



کتاب کار پل استار

**WORK BOOK**

P O U L S T A R



**NAME : .....**

**LAST NAME : .....**

**AGE : .....**

lesson





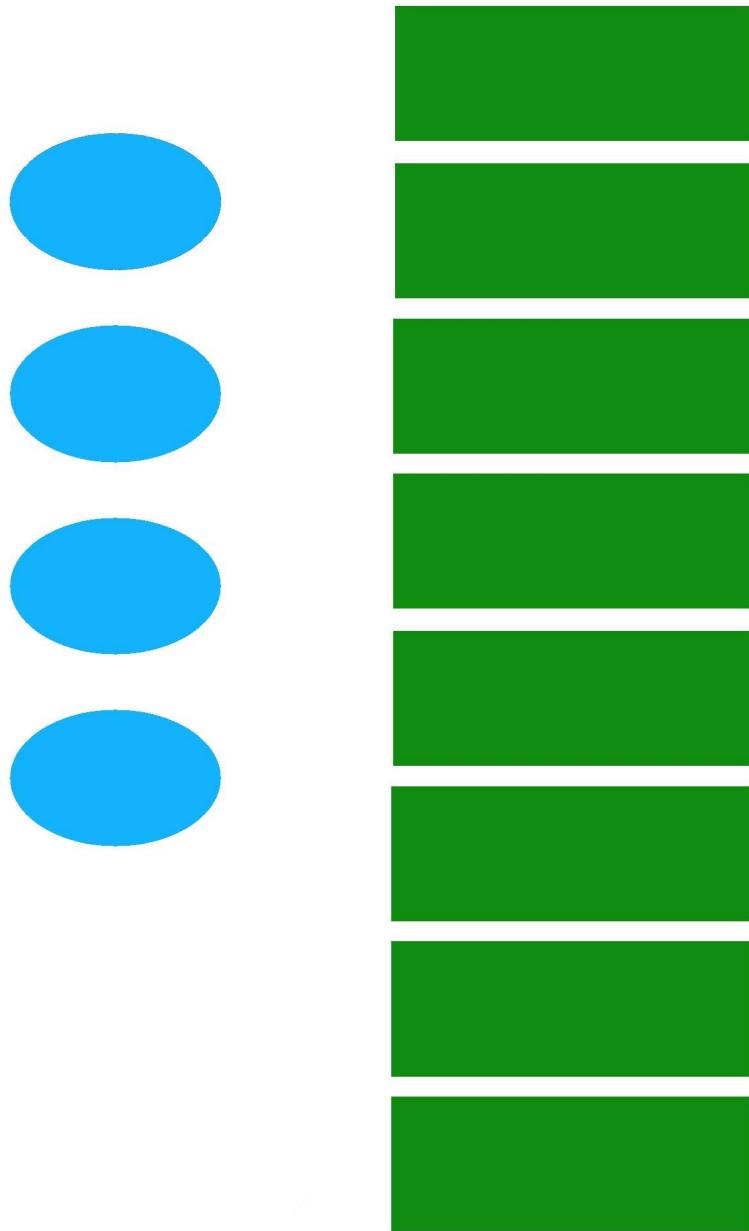
ليندا هر روز صبح به مدرسه می‌رود. او برنامه هر روز صبح خود را به شکل زیر نوشته است:

- ۱ از خواب بیدار می‌شوم
- ۲ تقدم را مرتب می‌کنم
- ۳ دست و صورتم را می‌شویم
- ۴ صیانه مینورم
- ۵ کیفم را چک می‌کنم
- ۶ کفش می‌پوشم
- ۷ به مدرسه می‌روم



به ليندا کمک کنید تا فلوبارات بیدار شدن خود را بکشد.

# Code Blocks



Object







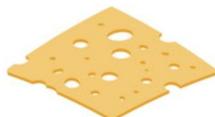
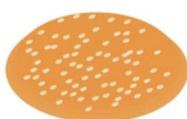
نیک می خواهد برای شام همبرگر درست کند. به او کمک کنید تا الگوریتم خود را کامل کند و فلوچارت آن را بکشد.



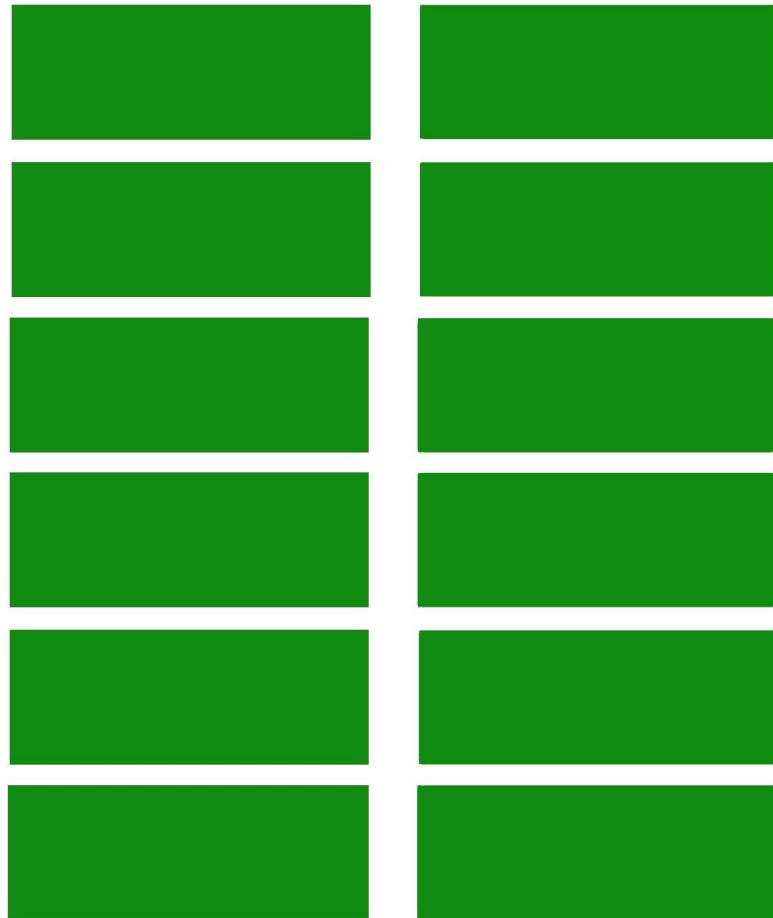
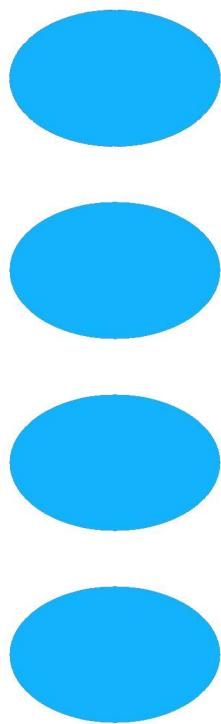
۱ نان را میگذاریم

