# Rafael Mariottini Tomazela

rafael.mtomazela@gmail.com

br.linkedin.com/in/rafaeltomazela

#### endereço

Rua Atanazio Soares 1043, Casa 14A 18075-000 Sorocaba/SP

## idade

23

## linguagens

Português nativo, Inglês fluente

### competências

Python, Ruby, Javascript C/C++, Java, C#, Git/Subversion, HTML/CSS básico, SQL, Latex, Linux

# Experiência profissional

Fev 2015
Jul 2015

CESAR

Desenvolvimento de um software de automação para um quadricóptero usando microcontroladores *Propeller*. O software utilizou dados de três sensores (acelerômetro, magnetômetro e giroscópio) para estimar a orientação

e utilizou controladores PID para a ativação dos motores.

Mai 2014 Ago 2014 Little Guy Games, Toronto

Estágio de verão

Desenvolvimento de 3 jogos usando Unity 3D com C#: trabalho extensivo no jogo *Yu-Gi-Oh! Duel Dash* e contribuições menores em outros dois projetos não anunciados.

# Educação

2014 Bacharelado em Ciências da Computação Graduação sanduíche

University of Toronto

2011-2015 Bacharelado em Ciências da Computação

Universidade Federal de São Carlos

# Iniciação Científica

2012-2013 Implementação e avaliação de um algoritmo de agrupamento paralelo

o MOCLE

Supervisionado pela professora Dra. Tiemi Cristine Sakata

2013-2015 Estudo e desenvolvimento da arquitetura distribuída para o DataEx-

plorer

Supervisionado pela professora Dra. Katti Faceli

## **Outras atividades**

2013 Participação na fase latino-america da maratona de programação da

**ACM-ICPC** 

2011-2013 Participação na maratona de programação anual da Universidade Fed-

eral de São Carlos

2011-2013 Participação na fase regional da maratona de programação da ACM-

**ICPC** 

### **Cursos Online**

2012	Inteligência Artificial The University of California at Berkeley	Por Dan Klein
2012	Software as a Service The University of California at Berkeley	Por Armando Fox e David Patterson
2011	Introdução à Inteligência Artificial Stanford University	Por Peter Norvig e Sebastian Thrun
2011	Aprendizado de Máquina Stanford University	Por Andrew Ng