zf
19
                  MOV ah, [esi] ; копируем байт из исходной строки в регистр ah
20
                  inc esi
21
                  inc ecx
22
                 cmp ah,al
                               ;сравниваем байт с искомым
23
             jz m replace
                                ;при совпадении с искомым переход к метке
24
                              ;при несовпадении продолжаем выполнять код
25
             MOV [edi],ah
                              ;копируем байт в приемник из регистра ah
             inc edi
                             ;инкрементируем индексный регистр на следующий байт
             CMP ecx,N
                              ;сравниваем значение есх и длины исходной строки
28
             jnz m begin
                             ;пока zf не равно 0, возвращаемся к метке начала
29
30
             jz m_end
                             ;когда zf равно 0 переходим к метке конца
31
             m replace:
32
                  mov byte ptr [edi],'='
                                          ;записываем первый символ для замены
33
                  inc edi
                                          ;сдвигаемся дальше
                  mov byte ptr [edi],'+'
                                          ;записываем второй символ
35
                  inc edi
36
             CMP ecx,N
                                         ;сравниваем значение есх и длины исходной строки
37
             jnz m_begin
                                        ;если строка не завершена, возвращаемся к началу(zf не ноль)
```

```
39 ;иначе продолжаем
40 m_end:
41 mov byte ptr [edi] ,0 ;дописываем завершающий нуль
42 }
43 MessageBox(NULL,Out,"Результат",МВ_ОК);
44 return 1;
45 }
```

Результат выполнения кода на рисунках 1,2.

```
Disassembly
                 Source.cpp → X
  (Global Scope)
                                                                             ▼ WinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hP
              sprintf(In, "исходная строка"); //исходная строка
     15
              N=strlen(In); //длина строки
               _asm //подключение ассемблерной вставки
     16
     17
     18
                                  ;сброс флага направления (DF), установка в 0.
     19
                                  ;при флаге DF=0 строки обрабатываются в сторону увеличения адресов
     20
                  xor ecx,ecx
                                  ;сброс есх
     21
                  lea esi, In
                                  ;копирование в esi(регистра источника) адреса массива In
     22
                                  ;копирование в edi(регистра приемника) адреса массива Out
                  lea edi, Out
     23
                                  ;Искомый символ
                  mov al, 'a'
     24
                  m_begin:
     25
                      or al,0
                                    ;очистка флага zf
     26
                      MOV ah, [esi];копируем байт из исходной строки в регистр ah
                                                                                                              ×
                                                                                              Результат
     27
                      inc esi
     28
                      inc ecx
     29
                      cmp ah,al
                                    ;сравниваем байт с искомым
                                                                                               исходн=+я строк=+
     30
                  jz m_replace
                                    ;при совпадении с искомым переход к метке
     31
                                    ;при несовпадении продолжаем выполнять код
     32
                  MOV [edi],ah
                                    ;копируем байт в приемник из регистра ah
     33
                  inc edi
                                    ;инкрементируем индексный регистр на следующий байт
                                                                                                            OK
     34
                  CMP ecx,N
                                    ;сравниваем значение есх и длины исходной строки
     35
                  jnz m_begin
                                    ;пока zf не равно 0, возвращаемся к метке начала
     36
                                    ;когда zf равно 0 переходим к метке конца
                  jz m_end
     37
     38
                  m_replace:
     39
                      mov byte ptr [edi] ,'=' ;записываем первый символ для замены
     40
                      inc edi
                                               ;сдвигаемся дальше
                      mov byte ptr [edi] ,'+' ;второй символ
```

Рисунок 1 – Результат программы

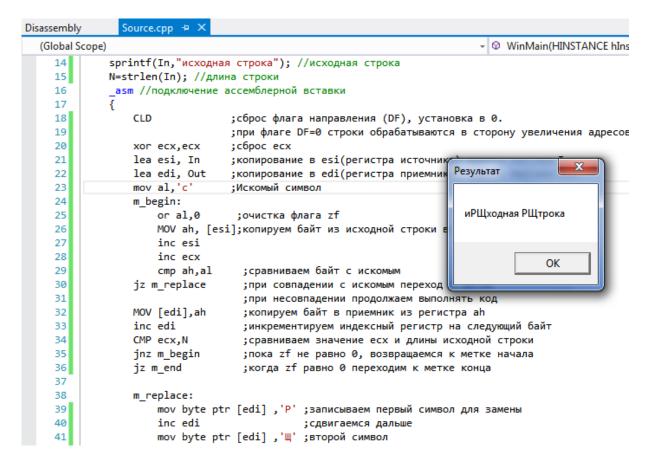


Рисунок 2 – Результат программы