۲ روی آن سس قرمز میزیم

۳ پیاز حلقه ای میچینیم



# Code Blocks



Object





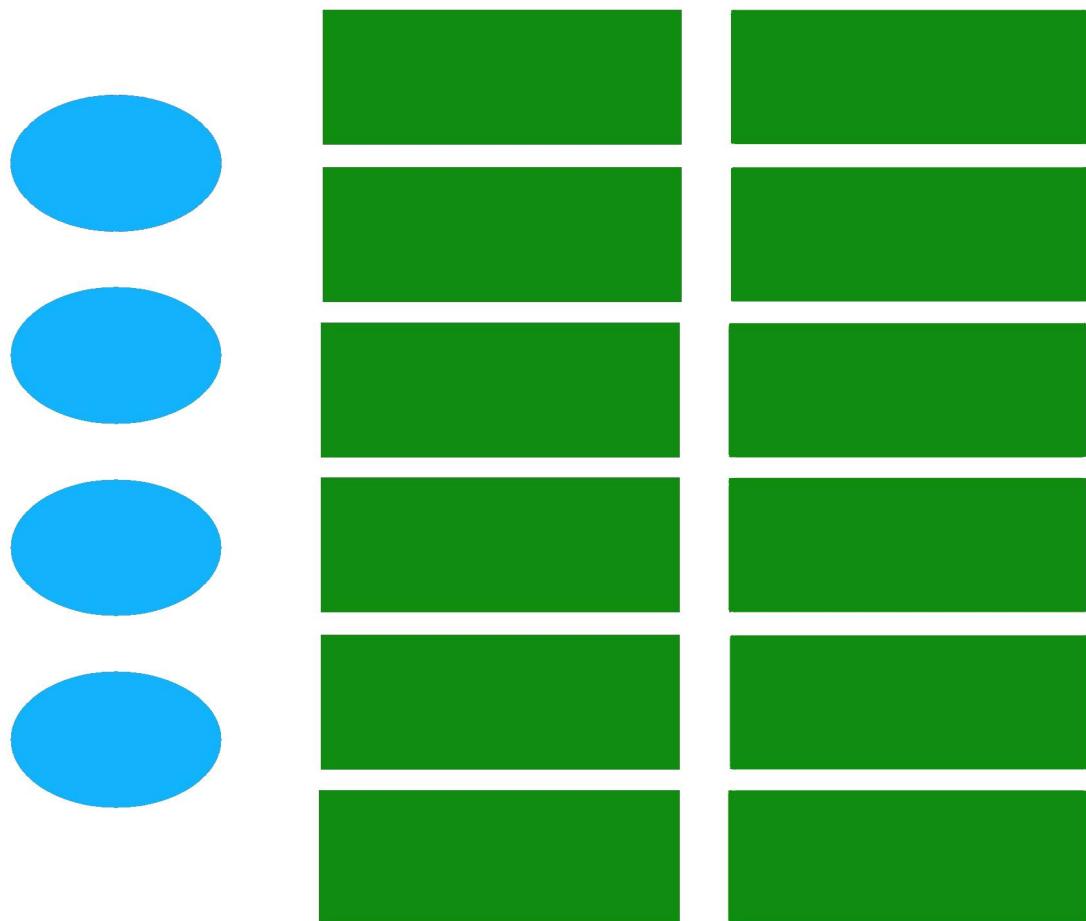


جیمز در یک رستوران کار میکند. به او کمک کنید تا فلوچارت سفارش پیتزا را بکشد. ابتدا با توجه به تصویر الگوریتم سفارش را بنویسید و برای کشیدن فلوچارت از بلوک های صفحه بعد استفاده کنید.





# Code Blocks



Object







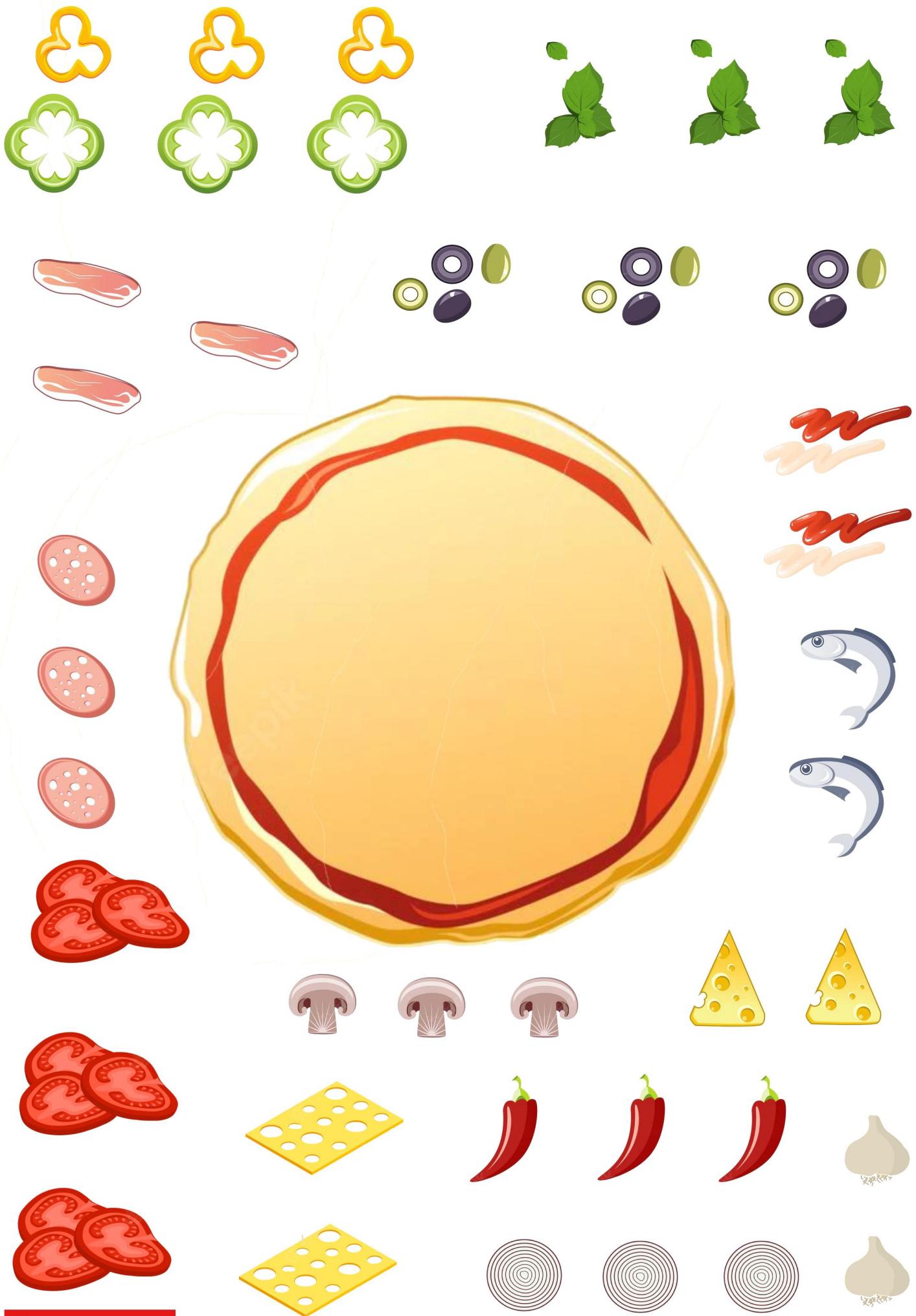
میخواهیم پیتزا درست کنیم. مواد اولیه متنوعی داریم. لاز آنها استفاده کنید تا پیتزای دلفواه خود را درست کنید. همچنین الگوریتم و فلوچارت آن را نیز بکشید:



۱ خمیر را پهن میکنیم

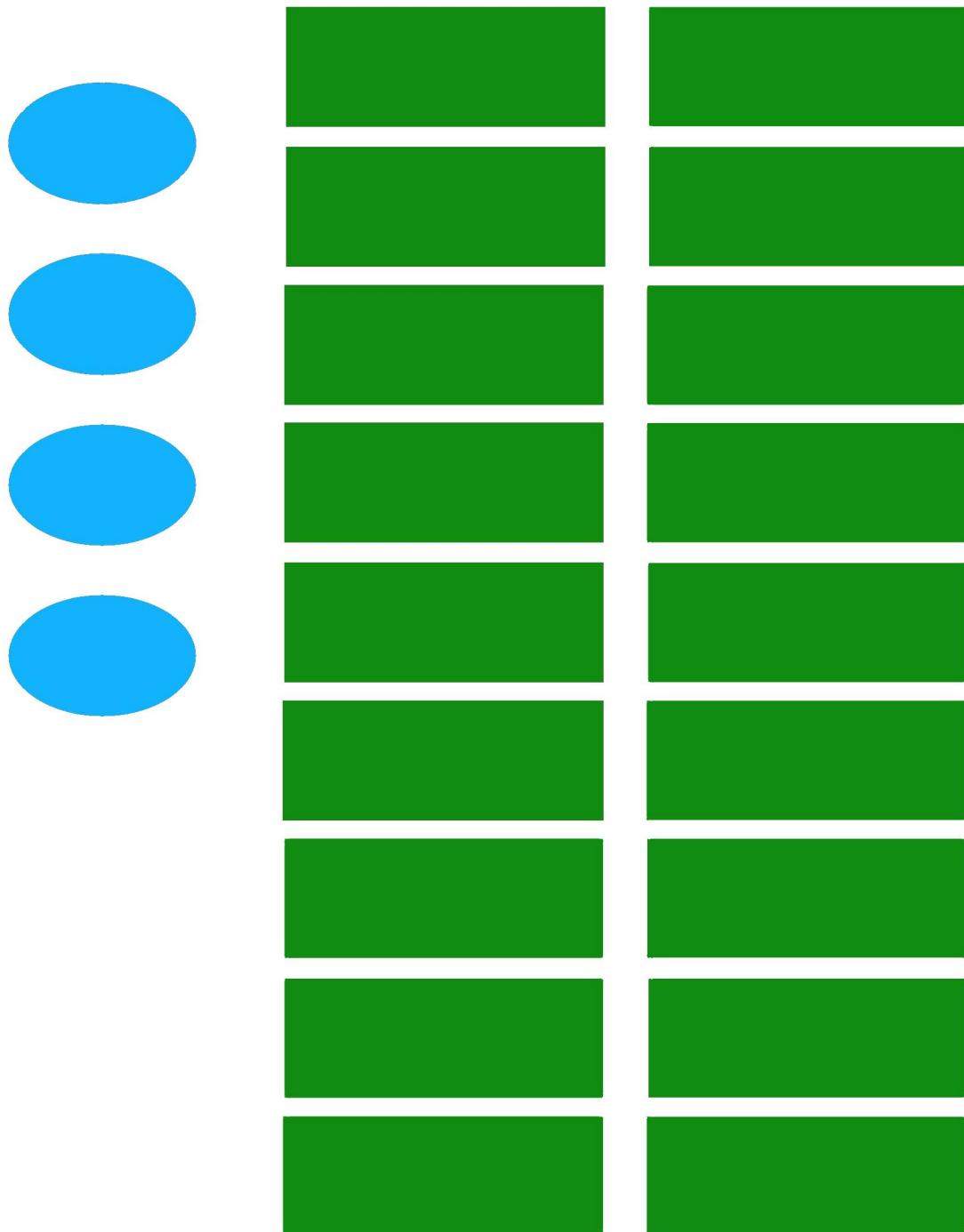
۲ سس گوجه میزنیم

۳





# Code Blocks





lesson





به دنیل کمک کنید تا تمام توپ های اسباب بازی لش را جمع کند. او الگوریتم این کار را نوشته است. با استفاده از الگوریتم فلوچارت آن را رسم کنید، سپس با استفاده از کد ها آن را اجرا کنید.

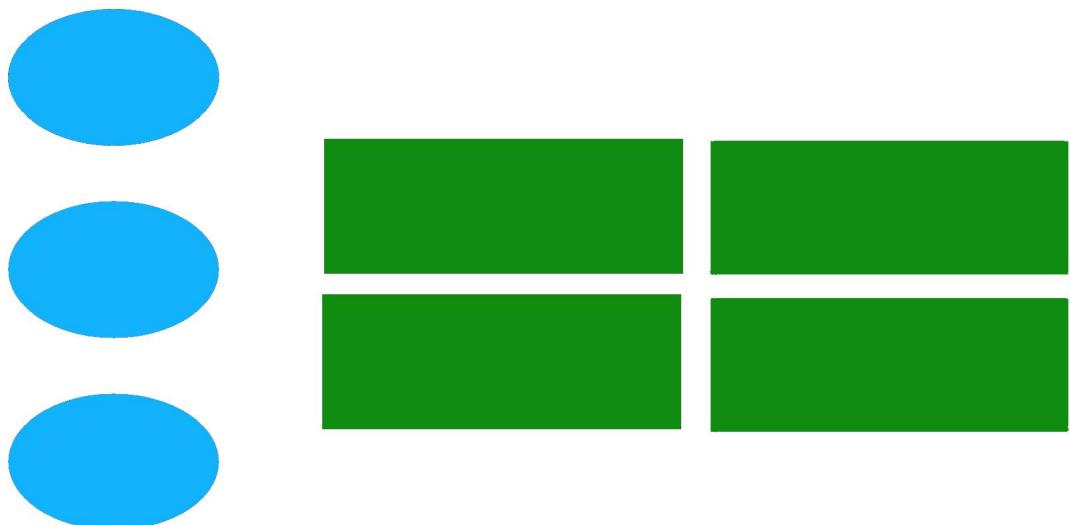


- ۱ برو جلو
- ۲ توپ را بردار
- ۳ آیا هنوز توپی باقی مانده است؟
- ۴ بله؟ به مرحله ۱ برو
- ۵ غیر؟ پایان

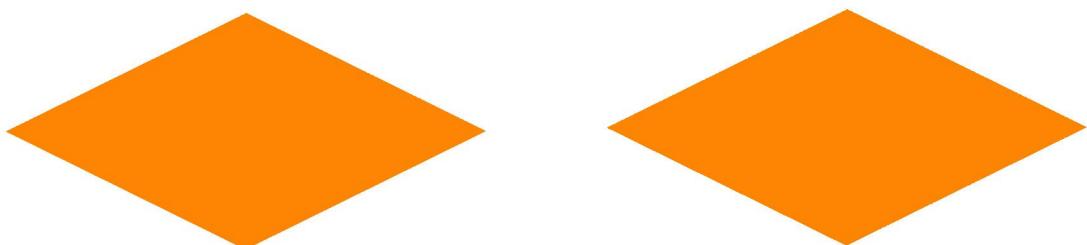


# Code Blocks

Movement



Controls



Object





# Code Blocks

## Movement

Move forward

Pick up

Move forward

Pick up

Move forward

Pick up

## Controls

Repeat  times

Repeat  times

## Object





# Console

Start



یونیکی سرماخورده بود و برای چند روز تتوسلت به مدرسه بره. بعد از  
 (ینکه حالش بهتر شد با دوستش مارچ تماس گرفت و از اون  
 خواست که تو درسها بهش کمک کنه. مارچ از یونیکی دعوت  
 میکنه تا به خونه ش بره و توی خونه ی مارچ باهم درس بخونن.  
 آدرس خونه رو تلفنی به یونیکی میگه :

از خونه ی خودت ۱۱۰ قدم برو جلو، به یه چهار راه میرسی به خیابون  
 سمت راست برو ۱۵ قدم که اومدی به خونه ما میرسی فقط حتما  
 دوبار زنگ خونه ی مارو بزن چون زنگ خونه ما فرابه! دوبار که زدی  
 در برات باز میشه و بیا تو ! منتظرتم یونیکی !  
 حالا شما کدهای مسیر یونیکی رو برش بزنین و صفحه بعد پیسبانید  
 و مسیر رو روی کاغذ بکشید.  
 راهنمای دستورات رو میتونی تو جدول زیر بینی :



Move forward	درکت به جلو
Turn right	چرخش به راست
Turn left	چرخش به چپ

# Code Blocks

## Movement

Move forward

Turn left

Move forward

Turn right

Move forward

## Controls

Repeat  times

Repeat  times

Repeat  times

## Object







بلاک های موجود در برگه را ببر. بلاک ها شامل دستورات زیر:



Move forward	درکت به جلو
Turn right	چرخش به راست
Turn left	چرخش به چپ
Repeat ___ times	تکرار --- دفعه

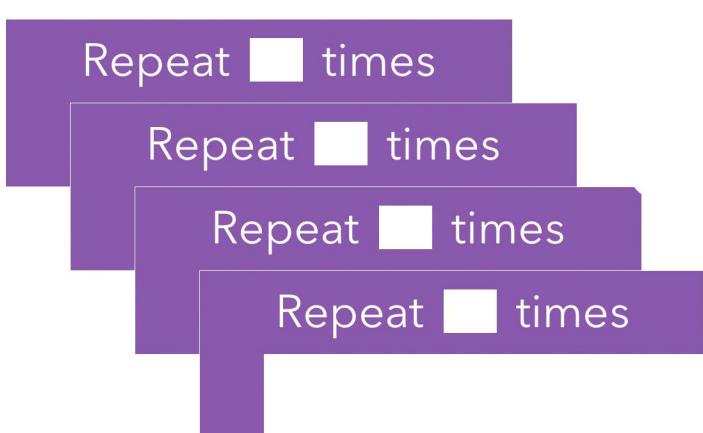
به موشک کمک کن تا از زمین به کره ماه برود. در طول مسیر نباید به مانع ها برخورد کنی. دستورات را در سمت راست صفحه بازی بعد از کلمه START قرار بده.

