در این آزمایش ما قصد ساخت یک بازی داشتیم.

در بازی ای که گروه ما ساخته بازیکن باید با حرکت های رو به جلو عقب بالا یا پایین سعی کند از ادم های متحرک در هر مرحله عبور کند و خود را به آخر صفحه برساند.

در هر مرحله سرعت تحرک آدم های بازی افزایش می یابد و هر 5 مرحله یک آدم به آدم های متحرک اضافه می شود که بر سختی بازی می افزاید.

بازیکن می تواند با pause کردن بازی آن را Save و یا از Load قبلی خود بازی کند که آن شامل مرحله ای است که بازی کن آن را ذخیره می کند.

در صورتی که سر ه بازیکن به آدم های متحرک بر خورد کند بازی را می بازد و بازیکن باید بازی را ذخیره یا لود کند و یا از مرحله اول دوباره شروع به بازی کند.

در این بازی با استفاده از صفحه گرافیکی آدم های بازی درست شده اند و در صفحه کاراکتری دستورات و کمک های بازی نوشته می شود.

هر مرحله بازی سخت تر می شود و بازیکن وظیفه دارد آدم خود را در هر مرحله بدون برخورد سر آن به موانع متحرک با آنتها برساند و به مرحله ی بعدی برود.

فیلمی از بازی نیز به پیوست آماده است.

راهنمای بازی:

M -> Start/Stop/Reset

W/A/D/S -> Move Player

O -> Save Level when game is stopped

P -> Load last Level when game is stopped