

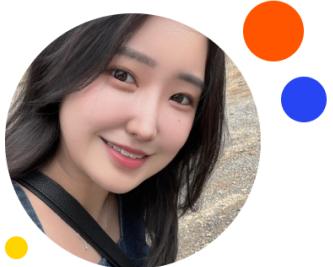


WEB FRONT-END DEVELOPER

Sohye

사용자 경험을 최우선으로 생각하며
편리함과 미적 감각을 함께 생각하는 FE 개발자
윤소희입니다





Sohee Yun

UI/UX 디자인에 큰 흥미를 가지고 공부를 하다가,
단순히 디자인에 그치지 않고 직접 구현하고 싶은 열정이 생겨
프론트엔드 개발을 독학과 학원을 병행하며 배우게 되었습니다.
그렇게 개발자로서의 첫걸음을 내딛었고, 이후 다양한 환경에서 실무 경험을 쌓아왔습니다.

첫 직장에서는 스마일게이트 그룹의 온스토브(OnStove) 프로젝트에 파견되어
체계적인 개발 프로세스와 협업 문화를 경험했습니다.
이후 트립하브에서는 초기 서비스 기획부터 개발 완료까지 전 과정에 참여하며
기획자, 디자이너, 백엔드 개발자와 함께 유기적인 협업을 경험했고,
이후 플랫폼 유지보수 및 고도화 업무를 담당하며 성능 개선과 사용자 경험 향상에 집중해 왔습니다.

저는 유연한 소통력과 실행력을 강점으로 가지고 있습니다
디자인 출신으로 프론트 UI/UX 개발에 대하여 유동적인 태도로 임하며
이해도가 높아 디자이너와의 커뮤니케이션이 원활하게 이루어집니다.
또한 '안 된다'는 말보다는 '어떻게 하면 될까' 가능한 방향을 찾는 데 집중하며, 실현 가능한 대안을 제시하는 편입니다.

♥ Love to do

- 취미는 촬영과 게임, 디자인입니다
- 계획 세우고 행동하는 것이 편해요
- 아이디어가 생기면 적극적으로 어필하는 편!
- 사람을 너무 좋아해요 😊
- 무엇이든 유종의 미를 따집니다

🏫 Education

- 하남정보고등학교 - 2013.02 졸업
- 폴리텍대학 시각과 - 2017.02 졸업 (4.13/4.5)
- 학점은행제 컴공과 - 2024.08 졸업 (3.7/4.5)

💡 SKILLS

- Vue.js 2/3
- Nuxt.js 2/3
- SCSS
- TypeScript
- jQuery

🔧 Used as a Tools

- Slack / Jandi
- Jira / RedMine
- Figma
- Notion
- Storybook
- Git Hub / Git Lab
- IntelliJ Webstorm



Career

Only Front-end
Sort : Latest

우리소프트

2025.08.01 ~ 2025.12.31 (5m)

프론트엔드 | 프리랜서

중소벤처기업-숲(SSUP) 3차 고도화

빅브라더스

2024.12.01 ~ 2025.05.31 (6m)

프론트엔드 | 프리랜서

소극장 타겟으로 한 영화 예매 플랫폼

스파크플러스

2024.04.15 ~ 2025.10.31 (6m)

프론트엔드 | 프리랜서

공유오피스 플랫폼

아이파킹 클라우드

2023.12.01 ~ 2024.03.31 (4m)

프론트엔드 | 프리랜서

주차 관제 및 주차 시스템 개발/관리

패스트파이브

2021.07.26 ~ 2023.09.01 (2y 2m)

프론트엔드 | 정규직

공유오피스 플랫폼

(주)휴랜

2020.07.27 ~ 2020.12.12 (6m)

프론트엔드 | 정규직

사용자의 건강 골든 타임을 간단하고 쉽게 지키는 최첨단 스마트 보건 솔루션

집닥(주)

2019.04.29 ~ 2020.07.25 (1y 4m)

프론트엔드 | 정규직

국내 인테리어 중개 플랫폼

(주)트립허브

2018.03.05 ~ 2019.02.13 (1y)

