

Lab10: Obstacle Run

در این آزمایش ما قصد ساخت یک بازی داشتیم.

در بازی ای که گروه ما ساخته بازیکن باید با حرکت های رو به جلو عقب بالا یا پایین سعی کند از ادم های متحرک در هر مرحله عبور کند و خود را به آخر صفحه برساند.

در هر مرحله سرعت تحرک ادم های بازی افزایش می یابد و هر 5 مرحله یک ادم به ادم های متحرک اضافه می شود که بر سختی بازی می افزاید.

بازیکن می تواند با pause کردن بازی آن را Save و یا از Load قبلی خود بازی کند که آن شامل مرحله ای است که بازی کن آن را ذخیره می کند.

در صورتی که سر ه بازیکن به ادم های متحرک برخورد کند بازی را می بازد و بازیکن باید بازی را ذخیره یا لود کند و یا از مرحله اول دوباره شروع به بازی کند.

در این بازی با استفاده از صفحه گرافیکی ادم های بازی درست شده اند و در صفحه کاراکتری دستورات و کمک های بازی نوشته می شود.

هر مرحله بازی سخت تر می شود و بازیکن وظیفه دارد ادم خود را در هر مرحله بدون برخورد سر آن به موانع متحرک با آنها برساند و به مرحله ی بعدی برود.

فیلمی از بازی نیز به پیوست آماده است.

راهنمای بازی:

M -> Start/Stop/Reset

W/A/D/S -> Move Player

O -> Save Level when game is stopped

P -> Load last Level when game is stopped