به نام خدا

سهیل حمزه بیگی – شماره دانشجویی: 97400074

توضیحات مربوط به پروژه(قسمت throw):

ابتدا گرامر های JavaLexer و JavaParserLabeled را در نظر گرفته و حال از روی آن ها Listener,Lexer,Parser,Visitor را می سازیم. اکنون درون فایل throw.py به کمک Listener این گرامر JavaParserLabeled ، عبارات شامل void … throw … را تشخیص می دهیم و این توابع دوطرف throw را استخراج می کنیم به اینصورت که از روی پروژه ورودی به کمک Understand یک دیتابیس ایجاد کرده سپس روی این دیتابیس پیمایش کرده و تمام ویژگی های لازم مثلline, column, type, … در throw را یافته و همچنین مقادیرformalParameters وqualifiedNameList را از درون تابع entermethodDecleration پیدا کنیم به این صورت که همه فایل های جاوا را از پروژه ورودی پیدا کرده و محتوا و کد همه ی این ها را درون فایل متنی project.txt ذخیره می کنیم و روی این Listener را اعمال می کنیم و درنهایت یک Data Base ایجاد کرده و درون آن، همه این مقادیر مورد نظر از جدول EntityModel و ReferenceModel را ذخیره می کنیم.

با تشکر فراوان – سهیل حمزه بیگی – شماره دانشجویی: 97400074

https://github.com/soheil-hamzebeigi/project\_compiler