프론트엔드 | 정규직

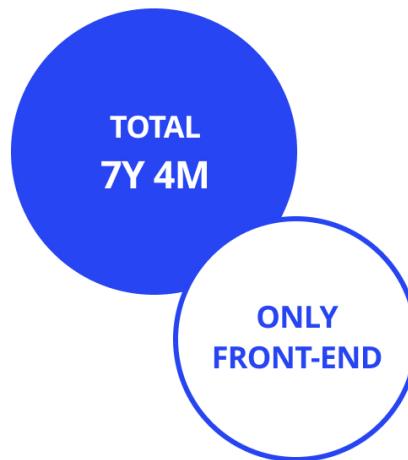
국내최초 선택형 모바일 쿠폰

(주)투도스

2017.08.18 ~ 2018.03.01 (7m)

프론트엔드 | 정규직

SI 스타트업 (스마일게이트 파견)





Project

극장 예매 관련 홈페이지 및 어드민 신규 개발

서비스 내용 소극장을 타겟으로 영화 예매 / 회원 관리 / 문의관리 플랫폼

개발 기간 2024.12 (어드민 개발) / 2025.01 ~ 2025.05 (홈페이지 신규 개발 및 QA 완료)

사용 기술 Nuxt3(CompositionApi), Typescript, pinia, pnpm, primeVue

기여 항목 극장 별 예약 및 소개 / 운영 B2C 페이지와 B2B 어드민 페이지 신규 개발

개발 내용

1. 어드민에 홈페이지 관리 시스템 추가

기존 극장 관리 어드민에 메인 페이지에 들어갈 이벤트 및 모든 페이지 배너, 문의 관리 등 홈페이지 관리 기능 추가

2. 프로젝트 0% → 100% 개발

Nuxt3와 TypeScript, pinia, pnpm 으로 프로젝트 생성부터 QA 완료까지 프론트엔드 1인으로 개발하였습니다.

3. 극장 별 영화 예매 시스템 개발

극장 별로 등록한 스크린에 따른 스케줄 표와

유저가 선택한 스케줄과 극장에서 등록한 요금/좌석도를 d3.js 사용하여 개발했습니다.

요금제에 없는 좌석이 등록될 경우 선택 금지 기능이나

인원을 짹수 선택하면 2매씩 선택할 수 있는 로직이 들어가 있습니다.

비회원 예약이나 청소년 상영 금지에 따른 처리 로직 또한 모두 들어갔습니다.



스파크플러스 프로젝트

사무실 관리운영의 장식
사무실 관리할 시간이
부족할 때
문의하기

< 적합한 상품과 가격을 확인하기 위해 필요한 정보를 입력해주세요 >

1. 네트워크를 사용할 직원이 몇 명인가요?
 20~49명 50~99명 100명 이상이며 이곳을 클릭해주세요

2. 회사 상황과 가장 유사한 항목을 선택하세요
 워드나 엑셀, PPT 등 문서작업을 자주 해요
 대용량 파일 공유나 회상 회의가 많아요
 디자일 콘텐츠 제작, 웹/앱 개발을 하고 있어요
 ISMS 인증을 받았거나, 획득 준비 중입니다

3. 원하는 네트워크 연결 방식을 선택하세요
 유무선: 와이파이와 랜선 모두 사용하고 싶어요
 유선: 랜선으로 데스크탑, 서버에 연결하고 싶어요
 무선: 노트북, 휴대폰의 와이파이 연결이 필요해요

회사에 맞는 상품과 가격 확인하기

OfficeB 관리하기 페이지 신규 개발

서비스 내용

사무실 관리해주는 서비스 소개 및 상담 예약 페이지 신규 개발

개발 기간

2024.08 ~ 2024.09

사용 기술

scss(Ruby), jquery

기여 항목

소개 페이지 퍼블리싱 및 다이나믹 폼 개발

개발 내용

1. framework 없이 다이나믹 폼 상담 문의 팝업 제작

framework 사용되지 않은 프로젝트였어서

웬만하면 바닐라 javascript로 다이나믹 폼을 구현했습니다

반응형과 적응형이 섞였던 페이지였기에

모바일 환경에서는 url queryString으로 이전 내용들을 전달하고
페이지를 돌아와도 기존 선택된 것들이 유지될 수 있게 작업했습니다.

2. 스크롤과 마우스 오버에 따른 액션 추가, 반응형으로 퍼블리싱

소개 영역은 반응형과 디자인적인 요소가 있었기에

해당 사항을 고려하여 퍼블리싱 작업이 들어갔었습니다.

