

Daten Analyse mit RStudio - Dokumentation

Dr. Kristof Dorau

Aktualisiert am: 2021-11-04 20:17:43

Contents

1 Einleitung	3
1.1 Syntax und stilistische Mittel der Dokumentation	3
1.2 Falbeispiele	4
1.3 Über mich	7
1.4 Literatur	7
2 Erste Schritte mit R	7
2.1 Installation	7
2.2 RStudio Benutzeroberfläche	10
2.3 Code lesen und schreiben	12
2.4 Objekte und Funktionen	18
2.5 Cheatsheets	21
3 Grundlagen	22
3.1 Datentypen	23
3.2 Datenstrukturen	28
3.3 Zufallszahlen erzeugen	35
3.4 Rechnen mit Vektoren	39
3.5 str() Funktion	41
3.6 Selektion von Spalten/Zeilen in dataframes	42
3.7 Erstellen von eigenen Funktionen	45
4 Wie lese ich Daten ein	52
4.1 Tidy data	52
4.2 Dateiformate	53
4.3 readr::read_delim()	55
4.4 Arbeiten mit Zeiten	57

5 Explorative-Datenanalyse	58
5.1 Fehlende Werte	61
6 Datenvisualisierung	63
6.1 ggplot2 - grammar of graphics	64
6.2 Verknüpfen von tidyverse und ggplot	104
6.3 Arbeiten mit Zeiten	105
6.4 pivoting to longer format	117
6.5 Good practices	120
6.6 Speichern eines plots	123
6.7 Formen der Darstellung	125
6.8 Farbauswahl	172
7 Karten erstellen in R	179
7.1 Datenquellen	179
7.2 Packages	180
7.3 Übungen	180
8 Statistische Auswertungen	187
8.1 Verteilung der Daten	187
8.2 Datentransformation	190
8.3 Korrelationen	193
8.4 PCA	197
9 Datenmanagement	216
10 Reporting in Rmarkdown	218
10.1 Mathematische Befehle	218
11 Github	219
11.1 Projekt erstellen	220
11.2 Cache säubern	225
12 Bookdown	225
12.1 Vorbereitung	225
12.2 Github pages	227
12.3 Emojis	227

13 Blogdown	228
13.1 Setup a homepage with Hugo and blogdown	228
13.2 Github	228
13.3 Domain name	230
13.4 Homepage	230
13.5 “wowchemy/starter-academic”	230
13.6 Where to adjust the Homepage	231
13.7 Workflow	232
13.8 YAML metadata	232
14 Shiny	232
14.1 UI Benutzeroberfläche	234
14.2 Welche Befehle sollen ausgeführt werden	234
14.3 Beispiel Speicherkoog	234
15 Diverses	235
15.1 Entfernen aller packages	235
15.2 Shortcuts	235
15.3 FAQs	235
15.4 Visualisation	243
15.5 Glossary	256

1 Einleitung

Die folgende Anleitung soll eine Schritt-für-Schritt Hilfe für das erfolgreiche Arbeiten mit R geben. Die Abfolge der Kapitel basieren dabei auf den nötigen Schwerpunkten, wie sie für den täglichen Gebrauch der Datenanalyse in den Geowissenschaften nützlich ist. Grundlage dieser Dokumentation und quasi die Bibel für Datenanalysten ist das Buch: H. Wickham and Grolemund, **R for Data Science** - Import, Tidy, Visualize, and Model Data, O'Reilly, Sebastopol, CA, USA, 2016. In der Literatur wird auch häufig das Akronym “r4ds” verwendet, was eine Anspielung auf den Titel des Buches und dessen Inhalt ist.

1.1 Syntax und stilistische Mittel der Dokumentation

Die Kapitel beinhalten verschiedene Rubriken und werden durch graphische Hilfsmittel hervorgehoben:

- Sogenannte code chunks (wir lernen später was dies ist) sind grau hinterlegt und beinhalten Kommentare (#), code (in diesem Fall die Rechnung 1+1; ja...R kann wie ein Taschenrechner benutzt werden) und das dazugehörige Ergebnis (##; zwei Rauten und keine Sorge, wir klären noch was die [1] bedeutet).

```
# Dies ist ein Kommentar
1+1
## [1] 2
```

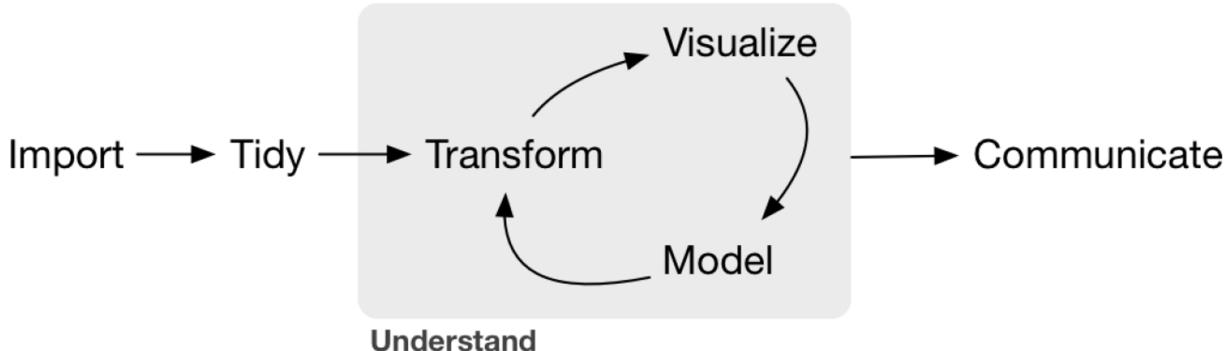


Figure 1: Schema Datenanalyse

- Hier werden Literaturtipps gegeben
- Nützliche Informationen und Tipps
- Wichtig zu merken

Dies ist ein Zitat

- lubridate::() Das Wort zusammen mit “::” gibt den Namen des verwendeten packages wieder
- Funktionsnamen + Klammer werden im Fließtext grau hinterlegt, wie bspw. `sum()` oder `mean()`

1.2 Falbeispiele

1.2.1 Speicherkoog

Ein Datensatz mit dem ich mich in dieser Dokumentation beschäftigte stammt vom Polder Speicherkoog, einer 1978 eingedeichten Fläche an der Nordwestküste von Schleswig-Holstein. Es ist damit der jüngste Koog und aus den Salzwiesen - die sich auch heute vor dem Deich befinden - haben sich in den letzten Jahrzehnten Kalkmarschen entwickelt. Mit > 90 Bodenpunkten gehören diese Böden zu den fruchtbarsten die es in Deutschland zu finden gibt.

An diesem Standort wird von Prof. Tim Mansfeldt; Universität zu Köln seit 2010 eine vollautomatisierte Messstation betrieben, die seitdem auf stündlicher Basis eine Vielzahl an bodenkundlichen, meteorologischen und hydrologischen Daten aufzeichnet. Der Datensatz (Stand Januar 2021) ist als .csv Datei 27 mb groß und umfasst 4,5 Millionen Messwerte. Warum die Auswertung dieses doch recht unhandlichen Datensatzes in R ein Kinderspiel ist möchte ich auf den folgenden Seiten hervorheben. Dieses Fallbeispiel werde ich vor allem für die Darstellung von Zeitreihen nutzen.

1.2.2 mtcars Datensatz

R beinhaltet bereits interne Datensätze mit denen man explorative Datenanalyse betreiben kann. Einer davon ist der `mtcars` Datensatz. Es handelt sich dabei um Daten die aus dem 1974 erschienenen Magazin *Motor Trend US* veröffentlicht wurden. Es beinhaltet Informationen zu Treibstoffverbrauch und zehn weiteren Kennwerten von 32 Automobilen.

- [, 1] mpg Miles/(US) gallon



Figure 2: Lage Standort Speicherkoog



Environmental monitoring



Soil science

- Redox potential
- Soil temperature
- Matric potential

Hydrology

- Water table depth
- Electrical conductivity

Meteorology

- Precipitation
- Relative humidity
- Solar radiation
- Wind direction
- Wind speed
- Air pressure
- Air temperature



Hourly interval

Since April 2010 → ~5 million measurements

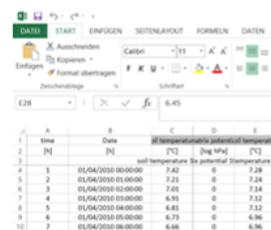
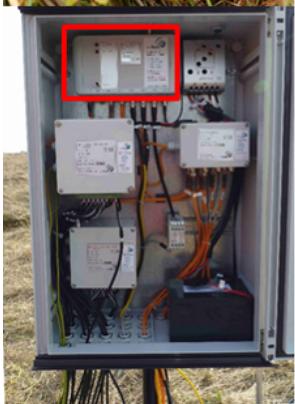


Figure 3: Messprogramm

- [, 2] cyl Number of cylinders
- [, 3] disp Displacement (cu.in.)
- [, 4] hp Gross horsepower
- [, 5] drat Rear axle ratio
- [, 6] wt Weight (1000 lbs)
- [, 7] qsec 1/4 mile time
- [, 8] vs Engine (0 = V-shaped, 1 = straight)
- [, 9] am Transmission (0 = automatic, 1 = manual)
- [,10] gear Number of forward gears
- [,11] carb Number of carburetors

1.3 Über mich

Hi, ich bin Kristof und mit Leib und Seele Bodenkundler. Neben dreckigen Händen von der Geländearbeit mag ich das Hineindenken in große Datensätze. Während Studium, Promotion und auch in der Zeit danach als Wissenschaftlicher Mitarbeiter ist mein treuer Partner stets Excel (+xlstat), Origin und SPSS gewesen. Im Frühjahr 2020 war es dann soweit. Nach einigen flüchtigen Begegnungen hatte ich endlich einen intensiveren Kontakt mit R (besser gesagt RStudio) und habe mir Mühe gegeben Sie intensiver kennenzulernen. Excel habe ich das noch nicht erzählt, da ich Sie gelegentlich auch noch nutze

R und ich haben also (Stand 09.04.2021) 1-jähriges und was soll ich sagen... Ich hoffe wir werden noch viele schöne Jahre miteinander haben und ich kann den ein oder anderen überzeugen sich dieser Partnerschaft anzuschließen.

1.4 Literatur

Diese Dokumentation orientiert sich stark an den folgenden Quellen, hinsichtlich Aufbau, Inhalt und Abbildungen. Quasi ein großer Kuchen mit vielen Inhaltsstoffen, die dem Leser hoffentlich schmecken werden. Als wesentliche Quellen zu nennen sind:

- R for Data Science - Hadley Wickham
- YaRrr! The Pirate's Guide to R - Nathaniel D. Phillips
- Computational Methods in der politischen Kommunikationsforschung - Julian Unkel
- R Markdown: The Definitive Guide - Yihui Xie
- Data Visualization in R - Claus Wilke
- A ggplot2 Tutorial for Beautiful Plotting in R - Cedric Scherer
- Illustrationen von Allison Horst

2 Erste Schritte mit R

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

R ist eine Programmiersprache für Datenanalyse mit vielen Möglichkeiten der Darstellung. Es hat sich als weit verbreitetes Hilfsmittel in der Wissenschaft aber auch Wirtschaft durchgesetzt und belegt unter den Standardsprachen (bspw. TIOBE-Index) Rang 9. Um die Benutzerfreundlichkeit zu erhöhen wird weiterhin die Oberfläche RStudio angeboten. Das Design geht im Wesentlichen auf den Entwickler Ross Ihaka im Jahr 1993 zurück.

2.1 Installation

Bevor wir starten müssen noch einige Dinge installiert werden. Ein Tutorial dazu findet ihr auch hier:

```
knitr::include_url("https://www.youtube.com/watch?v=NZxSA80lF1I&t=53s")
```

2.1.1 R



Figure 4: R logo

R kann unter CRAN (comprehensive R archive network) heruntergeladen werden. CRAN setzt sich aus weltweit verteilten Servern zusammen, welche die Verteilung von R mit den dazugehörigen packages ermöglicht. Jedes Jahr gibt es ein größeres Update von R mit einigen kleineren. Man sollte daher regelmäßig R aktualisieren. Um base-R zu installieren bitte den folgenden Link klicken und den Instruktionen folgen.

Betriebssystem	Link
Windows	http://cran.r-project.org/bin/windows/base/
Mac	http://cran.r-project.org/bin/macosx/

2.1.2 RStudio

RStudio ist eine integrierte Benutzeroberfläche (IDE), welches das Arbeiten mit R vereinfacht. RStudio kann unter dem folgenden Link heruntergeladen werden: <https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/>

2.1.3 Packages - das tidyverse

Unter dem Begriff tidyverse ist eine Ansammlung von packages zu finden, welche vor allem vom RStudio Chefentwickler Hadley Wickham aufgesetzt wurden. Diese bilden die Grundlage zum Ausführen der Übungen in diesem Buch. Mit dem folgenden Befehl kann das tidyverse installiert werden. Dazu einfach in die Konsole eintippen und mit enter bestätigen

```
install.packages(tidyverse)
```

Um die Funktionen eines Packages jedoch zu nutzen muss es explizit aktiviert werden mit der Funktion `library()`



Figure 5: RStudio logo



Figure 6: Tidyverse logo

```
library(tidyverse)
```

Ein package ist eine Ansammlung von Funktionen, Daten und einer Dokumentation, welche das Arbeiten mit R vereinfachen. Bevor man sich an eine aufwändige Analyse begibt sollte man überprüfen, ob es nicht ein Package gibt das einem das Problem direkt löst.

2.2 RStudio Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche besteht aus vier wesentlichen Fenstern.

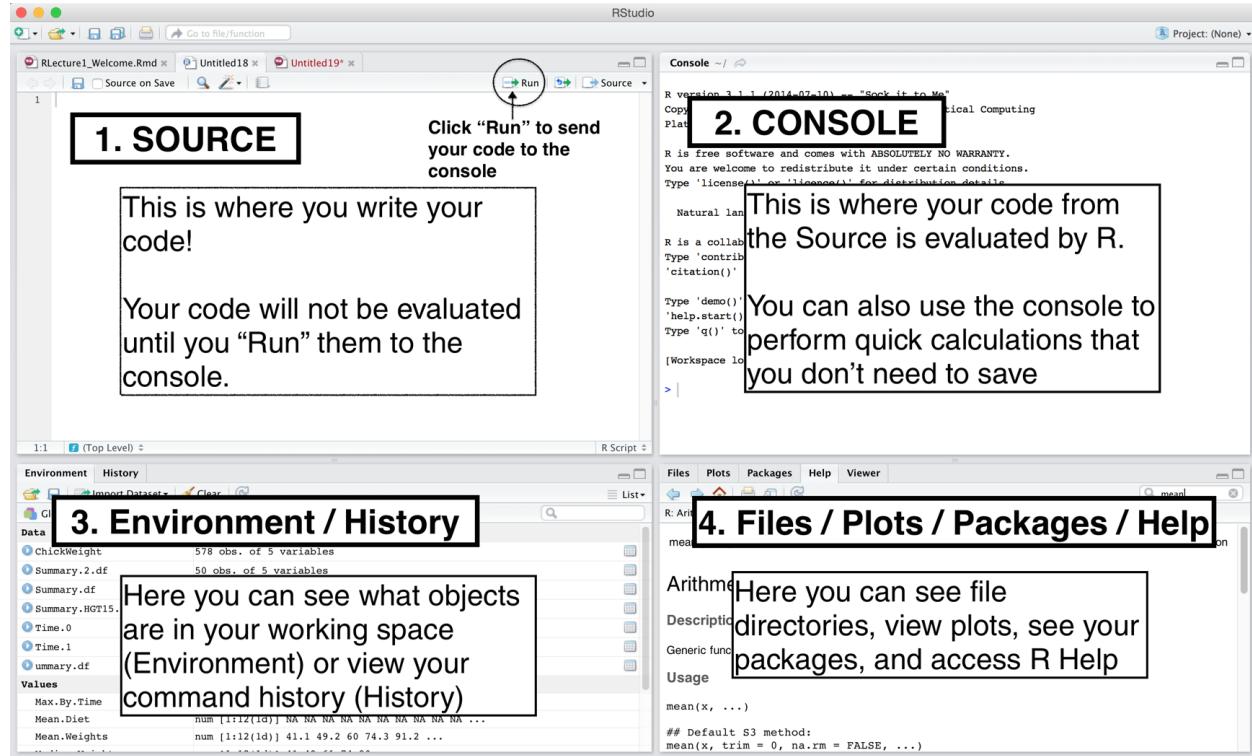


Figure 7: Benutzeroberfläche RStudio. Source: <https://bookdown.org/ndphillips/YaRrr/>

2.2.1 Source

Im source Fenster kann ein Skript geschrieben oder editiert werden. Die Befehle in diesem Fenster werden jedoch nicht explizit ausgeführt, sondern erst nachdem sie durch Run aktiviert werden. Es ist dabei möglich einen Befehl pro Zeile auszuführen oder aber auch das komplette Skript durchlaufen zu lassen. Es gibt drei verschiedene Methoden Code aus dem Source Fenster in der Console auszuwerten - Copy+Paste des Befehls von dem source Fenster in die Konsole - Den Befehl im source Fenster markieren und mit "run" ausführen - Mit dem Hotkey "command + enter" wird die entsprechende Zeile direkt ausgeführt

Die Hotkey Variante ist empfohlen.

2.2.2 Konsole

Die Konsole ist das Herzstück von R. Code der hier geschrieben wird, wird auch direkt ausgeführt. Wenn man bspw. 1+1 in die Konsole tippt und mit enter bestätigt, so bekommt man als direkte Antwort 2 ausgegeben.

```
1+1  
## [1] 2
```

Versuche so viel wie möglich im source Fenster zu arbeiten und nicht in der Konsole. Der Grund ist einfach: Code im source Fenster kann gespeichert werden und die Dokumentation bei mehreren Schritten ist übersichtlicher.

2.2.3 Environment

Im Environment (Arbeitsumgebung) sind deine lokal gespeicherten R Objekte gespeichert. Dazu gehören, Vektoren, Matrizen oder spezielle Formate in R wie data frames oder tibbles. Weiterhin sind Daten hinterlegt wie groß das Objekt ist und wie die Anzahl an Variablen und Beobachtungen ist.

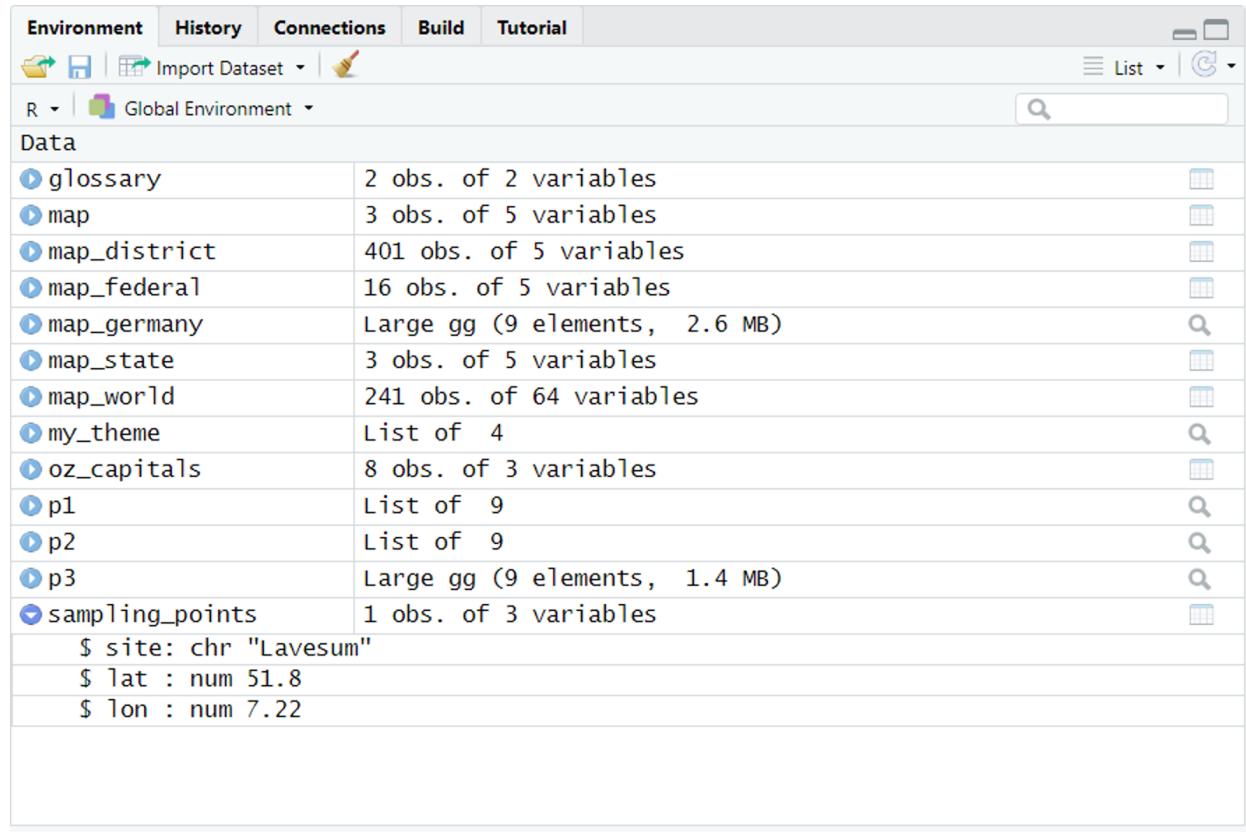


Figure 8: Tidyverse logo

2.2.4 Files / Plots / Packages / Help

Unter Files werden die Dateien in deinem Projektordner angezeigt. Man kann hier ebenfalls Einstellungen an der Arbeitsumgebung durchführen. Wenn Abbildungen erstellt werden können diese optional unter deinem Code chunk angezeigt (siehe Abb. links) oder im Fenster “plots” (siehe Abb. rechts). Ich bevorzuge es die Abbildungen in einem separaten Fenster angezeigt zu bekommen, da man Änderungen im code unmittelbar sieht. Falls der code nämlich sehr lang ist muss man immer aufwendig runterscrollen.

Wenn R das erste mal heruntergeladen wird erscheinen nur packages die von den Entwicklern geschrieben wurden, bspw. die `mean()` und `hist()` Funktion. Möchte man jedoch auf Funktionen von anderen Autoren zurückgreifen ist es notwendig, dass man zuerst deren package herunterlädt.

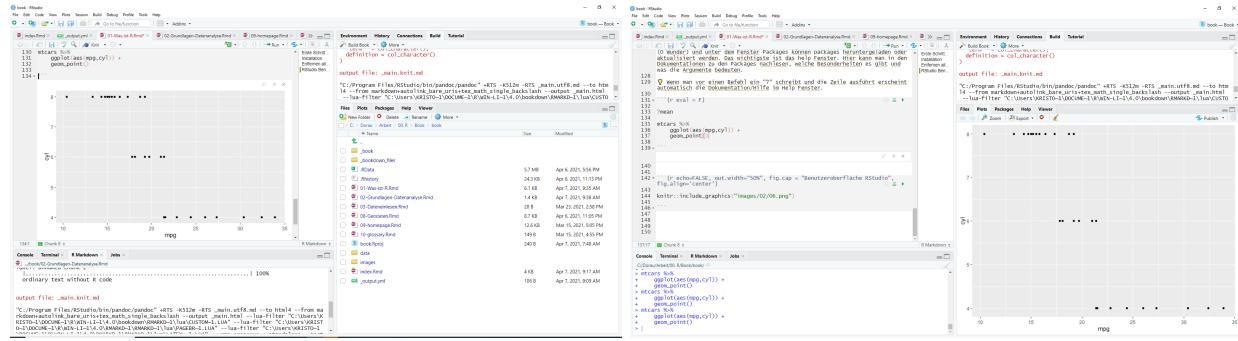


Figure 9: caption

Es gibt eine Möglichkeit ein heruntergeladenes Package temporär zu nutzen, und zwar durch die Notation `Package:::Funktionsname()`. Ein Vorteil dieser Schreibweise ist es, dass dem Leser direkt die Möglichkeit gegeben wird zu erkennen von welchen package die Funktion stammt. Ein Nachteil ist jedoch, dass dies immer wieder von neuem geschrieben werden muss wenn das package nicht explizit mit `library("Package")` geladen wird.

Eine der wichtigsten Dinge ist das Hilfefenster. Hier kann man in den Dokumentationen zu den Packages nachlesen, welche Besonderheiten es gibt und was die Argumente bedeuten. In jeder Dokumentation gibt es auch eine Rubrik mit Beispielen.

Wenn man vor einen Befehl ein “?” schreibt und die Zeile ausführt erscheint automatisch die Dokumentation/Hilfe im Help Fenster.

```
?mean
```

2.3 Code lesen und schreiben

Code chunks sind eine großartige Sache (grau hinterlegte Box) und beinhalten *Code*, *Kommentare* und das *Ergebnis*. Kommentare werden mit einer Raute (“#”) kenntlich gemacht und werden beim Ausführen des chunks nicht von R erkannt. Dies hat sehr große Vorteile! Der wichtigste ist, dass man seine Gedanken vor jeden Befehl schreibt, um noch nach Jahren (im besten Fall) nachzuvollziehen was man eigentlich damit gemeint hat. Für Kollegen und einen selbst entsteht dadurch eine roadmap die zum Ziel führt.

```
# Definiere einen Vektor mit der Länge 1 bis 5
vektor_a <- 1:5
# Zeige mir vektor_a
vektor_a
## [1] 1 2 3 4 5
# Wie lautet der Mittelwert von vektor_a?
mean(vektor_a)
## [1] 3
```

Der Inhalt eines code chunks sollte ohne Probleme in die eigene R Konsole kopiert und ausgeführt werden können.

Falls eine Fehlermeldung auftritt wurde ein vorausgehendes package oder eine Datenquelle vermutlich nicht geladen.

Installing a package

`install.packages('my.package')`



Loading a package

`library('mypackage')`

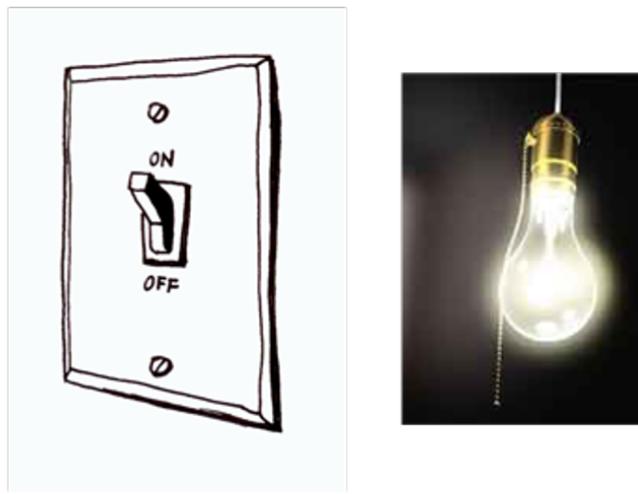


Figure 10: Ein R package ist wie eine Glühbirne. Du musst sie mit `install.packages()` rein-drehen, mit `library()` jedoch bei jeder neuen R Sitzung anschalten um sie zu nutzen. Source: <https://bookdown.org/ndphillips/YaRrr/>

R: Arithmetic Mean

mean {base}

Arithmetic Mean

Description

Generic function for the (trimmed) arithmetic mean.

Usage

```
mean(x, ...)
## Default S3 method:
mean(x, trim = 0, na.rm = FALSE, ...)
```

Arguments

<code>x</code>	An R object. Currently there are methods for numeric/logical vectors and date , date-time and time interval objects
<code>trim</code>	the fraction (0 to 0.5) of observations to be trimmed from each end of <code>x</code> before the mean is computed. Values of t
<code>na.rm</code>	a logical value indicating whether NA values should be stripped before the computation proceeds.
<code>...</code>	further arguments passed to or from other methods.

Value

If `trim` is zero (the default), the arithmetic mean of the values in `x` is computed, as a numeric or complex vector of length `c`. If `trim` is non-zero, a symmetrically trimmed mean is computed with a fraction of `trim` observations deleted from each en

References

Becker, R. A., Chambers, J. M. and Wilks, A. R. (1988) *The New S Language*. Wadsworth & Brooks/Cole.

See Also

[weighted.mean](#), [mean.POSIXct](#), [colMeans](#) for row and column means.

Examples

```
x <- c(0:10, 50)
xm <- mean(x)
c(xm, mean(x, trim = 0.10))
```

Figure 11: Dokumentation zur Funktion `mean()` um einen Mittelwert zu bilden

2.3.1 Die Konsole

R code kann in jedem Texteditor oder Skriptfenster geschrieben werden. Um den Code auszuführen ist es jedoch wichtig ihn an die Kommandozeile (command-line; console) von R zu senden.

Die Kommandozeile in R startet mit dem > Symbol, auch *prompt* genannt. Prompt leitet sich von prompting (auffordern) ab. Man wird also dazu aufgefordert einen Befehl einzutippen. 1+1 gibt also direkt ## [1] 2 wieder. Die [1] steht dabei für den Index (mehr dazu später).

2.3.2 R Skript

Für einfache Befehle macht es Sinn direkt in die Konsole zu tippen. Code den man speichern möchte und komplexere Anfragen sollten jedoch in ein R script geschrieben haben (hat die Dateiendung .R). Ein R Skript ist eine Zusammenfassung an code welches in einer Datei zusammengefasst wurde. Um ein neues Skript zu speichern schreibe:

File - New file - R script

Um code in einem Skript auszuwerten muss es explizit an die Konsole gesendet werden.

Der shortcut strg+Enter wird euer bester Freund werden und ist meine bevorzugte Art.

2.3.3 Good practice Code zu schreiben

Einen klaren Gedanken auf das Papier zu bringen ist nicht so einfach. Beim Schreiben von Code verhält es sich natürlich ähnlich. Damit anderen Menschen ebenfalls Freude daran haben den Weg zum Ziel zu verstehen, sollte man es Ihnen so einfach wie möglich machen. Hier sind ein paar Regeln:

- **#** = Kommentiere code so häufig wie möglich mit der Raute #. Mehr ist mehr!
- **Leerzeichen** = Findest du es besser wenn ich so schreibe oder wenn ich wieder normal schreibe?
- **Zeilenumbrüche** = Eine 100-seitige Abschlussarbeit in einem Absatz zu schreiben ist fürchterlich und würde keiner tun. Bei code verhält es sich ähnlich.

Beispiel

```
library(tidyverse)
df<-read.csv("data/data_year.csv", sep = ",")
ggplot2::ggplot(df, aes(wt, eh100b))+geom_point()
cor(df$wt, df$eh100a, use = "complete", method = "pearson")
```

Beispiel

```
# Lade das package tidyverse
library(tidyverse)
# Lese den Datensatz "data" vom Speicherkoog ein
# Das Trennzeichen ist Semikolon
df <- read.csv("data/data_year.csv", sep = ",")
# Stelle den mittleren Grundwasserstand (wt; in cm) dar
ggplot(data = df, aes(x = wt)) +
  geom_boxplot()
# Berechne Pearson Korrelationskoeffizient zwischen Grundwasserstand und Redoxpotenzial in 100 cm Tiefe
# Entferne vorher fehlende Werte
cor(df$wt, df$eh100a, use = "complete", method = "pearson")
```

This is the **console**

The screenshot shows an R console window with the following text:

```
R version 3.3.2 (2016-10-31) -- "Sincere Pumpkin Patch"
Copyright (C) 2016 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-apple-darwin13.4.0 (64-bit)

R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
You are welcome to redistribute it under certain conditions.
Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.

Natural language support but running in an English locale

R is a collaborative project with many contributors.
Type 'contributors()' for more information and
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or
'help.start()' for an HTML browser-based help system.
Type 'q()' to quit R.

[Workspace loaded from ~/Dropbox/]

> 1+1
[1] 2
```

A large black arrow points from the text "You can type here to get an immediate response" back towards the command-line input area where "1+1" was typed.

Here is the
command-line.
You can type here to
get an immediate
response

Figure 12: Die Konsole mit der Kommandozeile von R. Source: <https://bookdown.org/ndphillips/YaRrr/>

survey.R *

1 # Read data
 2 survey <- read.table("data/survey.txt", se...
 3
 4 # Look at the structure
 5 str(survey)
 6
 7 # Descriptive statistics
 8 summary(survey\$age) ← 1. Highlight code in the source that you want to run
 9 summary(survey\$sex)
 10 summary(survey\$income)
 11
 12 # Hypothesis tests
 13
 14 # H1: Is there a significant difference in the age c...
 15 t.test(formula = age ~ sex, data = survey)
 16
 17 # H2: Is there a correlation between age and income

8:1 (Top Level) ▾ R Script ▾

Console ~ /Dropbox/rprojects/writing/ ↵

>
 >
 > summary(survey\$age) ← 3. See the output in the console
 Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max.
 18.00 28.00 37.50 35.66 43.75 50.00
 > |

2. Run the code by clicking “Run” (or using a hot-key like Command + Return)

1. Highlight code in the source that you want to run

3. See the output in the console

Figure 13: Code vom Skript an die Konsole senden. Source: <https://bookdown.org/ndphillips/YaRrr/>

2.4 Objekte und Funktionen

R arbeitet fast ausschließlich mit zwei Dingen: Objekte und Funktionen. Im Folgenden Beispiel definieren wir ein Objekt (5 gemessene Werte der Lufttemperatur) mit der Funktion `c()`.

```
# Erstelle ein Objekt Lufttemperatur
lt <- c(13.5, 16.7, 18.3, 21.9, 3.9)
# Berechne die mittlere Lufttemperatur
mean(lt)
## [1] 14.86
```

Ein Objekt in R kann alles sein, bspw. ein

- Datensatz (data frames im Englischen; eine Sonderform des data frame ist ein tibble aber dazu später mehr)
- statistische Zusammenfassung des Datensatzes
- statistischer Test
- Einfache Nummern
- Vektoren (wie in unserem Beispiel die 5 Messungen der Lufttemperatur)
- Buchstaben und Wörter
- Faktoren

Diese Objekte können verschiedene **Attribute** aufweisen, bspw. ein Längenattribut unseres `lt` Vektors oder bei einem T-Test alle statistischen Parameter.

Was ist eine Funktion?

Eine Funktion greift meist auf ein oder mehrere Objekte zurück (input), führt etwas mit diesen durch, um dann etwas neues dadurch auszugeben (output). Ein Beispiel ist die Funktion um den Mittelwert von einem Vektor auszurechnen mit der Funktion `mean()`.

2.4.1 Neue Objekte erstellen

Einer der wichtigsten Kommandos in R ist der Befehl ein bestimmtes Objekt zuzuweisen mit `<-`.

```
# Erstelle ein Objekt mit dem Namen a und weisen ihm einen Satz zu
a <- "Beste Norddeutschland Exkursion der Welt"
```

Schau dir was passiert wenn du `a` in die Konsole eintippst.

```
a
## [1] "Beste Norddeutschland Exkursion der Welt"
```

Was passiert wenn du `aa` eintippst?

```
aa
```

Fehler: Objekt ‘aa’ nicht gefunden

Richtig, wir haben das Objekt `aa` noch nicht definiert und daher kann es in unserer Arbeitsumgebung (Environment) auch nicht gefunden werden.

Objekte können auch miteinander verbunden werden:

```

a <- 1
b <- 100
# Was ist a + b?
a+b
## [1] 101
# Weise die Berechnung a + b dem Objekt c zu
c <- a + b
# Was passiert wenn du c in die Konsole eintippst?
c
## [1] 101

```

Bei der Benennung von Objekten gibt es auch Fehlerpotenzial:

```

# Dies sind falsch benannte Objekte
Luft temperatur <- 23 # Hat ein Leerzeichen
5lufttemperatur <- 23 # Beginnt mit einer Zahl
lufttemperatur! <- 23 # Nicht gültiger character "!"

```

Darüber hinaus ist es wichtig zu wissen, dass R seeeeEeehr sensibel gegenüber Groß- und Kleinschreibung ist. Die folgenden Objekte sind alle individuell:

```

# Dies sind drei verschiedene Objekte
test <- 1
TEST <- 100
tEsT <- 1000

```

Große Buchstaben sollten bei der Benennung von Objekten nach Möglichkeit vermieden werden. Es dauert einfacher länger MYDATA oder MyData zu tippen als mydata ohne Umschalttaste.

Einige Dinge die man bei der Benennung von Objekten berücksichtigen sollte:

```

# Gute Objektnamen
mittelwert <- 2.5
mein_alter <- 32
groesse_in_cm <- 175
# Schlechte Objektnamen
x1 <- 2.5
var2 <- 32
asdadasd <- 175

```

Ich persönlich bevorzuge **snake_case** Wörter. Später lernen wir noch, dass sich diese Wörter durch ein Argument - den Namen Separator `name_sep` - trennen lassen. Dies wird beim Umstrukturieren von Daten wichtig. Egal welches Schema man auch wählt, einheitlich vorzugehen ist das Wichtigste.

Gute Objektnamen sollten kurz und prägnant sein! Lange Namen sind nicht intuitiv und Buchstaben alleine sagen auch nichts aus. Als Beispiel: Die durchschnittliche Lufttemperatur im Speicherkoog für März kann man mit `airtemp_march_koog` abkürzen.

2.4.2 Beispiel: Umrechnen von °C in K

Der Mittelwert der Jahresdurchschnittstemperatur im Speicherkoog beträgt 10.14 °C. Mit Skalaren kann man einfache Rechenoperationen durchführen.

in that case...

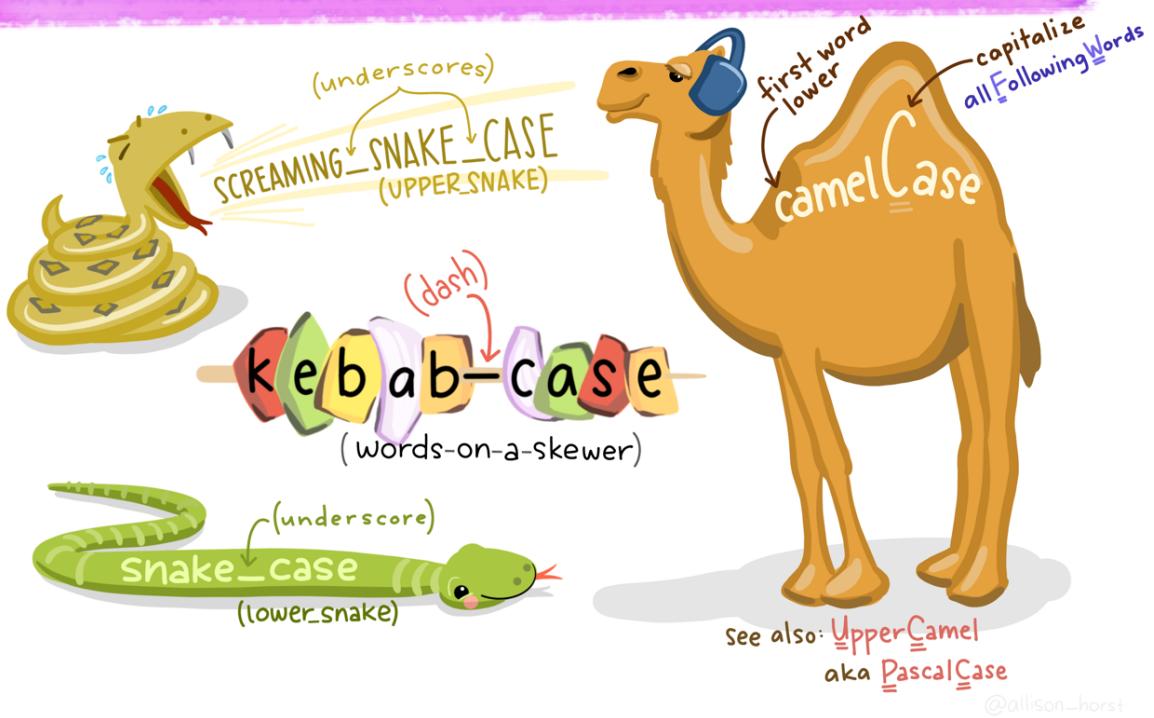


Figure 14: Illustration von Allison Horst

```

# Mittelwert der Lufttemperatur in °C
mittel_at <- 10.14
# Lasst uns die Lufttemperatur umrechnen von °C in K
# 0 °C sind 273.15 K
mittel_at + 273.15
## [1] 283.29

```

Das Jahresmittel der Lufttemperatur beträgt also 283,3 K.

```

mittel_at
## [1] 10.14

```

Ups....wieso wird `mittel_at` denn trotzdem in °C angezeigt ?! Denke daran:

Um ein Objekt zu ändern, muss es neu zugewiesen werden!

```

# Zuweisung des Jahresmittels der Lufttemperatur in K anstelle von °C
mittel_at_k <- mittel_at + 273.15
mittel_at_k
## [1] 283.29

```

Wenn ihr bis hierhin gekommen seid, dann habt ihr schon eine ganze Menge verinnerlicht. Nicht das wir uns schon zurücklehnen wollen, aber ein ein wenig Grund zum Feiern ist es dennoch .

2.5 Cheatsheets

Je öfter man mit bestimmten Funktionen, Befehlen und Argumenten in R arbeitet, desto leichter fällt es einem sie anzuwenden. Sich alle zu merken ist jedoch unmöglich und auch nicht zielführend. Was jedoch hilfreich ist sind sogenannte Cheatsheets oder auf gut deutsch gesagt **Spickzettel**. Eine Zusammenfassung von sinnvollen Cheats ist hier zu finden:

Beschreibung	Link
Rstudio cheatsheets	https://www.rstudio.com/resources/cheatsheets
Rstudio Benutzeroberfläche	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/rstudio-ide.pdf
Rmarkdown	https://www.rstudio.com/wp-content/uploads/2016/03/rmarkdown-cheatsheet-2.0.pdf
Daten einlesen; <code>readr::()</code> und <code>tidyverse::()</code>	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/data-import.pdf
Arbeiten mit Faktoren; <code>forcats::()</code>	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/factors.pdf
Arbeiten mit Zeit und Datum; <code>lubridate::()</code>	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/lubridate.pdf
Buchstabenmanipulation; <code>stringr::()</code>	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/strings.pdf
Daten transformieren; <code>dplyr::()</code>	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/data-transformation.pdf
Dokumente erstellen; <code>rmarkdown::()</code>	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/rmarkdown-2.0.pdf
Datenvizualisierung; <code>ggplot2::()</code>	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/data-visualization-2.1.pdf

Beschreibung	Link
Erstellen von Karten I; sf::()	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/cartography.pdf
Erstellen von Karten II; sf::()	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/sf.pdf
shiny app	https://raw.githubusercontent.com/rstudio/cheatsheets/master/shiny.pdf

3 Grundlagen

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

Im folgenden lernen wir mehr zu Datentypen in R und welche Rolle sie spielen. Ganz grundlegend lassen sich verschiedene Strukturen unterscheiden Zusammenfassung:

Big picture

In statistics, variables are classified into 4 different types:

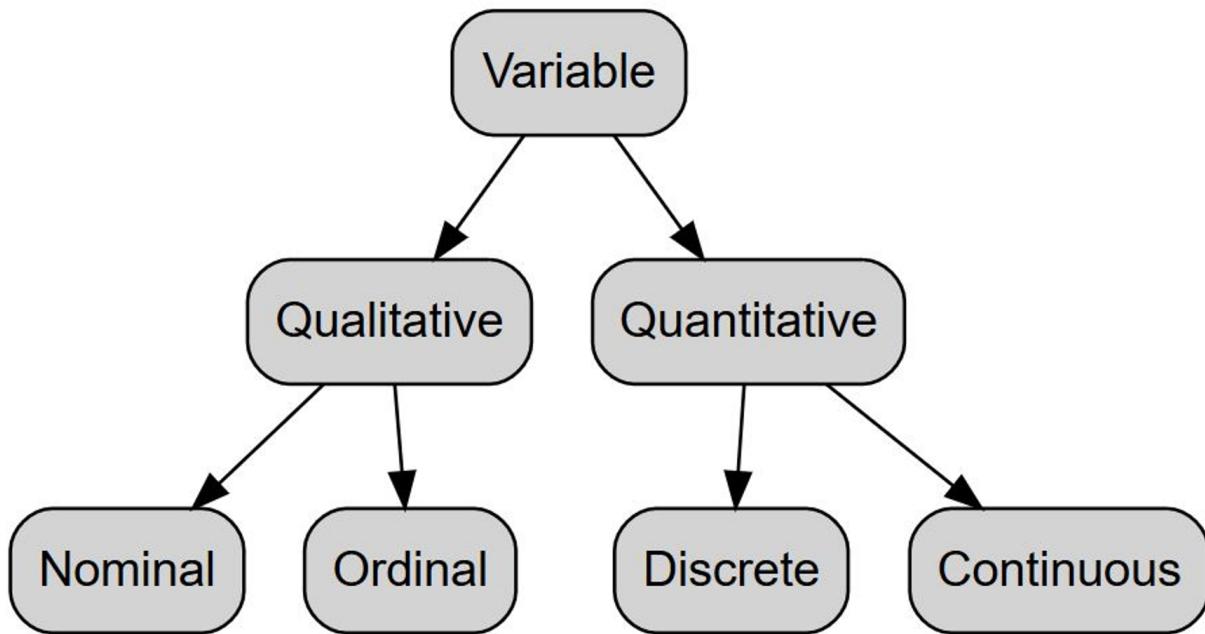


Figure 15: Grundlegende Datenstruktur

- **Quantitative Variablen** sind nummerisch und können gemessen werden
 - **Diskret**zählbar mit einer finiten Anzahl an Möglichkeiten
 - * Anzahl Kinder einer Familie
 - * Studenten in einem Klassenzimmer
 - * Brötchen in einer Tüte
 - **Kontinuierlich** nicht-zählbar mit einer infiniten Anzahl an Möglichkeiten
 - * Alter (e.g. ein 28-jähriger Mann kann spezifischer ausgedrückt 28 Jahre, 7 Monate, 16 Tage, 3 Stunden, 4 Minuten, 5 Sekunden, 31 Milisekunden, ... alt sein. Alle Messungen stoppen per

Konvention bei einem gewissen Level an Präzision, was uns aber nicht stoppen muss höher-auflösend zu messen. Dies bedingt das unser Messwert eine infinite Anzahl an Möglichkeiten aufweisen kann.

- * Gewicht
- * Größe

- **Qualitative Variable** oder kategorische Variable (factor in R) sind nicht-numerisch und die Werte passen in eine Kategorie
 - **Nominal** keine Hierarchie oder Ordnung in den Werten (e.g. Geschlecht (männlich/weiblich) hat keine interne Struktur)
 - **Ordinal** hat eine interne Ordnung (e.g. Gesundheitsstatus differenziert nach schlecht/mäßig/gut/hervorragend)



Figure 16: Illustration von Allison Horst

3.1 Datentypen

Im folgenden werden die vier grundlegenden **Datentypen** (*atomic vectors*) behandelt:

- **logical** (TRUE, FALSE)
- **integer** (c(1, 2.4, 4.678))
- **double** (auch als **numeric** bezeichnet; c(1L, 2L, 3L))

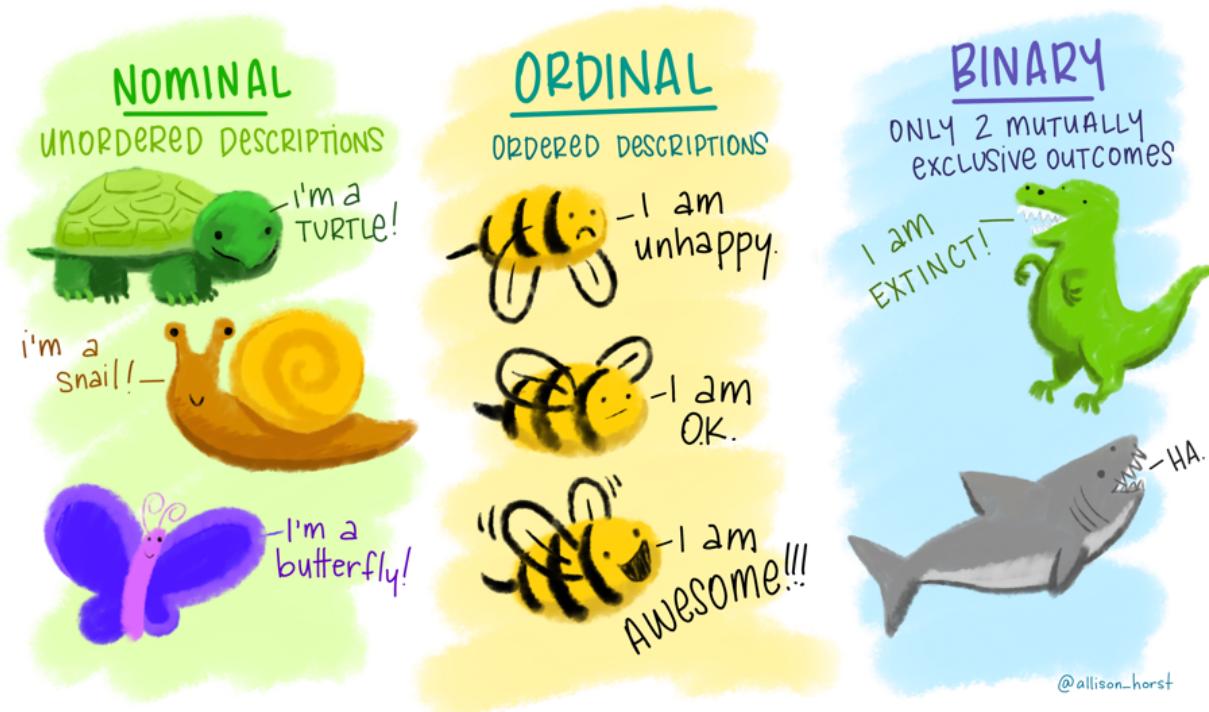


Figure 17: Illustration von Allison Horst

- **character** (c("these are", "some strings"))

Diese Datentypen können in Form bestimmter Datenstrukturen miteinander verknüpft werden. In R ist dies über die Dimensionalität der Daten definiert mit den fünf häufigsten Strukturen:

Table 3: Datenstrukturen in R

	Homogen	Heterogen
1d	Atomic vector	List
2d	Matrix	Data frame
nd	Array	

Advanced R by Hadley Wickham

3.1.1 Numerische Objekte

Zahlenwerte in R werden als **numeric** bezeichnet mit der Unterteilung in **integer** (ganze Zahlen) oder **double** (Dezimalzahlen). Die Zuweisung von R, selbst wenn ich eine ganze Zahl zuweise, ist jedoch vom Typ **double**.

```
a <- 4
typeof(a)
## [1] "double"
```

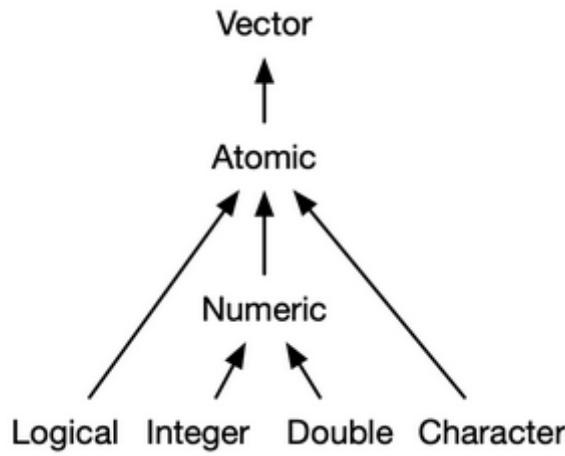


Figure 18: Atomic vectors, source: <https://adv-r.hadley.nz/vectors-chap.html>

Mit der Funktion `typeof()` kann der Objekttyp erfragt werden.

Um eine ganze Zahl wiederzugeben muss ein L hinter die Zahl gesetzt werden.

```
a <- 4L
typeof(a)
## [1] "integer"
```

3.1.2 Textobjekte

Ein `character` Objekt sind Namen wie "Kristof", "Tim", "Beste Norddeutschland Exkursion der Welt" (Textvariablen werden auch als *string* bezeichnet). Um ein `character` Objekt zu definieren sind die Anführungsstriche als einfache ' ' oder doppelte " " Anführungszeichen wichtig!

```
# Dies sind alles character Objekte
"Kristof"
## [1] "Kristof"
"Tim"
## [1] "Tim"
"Beste Norddeutschland Exkursion der Welt"
## [1] "Beste Norddeutschland Exkursion der Welt"
```

Bestimmte Funktionen brauchen einen numerical input, wohingegen andere einen character input benötigen. Schau was passiert:

```
mean(c("5", "1"))
```

Warnmeldung: In `mean.default(c("5", "1"))` : Argument ist weder numerisch noch boolesch:
gebe NA zurück

Lasse ich die Anführungsstriche weg, dann ist wieder alles im Lot:

```
mean(c(5, 1))
## [1] 3
```

3.1.3 Logicals

Der dritte wichtige Objekttyp in R lautet `logical` und dieser kann zwei Werte annehmen: `TRUE` (wahr) und `FALSE` (falsch). Logicals entstehen durch den logischen Vergleich zwischen zwei Werten oder den Elementen eines Vektors. Operatoren die für diese Anfrage genutzt werden können lauten:

Table 4: Logische Operatoren in R.

Operator	Bedeutung	Beispiel
<code>==</code>	ist gleich	<code>1 == 1</code> (ergibt <code>TRUE</code>) <code>"a" == "b"</code> (ergibt <code>FALSE</code>)
<code>!=</code>	ist nicht gleich	<code>1 != 1</code> (ergibt <code>FALSE</code>) <code>"a" != "b"</code> (ergibt <code>TRUE</code>)
<code><</code>	ist kleiner als	<code>1 < 2</code> (ergibt <code>TRUE</code>) <code>2 < 2</code> (ergibt <code>FALSE</code>)
<code>></code>	ist größer als	<code>2 > 1</code> (ergibt <code>TRUE</code>) <code>2 > 2</code> (ergibt <code>FALSE</code>)
<code><=</code>	ist kleiner gleich	<code>1 <= 2</code> (ergibt <code>TRUE</code>) <code>2 <= 2</code> (ergibt <code>TRUE</code>)
<code>>=</code>	ist größer gleich	<code>2 >= 1</code> (ergibt <code>TRUE</code>) <code>2 >= 2</code> (ergibt <code>TRUE</code>)

3.1.4 Fehlende Werte

In R werden fehlende Werte mit `NA` für `not available` gekennzeichnet. Für bestimmte Funktionen und Anwendungen ist es wichtig, falls ein `NA` Wert in einer Zeitreihe auftritt (...leider ist dies in langen Zeitreihen fast immer der Fall), R explizit zu sagen was mit diesen Werten getan werden soll.

```
# Ich habe einen Vektor mit einem fehlenden Wert NA
a <- c(1,2,3,4,NA,5)
mean(a)
## [1] NA
```

Hm...der Mittelwert von 1,2,3,4,NA und 5 ist `NA` und nicht eine Zahl? Wie kommt das bloß. In dem Fall ist es nützlich in die Dokumentation der Funktion `mean()` nachzuschauen.

```
?mean
```

Default S3 method: `mean(x, trim = 0, na.rm = FALSE, ...)`

Die default Argumente der Funktion lauten `na.rm = FALSE`, was soviel bedeutet `na` Werte nicht zu entfernen sondern in die Berechnung mit einzubeziehen.

`na` steht für fehlende Werte (`NA`) und `rm` ist die Kurzform für `remove`, also entfernen.

Damit unsere Rechnung funktioniert müssen wir in der `mean()` Funktion das Argument `na.rm = TRUE` setzen, also erst die fehlende Werte entfernen und dann den Mittelwert berechnen:

```
mean(a, na.rm = TRUE)
## [1] 3
```

Es funktioniert! Dies ist tatsächlich einer der häufigsten Fehler und egal wie häufig man daran denkt, es kommt immer wieder vor das dies einer der Gründe ist warum man sich Stunden den Kopf über ein nicht funktionierendes Skript zerbricht

3.1.5 Weitere Objekttypen

Neben den drei vermeintlich wichtigsten Objekttypen (`numeric`, `character`, `logical`) gibt es in R noch die Typen für

- Kategoriale Variablen `factor`
- Datumsangaben `date`
- Datumsangaben + Zeit `datetime`
- ... und weitere

Wenn man Daten in R einliest muss man R jedoch einen Schubser geben, damit eine Spalte bspw. auch als `date` erkannt wird und nicht als `character` oder `numeric`. Wie man dies berücksichtigt lernen wir in dem Kapitel **Daten einlesen**.

3.1.5.1 S3 Objekte Vektoren in R weisen verschiedene Attribute auf. Die zwei wichtigsten Attribute sind:

- `dimension` (wandelt einen Vektor in eine Matrix oder Liste um)
- `class` (bedient S3 Objekte, bspw. `factor`, `date` und `POSIXct`)

Wenn ein Objekt in R ein `class` Attribut besitzt wird es automatisch in ein **S3 object** umgewandelt und unterscheidet sich dadurch von einem normalen Vektor.

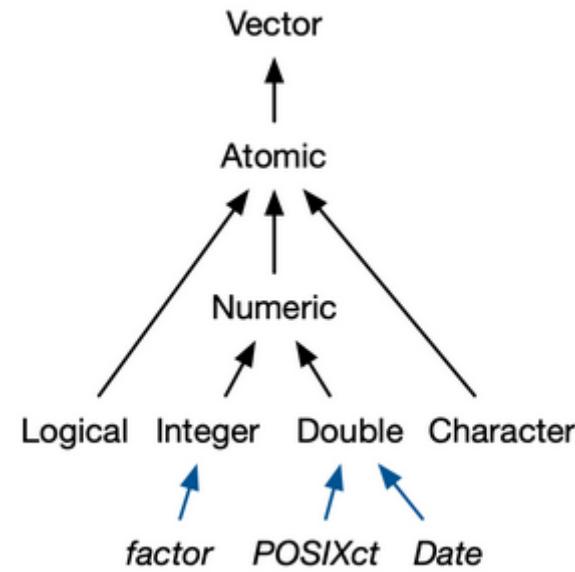


Figure 19: S3 atomic vectors, source: <https://adv-r.hadley.nz/vectors-chap.html>

`factor` sind bspw. aufgebaut aus den Attributen `class` und `levels` um kategoriale Daten zu speichern.

