

Rafael Mariottini Tomazela

sobre

Rua Atanazio Soares
1043, Casa 14A
18075-000
Sorocaba/SP

Email:
rafael.mtomazela@
gmail.com

LinkedIn:
br.linkedin.com/
in/rafaeltomazela

Idade: 22

linguagens

Português nativo,
Inglês fluente

competências

Python, Ruby,
C/C++, Java, C#,
Git/Subversion,
HTML/CSS básico,
SQL, Latex,
Linux

Experiência profissional

- 02-07 2015 **CESAR** Estágio
Desenvolvimento de um software de automação para um quadricóptero utilizando microcontroladores *Propeller*. Ele foi automatizado usando dados de três sensores (acelerômetro, magnetômetro e giroscópio) e controladores PID para a ativação dos motores.
- 05-08 2014 **Little Guy Games, Toronto** Estágio de verão
Desenvolvimento de 3 jogos usando Unity 3D com C#: trabalho extensivo no jogo *Yu-Gi-Oh! Duel Dash* e contribuições menores em outros dois projetos não anunciados.

Educação

- 2014 **Bacharelado em Ciências da Computação** Graduação sanduíche
University of Toronto
- 2011-2015 **Bacharelado em Ciências da Computação**
Universidade Federal de São Carlos

Iniciação Científica

- 2012-2013 **Implementação e avaliação de um algoritmo de agrupamento paralelo no MOCLE**
Supervisionado pela professora Dra. Tiemi Cristine Sakata
- 2013-2015 **Estudo e desenvolvimento da arquitetura distribuída para o DataExplorer**
Supervisionado pela professora Dra. Katti Faceli

Outras atividades

- 2013 **Participação na fase latino-americana da maratona de programação da ACM-ICPC**
- 2011-2013 **Participação na maratona de programação anual da Universidade Federal de São Carlos**
- 2011-2013 **Participação na fase regional da maratona de programação da ACM-ICPC**

Cursos Online

- 2012 **Inteligência Artificial** Por Dan Klein
The University of California at Berkeley
- 2012 **Software as a Service** Por Armando Fox e David Patterson
The University of California at Berkeley
- 2011 **Introdução à Inteligência Artificial** Por Peter Norvig e Sebastian Thrun
Stanford University
- 2011 **Aprendizado de Máquina** Por Andrew Ng
Stanford University