

# 스팟 디자인

■ Project PUBG:NewState

## 그레이브 야드(GraveYard)

- 공동 묘지 / 수도원 컨셉의 다소 개방된 스팟
- '낙하 후 빠른 전투가 가능한 건플레이'에 특화된 스팟을 디자인을 목표로한 레벨
- 주어진 아트 컨셉을 바탕으로 모든 단위의 건물들을 그레이스케일로 제작 및 발주 진행
- 현재 라이브 출시 상태로, NS의 'TROI' 월드맵 GraveYard로 배치



- 스팟을 포함한 거시적 단계의 레벨 구성



- 그레이 스케일 가메시 제작 및 건플레이 검증



## 트레일러 파크

- 미국 트레일러 파크를 모티브로 한 컨셉 스팟
- 건물을 타고타고 다니며 건플레이를 하도록 의도한 레벨 디자인
- 대략적인 파크 컨셉 설계 및 그레이스케일로 트레일러 제작 및 발주 진행
- 현재 라이브 출시 상태로, NS의 'TROI' 월드맵 Trailor Park'에 위치



- 스팟을 포함한 거시적 단계의 레벨 구성

- 스팟 내부 건플레이 설계 진행



- 그레이 스케일 가메시 제작 및 건플레이 검증