3.1.6 Objekttypen ändern

Die Syntax in R um Objekte umzuwandeln lautet `as.[Objekttyp]`.

```

a <- "25"
typeof(a)
## [1] "character"
a <- as.numeric(a)
typeof(a)
## [1] "double"
  
```

Dies klappt allerdings nur, insofern die Umwandlung logisch ist. In allen anderen Fällen gibt es eine Warnmeldung unter Erzeugung von NAs anstelle der Werte.

```
a <- as.numeric("Beste Norddeutschland Exkursion der Welt")
```

```
## Warning: NAs introduced by coercion
```

3.2 Datenstrukturen

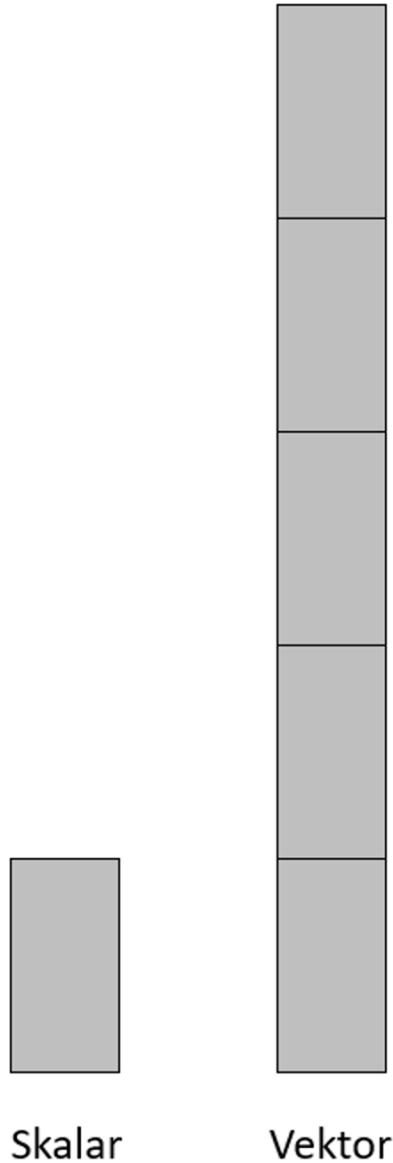


Figure 20: Vergleich eines Skalars und eines Vektors

Der einfachste Datentyp in R ist ein Skalar (Mathematische Größe, die allein durch die Angabe eines Zahlenwertes charakterisiert ist). Im Gegensatz zu der mathematischen Beschreibung, kann in R ein Skalar

jedoch `character` sein und muss nicht zwangsläufig als `numeric` definiert sein. Mathematische Operationen sind mit numerischen Skalaren möglich, nicht jedoch wenn diese in R als `character` gespeichert sind.

```
a <- "1"
b <- "2"
a + b
```

Fehler in `a + b` : nicht-numerisches Argument für binären Operator

Bisher haben wir einfache Objekte in R erzeugt, wie eben genau Skalare oder kürzere Vektoren. Es gibt jedoch noch weitere Datenstrukturen, die sich hinsichtlich der Dimensionalität unterscheiden (1D und 2D) und ob die Objekttypen homogen (nur ein Objekttyp) und heterogen (unterschiedliche Objekttypen) beinhalten:

|Datenstruktur | Dimensionalität | Objekttypen| |Vektor | eindimensional | homogen| |Liste | eindimensional
|heterogen| |Matrix | zweidimensional | homogen| |Dataframe | zweidimensional |heterogen|

Table: Datenstrukturen in R.

3.2.1 Vektor

Ein Vektor ist eine Ansammlung von Skalaren, die als ein R Objekt gespeichert wurden. Die Zahlen von 1 bis 10 bspw. bilden einen numerischen Vektor mit der Länge 10. Die Buchstaben im Alphabet sind ein Vektor mit der Länge 26.

Vektoren können nur `numeric` oder `character` sein...nicht beides!

Es gibt verschiedene Möglichkeiten einen Vektor selber zu bilden.

Table 5: Funktionen um einen Vektor zu erzeugen.

Funktion	Beispiel	Ergebnis
<code>c(a, b, ...)</code>	<code>c(1, 5, 9)</code>	1, 5, 9
<code>a:b</code>	<code>1:5</code>	1, 2, 3, 4, 5
<code>seq(from, to, by, length.out)</code>	<code>seq(from = 0, to = 6, by = 2)</code>	0, 2, 4, 6
<code>rep(x, times, each, length.out)</code>	<code>rep(c(7, 8), times = 2, each = 2)</code>	7, 7, 8, 8, 7, 7, 8, 8

Die einfachste Möglichkeit einen Vektor zu erzeugen ist mit der `c()` Funktion. “c” leitet sich von dem englischen Wort concatenate ab und lässt sich frei übersetzen mit “zusammenbringen” oder “zusammenführen”.

```
# Speichere einen Vektor mit den Zahlen von 1 bis 10
a <- c(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
# Stelle die Zahlen dar
a
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Man kann auch Vektoren miteinander verknüpfen:

```
a <- c(1,2,3,4,5)
b <- c(6,7,8,9,10)
x <- c(a, b)
x
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Yeah! Das hat ja gut geklappt.

Man kann auch `character` Vektoren erstellen mit demselben Prinzip

```
wort_vec <- c("Beste", "Exkursion", "der", "Welt")
wort_vec
## [1] "Beste"      "Exkursion"   "der"        "Welt"
```

Wenn ihr allerdings einen Vektor von 1:1000 erstellen wollt... Aber keine Sorge! Auch hierfür gibt es Funktionen in R um das Leben zu erleichtern.

3.2.1.1 a:b Die Vektoren werden in Inkrementen von 1 aufgefüllt

```
1:10
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
# Das ganze geht auch Rückwärts
10:1
## [1] 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
# Oder mit nicht runden Zahlen (non-integers)
2.5:8.5
## [1] 2.5 3.5 4.5 5.5 6.5 7.5 8.5
```

3.2.1.2 seq() Diese Funktion musste ich für Zeitreihenuntersuchungen schon öfter verwenden und ist ein wahrer Retter in der Not.

Argument	Definition
from	Beginn der Sequenz
to	Ende der Sequenz
by	Die Inkrementa
length.out	Die gewünschte Länge der Sequenz (nur wichtig wenn by festgelegt wurde)

```
# Erstelle Nummer von 1 bis 10 in einer Schritten
seq(from = 1, to = 10, by = 1)
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
# Erstelle ganze Zahlen von 0 bis 100 in 10er Schritten
seq(from = 0, to = 100, by = 10)
## [1] 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
```

Wenn das Argument `length.out` verwendet wird, entspricht die Länge des Vektors dem Wert von `length.out`.

```
# Erstelle 10 Zahlen von 1 bis 5
seq(from = 1, to = 5, length.out = 10)
## [1] 1.000000 1.444444 1.888889 2.333333 2.777778 3.222222 3.666667 4.111111
## [9] 4.555556 5.000000
# Erstelle 3 Zahlen von 0 bis 100
seq(from = 0, to = 100, length.out = 3)
## [1] 0 50 100
```

3.2.1.3 rep()

Argument	Definition
x	Ein Skalar oder Vektor der wiederholt werden soll
times	Die Anzahl wie häufig x wiederholt werden soll
each	Die Anzahl wie häufig jeder Wert in x wiederholt werden soll
length.out	Die gewünschte Länge der Sequenz

Die rep() Funktion erlaubt es also einen Skalar oder Vektor beliebig oft zu wiederholen.

```
rep(x = 3, times = 10)
## [1] 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
rep(x = c(1, 2), each = 3)
## [1] 1 1 1 2 2 2
rep(x = 1:3, length.out = 10)
## [1] 1 2 3 1 2 3 1 2 3 1
```

Man kann eine a:b Funktion mit einer rep() Funktion verknüpfen. Sogar das times und each Argument lassen sich in die rep() Funktion integrieren

```
rep(x = 1:3, each = 2, times = 2)
## [1] 1 1 2 2 3 3 1 1 2 2 3 3
```

3.2.1.4 Vektorelemente auswählen Um auf eine Zahl in einem Vektor zuzugreifen können wir dies über eine eckige Klammer [] tun.

```
a <- c(1,2,3,4,5)
a[2]
## [1] 2
a[5]
## [1] 5
```

Wenn wir mehrere Elemente des Vektors auswählen möchten, dann müssen wir einen neuen Vektor über die Positionen erzeugen, beispielsweise um das erste, dritte und fünfte Element des Vektors auszugeben:

```
a[c(1,3,5)]
## [1] 1 3 5
```

Eine weitere Möglichkeit die ersten drei Elemente eines Vektors auszuwählen ist mit dem Doppelpunkt : was so viel bedeutet wie *von bis*.

```
a[1:4]
## [1] 1 2 3 4
```

Elemente in einem Vektor können auch mit = benannt werden. Bei der Benennung von Spaltennamen in einer Tabelle (dataframe oder Matrix in R) ist der Befehl ähnlich.

```

namen <- c(eins = "Dies", zwei = "ist", drei = "ein", vier = "Test")
namen
## eins  zwei  drei  vier
## "Dies"  "ist"  "ein"  "Test"
namen["vier"]
## vier
## "Test"

```

3.2.2 Liste

Listen ähneln Vektoren und können über die Funktion `list()` erzeugt werden. Beispielsweise der Standort Speicherkoog kann als Liste wie folgt erzeugt werden:

```

koog <- list(country = "Germany", state = "Schleswig-Holstein", city = "Meldorf", name = "Speicherkoog")
koog
## $country
## [1] "Germany"
##
## $state
## [1] "Schleswig-Holstein"
##
## $city
## [1] "Meldorf"
##
## $name
## [1] "Speicherkoog"

```

Die Darstellung gegenüber Vektoren ist jedoch eine andere. Anstelle der Darstellung nebeneinander werden die Listen Elemente untereinander dargestellt.

3.2.3 Matrix und dataframe

3.2.3.1 Matrix Eine Matrix ist eine zweidimensionale Struktur und kann mit der Funktion `matrix()` erzeugt werden.

```

# Erstelle einen Vektor von 1 bis 10
a <- c(1:10)
# Teile den Vektor auf zwei Spalten auf
b <- matrix(a, ncol = 2)
b
##      [,1] [,2]
## [1,]    1    6
## [2,]    2    7
## [3,]    3    8
## [4,]    4    9
## [5,]    5   10
# Teile den Vektor auf zwei Zeilen auf
c <- matrix(a, nrow = 2)
c
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]    1    3    5    7    9
## [2,]    2    4    6    8   10

```

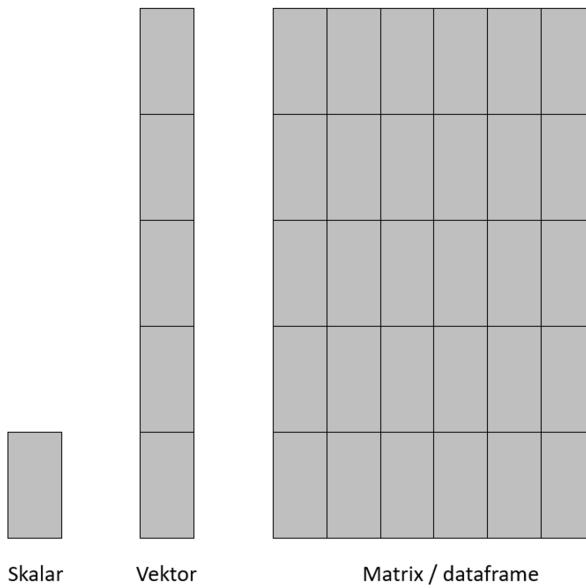


Figure 21: Darstellung von Datenstrukturen

Mit der Funktion `rbind()` (row = Zeile) oder `cbind()` (column = Spalte) können wir mehrere Vektoren auch zusammenführen.

```
a <- c(1:10)
b <- c(11:20)
c <- c(21:30)
# Erstelle eine Matrix mit drei Spalten
cbind(a,b,c)
##      a  b  c
## [1,]  1 11 21
## [2,]  2 12 22
## [3,]  3 13 23
## [4,]  4 14 24
## [5,]  5 15 25
## [6,]  6 16 26
## [7,]  7 17 27
## [8,]  8 18 28
## [9,]  9 19 29
## [10,] 10 20 30
# Erstelle eine Matrix mit drei Zeilen
rbind(a,b,c)
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
## a     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10
## b    11    12    13    14    15    16    17    18    19    20
## c    21    22    23    24    25    26    27    28    29    30
```

Die Spalten- oder Zeilennamen einer Matrix können auch benannt oder umbenannt werden mit der Funktion `colnames()` oder `rownames()`.

```

mat <- rbind(a,b,c)
mat
##   [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
## a    1    2    3    4    5    6    7    8    9    10
## b   11   12   13   14   15   16   17   18   19   20
## c   21   22   23   24   25   26   27   28   29   30
rownames(mat) <- c("Zeile 1", "Zeile 2", "Zeile 3")
mat
##   [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
## Zeile 1    1    2    3    4    5    6    7    8    9    10
## Zeile 2   11   12   13   14   15   16   17   18   19   20
## Zeile 3   21   22   23   24   25   26   27   28   29   30

```

Eine nützliche Funktion lautet `t()` um eine Matrix oder dataframe zu **transponieren**, also umzuwandeln und um 90° zu vertauschen.

```

# Transponiere die Matrix mat
t(mat)
##      Zeile 1 Zeile 2 Zeile 3
## [1,]      1     11    21
## [2,]      2     12    22
## [3,]      3     13    23
## [4,]      4     14    24
## [5,]      5     15    25
## [6,]      6     16    26
## [7,]      7     17    27
## [8,]      8     18    28
## [9,]      9     19    29
## [10,]     10    20    30

```

Unsere Zeilennamen machen jetzt natürlich keinen Sinn mehr – Versuche mal die Spaltennamen richtig zu beschriften.

3.2.3.2 Dataframe Eine Matrix ähnelt der Datenstruktur wie man sie aus Excel, SPSS etc. kennt. Großer Unterschied ist aber, dass eine Matrix nur **einen** Datentyp erlaubt und ein dataframe **mehrere** Typen. Mit der Funktion `data.frame()` können wir gleich lange Vektoren unterschiedlichen Typs kombinieren.

```

# Erstelle einen dataframe
beatles_data <- data.frame(
  name = c("John", "Paul", "George", "Ringo"),
  surname = c("Lennon", "McCartney", "Harrison", "Starr"),
  born = c(1940, 1942, 1943, 1940)
)
beatles_data
##      name  surname born
## 1  John    Lennon 1940
## 2  Paul  McCartney 1942
## 3 George   Harrison 1943
## 4 Ringo      Starr 1940

```

Die händische Eingabe von tabellarischen Daten wäre natürlich umständlich. In R gibt es einfache Möglichkeiten diese aus externen Datenquellen (z.B. CSV, Excel, txt, ...) einzulesen und zu verarbeiten.

3.2.3.3 tibble tibble haben dieselbe Datenstruktur wie data.frame, nur das Attribut class in einem tibble ist länger:

```
# create a data frame
df1 <- data.frame(
  x = c("a", "b", "c"),
  y = c(1,2,3)
)
typeof(df1)
## [1] "list"
attributes(df1)
## $names
## [1] "x" "y"
##
## $class
## [1] "data.frame"
##
## $row.names
## [1] 1 2 3
# create a tibble
df2 <- tibble(
  x = c("a", "b", "c"),
  y = c(1,2,3)
)
typeof(df2)
## [1] "list"
attributes(df2)
## $class
## [1] "tbl_df"      "tbl"        "data.frame"
##
## $row.names
## [1] 1 2 3
##
## $names
## [1] "x" "y"
```

3.3 Zufallszahlen erzeugen

R ist eine Statistiksprache und da wäre es doch verwunderlich wenn es nicht auch Funktionen gibt, um Zufallszahlen zu erzeugen. Für Vektoren ist dies die Funktion sample():

Argument	Definition
x	Ein Vektor (character oder numeric) von dem die Zufallszahlen erzeugt werden.
size	Die Anzahl der Zufallszahlen. Der Standard (default) ist die Länge des Vektors x.
replace	Standard ist FALSE. Bei TRUE kann die Zahl mehrmals vorkommen.
prob	Ein Vektor der Möglichkeiten für x mit der Wahrs x is. The vector of probabilities you give as an argument should add up to one. If you don't specify the prob argument, all outcomes will be equally likely.

```
# Die Zahlen 1 bis 5 treten nur einmal auf
sample(x = 1:5, size = 5)
```

```

## [1] 1 2 3 4 5
# Die Zahlen 1 bis 5 können ggf. mehrmals auftreten bei replace = TRUE
sample(x = 1:5, size = 5, replace = T)
## [1] 3 5 4 3 5

```

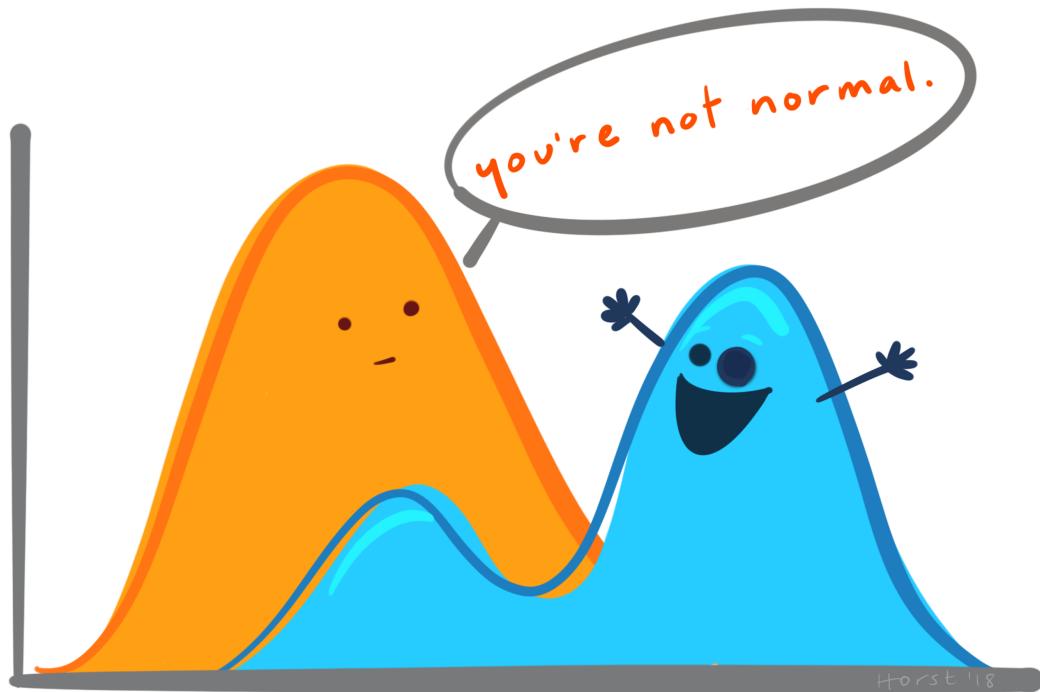


Figure 22: Illustration von Allison Horst

Die erzeugten Zufallsvariablen können dabei **normalverteilt** oder **nicht-normalverteilt** sein. Es gibt jedoch noch eine Vielzahl weiterer Funktionen in R, die mit dem help Befehl aufgerufen werden können

?Distributions

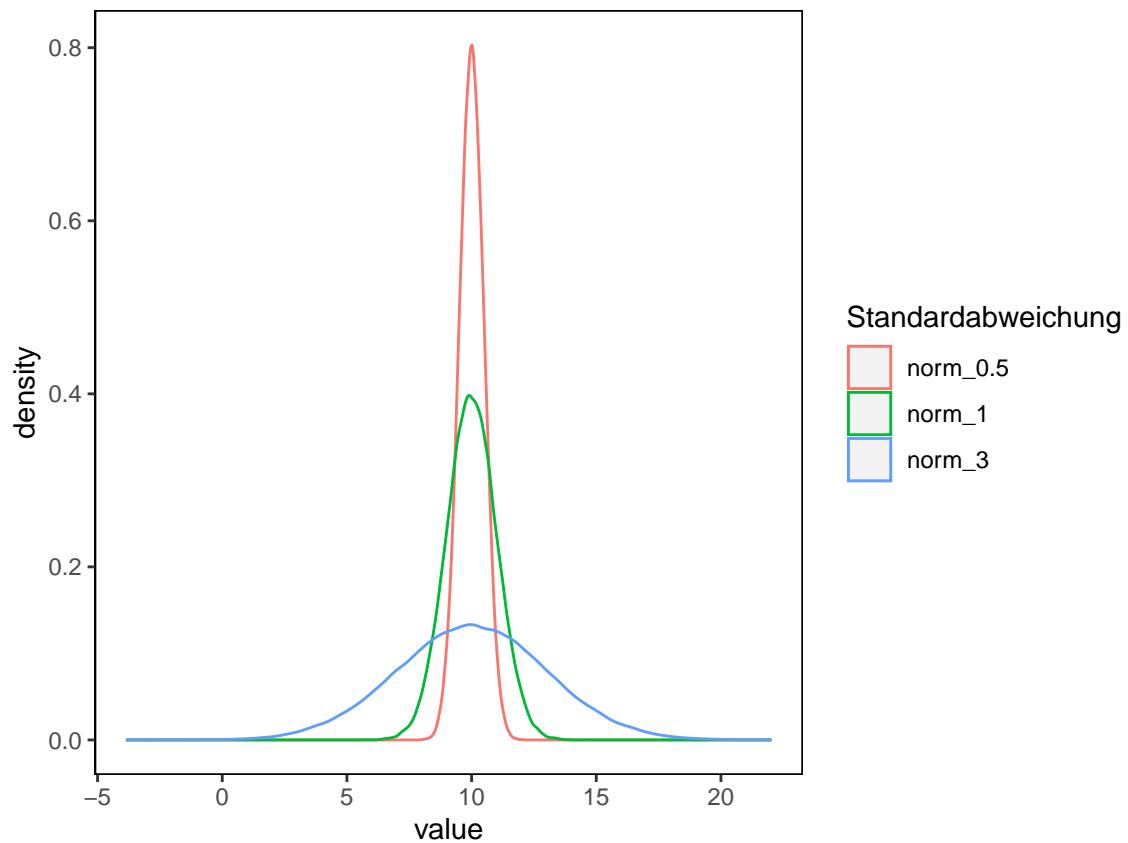
Die normale Standardverteilung (auch bekannt unter Gaußsche Normalverteilung) kann mit der Funktion **rnorm** erzeugt werden. Es können dabei die folgenden Argumente gesetzt werden.

Argument	Definition
n	Stichprobenanzahl.
mean	Mittelwert der Verteilung.
sd	Standardabweichung der Verteilung.

```

# Erstelle 100000 Zahlen mit dem Mittelwert 10 und der Standardverteilung 3
a <- rnorm(n = 100000, mean = 10, sd = 3)
a <- as.data.frame(a)
# Erstelle zwei weitere Spalten. Selber Mittelwert aber unterschiedliche SD
# Keine Sorge! Was das komische Symbol %>% bedeutet lernen wir später
colnames(a) <- c("norm_3")
a <- a %%
  mutate(norm_1 = rnorm(n = 100000, mean = 10, sd = 1)) %>%
  mutate(norm_0.5 = rnorm(n = 100000, mean = 10, sd = 0.5)) %>%
  pivot_longer(cols = everything())
# Erstelle die Abbildung mit ggplot...keine Sorge. Die Power von ggplot lernt ihr später kennen.
a %>%
  ggplot(aes(x = value, color = fct_reorder(.f = name, .x = value, .fun = max))) +
  geom_density(alpha = 0.1) +
  scale_color_discrete(name = "Standardabweichung") +
  my_theme

```



Das Erzeugen der Daten ist spielend leicht. Plotten der Daten vermittelt weiterhin einen Eindruck davon, wie die Dichteverteilung der Daten variiert bei gleichem `mean()` aber unterschiedlicher `sd()`. Was sagt euch die Stichprobenanzahl über das Aussehen der Kurve aus?

```

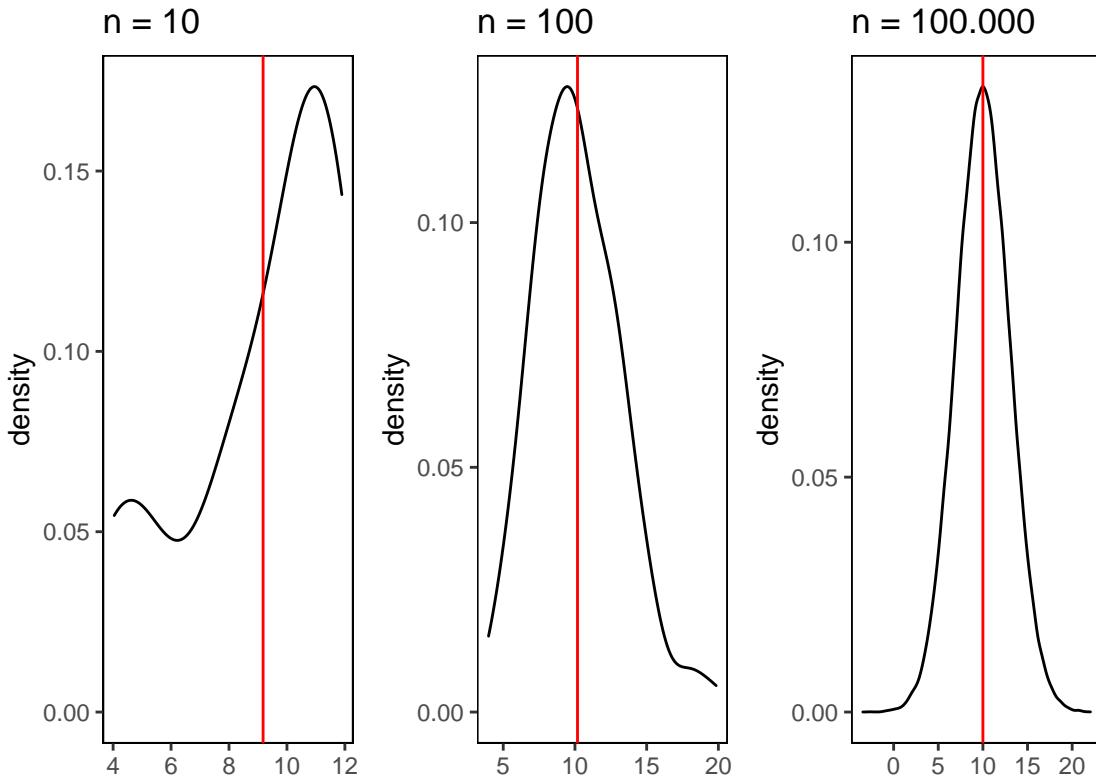
# Normalverteilung bei 10 Zufallszahlen
a <- rnorm(n = 10, mean = 10, sd = 3) %>% as.data.frame()
p1 <- a %>%
  ggplot(aes(x = .)) +

```

```

geom_density(alpha = 0.1) +
  labs(
    title = "n = 10"
  ) +
  geom_vline(aes(xintercept = mean(.)), color = "red") +
  my_theme
# Normalverteilung bei 100 Zufallszahlen
a <- rnorm(n = 100, mean = 10, sd = 3) %>% as.data.frame()
p2 <- a %>%
  ggplot(aes(x = .)) +
  geom_density(alpha = 0.1) +
  labs(
    title = "n = 100"
  ) +
  geom_vline(aes(xintercept = mean(.)), color = "red") +
  my_theme
# Normalverteilung bei 100.000 Zufallszahlen
a <- rnorm(n = 100000, mean = 10, sd = 3) %>% as.data.frame()
p3 <- a %>%
  ggplot(aes(x = .)) +
  geom_density(alpha = 0.1) +
  labs(
    title = "n = 100.000"
  ) +
  geom_vline(aes(xintercept = mean(.)), color = "red") +
  my_theme
p1 + p2 + p3

```



Jedes mal wenn das Skript neu ausgeführt wird, ändern sich auch die Zufallszahlen.

3.4 Rechnen mit Vektoren

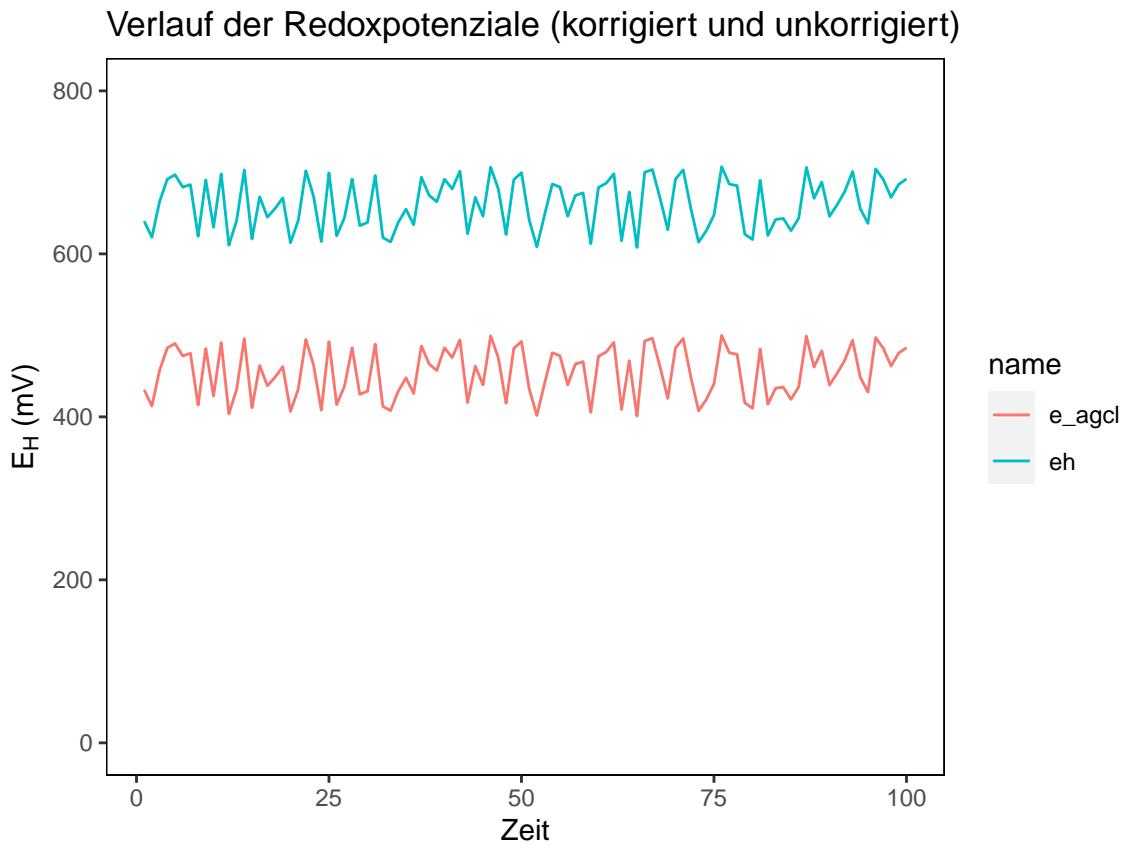
Es lassen sich mit Vektoren mathematische Operationen und zusammenfassende Statistiken durchführen. Im folgenden wollen wir Redoxpotenziale umrechnen, welche mit einer Silber-Silberchlorid Elektrode gemessen wurden. Für die Vergleichbarkeit und korrekte Nomenklatur sollten die Werte jedoch immer gegen die Standardwasserstoffelektrode (SHE) angegeben werden. Das Potenzial der SHE ist bei 25 °C um +207 mV größer, als das der Ag-AgCl Elektrode. Was müssen wir also tun? Wir müssen auf jeden Wert +207 mV addieren. Kein Problem in R:

```
# Ein Vektor mit gemessenen Redoxpotenzialen einer Ag-AgCl Elektrode
# Die Funktion `runif()` erzeugt Werte mit einer stetigen Gleichverteilung zwischen min() und max()
e_agcl <- runif(n = 100, min = 400, max = 500)
# Addition von +207 mV auf jeden Wert des Vektors
eh <- e_agcl + 207
# Erstelle einen data frame aus den beiden Vektoren
df <- data.frame(e_agcl, eh)
df <- df %>%
  mutate(n = seq(from = 1, to = nrow(df))) %>%
  pivot_longer(cols = c("e_agcl", "eh"))
# Plotte die Darstellung
df %>%
  ggplot(aes(n, value, color = name)) +
  geom_line()
```

```

  labs(
    title = "Verlauf der Redoxpotenziale (korrigiert und unkorrigiert)",
    x = "Zeit",
    y = expression(paste("E"["H"], " (mV)"))
  ) +
  coord_cartesian(ylim = c(0, 800)) +
  my_theme

```



Wenn wir mathematische Berechnungen mit einem Skalar an einem Vektor durchführen (in unserem Fall +207 mV), dann führt R die Berechnung für jedes Element des Vektors durch. Es ist nicht nur Addition möglich, sondern auch Subtraktion, Multiplikation und Division. Selbst logarithmieren und entlogarithmieren etc. ist kein Problem.

Eine Zusammenfassung der möglichen Operationen seht ihr unten:

Table 10: Statistik Funktionen in R.

Funktion	Beispiel	Ergebnis
<code>sum(x), product(x)</code>	<code>sum(1:10)</code>	55
<code>min(x), max(x)</code>	<code>min(1:10)</code>	1
<code>mean(x), median(x)</code>	<code>mean(1:10)</code>	5.5
<code>sd(x), var(x), range(x)</code>	<code>sd(1:10)</code>	3.0276504
<code>quantile(x, probs)</code>	<code>quantile(1:10, probs = .2)</code>	2.8

Funktion	Beispiel	Ergebnis
<code>summary(x)</code>	<code>summary(1:10)</code>	Min = 1.00. 1st Qu. = 3.25, Median = 5.50, Mean = 5.50, 3rd Qu. = 7.75, Max = 10.0

Lasst uns den Mittelwert und die Standardabweichung des Redoxpotentzials der Zeitreihe berechnen (wenn nicht explizit erwähnt beziehe ich mich immer auf den E_H Wert in mV gemessen).

```
# Mittelwert
mean(eh)
## [1] 661.5772
# SD
sd(eh)
## [1] 30.64064
```

Kein Problem mehr für uns

Vektoren sind simple 1-dimensionale Objekte in R. Wir haben jedoch auch schon Objekte wie Matrix, dataframe oder Listen kennengelernt. Eine grundlegende Sache einer Matrix oder eines dataframe ist es, dass die Vektoren **die selbe** Länge haben müssen! Dies lässt sich mit der Funktion `length()` überprüfen. Wie lang war nochmal unser `eh` Vektor?

```
length(eh)
## [1] 100
```

Die `length()` Funktion ist nicht die einzige wichtige Funktion um mit Vektoren oder Daten im Allgemeinen zu arbeiten. Für eure Arbeit mit R sind folgende wichtig:

Funktion	Beschreibung	Beispiel	Ergebnis
<code>round(x, digits)</code>	Runde Elemente in x zu <code>digits</code> Stellen	<code>round(c(2.231, 3.1415), digits = 1)</code>	2.2, 3.1
<code>ceiling(x)</code> , <code>floor(x)</code>	Runde Elemente in x Auf (oder ab) zur nächsten ganzen Zahl	<code>ceiling(c(5.1, 7.9))</code>	6, 8
<code>x %% y</code>	Ganzzahlige Division (ie. x durch y)		1

3.5 `str()` Funktion

Eine wichtige Funktion um Informationen über einen Datensatz oder ein Objekt zu bekommen ist die Funktion `str()`, kurz für **structure**. Diese Funktion lässt sich auf alle Datenstrukturen in R anwenden, also für Vektoren, Listen, Matrix und dataframes.

```
# Erkunden eines Vektors mit 100 Zufallszahlen
str(eh)
## num [1:100] 640 620 664 692 697 ...
```

Hier kann man folgende Informationen draus ablesen:

- Es handelt sich um ein `numeric` Datenformat

- Der Vektor hat 100 Elemente von 1 bis 100
- Die ersten fünf Zahlen lauten ...

Haben wir ein komplizierteres Objekt wie den mtcars Datensatz wird die `str()` Auflistung etwas komplexer:

```
# Erkunden des Datensatzes mtcars
str(mtcars)
## 'data.frame': 32 obs. of 11 variables:
## $ mpg : num 21 21 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 ...
## $ cyl : num 6 6 4 6 8 6 8 4 4 6 ...
## $ disp: num 160 160 108 258 360 ...
## $ hp : num 110 110 93 110 175 105 245 62 95 123 ...
## $ drat: num 3.9 3.9 3.85 3.08 3.15 2.76 3.21 3.69 3.92 3.92 ...
## $ wt : num 2.62 2.88 2.32 3.21 3.44 ...
## $ qsec: num 16.5 17 18.6 19.4 17 ...
## $ vs : num 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 ...
## $ am : num 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 ...
## $ gear: num 4 4 4 3 3 3 3 4 4 4 ...
## $ carb: num 4 4 1 1 2 1 4 2 2 4 ...
```

Wir können an der Datenstruktur erkennen, dass es sich um einen `data.frame` handelt mit 32 observations von 11 Variablen. Alle haben den Datentyp `numeric`. Die Liste ist jedoch so lang, dass sie nicht komplett dargestellt wird. Wollen wir nur die ersten fünf Einträge anzeigen geht dies mit der `head()` Funktion und die letzten fünf Einträge mit der `tail()` Funktion:

```
head(mtcars, n = 5)
##          mpg cyl disp  hp drat    wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4     21.0   6 160 110 3.90 2.620 16.46  0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag 21.0   6 160 110 3.90 2.875 17.02  0  1    4    4
## Datsun 710    22.8   4 108  93 3.85 2.320 18.61  1  1    4    1
## Hornet 4 Drive 21.4   6 258 110 3.08 3.215 19.44  1  0    3    1
## Hornet Sportabout 18.7   8 360 175 3.15 3.440 17.02  0  0    3    2
tail(mtcars, n = 5)
##          mpg cyl disp  hp drat    wt  qsec vs am gear carb
## Lotus Europa  30.4   4 95.1 113 3.77 1.513 16.9   1  1    5    2
## Ford Pantera L 15.8   8 351.0 264 4.22 3.170 14.5   0  1    5    4
## Ferrari Dino  19.7   6 145.0 175 3.62 2.770 15.5   0  1    5    6
## Maserati Bora  15.0   8 301.0 335 3.54 3.570 14.6   0  1    5    8
## Volvo 142E    21.4   4 121.0 109 4.11 2.780 18.6   1  1    4    2
```

Wenn man den Namen des Datensatzes / Objektes in die Funktion `View()` - V dabei groß geschrieben - eingibt, dann kann man sich den Datensatz auch im Viewer Fenster von R ansehen.

```
View(mtcars)
```

3.6 Selektion von Spalten/Zeilen in dataframes

Man kann auf einen einzelnen Vektor des `mtcars` dataframes zugreifen, indem man den Namen des Datensatzes mit dem `$` und weiterhin mit dem Spaltennamen verknüpft:

```
# Zeige mit die Pferdestärken (hp) der Fahrzeuge an
mtcars$hp
## [1] 110 110 93 110 175 105 245 62 95 123 123 180 180 180 205 215 230 66 52
## [20] 65 97 150 150 245 175 66 91 113 264 175 335 109
```

Das Ergebnis ist ein Vektor, mit dem wir die bekannten Vektorfunktionen anwenden können. Die eckige Zahl zu Beginn der Zeile steht dabei für das i-te Element des Vektors. Die Zahl 110 steht also auf der Position (dem Index) [1] und die Zahl 245 auf Position [24]. Die Darstellung erleichtert es einen Überblick über die Anzahl an Elementen zu bekommen.

```
mean(mtcars$hp)
## [1] 146.6875
```

Die Autos haben im Mittel also 146 PS, bereits 1974

Auch mit [] kann auf Vektoren in einem dataframe zugegriffen werden. Der Spaltenname muss hierbei jedoch in "" gesetzt werden.

```
head(mtcars["hp"], 5)
##                  hp
## Mazda RX4      110
## Mazda RX4 Wag 110
## Datsun 710    93
## Hornet 4 Drive 110
## Hornet Sportabout 175
```

Wenn wir die Position der Spalte hp kennen genügt aber auch die Zahl

```
head(mtcars[4], 5)
##                  hp
## Mazda RX4      110
## Mazda RX4 Wag 110
## Datsun 710    93
## Hornet 4 Drive 110
## Hornet Sportabout 175
```

Last but not least, eine letzte Möglichkeit Daten zu spezifizieren ist durch das Setzen eines Kommas:

```
# Wähle die ersten zwei Zeilen aus aber ALLE Spalten
head(mtcars[1:2, ], 5)
##          mpg cyl disp  hp drat    wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4     21   6 160 110 3.9 2.620 16.46  0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag 21   6 160 110 3.9 2.875 17.02  0  1    4    4
# Wähle die ersten zwei Spalten aus aber ALLE Zeilen
head(mtcars[,1:2], 5)
##          mpg cyl
## Mazda RX4 21.0   6
## Mazda RX4 Wag 21.0   6
## Datsun 710 22.8   4
## Hornet 4 Drive 21.4   6
## Hornet Sportabout 18.7   8
```

Der Abschnitt vor dem , bezieht sich also auf die *Zeilen* und danach auf die *Spalten*.

Mit `subset()` kann man noch spezifischer auf den Inhalt eines dataframes zugreifen und auch mit logischen Operatoren arbeiten. Es ist eine der wichtigsten Funktionen um auf Daten zurückzugreifen.

Argument	Beschreibung
<code>x</code>	Name des dataframes
<code>subset</code>	Ein logischer Vektor der Werte die man behalten möchte
<code>select</code>	Die Spalten die man behalten möchte

```
# Wähle nur Autos mit mehr als 5 Zylinder aus
head(subset(mtcars,
  subset = cyl > 5), 5)
##          mpg cyl disp hp drat    wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4     21.0   6 160 110 3.90 2.620 16.46  0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag 21.0   6 160 110 3.90 2.875 17.02  0  1    4    4
## Hornet 4 Drive 21.4   6 258 110 3.08 3.215 19.44  1  0    3    1
## Hornet Sportabout 18.7   8 360 175 3.15 3.440 17.02  0  0    3    2
## Valiant        18.1   6 225 105 2.76 3.460 20.22  1  0    3    1
# Wähle nur Autos mit mehr als 5 Zylinder & > 100 PS aus
head(subset(mtcars,
  subset = cyl > 5 &
    hp > 100), 5)
##          mpg cyl disp hp drat    wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4     21.0   6 160 110 3.90 2.620 16.46  0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag 21.0   6 160 110 3.90 2.875 17.02  0  1    4    4
## Hornet 4 Drive 21.4   6 258 110 3.08 3.215 19.44  1  0    3    1
## Hornet Sportabout 18.7   8 360 175 3.15 3.440 17.02  0  0    3    2
## Valiant        18.1   6 225 105 2.76 3.460 20.22  1  0    3    1
# Wähle nur Autos mit mehr als 5 Zylinder & > 100 PS aus & dabei weniger als 15 Meilen pro Gallone fahr
head(subset(mtcars,
  subset = cyl > 5 &
    hp > 100 &
    mpg < 15), n = 5)
##          mpg cyl disp hp drat    wt  qsec vs am gear carb
## Duster 360    14.3   8 360 245 3.21 3.570 15.84  0  0    3    4
## Cadillac Fleetwood 10.4   8 472 205 2.93 5.250 17.98  0  0    3    4
## Lincoln Continental 10.4   8 460 215 3.00 5.424 17.82  0  0    3    4
## Chrysler Imperial 14.7   8 440 230 3.23 5.345 17.42  0  0    3    4
## Camaro Z28    13.3   8 350 245 3.73 3.840 15.41  0  0    3    4
```

Wenn ihr also mit richtigen (unter heutigen Gesichtspunkten) Drecksschleudern rumfahren wollt, dann habt ihr durch logisches Filtern eine gute Auswahl getroffen. Diese fünf Autos erfüllen unsere drei gesetzten Kriterien.

Hier findet ihr eine Auflistung der logischen Operatoren in R:

Logischer Operator	Bedeutung
<code>==</code>	Gleich
<code>!=</code>	Nicht gleich
<code><</code>	Kleiner als
<code><=</code>	Kleiner als oder gleich

Logischer Operator	Bedeutung
>	Größer als
>=	Größer als oder gleich
	Oder
!	Nicht
%in%	Durchsuche in

Mit der Hilfe von **& (UND)**, **| (ODER)**, **%in% (VIELE ODER ARGUMENTE)** können Abfragen wie > oder < ergänzt werden.

3.7 Erstellen von eigenen Funktionen

Wie wir einzelne Funktionen (bspw. `mean()` und `sd()`) anwenden haben wir bereits gelernt. Wir können aber auch selber eine Anwendung oder Funktion schreiben, in der mehrere Funktionen gebündelt sind. Viele Schritte in der Datenaufbereitung und Analyse wiederholen sich ständig. Daher ist es sinnvoll bestimmte Schritte zu "automatisieren". Wollen wir zum Beispiel statistische Werte zum `mtcars` Datensatz haben, so können wir jeden Wert einzeln abfragen mit

```
length(mtcars$hp) # Anzahl der Werte
## [1] 32
mean(mtcars$hp) # Arithmetisches Mittel
## [1] 146.6875
sd(mtcars$hp) # Standardabweichung
## [1] 68.56287
min(mtcars$hp) # Minimum
## [1] 52
max(mtcars$hp) # Maximum
## [1] 335
median(mtcars$hp) # Median
## [1] 123
```

Eine Möglichkeit wiederholte Abfragen zu ermöglichen ist das Ablegen in einen einzelnen Vektor:

```
mtcars_hp_descriptives <- c(
  n = length(mtcars$hp),
  mean = mean(mtcars$hp),
  sd = sd(mtcars$hp),
  min = min(mtcars$hp),
  max = max(mtcars$hp),
  median = median(mtcars$hp)
)

mtcars_hp_descriptives
##      n      mean       sd      min      max    median
##  32.00000 146.68750  68.56287  52.00000 335.00000 123.00000
```

Et voila Eingabe des Objektes `mtcars_hp_descriptives` ermöglicht es uns die statistischen Kennwerte direkt auszugeben. Im `mtcars` Datensatz gibt es aber noch weitere Kenndaten. Wie können wir den code so anpassen, dass wir nicht jedes mal alles wieder neu abtippen müssen. Es wäre doch zu schön wenn so etwas in R möglich ist. Zwei Argumente warum ihr euch bei diesen Schritten gut überlegen solltet eine Funktion zu schreiben:

- Anstatt mehrerer Codezeilen ist in Zukunft für dasselbe Ergebnis eine Codezeile – der Funktionsaufruf – erforderlich.
- Der Code bzw. euer Skript wird weniger redundant und übersichtlicher
- Fehlerkorrekturen und Anpassungen werden vereinfacht, da ihr nur die Funktion ändern müsst und nicht jedes mal die Stellen wo die Funktion auftritt.

Funktionen in R sind Objekte und werden ebenfalls mit dem <- zugewiesen. Das Schema ist dabei immer das folgende mit drei zentralen Komponenten:

- Funktionsargumente, wie bei unseren bisherigen Funktionen auch (bspw. na.rm = TRUE)
- Body der Funktion, welcher den Code zum Ausführen enthält
- environment, beinhaltet die Datenstruktur damit die Funktion einen Wert mit dem Namen assoziieren kann

```
funktionsname <- function(argument_1, argument_2) {
  # Body: Code, der ausgeführt wird
}
```

Mit der Funktion `function()` weisen wir einem Objektnamen ein Funktionsobjekt zu. Um den Code auf eine andere Variable anzuwenden, müssten wir jeweils `mtcars$hp` ersetzen – z. B. durch `mtcars$cyl` oder eine Variable aus einem anderen Datensatz. Wir möchten diesen Teil also durch einen Platzhalter ersetzen, den wir dann als Funktionsargument übergeben können. Mit einem generischen Platzhalter, den wir der Einfachheit halber als x bezeichnen, sähe der Code also wie folgt aus:

```
descriptives <- function(x) { # Wir definieren 'x' als Argument
  descriptives_vector <- c(
    n = length(x),
    mean = mean(x),
    sd = sd(x),
    min = min(x),
    max = max(x),
    median = median(x)
  )
}
```

Die Funktionsargumente werden in eine runde Klammer geschrieben () und der body in eine eckige []. Unter **Environment** taucht unsere Funktion `descriptives` nun bei der Rubrik Funktionen auf und kann im Folgenden eingesetzt werden.

```
descriptives(mtcars$disp)
```

Komisch das uns die Werte noch nicht angezeigt werden. Dies liegt daran, dass wir abschließend noch definieren müssen, was die Funktion mit der Anfrage durchführen soll. Vereinfacht gesagt, die Werte sollen angezeigt werden.

```
descriptives <- function(x) { # Wir definieren 'x' als Argument
  descriptives_vector <- c(
    n = length(x),
    mean = mean(x),
    sd = sd(x),
    min = min(x),
    max = max(x),
```

```

        median = median(x)
    )
    return(descriptives_vector) # oder nur descriptives_vector
}

descriptives(mtcars$cyl) # Zusammenfassung der Zylinder
##      n      mean       sd      min      max      median
## 32.000000 6.187500 1.785922 4.000000 8.000000 6.000000
descriptives(mtcars$mpg) # Zusammenfassung des Verbrauchs
##      n      mean       sd      min      max      median
## 32.000000 20.090625 6.026948 10.400000 33.900000 19.200000
descriptives(mtcars$gear) # Zusammenfassung Anzahl der Gänge
##      n      mean       sd      min      max      median
## 32.000000 3.687500 0.7378041 3.0000000 5.0000000 4.0000000

```

Falls wir jedoch fehlende Werte NAs in unserem Datensatz haben müssen wir die Funktion anpassen, da dies in den Funktionsargumenten momentan noch fehlt.

```

descriptives <- function(x, na.rm = TRUE) { # Default-Wert für 'na.rm' = TRUE
  descriptives_vector <- c(
    n = length(x),
    mean = mean(x, na.rm = na.rm),
    sd = sd(x, na.rm = na.rm),
    min = min(x, na.rm = na.rm),
    max = max(x, na.rm = na.rm),
    median = median(x, na.rm = na.rm)
  )
  return(descriptives_vector)
}

a <- c(3,6,12,4,NA)
descriptives(a)
##      n      mean       sd      min      max      median
## 5.000000 6.250000 4.031129 3.000000 12.000000 5.000000

```

Anstelle von TRUE oder FALSE erkennt R auch ein einfaches T oder F.

Viele Funktionen haben `default` als vordefinierte Argumente. Diese könnten wir auch in unserer Funktion ergänzen indem wir `na.rm =` setzen:

Dieser Default-Wert wird nun also immer verwendet, wenn wir das Argument nicht angegeben haben. Unsere Funktion ist somit noch flexibler geworden.

3.7.1 Speziellere Anwendungen von Funktionen

Lasst uns diese Kenntnisse erweitern und unsere Daten mit Statistikparametern plotten:

```

spezialplot <- function(x = rnorm(100),
                        y = rnorm(100),
                        add.mean = FALSE,
                        add.regression = FALSE,
                        p.threshold = .05,
                        add.modeltext = FALSE,

```

```

        ... # Weitere Argumente die ergänzt werden sollen
    ) {

# Erstelle den Plot
# und setze ggf. weitere Argumente wie `main` für Titel
plot(x, y, ...)

# Erstelle Referenzlinie vom Mittelwert wenn add.mean = TRUE
if(add.mean == TRUE) {

    abline(h = mean(y), lty = 2)
    abline(v = mean(x), lty = 2)
}

# Erstelle Regressionlinie wenn add.regression = TRUE
if(add.regression == TRUE) {

    model <- lm(y ~ x) # Erstelle Regression mit `lm` linear model

    p.value <- anova(model)$"Pr(>F)"[1] # Ziehe den p Wert aus dem Objekt p.value

    # Definiere die Farbe in Abhängigkeit von p.value und p.threshold
    if(p.value < p.threshold) {line.col <- "red"}
    if(p.value >= p.threshold) {line.col <- "black"}

    abline(lm(y ~ x), col = line.col, lwd = 2) # Füge die Regressionlinie hinzu
}

# Add regression equation text if add.modeltext is TRUE
if(add.modeltext == TRUE) {

    # Erstelle Regressionsdaten
    model <- lm(y ~ x)

    # Extrahiere die Koeffizienten vom Objekt `model`
    coefficients <- model$coefficients
    a <- round(coefficients[1], 2)
    b <- round(coefficients[2], 2)

    # Create text
    model.text <- paste("Regression Equation: ", a, " + ", b, " * x", sep = "")

    # Add text to top of plot
    mtext(model.text, side = 3, line = .5, cex = .8)
}
}

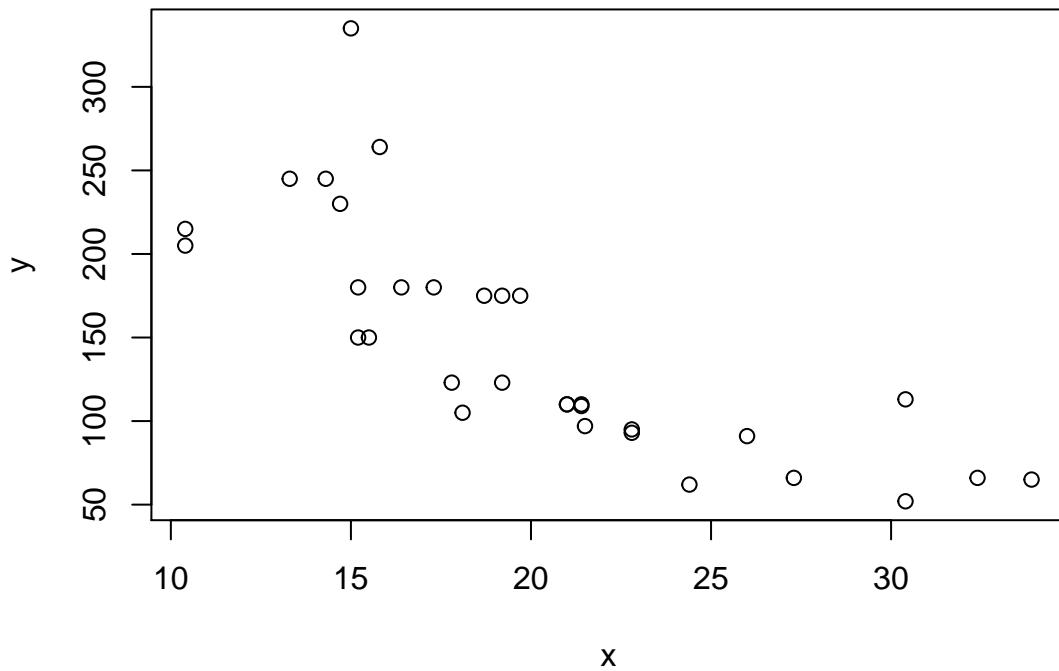
```

Jetzt können wir in unsere Beispielfunktion Daten einsetzen aus dem `mtcars` Datensatz:

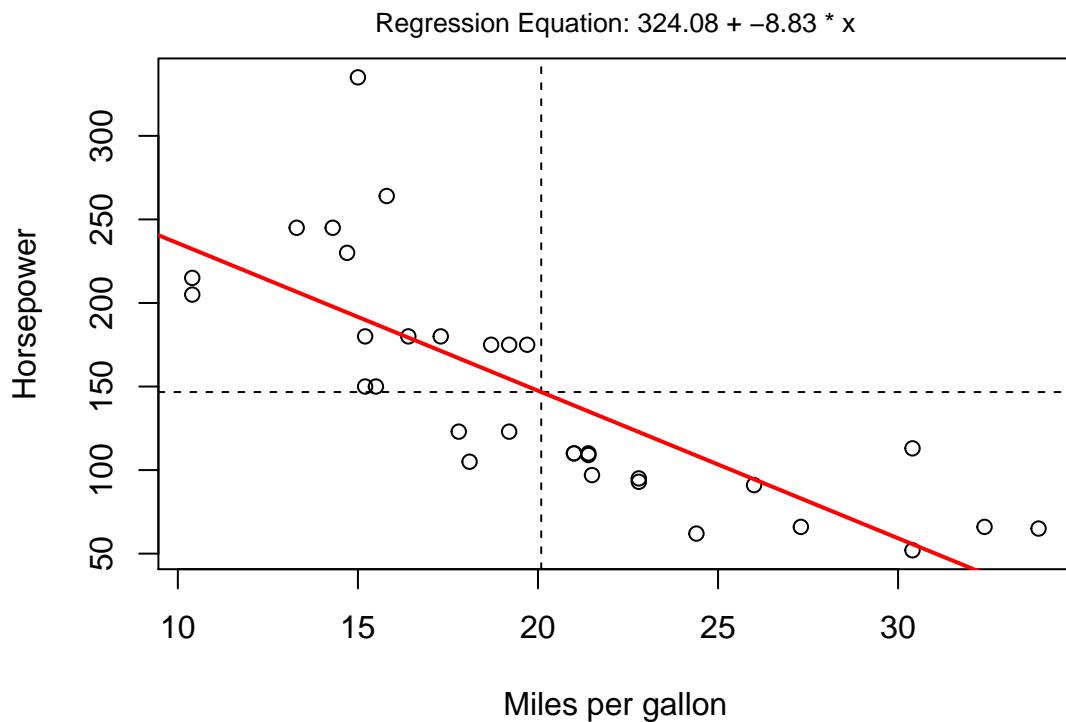
```

spezialplot(x = mtcars$mpg,
            y = mtcars$hp)

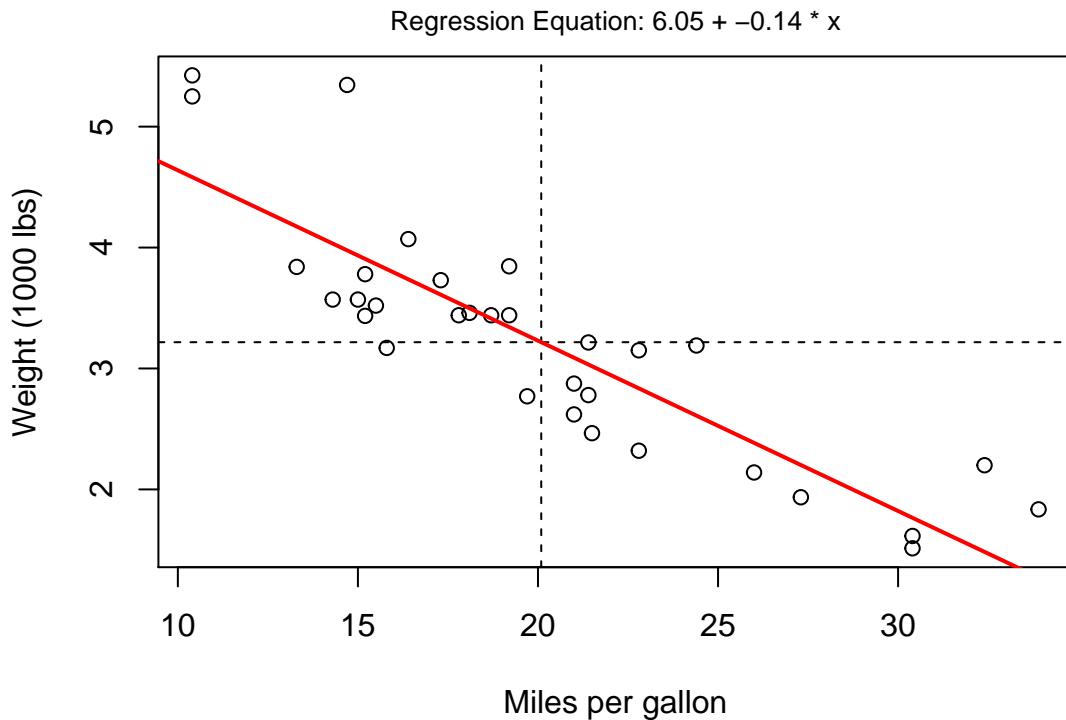
```



```
# Das sieht danach aus, dass der Verbrauch größer ist je mehr PS das Auto hat
# Wir können das Überprüfen indem wir die zusätzlichen Argumente in unserer Funktion setzen
spezialplot(x = mtcars$mpg,
            y = mtcars$hp,
            add.mean = TRUE,
            add.regression = TRUE,
            add.modeltext = TRUE,
            p.threshold = .05,
            xlab = "Miles per gallon",
            ylab = "Horsepower")
```



```
# Und wie schaut das ganze für Gewicht und Verbrauch aus
spezialplot(x = mtcars$mpg,
            y = mtcars$wt,
            add.mean = TRUE,
            add.regression = TRUE,
            add.modeltext = TRUE,
            p.threshold = .05,
            xlab = "Miles per gallon",
            ylab = "Weight (1000 lbs)")
```



Schnelle Analyse: Je mehr Pferdestärken und je größer das Gewicht, desto größer ist auch der Verbrauch des Autos.

