

ムマムマムマムマムマムマムマムマムマ ゲー/2の目的 マムマムマムマムマムマムマムマムマム

自分以外のプレイヤーのカードを見て、少なくとも何匹のコ **ヨーテがこの場にいるのが推理します。**もしも宣言した数だけ いなかったら……コヨーテに命を奪われてしまいます!インディ アン、嘘つかない。コヨーテだって、嘘が大キライなのです。

AVAVAVAVAVAVAVAVAVAVA 入っているもの VAVAVAVAVAVAVAVAVA

ライフカード:10枚

仮面カード:10 枚

ナンバーカード:36枚



基本カード

- ・コヨーテカード (1/2/3/4/5/10/15/20):26枚
- ・おばけカード(0):3枚
- ・兵隊カード(-5/-10):3枚 特殊カード
- ・夜カード(0):1枚
- ・酋長カード(x2):1枚
- キツネカード(MAX→0):1枚
- ほらあなカード(?):1枚

☆ナンバーカード裏面を見る と、どのカードが何枚あるの かわかります。

〈ナンバーカードの持ち方〉

ゲーム中、自分のナンバー カードは、**表側を見てはいけ** ません。カードはおでこにつ けて持ち、表側を他の全員 に見せるようにします。



〈ライつカードの貝方〉

・ライフカードはひとり1枚受け取り、自分の前に置きます。場所 がない場合はナンバーカードと一緒におでこにつけます。最初は 2体の身代わり人形が見えるようにしてください。







残りライフ: 2 ▶▶ 残りライフ: 1

身代わり人形と自分を合わせた数があなたの残りライフです。 ダメージを受けても2回は身代わり人形が守ってくれますが、 3回目は自分の命を差し出さなくてはいけません(ゲームから脱落 します)!

- ナンバーカードをよくシャッフルし、1 枚ずつ裏向きで各プレイ ヤーに配ります(あでこにつけます)。残ったナンバーカードは「山 札」として裏向きに重ねて置いておきます。
- ・コヨーテの鳴き声(想像してみましょう!)が最もうまいプレイ ヤーが最初のプレイヤーとなり、その人からゲームを始めます。
- ・コヨーテガ現れました! 最初のブレイヤーは自分以外のブレイ ヤーのカードを見て、この場に「少なくとも」何匹のコヨーテ がいるのが推理し、コヨーテの数を宣言します。

☆宣言する数に上限はありませんが、1以上の整数でなくてはい けません(つまり0もダメです)。

ゲームは時計回りに進行します。次のプレイヤーは次のふたつの うちどちらかの行動をとってください。

①数字を上げる

前のプレイヤーの宣言した数が、実際にこの場にいるコヨーテ の数以下だ(オーバーしていない)と思う場合、前のブレイヤー より大きな数を宣言します。

前のプレイヤーの宣言を疑うこともできます。つまり、前のプ レイヤーが宣言した数が、実際にこの場にいるコヨーテの数より も**大きい(オーバーした!)** と思う場合、「コヨーテ!」と宣言し ます。

- 誰かが「コヨーテ!」と宣言するまで、時計回りで順々に交代し ながら宣言する数を上げていきます。
- ・「コヨーテ!」と宣言されたら、直前のプレイヤーが宣言した 数字が当たっていたかどうか、判定します。プレイヤーは全員、 ナンバーカードをおでこから離して集め、コヨーテが実際はこ の場に何匹いたのか数えます。この際、まずは基本カードの 数を合計します。それから特殊カードの分を計算してください。



- ・「コヨーテ!」を宣言された数がコヨーテの合計数をオーバー していた場合は、「コヨーテ! | を宣言した人の勝ち!数字を 宣言したプレイヤーの負けです。
- ・「コヨーテ!」を宣言された数がコヨーテの合計数以下だった **場合は、**数字を宣言したプレイヤーの勝ち!「コヨーテ! | を 官言した人の負けです。
- •負けたプレイヤーはダメージを受けます。3 ページの「ライフ カードの見方しを参考にして、ライフを減らしてください。
- ・使ったナンバーカードを捨札にして、次の回を始めます。山札 から新しいナンバーカードを裏向きで 1 枚取り、また表面を見 ないようにおでこにつけます。プレイヤー全員に配るだけの山 札がなかったら、捨札をシャッフルして山札を作り直します。 先ほど負けたプレイヤーが最初のプレイヤーとなって始めます。
- 負けたプレイヤーがその回を最後にゲームから脱落してしまっ た場合は、その回の勝者から次の回を始めます。

$_{4}$

・3回負けてライフが0になってしまったプレイヤーは、ゲームから 脱落します。最後まで生き残ったプレイヤーが優勝です ☆3人または4人で遊ぶ場合は身代わり人形の数を増やした方が いいでしょう。3体か4体(ライフカードをひとり2枚持って表し ます) がおすすめです。

VAVAY 2 VAVAY

VAVAY 3 VAVAY

VAVAY 4 VAVAY

VAVAY 5 VAVAY

特殊カード

基本カード

…コヨーテカード





13ーテが減ります。

…酋長カード すべての基本カードの 数値を2倍にします。

数に加えません。計算

終了後すべてのナン

バーカードを合わせて

シャッフルします。

…夜カード



…おばけカード 数に加えません。



…キツネカード この回に出た最大のコ ヨーテカードの数値を 「0」にします。



…ほらあなカード このカードを持ってい たプレイヤーは、計算 時に山札からナンバー カードを1枚引き、その 数を加えます。

AVAYAYAYAYAYAYAYAYA スペシャルルール AYAYAYAYAYAYAYAYAYA

慣れてきたら、スペシャルルールを加えて遊んでみましょう。 ゲームのはじめに各プレイヤーに仮面カードを1枚ずつ配ります。 プレイヤーは全員、自分の番にこのカードを出すことで、以下の 6つの特別な効果のうちひとつを使用することができます。毎 回の計算終了時に、仮面カードは使用したプレイヤーの手元に戻ります。



- **SAME (セイム):**数も「コヨーテ!」も宣言せず、パス することができます。次のプレイヤーが続けて「セイム」 を使ってはいけません。
- **DOUBLE (ダブル)**:数を宣言した後に「ダブル」をかけることができます。もし次のプレイヤーがあなたに対して「コヨーテ!」を宣言した場合、負けたプレイヤーは通常の2倍のダメージを受けます。
 - REVERSE (リバース):数を宣言する前に、順番を逆回りに変更します。

- CHANGE (チェンジ):前のプレイヤーの宣言した数を 変更させることができます。新しい数を宣言させた上で、 数字を上げるか、「コヨーテ!」と宣言するか選びます。
- **SHOT (ショット)**:数字を宣言した後に、次の番のプレイヤーを誰にするか選ぶことができます。そのプレイヤーの後は、そのままその時の回り方で次のプレイヤーの番になります。

ゲームデザイン: スパルタコ・アルベルタレッリ

製造・販売: 合同会社ニューゲームズオーダー 東京都立川市柴崎町 3-10-6 イチカフビル 2F www.newgamesorder.jp

デザイン・イラスト: TANSANFABRIK www.tansan.co

せん。

©2014 Spartaco Albertarelli.