자사 홈페이지 유지보수

서비스 내용

사무실 공유오피스의 소개 및 자사 내 오피스 지점찾기, 상담 문의

개발 기간

2024.07 ~ 2024.10

사용 기술

php, scss(Ruby), jquery

기여 항목

소개 페이지 퍼블리싱 및 다이나믹 폼 개발

개발 내용

1. 지점찾기 필터 추가 및 리뉴얼

기존 지점찾기에 지역 및 상품 필터 추가, 스타일 리뉴얼을
진행했습니다.

구형 php로 되어있던 프로젝트라 framework 없이 jquery를
사용하여 등록된 json 데이터와 매칭하여 노출했습니다.

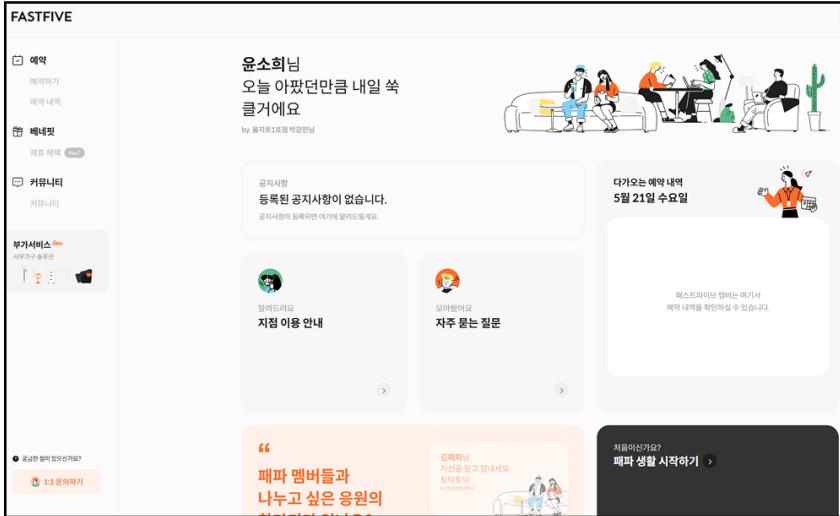
2. php 맛보기 완료

구식 php 기반이었어서 페이지 생성과 연결부터 난감했지만
기존 코드를 파악하고 검색 및 주변 동료들의 조언 덕분에
api 연결 및 신규 페이지, 이벤트 페이지 개발을 해볼 수 있었습니다.



Project

패스트파이브 이용 고객 웹페이지 유지보수



서비스 내용 공유오피스 이용 고객 페이지 및 어드민 유지보수 (폐쇄형)

개발 기간 2021.07 ~ 2023.09

사용 기술 Vue2, Vue3(CompositionApi), Typescript, Storybook, pinia, pnpm

기여 항목 프론트 고도화 및 신규 기능 개발

개발 내용

1. 오늘의 운세 등 사용자의 흥미를 유도한 기능 제안 및 프론트 개발

이용자 중 웹 이용률이 무척 저조하여 어떻게 하면 유저의 이탈률을 줄이고 접근성을 높일 수 있을까 고민하다가 재미있는 기능을 추가하면 어떨까 싶어서 자사와 협약된 음식점을 정리해 점심 식사 룰렛이나 오늘의 운세 기능, HR 기능에 대해 제안을 하였고 그 중 오늘의 운세가 채택되어 기획부터 적극적인 참여와 프론트 100% 참여로 개발을 완료 했었습니다.
기능 추가 후 이용률이 소폭 증가했습니다.

2. 다이나믹 폼 기능이 들어간 유저 Faq, Qna 페이지 제작

문의 및 Faq를 국내 솔루션으로 넘기는 방식이였다가 회사 정책으로 해외 솔루션을 사용하게 되어서 해당 솔루션 관리 페이지에서 문의 항목을 정하면 프론트에서 공유받은 API로 받아온 후 첫번째 문의 항목에 따라 그 다음 항목이 유동적으로 바뀌는 다이나믹 폼을 구현했었습니다.
문제는, 문의 항목에 유니크키가 없어서 분리하는데 이슈가 있었어서 연결해주는 백엔드 개발자와 중간에 분류를 할수 있는 키를 만들고 중복되는 건은 타이틀로 비교하여 막는 작업을 했습니다.

3. 어드민 예약 프로세스 고도화

퍼포먼스 개선이 필요했던 회의실 예약 기능 개선 프로젝트에서는,
여러 회의실의 시간 선택 기능이 개별 스크롤로 구성되어 성능 저하가 발생하던 문제를 발견하고,
기획자와 디자이너를 설득해 영업시간 외 타임 셀렉터를 제거하는 방식으로
반복 렌더링을 줄이고 속도 저하를 해결한 경험 있습니다.