# Code Blocks

## Movement

Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Turn left	Turn left	Turn left
Turn left	Turn left	Turn left
Turn right	Turn right	Turn right
Turn right	Turn right	Turn right

## Controls

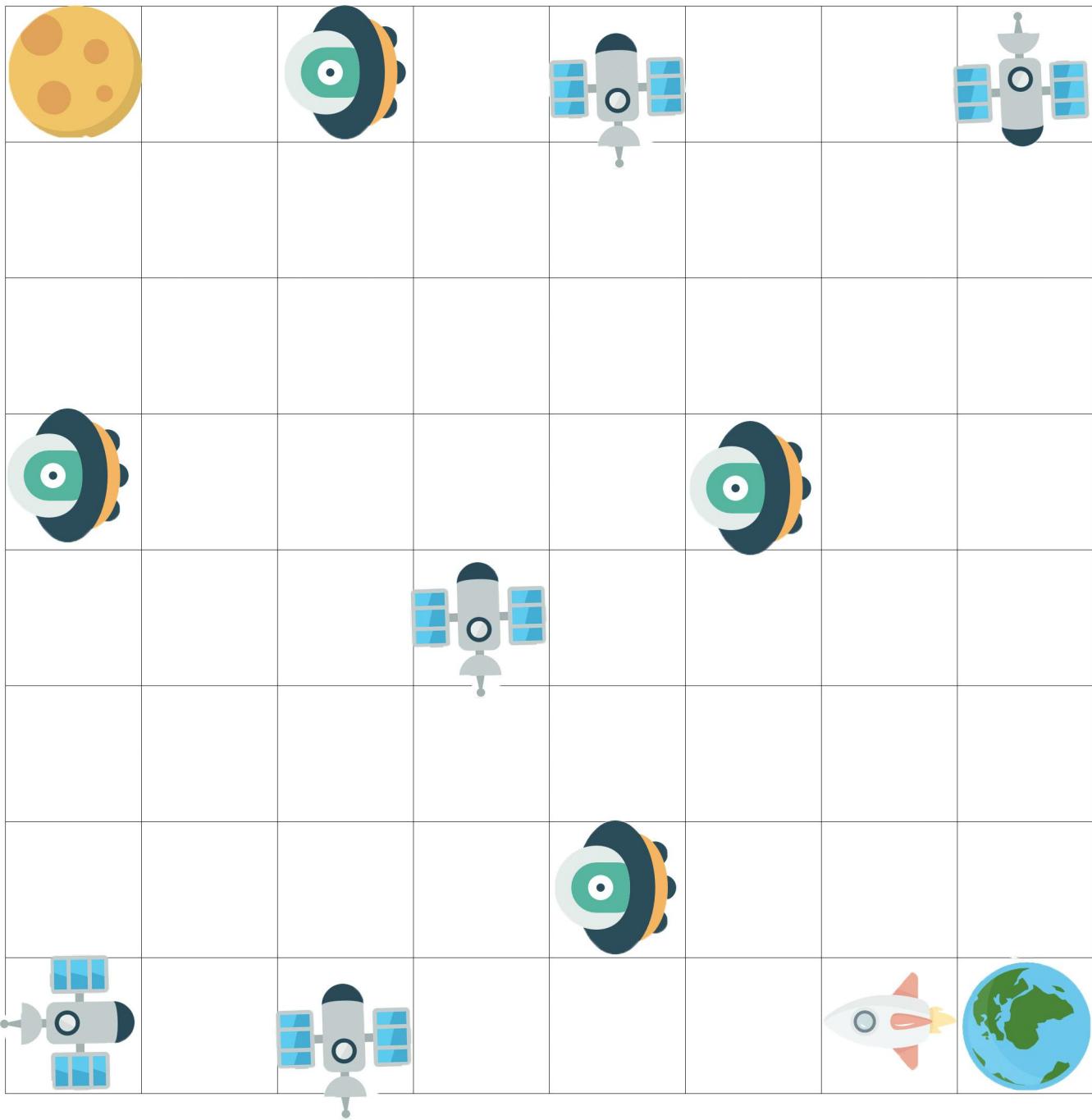


## Object



# Console

Start



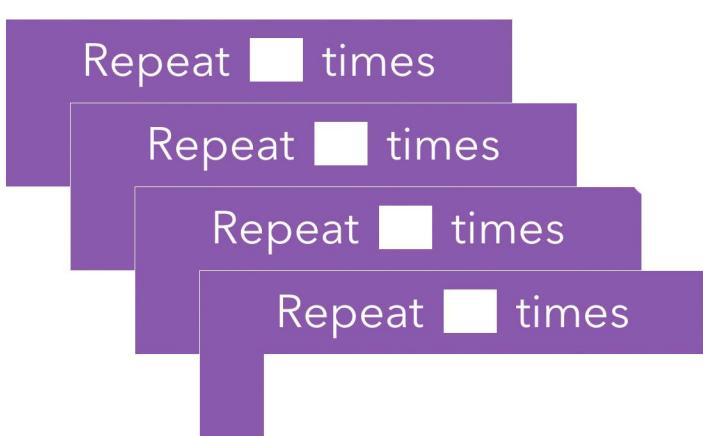
# Display

# Code Blocks

## Movement

Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Turn left	Turn left	Turn left
Turn left	Turn left	Turn left
Turn right	Turn right	Turn right
Turn right	Turn right	Turn right

## Controls

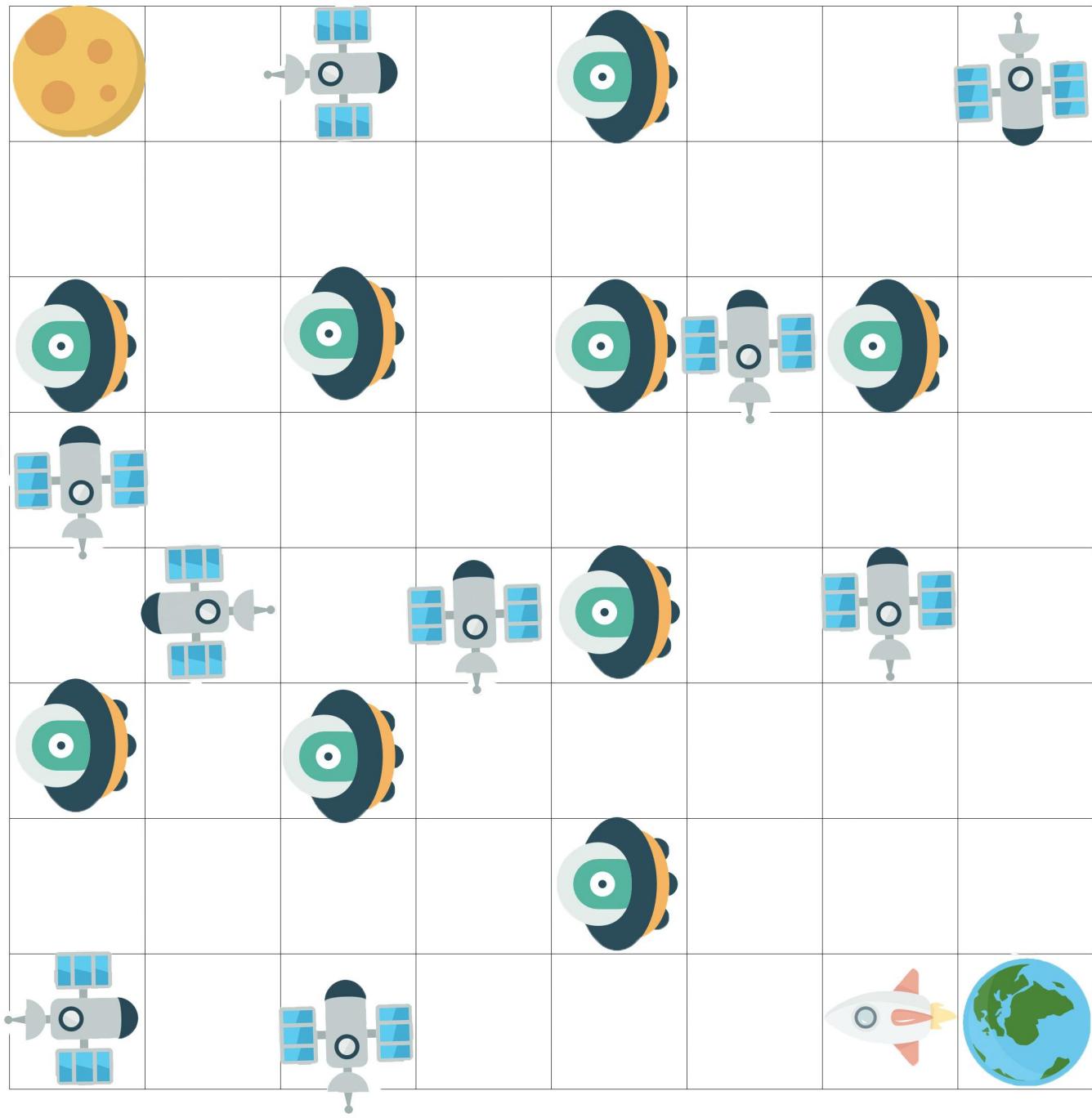


## Object



## Console

Start





بلاک های موجود در برگه را ببر. بلاک ها شامل دستورات زیر:



Move forward	درکت به جلو
Turn right	چرخش به راست
Turn left	چرخش به چپ
Repeat ___ times	تکرار --- دفعه
Pick up cheese	پنیر را بردار

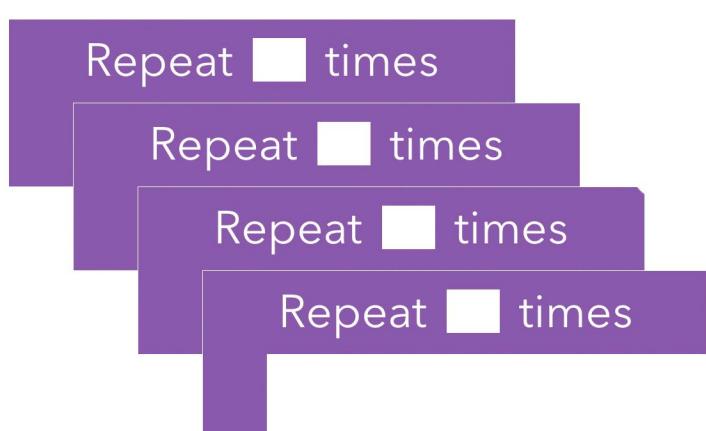
به جری کمک کن تا به خانه برود و پنیر هایی که در مسیر هستند را بردارد. در طول مسیر نباید به تام برخورد کنی و حداقل باید سه پنیر را برداری.

