به نام خدا

سهیل حمزه بیگی – شماره دانشجویی: 97400074

توضیحات مربوط به پروژه(قسمت throw):

ابتدا گرامر مربوطه را نوشته و حال از روی آن Listener,Lexer,Parser,Visitor را می سازیم. اکنون درون فایل throw.py به کمک Listener درون این گرامر عبارات شامل void … throw … را تشخیص می دهیم و این توابع دوطرف throw را استخراج می کنیم به اینصورت که از روی پروژه ورودی به کمک Understand یک دیتابیس ایجاد کرده سپس روی این دیتابیس پیمایش کرده و تمام رابطه های throw را یافته و حال این رابطه ی throw را به همراه entity های مربوطه هاش درون یک فایل text دخیره کرده و حال به کمک فایل throw.py و Listener این گرامر آن دو تابع متناظر با throw این توابع را پیدا کرده و درنهایت یک Data Base ایجاد کرده و درون آن، این توابع را ذخیره می کنیم.

با تشکر فراوان – سهیل حمزه بیگی – شماره دانشجویی: 97400074