

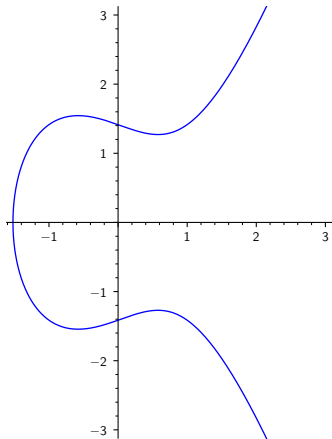
# 유한체 위에서 정의된 타원곡선과 암호학에서의 응용

22학번 손량

May 23, 2022

# 타원곡선

## Definition



체  $K$ 에 대해,  $\text{char}(K) \notin \{2, 3\}$  이면  $K$  위에서 정의된 타원 곡선은 다음 방정식의 해집합.

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

여기서  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$ 이어야 함.

# 유한체

## Definition

덧셈과 곱셈 두 개의 이항 연산을 가지는 집합  $F$

# 유한체

## Definition

덧셈과 곱셈 두 개의 이항 연산을 가지는 집합  $F$

- 이항 연산은  $F \times F \rightarrow F$ 여야 함

# 유한체

## Definition

덧셈과 곱셈 두 개의 이항 연산을 가지는 집합  $F$

- 이항 연산은  $F \times F \rightarrow F$ 여야 함
- $a + (b + c) = (a + b) + c, a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$  (결합법칙)
- $a + b = b + a, a \cdot b = b \cdot a$  (교환법칙)
- $a + 0 = a, a \cdot 1 = a$ 인  $0, 1 \in F$  존재 (항등원)
- $a + (-a) = 0$ 인  $-a \in F$  존재 (덧셈의 역원)
- $a \neq 0$ 인 모든  $a$ 에 대해,  $a \cdot a^{-1} = 1$ 인  $a^{-1} \in F$  존재 (곱셈의 역원)
- $a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$  (분배법칙)

# 유한체

## Definition

덧셈과 곱셈 두 개의 이항 연산을 가지는 집합  $F$

- 이항 연산은  $F \times F \rightarrow F$ 여야 함
- $a + (b + c) = (a + b) + c, a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$  (결합법칙)
- $a + b = b + a, a \cdot b = b \cdot a$  (교환법칙)
- $a + 0 = a, a \cdot 1 = a$ 인  $0, 1 \in F$  존재 (항등원)
- $a + (-a) = 0$ 인  $-a \in F$  존재 (덧셈의 역원)
- $a \neq 0$ 인 모든  $a$ 에 대해,  $a \cdot a^{-1} = 1$ 인  $a^{-1} \in F$  존재 (곱셈의 역원)
- $a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$  (분배법칙)

대표적인 체의 예: 유리수  $\mathbb{Q}$ , 실수  $\mathbb{R}$

# 유한체

## Definition of Field

유한체: order(원소의 개수)가 유한한 체

- 유한체의 order는  $q = p^k$  형태를 가짐
- 유한체의 예:  $\mathbb{F}_p, \mathbb{F}_{2^m}$  등

# 유한체

유한체  $\mathbb{F}_p$

- $\mathbb{F}_p$ 는 원소를 나열해  $\{0, 1, \dots, p-1\}$ 으로 나타낼 수 있음
- 덧셈과 곱셈은 직접 곱하거나 더한 결과의  $p$ 로 나눈 나머지를 취한 것으로 정의.



# 유한체

유한체  $\mathbb{F}_p$

- $\mathbb{F}_p$ 는 원소를 나열해  $\{0, 1, \dots, p-1\}$ 으로 나타낼 수 있음
- 덧셈과 곱셈은 직접 곱하거나 더한 결과의  $p$ 로 나눈 나머지를 취한 것으로 정의.
- 예를 들어,  $\mathbb{F}_2$ 에서 다음이 성립.
  - $1 + 1 = 0$
  - $(x + y)^2 = x^2 + y^2$  ('1학년의 꿈')

