

BP 프로토타이핑

■ Project PUBG:NewState

"기획의 구현 전 단계의 재미&의도 검증을 위한 BP구현 및 검증 진행"

- 실제 TDM 구현되기 전의 단계에서 다수가 플레이를 할 수 있는 게임 환경을 블루프린트로 구축
- 필요한 HUD 구성을 위해 위젯 블루프린트를 활용하여 UI 상호작용 구현

[BluePrint 및 UIBP 작업 예시]



- 실제 플레이할 수 있는 TDM 룰 환경 구현 및 내부 테스트 진행



[그 외 BP를 활용한 기믹 제작 작업]

- 실제 개발 구현 전 단계에서 기획 의도 검증을 위한 테스트를 위해 직접 기믹 프로토타이핑 작업을 BP로 진행한 대상

[TDM 보상 기믹]

- TDM에서 시간되면 얻을 수 있는 보상기믹



[종 기믹]

- 특정 건물에서 상호작용하면 벨 소리가 울리는 기믹



[까마귀 기믹]

- 근처를 움직이면 까마귀가 날라다니며 주변에 소리를 내는 기믹



[에스컬레이터 기믹]

- 오르내릴 수 있는 에스컬레이터 기믹



[석관 기믹]

- 특정 석관을 터치하면 보상이 나오는 기믹