# Code Blocks

## Movement

Pick up cheese	Pick up cheese	Pick up cheese
Pick up cheese	Pick up cheese	Pick up cheese
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Turn left	Turn left	Turn left
Turn left	Turn left	Turn left
Turn right	Turn right	Turn right
Turn right	Turn right	Turn right

## Controls



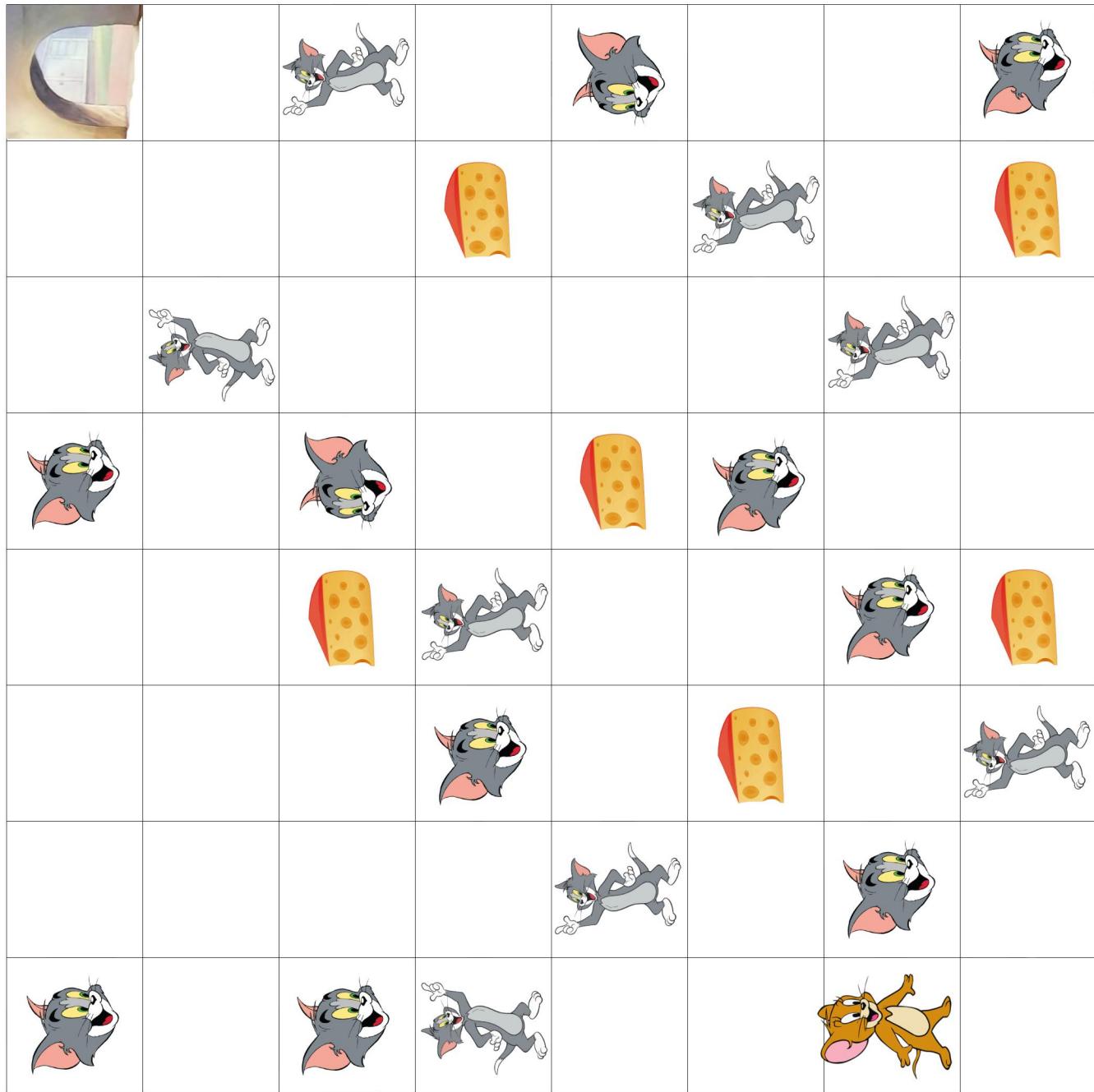
## Object



# Console

Start

# Display





بلاک های موجود در برگه را ببر. بلاک ها شامل دستورات زیر:



Move forward	درکت به جلو
Turn right	چرخش به راست
Turn left	چرخش به چپ
Repeat ___ times	تکرار --- دفعه
Pick up	بردار

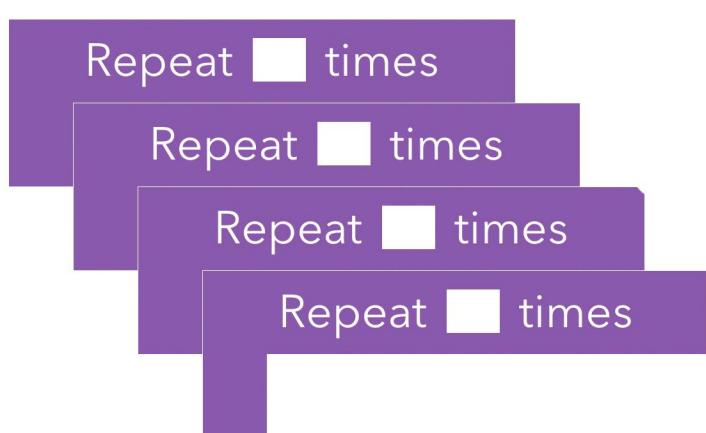
به اسٹیو کمک کن تا به پیش سگ خود برود و قلب هایی که در مسیر هستند را بردارد. در طول مسیر نباید به زامبی ها برسورد کنی و حداقل باید سه قلب را برداری.

# Code Blocks

## Movement

Pick up	Pick up	Pick up
Pick up	Pick up	Pick up
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Turn left	Turn left	Turn left
Turn left	Turn left	Turn left
Turn right	Turn right	Turn right
Turn right	Turn right	Turn right