# 유한체

유한체  $\mathbb{F}_p$

- $\mathbb{F}_p$ 는 원소를 나열해  $\{0, 1, \dots, p-1\}$ 으로 나타낼 수 있음
- 덧셈과 곱셈은 직접 곱하거나 더한 결과의  $p$ 로 나눈 나머지를 취한 것으로 정의.
- 예를 들어,  $\mathbb{F}_2$ 에서 다음이 성립.
  - $1 + 1 = 0$
  - $(x + y)^2 = x^2 + y^2$  ('1학년의 꿈')
- 덧셈의 역원:  $a + x \equiv 0 \pmod{p}$ 의 유일한 해로 정의
- 곱셈의 역원:  $a \cdot x \equiv 1 \pmod{p}$ 의 유일한 해로 정의

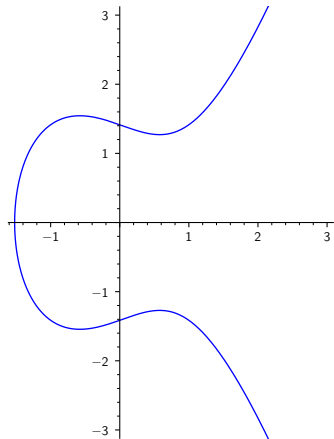
# 유한체

유한체  $\mathbb{F}_p$

- $\mathbb{F}_p$ 는 원소를 나열해  $\{0, 1, \dots, p-1\}$ 으로 나타낼 수 있음
- 덧셈과 곱셈은 직접 곱하거나 더한 결과의  $p$ 로 나눈 나머지를 취한 것으로 정의.
- 예를 들어,  $\mathbb{F}_2$ 에서 다음이 성립.
  - $1 + 1 = 0$
  - $(x + y)^2 = x^2 + y^2$  ('1학년의 꿈')
- 덧셈의 역원:  $a + x \equiv 0 \pmod{p}$ 의 유일한 해로 정의
- 곱셈의 역원:  $a \cdot x \equiv 1 \pmod{p}$ 의 유일한 해로 정의
- 이  $\mathbb{F}_p$ 에서 타원곡선을 정의할 수 있음
  - 타원곡선의 형태를 결정하는 매개변수  $a, b$ 가  $\mathbb{F}_p$ 에 존재.

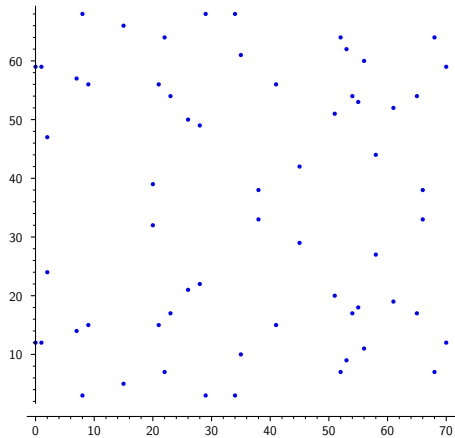
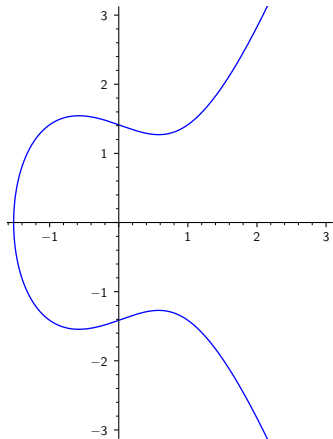
# 유한체

$\mathbb{F}_{71}$  위에서 정의된 타원곡선  $y^2 = x^3 - x + 2$



# 유한체

$\mathbb{F}_{71}$  위에서 정의된 타원곡선  $y^2 = x^3 - x + 2$



# 유한체

유한체  $\mathbb{F}_{2^m}$

나중에 시간이 나면 다룰 내용

# 타원곡선에서 정의된 군

$\mathbb{F}_p$ 의 경우:  $E(\mathbb{F}_p)$

Point at infinity:  $\mathcal{O}$

- 자기 자신 더하기:  $\mathcal{O} + \mathcal{O} = \mathcal{O}$
- 다른 점 더하기:  $(x, y) + \mathcal{O} = \mathcal{O} + (x, y) = (x, y) \quad \forall (x, y) \in E(\mathbb{F}_p)$

