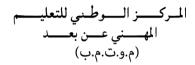
الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE وزارة الـتكوين والـتعليم الــمهنين

Ministère de la Formation et de l'Enseignement Professionnels

Centre National de l'Enseignement Professionnel à Distance (CNEPD)





COURS DE MATHÉMATIQUES

SÉRIE 04

OBJECTIF PÉDAGOGIQUE:

À l'issue de cette série le stagiaire doit être capable de faire des repères et les coordonnées dans son plan.

PLAN DE LA LEÇON:

INTRODUCTION

I- DÉFINTION

II-OPÉRATIONS SUR LES VECTEURS

- 1- Égalité de deux vecteurs
- 2- Somme de deux vecteurs
- 3- Différences deux vecteurs
- 4- Produit d'un vecteur par un réel

III- REPÉRAGE DANS UN PLAN

- 1- Longueur d'un vecteur
- 2- Direction d'un vecteur
- 3- Coordonnées d'un vecteur
- 4- Coordonnées d'un vecteur
- 5- Coordonnées d'un vecteur colinéaire

EXERCICE D'APPLICATION CORRIGÉ DES EXERCICES

INTRODUCTION:

Un vecteur est une flèche – les vecteurs sont utiles en sciences physiques pour représenter une force, un déplacement, une vitesse. En Maths ils servent surtout à créer des repères pour repérer avec des coordonnées dans un plan ou dans l'espace.

1- Définition :

Un vecteur est constitué de trois données :

- Une longueur,
- Une direction (droite portant le vecteur),
- Un sens.

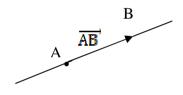
Exemple:

Le vecteur AB représente donc :

AB ou AB : La distance entre
A et B

(AB): La direction représentée par la droite passant par A et B

Le sens de A vers B



On a: - A est l'origine du vecteur

- B est l'extrémité du vecteur

II-OPÉRATIONS SUR LES VECTEURS :

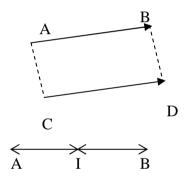
1- Egalité deux vecteurs :

Deux vecteurs $\overrightarrow{\mathbf{u}}$ et $\overrightarrow{\mathbf{v}}$ sont égaux (et on écrit : $\overrightarrow{\mathbf{u}} = \overrightarrow{\mathbf{v}}$) si et seulement si :

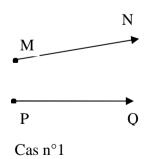
- Ils ont la même longueur : $\|\vec{\mathbf{U}}\| = \|\vec{\mathbf{V}}\|$.
- Ils ont la même direction : Les droits portants $\vec{\mathbf{u}}$ et $\vec{\mathbf{v}}$ sont parallèles.
- Ils ont le même sens : Le sens des deux vecteurs est identique.

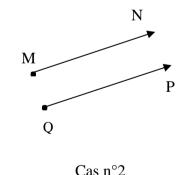
Conséquences:

- 1- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ est équivalent à ABCD est un parallélogramme
- 2- I est le milieu du segment [AB] est équivalent à : $\overline{AF} = \overline{IB}$ et $\overline{BI} = \overline{IA}$



Exemple:





Cas n° 1 : Les deux vecteurs \overline{MN} et \overline{PQ} ne sont pas égaux

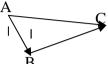
Cas n° 2 : Les deux vecteurs MN et PQ sont égaux

2- Somme de deux vecteurs :

La somme de deux vecteurs qui sont placés l'un au bout de l'autre est le vecteur qui part de l'origine du premier et qui arrive à l'extrémité de l'autre

Si A, B et C sont 3 points on a toujours $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ (c'est la relation de Chasles)

La somme des deux vecteurs rouges est le vecteur bleu



3- Différences de deux vecteurs :

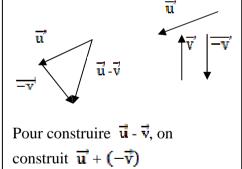
La différence de deux vecteurs c'est la somme du premier et de l'opposé du second.

