سوال 1)

در این سوال می خواهیم یک موتور را با سرعت ثابت بچرخانیم. برای این کار از کد زیر استفاده می کنیم:

ابتدا پین ها را خروجی کرده:

```
LPC_GPIO2->FIODIR |= (1 << 10) | (1 << 11) | (1 << 12) | (1 << 13);
LPC_GPIO1 -> FIODIR = 0x000000000; // 0 for Input - 1 for Output
LPC_GPIO0 -> FIODIR = 0xFFFFFFFF; // 0 for Input - 1 for Output
LPC_GPIO0-> FIOCLR = 0xFFFFFFFF;

LPC_GPIO2->FIOCLR |= 1 << 10;
LPC_GPIO2->FIOCLR |= 1 << 11;
LPC_GPIO2->FIOCLR |= 1 << 12;
LPC_GPIO2->FIOCLR |= 1 << 13;</pre>
```

سپس با کد زیر مونور را می خرخانیم:

که اگر به جای j بینهایت بگذاریم موتور همیشه در حال چرخ است

```
void set outputs( int index)
   // drive the four main outputs that control the stepper;
   // use the values from the look up table;
    if ( lookup table[index][0] == 0) {
       LPC GPIO2->FIOCLR |= 1 << 10;
    } else {
       LPC GPIO2->FIOSET |= 1 << 10;
    if ( lookup table[index][1] == 0) {
       LPC GPIO2->FIOCLR |= 1 << 11;
    } else {
       LPC GPIO2->FIOSET |= 1 << 11;
    if ( lookup table[index][2] == 0) {
       LPC GPIO2->FIOCLR |= 1 \ll 12;
    } else {
       LPC GPIO2->FIOSET |= 1 << 12;
    if ( lookup table[index][3] == 0) {
       LPC GPIO2->FIOCLR |= 1 << 13;
    } else {
       LPC GPIO2->FIOSET |= 1 << 13;
}
```

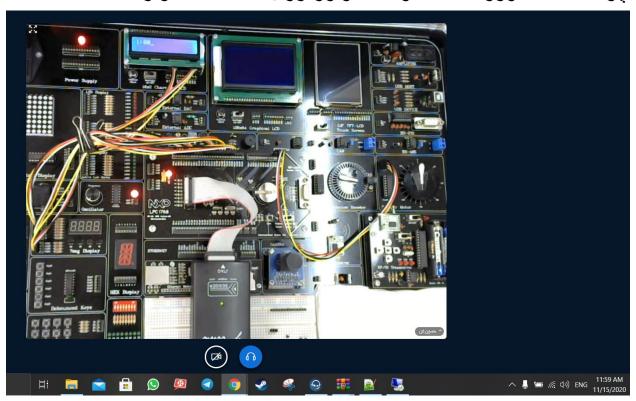
که در هر حالت از تبیل زیر استفاده می کند تا موتور حرکت کند.

```
uint8 t lookup table[4][4] = {
    {1,1,0,0},
    {0,1,1,0},
    {0,0,1,1},
    {1,0,0,1}};
```

فیلم مربوط به این قسمت در بیوست آماده است.

سوال 2)

در این سوال می خواهیم موتور را در حالت خاصی قرار دهیم برای این کار از هماند کد قبل استفاده می کنیم و می دانیم به از ای هر j موتور 15 درجه می چرخد. ساعت ورود ما 12 بود لذا موتور روی ساعت 12 قرار داده شد.



```
int i = 0;
int j = 0;
while (j \le 4) {
    for (i = 0; i \le 3; i++) {
                 set outputs(i);
                 DELAY ms (500);
     }
        j++;
 }
```

سوال 3)

در این سوال می خواهیم 2 شمارنده با فرکانس های مختلف ایجاد کنیم: برای این کار یک متغیر زمان برای هر شمارنده در نظر می گیریم و با گذشت زمان اضافه می کنیم و هر وقت به زمان مناسب رسید شمارنده را زیاد می کنیم.

```
uint32 t T1 = 9 * 50;
                            uint32 t T2 = 9 * 80;
                            uint32 t time1 = 0;
                            uint32 t time2 = 0;
                            int counter1 = 0;
                            int counter2 = 0;
Boolean_et check_time_1() {
    return time1 >= T1;
Boolean_et check_time_2(){
return time2 >= T2;
- }
Jvoid display_time(){
   if(check_time_1()){
        time1 = time1 - T1;
        counter1 = counter1 + 1;
   if(check_time_2()) {
   time2 = time2 - T2;
         counter2 = counter2 + 1;
    int count = 0;
    LCD Clear();
    LCD SetCursor(0, 0);
    count = (counter1 == 0) ? 1 : (log10(counter1) + 1);
    LCD_DisplayNumber(10, counter1, count);
    LCD_SetCursor(1, 0);
    count = (counter2 == 0) ? 1 : (log10(counter2) + 1);
    LCD DisplayNumber (10, counter2, count);
- }
```

Anita Ghandehari 810195531

Soheil Shirvani 810195416

```
// Q3
LCD_SetUp(P0_0,P0_1,P0_2,P_NC,P_NC,P_NC,P_NC,P0_4,P0_5,P0_6,P0_7);
LCD_Init(2,16);
LCD_Clear();
while(TRUE){
    display_time();
    DELAY_ms(100);
    time1 = time1 + 100;
    time2 = time2 + 100;
}
```

فیلم مربوط به این قسمت در پیوست آورده شده است.

تاخیر در این قسمت به این گونه حساب شده است که به از ای هر delay به همان مقدار به عدد زمان شمارنده ها اضافه می کنیم.

Soheil Shirvani 810195416

سوال 4)

در این قسمت می خواهیم یک ساعت را که هر 1 ثانیه 1 ساعت آن است روی تمام قسمت ها یعنی موتور و هفت سگمنت و ال سی دی نمایش دهیم برای این کار داریم:

```
int clock = 1;
uint32_t clock_time = 0;
```

```
void print clock 7 segment(){
    int ten = (\operatorname{clock} / 10) % 10;
    int digit = clock % 10;
    print 7 segment(digit,ten,0,0);
}
void print clock lcd() {
    int count = 0;
    LCD Clear();
    LCD SetCursor(0, 0);
    count = (clock == 0) ? 1 : (log10(clock) + 1);
    LCD DisplayNumber (10, clock, count);
    if(clock % 2 == 0)
        LCD Printf(":");
    else
        LCD Printf(" ");
    LCD DisplayNumber (10, 0, 2);
}
void print clock steeper() {
    if(steeper status == TRUE){
         steeper status = FALSE;
        int i;
         if(clock % 2 == 0){
             for (i = 2; i \le 3; i++) {
                 set outputs(i);
                 DELAY ms (10);
                 clock time = clock time + 10;
         }
         else{
             for (i = 0; i \le 1; i++) {
                 set outputs(i);
                 DELAY ms (10);
                 clock time = clock time + 10;
         }
     }
}
```

```
void show clock() {
                            if(clock time >= 1000){
                                clock time = 0;
                                 steeper status = TRUE;
                                 if(clock >= 12) {
                                     clock = 1;
                                else{
                                    clock = clock + 1;
                            print clock 7 segment();
                            print clock lcd();
                            print clock steeper();
                       }
// Q4
LCD SetUp(P0 0,P0 1,P0 2,P NC,P NC,P NC,P NC,P0 4,P0 5,P0 6,P0 7);
LCD Init (2, \overline{16});
while (TRUE) {
   show clock();
   clock time = clock time + 100;
   DELAY ms (100);
```

فیلم مربوط به این قسمت نیز در پیوست آورده شده است.