# 타원곡선에서 정의된 군

$\mathbb{F}_p$ 의 경우:  $E(\mathbb{F}_p)$

Point at infinity:  $\mathcal{O}$

- 자기 자신 더하기:  $\mathcal{O} + \mathcal{O} = \mathcal{O}$
- 다른 점 더하기:  $(x, y) + \mathcal{O} = \mathcal{O} + (x, y) = (x, y) \quad \forall (x, y) \in E(\mathbb{F}_p)$

두 점의 덧셈

- 덧셈 역원:  $(x, y) + (x, -y) = \mathcal{O} \quad \forall (x, y) \in E(\mathbb{F}_p)$
- $(x_3, y_3) := (x_1, y_1) + (x_2, y_2) \quad (x_1 \neq x_2)$



# 타원곡선에서 정의된 군

$\mathbb{F}_p$ 의 경우:  $E(\mathbb{F}_p)$

Point at infinity:  $\mathcal{O}$

- 자기 자신 더하기:  $\mathcal{O} + \mathcal{O} = \mathcal{O}$
- 다른 점 더하기:  $(x, y) + \mathcal{O} = \mathcal{O} + (x, y) = (x, y) \quad \forall (x, y) \in E(\mathbb{F}_p)$

두 점의 덧셈

- 덧셈 역원:  $(x, y) + (x, -y) = \mathcal{O} \quad \forall (x, y) \in E(\mathbb{F}_p)$
- $(x_3, y_3) := (x_1, y_1) + (x_2, y_2) \quad (x_1 \neq x_2)$ 
  - $\lambda := \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$
  - $x_3 := \lambda^2 - x_1 - x_2$
  - $y_3 := \lambda(x_1 - x_3) - y_1$

# 타원곡선에서 정의된 군

$\mathbb{F}_p$ 의 경우:  $E(\mathbb{F}_p)$

## 두 점의 덧셈

- $(x_3, y_3) := (x_1, y_1) + (x_1, y_1)$

# 타원곡선에서 정의된 군

$\mathbb{F}_p$ 의 경우:  $E(\mathbb{F}_p)$

## 두 점의 덧셈

- $(x_3, y_3) := (x_1, y_1) + (x_1, y_1)$ 
  - $\lambda := \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}$
  - $x_3 := \lambda^2 - 2x_1$
  - $y_3 := \lambda(x_1 - x_3) - y_1$

# 타원곡선에서 정의된 군

$\mathbb{F}_p$ 의 경우:  $E(\mathbb{F}_p)$

## 두 점의 덧셈

- $(x_3, y_3) := (x_1, y_1) + (x_1, y_1)$ 
  - $\lambda := \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}$
  - $x_3 := \lambda^2 - 2x_1$
  - $y_3 := \lambda(x_1 - x_3) - y_1$
- $n(x, y) = \underbrace{(x, y) + (x, y) + \cdots + (x, y)}_{n\text{개 더함}}$

# 타원곡선에서 정의된 군

$\mathbb{F}_{2^m}$  의 경우

나중에 시간이 나면 다룰 내용

# 타원곡선에서 정의된 군

## Double-and-Add Algorithm

Elliptic Curve Cryptography에서  $n$ 회 덧셈은 많이 쓰이는데, 여기서  $n$ 은 엄청 클 수 있음.

# 타원곡선에서 정의된 군

## Double-and-Add Algorithm

Elliptic Curve Cryptography에서  $n$ 회 덧셈은 많이 쓰이는데, 여기서  $n$ 은 엄청 클 수 있음.  
 $O(n)$ 인 naive한 알고리즘은 너무 느리고, 실제 구현에서는  $O(\log_2 n)$  알고리즘을 사용.

1.  $n \in \mathbb{F}_p$ ,  $P \in E(\mathbb{F}_p)$ 에 대해,  $nP$ 를  $Q$ 에 저장한다고 하자. 초기에  $Q = \mathcal{O}$ .
2.  $n$ 의 most significant bit부터 시작, least significant bit까지 반복.

# 타원곡선에서 정의된 군

## Double-and-Add Algorithm

Elliptic Curve Cryptography에서  $n$ 회 덧셈은 많이 쓰이는데, 여기서  $n$ 은 엄청 클 수 있음.  
 $O(n)$ 인 naive한 알고리즘은 너무 느리고, 실제 구현에서는  $O(\log_2 n)$  알고리즘을 사용.