Anstelle einer Funktion immer wieder aufs neue zu schreiben empfiehlt es sich ein R Skript anzulegen unter File -> New File -> R script. Hier könnt ihr eure Funktionen reinschreiben, in eurem Projektordner hinterlegen und mit der Funktion `source` automatisch in eure aktuelle R session hineinladen. Das spart Platz und beschleunigt eure explorative Datenanalyse erheblich.

```
# Evaluiere den Code in meinem `custom_function` script zu Beginn meiner Session
source(file = "custom_functions.R")
```

3.7.2 Nutze ... als Platzhalter

Wenn man nicht alle Argumente in einer Funktion definieren möchte, sich dieses aber noch für später offen lassen möchte:

```
descriptives <- function(x, ...) { # Here is where the additional arguments go
  descriptives_vector <- c(
    n = length(x),
    mean = mean(x, ...), # and here
    sd = sd(x, ...),
    min = min(x, ...),
    max = max(x, ...),
    median = median(x, ...)
}
```

```

    return(descriptives_vector)
}

a <- c(3,6,12,4,NA)
descriptives(a, na.rm = T)
##      n     mean        sd       min       max     median
## 5.000000 6.250000 4.031129 3.000000 12.000000 5.000000

```

4 Wie lese ich Daten ein

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

Wir sind immer noch ganz bei dem Punkt angekommen, was es mit dem Begriff *tidy* auf sich hat. Soviel soll aber gesagt sein: Daten in der “freien Laufbahn” sind immer **dreckig** und NICHT **tidy**.

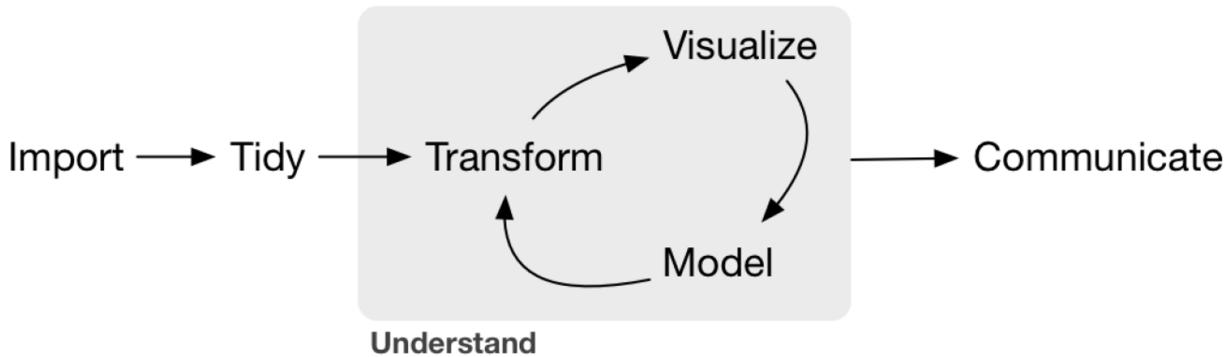


Figure 23: Schema der Datenanalyse in R

Anwenden lässt sich das Paretoprinzip auf dieses Schema.

Bei der Datenanalyse werden 80% der Ergebnisse mit 20% des Aufwandes erreicht, die verbleibenden 20% mit 80% des Aufwandes.

In der Datenanalyse wird sehr viel Zeit zu Beginn verwendet

- Daten zu erheben
- zu finden
- zu importieren
- zu säubern
- zu transformieren
- zu modifizieren
- zu analysieren

Die echte Analyse der Daten ist dann verhältnismäßig schnell erledigt.

4.1 Tidy data

Daten in Tabellen können auf eine Vielzahl strukturiert und angezeigt werden. Das Konzept von **tidy data** ist fundamental für das Arbeiten und die Visualisierung in R. Weiterhin sind konsistent aufbereitete Daten leichter zu lesen, zu verarbeiten, zu laden und zu speichern.

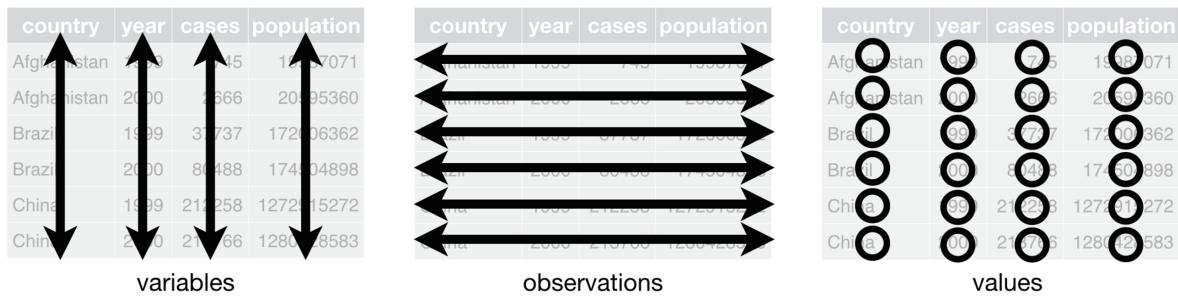


Figure 24: Konzept tidy data [R for Data Science](<https://r4ds.had.co.nz/tidy-data.html>)

1. Jede *Variable* hat eine eigene Spalte
2. Jede *Beobachtung* steht in einer eigenen Zeile
3. Jeder *Wert* steht in einer eigenen Zelle

4.2 Dateiformate

Es gibt eine Vielzahl von Dateiformaten, um nur wenige zu nennen: `.xls`, `.xlsx`, `.sav`, `.csv`, `.txt` ... Bei Dateien mit der Endung `.xlsx` von Microsoft oder `.sav` von SPSS handelt es sich um *propriätäre* Dateien, welche im Eigentum von Unternehmen stehen. Der Austausch zwischen diesen Formaten ist häufig problematisch, da Formatierungen verloren gehen können und eben nur spezifisch für das Dateiformat ist. Ein *offenes* und weit verbreitetes Format sind `.csv` Dateien für comma-separated-values.

Im deutschsprachigen Raum wird auch ; als Trennzeichen verwendet.

Das Herzstück des tidyverse sind die packages mit dem dazugehörigen Namen im Logo. Es hat sich mit Bezug zum Datenhandling durchgesetzt. Das Designprinzip in den jeweiligen packages baut dabei aufeinander auf.

The tidyverse is an opinionated collection of R packages designed for data science. All packages share an underlying design philosophy, grammar, and data structures.

Package	Beschreibung
ggplot2	Erstellen von Abbildungen basierend auf der <i>Grammar of Graphics</i>
dyplr	Stellt Funktionen bereit um Daten zu manipulieren, bspw. <code>filter()</code>
tidyverse	Funktionen um <i>tidy data</i> zu erzeugen, bspw. <code>pivot_longer()</code>
readr	Schnelle und effiziente Art Daten einzulesen und zu transformieren
tibble	Eine effektivere Darstellung eines dataframes
stringr	Vereinfacht das Arbeiten mit Textobjekten
forcats	Vereinfacht das Arbeiten mit Faktoren, bspw. <code>relevel()</code>

Alle packages können automatisch heruntergeladen werden mit dem folgenden Befehl:

```
install.packages("tidyverse") # Muss man nur einmal durchführen
library(tidyverse)           # Muss jedes mal wieder neu "angeschaltet" werden
```



Figure 25: Tidyverse Logos

4.3 `readr::read_delim()`

Nun wollen wir lernen, einen großen Datensatz einzulesen. Dazu verwenden wir die Daten aus dem Speicherkoog. Es handelt sich um eine .csv Datei, die entweder mit der Funktion

- `read_csv()` (liest CSV-Dateien, die ein Komma , als Spalten- und einen Punkt . als Dezimaltrennzeichen verwenden)
- `read_csv2()` (liest CSV-Dateien, die ein Semikolon ; als Spalten- und das Komma , als Dezimaltrennzeichen verwenden)

eingelesen werden können. Dazu geben wir den Dateipfad relativ zu unserem Arbeitsverzeichnis an. Ich habe bspw. meine Daten zum einlesen in einem Unterordner `data`. Von der Datei selber wird der Pfad durch / getrennt angegeben.

```
# Laden der Daten mit der Funktion read_csv
koog_raw <- readr::read_csv("data/data_year.csv")
koog_raw
```

Ui, hier ist aber etwas schief gelaufen. Wir haben die Datei erfolgreich in unserer Arbeitsumgebung laden können aber 12 observations bei nur einer Variable?! Schaut euch den Datensatz `koog_raw` mal genauer an, indem ihr auf das Symbol (rot umrandet) klickt:



Figure 26: Environment

Richtig, wir haben vergessen den Zahlenseparator richtig zu setzen. `read_csv()` und `read_csv2` sind Spezialformen der Funktion `read_delim()`. Zukünftig werden wir `read_delim()` verwenden wenn nicht klar ist, wie die Trennzeichen in unseren Rohdaten hinterlegt sind. Bei uns ist es ein ; und kein ,.

```
koog_raw <- readr::read_delim("data/data_year.csv", delim = ",")
```

Wenn ihr in der Klammer von `read_delim()` den Tab drückt (siehe unten) dann bekommt ihr einen Vorschlag, welche Argumente in der Funktion belegt werden können.

Schauen wir uns den Datensatz `koog_raw` etwas genauer an.

```
head(koog_raw, n = 10)
## # A tibble: 10 x 56
##   year    time   st10   mp10   st20   mp20   st30   mp30   st60   mp60   st100  mp100
##   <dbl>   <dbl>
## 1 2010 3300. 11.5 1.42 11.4 1.09 11.3 1.20 11.1 0.692 10.8 0.563
```

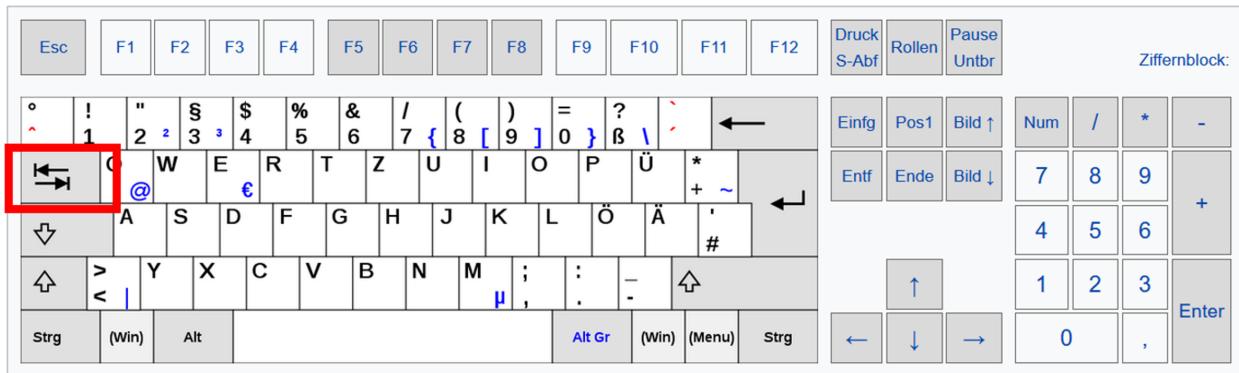


Figure 27: Tab Taste

```

## 2 2011 10980. 9.40 0.942 9.35 0.695 9.34 0.582 9.06 0.471 9.21 0.405
## 3 2012 19752. 9.92 0.752 9.86 0.508 9.89 0.471 9.25 0.346 9.63 0.209
## 4 2013 28524. 9.31 0.681 9.37 0.457 9.34 0.481 8.57 0.452 9.09 0.339
## 5 2014 37284. 10.7 1.08 10.7 0.697 10.7 0.972 9.64 0.644 10.4 0.480
## 6 2015 46044. 9.77 0.646 9.83 0.221 9.82 0.223 8.97 0.128 9.83 0.112
## 7 2016 54816. 9.47 1.26 9.94 1.48 9.58 1.27 9.11 1.01 10.1 0.586
## 8 2017 63588 9.18 0.971 9.76 1.09 9.27 0.774 8.92 0.609 9.86 0.387
## 9 2018 72348. 9.11 1.41 9.76 1.62 9.22 1.62 8.95 1.60 9.96 1.10
## 10 2019 81108. 8.95 1.06 9.58 1.24 9.13 1.12 9.04 0.911 10.1 0.618
## # ... with 44 more variables: st150 <dbl>, mp150 <dbl>, eh10a <dbl>,
## # eh10b <dbl>, eh10c <dbl>, eh20a <dbl>, eh20b <dbl>, eh20c <dbl>,
## # eh30a <dbl>, eh30b <dbl>, eh30c <dbl>, eh60a <dbl>, eh60b <dbl>,
## # eh60c <dbl>, eh100a <dbl>, eh100b <dbl>, eh100c <dbl>, eh150a <dbl>,
## # eh150b <dbl>, eh150c <dbl>, wd <dbl>, ws <dbl>, at <dbl>, rh <dbl>,
## # ap <dbl>, pp <dbl>, sr <dbl>, wt <dbl>, ec <dbl>, bat <dbl>, lt <dbl>,
## # wt_2 <dbl>, oxy10 <dbl>, oxy20 <dbl>, oxy30 <dbl>, oxy60 <dbl>, ...

```

Wir haben ja bereits gesagt, dass es praktischer ist ausschließlich die Spalten mit Kleinbuchstaben (*snake_case*) zu belegen. Es gibt eine einfache Funktion mit `janitor::clean_names()`, welche automatisch die Spalten kohärent umcodiert und individuell vergibt:

```

koog_raw <- janitor::clean_names(koog_raw)
head(koog_raw, n = 5)

```

Tritt eine Variable 2x auf wie bspw. pp, so wird der zweite pp Eintrag um pp_2 ergänzt.

Wofür stehen die einzelnen Spalten also:

Spaltenname	Beschreibung	Einheit
time	Zeilennummer der observation (ständliches Messintervall)	
date	Datum + Zeitangabe der Messung	
st10:st150	Bodentemperatur pro Tiefe (einfache Wiederholung)	°C
mp10:mp150	Matrixpotenzial pro Tiefe (einfache Wiederholung)	log hPa
eh10a:eh150c	Redoxpotenzial pro Tiefe (dreifache Wiederholung)	mV
wd	Windrichtung	°
ws	Windgeschwindigkeit	m s ⁻¹
at	Lufttemperatur	°C

Spaltenname	Beschreibung	Einheit
rh	Relative Luftfeuchte	%
ap	Luftdruck	hPa
pp	Niederschlag	mm h ⁻¹
sr	Solarstrahlung	W m ⁻²
wt	Grundwasserflurabstand	cm u GOK
ec	Elektrische Leitfähigkeit	mS cm ⁻¹
bat	Akkuleistung der Schaltschranks	V
lt	Loggertemperatur	°C
oxy10:oxy150	Sauerstoffgehalt	%-Luftsättigung

4.4 Arbeiten mit Zeiten

In der Spalte `time` stehen die Zeilennummern und unter `date` finden wir das Datum, allerdings als `character` hinterlegt. Beim Einlesen der Daten denkt R, dass es sich um Text handelt aber wir wissen es besser. Wir müssen R nun explizit mitteilen wie unser Zeitstempel `date` codiert ist, nämlich mit `%Tag.%Monat.%Jahr %Stunde:%Minute`. In R wird ein Datum jedoch mit `2021-11-04 20:17:55` angegeben. Wir tun also folgendes:

```
koog_raw <- readr::read_delim("data/data_koog_example.csv", delim = ",")  
head(koog_raw, n = c(5,3))  
## # A tibble: 5 x 3  
##   ...1 time date  
##   <dbl> <dbl> <dttm>  
## 1     1    1 2010-04-01 00:00:00  
## 2     2    2 2010-04-01 01:00:00  
## 3     3    3 2010-04-01 02:00:00  
## 4     4    4 2010-04-01 03:00:00  
## 5     5    5 2010-04-01 04:00:00
```

Super...nun haben wir ein sogenanntes `POSIXct` Objekt. Dies ist eine Datum+Zeitangabe in R und lässt sich mit einfachen Funktionen in eine andere Darstellungsform codieren. Welche Möglichkeiten es gibt Zeiten zu codieren könnt ihr unter `?strptime` nachlesen. Die gängisten Kürzel findet ihr aber hier aufgelistet:

- “%” is used as a separator between dates
- `%y` Year without century (00–99).
- `%Y` Year with century.
- `%m` Month as decimal number (01–12).
- `%d` Day of the month as decimal number (01–31).
- `%H` Hours as decimal number (00–23).
- `%M` Minute as decimal number (00–59).
- `%T` Equivalent to `%H:%M:%S`.

Mit der Funktion `Sys.time()` könnt ihr euch das aktuell Datum + Uhrzeit anzeigen lassen

Aus dem Zeitstempel `date`können wir mit dem package `lubridate::` und den Funktionen ganz einfach aus dem `POSIXct` Objekt das Jahr, Monat, Tag, Stunde, Minute, ... extrahieren:

```
# Jahr  
koog_raw %>%  
  select(date) %>%  
  mutate(date = year(date)) %>% # Extrahiere das Jahr mit der Funktion `year()`  
  head(n = 5)
```



Figure 28: Illustration von Allison Horst

```
## # A tibble: 5 x 1
##   date
##   <dbl>
## 1 2010
## 2 2010
## 3 2010
## 4 2010
## 5 2010
# Monat
koog_raw %>%
  select(date) %>%
  mutate(date = month(date)) %>% # Extrahiere das Jahr mit der Funktion `month()`
  head(n = 5)
## # A tibble: 5 x 1
##   date
##   <dbl>
## 1     4
## 2     4
## 3     4
## 4     4
## 5     4
```

5 Explorative-Datenanalyse

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

Bevor wir uns an das vermeintlich schönste Thema reinstürzen - der Datenvisualisierung - gehen wir in diesem Kapitel auf die explorative Datenanalyse (EDA) ein.



Figure 29: Illustration von Allison Horst



Figure 30: Illustration von Allison Horst

Besser als in r4ds lässt es sich eigentlich nicht zusammenfassen

EDA ist kein strikt vorwärtsgerichteter Prozess mit bestimmten Regeln. Vielmehr geht es darum mit dem Datensatz zu spielen, Ideen zu erkunden, diese für gut oder schlecht zu befinden, um die vielversprechendsten Ansätze dem Publikum näher zu bringen. Was man hierbei nicht vergessen darf ist auch die Überprüfung der *Datenqualität*, bspw. ob die Daten mit derselben Methoden erhoben wurden, bezieht man sich auf dieselben Einheiten und gibt es Fehlwerte (NAs), die eine Analyse des Datensatzes in ein zweifelhaftes Licht rücken.

“There are no routine statistical questions, only questionable statistical routines.” — Sir David Cox

“Far better an approximate answer to the right question, which is often vague, than an exact answer to the wrong question, which can always be made precise.” — John Tukey

Zentrales Ziel der EDA ist es, ein Verständnis für die Daten zu erlangen auf einem möglichst kreativen Weg.

5.1 Fehlende Werte

Elektroden und Gerätschaften im Gelände sind wie Menschen - sie wollen gut gepflegt werden aber auch bei bester Pflege machen sie nicht immer das was sie tun sollen. Starten wir also damit zu erkunden, wieviele Fehlwerte wir in unserem Speicherkoog Datensatz haben. Der erste Weg wäre zu erkunden, ob überhaupt NAs in unserem Datensatz auftreten:

```
# Tritt ein NA in unserem Vektor auf
any_na(koog_day$st10)
## [1] TRUE
```

Es befinden sich also Fehlwerte in st10.

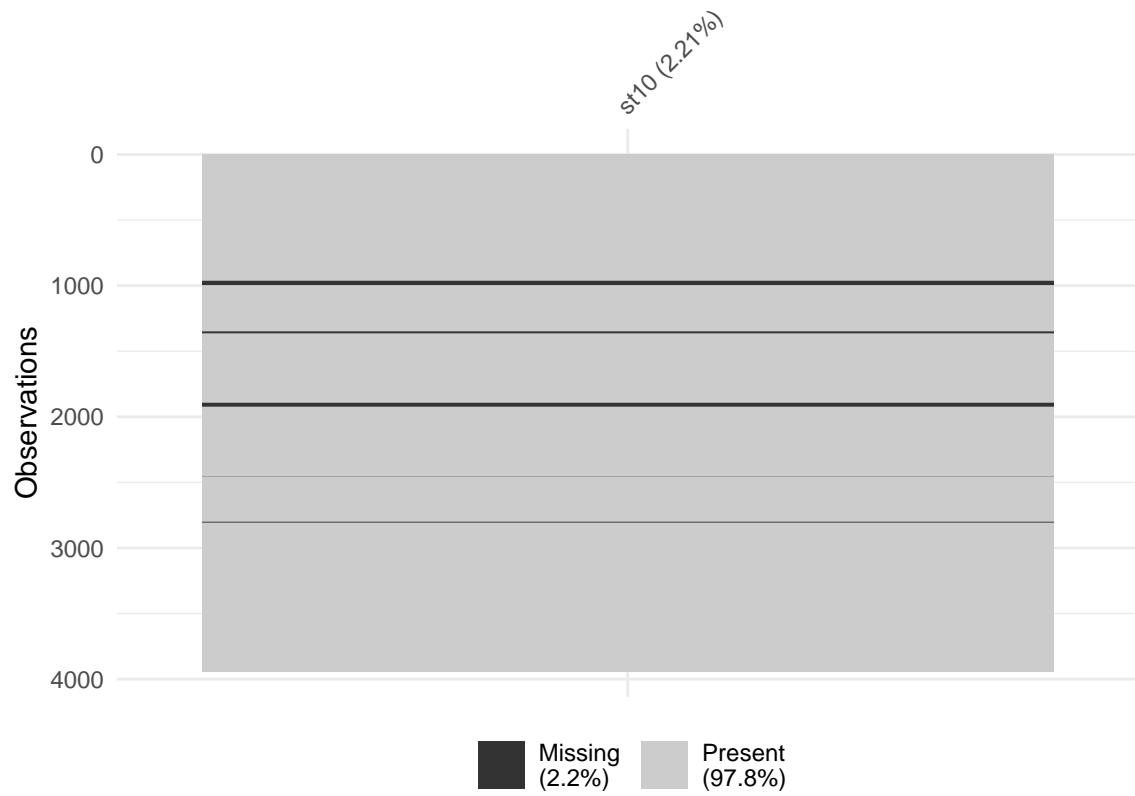
```
# Mit are_na bekommen wir einen Vektor mit TRUE und FALSE über NA Werte angezeigt
are_na(koog_day$st10) %>%
  head(n = 10)
## [1] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE
```

Wir können uns auch eine Prozentzahl angeben lassen, indem wir die Anzahl der NA Werte in unserem Vektor durch die Länge des Vektors teilen:

```
n_miss(koog_day$st10) / nrow(koog_day) * 100
## [1] 2.208122
```

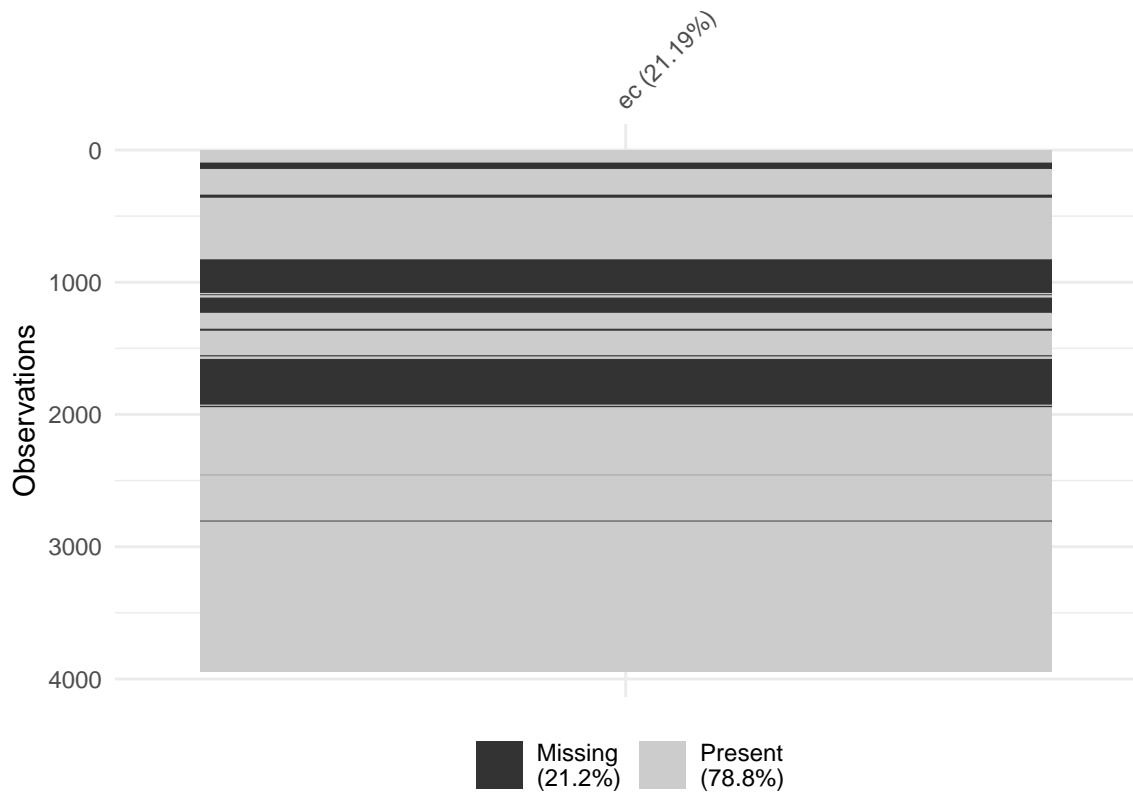
Es fehlen also 2.2% Der Daten. Das ist erstmal nicht viel. Mithilfe des vis_dat packages kann man schnell und leicht überprüfen wie die zeitliche Verteilung der Werte ist. Es spielt schließlich schon eine Rolle, ob ich jeden Tag einen systematischen Fehlwert habe oder die Fehlwerte en block während einer bestimmten Periode auftreten.

```
koog_day %>%
  select(st10) %>%
  visdat::vis_miss()
```



Wir sehen also, dass 2,2% des Datensatzes keine Werte enthalten und für nur kurze Perioden auftreten. Für die elektrische Leitfähigkeit `ec` ist dies leider nicht der Fall. Speziell zu Beginn der Untersuchung gab es immer wieder Ausfälle. Diese Werte sind also im Allgemeinen mit Vorsicht zu bewerten.

```
koog_day %>%
  select(ec) %>%
  visdat::vis_miss()
```



Tabellarisch kann man sich die Daten natürlich auch angeben lassen:

```
koog_day %>%
  select(!contains("oxy")) %>%
  miss_var_summary(order = T) %>%
  head(n = 5)
## # A tibble: 5 x 3
##   variable n_miss pct_miss
##   <chr>     <int>    <dbl>
## 1 ec         835     21.2
## 2 wt_2       321      8.15
## 3 bat        149      3.78
## 4 lt         149      3.78
## 5 sr         139      3.53
```

6 Datenvizualisierung

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

Das folgende Kapitel mit Vorsicht genießen! Wenn ich meine Sache gut mache, dann ergibt sich ein großes Suchtpotenzial!

Wie immer ist jedem die Literatur von Hadley Wickham ans Herz gelegt ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis

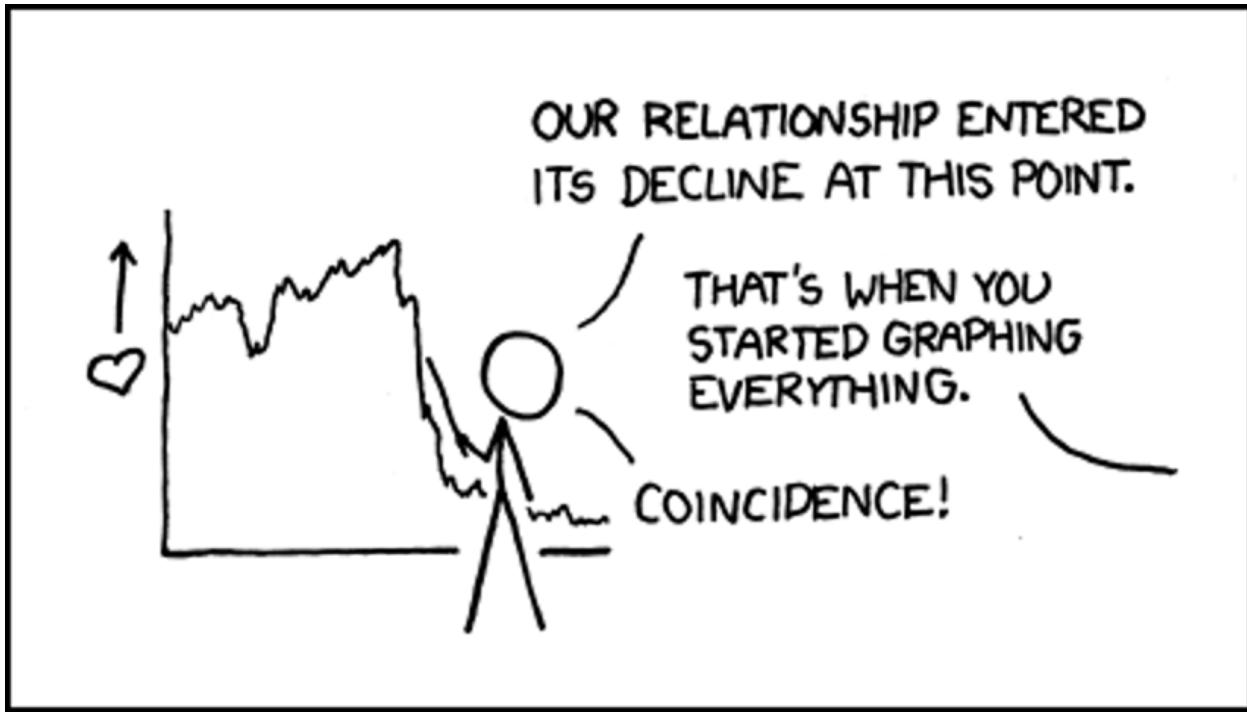


Figure 31: Source from: <https://xkcd.com/523/>

Über die Möglichkeiten eine Basis-Abbildung aufzupimpen ist dieser Blogbeitrag und dieser Blogbeitrag ans Herz gelegt.

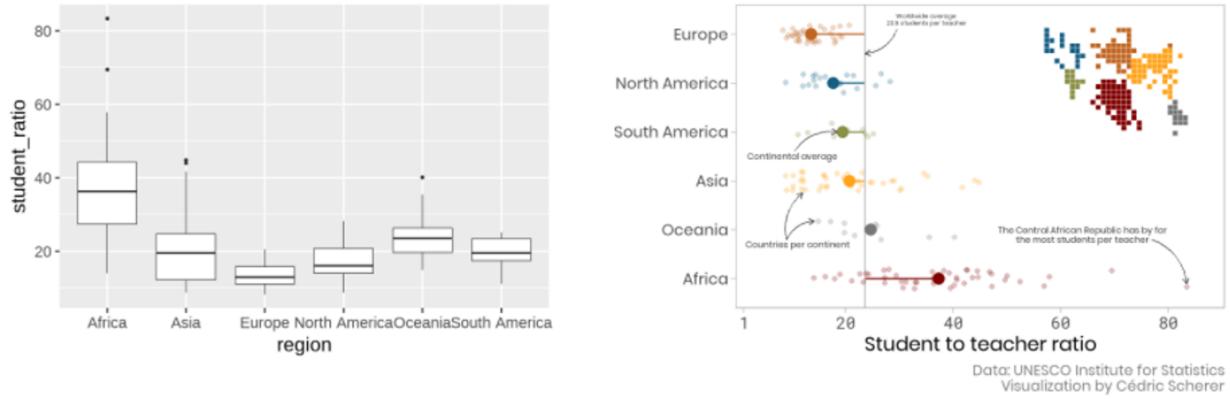


Figure 32: Source from: <https://www.cedricscherer.com/>

6.1 ggplot2 - grammar of graphics

ggplot2 basiert auf der grammar of graphics und ist ein statistisches Paket um Daten zu visualisieren. Es bietet extrem viele Möglichkeiten, Daten auf verschiedenste Weise darzustellen und auch zu transformieren, ohne etwas an den Rohdaten zu verändern. Der Workflow bei ggplot2 folgt dabei einer Logik und Reihenfolge die es einem erlaubt, in einem iterativen Ansatz identische Abbildungen für ähnliche Probleme zu gestalten.

Die Grammatik hinter ggplot zu verstehen ist dabei hilfreich um noch effektiver, schneller und anschaulicher Abbildungen zu erstellen. Das Prinzip sind **Layer**, also verschiedene Ebenen, die eine Abbildung aufbauen.

Theme
Coordinates
Statistics
Facets
Geometries
Aesthetics
Data

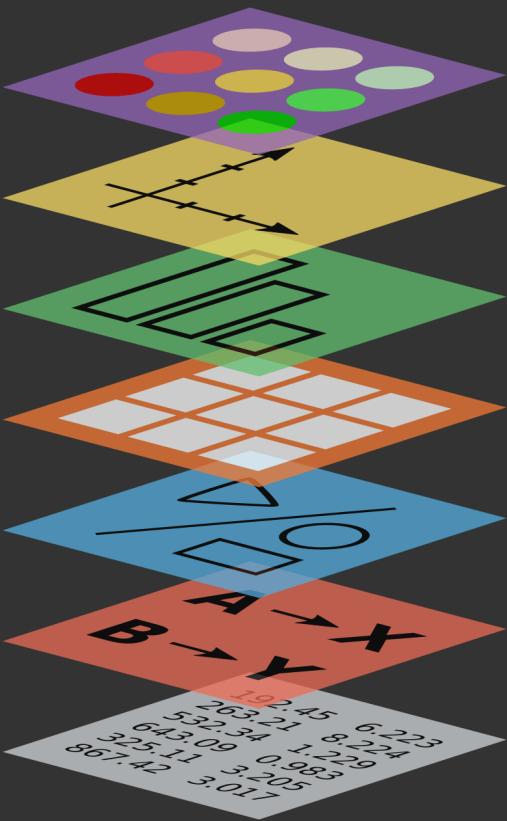


Figure 33: Source from: <http://bloggotype.blogspot.com/>

Alle Abbildungen bestehen aus **data** mit den Informationen, welche dargestellt werden und **mapping**, eine Beschreibung wie die Daten durch Aesthetics dargestellt werden. Es gibt fünf Komponenten für das mapping von Daten:

- **Layer** beinhalten geometrische Elemente (**geoms**), bspw. `point`, `line`, `bar`, `boxplot`, ... und statistische Transformationen (**stats**).
- **Scales** beschreiben Werte im Datenraum und setzen sie zu den Aesthetics in Bezug. Dazu gehören die Verwendung von Farbe, Form, Größe. Scales beeinflussen ebenfalls die Legende und Achsen.
- **Coord** beinhaltet das Koordinatensystem, bspw. ob Hilfslinien gezogen werden sollen oder ob neben dem klassischen Kartesischen Koordinatensystem Polar oder andere Kartenprojektionen verwendet werden.
- **Facet** beschreibt wie Gruppen anhand der Daten verteilt und differenziert dargestellt werden sollen.
- **Theme** modifiziert die Abbildungen um Textgröße, Position, Farbhintergrund und vieles vieles mehr.

6.1.1 Schlüsselkomponenten

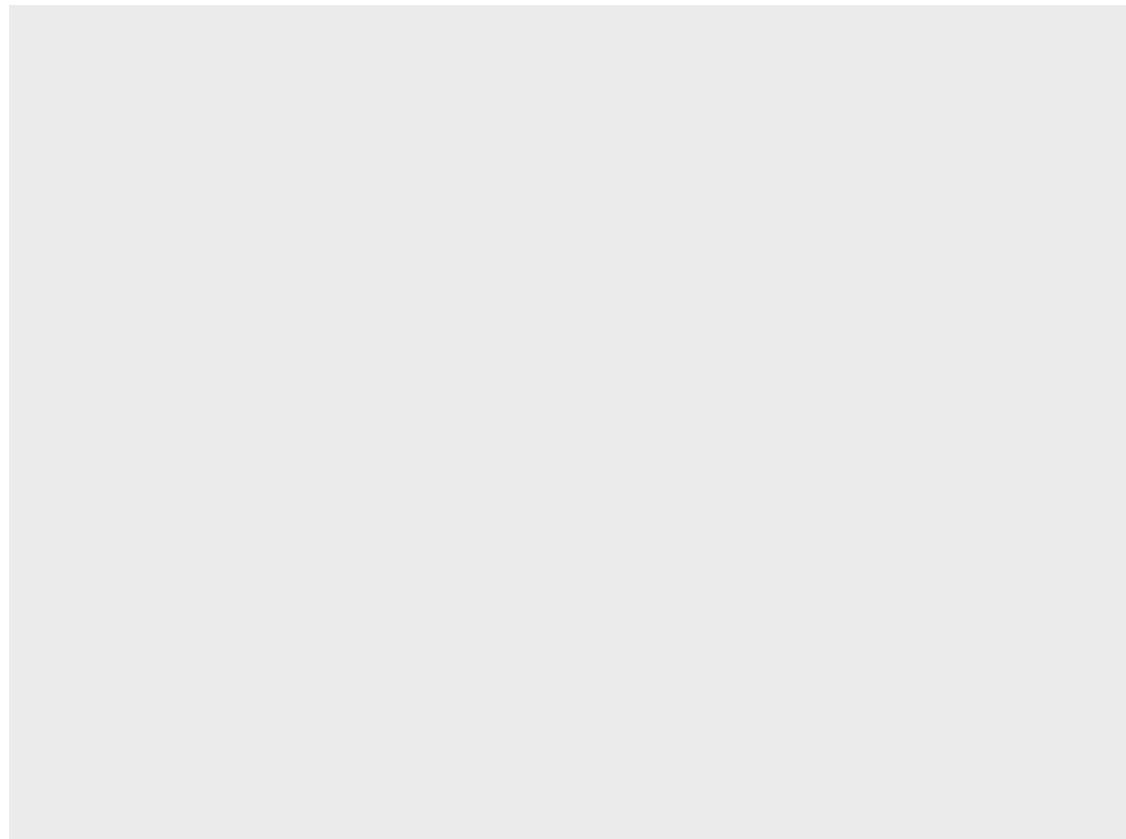
Jeder ggplot2 Aufruf benötigt drei Komponenten.

1. **data**
2. **aesthetics** die beschreiben, wie die Daten im Koordinatenraum platziert werden.
3. **geoms** zur Darstellung der Daten.

Der Datensatz sollte und liegt in den meisten Fällen tabular vor, also mit Zeilen (= observations) und Spalten (=variables), wobei jede Zelle einen eigenen Wert codiert (= value). Das Datenobjekt in R nennt sich **data.frame** oder neuerdings auch als eine etwas besser verknüpfte Variante im tidyverse **tibble**.

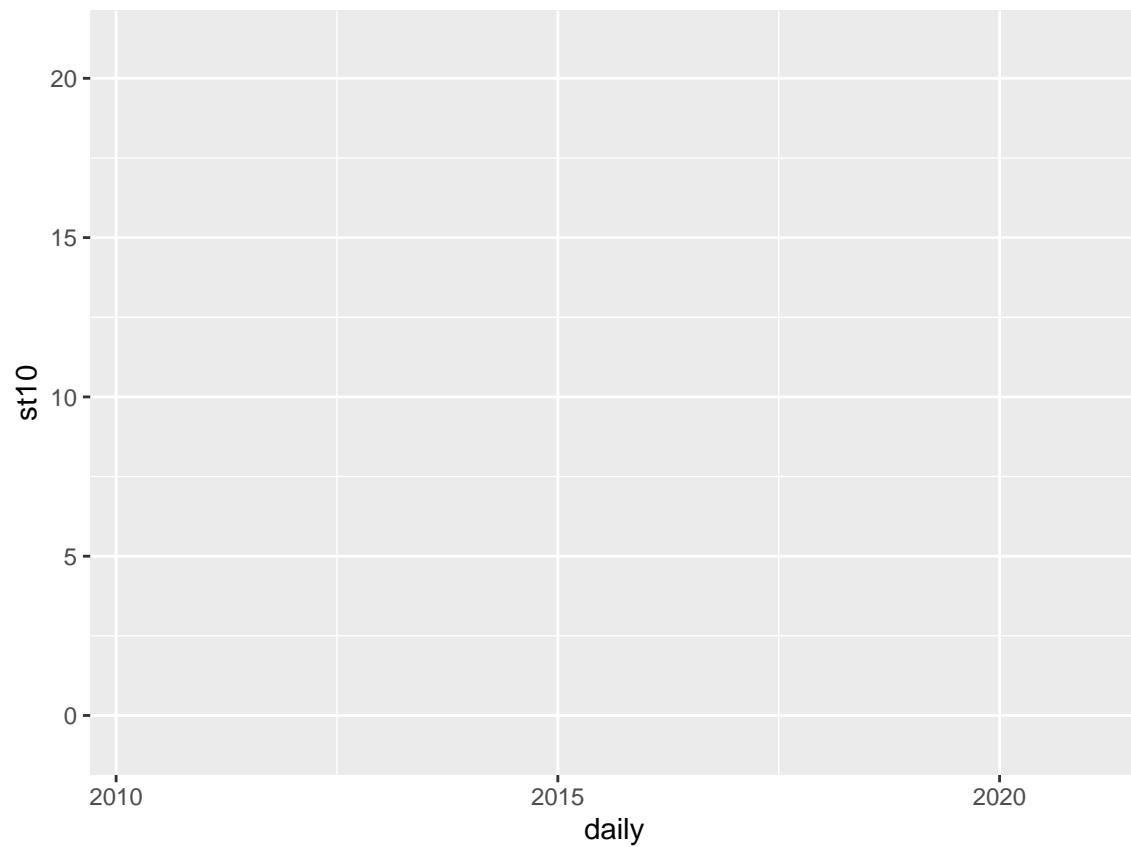
Hier ein simples Beispiel unter Verwendung des Speicherkoog Datensatzes:

```
# Verwende den Speicherkoogdatensatz auf Tagesbasis
ggplot(data = koog_day)
```



Komisch? Wieso ist die Abbildung denn leer? Ach ja, wir müssen bei den Aestehtics noch festlegen, welche Variablen auf welche Achse geplottet werden sollen. Dazu setzen wir das Argument `aes()` was `x =` und was `y =` sein soll. Nehmen wir mal Das Datum auf Tagesbasis und die Bodentemperatur in 10 cm:

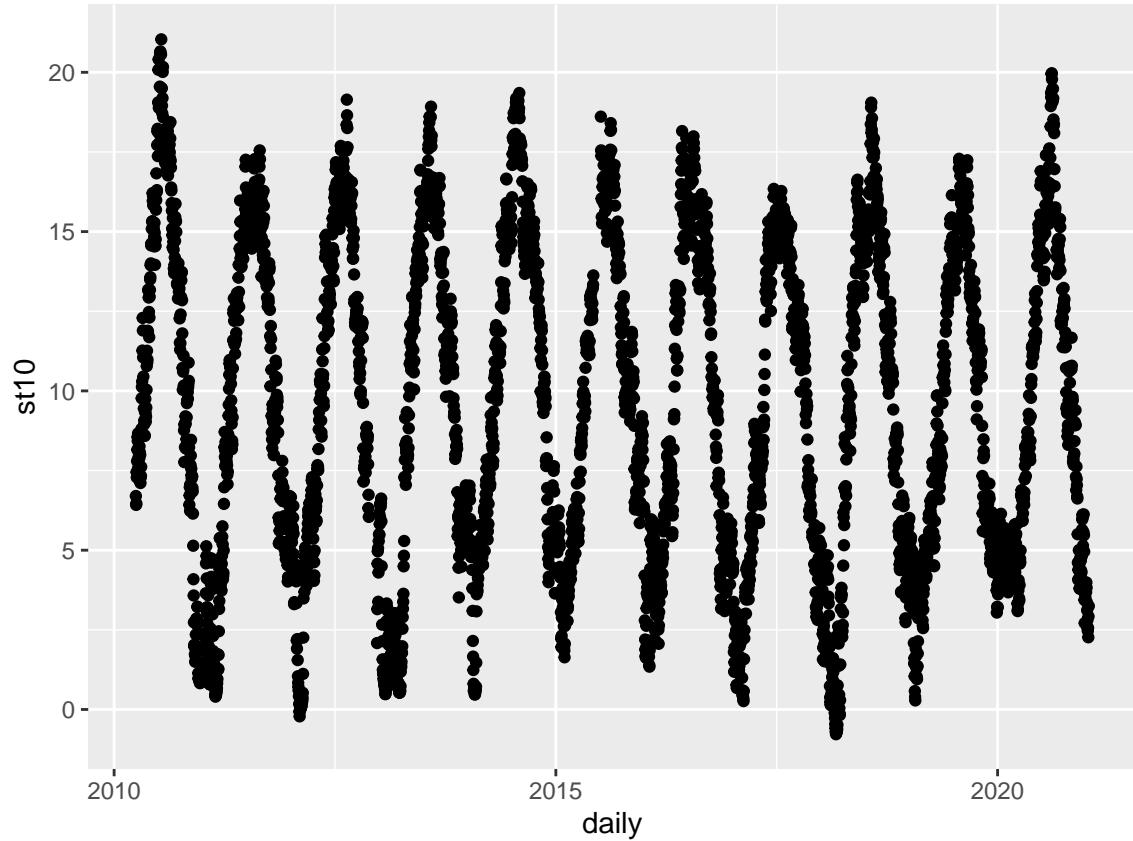
```
ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10))
```



Häää? Immer noch leer.

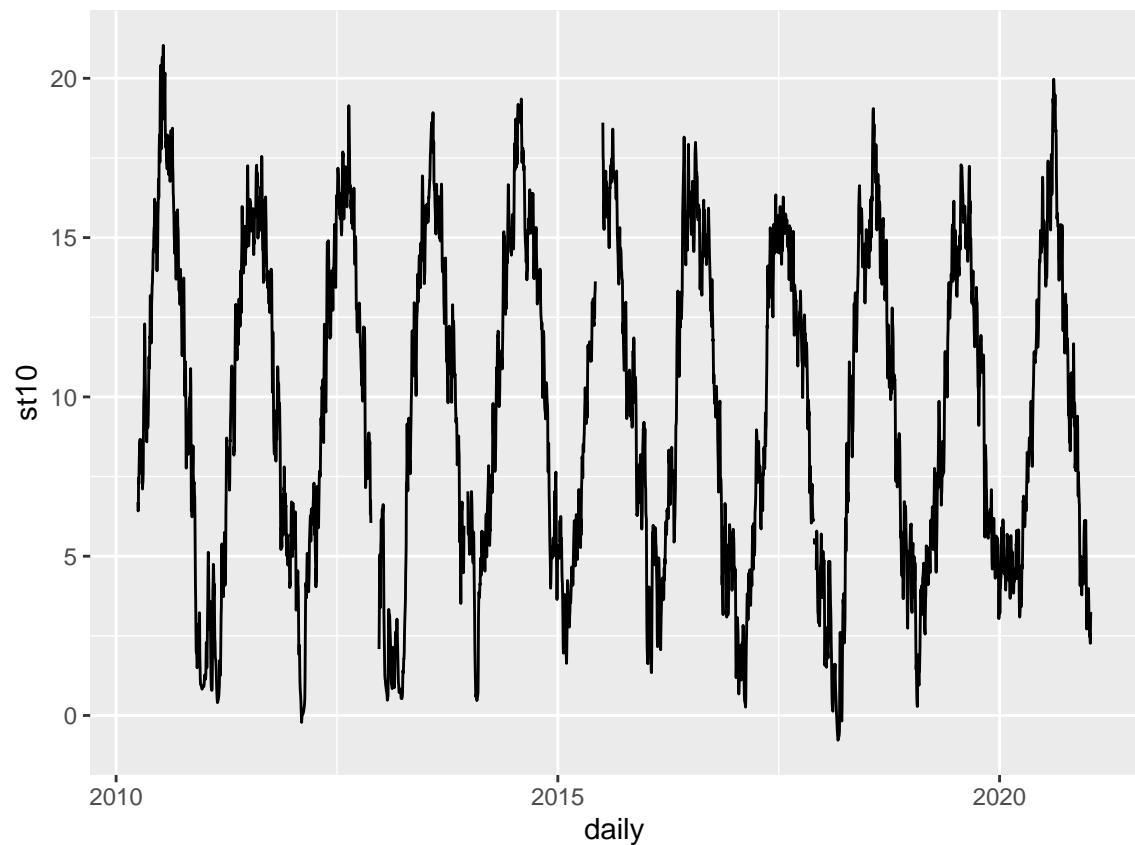
ggplot fehlt der **geom** Layer um zu wissen, wie die Daten in das Koordinatensstem übertragen werden sollen:

```
ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10)) +  
  geom_point()
```

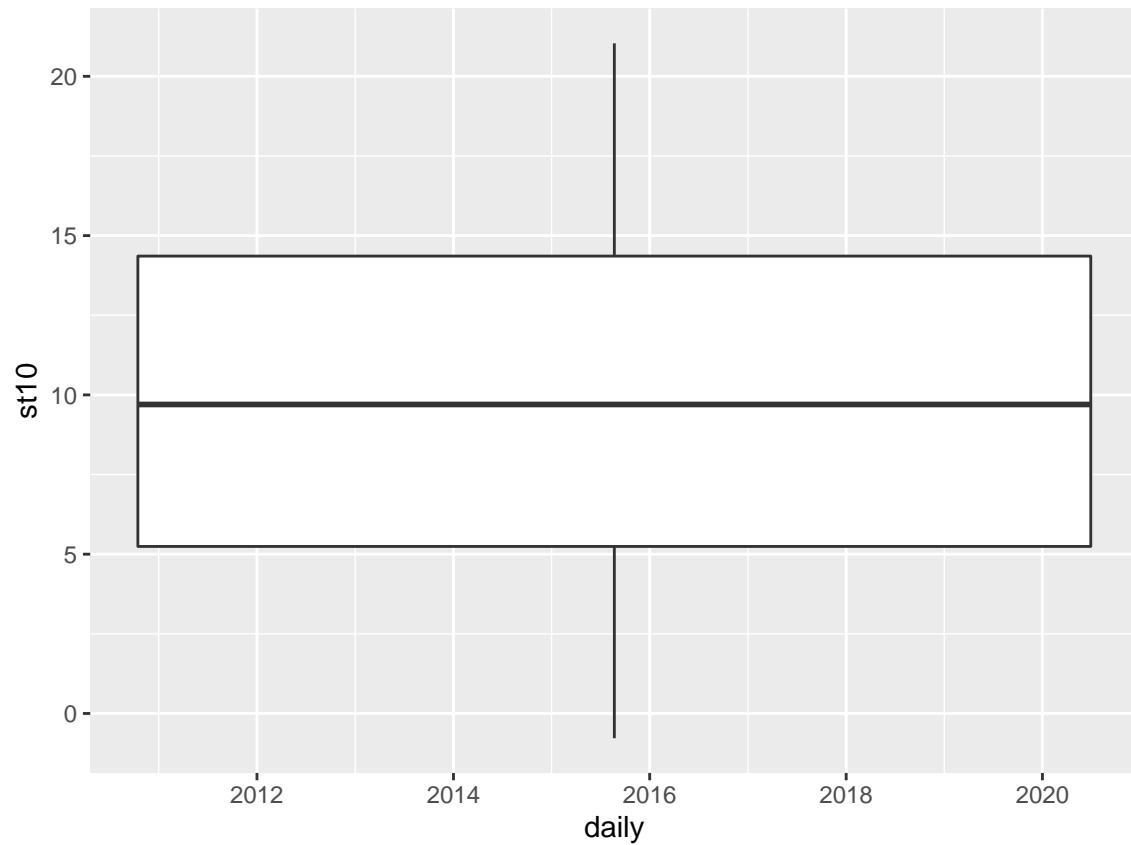


Herzlichen Glückwunsch zu deiner ersten ggplot Abbildung! Wir können diesen Abschnitt auch als eigenes Objekt speichern `ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10))` und fortlaufend editieren.

```
p <- ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10))
# Erstelle ein Liniendiagramm
p + geom_line()
```

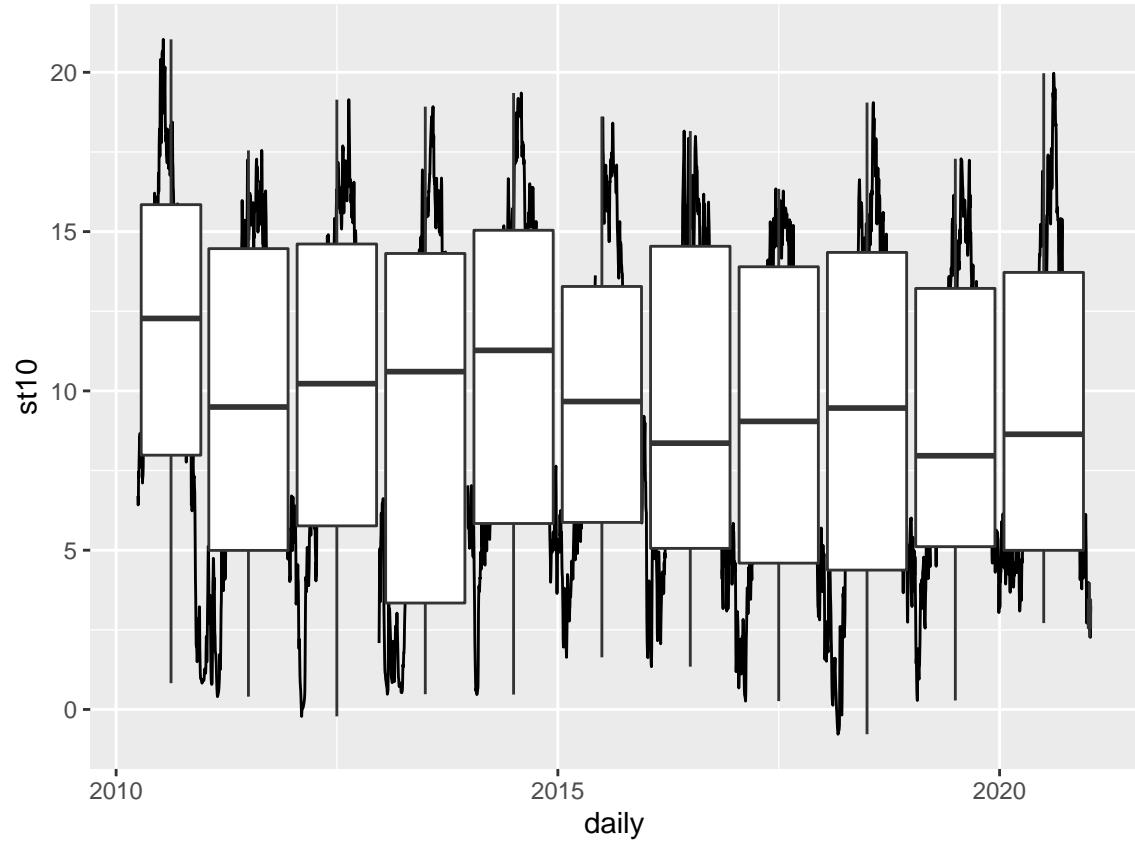


```
# Boxplotdiagram  
p + geom_boxplot()
```



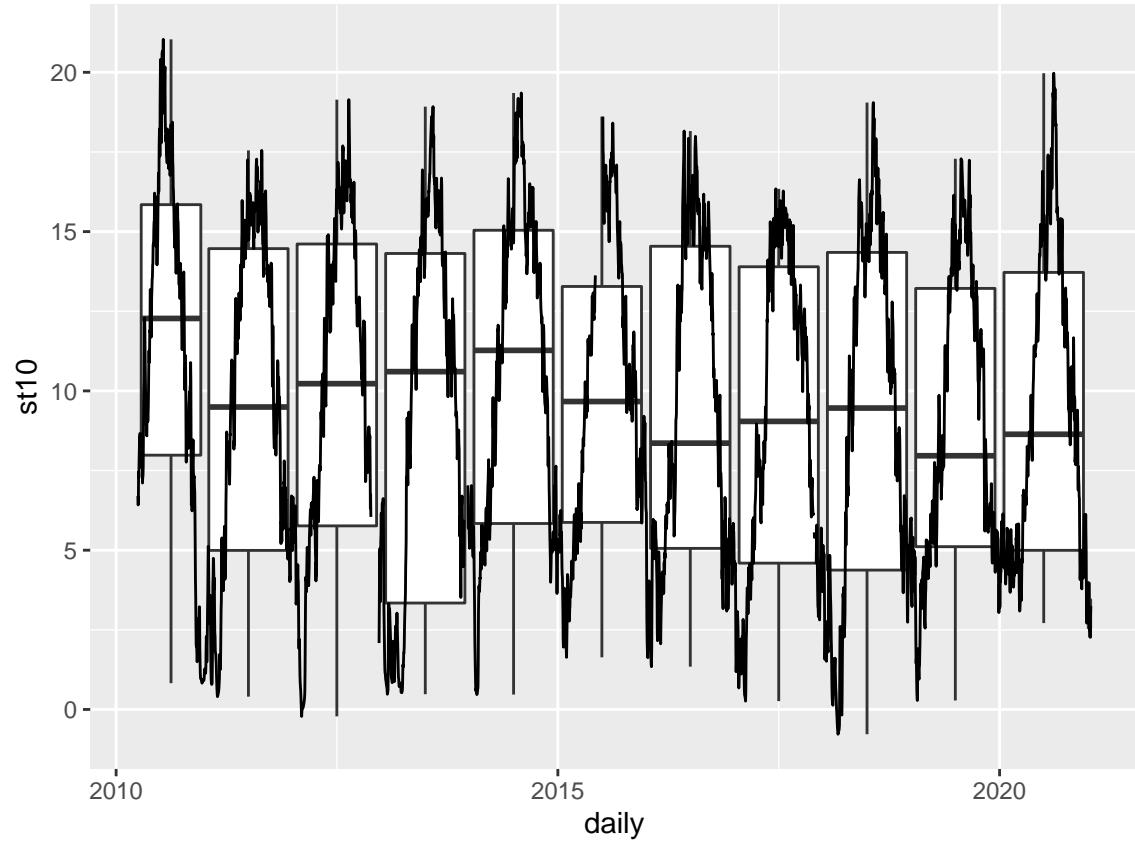
... und viele weitere. Man kann dabei auch mehrere geoms in einem Plot erstellen:

```
p + geom_line() + geom_boxplot(aes(group = year))
```



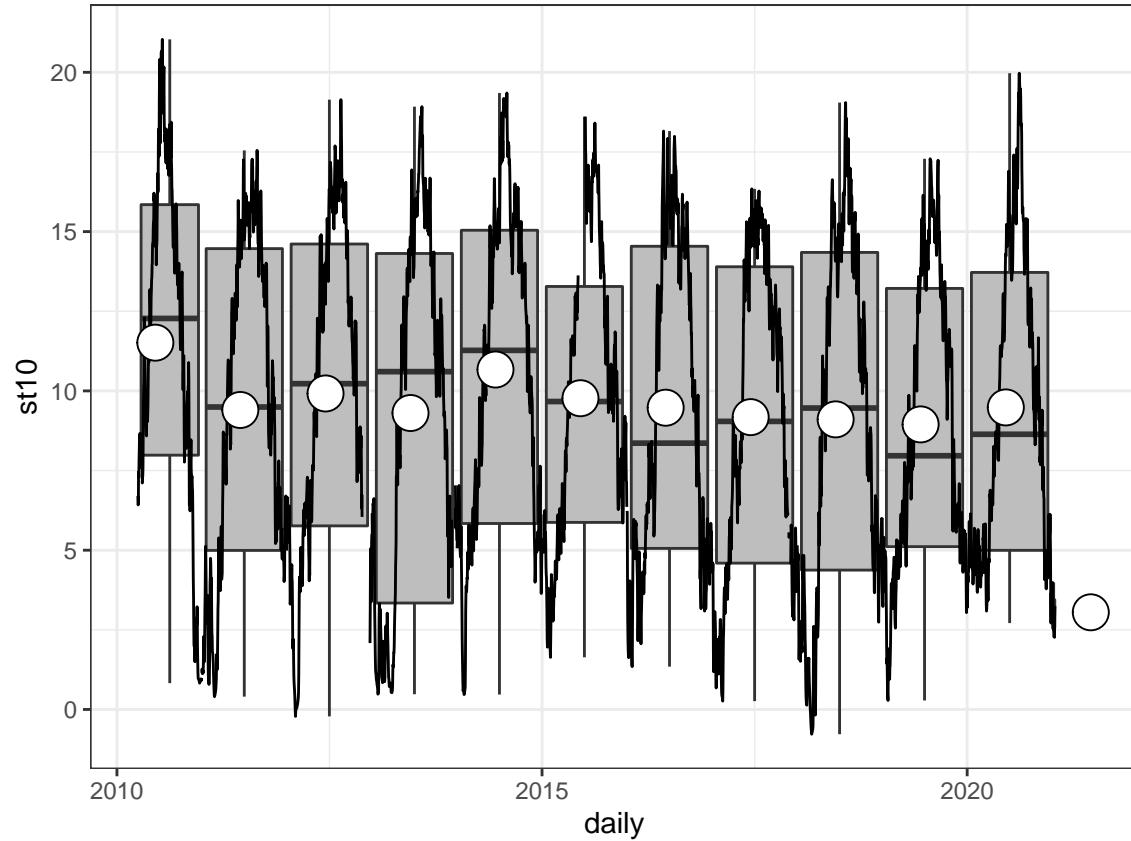
O, viel kann man jetzt nicht erkennen. Der Layer mit dem Boxplot liegt über unserem Liniendiagramm. Was passiert wenn wir die Abfolge der Layer ändern?

```
p + geom_boxplot(aes(group = year)) + geom_line()
```



Wir können das farblich noch etwas besser darstellen:

```
ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10, group = year)) +
  geom_boxplot(fill = "grey") +
  geom_line() +
  geom_point(data = koog_year, mapping = aes(as.Date(paste(year, 06, 15, sep = "-")), st10), shape = 15)
```



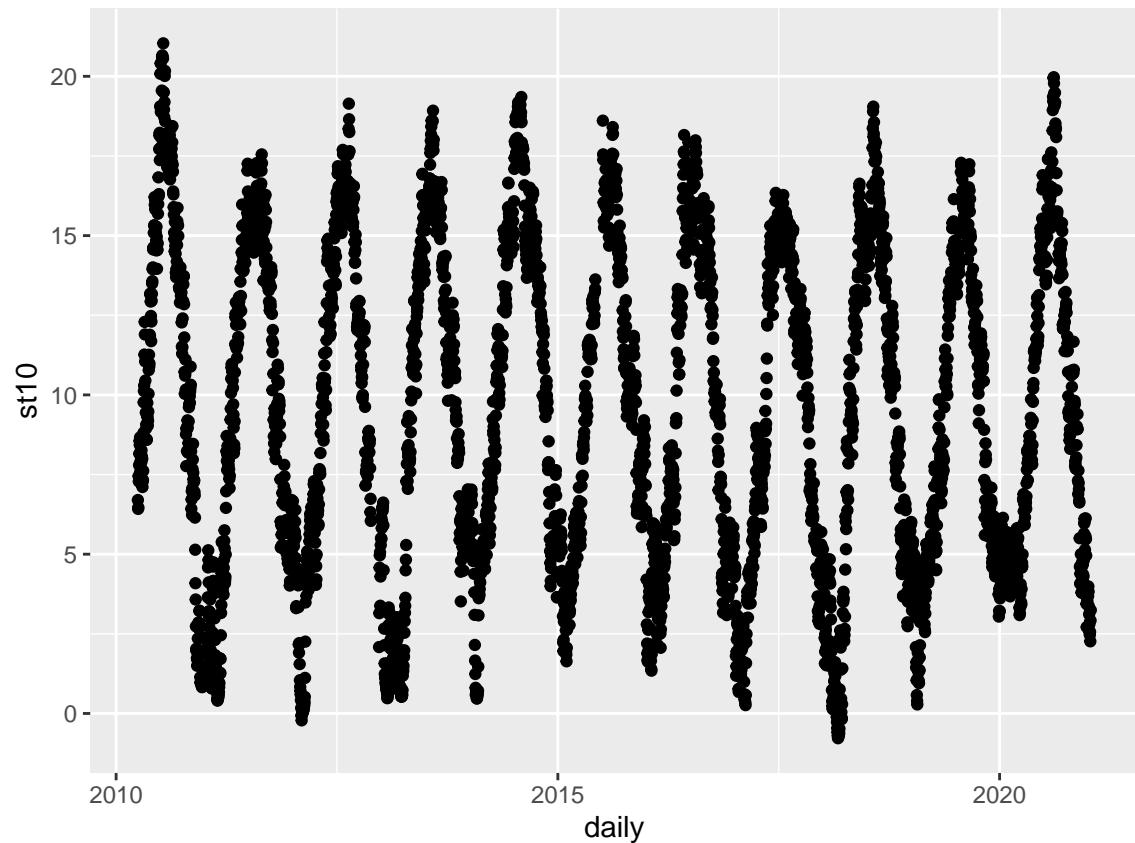
Alles was von den Daten visualisiert werden soll MUSS in den aes() Aufruf geschrieben werden.