4. 메뉴 및 권한 관리 프로세스 구축

주니어 기획자와 주니어 백엔드가 붙어 셋이 스프린트를 진행했었기에
책임감을 갖고 메인 개발자로 기획부터 마무리까지 참여하여 진행한 경험이 있습니다.
그동안 메뉴 권한이 없었기에 권한 관리가 필요하다고 의견을 제시하여
제시안을 토대로 권한 관리를 만들고 해당 권한의 CRUD 기능과 메뉴와의 매칭
각 페이지마다 권한에 따라 노출 및 작동할 수 있도록 작업했습니다.



Project

집닥 부분 개발 신규 개발 및 집닥 홈페이지 유지보수

서비스 내용 고객이 인테리어 견적을 넣고 파트너사와 연결해주며, 인테리어 완료 후 after 서비스까지 제공해 주는 시스템

개발 기간 2020.01 ~ 2020.03 (부분시공 신규개발) / 2019.04 ~ 2020.07 (집닥 유지보수)

사용 기술 js, Nuxt2, Vue2 Element-Ui, scss(Ruby), jQuery

기여 항목 프론트엔드 메인 개발

개발 내용

- 1. 다이나믹하게 유저가 선택한 옵션에 따라 견적 노출 후 상담 문의하는 페이지 신규 개발**
Nuxt2 환경에서 유저가 선택한 옵션에 따라 json으로 정해놨던 옵션에 딸린 옵션을 계산해 유저에게 예상 금액을 노출하고 상담으로 이어갈 수 있게 작업했습니다.
- 2. 개발에서 css가 아닌 scss를 사용하기 위해서 scss 코드를 Ruby를 이용하여 css로 자동 변경 할 수 있도록 적용**
- 3. 기존 중복 / 미사용 css와 script 제거 및 공통화**
기존에 명칭이 같고 미사용하는 css가 너무 많았고 안쓰는 페이지 또한 많았어서 현재 사용하는 페이지에 대한 영향도를 파악하며 미사용한 css 제거 및 통일해서 사용할 수 있는 css를 만들어서 사용하는 등 스타일 공통화 작업을 진행했습니다.
- 4. 공통 Element Component 개발(Vue.js)**
기존에도 cdn 방식으로 vue를 사용하고 있던 환경이였으나 제대로된 사용이 아니였었고 무겁기만한 프로젝트였어서 jQuery를 덜고 vue의 장점을 살리고자 했습니다.
아토믹 디자인 패턴을 지향하며 input부터 해서 버튼, 체크박스, 라벨 등 컴포넌트를 작게 나누어 사용할 수 있도록 개발하였습니다.



선택형 기프티콘 초이스원 및 자사 홈페이지 신규 개발

서비스 내용 여러가지 상품(레저,커피,상품권 등) 중 하나를 선택하여 이용할 수 있는 시스템

개발 기간 2018.03 ~ 2019.02

사용 기술 Spring, Jsp, jQuery, Bootstrap

기여 항목 프론트 개발, 시스템 설계 참여 (20%), DB 설계 참여 (20%), 기본적인 CRUD API 개발, 전체 디자인

개발 내용

1. 1~100% 모든 참여

기획자나 디자이너가 없던 상황에서 백엔드 개발자와 둘이 사업 초기 단계부터 서비스 런칭까지 전 과정을 함께하며, 기획부터 백엔드, 프론트엔드까지 전반적인 이해도를 키웠고, 서비스 개선과 사용자 중심 개발의 중요성을 체득했습니다.

2. 시스템, DB 설계 및 기본적인 CRUD API 개발

회사를 다니며 학원을 다니며 자바에 대해 공부하고 백엔드의 도움으로 ERD 그리는 법, 테이블끼리의 상관관계에 대해 알게 되었고

mariaDB 와 java spring 환경에서 간단한 CRUD API를 만들어 보는 경험을 해보았습니다.

현재는 만드는 법은 까먹었으나 해당 경험을 양분 삼아 백엔드와 유연한 소통이 가능하게 해준 소중한 경험이였습니다.



Thank you

FE 개발자 윤소희였습니다

Contact
P. 010-2504-2452
E. sul831@naver.com