1.  $n \in \mathbb{F}_p$ ,  $P \in E(\mathbb{F}_p)$ 에 대해,  $nP$ 를  $Q$ 에 저장한다고 하자. 초기에  $Q = \mathcal{O}$ .
2.  $n$ 의 most significant bit부터 시작, least significant bit까지 반복.
  - 2.1  $2Q \rightarrow Q$
  - 2.2 지금 보고 있는 비트를  $b$ 라고 할 때,  $b == 1$ 이면  $Q + P \rightarrow Q$



# 타원곡선에서 정의된 군

## Double-and-Add Algorithm

Elliptic Curve Cryptography에서  $n$ 회 덧셈은 많이 쓰이는데, 여기서  $n$ 은 엄청 클 수 있음.  
 $O(n)$ 인 naive한 알고리즘은 너무 느리고, 실제 구현에서는  $O(\log_2 n)$  알고리즘을 사용.

1.  $n \in \mathbb{F}_p$ ,  $P \in E(\mathbb{F}_p)$ 에 대해,  $nP$ 를  $Q$ 에 저장한다고 하자. 초기에  $Q = \mathcal{O}$ .
2.  $n$ 의 most significant bit부터 시작, least significant bit까지 반복.

2.1  $2Q \rightarrow Q$

2.2 지금 보고 있는 비트를  $b$ 라고 할 때,  $b == 1$ 이면  $Q + P \rightarrow Q$

이 알고리즘을 실제 코드로 구현할 때에는 side-channel attack을 막기 위한 처리가 필요

# 타원곡선의 응용

## Elliptic Curve Domain Parameters

암호화, 복호화를 하기 위한 타원곡선, 유한체의 조건을 미리 정해놓아야 함

$$T = (p, a, b, G, n, h)$$

- $p$ : 유한체  $\mathbb{F}_p$ 의 order
- $a, b$ : 타원곡선 방정식  $y^2 = x^3 + ax + b$ 의 파라미터
- $G$ : 타원곡선 위의 base point
- $n$ :  $G$ 의 order
- $h$ : cofactor  $\#E(\mathbb{F}_p)/n$

# 타원곡선의 응용

## ECDH

key pair는 무작위로 고른 정수  $d \in [1, n - 1]$ 에 대해  $Q = dG$ 를 계산,  $(d, Q)$ .

- 여기서  $d$ 가 비밀키,  $Q$ 가 공개키.

# 타원곡선의 응용

## ECDH

key pair는 무작위로 고른 정수  $d \in [1, n - 1]$ 에 대해  $Q = dG$ 를 계산,  $(d, Q)$ .

- 여기서  $d$ 가 비밀키,  $Q$ 가 공개키.

Alice, Bob이 각각 key pair  $(d_A, Q_A), (d_B, Q_B)$ 를 갖고 있다고 하자. 두 사람이 공통의 기밀 정보  $z$ 를 공유하고 싶다고 하자.

- Alice는 Bob에게  $Q_A$ 를, Bob은 Alice에게  $Q_B$ 를 보냄
- Alice는  $z = d_A Q_B$ , Bob은  $z = d_B Q_A$ 를 계산

# 타원곡선의 응용

## ECDH

key pair는 무작위로 고른 정수  $d \in [1, n - 1]$ 에 대해  $Q = dG$ 를 계산,  $(d, Q)$ .

- 여기서  $d$ 가 비밀키,  $Q$ 가 공개키.

Alice, Bob이 각각 key pair  $(d_A, Q_A), (d_B, Q_B)$ 를 갖고 있다고 하자. 두 사람이 공통의 기밀 정보  $z$ 를 공유하고 싶다고 하자.

- Alice는 Bob에게  $Q_A$ 를, Bob은 Alice에게  $Q_B$ 를 보냄
- Alice는  $z = d_A Q_B$ , Bob은  $z = d_B Q_A$ 를 계산

$z = d_A Q_B = d_B Q_A = d_A d_B G$ 이므로, Alice와 Bob은 공통의 기밀 정보를 가지게 된다.