Die Reihenfolge der Layer ist entscheidend, wie der Plot später aussieht.

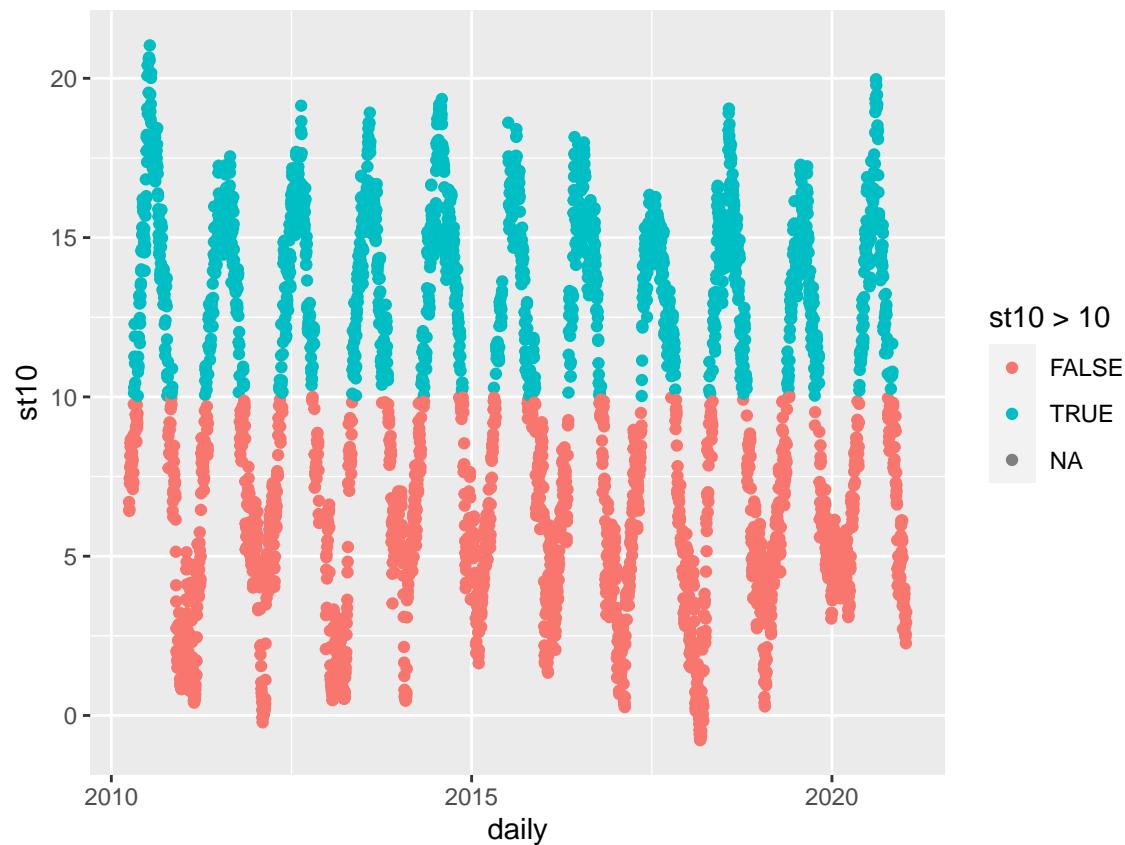
Das Jahr 2013 war also relativ kalt und das Jahr 2014 das wärmste in der Zeitreihe.

Wollen wir bspw. die Bodentemperatur $\geq 10^{\circ}\text{C}$ in einer anderen Farbe darstellen, dann muss dies in den aes() Aufruf hinterlegt werden, da wir diese Informationen von den Daten extrahieren:

```
# Das funktioniert nicht
ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10), color = st10 > 10) +
  geom_point()
```

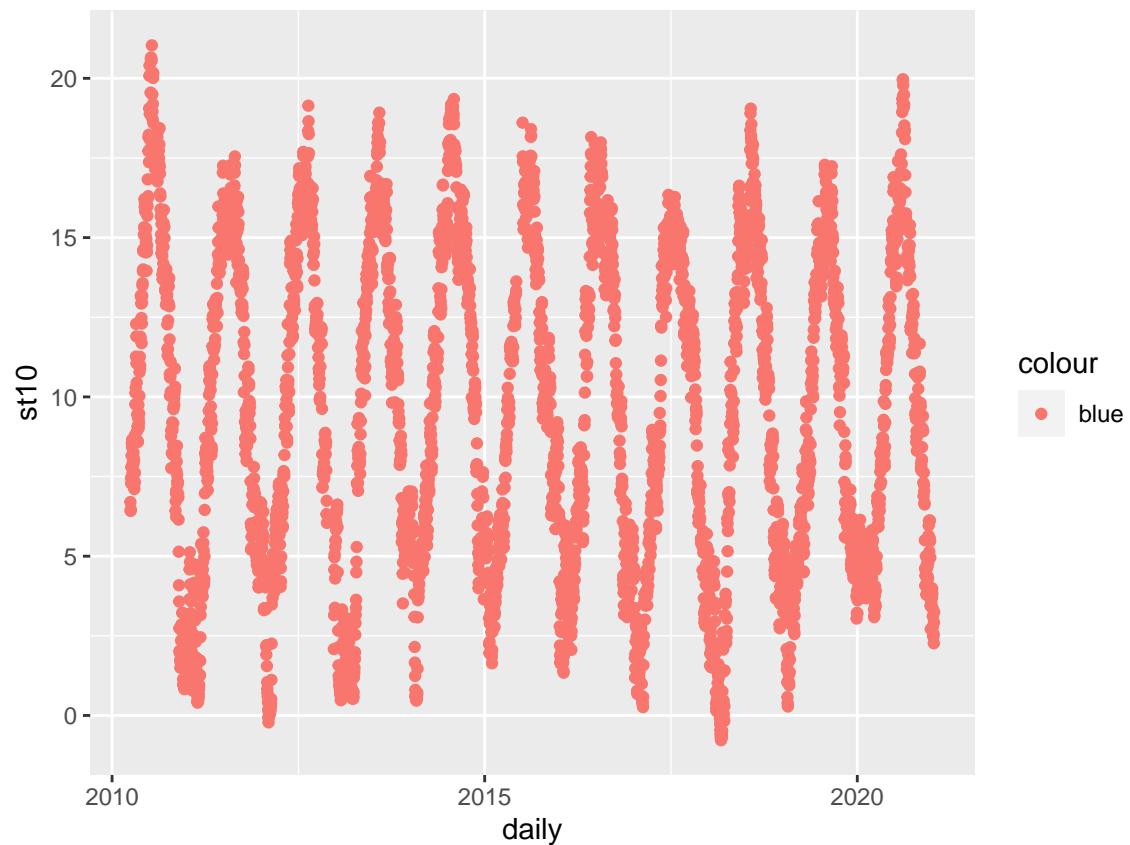


```
# Das funktioniert
ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10, color = st10 > 10)) +
  geom_point()
```

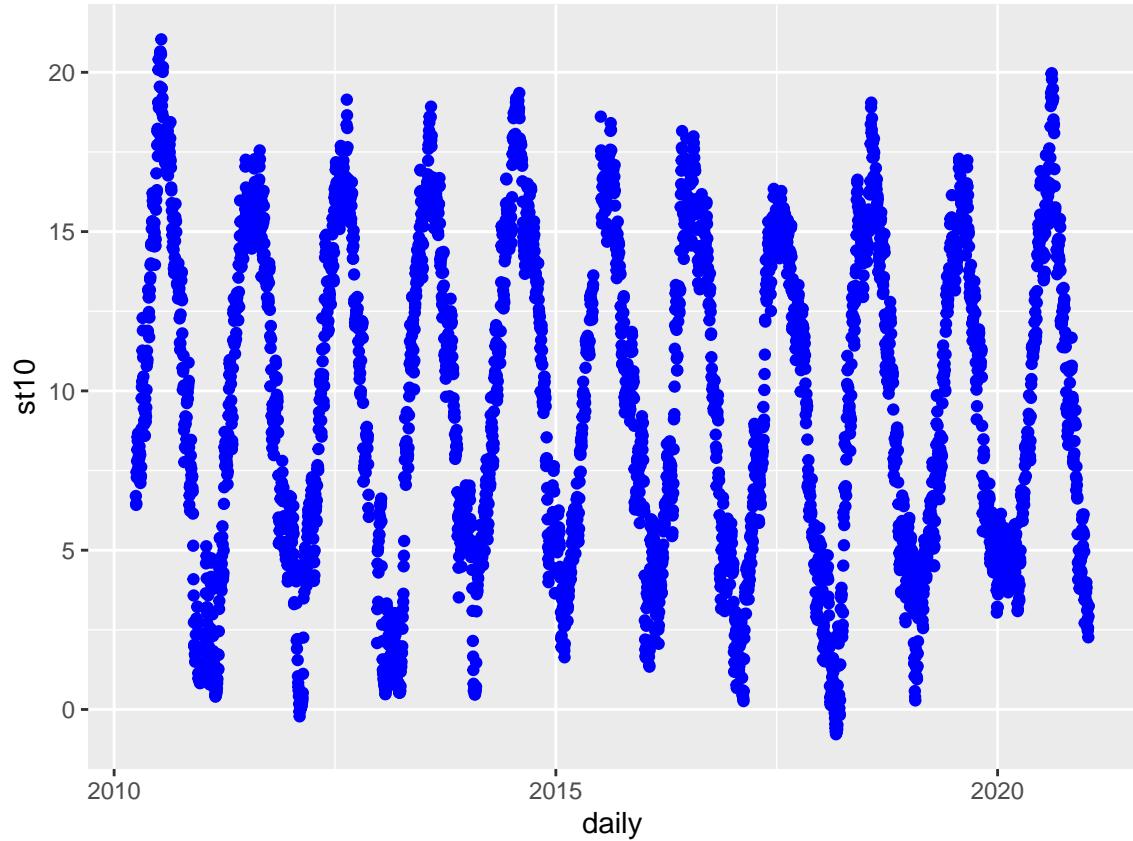


Ähnlich verhält es sich bei der farblichen Darstellung einer Variable. Möchte ich der Bodentemperatur den fixen Wert einer Farbe blau zuordnen, dann MUSS dies außerhalb des aes() Aufrufes erfolgen:

```
# Das funktioniert nicht
ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10)) +
  geom_point(aes(color = "blue"))
```



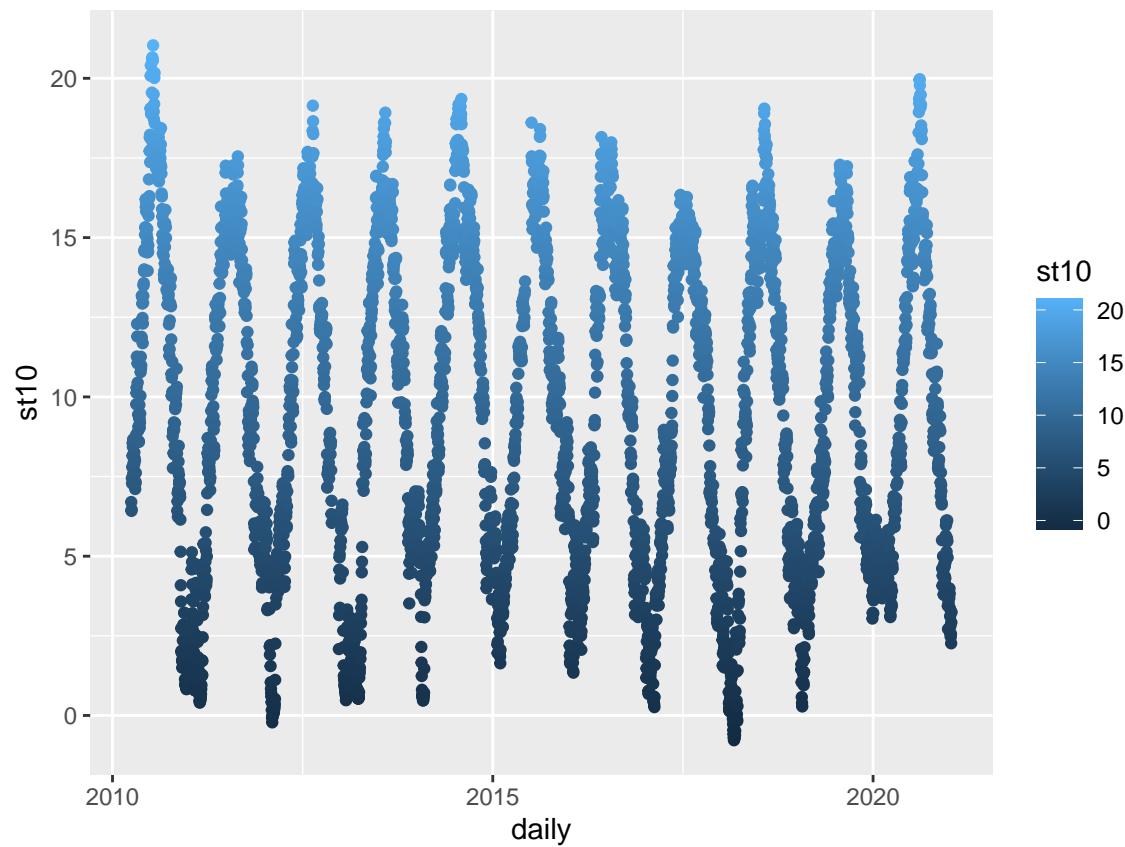
```
# Das funktioniert
ggplot(data = koog_day, aes(x = daily, y = st10)) +
  geom_point(colour = "blue")
```



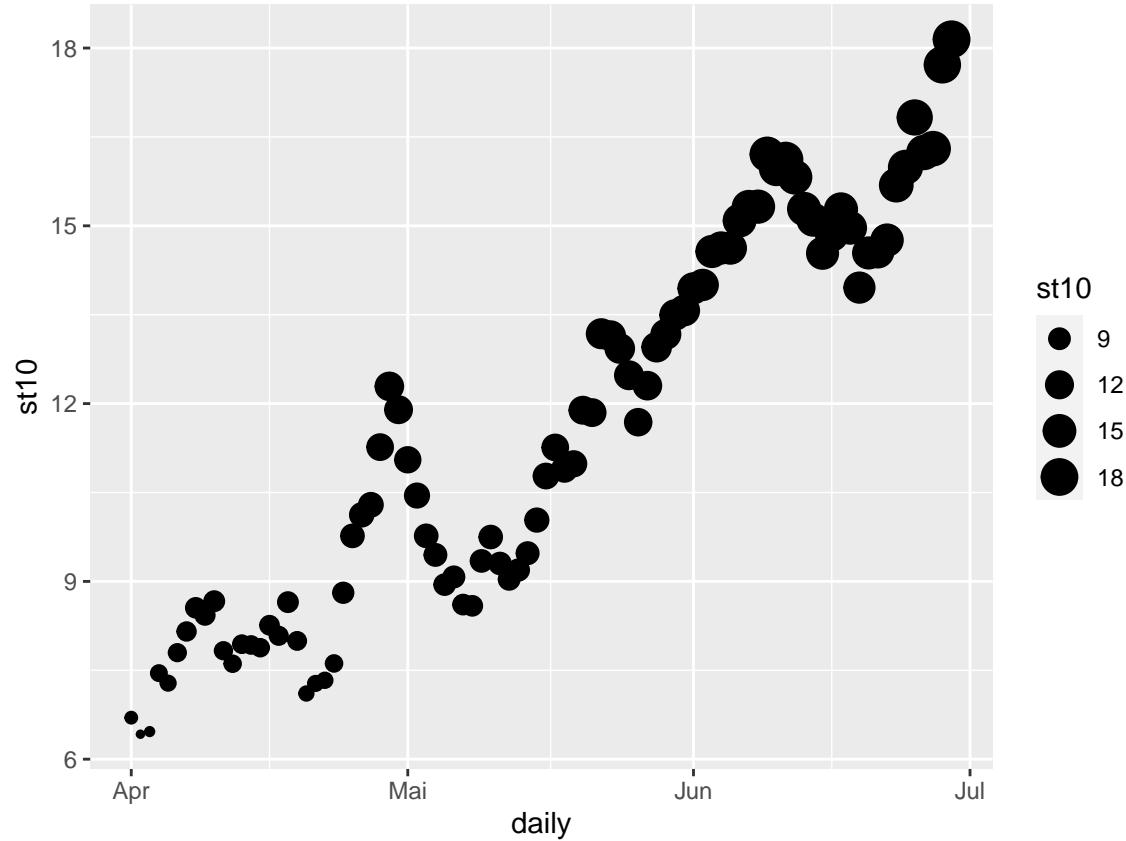
6.1.2 Aesthetics (color, size, shape)

Um zusätzliche Informationen einem plot hinzuzufügen, kann man im `aes()` Argument folgende Befehle setzen:

```
# Farbe
ggplot(koog_day, aes(daily, st10, color = st10)) +
  geom_point()
```

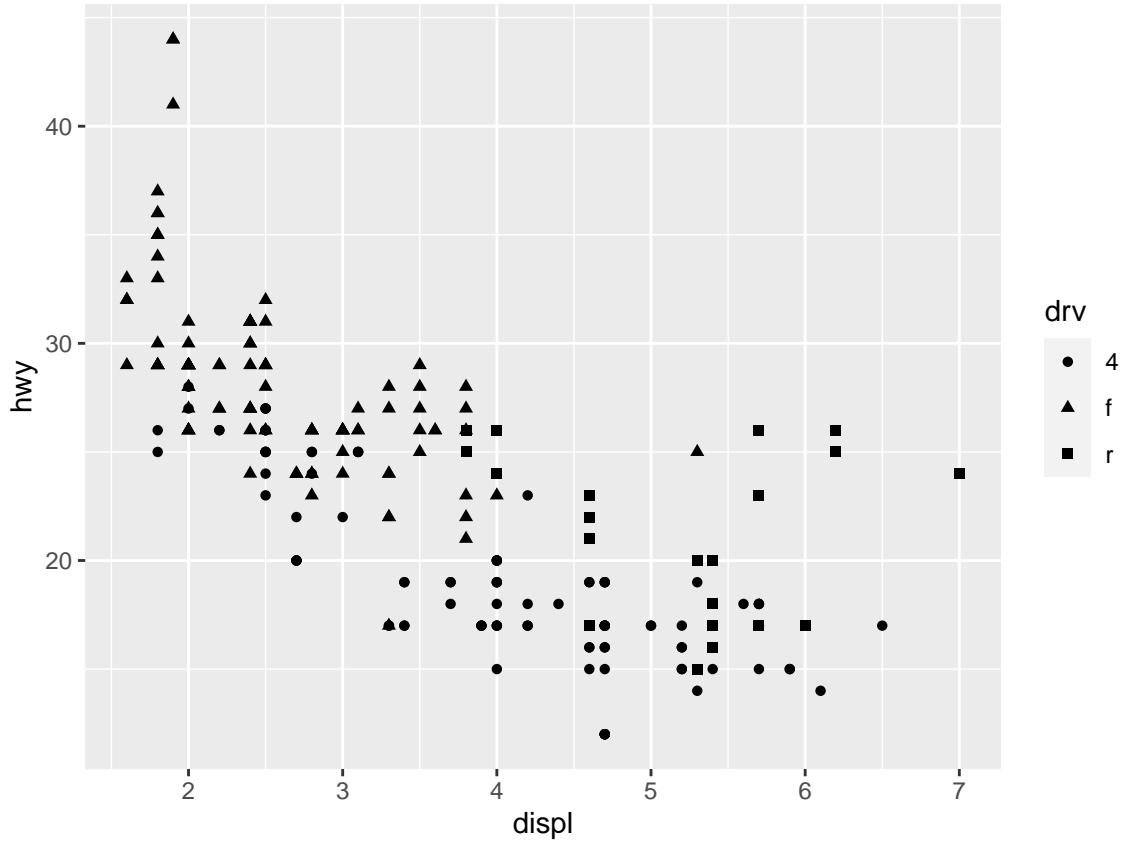


```
# Größe  
koog_day %>%  
  filter(daily < "2010-06-30") %>%  
  ggplot(aes(daily, st10, size = st10)) +  
  geom_point()
```



Die Form (`shape`) kann man auch beeinflussen, allerdings nicht mit einer kontinuierlichen Variable wie Bodentemperatur. Daher schauen wir uns den `mtcars` Datensatz an:

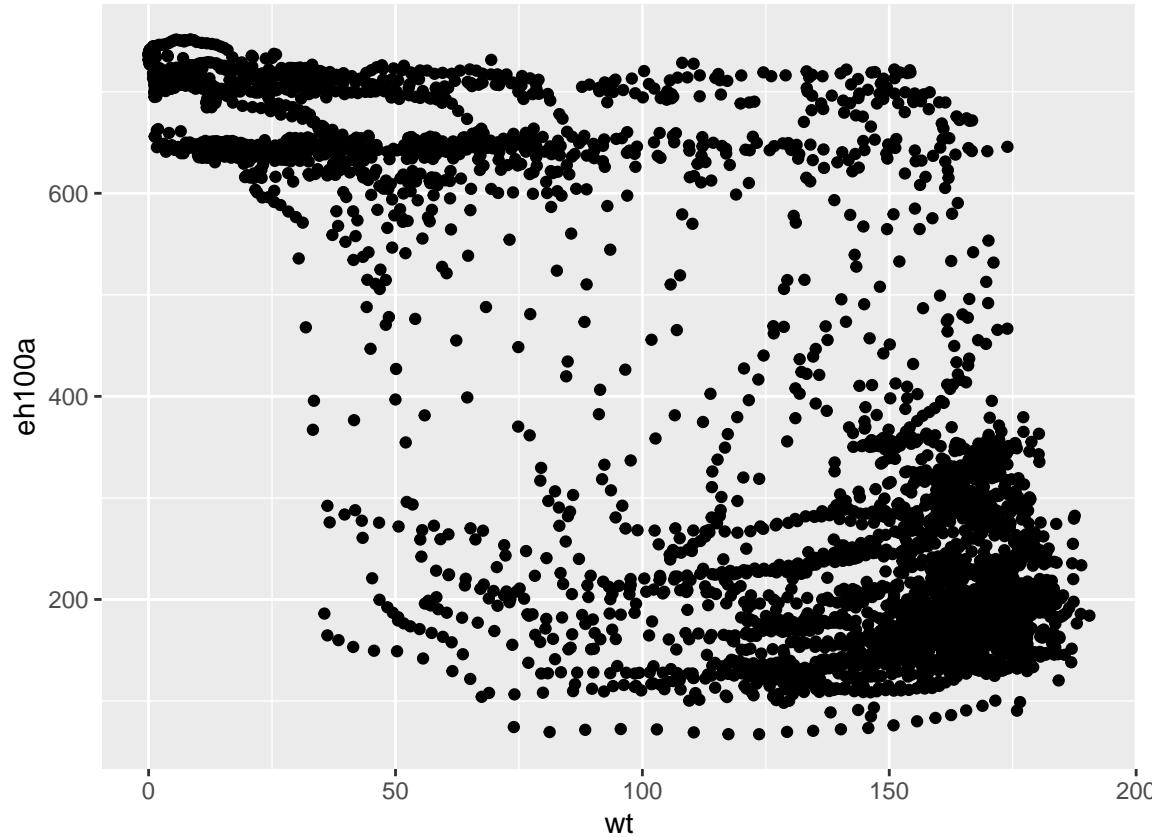
```
# Stelle Allrad, Front- und Heckantriebler in unterschiedlichen Formen dar
ggplot(mpg, aes(displ, hwy, shape = drv)) +
  geom_point()
```



6.1.3 Smoothers and models

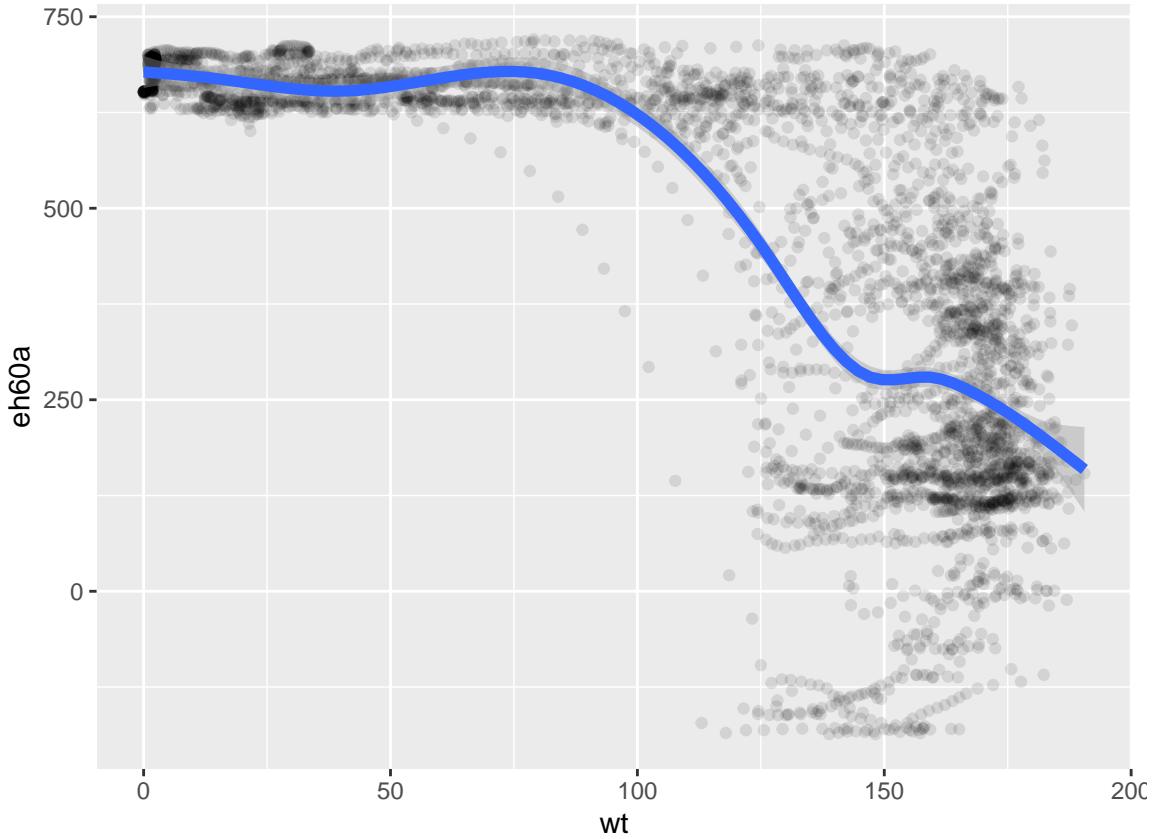
Manchmal ist ein Trend aus den Daten nicht unbedingt gut zu erkennen. Nehmen wir das Beispiel Grundwasserstand und E_H in 60 cm Tiefe:

```
koog_day %>%
  ggplot(aes(wt, eh100a)) +
  geom_point()
```



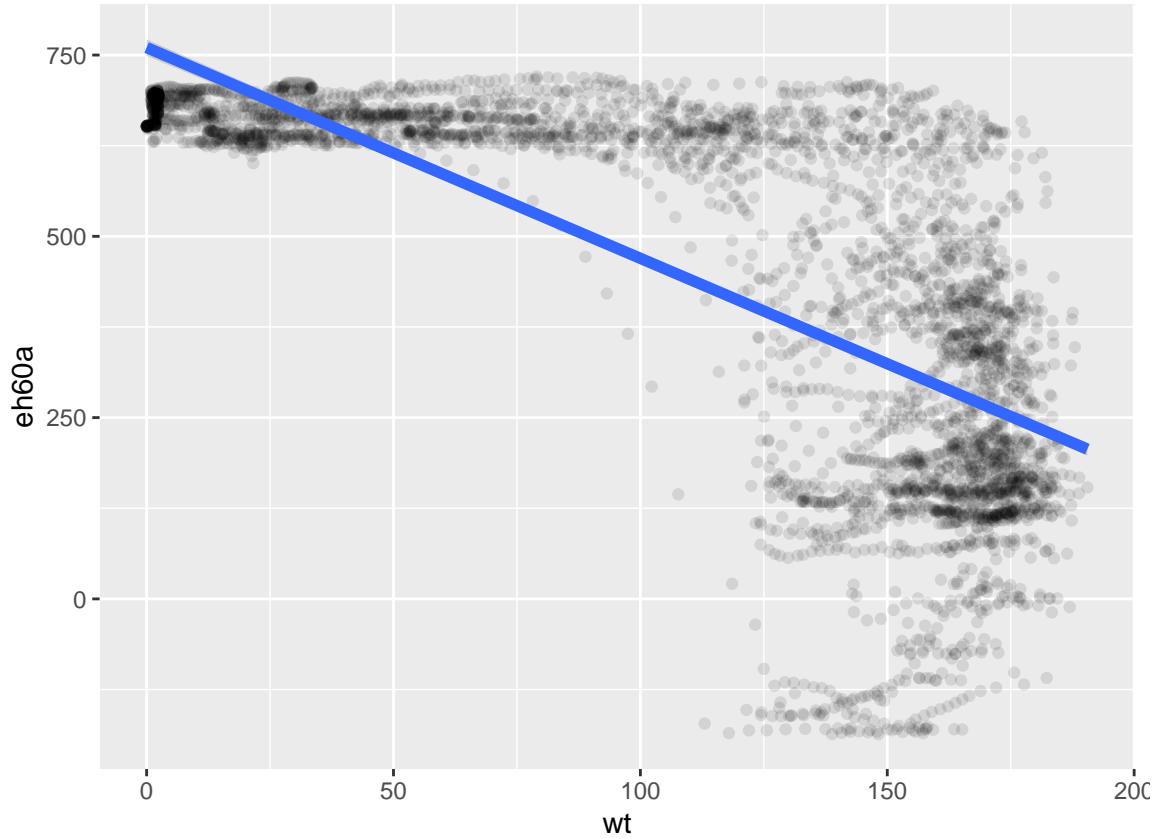
Die Funktion `geom_smooth()` plottet als default eine Loess Kurve, welches eine lokale Regression der Daten ist:

```
koog_day %>%
  ggplot(aes(wt, eh60a)) +
  geom_point(alpha = 0.1) + # Durch den Alpha Wert können wir den Punkten Transparenz geben
  geom_smooth(size = 2)
```



So lässt sich besser erkennen und filtern, dass bei 75 cm im Mittel das E_H beginnt abzusinken. Wollen wir anstelle der Loess Kurve eine lineare Regression verwenden müssen wir das als Argument definieren:

```
koog_day %>%
  ggplot(aes(wt, eh60a)) +
  geom_point(alpha = 0.1) + # Durch den Alpha Wert können wir den Punkten Transparenz geben
  geom_smooth(size = 2, method = "lm") # lm = linear model
```



E_H und Grundwasserstand sind also negativ korreliert.

6.1.4 Labels

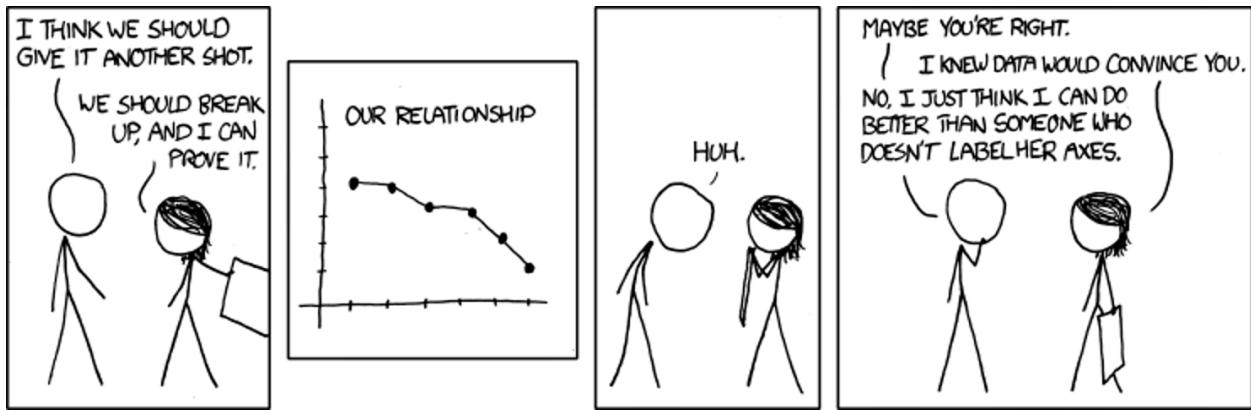


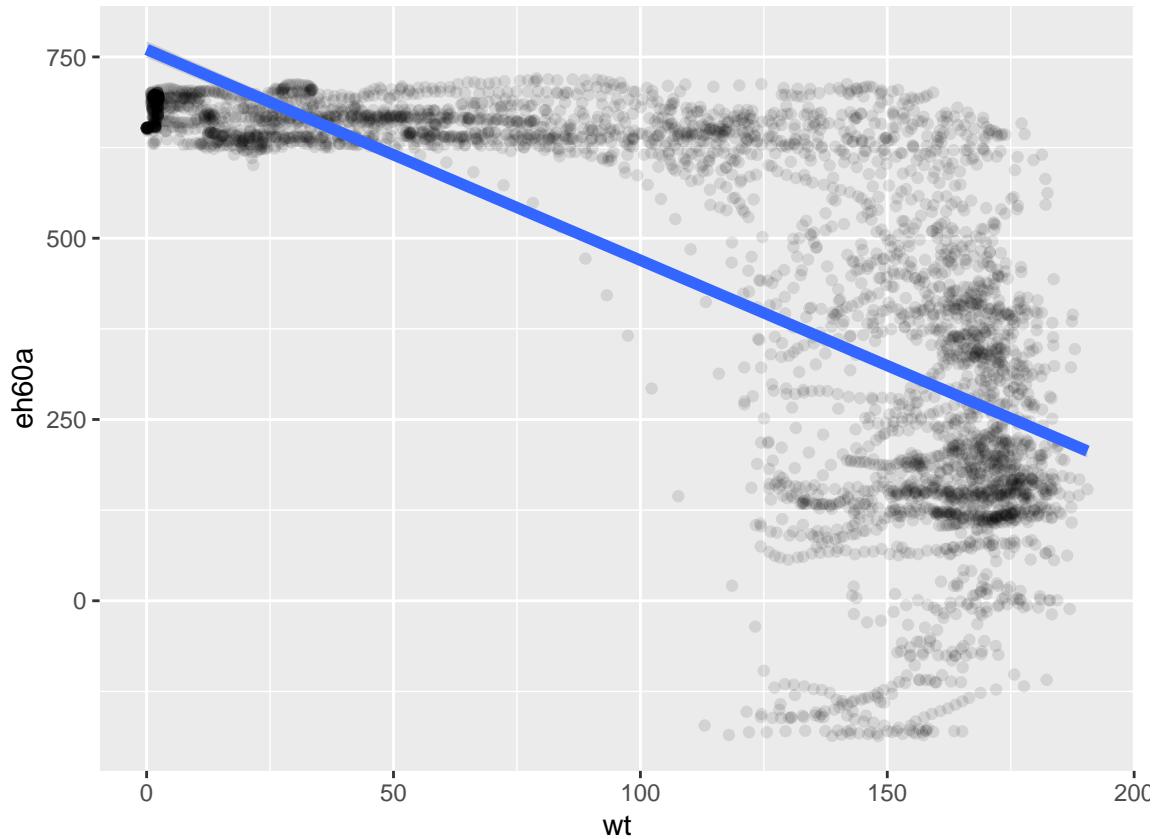
Figure 34: Source from: <https://xkcd.com/833/>

Bisher haben wir gesehen, dass ggplot als default die Achsenbezeichnung (Spaltenname) in den aesthetics benutzt, um die Achsen zu beschriften.

```

koog_day %>%
  ggplot(aes(wt, eh60a)) +
  geom_point(alpha = 0.1) + # Durch den Alpha Wert können wir den Punkten Transparenz geben
  geom_smooth(size = 2, method = "lm") # lm = linear model

```



wt kann jedoch alles bedeuten und welche Einheit dahintersteckt erschließt sich auch nicht. Eine gute Achsenbeschriftung ist extrem wichtig und kann wie folgt umgesetzt werden:

```

p <- koog_day %>%
  ggplot(aes(wt, eh60a)) +
  geom_point(alpha = 0.1) + # Durch den Alpha Wert können wir den Punkten Transparenz geben
  geom_smooth(size = 2, method = "lm") +# lm = linear model
  labs(
    title = "Eine klasse Abbildung",
    x = "Grundwasserflurabstand (cm u. GOK)",
    y = expression(paste(E[H], " (mV)"))
  )

```

Mit der Funktion `expression()` können wir Sonderzeichen setzen aber auch Zahlen hoch oder tiefstellen. Durch das Setzen der Zahl in eine eckige Klammer [] tiefstellen und durch ^ hochstellen. Wollen wir diese Sonderzeichen mit normalem Text verknüpfen, dann behelfen wir uns mit der Funktion `paste()`. Die einzelnen Bauteile des Satzes werden durch , getrennt.

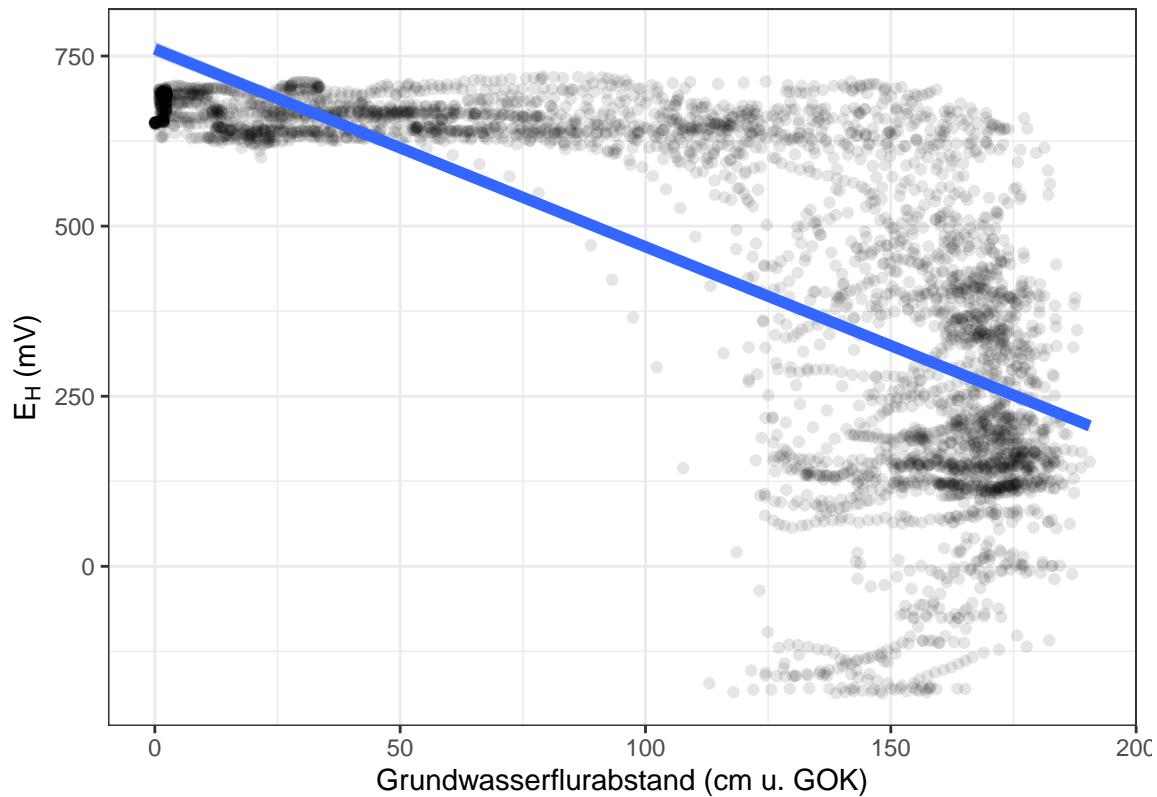
<http://rchaeology.blogspot.com>

6.1.5 Themes

ggplot2 hat bereits eine Vielzahl integrierter themes. Ein theme beeinflusst das Erscheinungsbild der Abbildung.

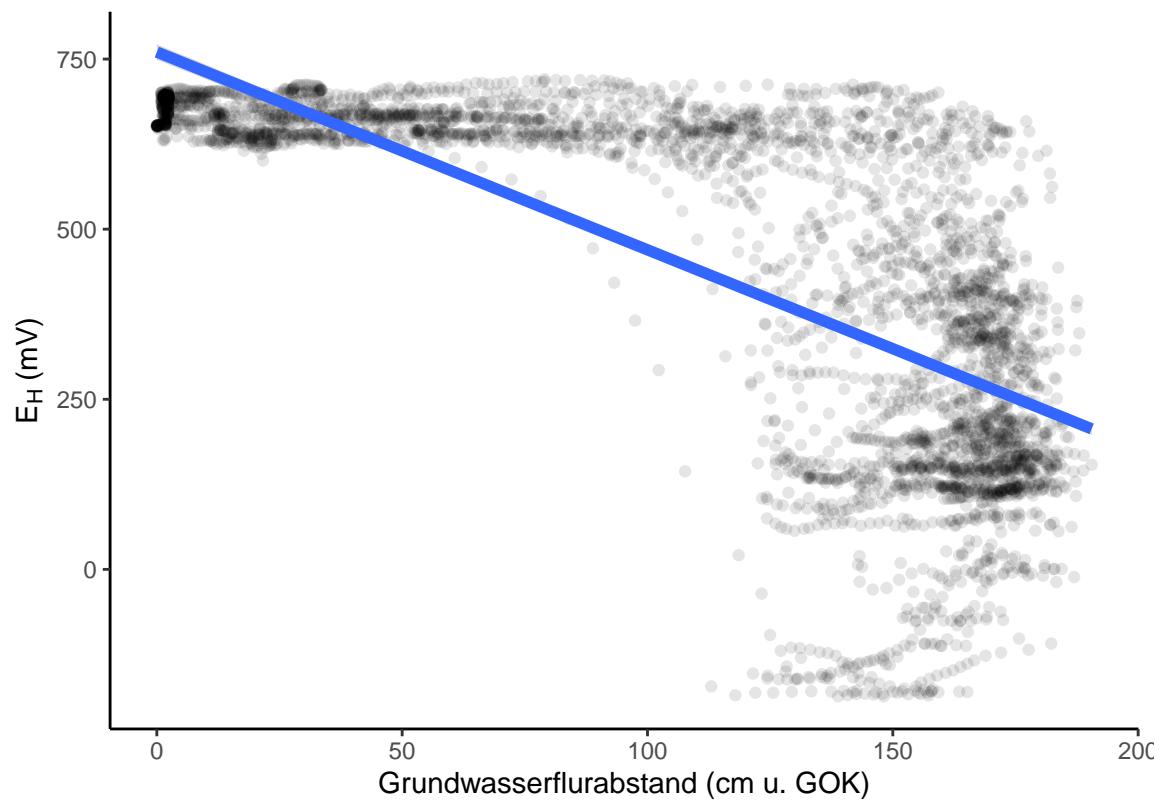
```
# schwarz/weiß  
p + theme_bw()
```

Eine klasse Abbildung



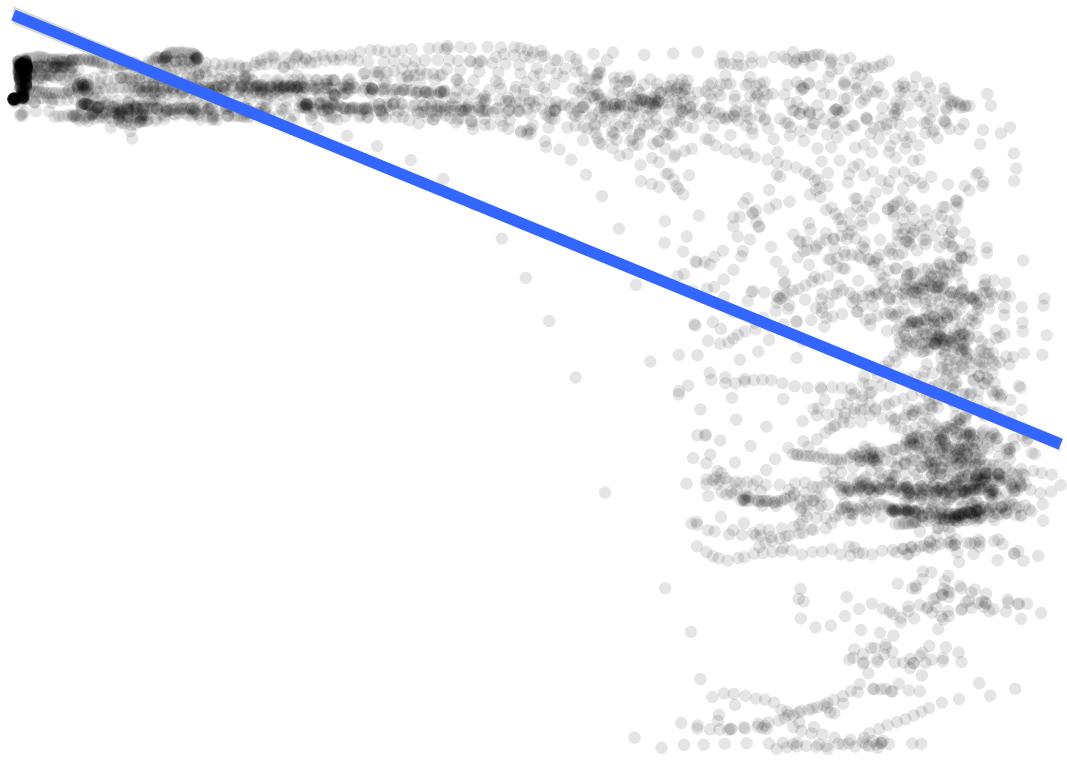
```
# klassisch  
p + theme_classic()
```

Eine klasse Abbildung



```
# Komplett ohne Achsen etc.  
p + theme_void()
```

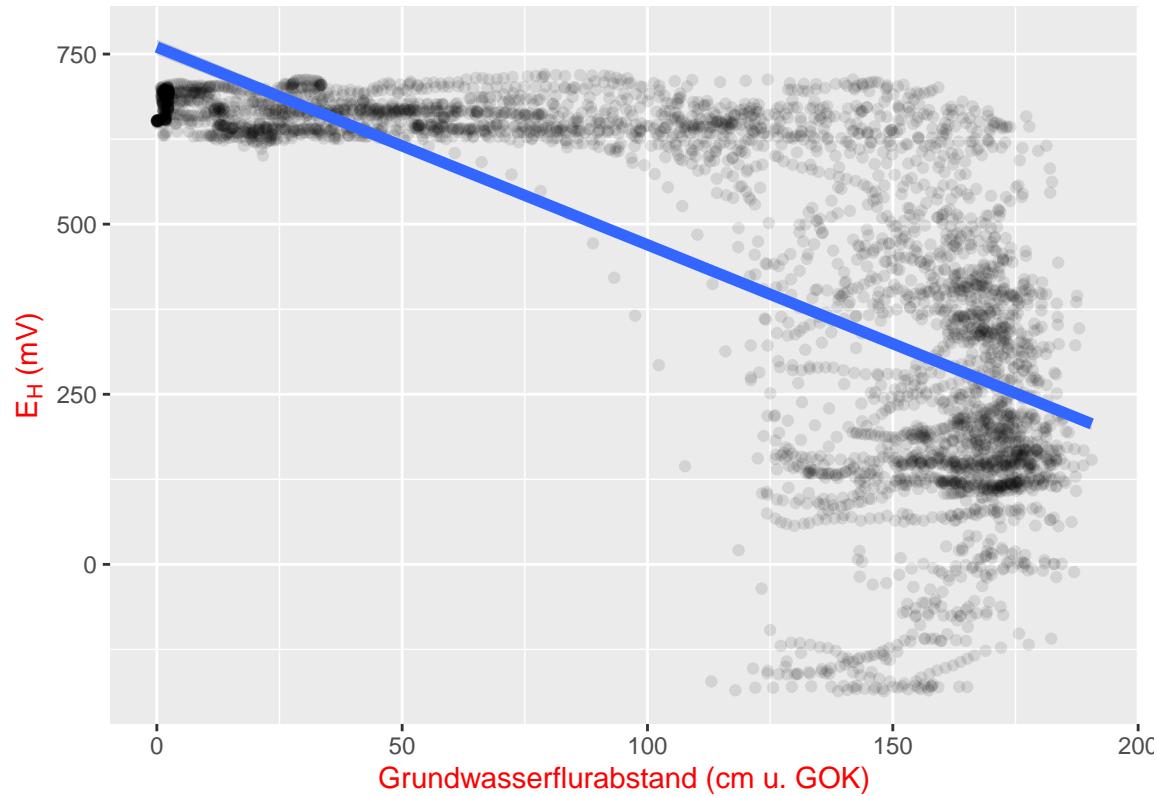
Eine klasse Abbildung



Und noch eine weitere Vielzahl. Wir sind auf diese themese aber nicht begrenzt, sondern können alles editieren. Wollen wir die Farbe des Textes in rot ändern, müssen wir folgendes tun:

```
p + theme(text = element_text(color = "red"))
```

