

Document n°3bis/4 Manuel d'installation

Crowdsensing - Groupe n°9



Tuteur : CHBEIR Richard
Commanditaire : ALLANI SabriRAAPOTO

FAGET Corentin TD1
MADEIRA Romann TD2
RAAPOTO Gabin TD2

Table des matières

Logiciel et versions utilisées	3
Mise en place de l'environnement de développement	3
Récupération du repository	3
Installation de yarn	3
Installation de Expo et ses modules	3
Installation de React et ses modules	4
Installation de modules tiers	4
Installation tous les modules en une ligne	4
Installation de Expo Go	5
iOS	5
Android	5
Mise en place d'Expo	5
Procédure d'installation pas à pas	5
Android	5
iOS	5

Table des figures

Figure 1 - Capture d'écran App Store.....	5
Figure 2 - Capture d'écran Play Store	5

Logiciel et versions utilisées

Liste des logiciels utilisés lors du développement de l'application :

- **Visual Studio Code** : v1.55.0
- **Expo (Windows)** : v4.3.4
- **Expo Go (Android et IOS app)** :
 - iOS : v2.18.4
 - Android : v2.18.7
- **Yarn** : v1.22.10
- **npm** : v6.14.11
- **react-native** : v0.63.3
- **react-native-cli** : 2.0.1
- **Git** : v 2.30.1.windows.1

Mise en place de l'environnement de développement

Récupération du repository

```
$ git clone https://github.com/gabRpt/crowdsensing.git  
$ cd crowdsensing
```

Installation de yarn

```
$ npm install --global yarn
```

Installation de Expo et ses modules

```
$ yarn add expo  
$ yarn add expo-av@8.7.0  
$ yarn add expo-brightness@8.4.0  
$ yarn add expo-location@10.0.0  
$ yarn add expo-sensors@9.2.0  
$ yarn add expo-status-bar@1.0.3
```

Installation de React et ses modules

```
$ yarn add react16.13.1
$ yarn add react-dom16.13.1
$ yarn add react-native@0.63.3
$ yarn add react-native-easy-toast@2.0.0
$ yarn add react-native-elements@3.3.1
$ yarn add react-native-gesture-handler@1.8.0
$ yarn add react-native-location@2.5.0
$ yarn add react-native-maps0.27.1
$ yarn add react-native-reanimated@1.13.0
$ yarn add react-native-safe-area-context3.1.9
$ yarn add react-native-screens@2.15.2
$ yarn add react-native-sensors@7.2.0
$ yarn add react-native-stopwatch-timer@0.0.21
$ yarn add react-native-web@0.15.0
$ yarn add react-navigation@4.4.4
$ yarn add react-navigation-stack@2.10.4
$ yarn add react-navigation-tabs@2.11.0
$ yarn add react-redux@7.2.3
```

Installation de modules tiers

```
$ yarn add watchman@1.0.0
$ yarn add moment@2.29.1
```

Installation tous les modules en une ligne

```
$ yarn add expo-av@8.7.0 expo-brightness@8.4.0 expo-location@10.0.0 expo-
sensors@9.2.0 expo-status-bar@1.0.3 moment@2.29.1 react16.13.1 react-
dom16.13.1 react-native@0.63.3 react-native-easy-toast@2.0.0 react-native-
elements@3.3.1 react-native-gesture-handler@1.8.0 react-native-
location@2.5.0 react-native-maps0.27.1 react-native-reanimated@1.13.0
react-native-safe-area-context3.1.9 react-native-screens@2.15.2 react-
native-sensors@7.2.0 react-native-stopwatch-timer@0.0.21 react-native-
web@0.15.0 react-navigation@4.4.4 react-navigation-stack@2.10.4 react-
navigation-tabs@2.11.0 react-redux@7.2.3 watchman@1.0.0
```

Installation de Expo Go

iOS

Dans l'App Store taper "Expo Go" puis cliquez sur le bouton "obtenir" situé à côté de l'application (voir **figure 1**).

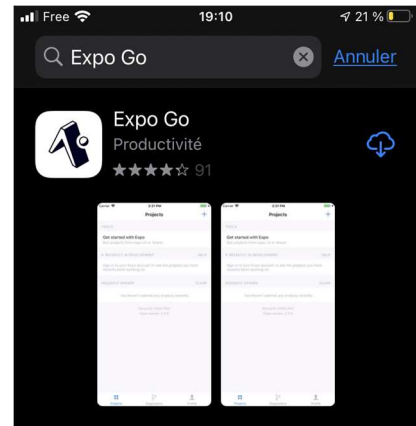


Figure 1 - Capture d'écran App Store

Android

Dans le Play Store taper "Expo Go" puis cliquez sur le bouton "installer" situé à côté de l'application (voir **figure 2**).

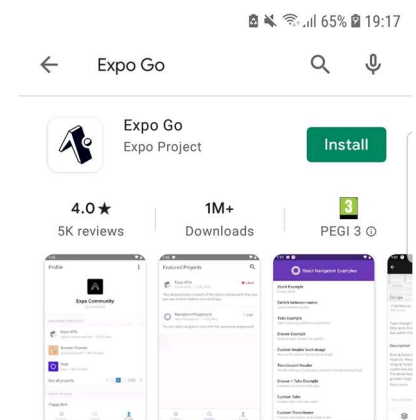


Figure 2 - Capture d'écran Play Store

Mise en place d'Expo

Créez un compte Expo et connectez-vous sur l'application.

Dans la console :

\$ expo login

? Username/Email Address: *entrez votre adresse mail*

? Password: *entrez votre mot de passe*

Success. You are now logged in as *login*.

Procédure d'installation pas à pas

Android

Rechercher depuis l'application Play Store de votre appareil "Crowdsensing" puis procéder à l'installation.

iOS

Pour le moment l'application n'est pas installable sur les appareils de la marque Apple.