



Copie de devoirs et des examens

ورقة الفروض و الامتحانات

les champs d'informations sont obligatoires

Date تاريخ

Nom et Prénom الاسم و اللقب

Spécialité : Réseaux et systèmes informatiques تخصص

N° d'inscription : رقم التسجيل

Module : Delphi المادة :

Devoir n° : 03 فرض رقم :

Cycle : 02 دورة :

Wilaya : Sétif الولاية :

Exercice :

- calcul de factoriel


- Etapes

1. insérer les composants suivants de la palette standard.




composant	propriété	valeur
Edit 1	Text	
Edit 2	Text	
Label1	caption	Nombre
Label2	caption	Factoriel
Button1	caption	calcul

② Double clique sur le Bouton 1 (calcul) et écris dans la procédure: (supprimer le begin et end de la procédure et coller tous le code suivant)


```
var a, b, fact: integer;
Begin
a := strtoint(edit1.Text);
if a >= 0 then
begin
fact := 1;
for b := 1 to a do
fact := fact * b;
edit2.Text := intstr(fact);
End
Else
Show message ('pas de factoriel pour un nombre négatif');
end;
```

③ Lancer l'exécution par la touche F9, ou par le Bouton  et vérifier le bon fonctionnement de la fiche.

Exercice 02: calcul de la moyenne
Étapes: ① Modifier les composants de la palette standard:

Composant	propriété	valeur
Edit 1 	Text	
Edit 2	Text	
Edit 3	Text	
Label 1 	caption	Devoir
Label 2	caption	Composition
Label 3	caption	Moyenne
Button 1 	caption	calcul

② Double clique sur le bouton 1 (cubane) et écrire dans la procédure: `edit 3. text := floattostr (1strtofloat(edit1.Text) + strtofloat(edit2.Text)) / 3`;

③ Lancer l'exécution par la touche F9, ou par le bouton  et vérifier le bon fonctionnement de la fiche.

Exercice 03: les Barres d'outils

Etapes: 1. Insérer de la palette "win 32" le composant "Toolbar"

2. clique droit sur ce composant et choisir "Nouveau bouton" pour chaque fois qu'on veut insérer un nouveau bouton. et on clique sur "Nouveau séparateur" séparer les groupes de boutons.

3. clique sur le composant "Tool bar 1" en évitant ses boutons et modifier sa propriété

Flat	True
------	------

 et cela pour que les boutons se gonflent lors du passage du pointeur de la souris au dessus et se dégonflent après.

4. pour faire la liaison entre "image list 1" et "Toolbar 1" on clique sur « Tool bar 1 » et on choisit dans sa propriété

Images	image list 1
--------	--------------

5. pour modifier l'image de chaque bouton du toolbar on clique sur ce bouton. on choisit son image par sa propriété

image index	2
-------------	---

6. pour expliquer le rôle de chaque bouton du toolbar on clique sur ce bouton on écrit l'explication adéquate dans la propriété

Hint	Nouveau
------	---------

7. pour voir l'explication de ce bouton on choisit dans sa propriété:

show Hint	True
-----------	------