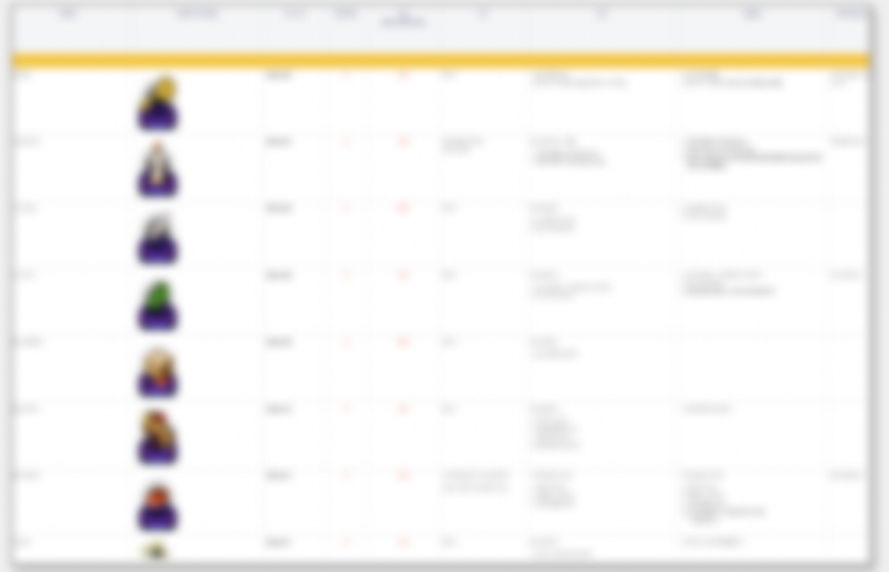


아티팩트 기획 및 시스템 설계

■ Project MC

"다양한 이벤트가 포함된 능력 아이템 기획 및 설계"

- 아티팩트 기획(컨셉 / 조건 / 효과 / 해금 정보 등)
- 아티팩트 인게임 UX 기획 및 시스템 설계



[프로젝트 관련 작업 결과]

- 아티팩트 시스템 구현 및 적용