## Controls

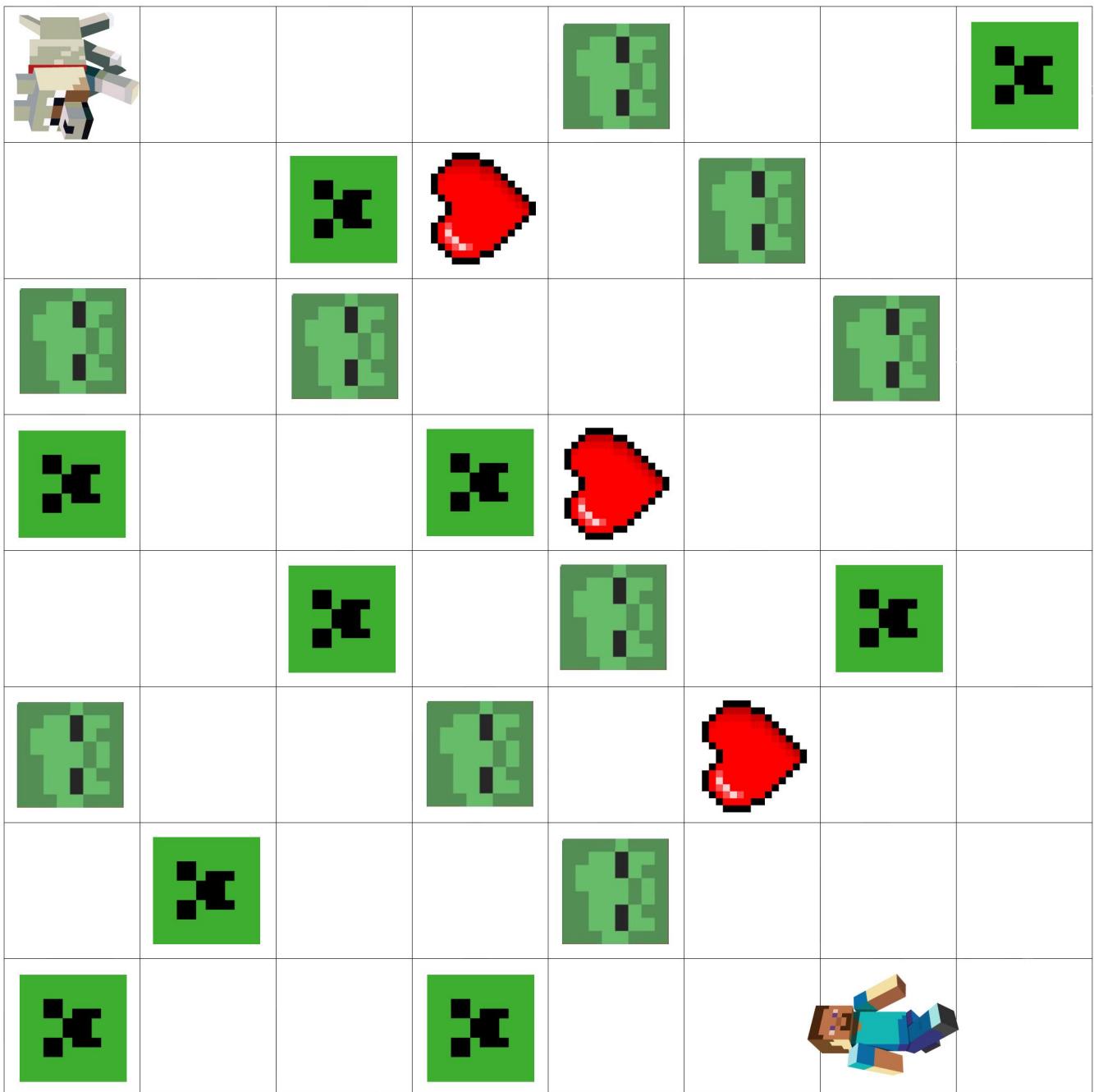


## Object



# Console

Start



Version





با استفاده از دستورات زیر به آتش نشان کمک کنید تا زودتر به خانه در حال سوختن برسد. بلاک ها شامل دستورات زیر است:



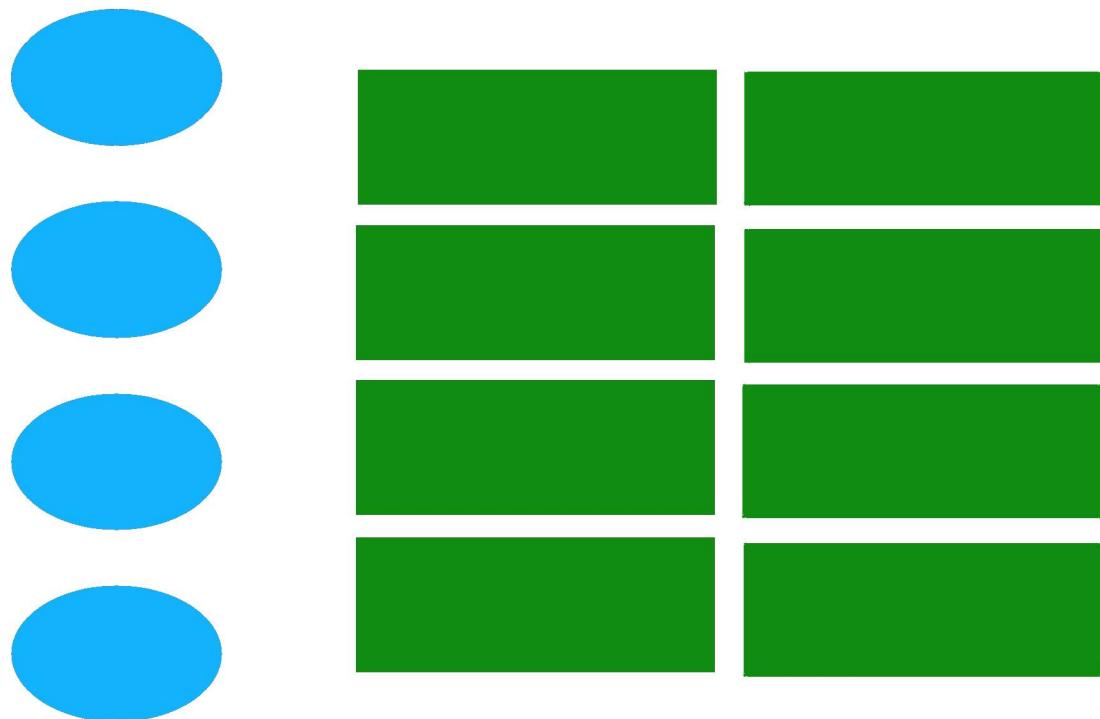
Move forward	حرکت به جلو
Turn right	چرخشی به راست
Turn left	چرخشی به چپ
While ___ do	تکرار تا زمانی که --

برای لین کار ابتدا الگوریتم آن را بنویسید، فلوچارت آن را رسم کنید. سپس از کدها استفاده کنید.

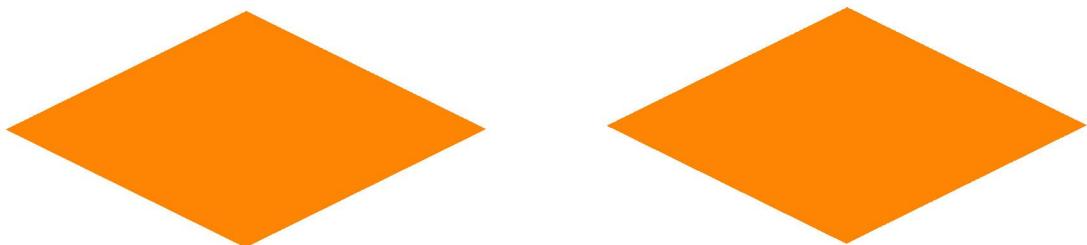


# Code Blocks

Movement



Controls



Object



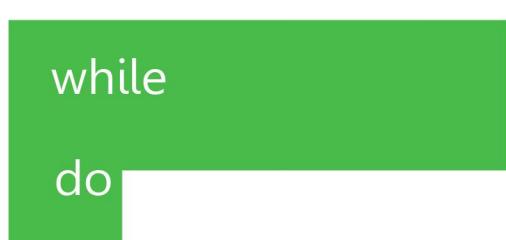
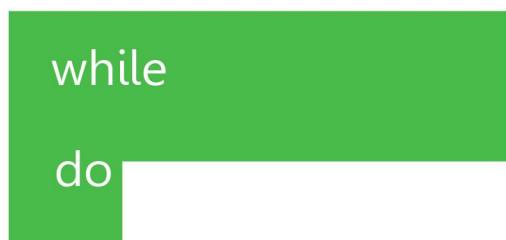
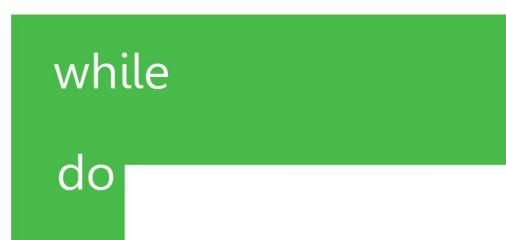
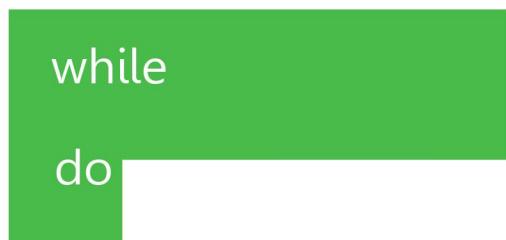


