

# 건물 디자인

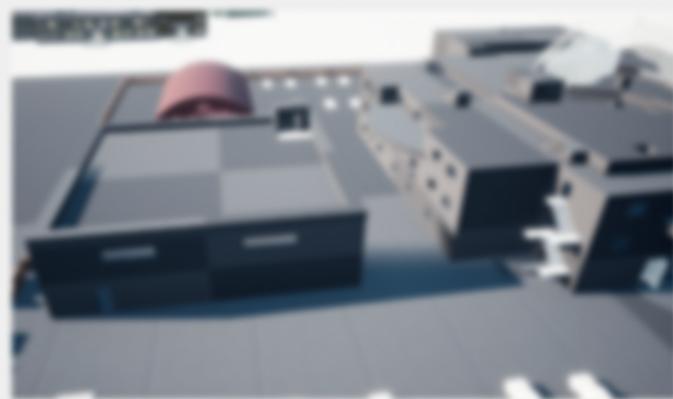
■ Project PUBG:NewState

## 쇼핑 몰(Mall)

- 대형 일체형 건물인 쇼핑몰 컨셉의 'Mall' 제작
- 아트 컨셉을 바탕으로 재미설계를 위한 기획을 진행하고, 이를 달성하기 위한 그레이스케일 건물 모델링 작업을 진행
- 실제 배치 및 건플레이 테스트가 가능한 수준으로 제작 진행
- 현재 라이브 출시 상태로, NS의 'TROI' 월드맵 중심에 배치된 스팟



- 그레이 스케일 디자인 진행(지오메트리 브러쉬-> 스탠틱 매시 )



- 그레이 스케일 건플레이 검증



## 트레일러(Trailor)

- 'Trailor Park' 스팟에 배치될 특별한 건플레이를 위해 제작된 건물
- 스팟의 의도된 건플레이(욕상을 활보하여 전투하는~)를 달성하기 위해 특수 건물 제작 진행
- 현재 라이브 출시 상태로, NS의 'TROI' 월드맵 북부(Trailor)에 배치된 건물



- 기획 및 가메시 건물 디자인
- 트레일러 7종 디자인



- 건물의 첨대에 대형화기는 마트 밑과 구두로 눈물을 빼서 학과 반영할 수 있음.
- 다만 핵심적으로 반영되어야 할 것은 트레일러 폴크의 트레일러 건물들의 핵심 특색은 아래와 같음.
- 건물 옥상으로 잘 올라갈 수 있도록, 트레일러 주변에 올라갈 수 있는 계단들을 설치



- 건물 옥상에서 계단으로 옮길 때 청탁장을 풍제하지 않으면서, 어느정도 업계가 될 수 있는 업체를 사이드에 배치(이 세지)



- ▶ 폭탄(Factor)이 폭이었던 만큼, 그라파티 간판이라든지, 마루 같은 간판, 불판간판, 플레이트, 나루 판자 등으로 다양하게 표를 가능할 것으로 예상
- ▶ 건물 옥상에 배치될 경마들은 평화로 마초 계약되면 좋을 것 같습니(마초상 캐릭 디자인이 종종적으로 변경될 수 있음)

## 예배당(Chapel) & 무덤(Tombs)

- 'GraveYard' 스팟에 배치될 특별한 건플레이를 위해 제작된 건물과 묘비
- 스팟의 의도된 건플레이(핵심 거점이 되는 건물)를 달성하기 위해 특수 건물 제작 진행
- 현재 라이브 출시 상태로, NS의 'TROI' 월드맵 GraveYard에 배치된 건물



- 건플레이 기획 및 그레이 스케일 건물 디자인
- 예배당을 비롯하여 무덤 비석 / 무덤 방



- 건플레이 검증