# 이산 로그

## Computational Complexity

Alice, Bob의 통신 과정을 Eve가 도청했다고 가정

# 이산 로그

## Computational Complexity

Alice, Bob의 통신 과정을 Eve가 도청했다고 가정

- Eve가 얻은  $Q_A, Q_B$ 를 이용하여  $z$ 를 계산하기 위해서는  $d_A$  혹은  $d_B$ 를 계산해야 함
- 이는 이산 로그 문제로, 군의 order  $n$ 에 대해 적어도  $O(\sqrt{n})$ 의 시간 복잡도를 가짐

# 이산 로그

## Computational Complexity

Alice, Bob의 통신 과정을 Eve가 도청했다고 가정

- Eve가 얻은  $Q_A, Q_B$ 를 이용하여  $z$ 를 계산하기 위해서는  $d_A$  혹은  $d_B$ 를 계산해야 함
- 이는 이산 로그 문제로, 군의 order  $n$ 에 대해 적어도  $O(\sqrt{n})$ 의 시간 복잡도를 가짐
  - $O(\sqrt{n})$ 보다 효율적인 알고리즘이 있는지는 미해결 문제



# 이산 로그

## Computational Complexity

Alice, Bob의 통신 과정을 Eve가 도청했다고 가정

- Eve가 얻은  $Q_A, Q_B$ 를 이용하여  $z$ 를 계산하기 위해서는  $d_A$  혹은  $d_B$ 를 계산해야 함
- 이는 이산 로그 문제로, 군의 order  $n$ 에 대해 적어도  $O(\sqrt{n})$ 의 시간 복잡도를 가짐
  - $O(\sqrt{n})$ 보다 효율적인 알고리즘이 있는지는 미해결 문제
- Eve가 양자 컴퓨터를 가지고 있다면?

# 이산 로그

## Computational Complexity

Alice, Bob의 통신 과정을 Eve가 도청했다고 가정

- Eve가 얻은  $Q_A, Q_B$ 를 이용하여  $z$ 를 계산하기 위해서는  $d_A$  혹은  $d_B$ 를 계산해야 함
- 이는 이산 로그 문제로, 군의 order  $n$ 에 대해 적어도  $O(\sqrt{n})$ 의 시간 복잡도를 가짐
  - $O(\sqrt{n})$ 보다 효율적인 알고리즘이 있는지는 미해결 문제
- Eve가 양자 컴퓨터를 가지고 있다면? Shor's Algorithm  $\rightarrow$  Profit!

# 이산 로그

## Computational Complexity

Alice, Bob의 통신 과정을 Eve가 도청했다고 가정

- Eve가 얻은  $Q_A, Q_B$ 를 이용하여  $z$ 를 계산하기 위해서는  $d_A$  혹은  $d_B$ 를 계산해야 함
- 이는 이산 로그 문제로, 군의 order  $n$ 에 대해 적어도  $O(\sqrt{n})$ 의 시간 복잡도를 가짐
  - $O(\sqrt{n})$ 보다 효율적인 알고리즘이 있는지는 미해결 문제
- Eve가 양자 컴퓨터를 가지고 있다면? Shor's Algorithm  $\rightarrow$  Profit!

양자 컴퓨터의 상용화 이후를 대비하는 post-quantum cryptography로 타원 곡선 사이의 isogeny에 기반한 암호체계가 제안된 바 있음

# 새내기의 발표 들어주셔서 감사합니다!

참고 자료 + 참고하면 좋았을... 자료

이인석. *대수학*. 서울: 서울대학교출판부, 2008. Print. 학부 대수학 강의; 2.

- 체, 군 등 대수적 구조 관련 참고

Certicom Research. *SEC 1: Elliptic Curve Cryptography*. Certicom Corp, 2009.

- 타원곡선 암호체계의 표준 문서

Beltrametti, Mauro. et. al. *Lectures on Curves, Surfaces and Projective Varieties : A Classical View of Algebraic Geometry*. Zürich: European Mathematical Society, 2009. Print. EMS Textbooks in Mathematics.

- 도서관에서 빌렸는데 첫페이지 첫단어부터 몰라서 바로 덮었습니다

Luca De Feo. *Mathematics of Isogeny Based Cryptography*. arXiv:1711.04062 [cs.CR]

- Isogeny based Cryptography까지 설명되어 있는 강의노트. 최근 읽어보는 중입니다.