# Code Blocks

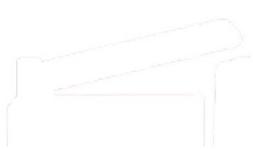
## Movement

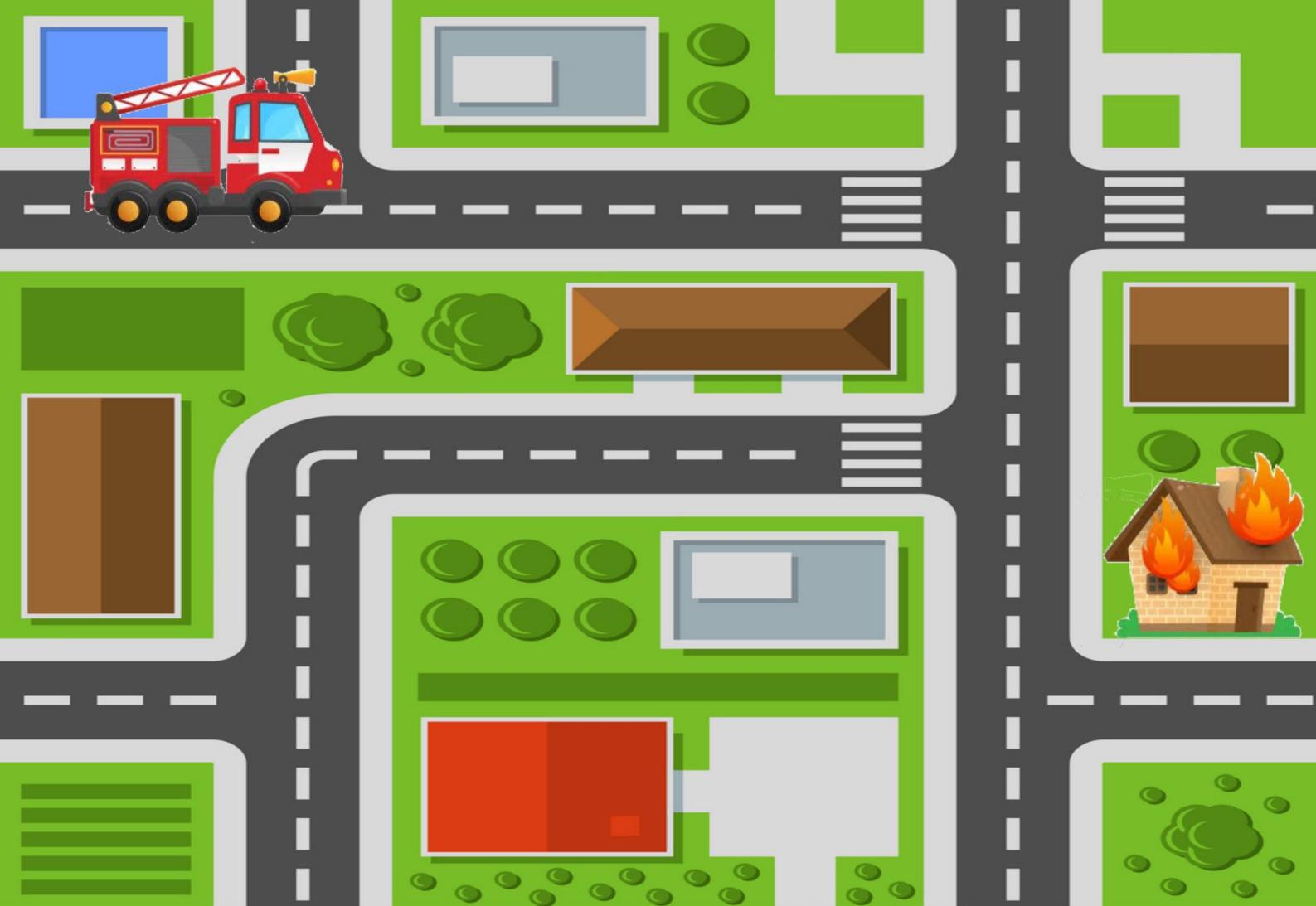
Move forward	Move forward	Move forward
Turn left	Turn left	Turn left
Turn right	Turn right	Turn right

## Controls



## Object





# Console

Start

!esson





بلاک های موجود در صفحه بعد را ببر و تمرین را حل کن. بلاک ها شامل دستورات زیر است:



Move forward	حرکت به جلو
Repeat ___ times	تکرار --- دفعه
Pick up	بردار
While --- do	تکرار تا زمانی که ---

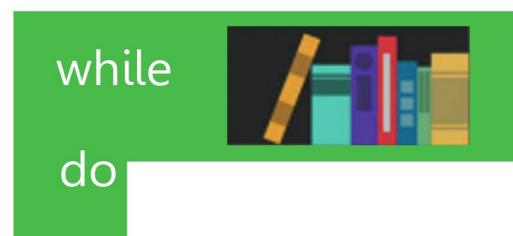
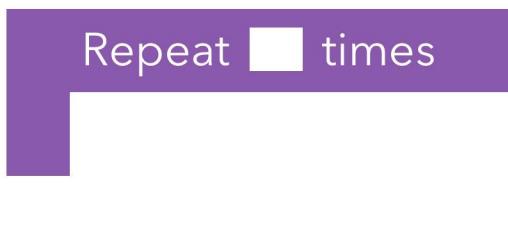
سوزی حوصله اش سر رقته، مینفوارد از قفسه (تاقش) یک کتاب داستان برداره و بفونه بھشن کمک کنید تا لین کار رو انجام بده.

# Code Blocks

## Movement

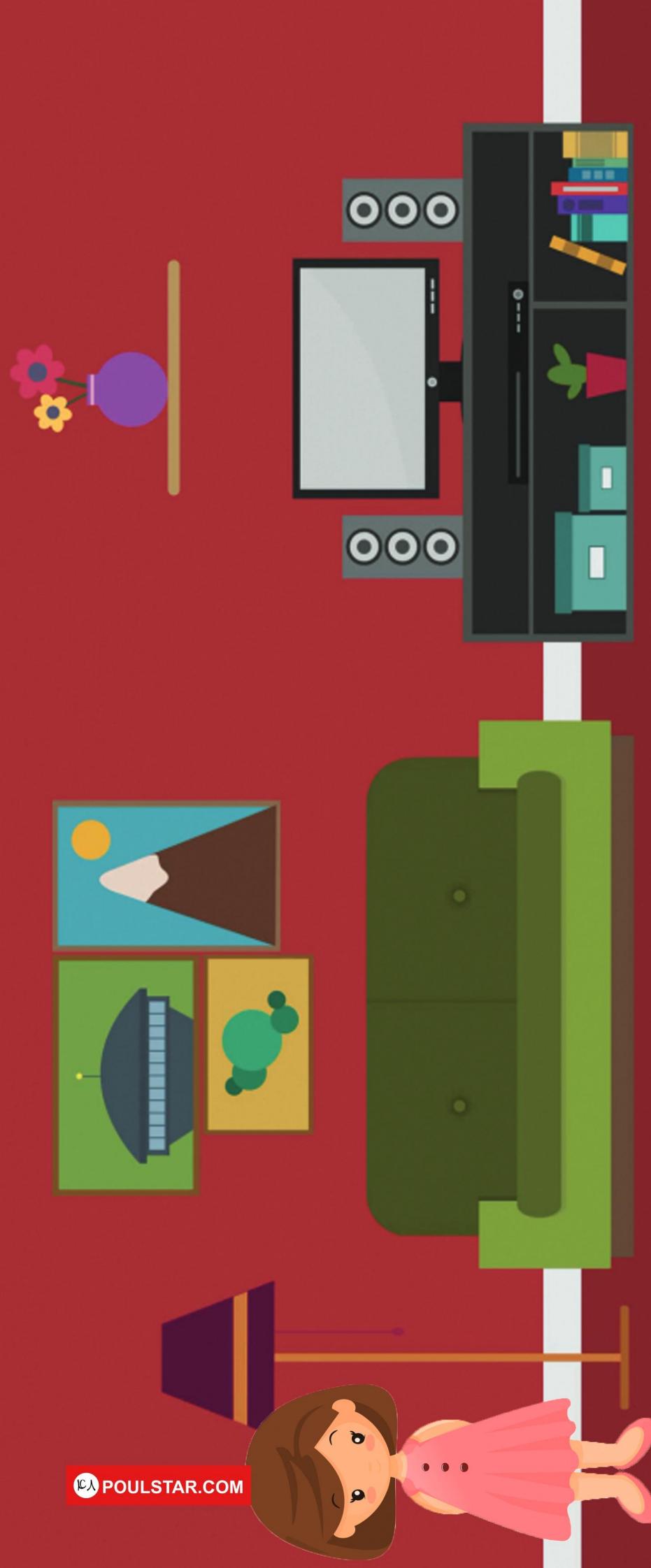
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward

## Controls



## Object





Console

Start



بلاک های موجود در صفحه بعد را ببر و تمرین را حل کن. بلاک ها شامل دستورات زیر است:



Move forward	حرکت به جلو
Repeat ___ times	تکرار --- دفعه
Pick up	بردار
While --- do	تکرار تا زمانی که ---

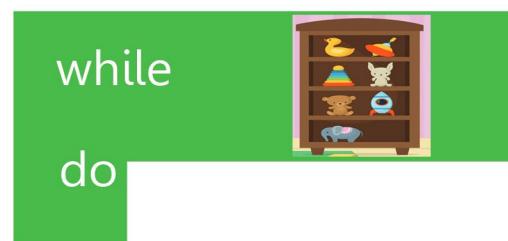
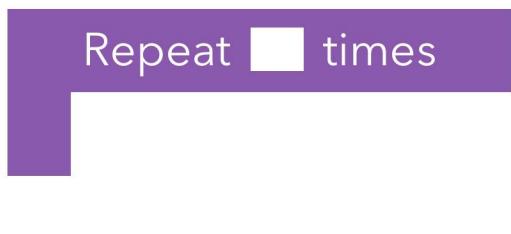
بارت میفوارد اتفاقش رو مرتب کنه، بهش کمک کن تا اسباب بازی هایی که تا زیر کمدش ریخته رو جمع کنه.

