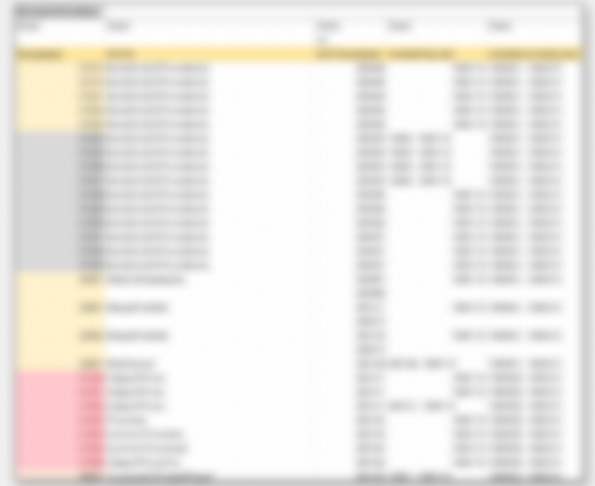


보스 기획 및 시스템 설계

■ Project MC

"특정 보스들의 패턴 및 시스템 디자인"

- 보스들의 플레이 컨셉 기획
- 보스 AI 설계
- 관련 필요 리소스 정리
- 데이터 작업



[프로젝트 관련 작업 결과]

- 보스 프로토타이핑 및 구현

