

課題 : I235 3rd Report

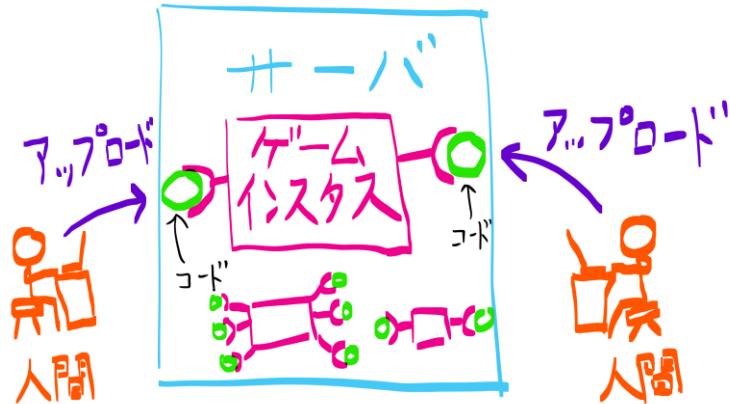
言語 : C++(Console Application)

氏名 : GAO, Yuwei

学生番号 : s1910092

提出日 : 2019/05/06

ゲームにおける情報学技術の発展のために、考えられる目新しい競技会

タイトル	Web Online Game AI Tournaments
日程	Any Time
内容	<ul style="list-style-type: none">・サーバーが色々なゲームのインスタンスを実行すること。・各インスタンスは画面と音を出力インターフェースとゲーム操作を入力するインターフェースを提供してます。・参加者はアルゴリズムのコードをサーバーにアップロード。・例としては、1 vs 1 のゲームインスタンスが二人参加者のコードを読み込み、何試合一瞬で終わる。そしてその結果を公開する (2 vs 2, 5 vs 5などもある)。・いつでも他人のコードと挑戦できる。
参加資格	Anyone(アカウントを持ってば)
予想参加人数	≥ 2
イメージ図	
どんな技術が必要そう	プログラミング、AIに関する知識
どんな波及効果がありそう	みんなで、同じジャンルなゲームに対して、もっと良いなAIアルゴリズムを発見する可能性が高くなる。 みんなが一緒に気軽にAIを勉強、研究できる。 Game AIの発展に積極的な効果がありそう。