



Copie de devoirs et des examens

ورقة الفروض و الامتحانات

les champs d'informations sont obligatoires

Date تاريخ

Nom et Prénom	الاسم و اللقب
Spécialité : Réseaux et systèmes informatiques	تخصص
N° d'inscription:	رقم التسجيل
Module: Delphi	المادة:
Devoir n° 02	فرض رقم:
Cycle: 02	دورة:
Wilaya: Sétif	الولاية:

- * Exécutez Delphi pour créer une nouvelle application
- * placez un bouton de commande sur la forme Form1, le bouton à le nom de Bouton1
- * Dans l'onglet propriétés de l'inspecteur d'objet affectez à sa propriété caption la valeur 'continuer'
- Insérez un deuxième composant Bouton à attribuez la valeur 'Quitter' à sa propriété caption le Bouton à pour nom Bouton2
- Cliquez sur la ligne '+' de la propriété font, les autres propriétés s'affichent
- Définissez la propriété, size et lui attribuez la valeur '14'

- Définissez la propriété Name de la police en choisissant dans la liste la valeur 'Arial'
- Définissez les mêmes propriétés de la police (Size, Name) pour le bouton 'continuer' aussi.
- placez une zone d'affichage label sur la fenêtre Form1.
- Définissez la propriété caption de ce bouton en lui attribuant la valeur 'CNEPD'
- Définissez la propriété Name de la police en choisissant dans la liste la valeur '25' avec fond color 'cl white'
- Définissez la propriété Name de la police en choisissant dans la liste la valeur 'Arial' et dans color 'cl Blue'
- Insérez une deuxième zone d'affichage label sur Form1
- Définissez la propriété caption de ce bouton en lui attribuant la valeur 'formations professionnelles diplômantes et qualifiantes'
- Définissez la propriété Name de la police en choisissant dans la liste la valeur 'Arial' et '12 Block' dans color.
- Définissez la propriété size et lui attribuer la valeur '18' avec fond color 'cl Black ground'
- * Nous aurons un nouveau form 'Form2'
- on clique sur file, use unit puis nous choisissons unit '1' et clique sur ok.
- placez une zone d'affichage label sur la fenêtre de Form2
- Définissez ses propriétés de police comme pour le label de Form1 'CNEPD'
- Insérez une deuxième ^{2ème} zone d'affichage label sur Form2
- Définissez la propriété caption de ce bouton en lui attribuant la valeur 'pour nous contacter sur ALGER (Blide, Médéa, Tipaza)'

- Définissez la propriété Name de la police en choisissant dans la liste la valeur 'Arial' et 'Bold'
- Définissez la propriété size et lui attribuant la valeur '16'
- Insérez quatre zone d'affichage label sur forme 2.
- Définissez la propriété caption de ce bouton en lui attribuant la valeur '26, rue Hassiba Ben Bouali 16000' pour la premier, et la valeur 'www.cnept.org' pour le deuxième et la valeur 'Tel : 021 71 76 94' par le troisième et la valeur 'Fax 021 71 76 93' par le quatrième avec même propriétés (Name, size) 'Arial' et size '14'
- placez un bouton de commande sur la forme 2 et attribuez la valeur 'ok'
- Définissez ses propriétés de police (size, name) comme pour le bouton 'continuer' de la forme 1.
- Redimensionner la fenêtre pour quelle soit mieux présenter
- A présent l'interface est prête, reste à ajouter le code:
- Double cliquez sur le bouton ok afin d'introduire le code

```

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
close;
forme1.show;
end;
end.
```
- Revenez à l'affichage en cliquant sur F12 puis click sur file, une unit est choisissons 'unit2' et cliquez sur ok
- Double cliquez sur le bouton continuer et ajouter la procédure suivante:


```
procedure TForm1.Button1Click(sender: Tobject);  
begin  
form2.show;  
end;
```

- En cliquant sur F12, puis double cliquez sur le bouton Quitter et ajouter la procédure suivantes :

```
procedure TForm1.Button2Click(sender: Tobject);  
begin  
close;  
end;
```

- dans le menu fichier, sélectionnez tout enregistrer et enregistrer votre projet.

- une boîte de dialogue s'affiche, sélectionnez votre répertoire de travail, donnez un nom à l'unité puis enregistrez, aussi un nom au projet puis enregistrez, l'unité sera enregistrée sous l'extension '.d.p'.

- Enfin compilez et exécutez le projet, en choisissant Exécuter dans le menu Exécuter ou en appuyant sur F9.