수식과 연산자

수식(expression) -상수, 변수, 연산자의 조합, 연산자와 피연산자로 나누어진다.

연산자(operator)

연산자 종류	기호	의미	사용 예	입출력
				결과
산술 연산자	+	5와 3을 더함	printf("%d",5+3);	8
	-	5에서 3을 뱀	printf("%d",5-3);	2
	*	5와 3을 곱함	printf("%d",5*3);	15
	/	3에서 2를 나눔	printf("%d",3/2);	1
		int/int=>int (3/2=1), float/float=>float(3.0/2.0=1.5)		
	%	5에서 3을 나눈 나머지	printf("%d",5%3);	2
대입 연산자	=	변수 = 값	a=3;	3
		왼쪽 변수(a)에 오른쪽 값(3)을 대입	<pre>printf("%d",a);</pre>	
비교 연산자	==	5와 5는 같은가 ?	printf("%d",5==5);	1
	!=	5와 5는 다른가 ?	printf("%d",5!=5);	0
	>	5가 3보다 큰가 ?	printf("%d",5>3);	1
	<	5가 3보다 작은가 ?	printf("%d",5<3);	0
	>=	5가 3보다 크거나 같은가 ?	printf("%d",5>=3);	1
	<=	5가 3보다 작거나 같은가 ?	printf("%d",5<=3);	0
논리 연산자	&&	a&&b (AND)	printf("%d",1&&0);	0
		a 그리고 b가 모두 참 일 경우에만 참	<pre>printf("%d",1&&1);</pre>	1
	11	allb (OR)	printf("%d",1¦¦0);	1
		a 또는 b 중 한 개만 참 이면 참	printf("%d",1¦¦1);	1
	!	!a (NOT)	printf("%d",!1);	0
		a가 참이면 거짓, 거짓이면 참	printf("%d",!0);	1

연산자는 우선 순위를 가짐. () ! */%+- < <= >= != && || =

대입 연산자는 매우 낮은 우선 순위를 가짐. 결합성은 오른쪽에서 왼쪽임. (a=b=c)에서 b=c부터 대입함. C언어에서 참은 0이 아닌 값, 거짓은 0 (단, 비교 연산자와 논리 연산자의 결과 값은 참=1, 거짓=0)

```
연산자 예제
                                           섭씨 온도를 화씨 온도로 변환
#include <stdio.h>
main() {
                                           //codeup.kr 1123번 문제
   int a=5, b=3;
                                           #include <stdio.h>
   a = a + 3;
                                          main() {
   b *= a;
                                              //변수선언
   printf("%d \n", b);
                                              int c;
   printf("%d \n", 7/3);
                                              float f;
   printf("%f \n", 7/3.0);
                                              //입력
   printf("%d \n", 7%3);
                                              scanf("%d", &c);
   printf("%d \n", 7==3);
                                              //계산
   printf("%d \n", 7&&0);
                                              f = 9/5.0*c+32;
   printf("%d \n", 7||0);
                                              printf("%.3f", f);
   printf("%d \n", !0);
                                          }
   printf("%d \n", !3);
```