

課題 : I235 5th Report

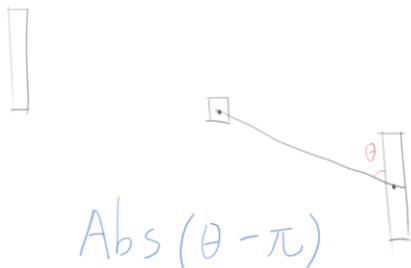
言語 : C++(Console Application)

氏名 : GAO, Yuwei

学生番号 : s1910092

提出日 : 2019/05/19

- ① 何か二人ゲームを取り上げ、状態評価関数として使えそうな項目を挙げよ



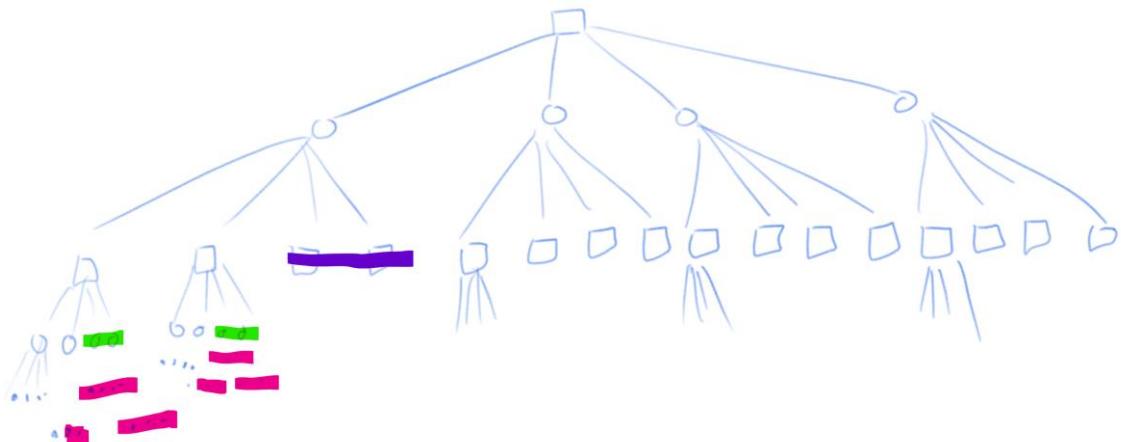
←二人 Pingpong で使えそうな状態評価関数

- ② 状態評価関数では使えないような項目を行動評価関数では使える場合がある。例示せよ。

1	7	14	12
2	15	11	
9	10	8	3
5	4	6	13

こういうゲームをモンテカルロ法でやる際に、行動評価関数では使えそう

- ③ 深さ 4 の四分木にはいくつの評価すべきノードがあり、 $\alpha\beta$ 探索の最良ケース（ノードがたまたま全て良い順に並んでる）ではいくつのノードを評価すればよいか



$$4 * (5 * 2) = 40 \text{ 個ノード}$$