

## 제어문

**제어문** - 프로그램의 수행 순서를 제어하는 문장 (제어문이 없으면 순차적으로 수행)

조건문		여러 경로 중 조건에 따라 <b>선택적</b> 으로 실행	if
반복문		조건에 따라 일정 부분을 <b>반복적</b> 으로 실행	for, while
분기문		제어의 <b>흐름</b> 을 변경	continue, break, return

## 조건문 if

조건에 따라 프로그램의 흐름이 바뀌어야 하는 경우 사용. if문은 “만약 ~하면 ~한다”

	<b>if</b> (조건식) 문장;	<u>'조건식'이 참이면</u> '문장'을 실행한다.
	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; main() {     int x=1225;      if(x==1225) {         printf("X-mas");     } }</pre>	변수 x를 선언하고 초기값으로 1225를 대입한다. <u>x==1225가 참이면</u> "X-mas"를 출력한다.
	<b>if</b> (조건식) 문장1; <b>else</b> 문장2;	<u>'조건식'이 참(0이외 값)이면</u> '문장1'을 실행한다. <u>'조건식'이 거짓(0)이면</u> '문장2'를 실행한다.
	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; main() {     int a=3, b=5;      if(a&gt;b) {         printf("%d", a);     } else {         printf("%d", b);     } }</pre>	변수 a와 b를 선언하고 초기값으로 3과 5를 대입한다. <u>a&gt;b가 참이면</u> 변수 a의 값을 출력한다. <u>a&gt;b가 거짓이면</u> 변수 b의 값을 출력한다.

## 조건문 if(계속)

	<pre>if(조건식A)     문장1; else if(조건식B)     문장2; else     문장3;</pre>	<p>'조건식A'가 참(0이외 값)이면 '문장1'을 실행한다.</p> <p>'조건식A'가 거짓이고 '조건식B'가 참(0이외 값)이면 '문장2'를 실행한다.</p> <p>'조건식'이 모두 거짓(0)이면 '문장3'을 실행한다.</p>
	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; main() {     int x=85;      if(x&lt;0)         printf("음수");     else if(x&gt;0)         printf("양수");     else         printf("0"); }</pre>	<p>변수 x를 선언하고 초기값으로 85를 대입한다.</p> <p><u>x&lt;0</u>가 참이면 "음수"를 출력한다.</p> <p><u>x&lt;0</u>가 거짓이고 <u>x&gt;0</u>가 참이면 "양수"를 출력한다.</p> <p>조건식이 모두 거짓이면 "0"을 출력한다.</p>

## 삼항연산자

조건부 삼항 연산자 ( ? : )

	<p>조건식 ? 값1 : 값2</p> <p>조건식 ? 참일 때 값 : 거짓일 때 값</p>	<p>'조건식'이 참(0이외 값)이면 '값1'을 반환한다.</p> <p>'조건식'이 거짓(0)이면 '값2'를 반환한다.</p>
	<pre>#include&lt;stdio.h&gt; main() {     int x, a=3, b=5;      x = (a&gt;b) ? a : b ;      printf("%d",x); }</pre>	<p>변수 x와 a, b를 선언하고 a, b의 초기값 3, 5를 대입한다.</p> <p><u>a&gt;b</u>가 참이면 a를 변수 x의 값에 대입한다..</p> <p><u>a&gt;b</u>가 거짓이면 b를 변수 x의 값에 대입한다.</p> <p>변수 x의 값을 출력한다.</p>
	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; main() {     char x;     int d=85;     x = (d&lt;0) ? '-' : (d&gt;0) ? '+' : '0' ;     printf("%c",x); }</pre>	