L'opposé du vecteur $\overrightarrow{\mathbf{u}}$ c'est un vecteur de même longueur et de même direction que $\overrightarrow{\mathbf{u}}$ mais de sens opposé (la flèche est tournée de l'autre coté).

Si A et B sont deux points, on a toujours $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$

Exemple:

$$\overrightarrow{HE}$$
 - \overrightarrow{HO} = \overrightarrow{HE} + \overrightarrow{OH} = \overrightarrow{OE}



4- Produit d'un vecteur par un réel :

Le produit (on le quotient) d'un vecteur \overrightarrow{u} par un nombre k est un vecteur de même direction que \overrightarrow{u} , de longueur multipliée par k, et de sens contraire à celui de \overrightarrow{u} si K est négatif.

On note:
$$\vec{\mathbf{v}} = \mathbf{k} \, \vec{\mathbf{u}}$$

Exemples:

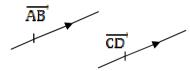
$$4\vec{u} = \vec{u} + \vec{u} + \vec{u} + \vec{u}$$

$$-3\vec{\mathbf{u}} = 3(-\vec{\mathbf{u}})$$

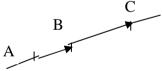
$$\begin{array}{cccc}
\vec{u} \\
-3\vec{u}
\end{array}$$

Remarque:

- **1-** Si deux vecteurs ont la même direction, on dit qu'ils sont **colinéaires**
- 2- Il n'est pas possible d'additionner ou de soustraire des nombres avec des vecteurs
- 3- Si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires alors : (AB) // (CD)



4- Si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires alors les points A, B et C sont alignés



REPÉRAGE DANS UN PLAN:

On note $(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthogonal.

On note A (x_A, y_A) et B (x_B, y_B) deux points de ce repère.

1- Longueur d'un vecteur :

La longueur d'un vecteur AB, donc AB, est donnée par la formule :

$$AB = \| \overrightarrow{AB} \| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

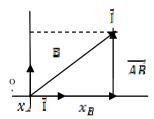
2- Direction d'un vecteur :

La direction du vecteur AB est la droite (AB) et son équation est : $y = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} (x_B - x_A) + y_A$

3- Coordonnée d'un vecteur :

Si M (x, y) est un point du repère (0, \vec{i} , \vec{j}) alors

$$\overrightarrow{OM} = x \overrightarrow{i} + y \overrightarrow{j}$$



Exemple:

• A
$$(-1,2) \implies \overrightarrow{OA} = -\overrightarrow{i} + 2\overrightarrow{j}$$

• B (2.5)
$$\Longrightarrow$$
 $\overrightarrow{OB} = 2\vec{i} + 5\vec{j}$

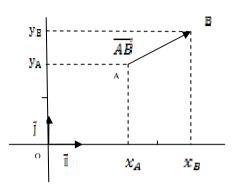
4- Coordonnées d'un vecteur :

Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont données par la formule $\overrightarrow{AB} \left(\begin{array}{c} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{array} \right)$ donc on aura = $\overrightarrow{AB} = (x_B - x_A)$ $\overrightarrow{i} + (y_B - y_A)$ \overrightarrow{j}

Exemple:

A (2,3) et B (4,4) donc
$$\overline{AB}' \binom{2}{1} = 2\vec{i} + 1 \vec{j}$$

$$= 2\vec{i} + \vec{j}$$



Propriété:

Si deux vecteurs sont égaux alors ils ont les mêmes coordonnées.

5- Coordonnées et vecteurs colinéaires :

Si les vecteurs $\vec{\mathbf{u}}$ et $\vec{\mathbf{v}}$ sont colinéaires alors : $\vec{\mathbf{u}} = \mathbf{k} \vec{\mathbf{v}}$

On a donc :
$$k = \frac{x_u}{x_v} = \frac{y_u}{y_v}$$
 car $\begin{cases} x_u = k \ x_v \\ Y_u = k \ y_v \end{cases}$

$$\implies x_u \times y_v = x_v \cdot y_u$$

$$\implies x_u \times y_v - x_v \cdot y_u = 0$$

Donc on peut dire que:

$$\vec{u}$$
 $\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$ sont colinéaires alors :

$$x_1 y_2 - x_2 y_2 = 0$$

Exemple: Les vecteurs $\vec{\mathbf{u}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{\mathbf{v}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont colinéaires

Résultat:

Si I est le milieu du segment [AB] alors ses coordonnées sont :

$$I\left(\frac{x_A+x_B}{2},\frac{y_A+y_B}{2}\right)$$

IV-EXERCICES D'APPLICATION ET CORRIGÉS:

EXERCICES N° 01:

Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 12 \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -30 \\ 10 \end{pmatrix}$ sont colinéaires. Combien vaut y?