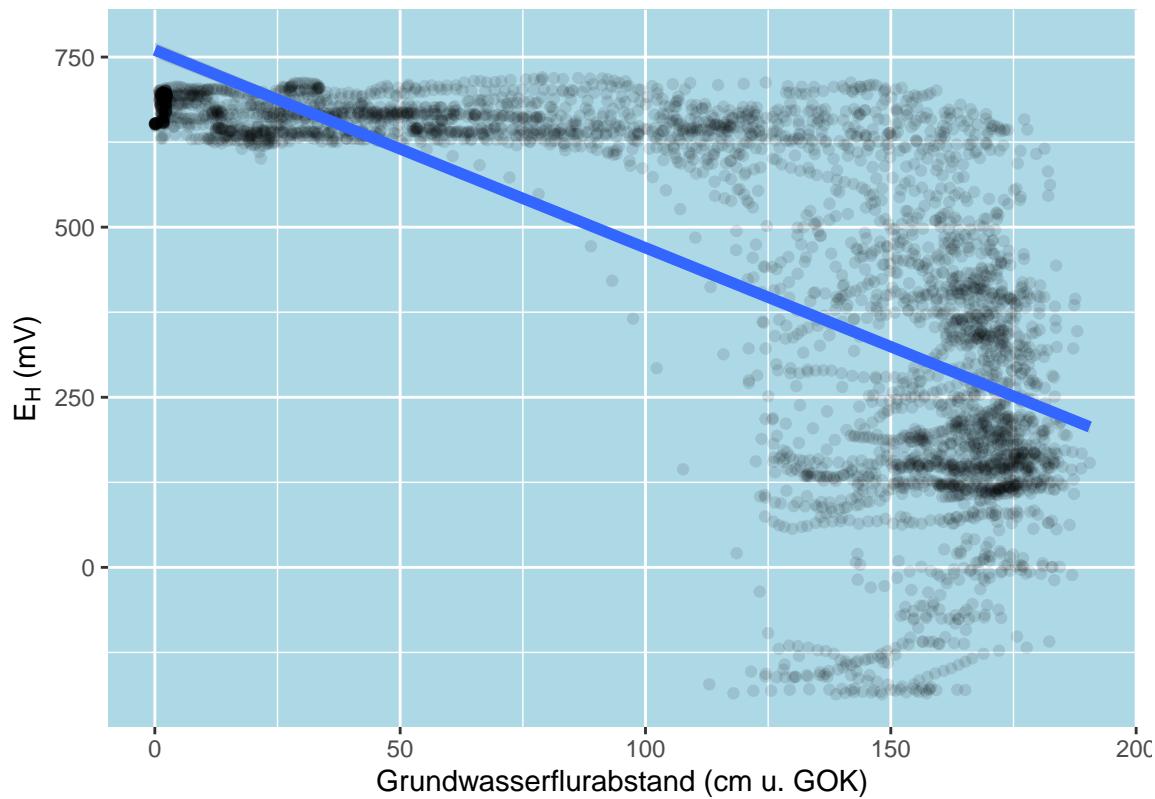
Eine klasse Abbildung



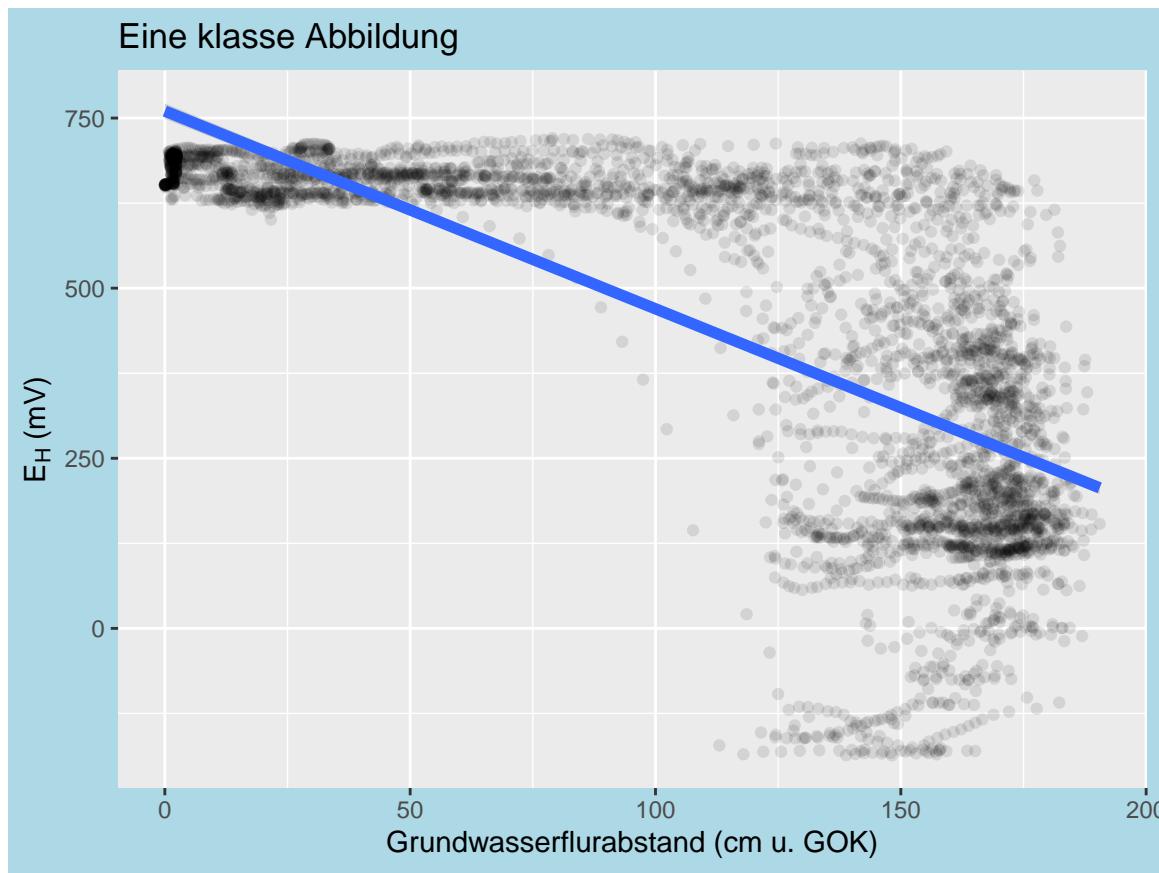
Auf diese Art können wir alle Bestandteile einer Abbildung verändern:

```
# Plotfarbe
p + theme(panel.background = element_rect(fill = "lightblue",
                                             colour = "lightblue",
                                             size = 0.5, linetype = "solid"))
```

Eine klasse Abbildung



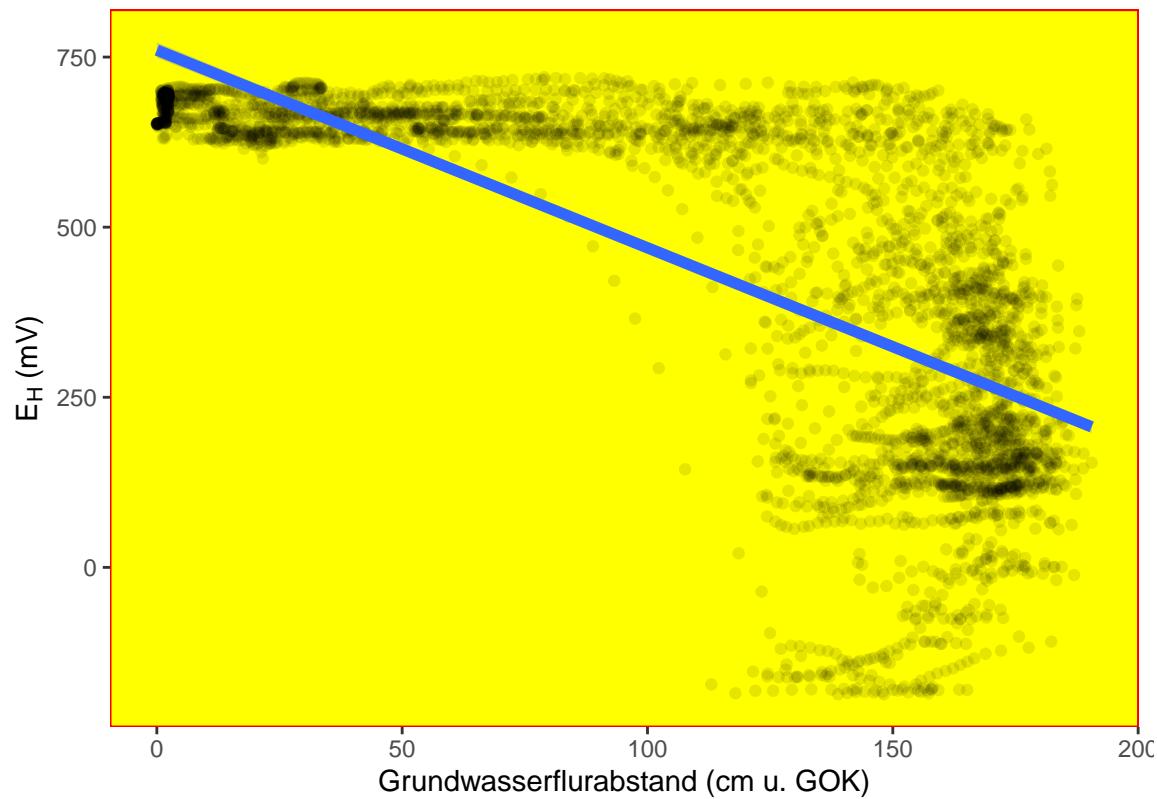
```
# Hintergrundfarbe
p + theme(plot.background = element_rect(fill = "lightblue",
                                             colour = "lightblue",
                                             size = 0.5, linetype = "solid"))
```



Zu Beginn einer R Session oder eines Skriptes kann man sich auch ein modifiziertes theme speichern und auf diese einfach zurückgreifen:

```
# Setze das theme
kristofs_theme_des_jahres <- theme(
  panel.background = element_rect(fill = "yellow", color = "red"),
  panel.grid.major = element_blank(),
  panel.grid.minor = element_blank(),
  panel.border = element_blank())
# Wende es auf unseren Plot an
p + kristofs_theme_des_jahres
```

Eine klasse Abbildung

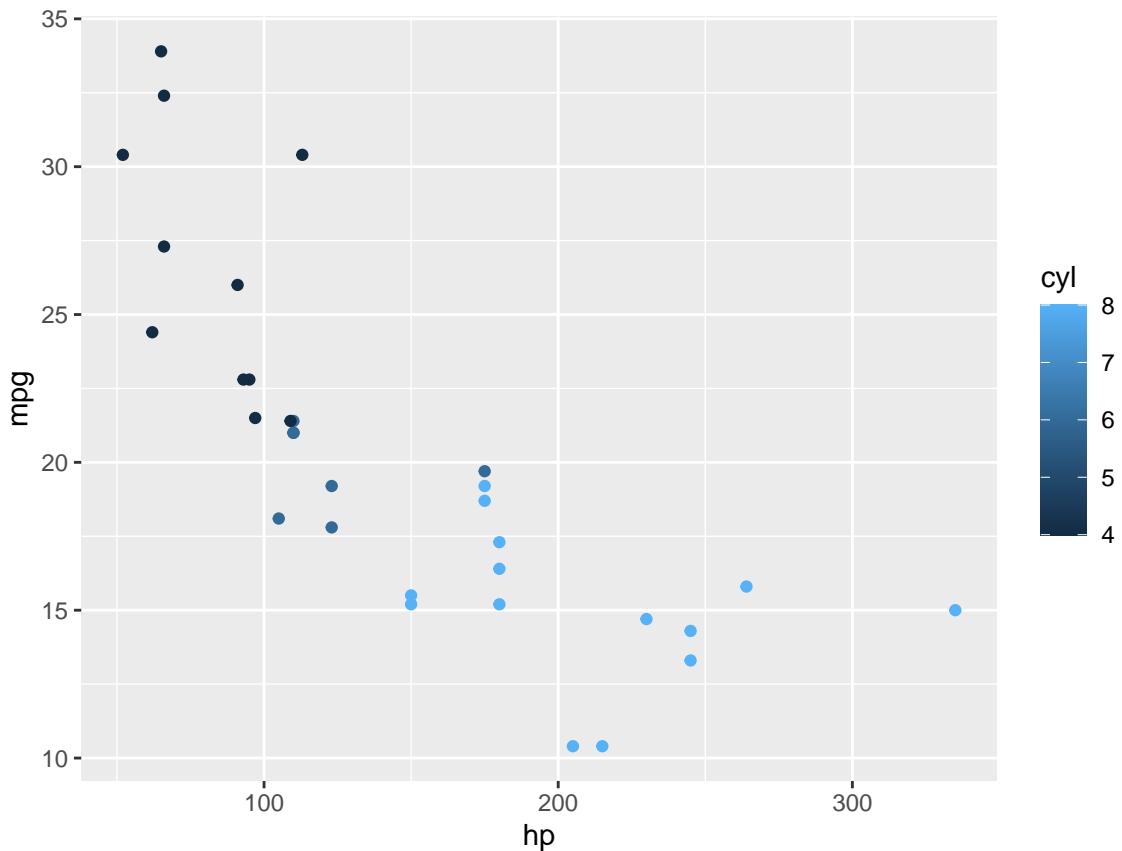


6.1.6 Facets

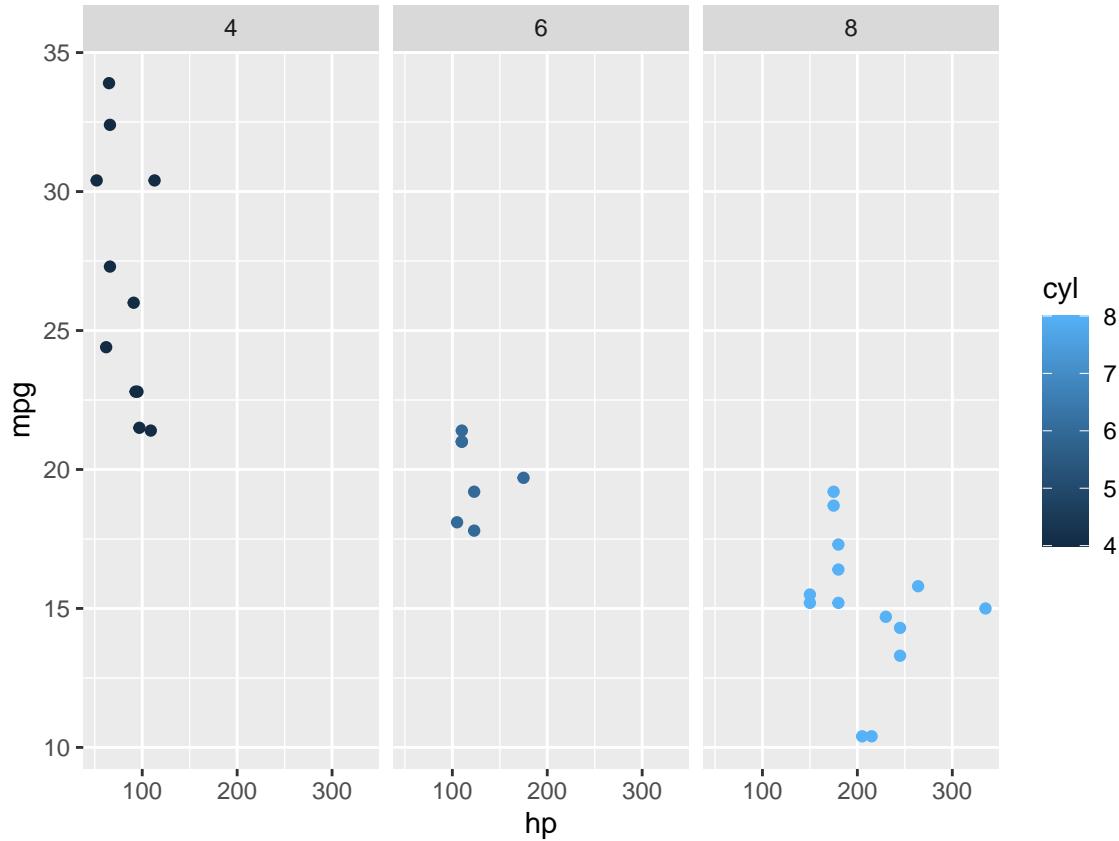
Facets sind *multi-panel-plots* und lassen sich am besten auf diskrete Variablen übertragen.

Facets sind großartig um plots überschaulicher zu gestalten.

```
# Plotte Farbe zu den Daten
mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = cyl)) +
  geom_point()
```

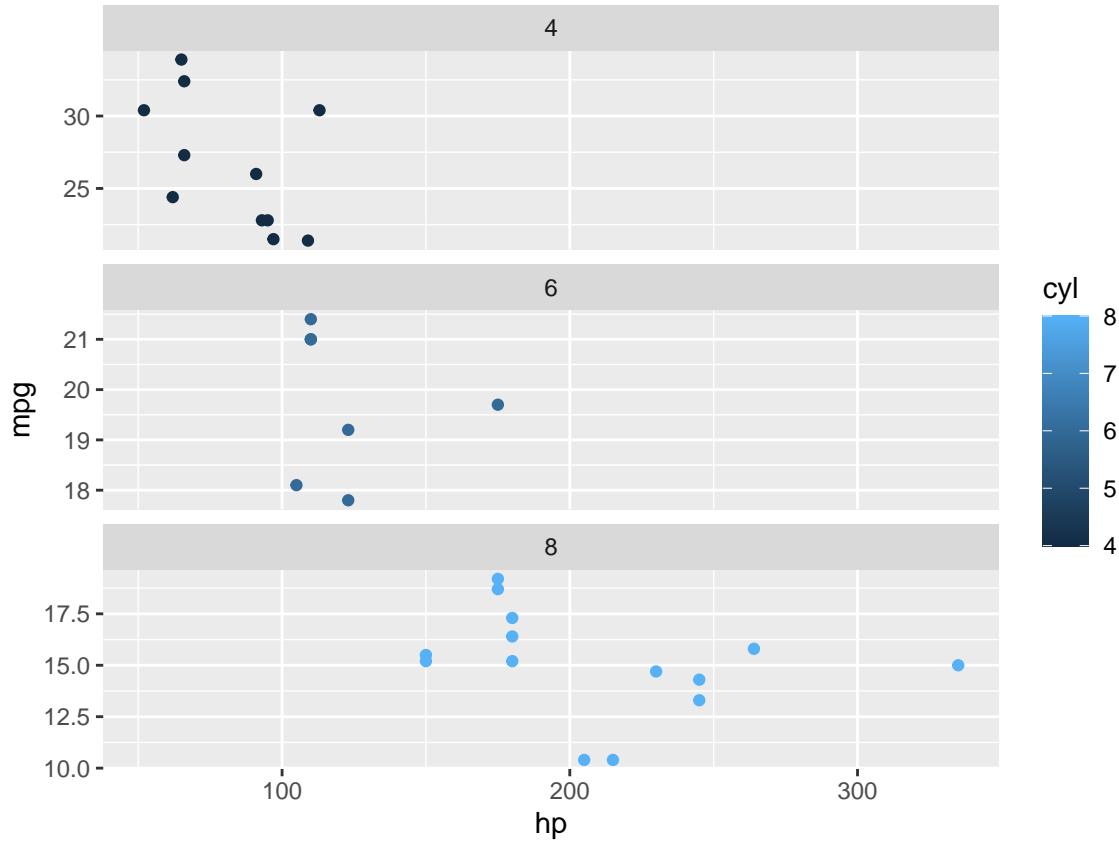


```
# Erstelle facets nach der Variable cyl (Zylinder)
mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = cyl)) +
  geom_point() +
  facet_wrap(~cyl)
```



So ist es direkt ersichtlich, je mehr Zylinder desto mehr PS und desto höher ist der Verbrauch. Mit einem 8-Zylinder muss man beim Tanken schon etwas tiefer in die Tasche greifen. Die Variable nach der das facetting stattfindet wird mit der Tile ~ verknüpft. `facet_grid` ist am besten für viele Variablen in Form einer Matrix (`m x n`) und `facet_wrap` für eine Variable wobei die Anzahl der Spalten (`ncol`) und Zeilen (`nrow`) definiert werden kann. Auch ob die Skala an die Zahlen des facets angepasst werden sollen.

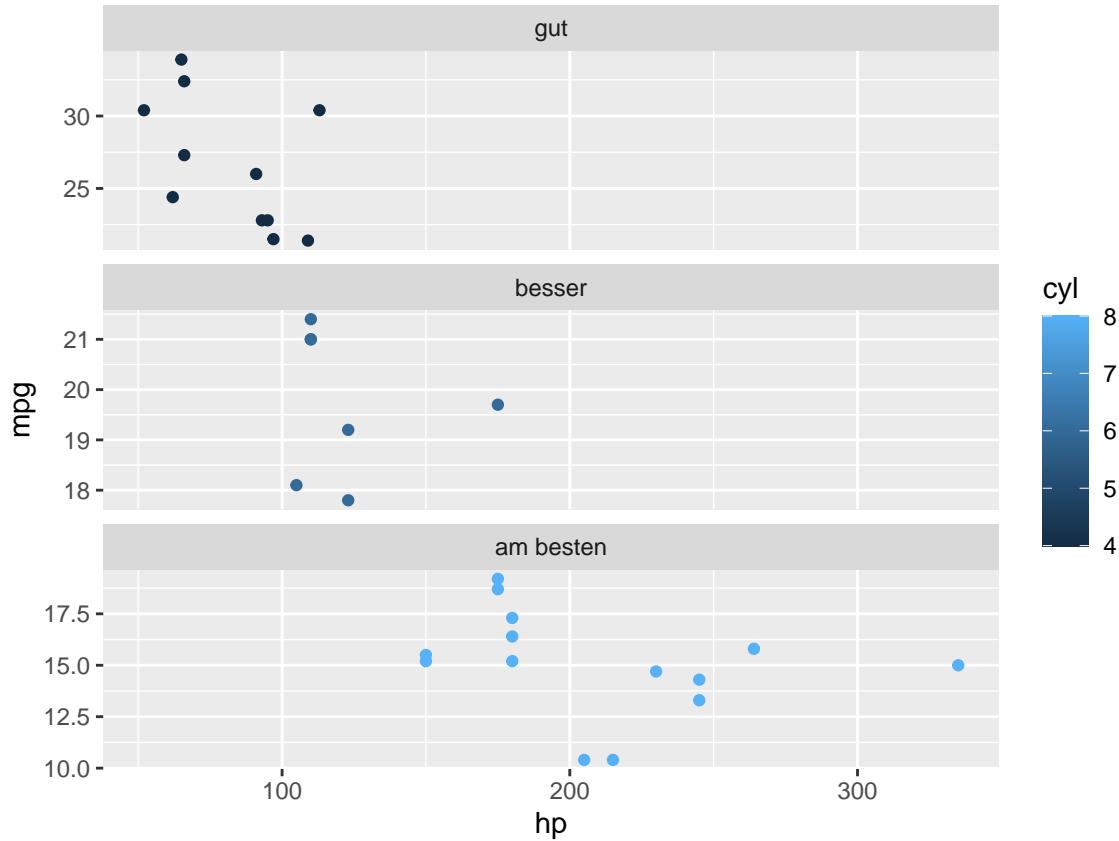
```
# Erstelle facets nach der Variable cyl (Zylinder)
mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = cyl)) +
  geom_point() +
  facet_wrap(~cyl, nrow = 3, scales = "free_y") # Arrangiere die Plots untereinander und Autoskalierung
```



Um die Variablennamen nach denen das facetting stattfindet nicht in den Rohdaten durchzuführen, gibt es das Argument `labeller =`. Das ist praktisch um die Plot zu annotieren:

```
# Erstelle einen Vektor (col_name) mit den Namen, die geändert werden sollen
col_name <- c("4" = "gut", "6" = "besser", "8" = "am besten")

# Erstelle facets nach der Variable cyl (Zylinder)
mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = cyl)) +
  geom_point() +
  facet_wrap(~cyl, nrow = 3, scales = "free_y", labeller = as_labeller(col_name))
```

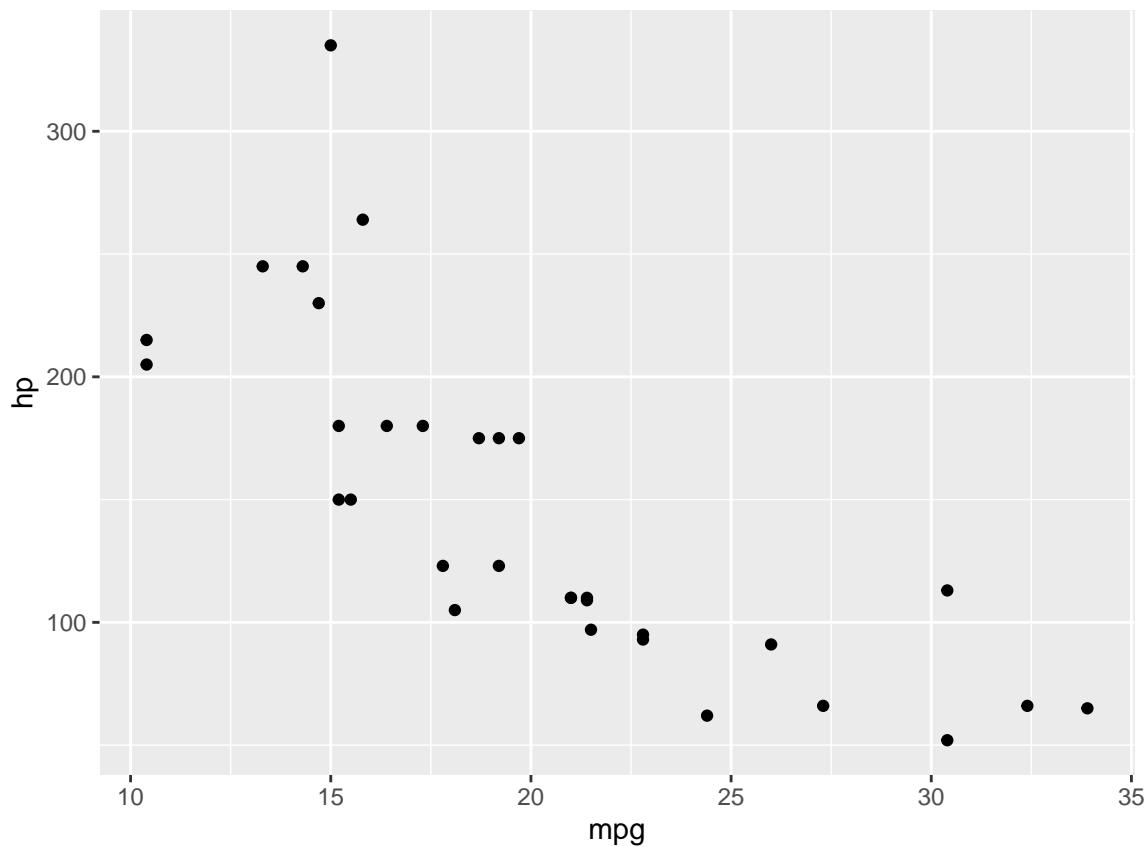


```
# Füge den col_name vector dem labeller Argument hinzu
```

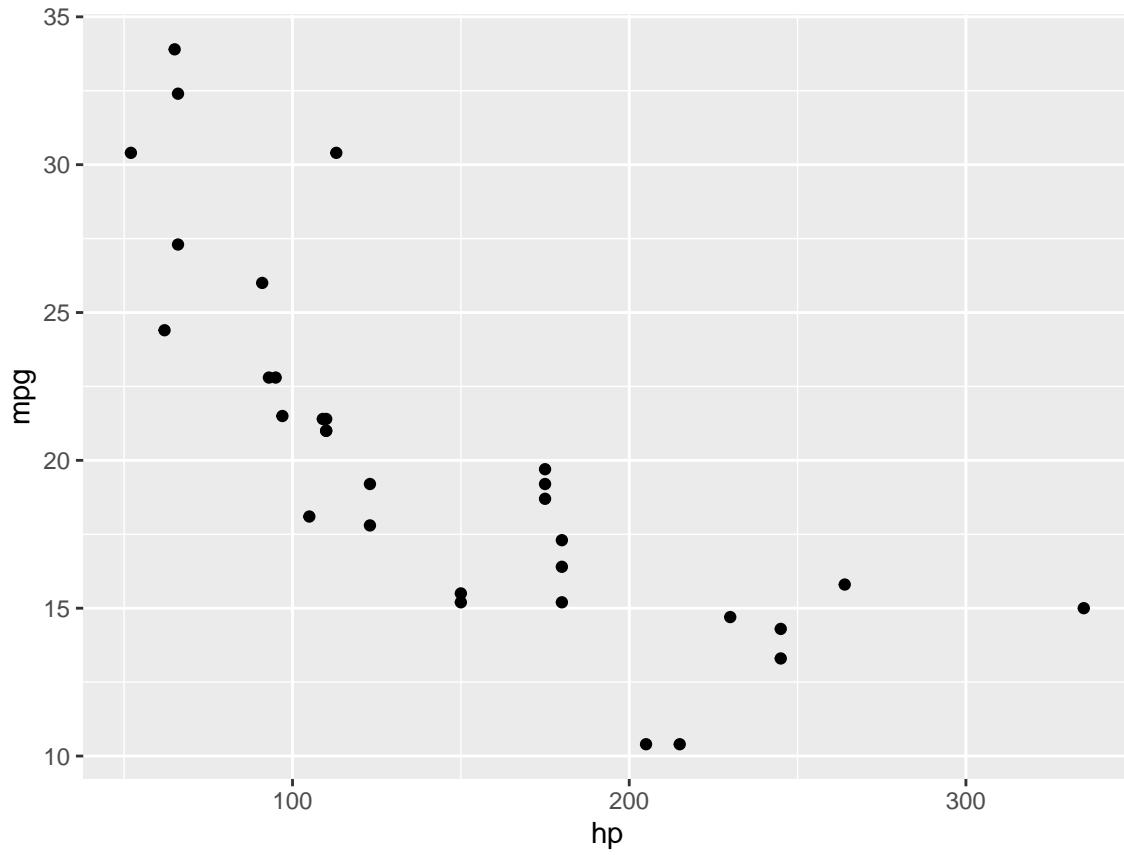
6.1.7 Coordinate system

Fast ausschließlich arbeitet man mit dem klassischen kartesischen Koordinatensystem. Ein Trick die Achsen zu vertauschen geht mit `coord_flip()`:

```
# Normal
mtcars %>%
  ggplot(aes(mpg, hp)) +
  geom_point()
```

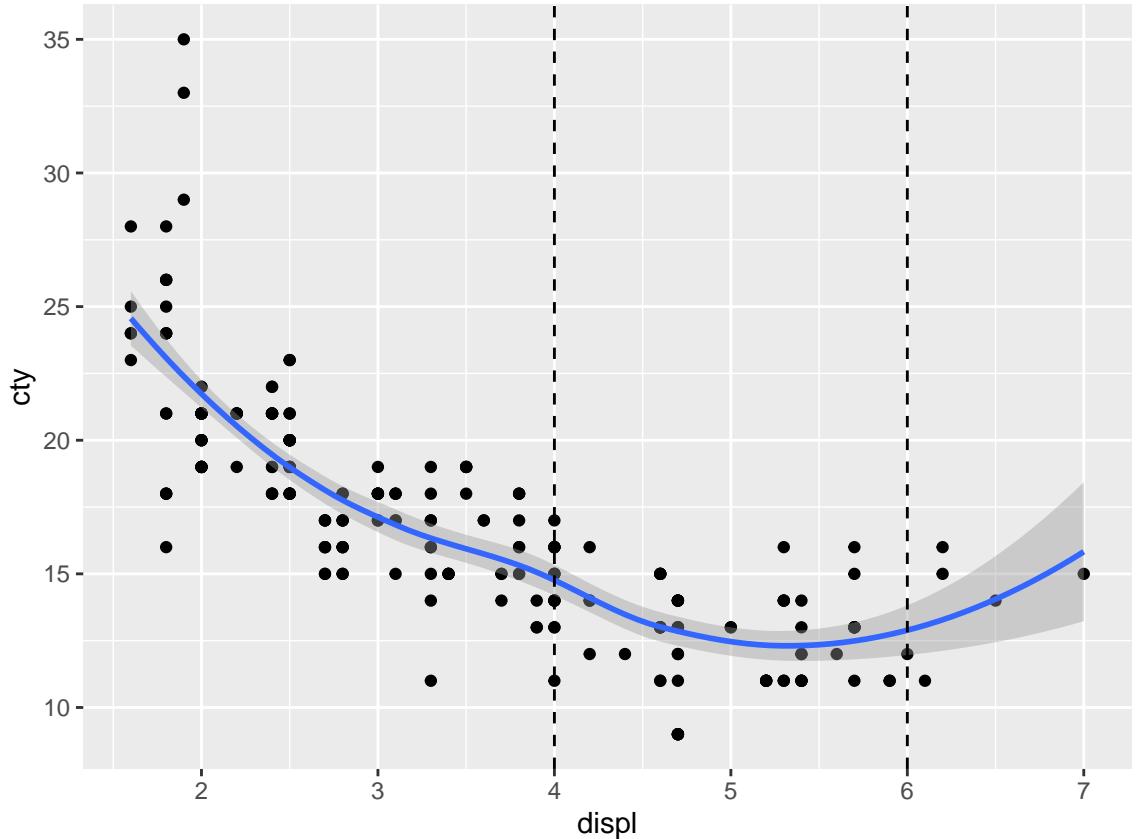


```
# Achsen tauschen
mtcars %>%
  ggplot(aes(mpg, hp)) +
  geom_point() +
  coord_flip()
```

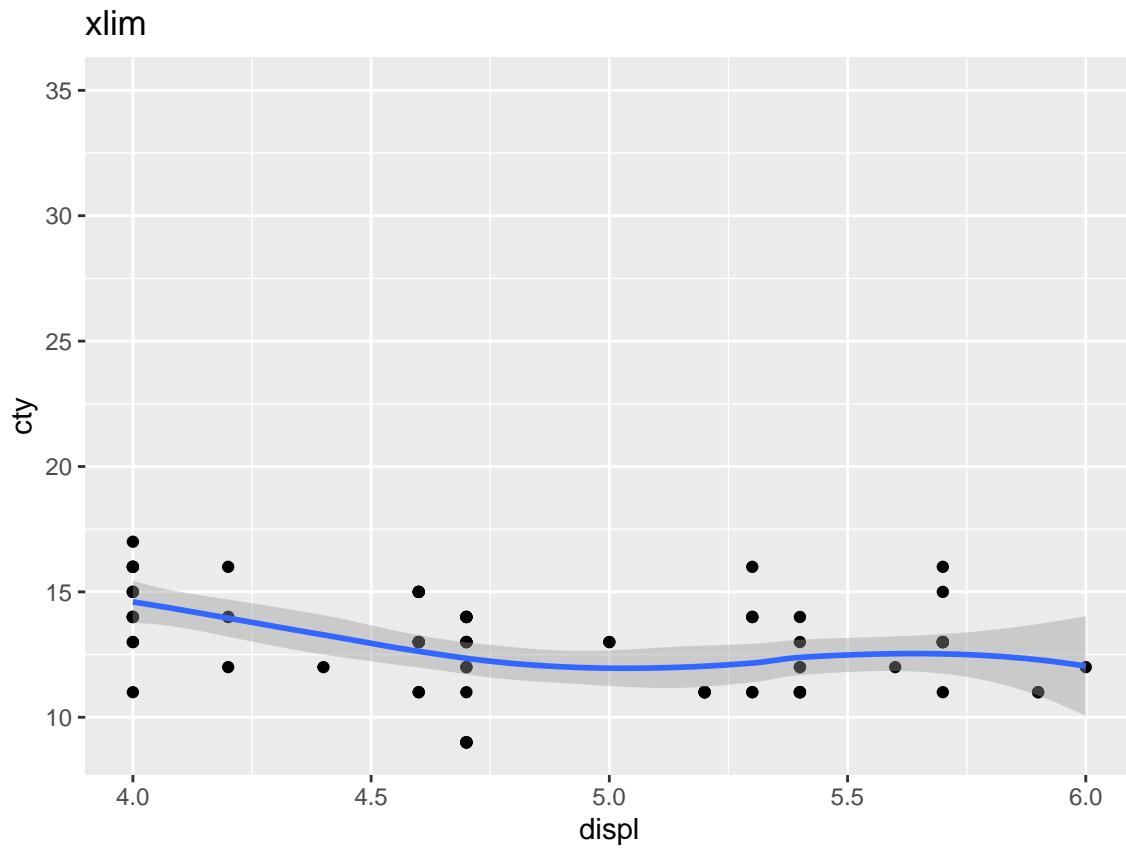


Man kann auch in einen Teil des plots “zoomen”, wobei mit `coord_cartesian()` keine Neuberechnung stattfindet gegenüber scale limits oder `xlim`:

```
p <- ggplot(mpg, aes(displ, cty)) + geom_point() + geom_smooth()
p + geom_vline(xintercept = 4, linetype = 2) + geom_vline(xintercept = 6, linetype = 2)
```

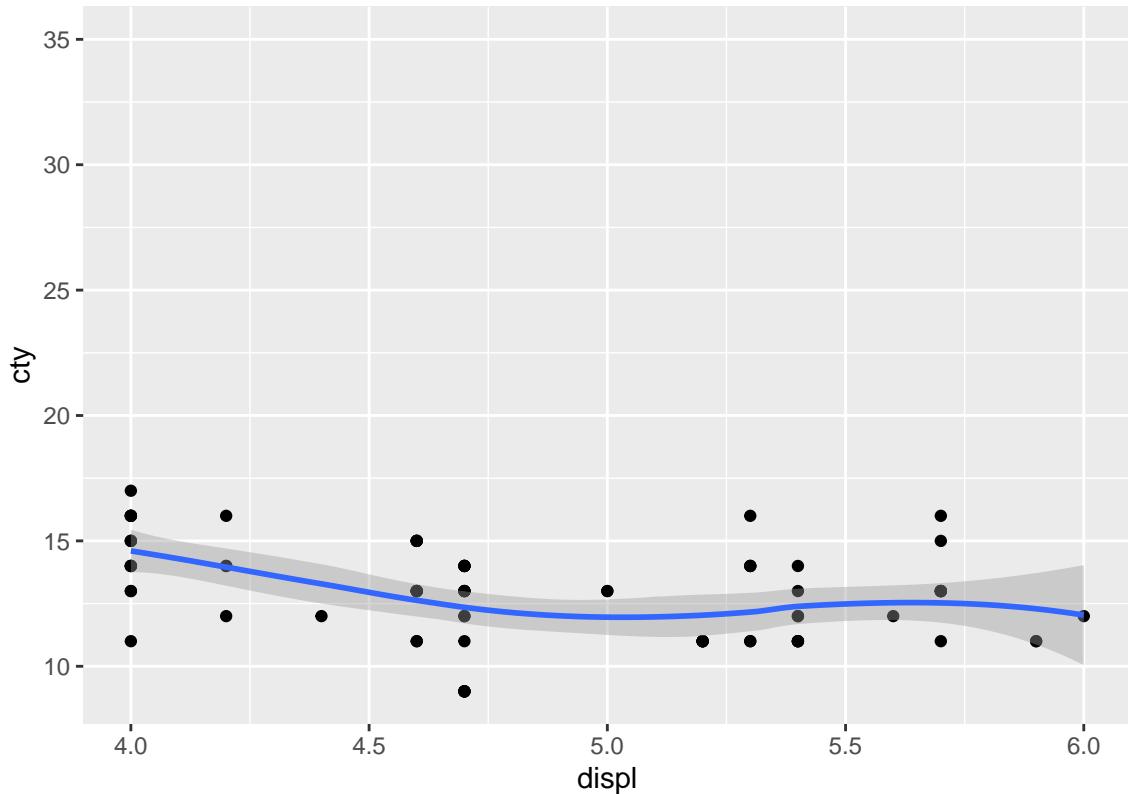


```
p + xlim(c(4, 6)) + ggtitle("xlim")
```

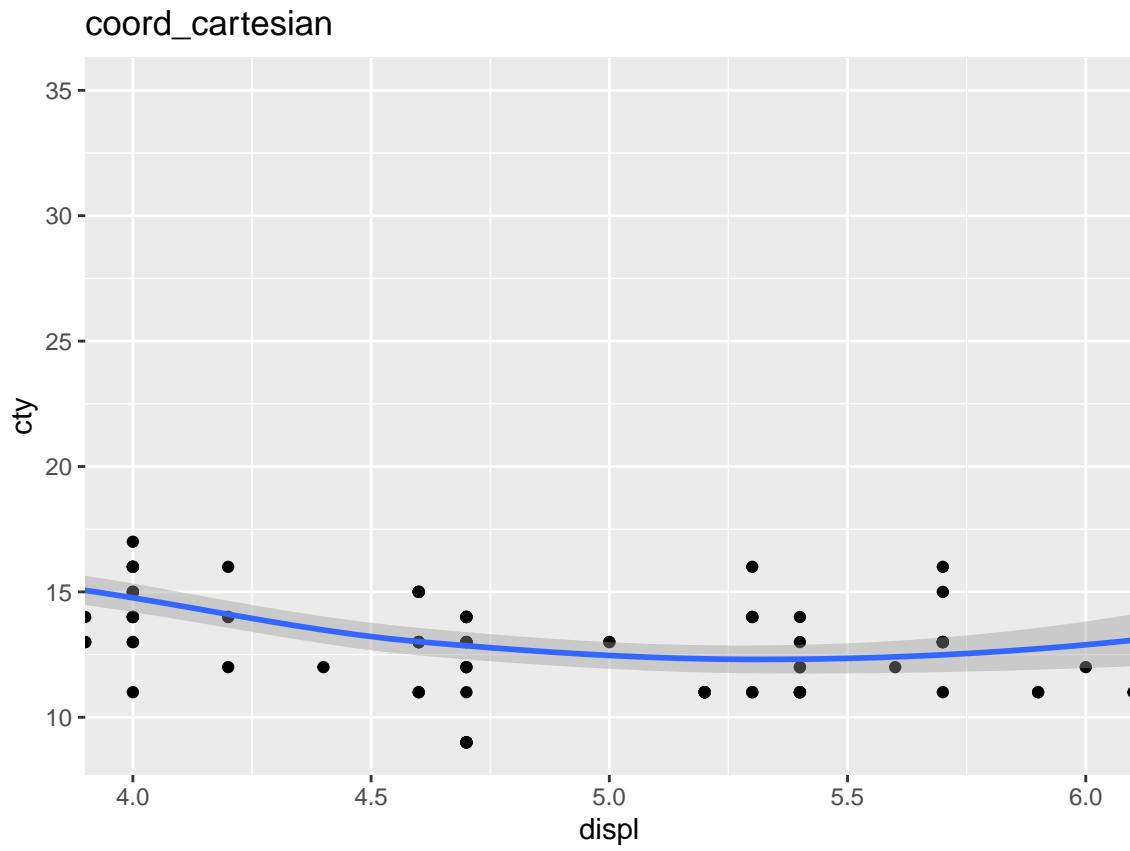


```
p + scale_x_continuous(limits = c(4, 6)) + ggtitle("scale limits")
```

scale limits



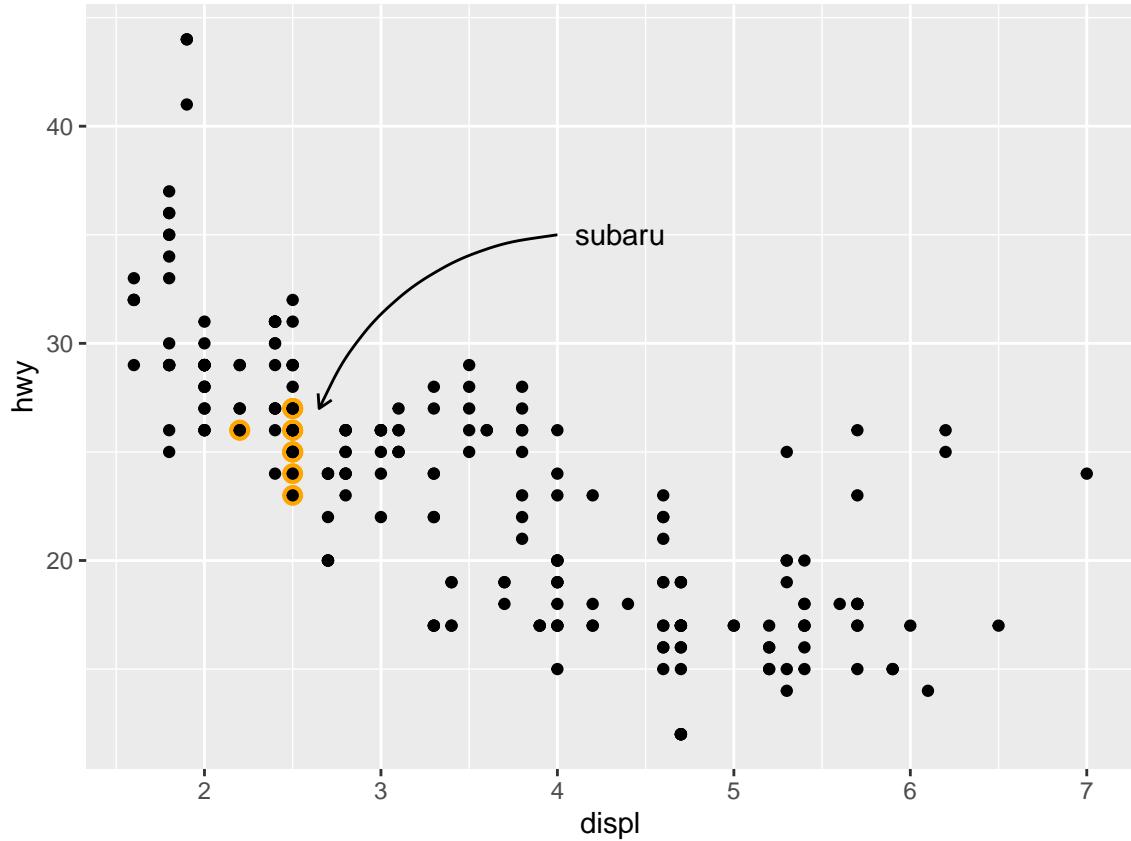
```
p + coord_cartesian(xlim = c(4, 6)) + ggtitle("coord_cartesian")
```



6.1.8 Annotations

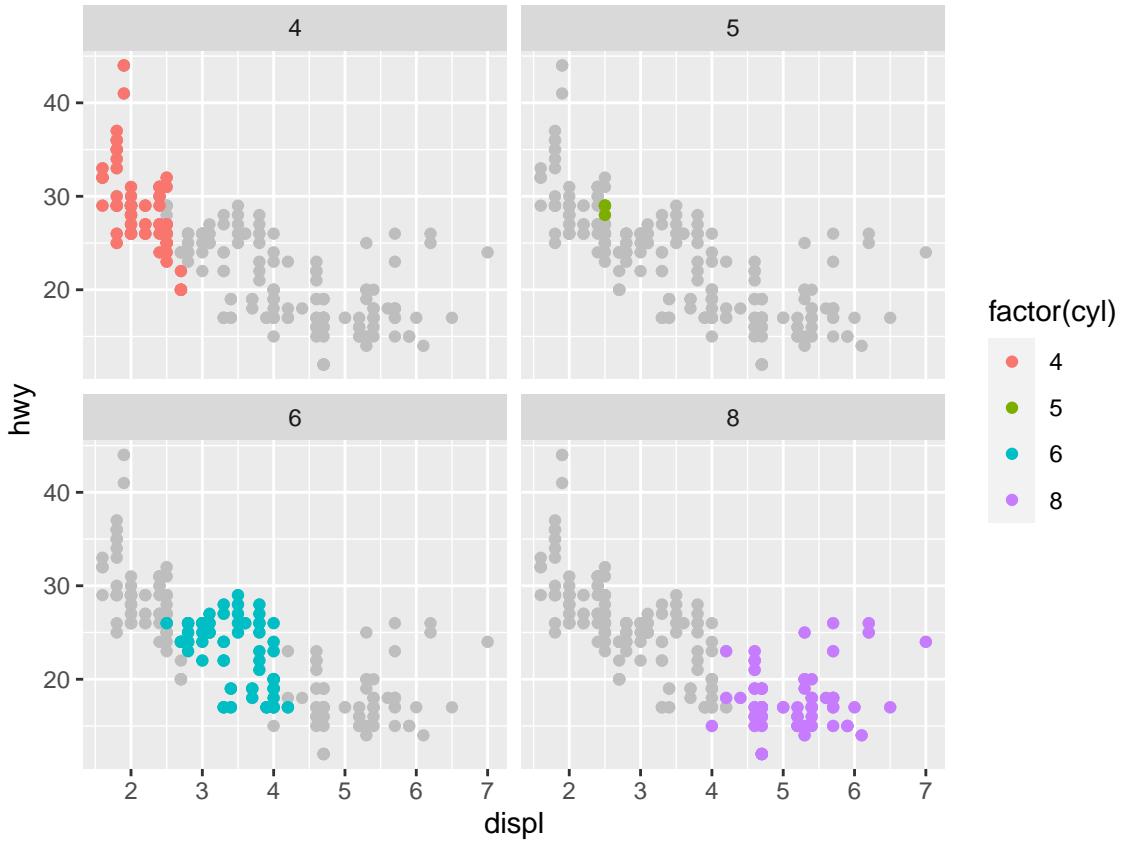
Die Funktion `annotate()` ist hilfreich, um Dinge hervorzuheben und dem Leser einen schnelleren Zugang zu der Hauptaussage einer Abbildung zu geben:

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point(data = subset(mpg, manufacturer == "subaru"),
             colour = "orange",
             size = 3) +
  geom_point() +
  annotate(geom = "curve",
          x = 4, y = 35, xend = 2.65, yend = 27,
          curvature = 0.3, arrow = arrow(length = unit(2, "mm"))) +
  annotate(geom = "text", x = 4.1, y = 35, label = "subaru", hjust = "left")
```



Farben über facets zu colorieren mit den Daten in grau als Hintergrund ist ebenfalls möglich:

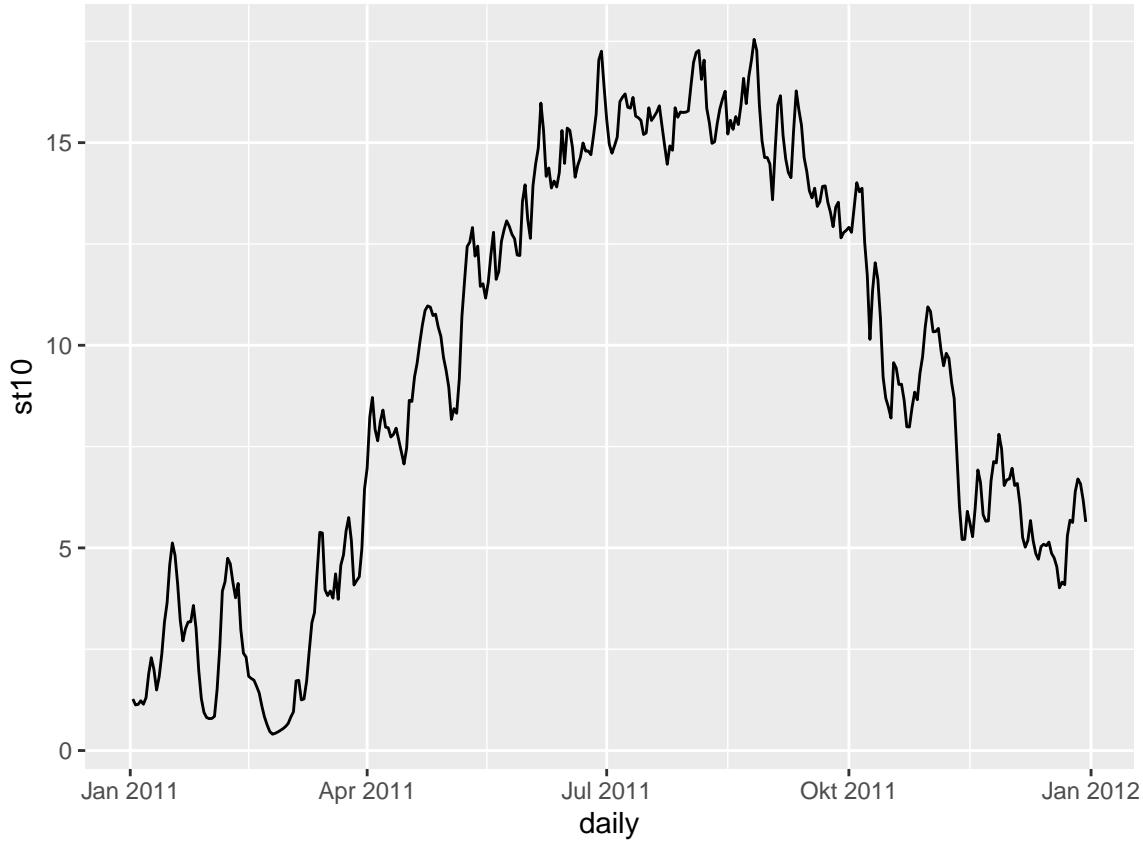
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +
  geom_point(data = mpg[c("displ", "hwy")], color = "grey") +
  geom_point(aes(colour = factor(cyl))) +
  facet_wrap(~cyl)
```



6.2 Verknüpfen von tidyverse und ggplot

`ggplot2::` ist ein package aus dem tidyverse und die ähnliche Syntax erlaubt es, Befehle der Datenmanipulation direkt mit der graphischen Darstellung in ggplot umzusetzen. Um die Befehle in einem ggplot Aufruf zu verknüpfen wird das `+` verwendet, welches anders ist als im restlichen tidyverse wo der pipe Operator verwendet wird (`%>%`). Wollen wir also unseren Datensatz der Bodentemperatur nur auf das Jahr 2011 begrenzen, geht dies folgendermaßen:

```
# Filter für das Jahr 2011
koog_day %>%
  filter(daily > "2011-01-01" & daily < "2011-12-31") %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line()
```



Für manche Abbildung macht es Sinn die Datenbereinigung im Vorfeld durchzuführen und dies als eigenes Objekt zu speichern (bspw. `koog_day_2011` für das Jahr 2011; speziell wenn man auf diesen Datensatz häufiger zurückgreift) oder man verknüpft es immer wieder aufs Neue mit dem `%>%`.

6.3 Arbeiten mit Zeiten

Man hätte dieses Kapitel auch bei dem Kapitel Daten manipulieren bringen können. Habe ich aber nicht. Warum? Zeiten sind nicht nur wichtig um Daten zu gruppieren und Statistik damit zu betreiben, sondern auch die Darstellung bei einer Abbildung muss adäquat dargestellt werden. Das wichtigste package um mit Zeiten zu arbeiten lautet `lubridate:::`. Schauen wir uns ein subset vom Speicherkoog an:

```
time <- readr::read_delim("data/data.csv", delim = ";")
time <- time %>%
  select(date, ST10) %>%
  clean_names()

head(time, 5)
## # A tibble: 5 x 2
##   date          st10
##   <chr>        <dbl>
## 1 01.04.2010  7.42
## 2 01.04.2010  7.21
## 3 01.04.2010  7.01
## 4 01.04.2010  6.91
## 5 01.04.2010  6.81
```

```
class(time$date)
## [1] "character"
```

Wir sehen, dass der Zeitstempel in unserem Objekt `time` `character` ist. In R ist dies kein gültiges Zeitformat, obwohl Zeitstempel in Rohdaten fast immer als `string` angegeben werden. Die drei grundlegenden Objekttypen für Zeiten in R lauten:

- `date` = Angabe als “” in einem tibble.
- `time` = Angabe als “” in einem tibble.
- `date-time` = Angabe als “” in einem tibble. Auch `POSIXct` genannt.

Verwende immer den einfachsten Zeittyp, der deine Voraussetzungen erfüllt.

Es gibt drei Möglichkeiten, wo die Umwandlung zu einen `date` Objekt eine Rolle spielt. (i) Umwandlung von einem `string`, (ii) von individuellen Komponenten und (iii) von einem bestehenden `date/time` Objekt:

6.3.1 strings

Im deutschen wäre eine Zeitangabe 01.04.2010 aber die internationale und in R codierte Art dieses wiederzugeben lautet 2010-04-01. Die einfachste Art dies wiederzugeben lautet:

```
time_char <- "01.04.2010"
class(time_char)
## [1] "character"

time_date <- lubridate::as_date(time_char, format = "%d.%m.%Y")
class(time_date)
## [1] "Date"
```

Bei dem Argument `format = ...` haben wir angegeben, wie das Datum hinterlegt ist und nun haben wir erfolgreich ein `date` Objekt erstellt.

```
time_char <- "01.04.2010 01:00:00"
class(time_char)
## [1] "character"

time_date <- lubridate::as_datetime(time_char, format = "%d.%m.%Y %H:%M:%S")
class(time_date)
## [1] "POSIXct" "POSIXt"
```

Falls wir zursätzliche Zeitangaben zum Datum haben lautet die Funktion `as_datetime`.