# Code Blocks

## Movement

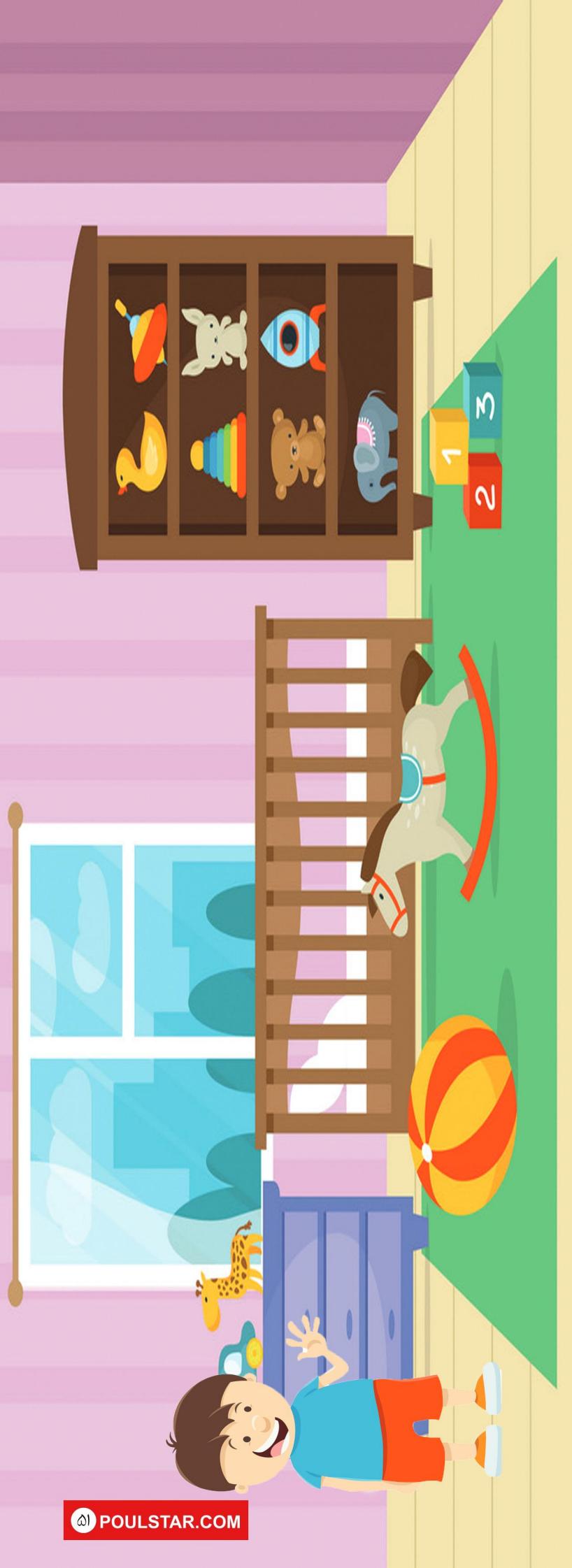
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Pick up	Pick up	Pick up

## Controls



## Object





Console

Start



بلاک های موجود در صفحه بعد را ببر و تمرین را حل کن. بلاک ها شامل دستورات زیر است:



Move forward	حرکت به جلو
Turn right	چرخش به راست
Turn left	چرخش به چپ
Repeat ___ times	تکرار --- دفعه
Pick up	بردار
While --- do	تکرار تا زمانی که ---

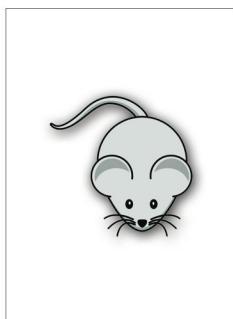
باید با استفاده از دستورات به موش کمک کنی تا به پنیر برسه.

# Code Blocks

## Movement

Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward
Turn left	Turn left	Turn left
Turn left	Turn left	Turn left
Turn right	Turn right	Turn right
Turn right	Turn right	Turn right
Pick up		

## Object



Repeat  times

Repeat  times

Repeat  times

while  
do



# Console

Start



lesson





بلاک های موجود در صفحه بعد را ببر و تمرین را حل کن. بلاک ها شامل دستورات زیر است:



Move forward	حرکت به جلو
Repeat ___ times	تکرار --- رفعه
Pick up	بردار
While --- do	تکرار تا زمانی که ---

پدر لئو نانوایی دارد. یک خانم پیری توی ساقتمون آجی زندگی میکنه، لئو برای اینکه به پیززن کمک کنه میفواهد برآش نون ببره بھشن کمک کنید که این کار رو انجام بده.

# Code Blocks

## Movement

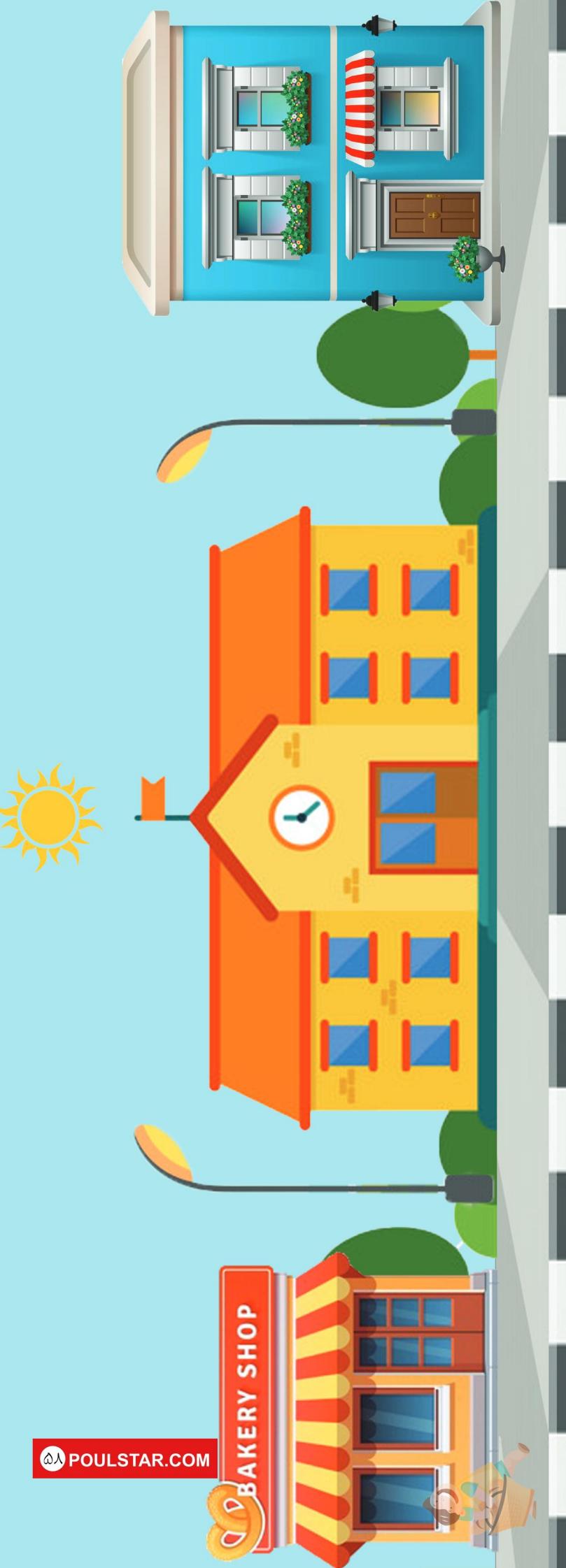
Move forward	Move forward	Move forward
Move forward	Move forward	Move forward

## Controls



## Object





Console

Start

Console

Start

Console

Start



پل استار مسیری مطمئن  
برای آینده فرزندانمان

اولین موسسه بین المللی آموزش  
برنامه نویسی و شتابدهی استعداد در ایران

p o u l s t a r

- 📍 شت، گلسار، چهارراه اصفهان
- ☎ ۰۳۱۲۴۱۱۹۱۰ (فقط)
- 🌐 www.poulstar.com

