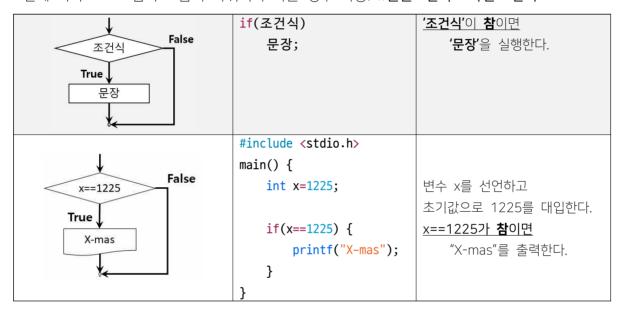
# 제어문

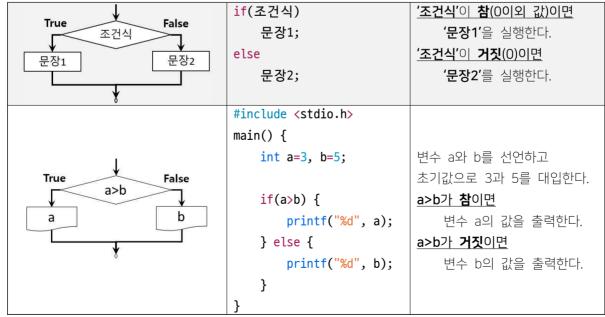
**제어문** - 프로그램의 수행 순서를 제어하는 문장 (제어문이 없으면 순차적으로 수행)

조건문	$\downarrow$	여러 경로 중 조건에 따라 <b>선택적</b> 으로 실행	if
반복문	1	조건에 따라 일정 부분을 <b>반복적</b> 으로 실행	for, while
분기문	Ţ	제어의 <b>흐름을 변경</b>	continue, break, return

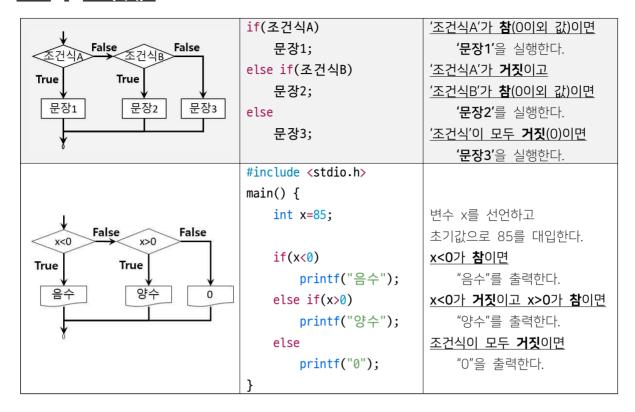
## 조건문 if

조건에 따라 프로그램의 흐름이 바뀌어야 하는 경우 사용. if문은 "만약 ~하면 ~한다"





# 조건문 if<sub>(계속)</sub>



## 삼항연산자

### 조건부 삼항 연산자 (?:)

