## CS101 - 함수 인자와 매개 변수

Lecture 10

School of Computing KAIST

#### 학습 목표:

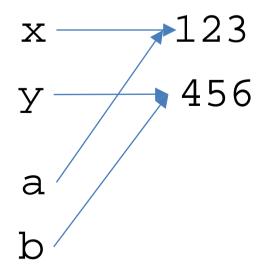
● 함수에서 사용하는 인자와 매개 변수의 다양한 사용방법을 이해할 수 있다.

# 매개 변수의 대상



다음 코드의 실행 결과는 무엇일까요?

$$x, y = 123, 456$$
  
 $swap(x, y)$   
 $print(x, y)$ 

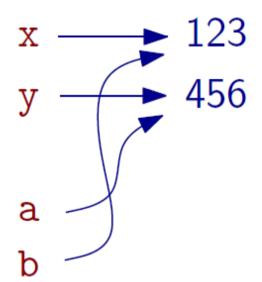


a는 변수 x를 가리키는 이름이 아니라, 객체 123의 새로운 이름입니다.

# 매개 변수의 대상



다음 코드의 실행 결과는 무엇일까요?



a는 변수 x를 가리키는 이름이 아니라, 객체 123의 새로운 이름입니다.

## 학수 인자



우리는 함수의 **인자**와 **매개 변수**에 대해 배웠습니다.

```
def create_sun(radius, color):
  sun = Circle(radius)
  sun.setFillColor(color)
  sun.setBorderColor(color)
  sun.moveTo(100, 100)
  return sun
sun = create_sun(30, "yellow")
```

함수의 인자는 함수의 매개 변수에 하나씩, 왼쪽부터 차례대로 대입됩니다.

#### 매개 변수의 기본값



함수의 매개 변수에는 기본값을 설정할 수 있습니다.

```
def create_sun(radius = 30, color = "yellow"):
    sun = Circle(radius)
    sun.setFillColor(color)
    sun.setBorderColor(color)
    sun.moveTo(100, 100)
    return sun
```

이제 우리는 이렇게 함수를 부를 수 있습니다.

```
moon = create_sun(28, "silver")
star = create_sun(2) # create_sun(2, "yellow")과 동일
sun = create_sun() # create_sun(30, "yellow")과 동일
```

## 매개 변수의 기본값 활용 예제

return x+y



```
def avg(data, start = 0, end = None):
  if not end: # (not None) == True, (not 4) == False
    end = len(data)
  return sum(data[start:end]) / float(end-start)
>>> d = (3, 4, 5, 6, 7)
>>> avg(d, 1, 4)
5.0
>>> avg(d, 2) # avg(d,2,None) 또는 avg(d,2,5) 와 동일
6.0
>>> avg(d) # avg(d,0,None) 또는 avg(d,0,5) 와 동일
5.0
 참고 :기본값을 가지는 매개 변수는 다른 매개 변수의 뒤에 와야 합니다.
 def f1(x, y=0): # 옳은 함수 정의
    return x+y
 Def f2(x=0, y): # 틀린 함수 정의
```

## 이름이 있는 인자



학수를 부를 때 인자에 이름을 붙여서 부를 수 있습니다. 인자에 이름을 붙여 주면 함수를 부르는 코드를 좀 더 명확하게 할 수 있고, 학수를 부를 때 인자의 순서를 고려하지 않아도 됩니다. moon = create\_sun(color = "silver") moon = create sun(color = "silver", radius = 28) >>> avq(d, end=3)5.0 >>> avg(data=d, end=3)5.0 >>> avg(end=3, data=d)5.0 >>> avg(end=3, d)

SyntaxError: non-keyword arg after keyword arg

# 정리 및 예습

#### 본 강의 학습 목표:

● 함수에서 사용하는 인자와 매개 변수의 다양 한 사용방법을 이해할 수 있다.

#### 다음 강의 학습 목표:

- 함수에서 사용하는 지역 변수와 전역변수의 차이를 이해할 수 있다.
- 지역 변수와 전역 변수의 장단점을 이해하고 활용할 수 있다