Die Liste wie Datumsangaben codiert sein können findet sich unter:

```
?strptime
```

Ein shortcut in `lubridate` geht über das Arrangement von “y”, “m”, “d”, um automatisch ein Datum zu erstellen. Die Position von y, m, d in Kombination mit einem Zeitstempel h, m, s, lässt sich flexibel verschieben:

```
dmy_hms("01.04.2010 01:00:00")
## [1] "2010-04-01 01:00:00 UTC"
#> [1] "2017-01-31"
mdy("January 31st, 2017")
## [1] "2017-01-31"
#> [1] "2017-01-31"
dmy_h("31-Jan-2017 01")
## [1] "2017-01-31 01:00:00 UTC"
#> [1] "2017-01-31"
```

Die Angabe einer Zeitzone ist auch möglich:

```
ymd(20170131, tz = "UTC")
## [1] "2017-01-31 UTC"
#> [1] "2017-01-31 UTC"
```

Falls in unseren Daten nur eine Jahreszahl als `character` angegeben wird, gibt es einen Trick ein dennoch gültiges Datum daraus zu formen. Mit dem Argument `truncated` lässt sich dennoch ein vollständiges Datum erstellen:

```
yrs <- c(2001, 2002, 2002, 2002, 2003, 2005)
lubridate::ymd(yrs, truncated = 2L)
## [1] "2001-01-01" "2002-01-01" "2002-01-01" "2002-01-01" "2003-01-01"
## [6] "2005-01-01"
```

6.3.2 Von individuellen Komponenten

Manachmal sind die Zeitangaben auch auf verschiedene Spalten verteilt. Eine Möglichkeit ist `make_date()` für Datum oder `make_datetime()` für zusätzliche Zeitangabe:

```
time_char <- tibble(
  year = 2010,
  month = 4,
  day = 1,
  hour = 1,
  minute = 0
)
time_char
## # A tibble: 1 x 5
##   year month   day hour minute
##   <dbl> <dbl> <dbl> <dbl>  <dbl>
## 1 2010     4     1     1      0
# Erstelle ein Datum aus den einzelnen Spalten
time_char <- time_char %>%
  mutate(datetime = make_datetime(year,month,day,hour,minute))
time_char
## # A tibble: 1 x 6
##   year month   day hour minute datetime
##   <dbl> <dbl> <dbl> <dbl>  <dbl> <dttm>
## 1 2010     4     1     1      0 2010-04-01 01:00:00
```

6.3.3 Ein bestehendes Objekt

Das ganze lässt sich natürlich auch Rückwärts gestalten, sodass ich aus einem bestehenden Objekt

- year()
- month()
- mday() (day of the month)
- yday() (day of the year)
- wday() (day of the week)
- hour()
- minute()
- second()

extrahieren kann.

```
datetime <- ymd_hms("2016-07-08 12:34:56")

year(datetime)
## [1] 2016
#> [1] 2016
month(datetime)
## [1] 7
#> [1] 7
mday(datetime)
## [1] 8
#> [1] 8

yday(datetime)
## [1] 190
#> [1] 190
wday(datetime)
## [1] 6
#> [1] 6
```

Für month() und wday() gibt es das Argument `label = T`, um den Namen anzuzeigen und mit `abbr = F` kann dieser ausgeschrieben angezeigt werden.

```
month(datetime, label = TRUE)
## [1] Jul
## 12 Levels: Jan < Feb < Mrz < Apr < Mai < Jun < Jul < Aug < Sep < ... < Dez
#> [1] Jul
## 12 Levels: Jan < Feb < Mar < Apr < May < Jun < Jul < Aug < Sep < ... < Dec
wday(datetime, label = TRUE, abbr = FALSE)
## [1] Freitag
## 7 Levels: Sonntag < Montag < Dienstag < Mittwoch < Donnerstag < ... < Samstag
#> [1] Friday
## 7 Levels: Sunday < Monday < Tuesday < Wednesday < Thursday < ... < Saturday
```

Zeiten können auch gerundet werden mit den Funktionen `floor_date()`, `round_date()` und `ceiling_date()`

```
# Runden zur nächstmöglichen Einheit
x <- ymd_hms("2009-08-03 12:01:59.23")
```

```

round_date(x, "minute")
## [1] "2009-08-03 12:02:00 UTC"
#> [1] "2009-08-03 12:01:00 UTC"

# Abrunden zur angegebenen Einheit
x <- ymd_hms("2009-08-03 12:01:59.23")
floor_date(x, "minute")
## [1] "2009-08-03 12:01:00 UTC"
#> [1] "2009-08-03 12:01:00 UTC"

# Aufrunden
x <- ymd_hms("2009-08-03 12:01:59.23")
ceiling_date(x, "minute")
## [1] "2009-08-03 12:02:00 UTC"
#> "2009-08-03 12:02:00 UTC"

```

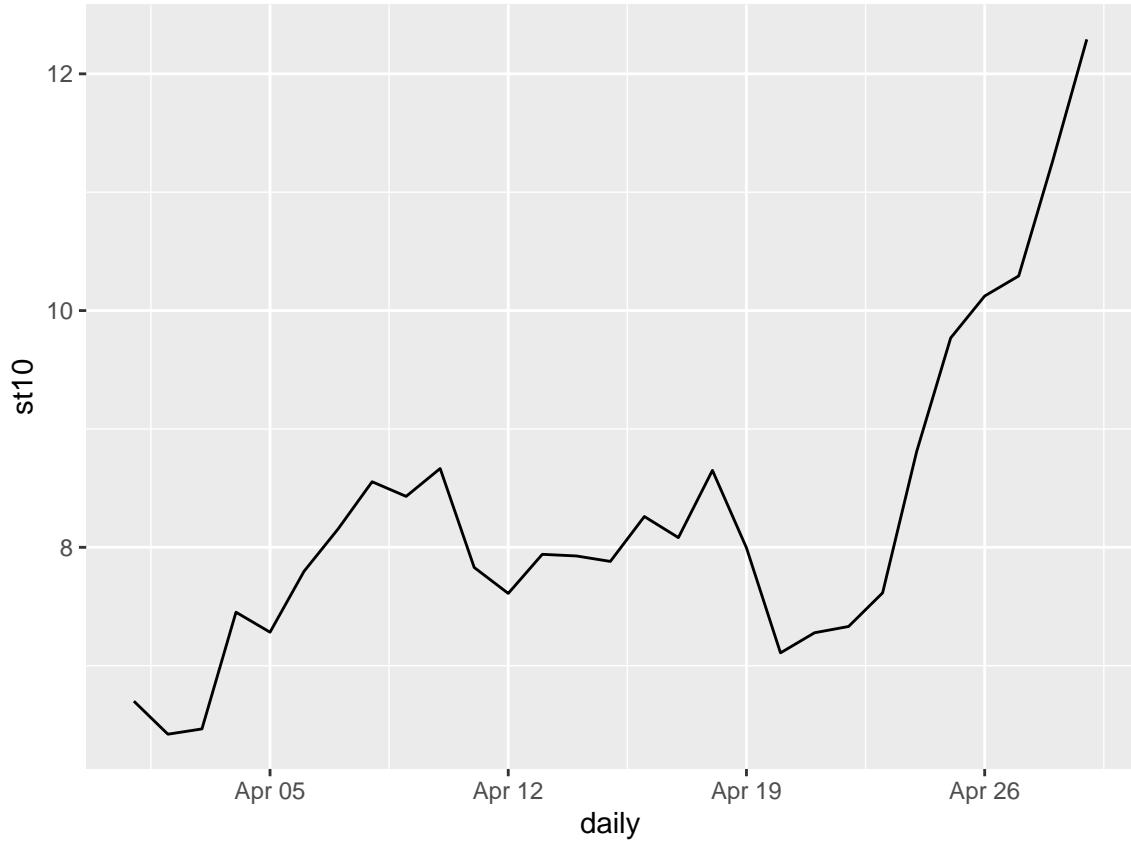
6.3.4 Darstellung in Abbildungen

Im Folgenden schauen wir uns nun den Verlauf der Bodentemperatur in 10 cm Tiefe an. Die X Achse ist lesbar, lässt sich aber besser darstellen:

```

p <- koog_day %>%
  filter(daily < as.POSIXct("2010-04-30")) %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line()
p

```



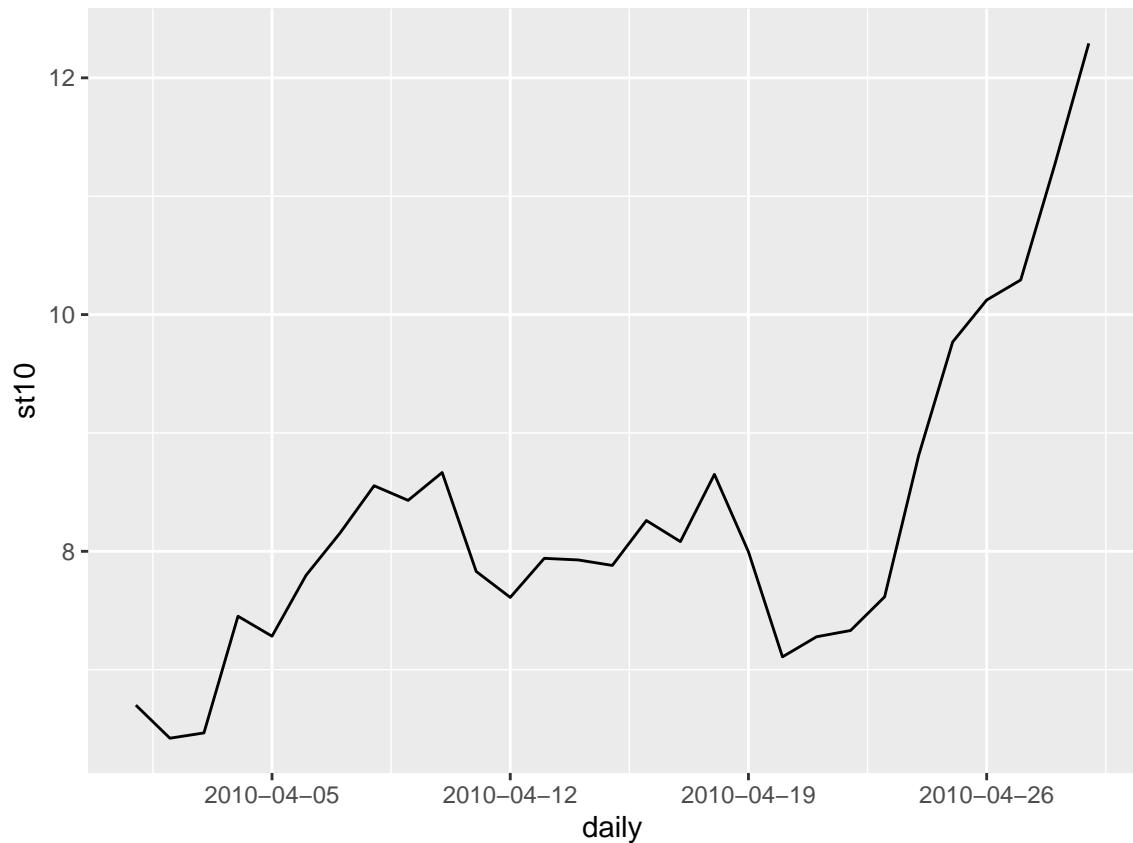
Die Funktion die wir dafür benötigen lautet

- `scale_x_date`
- `scale_x_datetime`
- `scale_x_time`

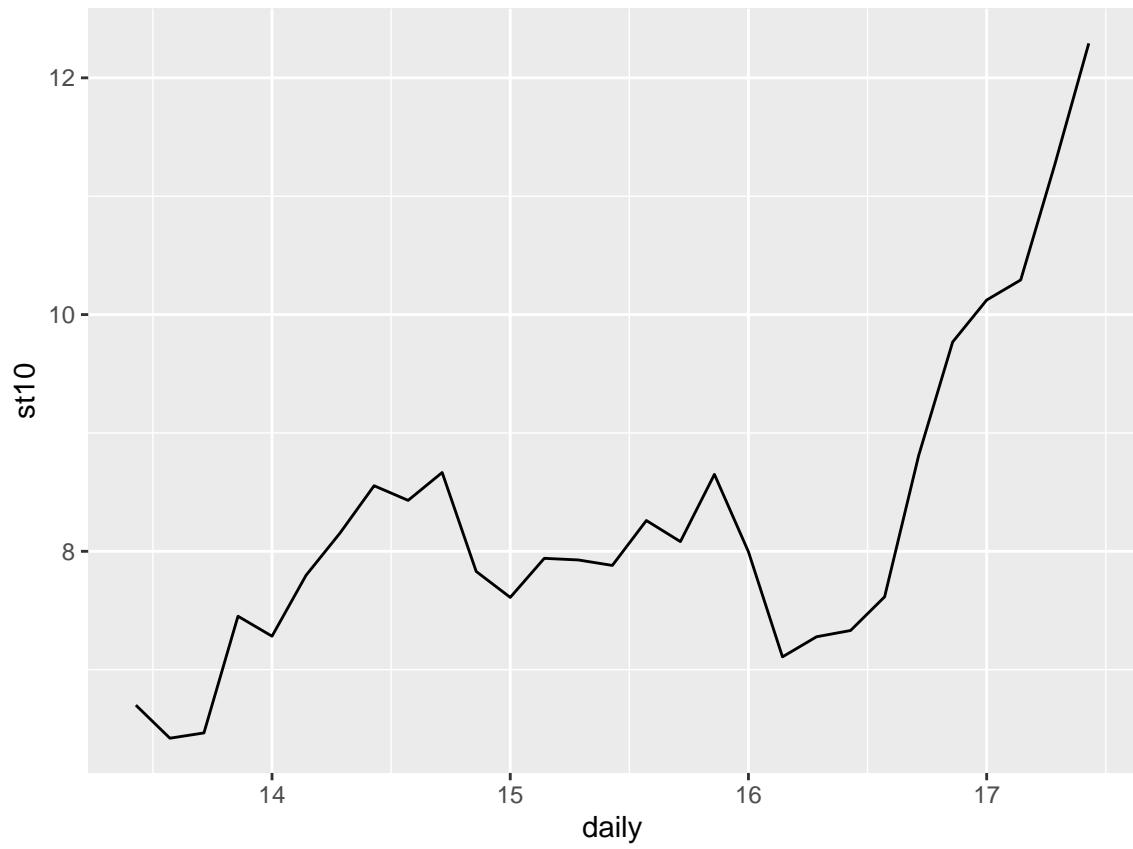
```
p + scale_x_date(date_breaks = "1 week")
# Fehler: Invalid input: date_trans works with objects of class Date only
```

Warum geht es nicht...richtig! Unsere Spalte `date` ist ein `datetime` Objekt und daher muss der Funktionsaufruf lauten:

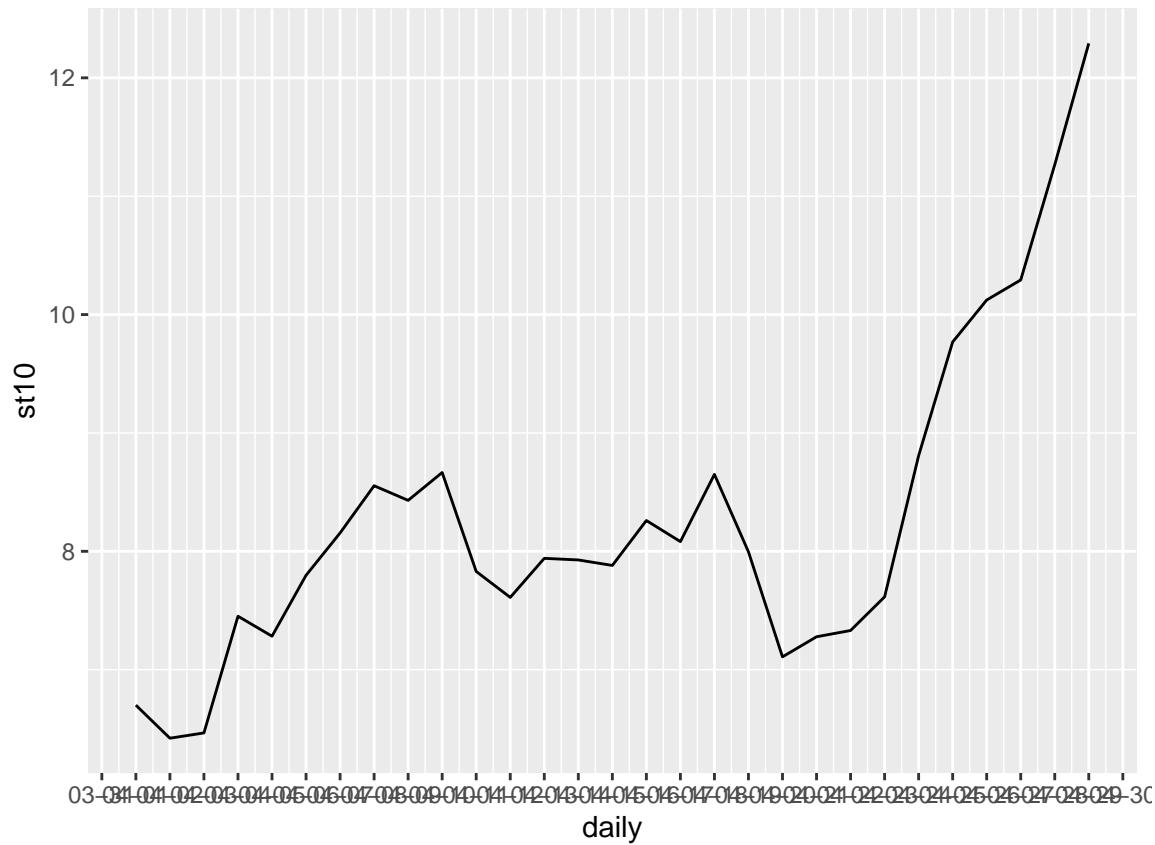
```
# Setze die breaks wöchentlich
p + scale_x_date(date_breaks = "1 week")
```



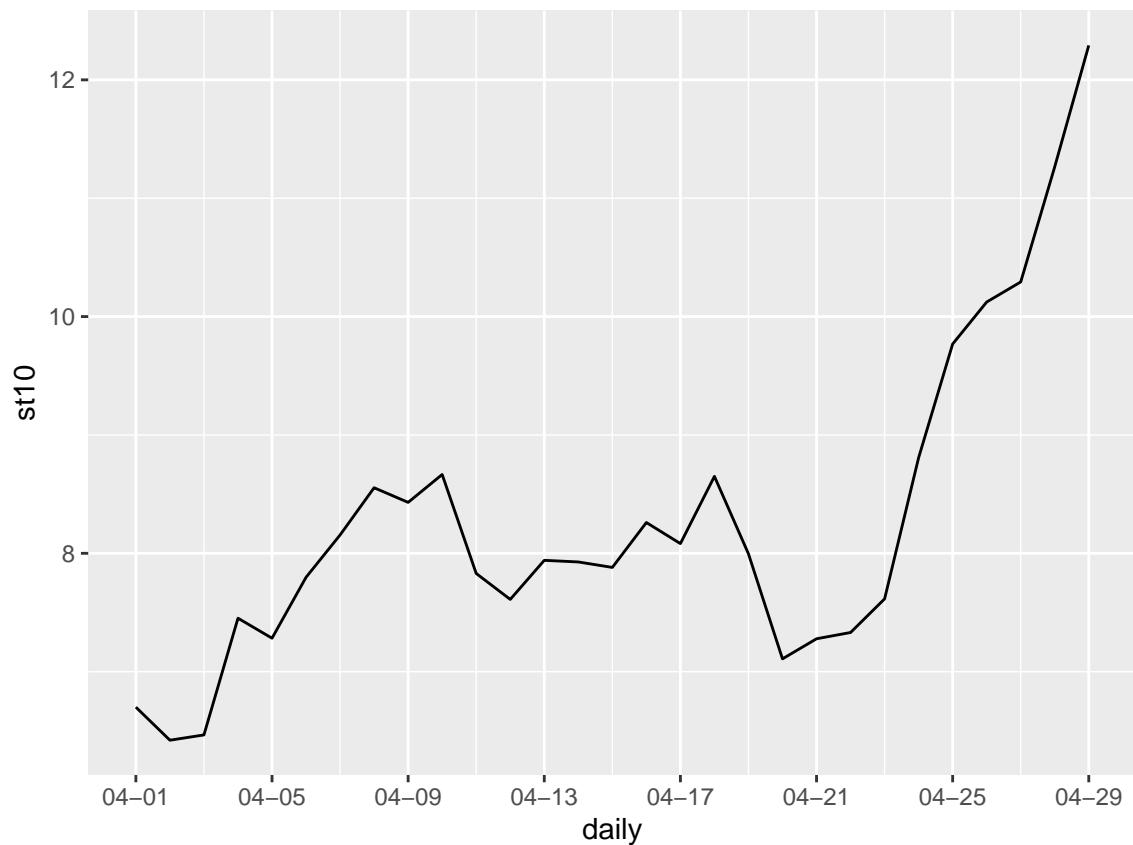
```
# Wöchentliche Skalierung und KW des Jahres  
p + scale_x_date(date_breaks = "1 week", date_labels = "%W")
```



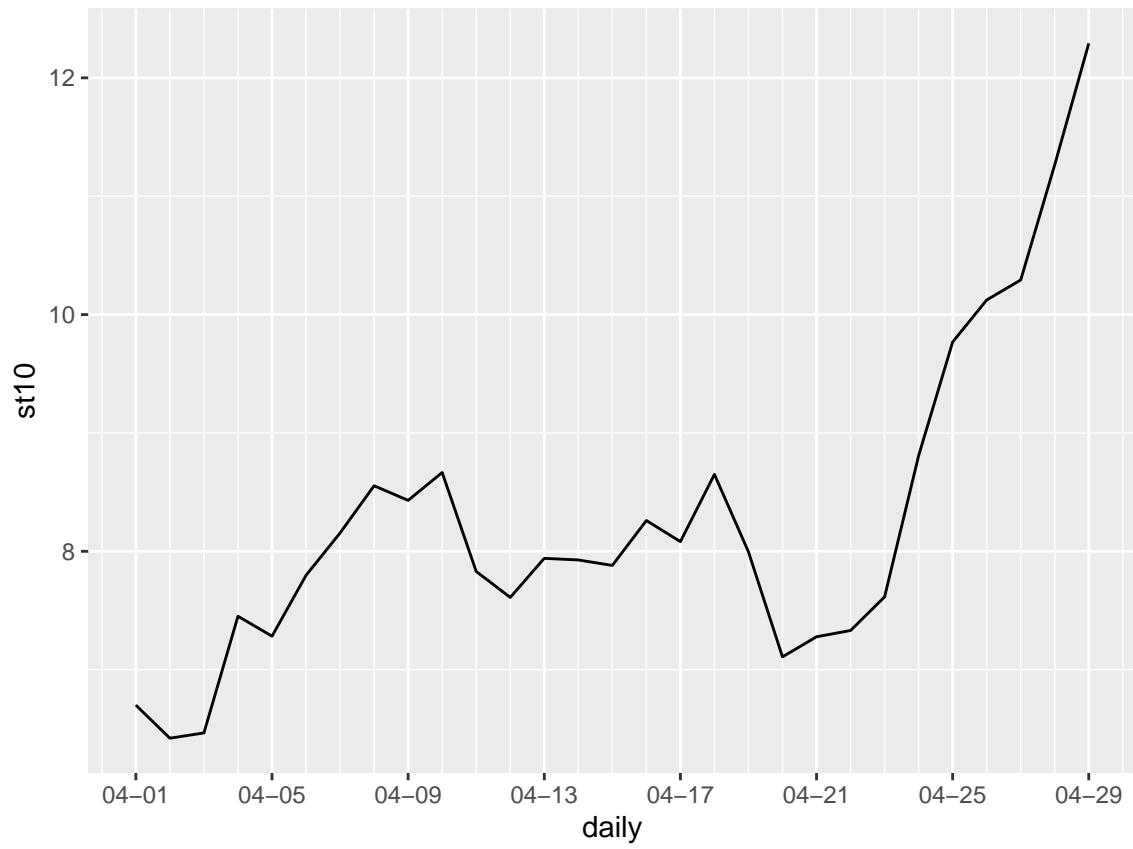
```
# Tagesbasis  
p + scale_x_date(date_breaks = "1 day", date_labels = "%m-%d")
```



```
# Tagesbasis und jetzt auch lesbar  
p + scale_x_date(date_breaks = "4 day", date_labels = "%m-%d")
```

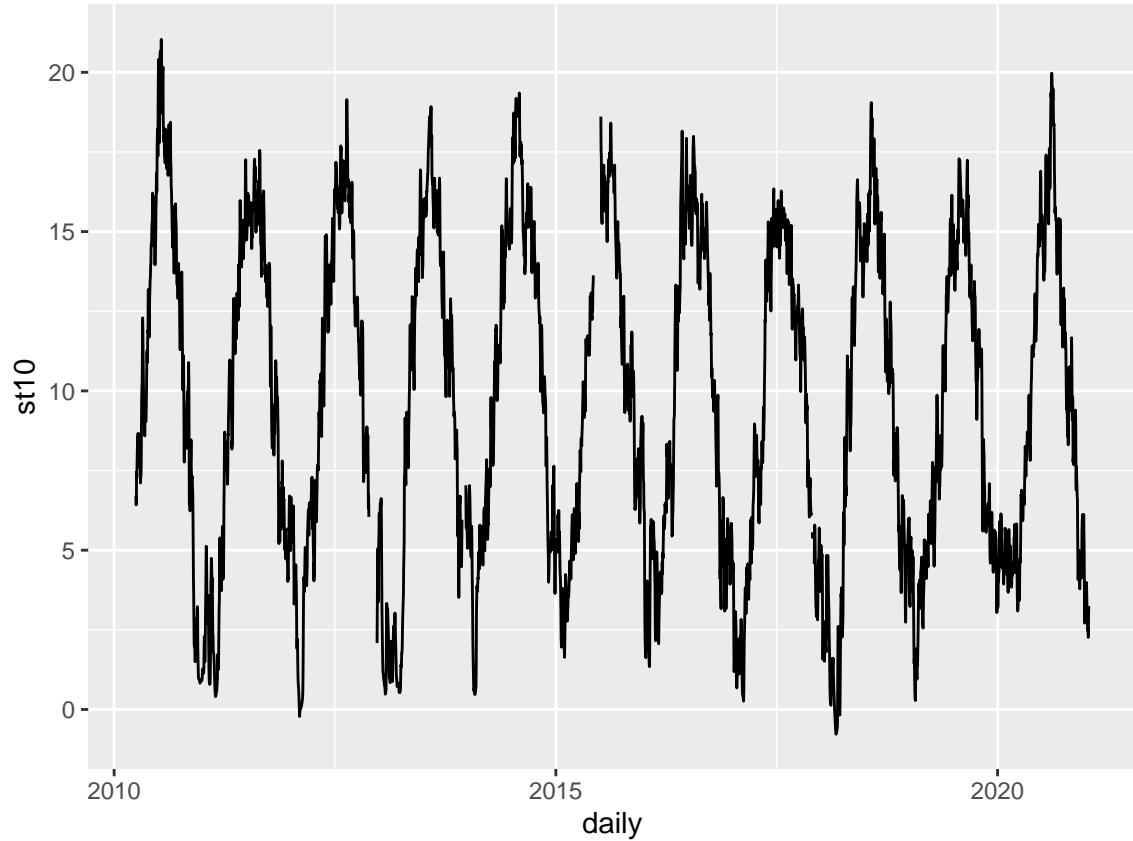


```
# Tagesbasis und jetzt auch lesbar mit minor breaks auf Tagesbasis  
p + scale_x_date(date_breaks = "4 day", date_labels = "%m-%d", minor_breaks = "1 day")
```

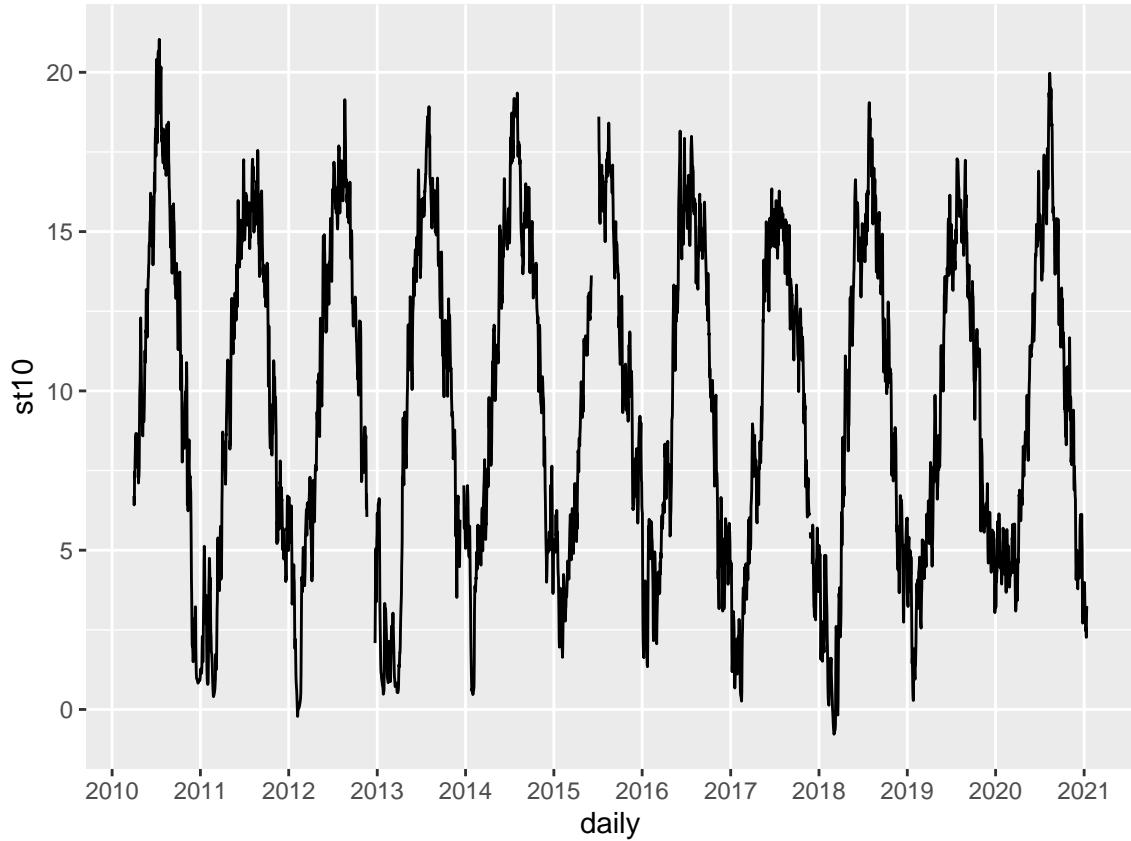


Für alle Jahre geht dies natürlich auch:

```
# Default plot
koog_day %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line()
```



```
# Customized plot with proper labeling
koog_day %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line() +
  scale_x_date(date_breaks = "1 year", date_labels = "%Y", minor_breaks = "1 year")
```



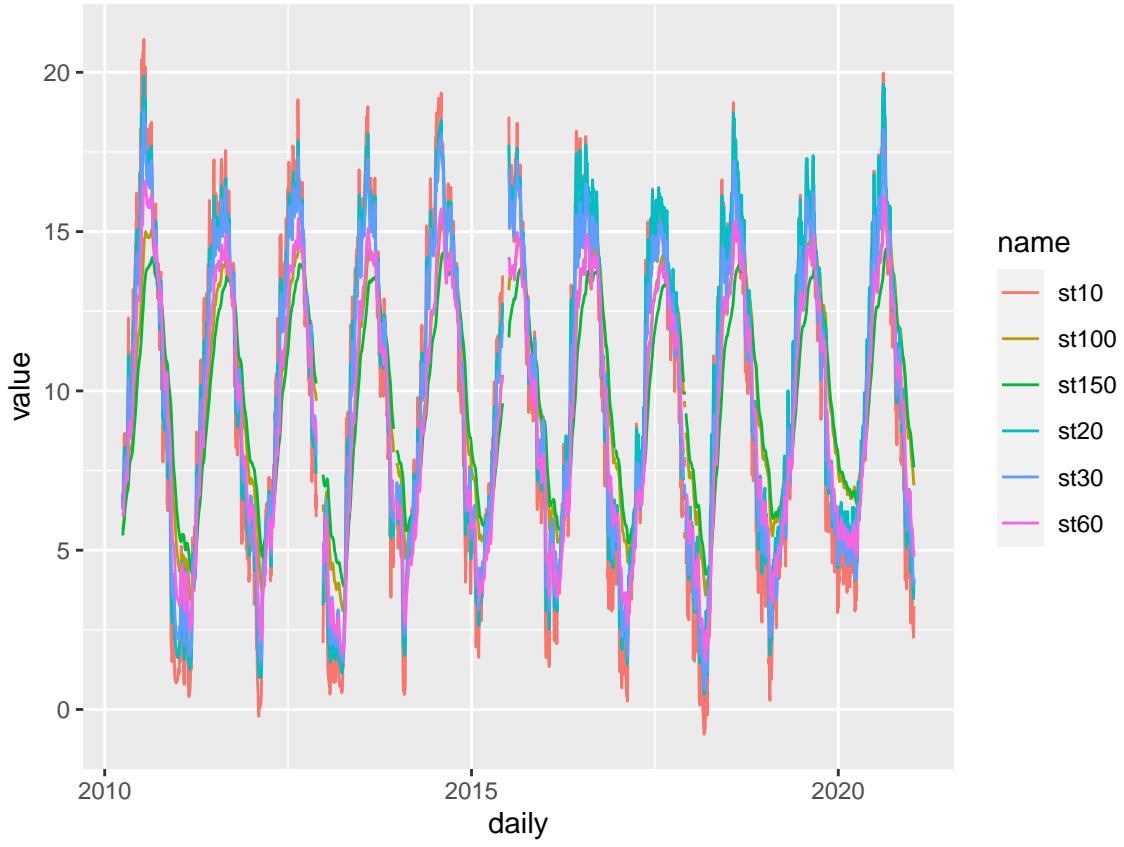
6.4 pivoting to longer format

Aktuell befindet sich jede Variable in **einer Spalte** und jede Messung entspricht einer Zeile. Was müssen wir also tun, wenn wir die Bodentemperatur aus allen Tiefen in **einer** Abbildung darstellen wollen und nicht in mehreren?!

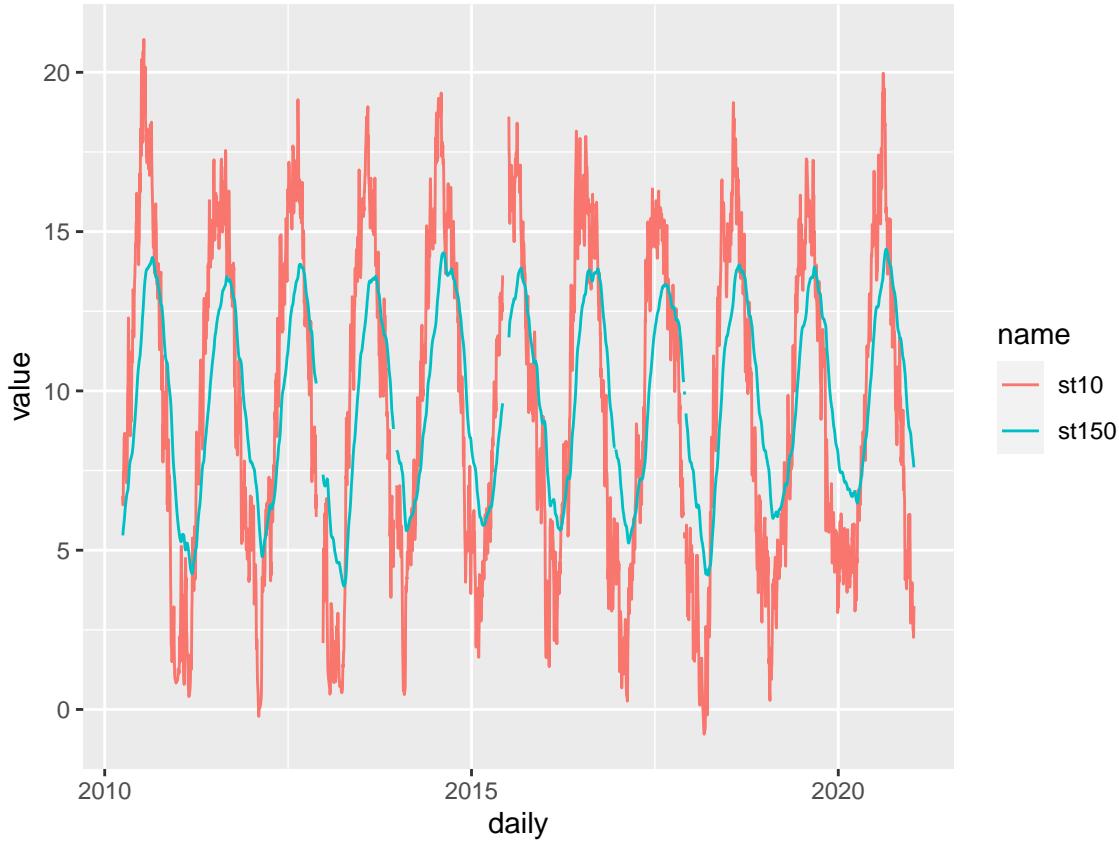
R basiert auf einer *long-format* Datendarstellung (auch gestapelt genannt), wohingegen Excel auf einem *wide-format* basiert. Das Transformieren zu einem *long-format* ist eine der häufigsten Datentransformationen um den Datensatz *tidy* zu bekommen.

Wir brauchen einen langen Vektor aller Bodentemperaturen, um diesen darzustellen und erreichen es mit der Funktion `pivot_longer()` aus dem `tidyverse`-package.

```
# Erstelle einen langen Vektor der Bodentemperatur
koog_day %>%
  pivot_longer(cols = starts_with("st")) %>% # Durch helper functions können wir alle Spalten auswählen
  ggplot(aes(daily, value, color = name)) +
  geom_line()
```



```
# Wähle nur die 10 und die 150 cm Tiefe aus durch Angabe der Spaltennamen
koog_day %>%
  pivot_longer(cols = c("st10", "st150")) %>% # Durch helper functions können wir alle Spalten auswählen
  ggplot(aes(daily, value, color = name)) +
  geom_line()
```



Beim pivoting können wir uns Informationen in den Zeilennamen auch zunutze machen, um diese in den Neuen Variablenbezeichnungen zu integrieren. Dabei empfiehlt sich eine Spaltenbeschriftung zu wählen, die auf dieses Schema leicht übernommen werden kann. Eine Möglichkeit die Bodentemperatur in 10 cm Tiefe zu codieren wäre `st_10`.

```
# Erstelle ein tibble im wide format
test <- tibble(
  st_10 = rnorm(n = 10, mean = 10, sd = 1),
  st_20 = rnorm(n = 10, mean = 9, sd = 1),
  st_30 = rnorm(n = 10, mean = 8, sd = 1)
)
test
## # A tibble: 10 x 3
##       st_10    st_20    st_30
##     <dbl>   <dbl>   <dbl>
## 1 10.8     8.28    9.74
## 2 11.6     8.40    7.86
## 3 10.5     9.32    8.22
## 4 10.5     8.78    7.81
## 5 9.54    10.1     7.59
## 6 11.2     9.50    9.24
## 7 8.77    8.09    7.20
## 8 8.99    9.82    7.94
## 9 10.3     8.57    8.24
## 10 9.38   10.1     8.18
# Erstelle tibble test_long im long format
```

```

test_long <- test %>%
  pivot_longer(cols = contains("st"), names_to = c("Parameter", "Depth"), values_to = "Wert", names_sep =
test_long
## # A tibble: 30 x 3
##   Parameter Depth  Wert
##   <chr>     <chr> <dbl>
## 1 st        10    10.8
## 2 st        20    8.28
## 3 st        30    9.74
## 4 st        10    11.6
## 5 st        20    8.40
## 6 st        30    7.86
## 7 st        10    10.5
## 8 st        20    9.32
## 9 st        30    8.22
## 10 st       10    10.5
## # ... with 20 more rows

```

6.5 Good practices

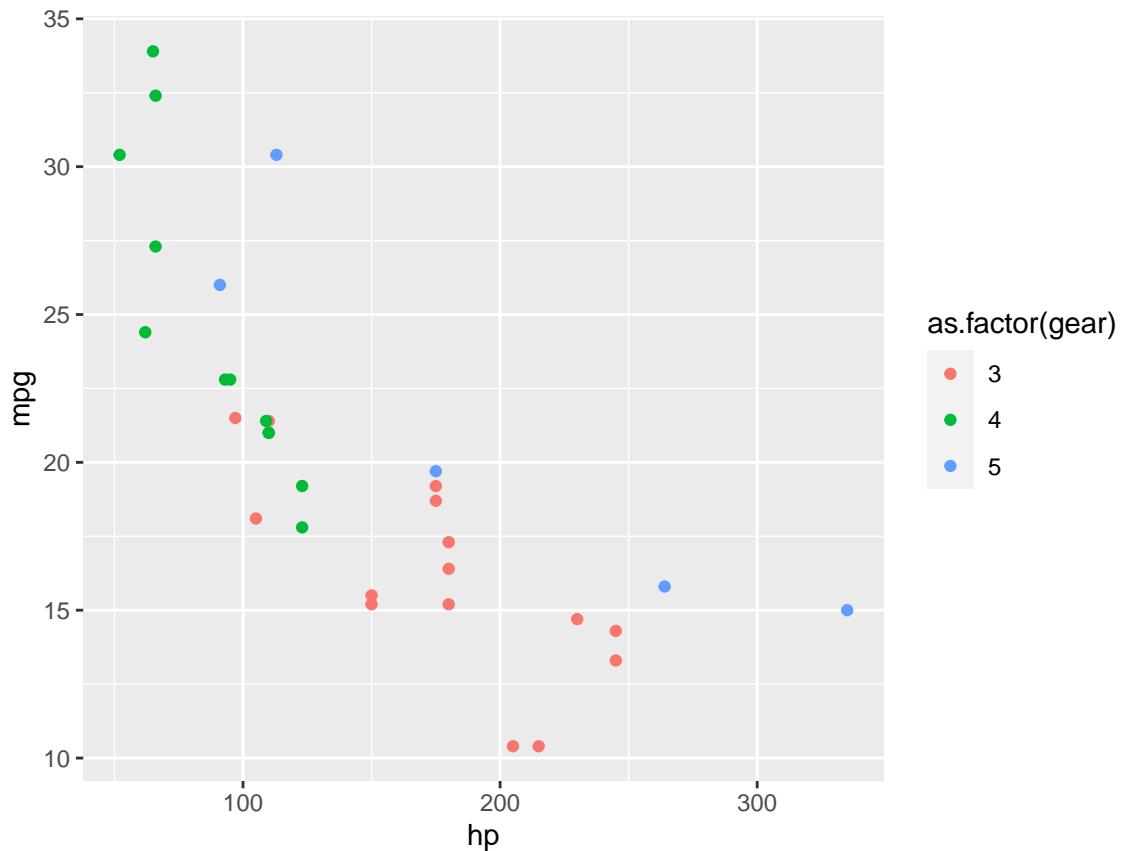
Fundamentals of Data Visualization - Claus O. Wilke

Ein nicht unerheblicher Teil der Menschen hat eine rot-grün Schwäche und darum ist es gut, diese Farben nicht explizit zu verwenden. Die viridis Farbpalette bietet tolle Farben die für ästhetische Abbildungen zusammengestellt wurden. Eine andere Möglichkeit ist das package RColorBrewer.

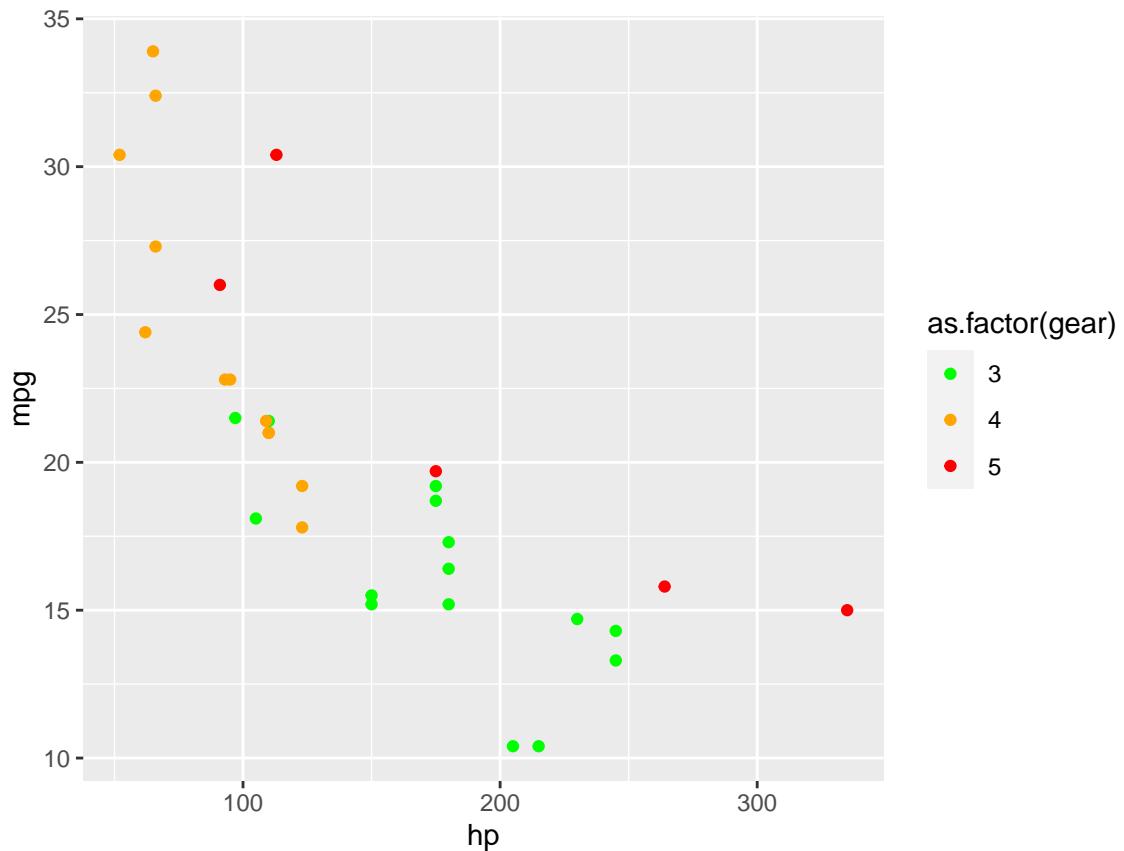
```

# default Farben
mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = as.factor(gear))) +
  geom_point()

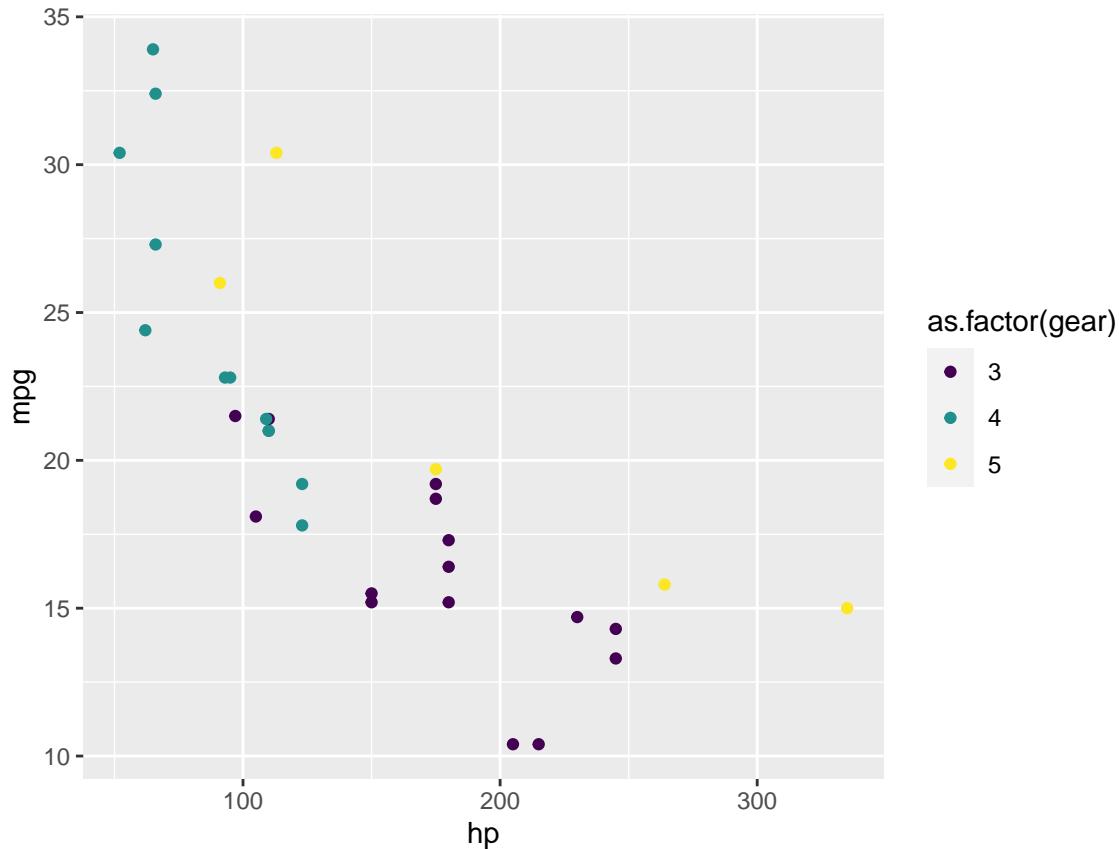
```



```
# Manuell gesetzte Farben (schlechte Farbwahl)
mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = as.factor(gear))) +
  geom_point() +
  scale_color_manual(values = c("green", "orange", "red"))
```



```
# Benutze das viridis package
mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = as.factor(gear))) +
  geom_point() +
  scale_color_viridis_d()
```



“There are three fundamental use cases for color in data visualizations: (i) we can use color to distinguish groups of data from each other; (ii) we can use color to represent data values; and (iii) we can use color to highlight.” - Claus Wilke, Fundamentals of Data Visualization

Sei konsistent bei der Farbwahl in deinem Projekt, Manuscript, Abschlussarbeit. Das erleichtert es dem Leser deine Story oder die Aussage deiner Arbeit zu verstehen.

Coloriere nur wenn es auch wirklich wichtig ist und es eine Bedeutung in der Abbildung hat.

“Even if with a lot of effort we can figure out exactly which state is which, this visualization defeats the purpose of coloring. We should use color to enhance figures and make them easier to read, not to obscure the data by creating visual puzzles.”

6.6 Speichern eines plots

ggplot Objekte sind wie alle Objekte in R anzusehen und können ebenfalls gespeichert werden. Die Funktion um eine Abb. (oder anderes Objekt) zu speichern ist `ggsave()`.

```
# Speichere die Abbildung als Objekt p
p <- mtcars %>%
  ggplot(aes(hp, mpg, color = as.factor(gear))) +
  geom_point()
# Speichere das Objekt p unter dem Pfad "images/temp/"
# Achte auf den "/" slash
ggsave(filename = "images/temp/test.png", plot = p, width = 5, height = 3)
```

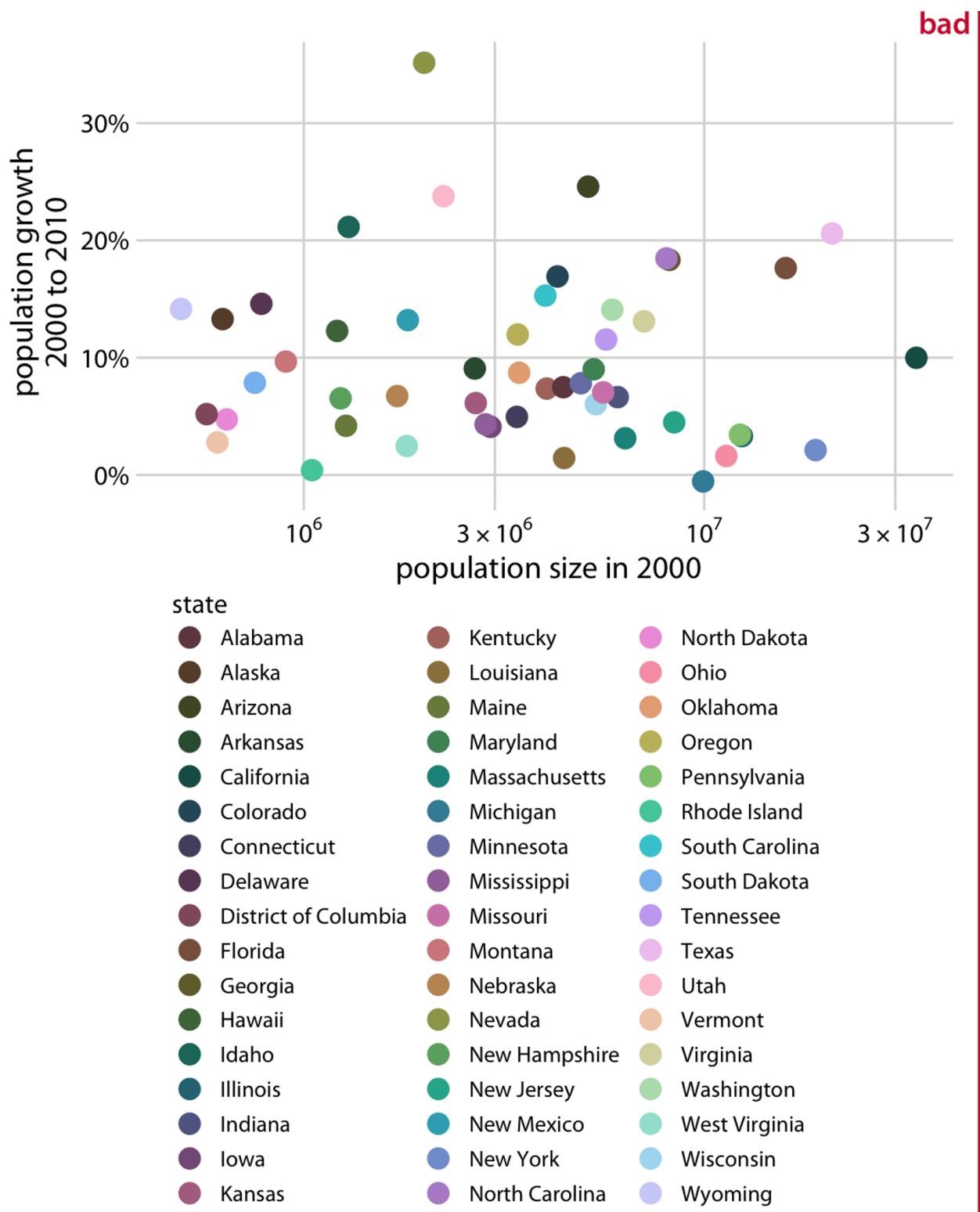


Figure 35: Source from: <https://clauswilke.com/dataviz/index.html>

Um zu sehen wie sich eine Abbildung entwickelt mag ich es auch, eine Ordner `temp` (für temporary) anzulegen und jede editierte Abbildung abzuspeichern. Das kann man auch automatisieren mit dem Zeitstempel des Computers als fortlaufenden Dateinamen.

```
ggsave(paste0("images/temp>Title_of_file_", format(Sys.time(), "%Y-%m-%d_%H-%M-%S"), ".png"))
```

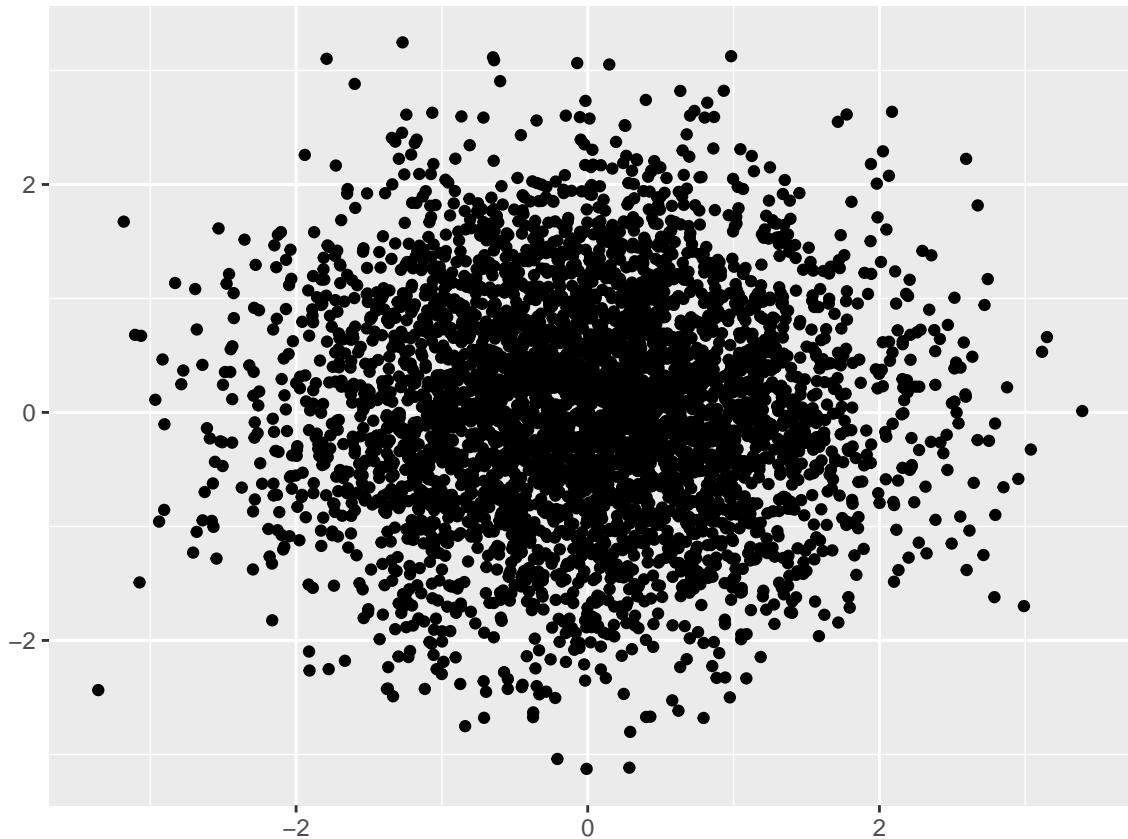
6.7 Formen der Darstellung

6.7.1 Overplotting

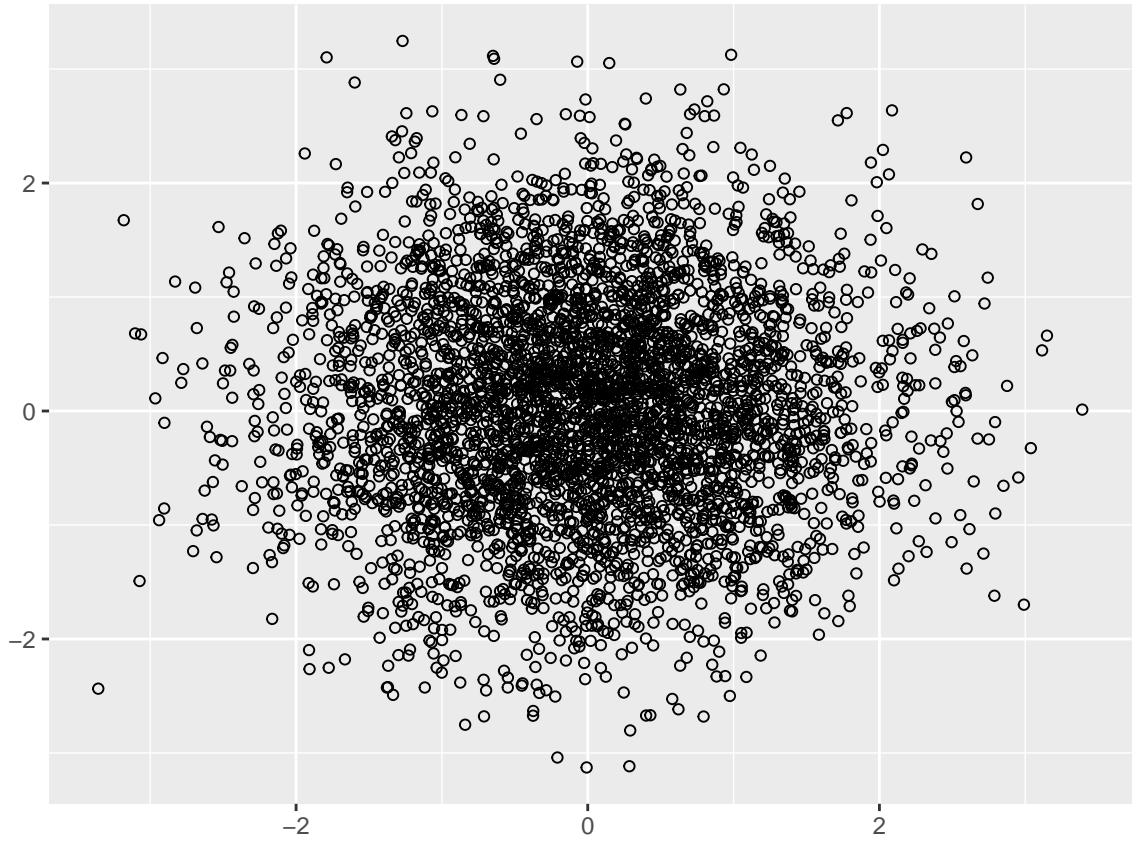
Bei mittleren bis großen Datensätzen läuft man Gefahr des “overplotting”. Eine Möglichkeit ist es durch die Form oder Transparenz die Aussagekraft zu erhöhen:

```
# Example from https://ggplot2-book.org/statistical-summaries.html#overplotting
df <- data.frame(x = rnorm(4000), y = rnorm(4000))
norm <- ggplot(df, aes(x, y)) +
  labs(x = NULL, y = NULL)

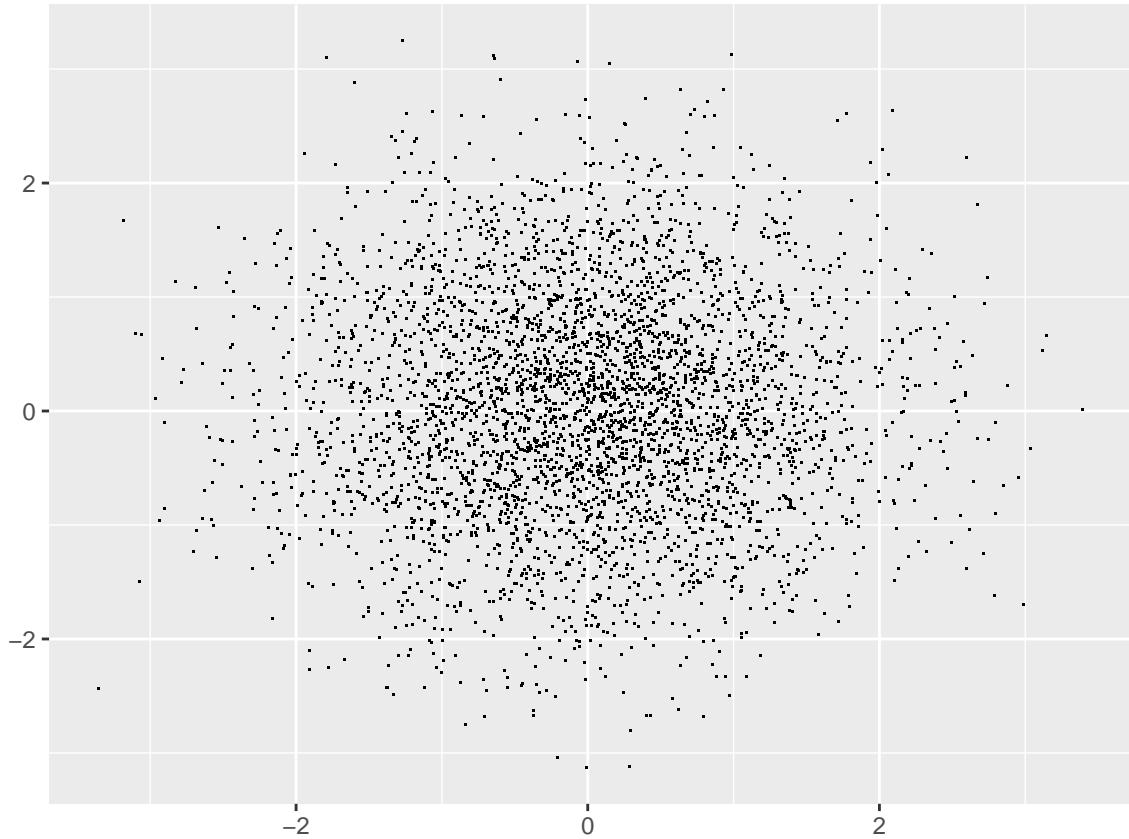
norm + geom_point()
```



