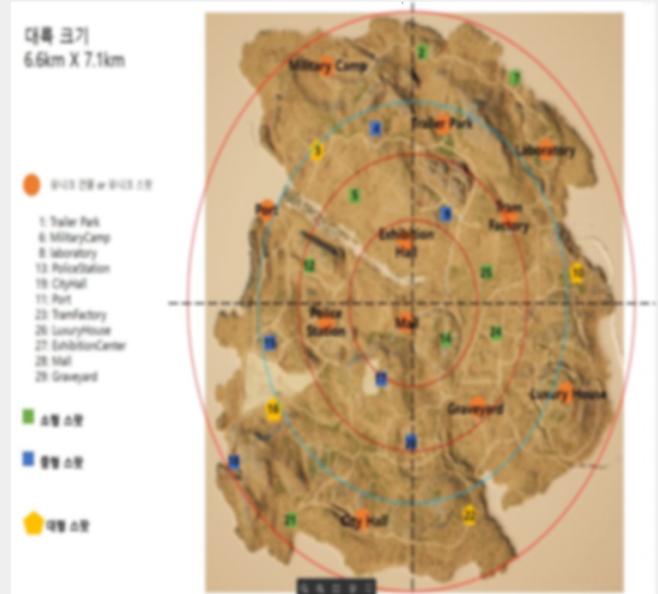


월드 디자인

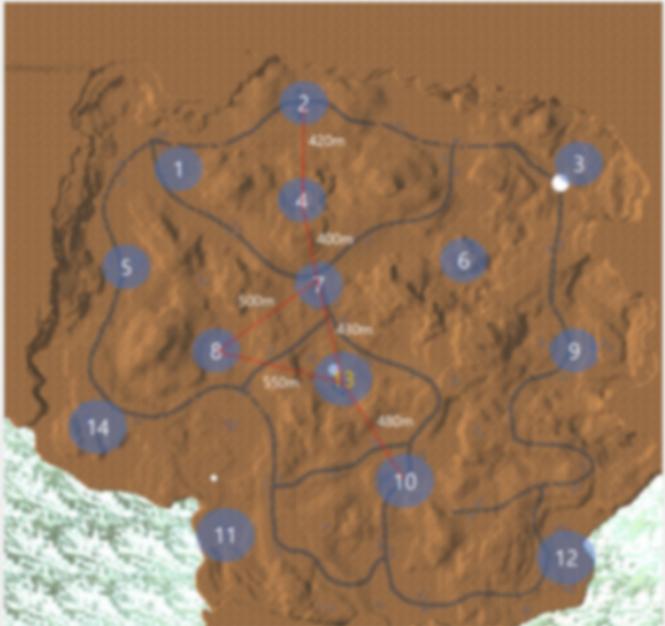
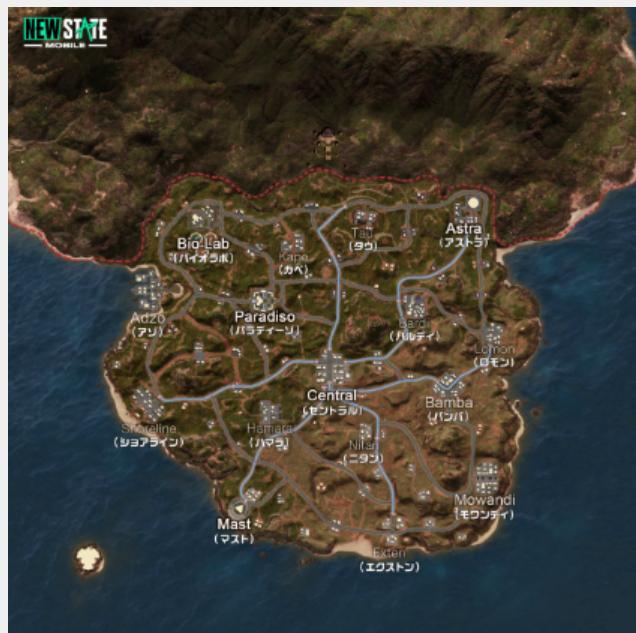
■ Project PUBG:NewState

"랜드스케이프 & 오브젝트를 활용한 전반적인 맵 지형 작업"

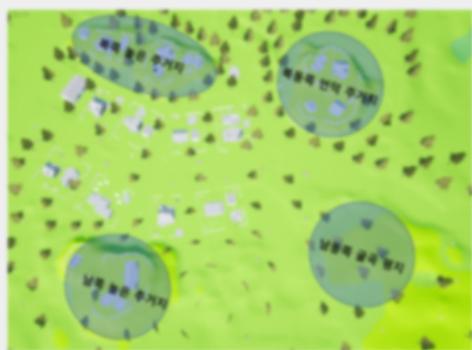
- 'TROI' 월드 맵 다수 지형 디자인 참여
 - 'Penrose', 'Bay Area', 'Trailer Park', 'Mall', 'GraveYard', 'SunBurY' 다수 지역 진행



- 'AKINTA' 월드 맵 일부 지형 디자인
 - 'Shoreline', 'Mowandi' 지역 진행



- 특정 스팟을 중심의 주변 지형 랜드스케이프 작업
- 폴리지 및 오브젝트 배치 작업 등 진행



- 랜드마크 건물 지오브러쉬 디자인 및 배치 작업(건물 작업)



- 마을 구성 및 배치 작업(스팟 작업)