SOLUTION:

On a:

12 × 10 −y. (-30) = 0
$$\implies$$
 120 +30y = 0
 \Rightarrow Y = $-\frac{120}{30}$ \implies Y = -4

EXERCICES N° 02:

Dans un repère, A (7, -3), B (-3,-14) et C (27,17). Les points A, B et C sont-ils alignés ?

SOLUTION:

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -3 - 7 \\ -14 + 3 \end{pmatrix} \Longrightarrow \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -10 \\ -11 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 27 - 7 \\ 17 + 3 \end{pmatrix} \Longrightarrow \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 20 \\ 20 \end{pmatrix}$$

$$(-10) \times 20 - (-11) \times 20 = -200 + 220 = 20 \neq 0$$

Alors A, B et C ne sont pas alignés

EXERCICE N°03:

Dans un repère A (-3,5) et B (1,1). Le point C est aligné avec A et B. Il a pour abscisse 17 .Quelle est son ordonnée ?

SOLUTION:

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1+3 \\ 1-5 \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 17+3 \\ yc+5 \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 20 \\ y_c-5 \end{pmatrix}$$

 \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires, alors :

$$4 (y_c - 5) - (-4) (20) = 0 \Longrightarrow 4y_c - 20 + 80 = 0$$

$$\Longrightarrow 4y_c +60 = 0$$

$$\Longrightarrow Y_c = -\frac{60}{4} \Longrightarrow Y_c = -15$$
donc: C (17,-15)

EXERCICE N° 04:

Dans un repère A (-37-11) et B (-12,11). Quelle sont les coordonnées du point S symétrique de B par rapport à A?

SOLUTION:

A est le milieu du segment SB alors :

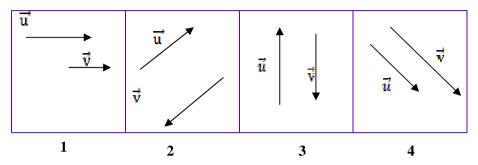
A
$$(\frac{x_S+x_B}{2}, \frac{y_S+y_B}{2})$$

On a alors:
$$\begin{cases} \frac{x_s + x_B}{2} = -37 & \longrightarrow \\ \frac{y_s + y_B}{2} = -11 & y_s + 11 = -22 \end{cases}$$

On trouve
$$\begin{cases} x_s = 62 \\ Y_s = -33 \end{cases}$$
 alors : $\begin{bmatrix} S (62,-33) \end{bmatrix}$

EXERCICE N° 05:

Dans chaque cas, déterminer à partir du graphique une relation du type $\vec{u} = k \vec{v}$ ou k est un réel :



SOLUTION:

- 1- $\vec{\mathbf{u}}$ et $\vec{\mathbf{v}}$ ont la même direction, et sont de même sens donc $\mathbf{k} > 0$ $\vec{\mathbf{u}} = \frac{6}{4} \vec{\mathbf{v}} \text{ donc } \vec{\mathbf{u}} = \frac{3}{2} \vec{\mathbf{v}}$
- 2- $\vec{\mathbf{u}}$ et $\vec{\mathbf{v}}$ ont la même direction, et sont de sens contraire donc $\mathbf{k} < 0$ $\vec{\mathbf{u}} = -\frac{3}{4}\vec{\mathbf{v}}$
- 3- Ici : K < 0 donc : $\overrightarrow{\mathbf{u}} = -\frac{7}{6} \overrightarrow{\mathbf{v}}$
- 4- Ici: K > 0 donc: $\overrightarrow{\mathbf{u}} = \frac{5}{9} \overrightarrow{\mathbf{v}}$