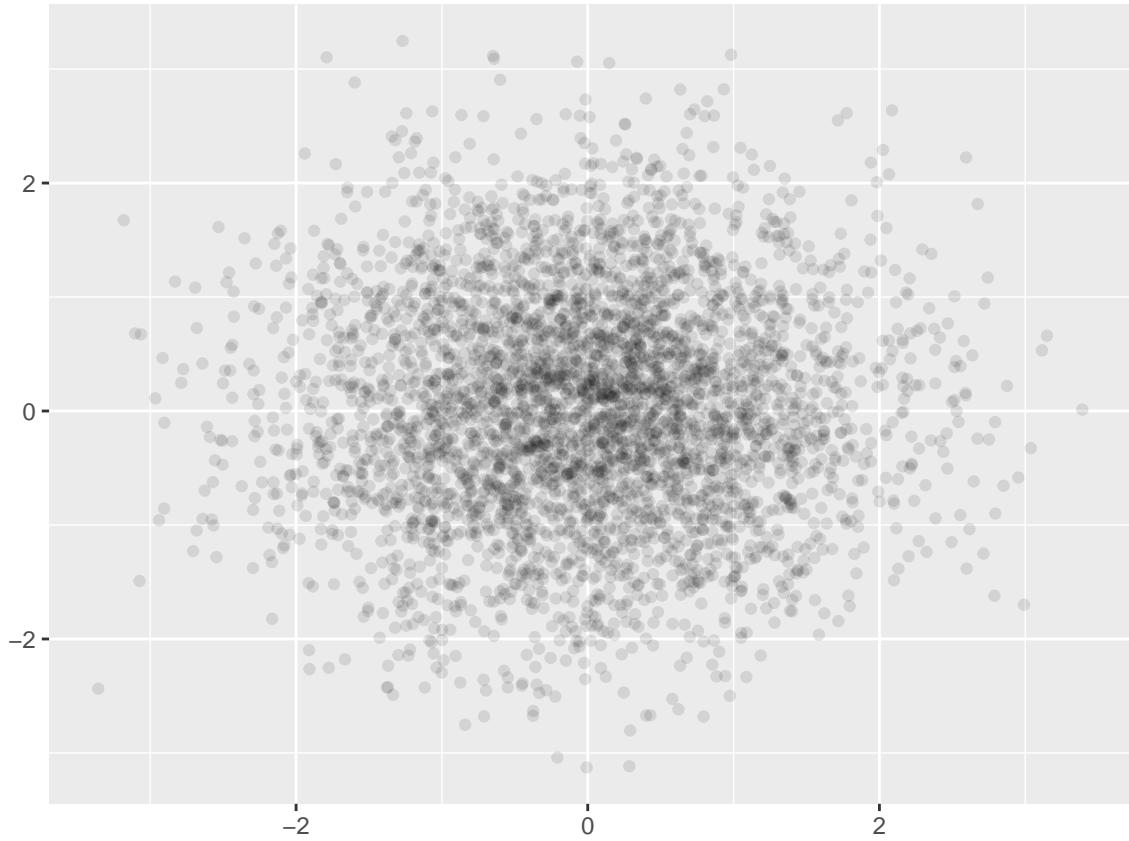
```
norm + geom_point(shape = 1) # Hollow circles
```



```
norm + geom_point(shape = ".") # Pixel sized
```



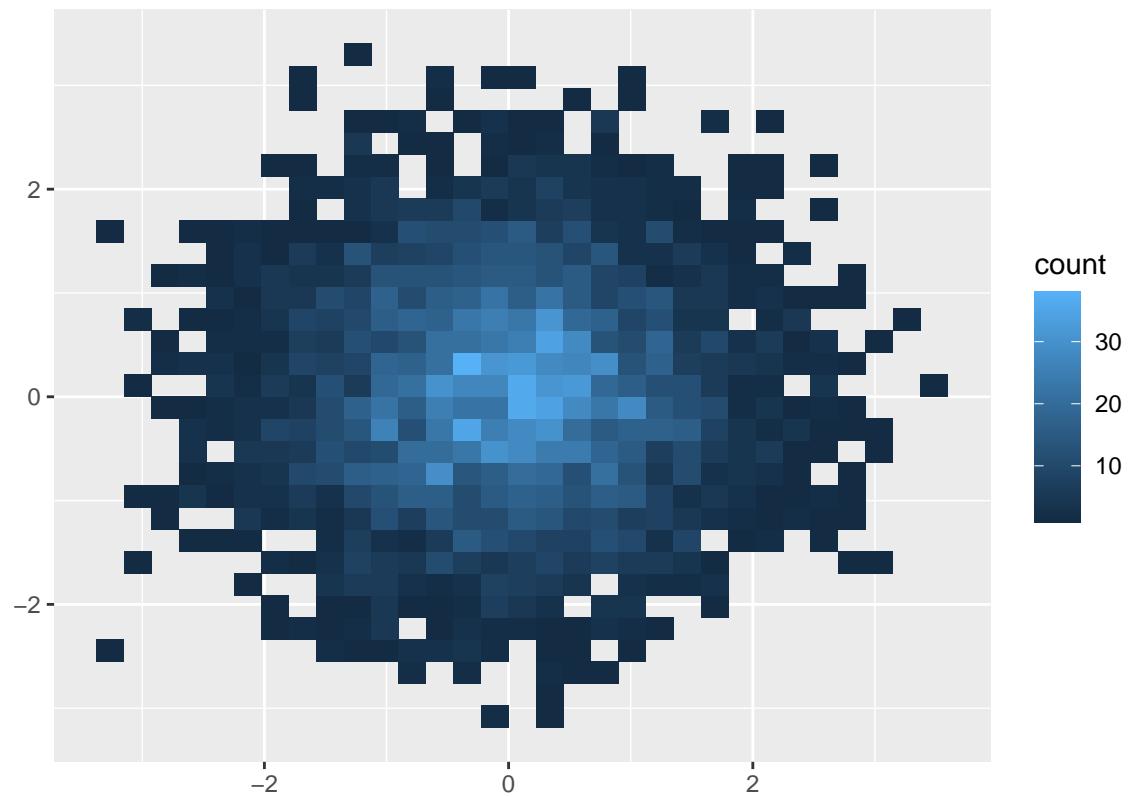
```
norm + geom_point(alpha = 0.1) # Pixel sized
```



Hat man sehr großen Daten kann ein 2D Geometrien nützlich sein:

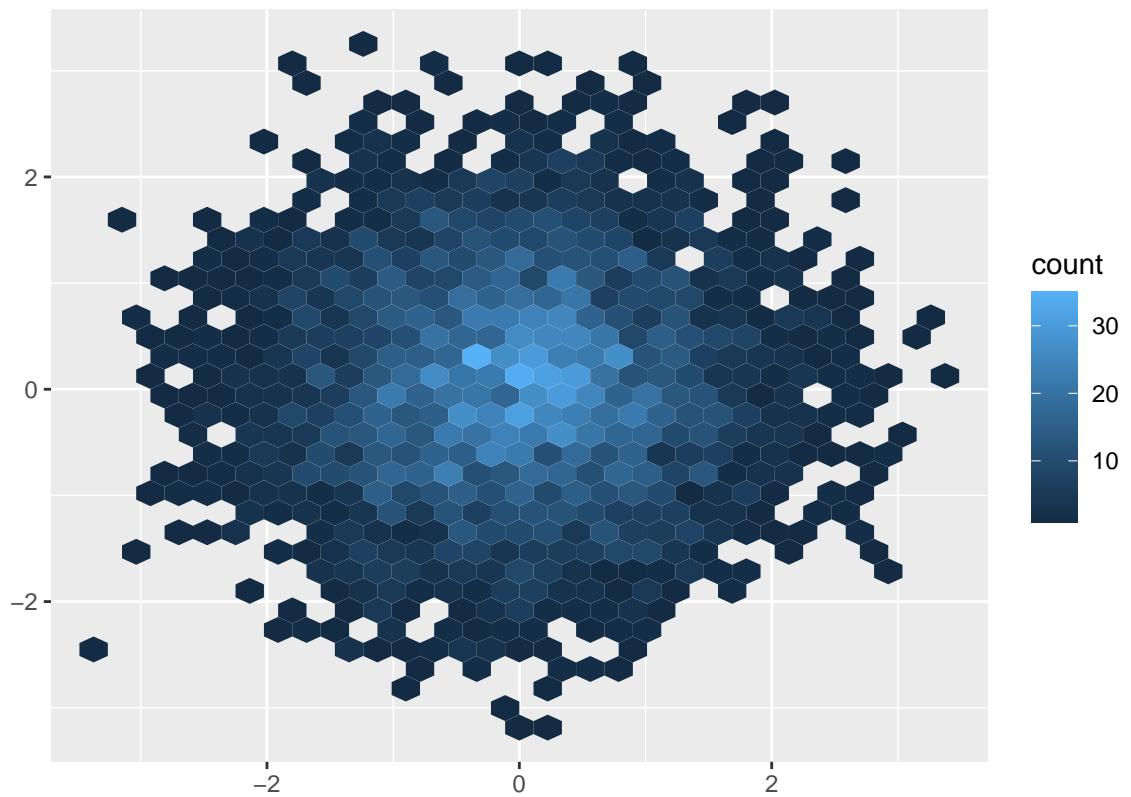
```
norm + geom_bin2d() + ggtitle("bin2d")
```

bin2d



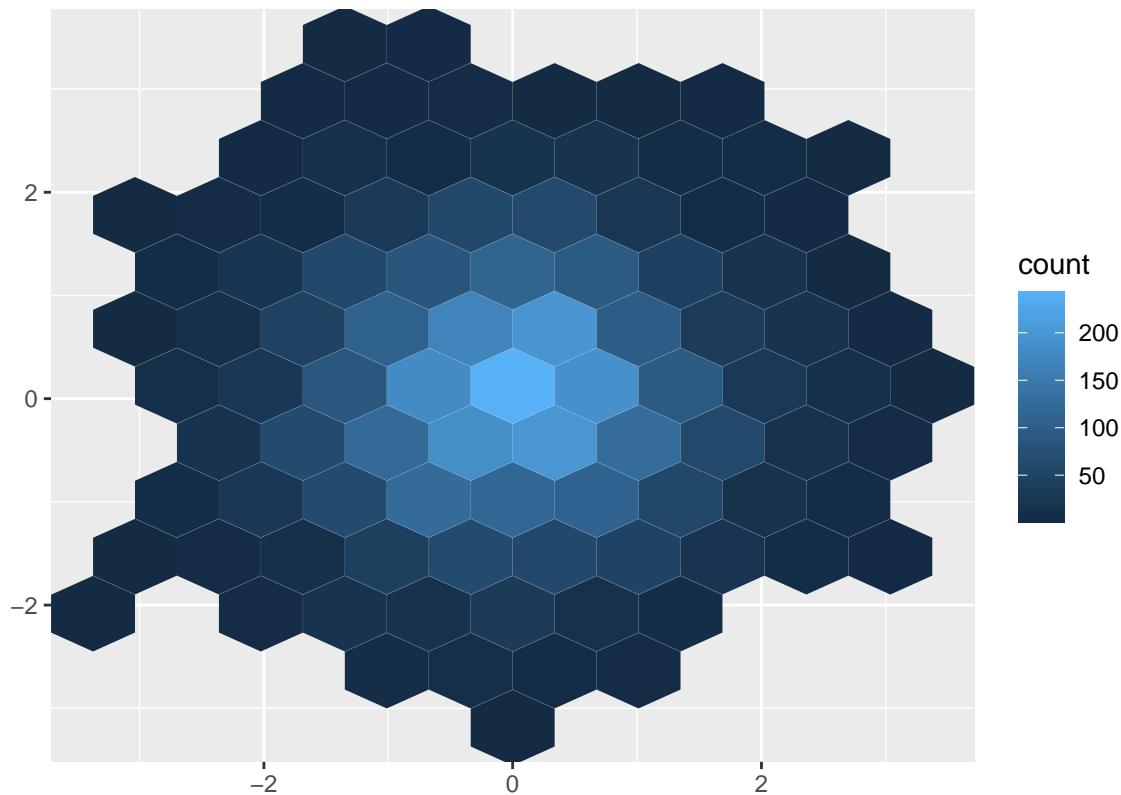
```
norm + geom_hex() + ggtitle("hex")
```

hex



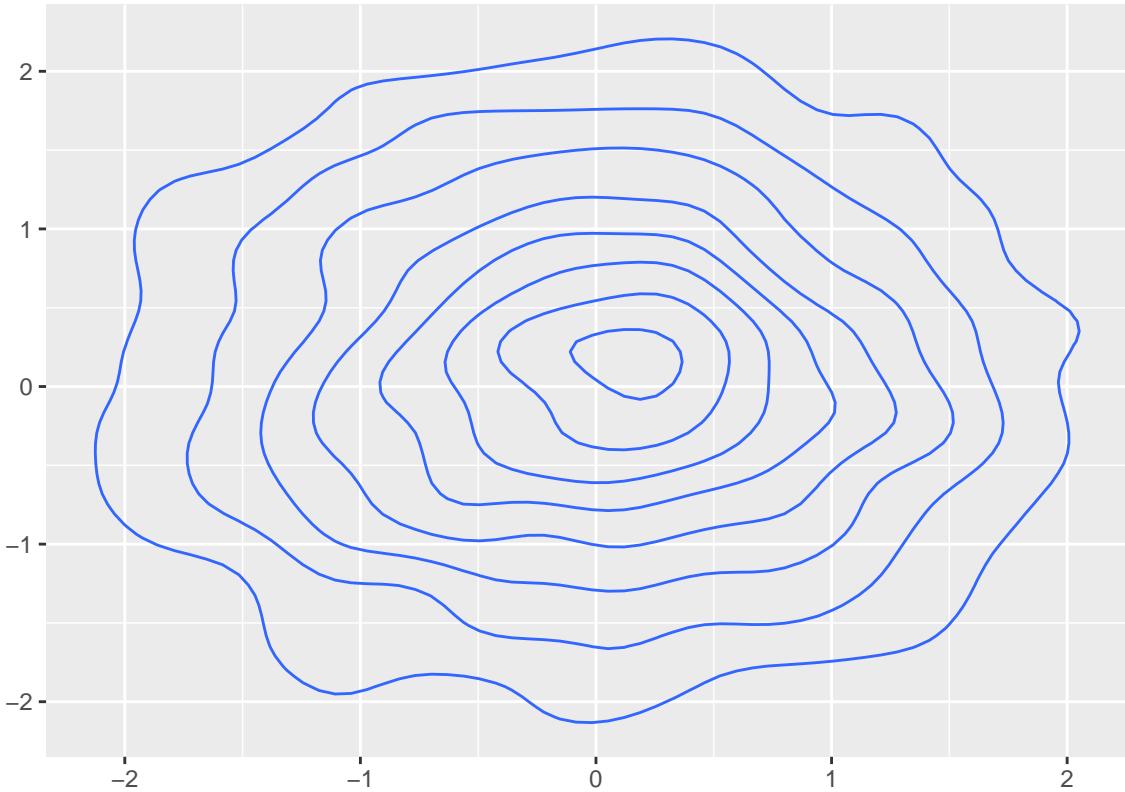
```
norm + geom_hex(bins = 10) + ggtitle("hex (bins = 10)")
```

hex (bins = 10)

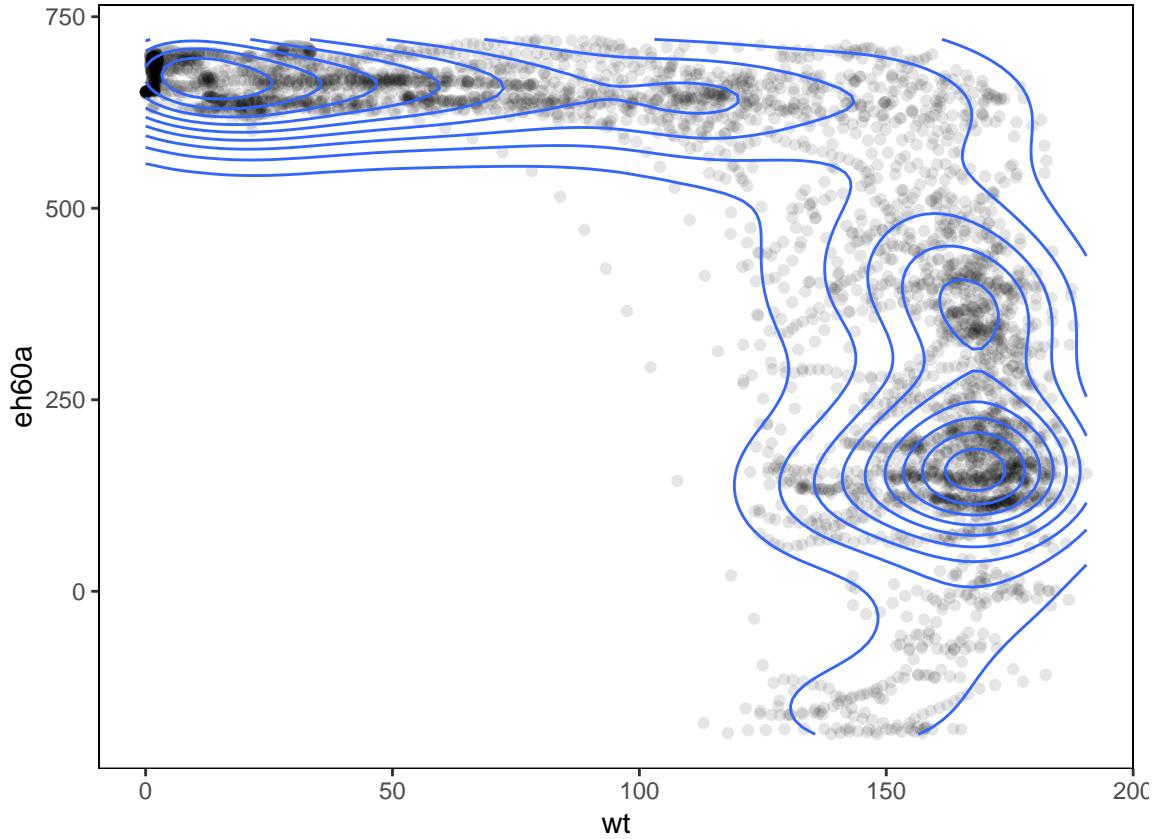


```
norm + geom_density2d() + ggtitle("density2d")
```

density2d



```
# Für den Speicherkoog könnte ein overlay wie folgt aussehen:  
koog_day %>%  
  ggplot(aes(wt, eh60a)) +  
  geom_point(alpha = 0.1) +  
  geom_density_2d(bins = 10) +  
  my_theme
```



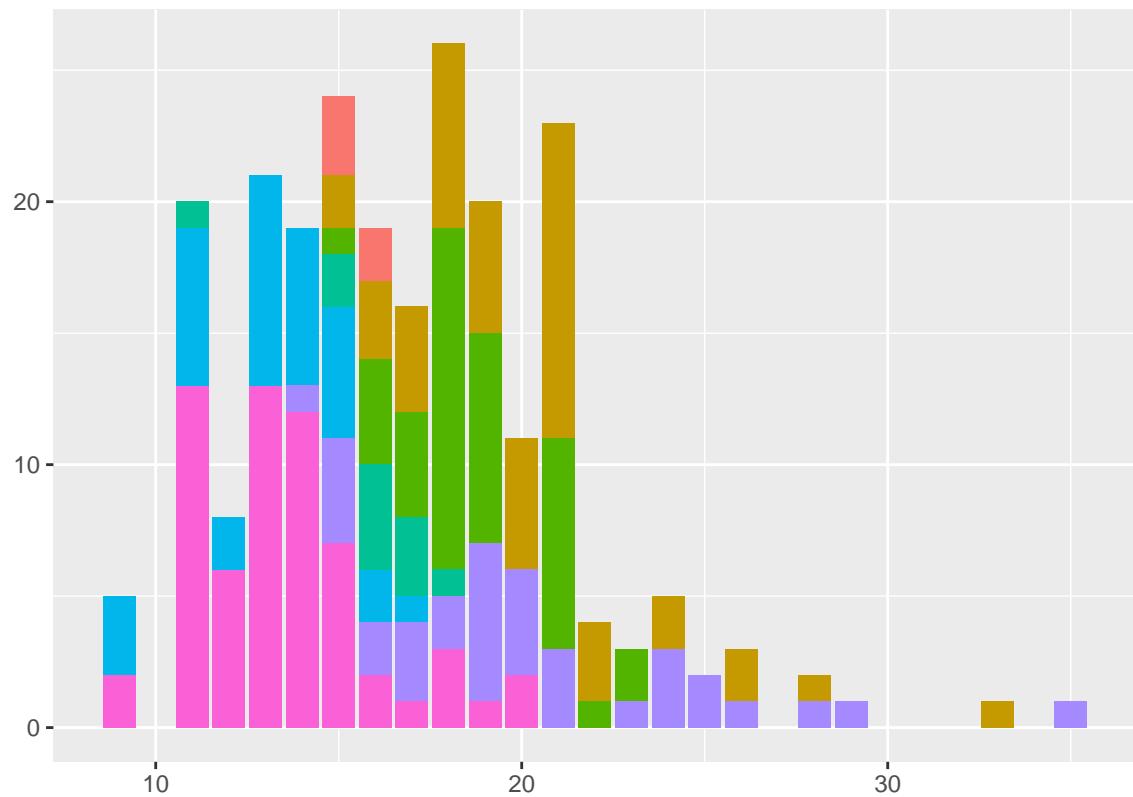
6.7.2 Positions Argument

Jedes geom hat auch ein Argument zur Auskunft der Position. Schauen wir es uns am Beispiel eines Säulen-diagramms an:

```
base <- ggplot(mpg, aes(cty, fill = class)) +
  xlab(NULL) + ylab(NULL) + theme(legend.position = "none")

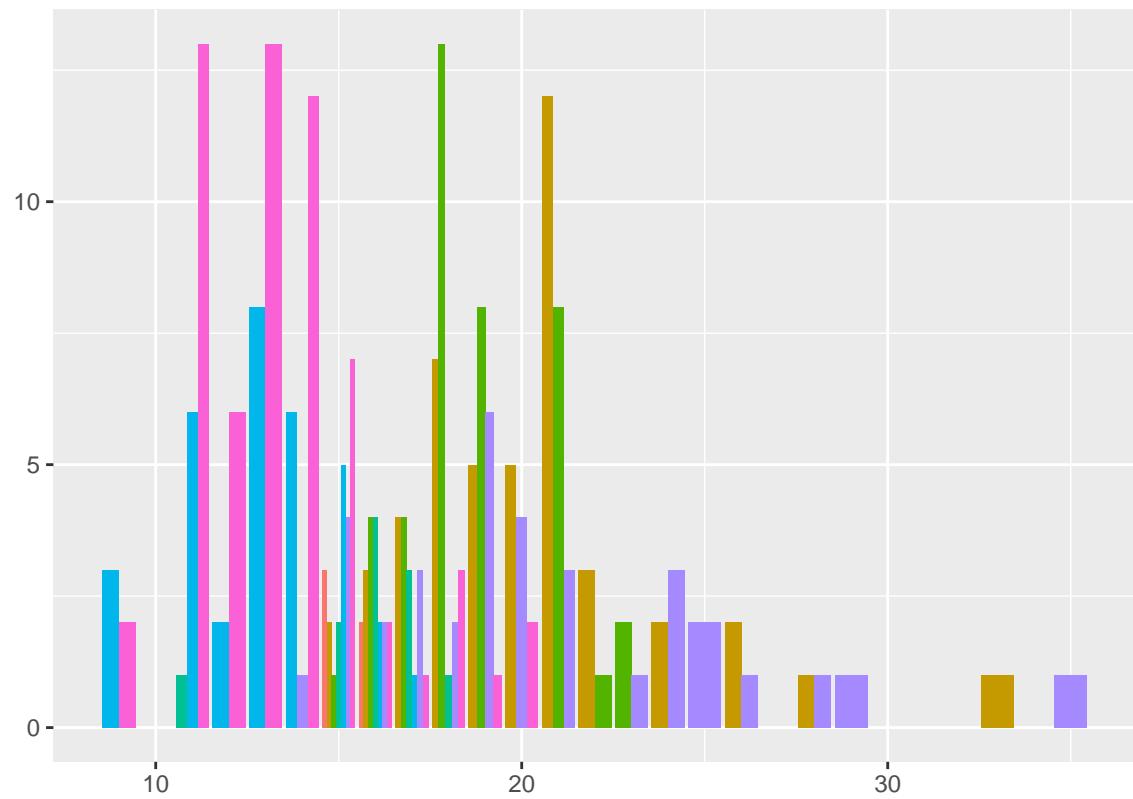
base + geom_bar() + ggtitle("stack") # the default
```

stack



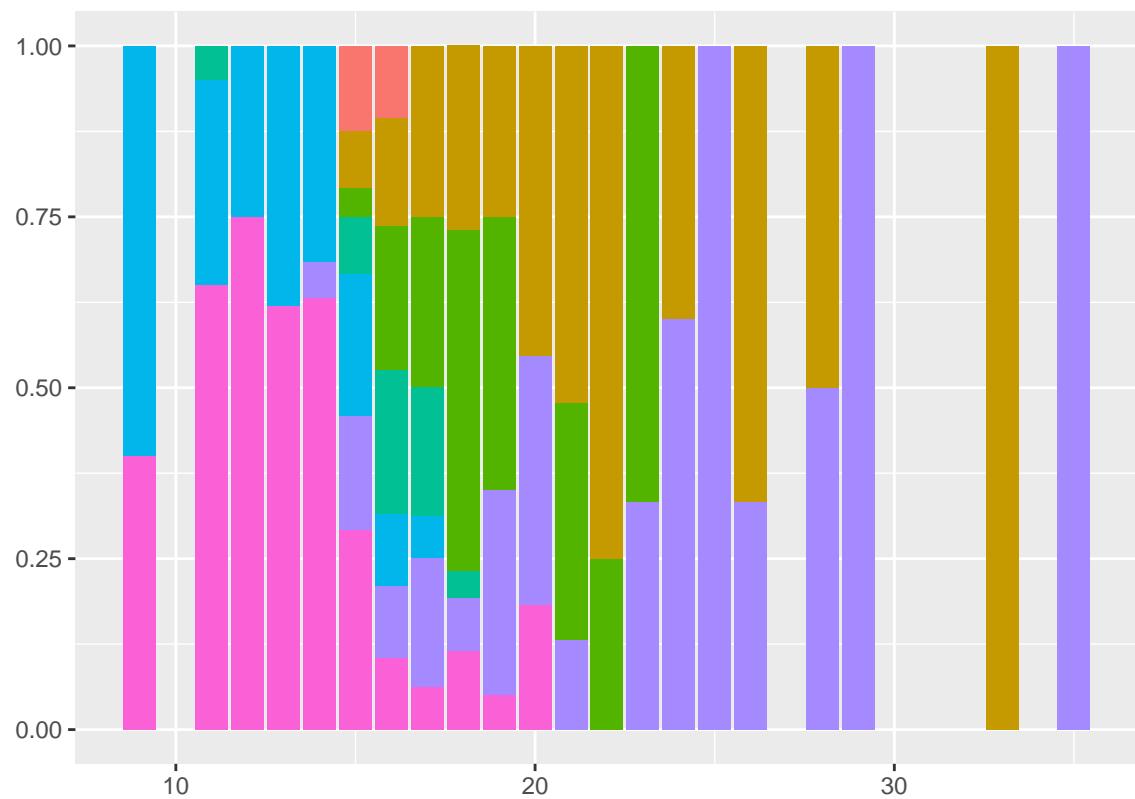
```
base + geom_bar(position = "dodge") + ggtitle("dodge")
```

dodge



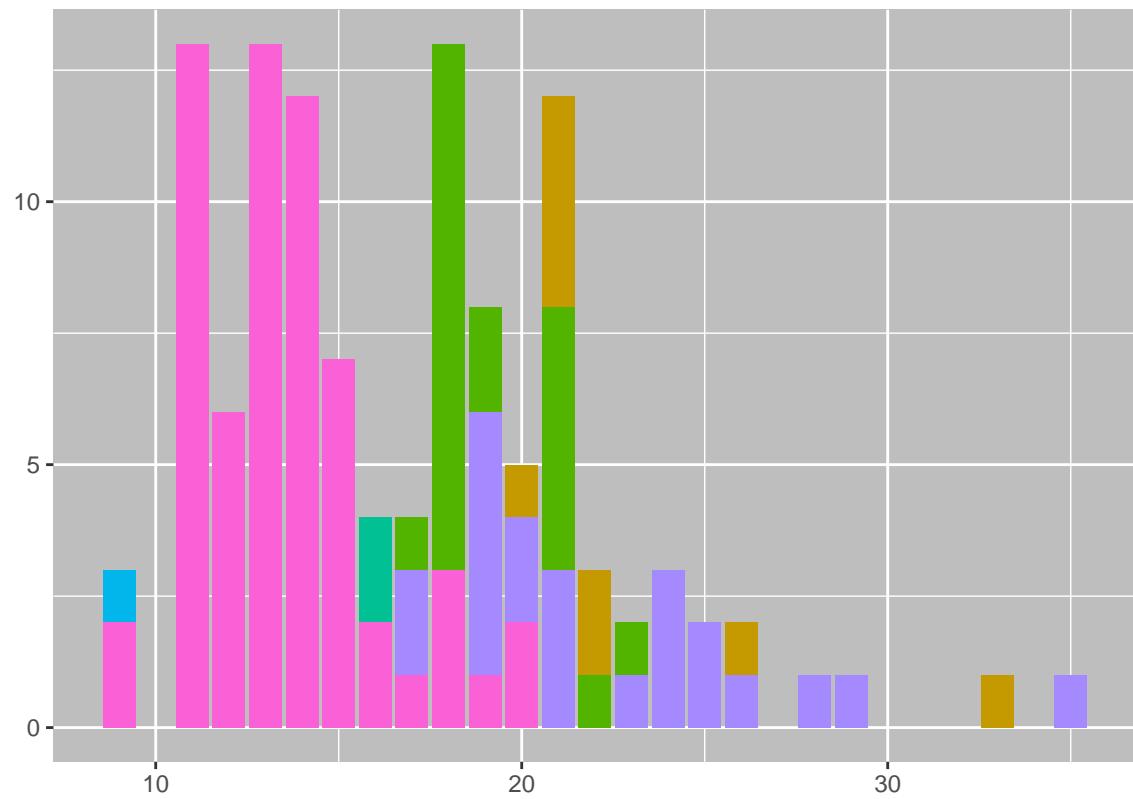
```
base + geom_bar(position = "fill") + ggtitle("fill")
```

fill



```
base + geom_bar(position = "identity") + ggtitle("identity") +  
  theme(panel.background = element_rect(fill = "gray"))
```

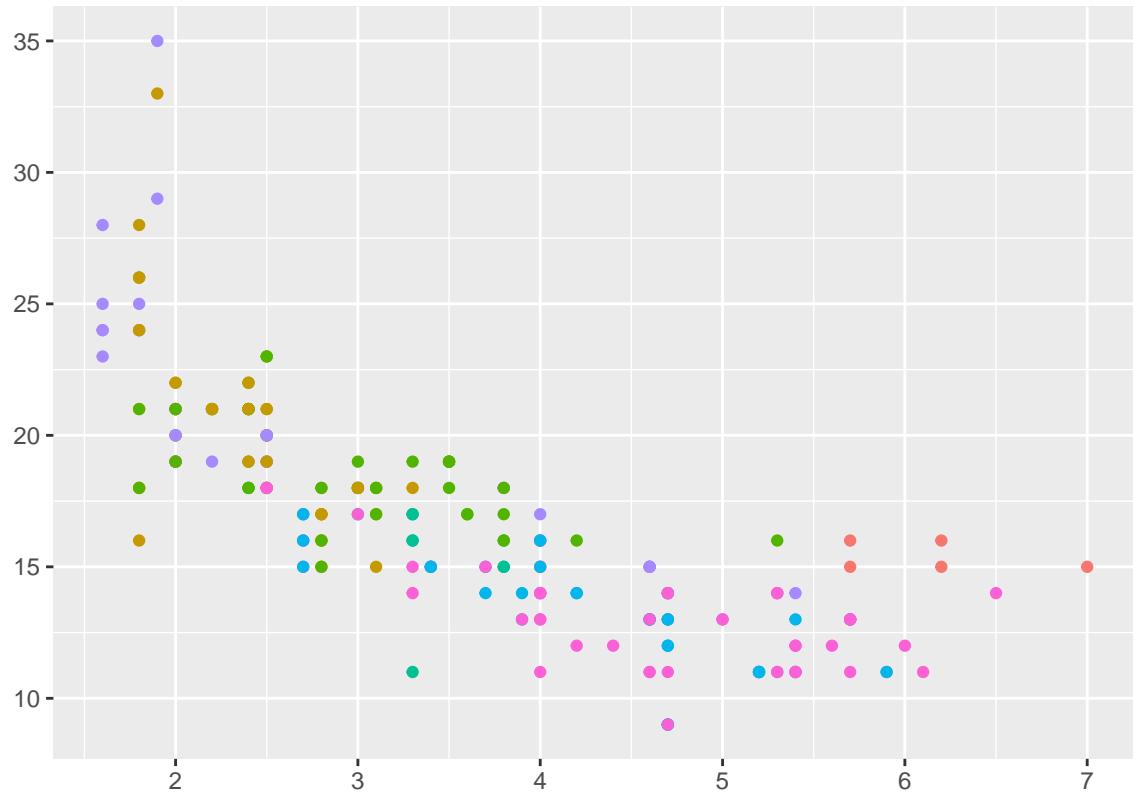
identity



Für Punkte gibt es nochmal speziellere Argumente, `identity`, `nudge`, `jitter`.

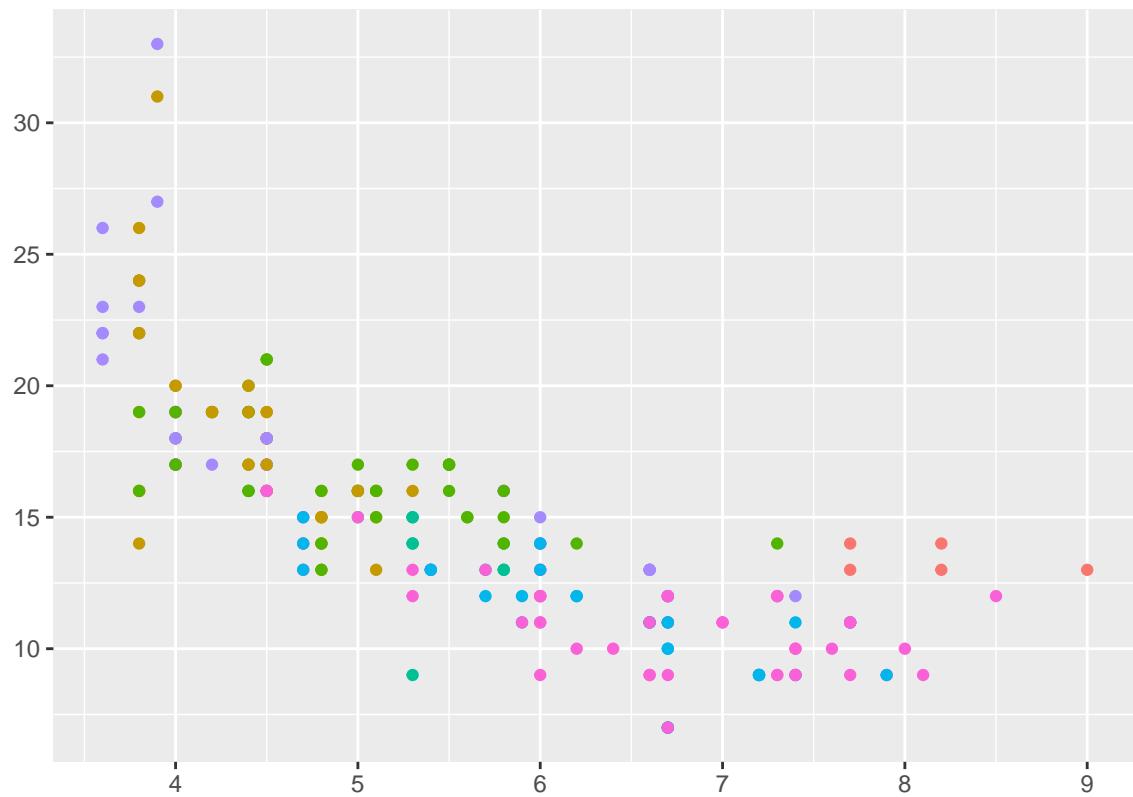
```
base <- ggplot(mpg, aes(displ, cty, color = class)) +  
  xlab(NULL) + ylab(NULL) + theme(legend.position = "none")  
  
base + geom_point() + ggtitle("identity") # the default
```

identity



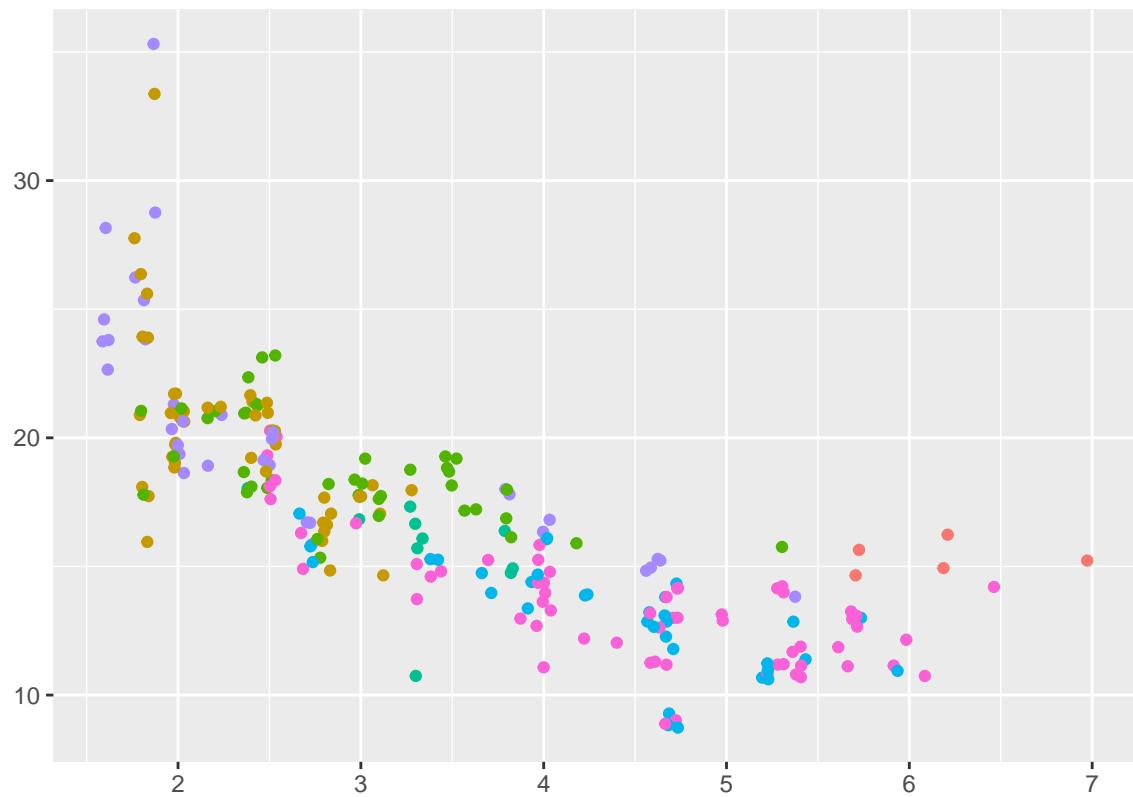
```
base + geom_point(position = position_nudge(x = 2, y = -2)) + ggtitle("nudge")
```

nudge



```
base + geom_point(position = "jitter") + ggtitle("jitter")
```

jitter



`position_nudge()` verschiebt unsere Daten um -2 auf der y Achse und +2 auf der x Achse.

<https://rpubs.com/bpbond/727258>

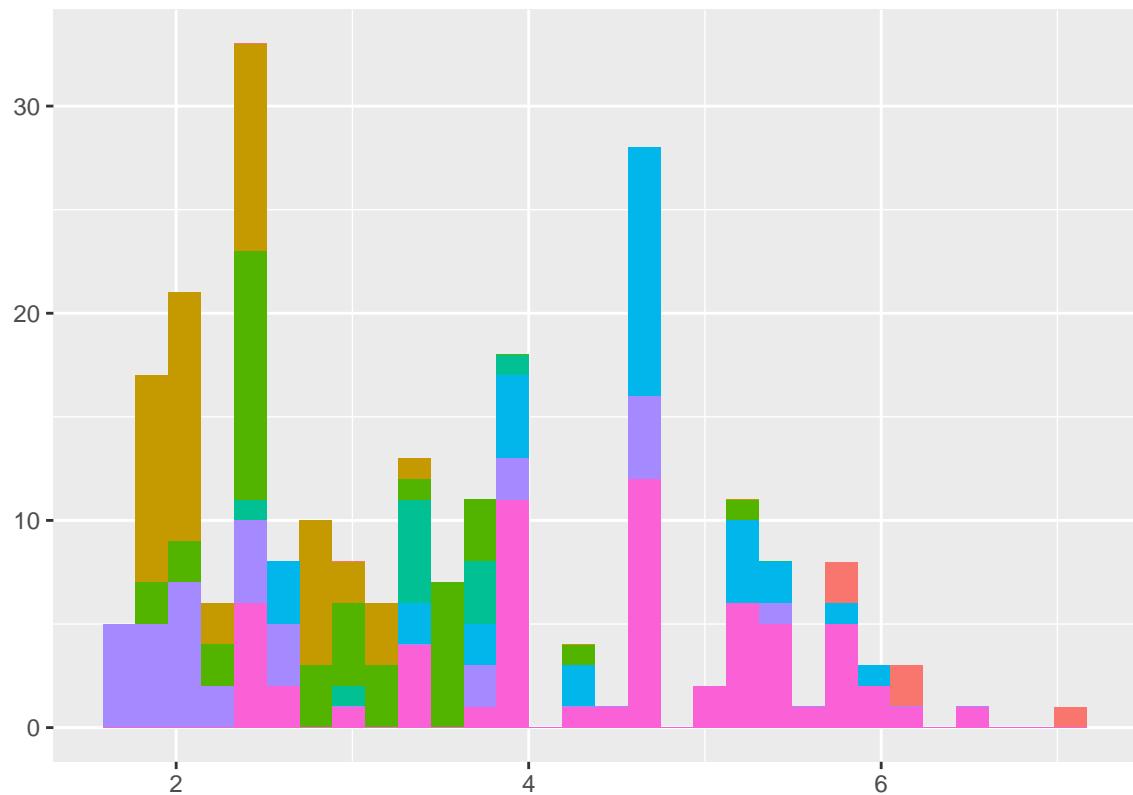
6.7.3 Inspirationen

<https://r-charts.com/>

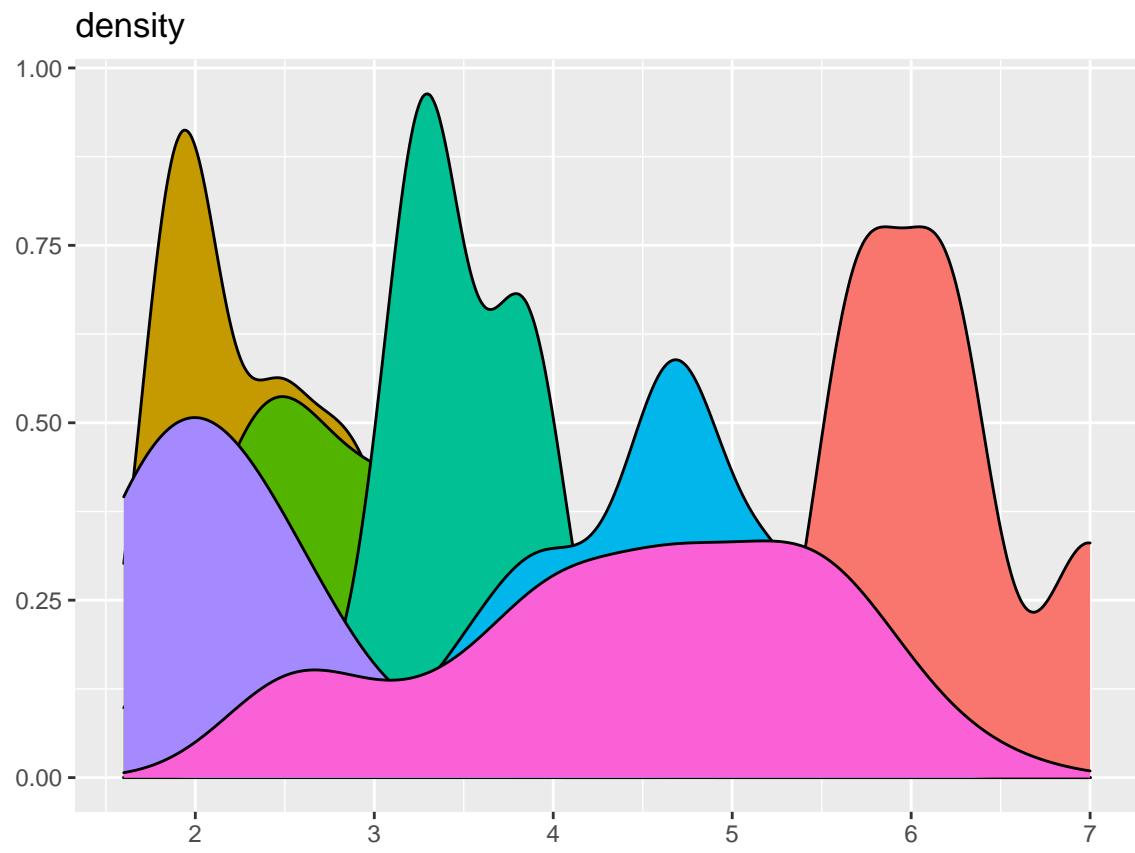
Die folgenden Abbildungen spiegeln alle dasselbe wieder, unterscheiden sich jedoch durch das `geom` in der Darstellung:

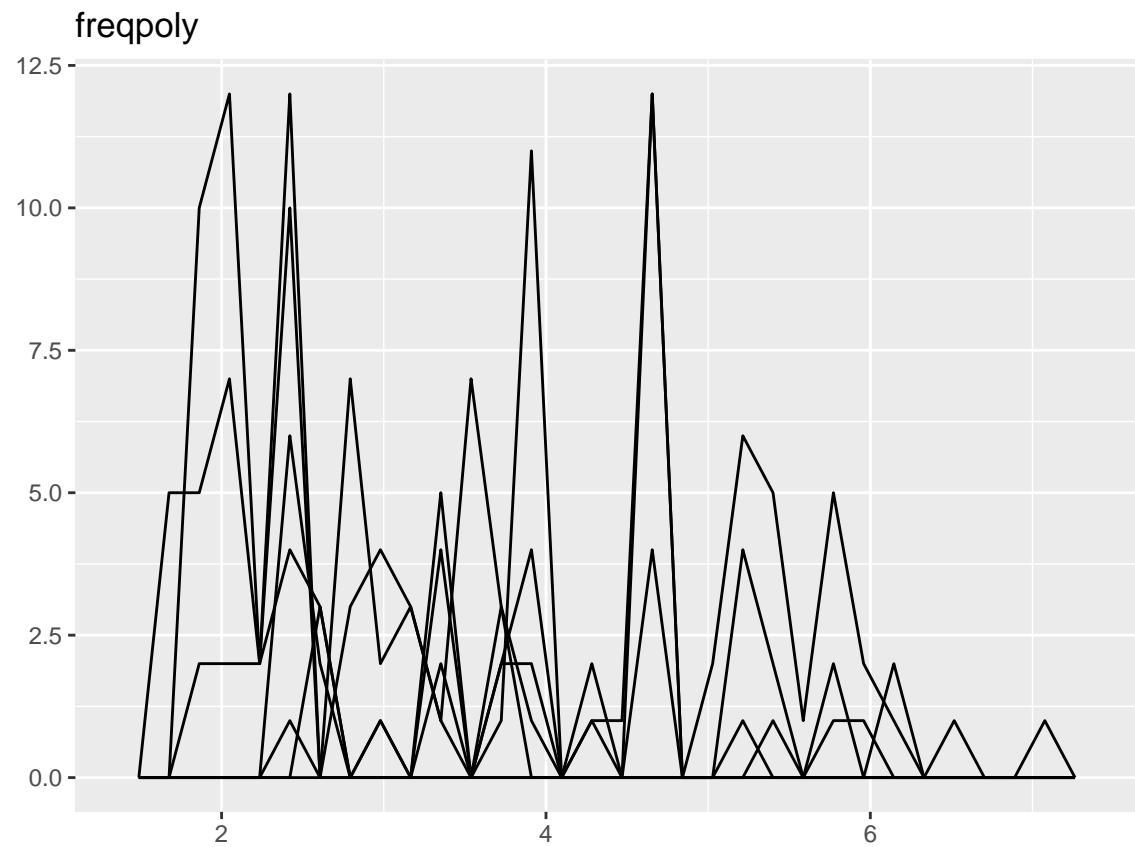
```
base <- ggplot(mpg, aes(fill = class)) +  
  labs(x = NULL, y = NULL) +  
  theme(legend.position = "none")  
  
base + geom_histogram(aes(x = displ)) + ggtitle("histogram")
```

histogram



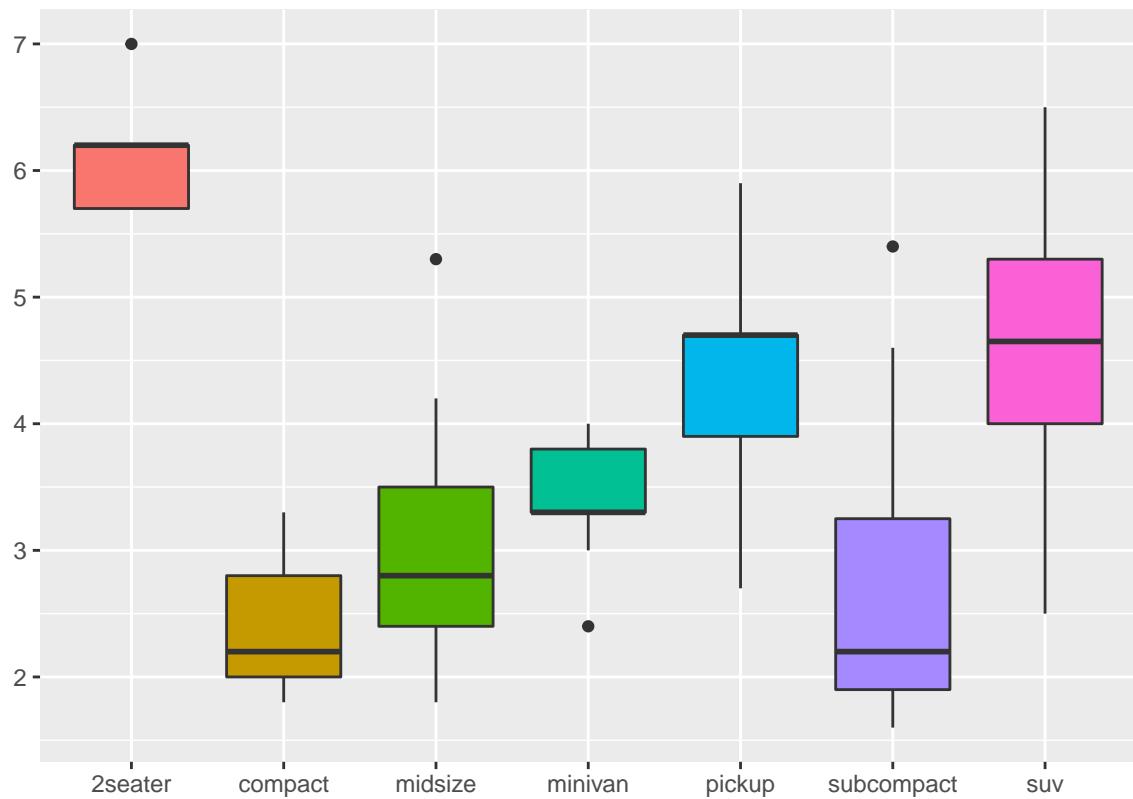
```
base + geom_density(aes(x = displ)) + ggtitle("density")
```





