

소환물 시스템 설계

■ Project MC

"독자적인 AI를 가지고 있는 소환물 오브젝트 설계"

- 고유의 생명 주기로 게임에서 독자적인 활동을 할 수 있는 오브젝트 제작
- 재생산이 용이한 Data로 정의하고, 스킬이나 아이템에 종속되어 활용될 수 있도록 설계



[프로젝트 관련 작업 결과]

- 소환수, 용병, 특수 장판 기믹 등 다양한 오브젝트 구현

