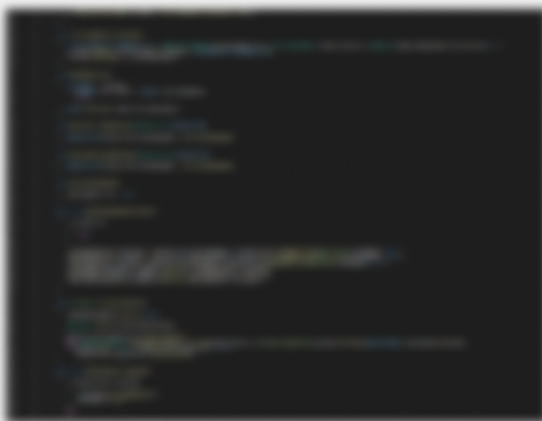


모드 콘텐츠 기획 및 프로토타이핑 R&D

■ Project MC

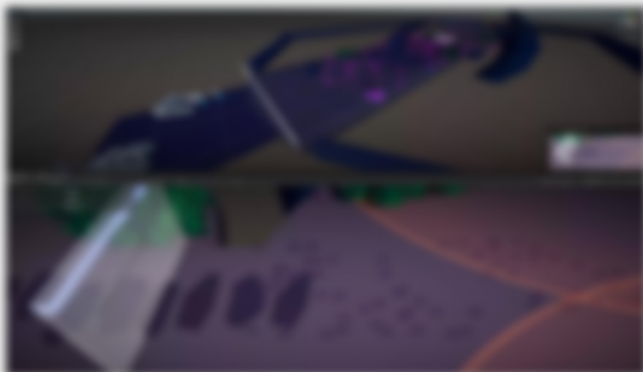
"모드 콘텐츠 기획 및 게임성 검증 프로토타이핑 제작"

- 멀티 모드 / PVEVP 모드 컨셉 기획 및 프로토타이핑
- C#, Unity, Blender 등을 활용하여 모드 룰 / 기믹(방해물) / 리스폰 등을 직접 구현하고 내부 테스트 검증



[그레이스케일 레벨 디자인 및 기믹 배치]

- Blender, Unity의 기본 모델링 기반활용



[프로젝트 관련 작업 결과]

- 실제 룰과 레벨, 배치된 기믹 등을 기반으로 기획 의도가 검증이 되는지 테스트