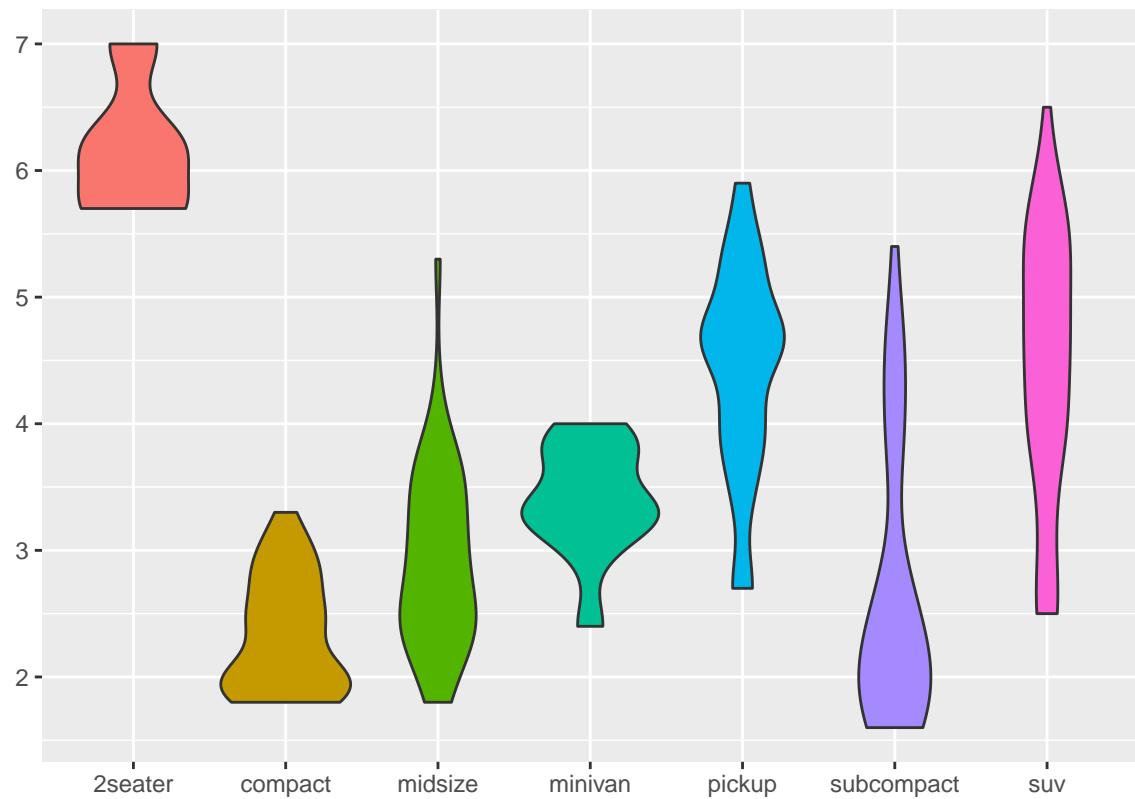
```
base + geom_boxplot(aes(x = class, y = displ)) + ggtitle("boxplot")
```

boxplot



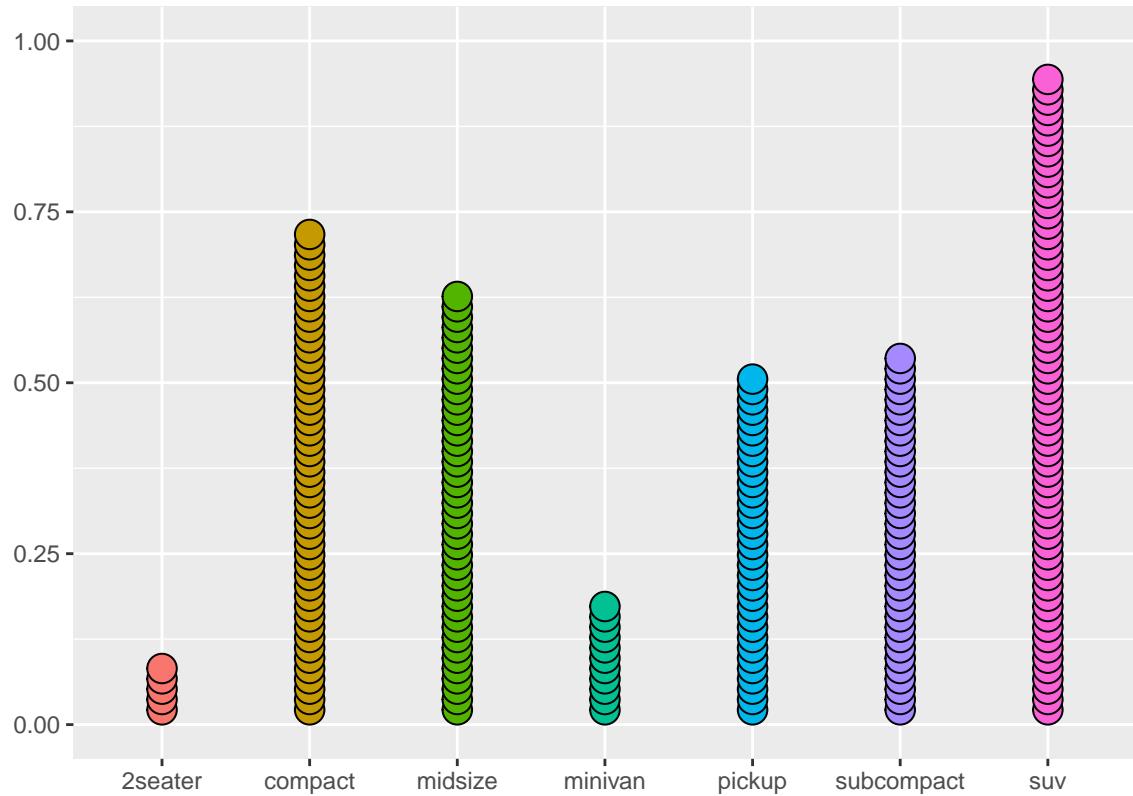
```
base + geom_violin(aes(x = class, y = displ)) + ggtitle("violin")
```

violin



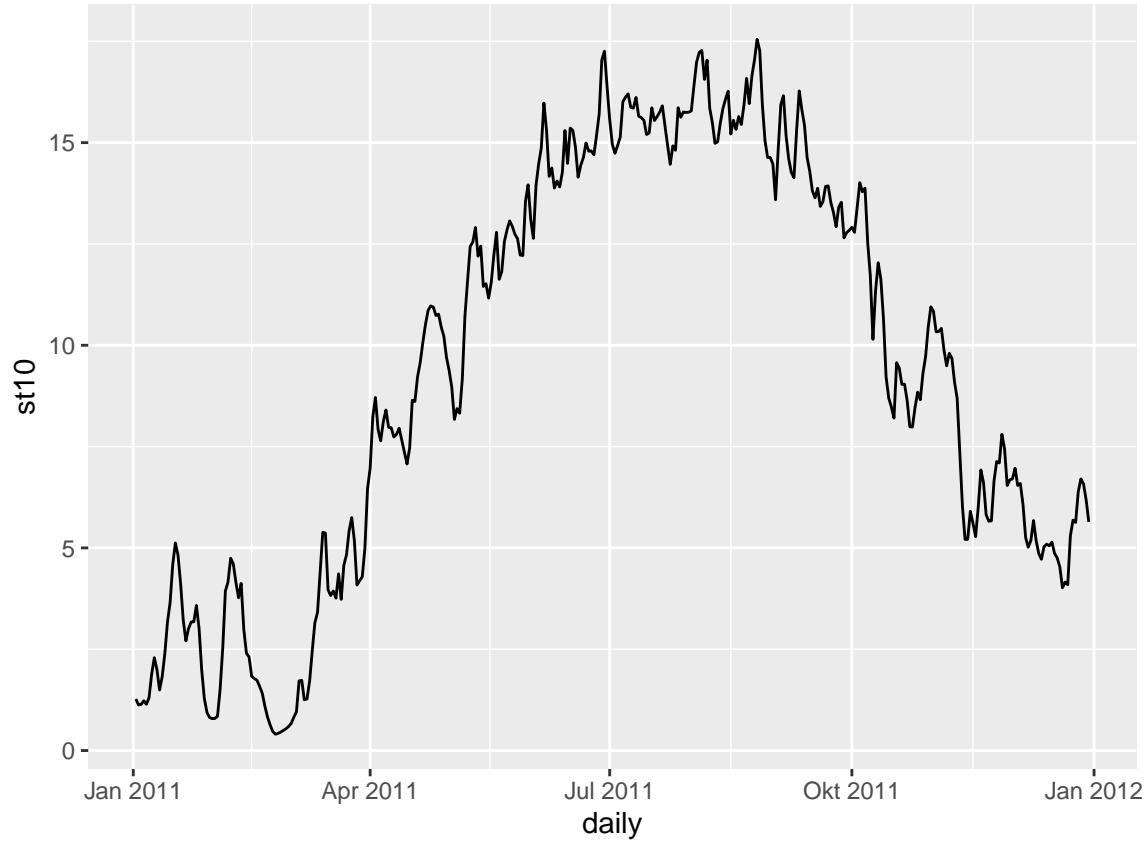
```
base + geom_dotplot(aes(x = class), stackratio = 0.35) + ggtitle("dotplot")
```

dotplot



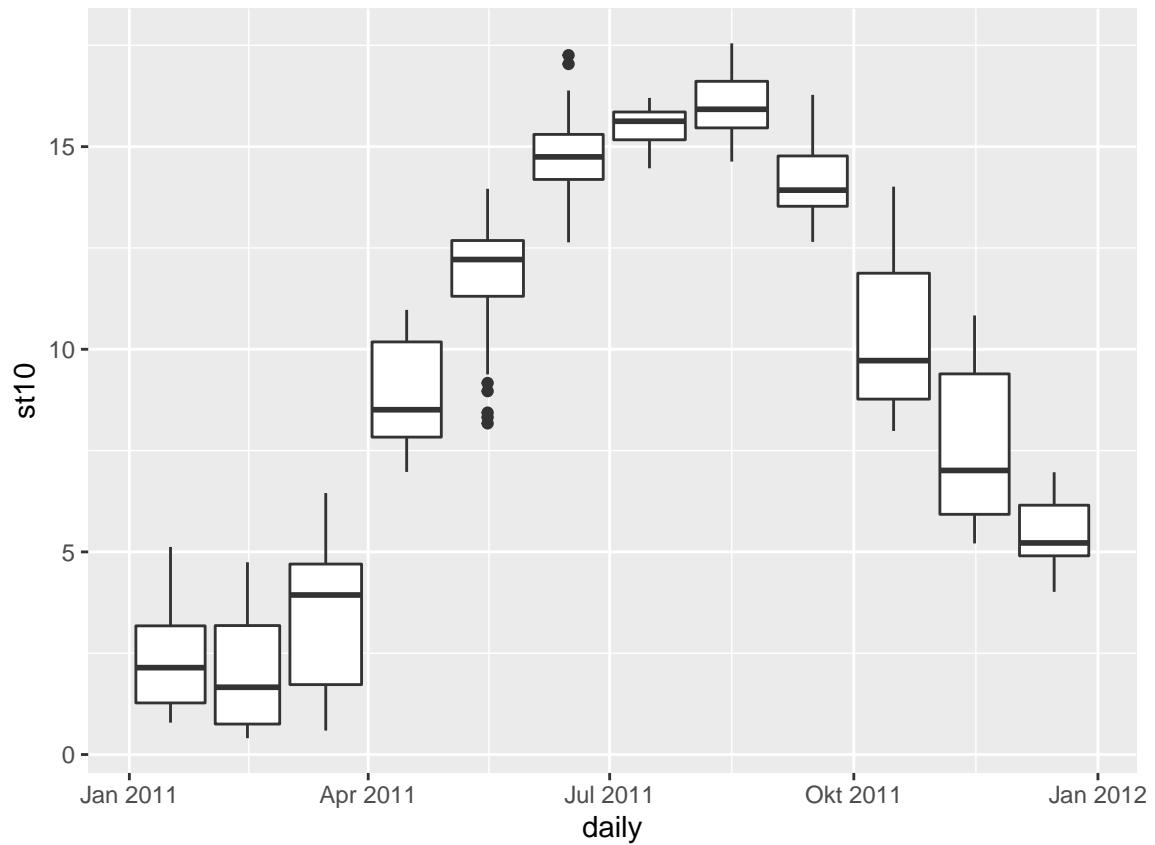
6.7.3.1 Linien Für quasi kontinuierliche Darstellungen eignen sich Liniendiagramme:

```
koog_day %>%
  filter(daily > "2011-01-01" & daily < "2011-12-31") %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line()
```



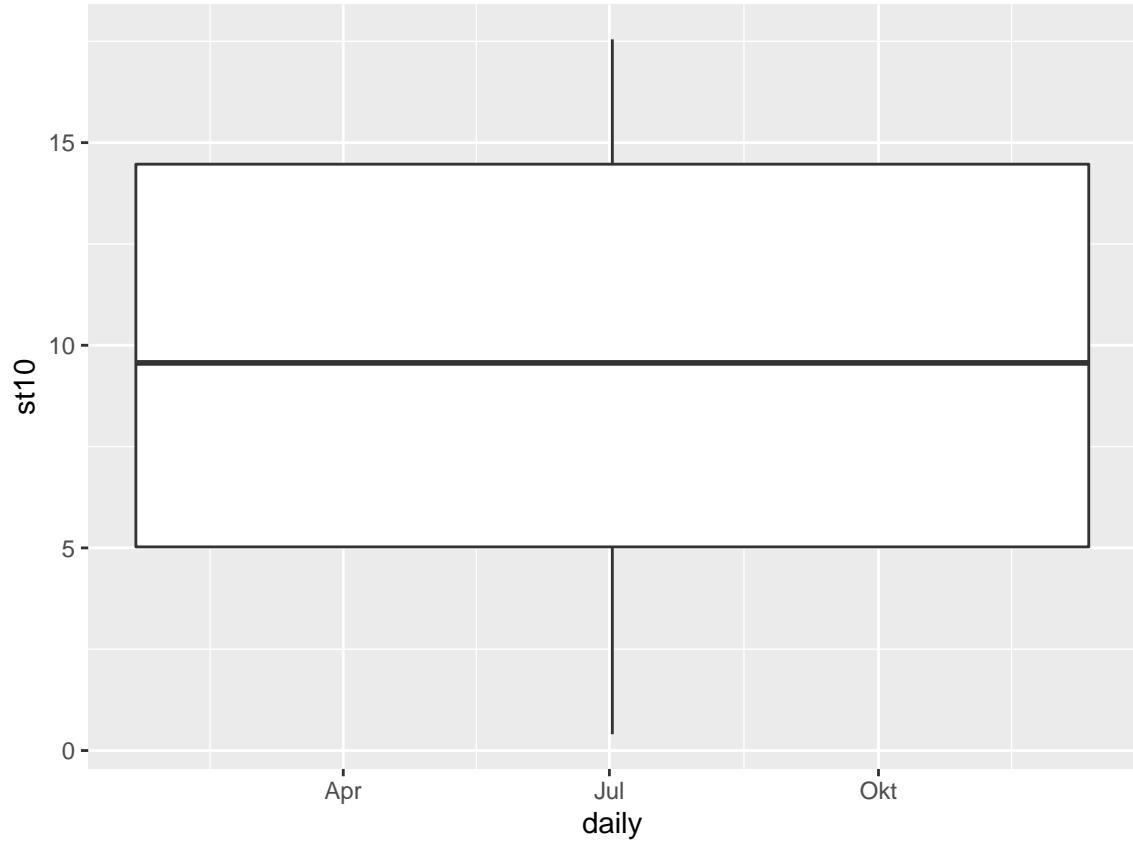
6.7.3.2 Boxplot Man kann die monatliche Variabilität aber auch als boxplot darstellen. Dazu setzen wir in dem Aufruf `geom_boxplot(aes(group = month))` um ggplot mitzuteilen, dass jede einzelne Box für den individuellen Monat in 2011 gezeigt werden soll.

```
koog_day %>%
  filter(daily > "2011-01-01" & daily < "2011-12-31") %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_boxplot(aes(group = month))
```



Fehlt dieser Aufruf macht die Darstellung weniger Sinn

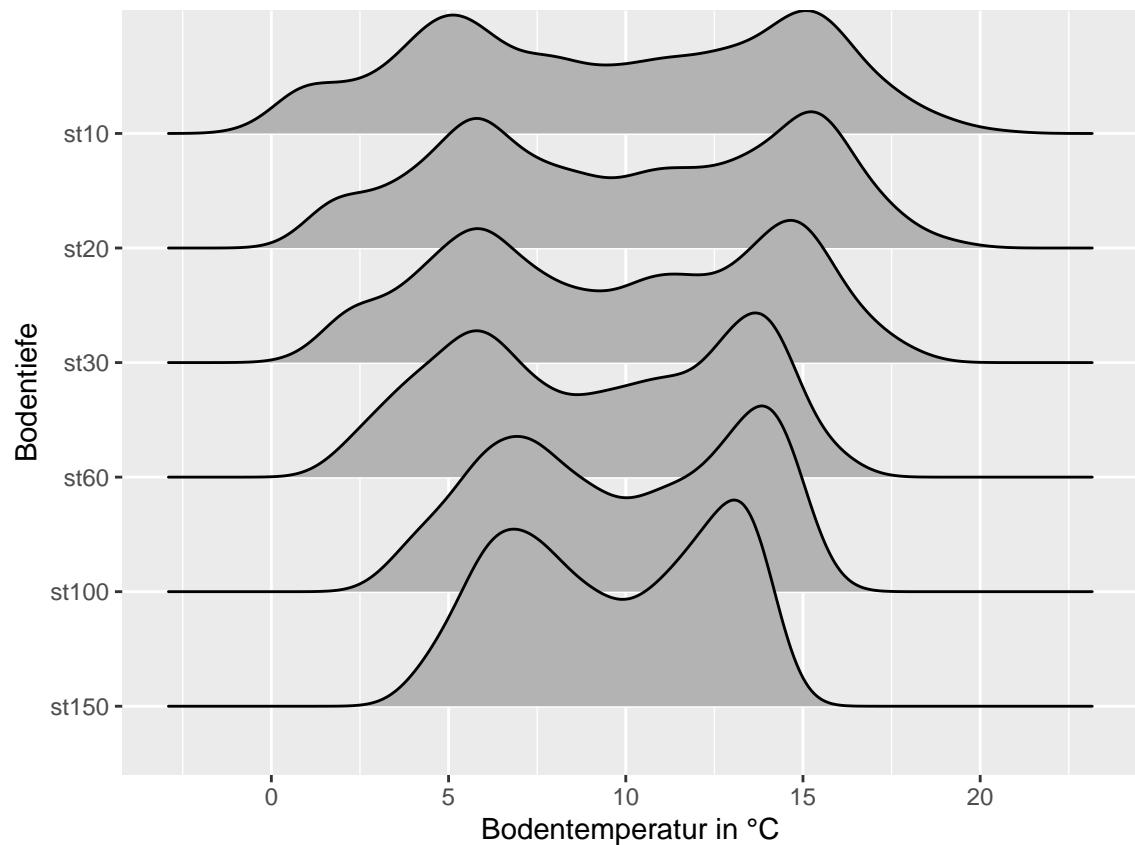
```
koog_day %>%
  filter(daily > "2011-01-01" & daily < "2011-12-31") %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_boxplot()
```



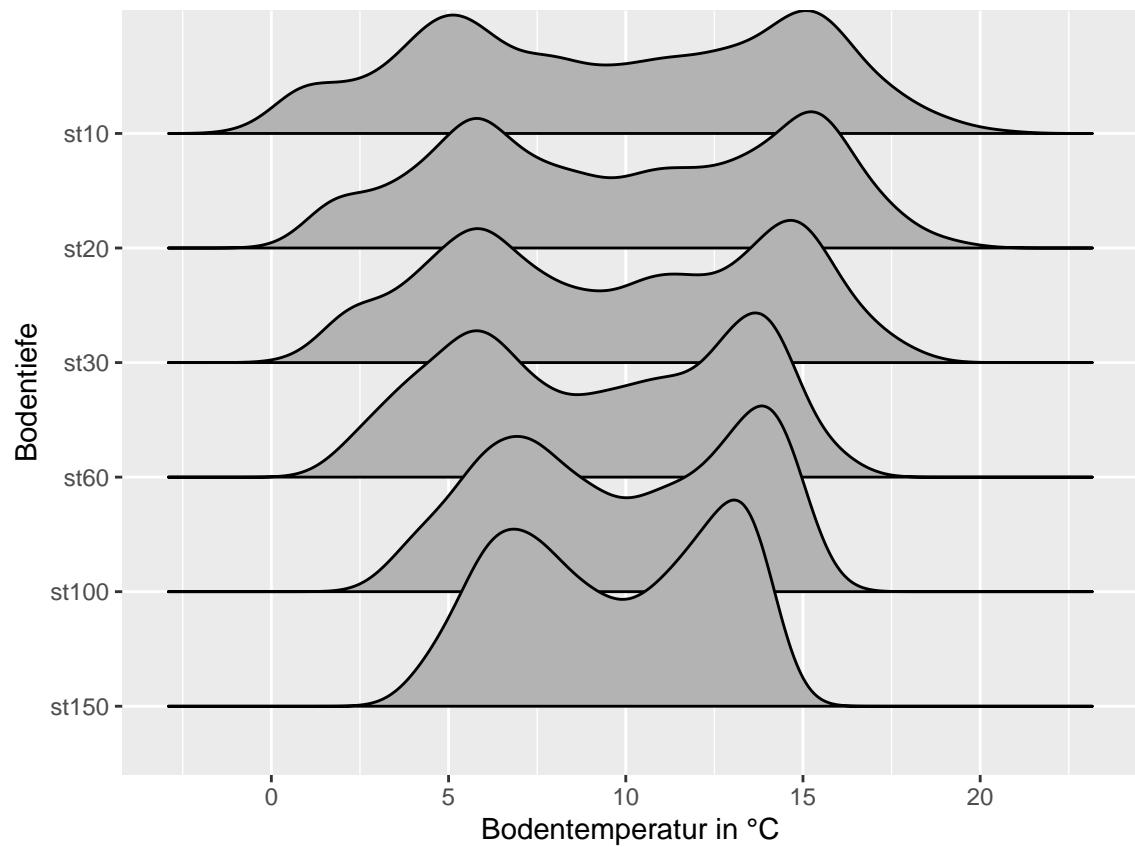
6.7.3.3 Ridgeline plots Auf der X Achse wird der numerische Wert geplottet und auf der Y Achse die Faktor Variable (in unserem Fall die Bodentemperatur in den Tiefen)

```
p <- koog_day %>%
  pivot_longer(contains("st")) %>%
  mutate(name = factor(name, levels = c("st10", "st20", "st30", "st60", "st100", "st150"))) %>%
  ggplot(aes(x = value, y = fct_rev(name))) +
  labs(
    x = "Bodentemperatur in °C",
    y = "Bodentiefe"
  )

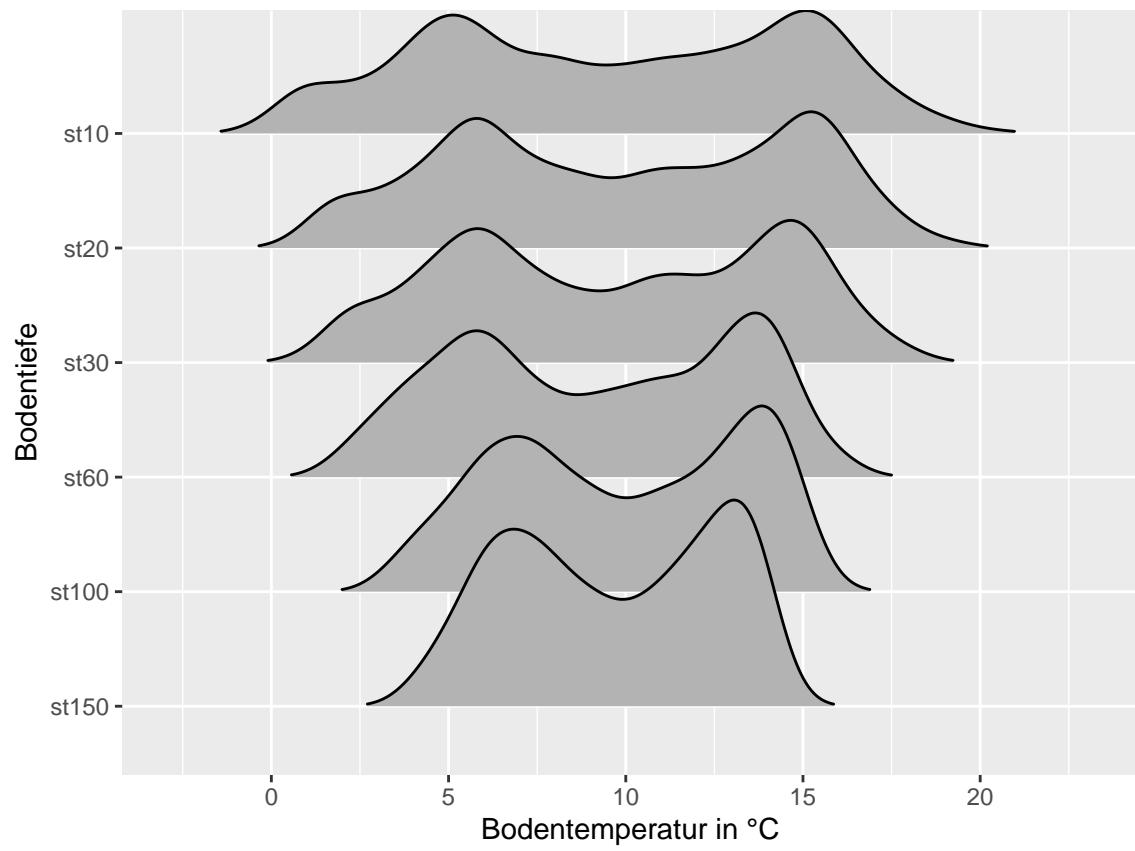
# Offene Dichteverteilung der Daten
p + geom_density_ridges()
```



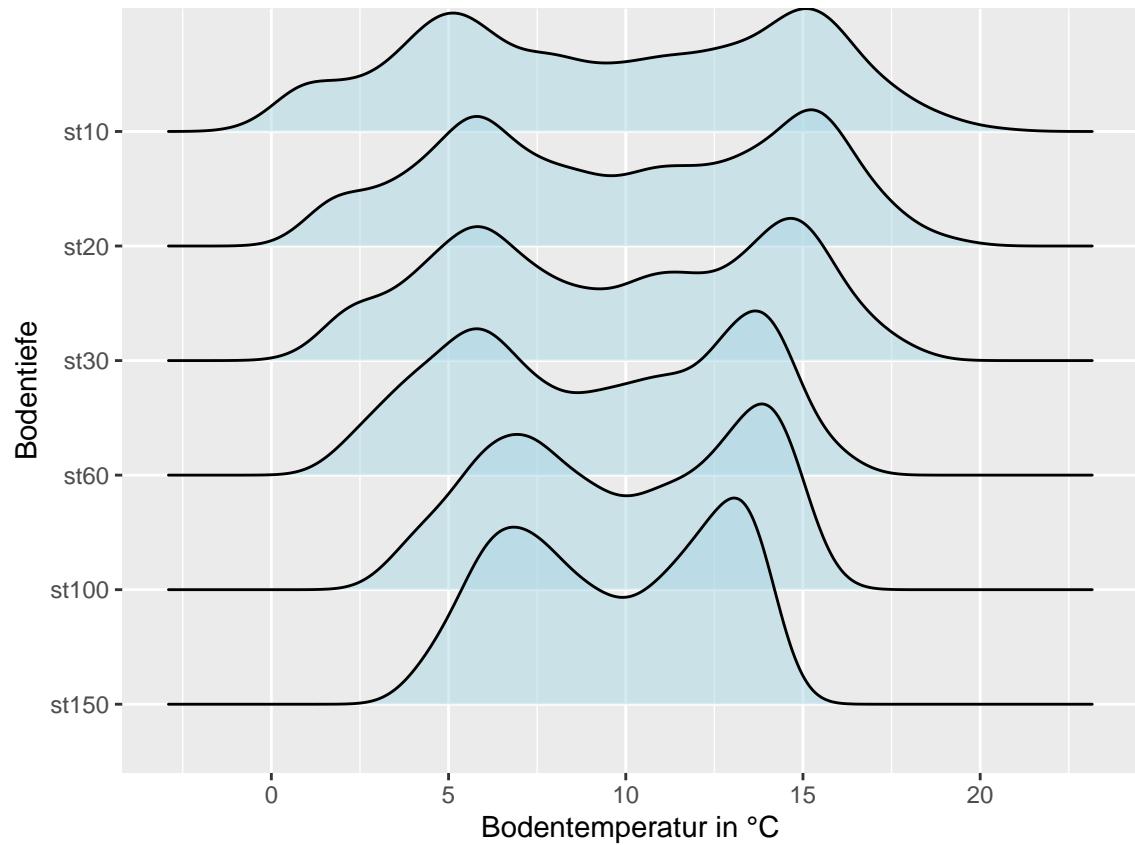
```
# Geschlossene DichteVerteilung der Daten  
p + geom_density_ridges2()
```



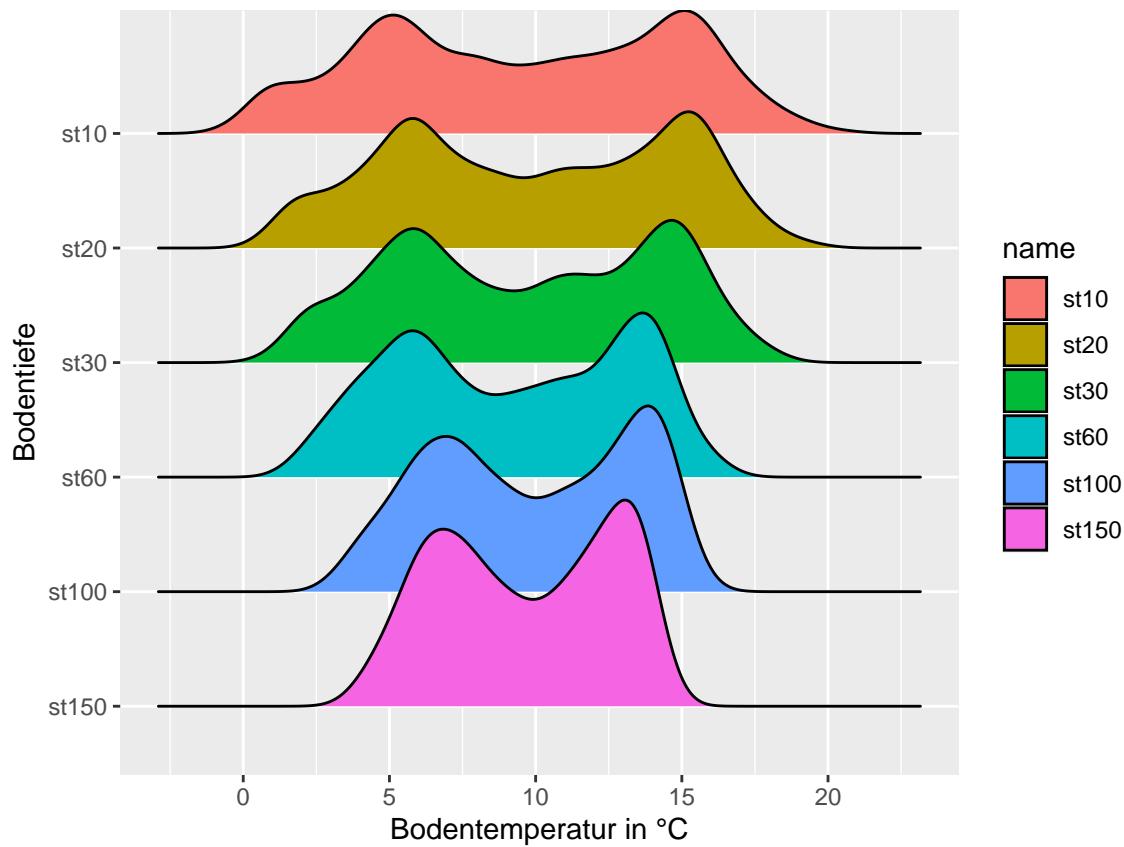
```
# Beschränke die Darstellung auf min und max der Tiefe  
p + geom_density_ridges(rel_min_height = 0.01)
```



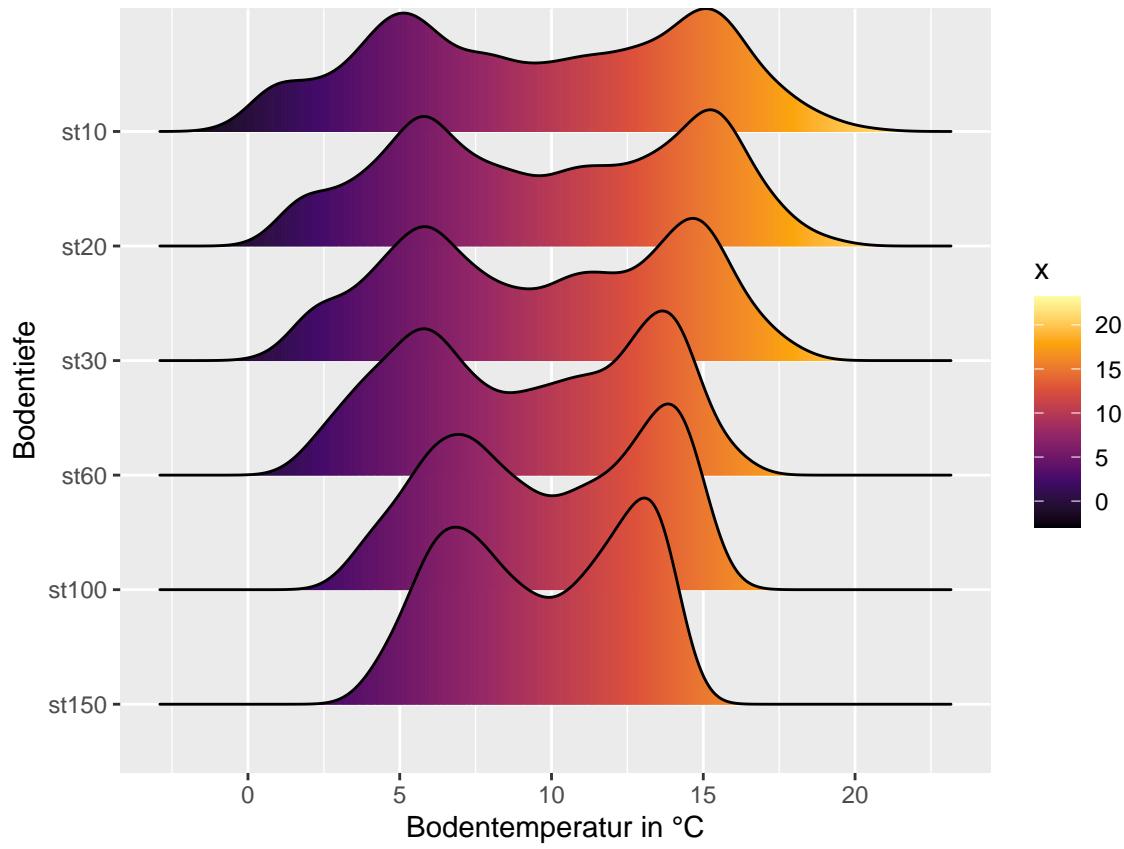
```
# Mit einheitlicher Farbe  
p + geom_density_ridges(fill = "lightblue", alpha = 0.5)
```



```
# Farbe nach Gruppen
koog_day %>%
  pivot_longer(contains("st")) %>%
  mutate(name = factor(name, levels = c("st10", "st20", "st30", "st60", "st100", "st150"))) %>%
  ggplot(aes(x = value, y = fct_rev(name), fill = name)) +
  labs(
    x = "Bodentemperatur in °C",
    y = "Bodentiefe"
  ) +
  geom_density_ridges()
```

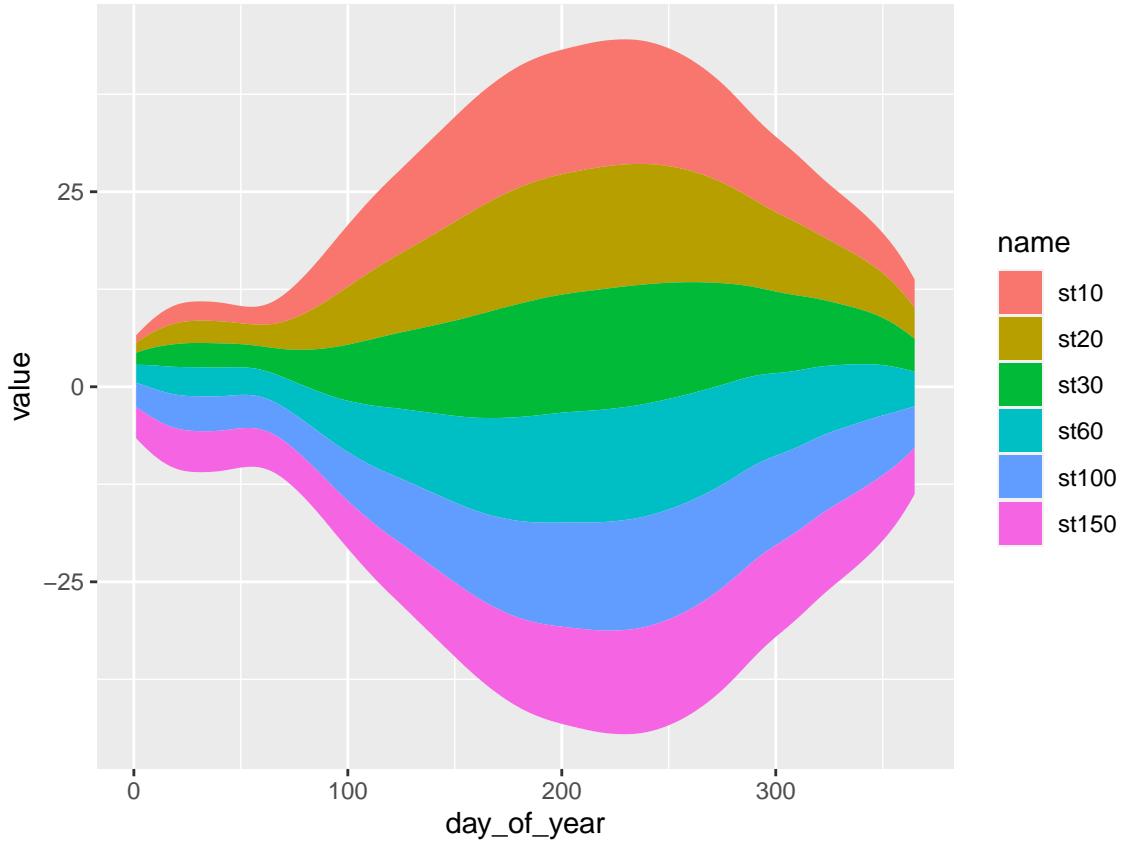


```
# Farbe nach Gradient
koog_day %>%
  pivot_longer(contains("st")) %>%
  mutate(name = factor(name, levels = c("st10", "st20", "st30", "st60", "st100", "st150"))) %>%
  ggplot(aes(x = value, y = fct_rev(name), fill = stat(x))) +
  labs(
    x = "Bodentemperatur in °C",
    y = "Bodentiefe"
  ) +
  geom_density_ridges_gradient() +
  scale_fill_viridis_c(option = "B")
```



6.7.3.4 Streamline plots Streamline plots sind sinnvoll um Trends über die Zeit darzustellen oder

```
# Daten Aufbereitung
stream <- koog_day %>%
  mutate(day_of_year = yday(daily)) %>%
  filter(year == "2011") %>%
  pivot_longer(contains("st")) %>%
  mutate(name = factor(name, levels = c("st10", "st20", "st30", "st60", "st100", "st150")))
p <- stream %>%
  ggplot(aes(x = day_of_year, y = value, fill = name))
# Default streamline plot
p + geom_stream()
```

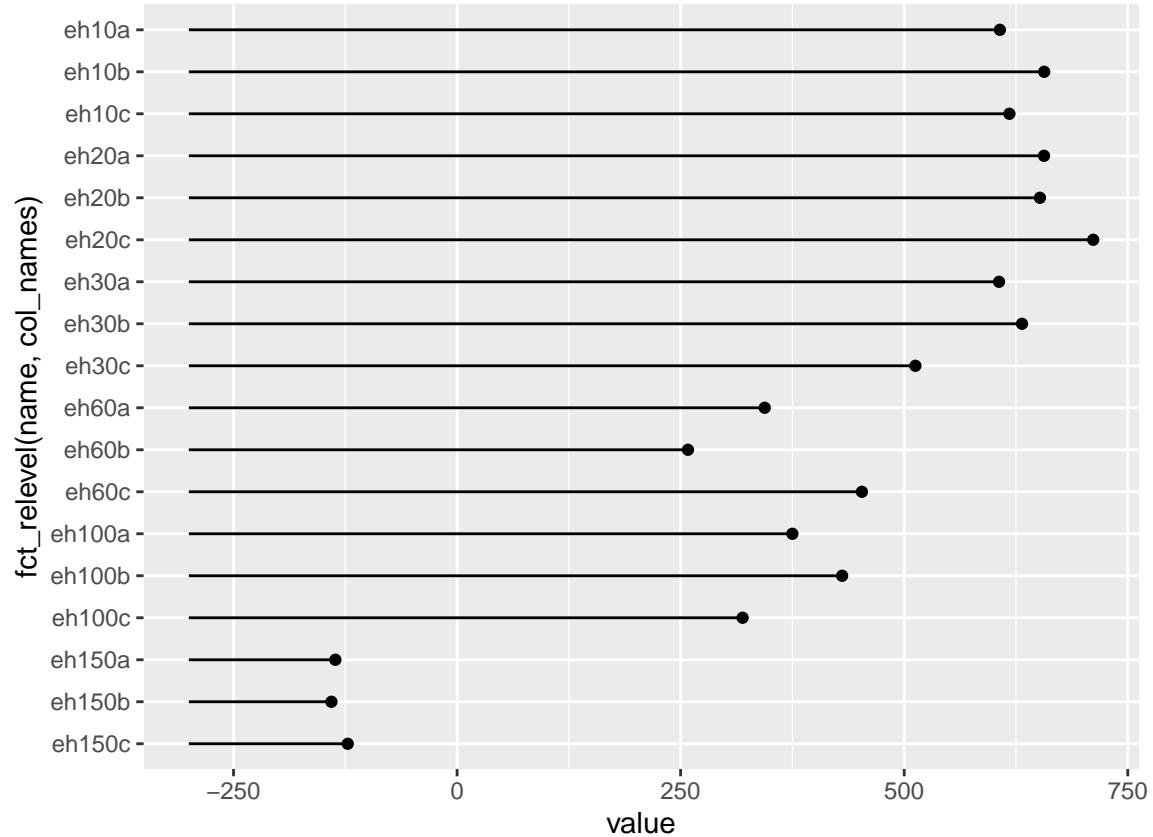


6.7.3.5 Lollipop charts Diese Abbildung eignet sich für numerische Variablen die gegen eine kategorische geplottet werden sollen:

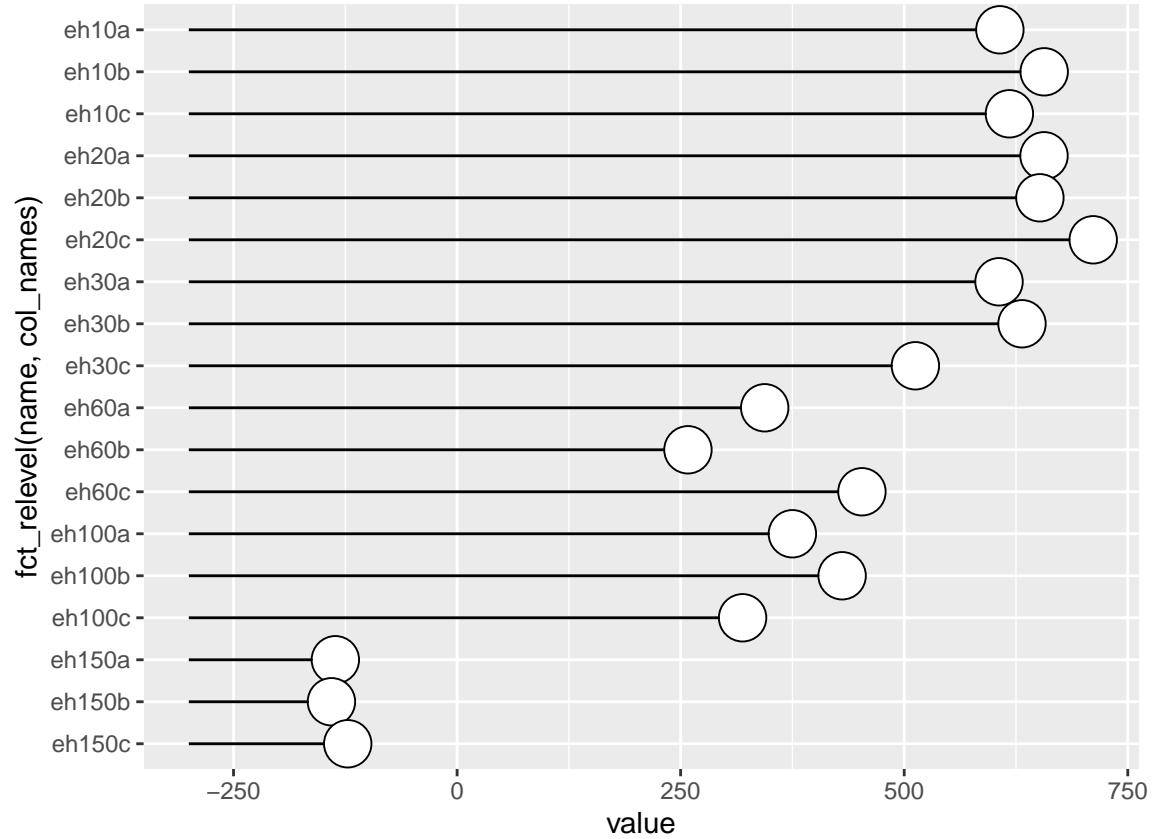
```
# Data preparation
lolli <- koog_day %>%
  filter(daily < "2010-12-31") %>%
  summarise_at(vars(contains("eh")), mean, na.rm = T) %>%
  pivot_longer(everything())

col_names <- rev(c("eh10a", "eh10b", "eh10c",
  "eh20a", "eh20b", "eh20c",
  "eh30a", "eh30b", "eh30c",
  "eh60a", "eh60b", "eh60c",
  "eh100a", "eh100b", "eh100c",
  "eh150a", "eh150b", "eh150c"))

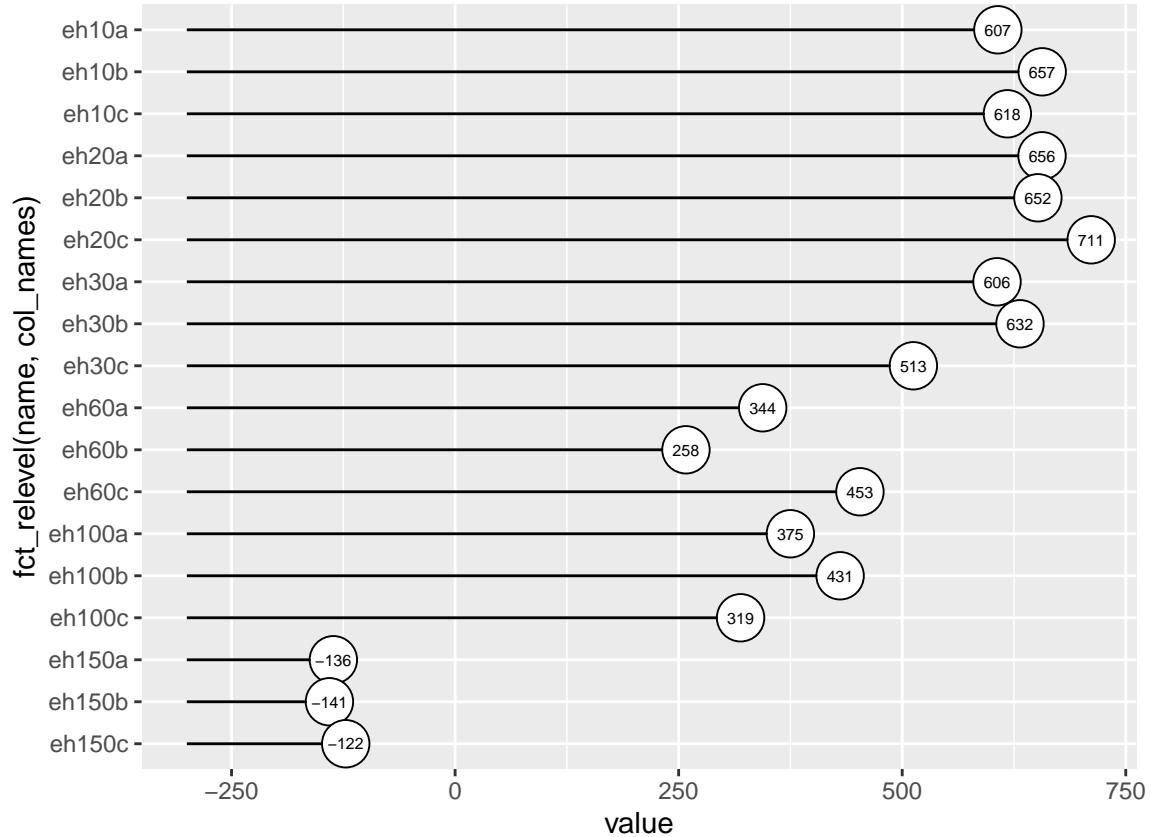
# Plot the data
p <- lolli %>%
  ggplot(aes(value, fct_relevel(name, col_names))) + # order the electrode names by the col_names vector
  geom_point() +
  geom_segment(aes(x = -300, xend = value, y = name, yend = name))
p
```



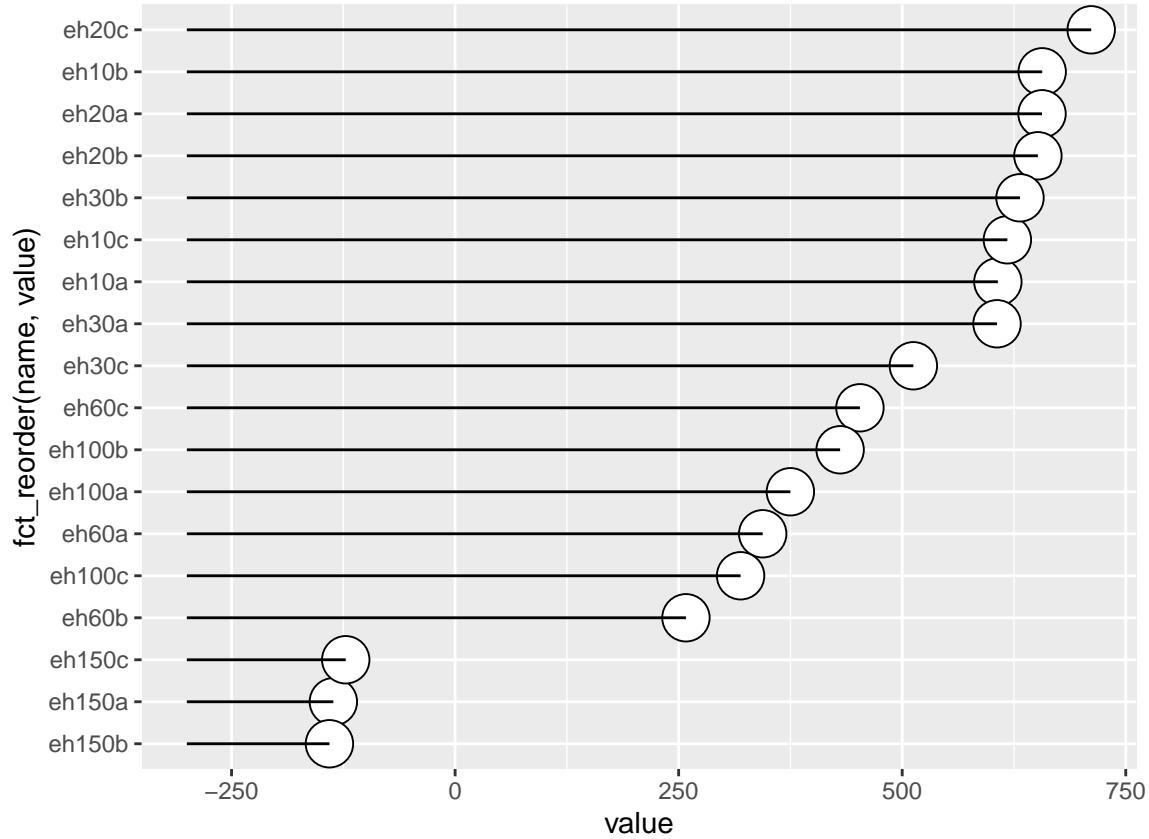
```
# Customization
p <- p + geom_point(shape = 21, size = 8, fill = "white")
p
```



```
# Mithilfe von geom_text kann auch der Wert in den Kreis geplottet werden  
p + geom_text(aes(label = round(value, 0)), size = 2)
```



```
# Mit fct_relevel aus demforcats package kann nach Größe sortiert werden
lolli %>%
  ggplot(aes(value, fct_reorder(name, value))) + # order the electrode names by the col_names vector
  geom_point(shape = 21, size = 8, fill = "white") +
  geom_segment(aes(x = -300, xend = value, y = name, yend = name))
```



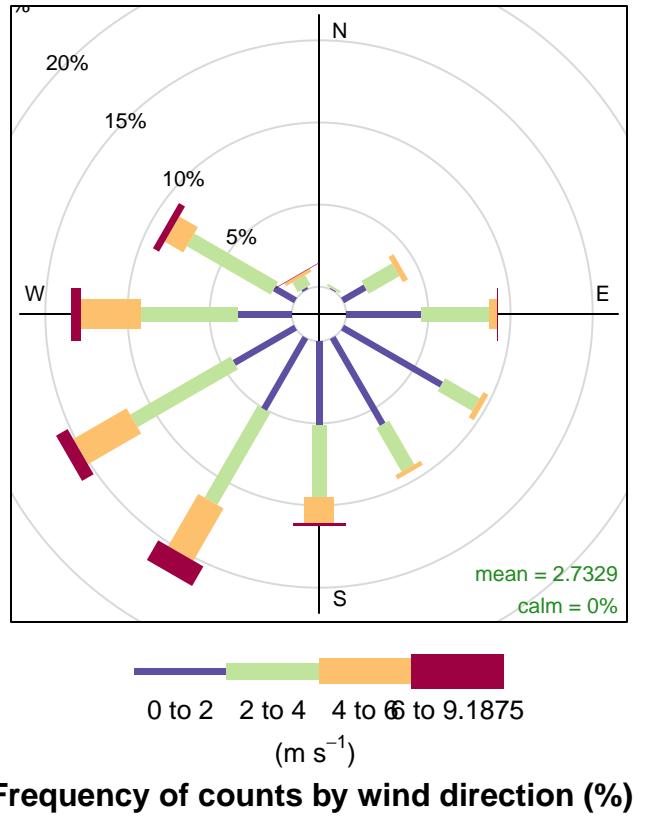
Speziell das Sortieren von kategorischen Variablen ist häufig wichtig, um sofort einzusehen das der höchste E_H die Elektrode eh20c aufweist und der niedrigste Wert bei eh150b gemessen wurde.

6.7.3.6 Windrose (radar chart) openair package

In der Meteorologie werden auch Windrosen verwendet, um neben der Windrichtung auch die Geschwindigkeit zu codieren mit der im jährlichen Mittel der Wind weht. Das `openair::` package bietet Möglichkeiten dies umzusetzen. Alles was man braucht ist ein data frame mit einer Variable für die WIndrichtung (default `wd`) und der Windgeschwindigkeit (default `ws`). Durch das Argument `type =` kann man ähnlich wie beim facetting angeben, wie die Daten aufgebrochen werden sollen (bspw. pro Jahr):

```
# Restructure data
koog_wind <- koog_day %>%
  select(ws, wd, year) %>%
  filter(year < 2020 & year > 2011)

# Plot the data
koog_wind %>%
  windRose(ws = "ws", wd = "wd")
```



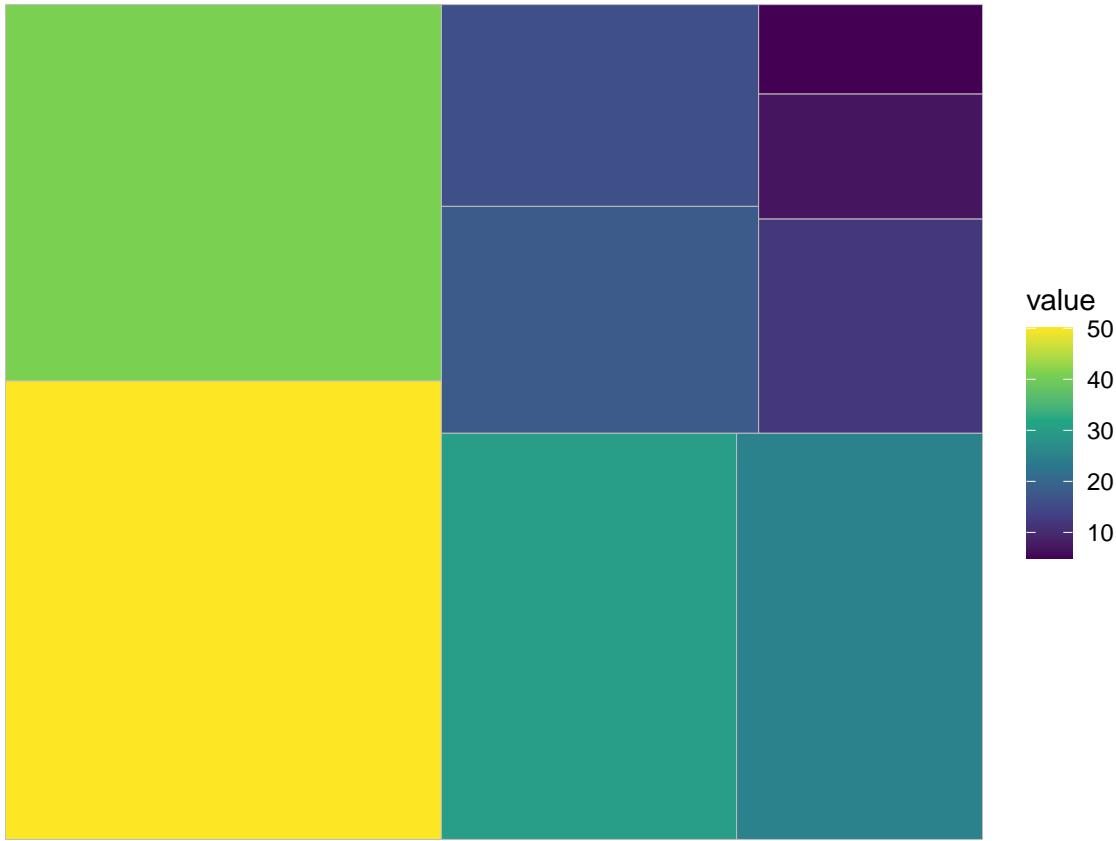
6.7.3.7 Treemaps Treemaps visualisieren Beobachtungen durch Kacheln, wobei die Fläche der Kachel proportional zu dem Wert der Variable ist. Das package `treemapify::` kann dazu genutzt werden:

```
# Create test data
df <- tibble(
  group = paste("Group", 1:9),
  subgroup = c("A", "C", "B", "A", "A", "C", "C", "B", "B"),
  value = c(7, 25, 50, 5, 16, 18, 30, 12, 41)
)

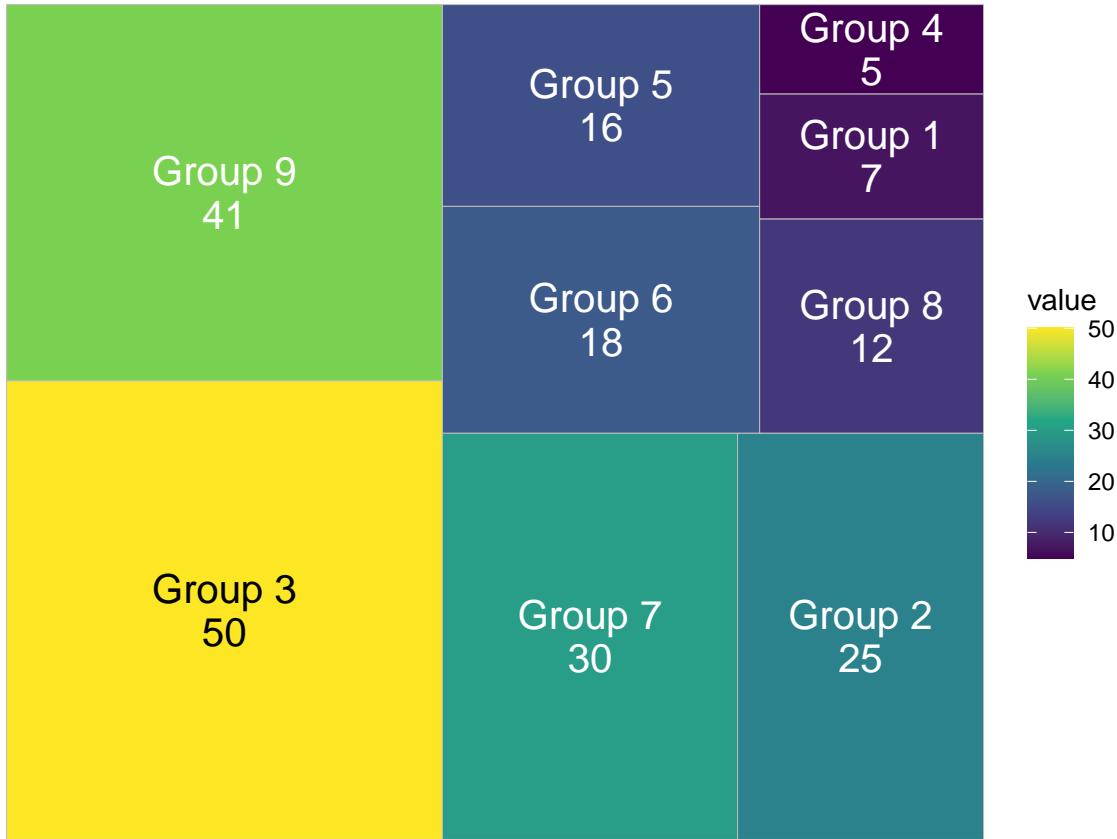
# Plot the data
df %>%
  ggplot(aes(area = value, fill = group)) +
  treemapify::geom_treemap()
```



```
# Fülle mit numerischen Daten
df %>%
  ggplot(aes(area = value, fill = value)) +
  treemapify::geom_treemap() +
  scale_fill_viridis_c()
```



```
# Label den plot mit Gruppenname und Wert
ggplot(df, aes(area = value, fill = value, label = paste(group, value, sep = "\n"))) +
  geom_treemap() +
  geom_treemap_text(colour = c(rep("white", 2),
                               1, rep("white", 6)),
                     place = "centre", size = 15) +
  scale_fill_viridis_c()
```

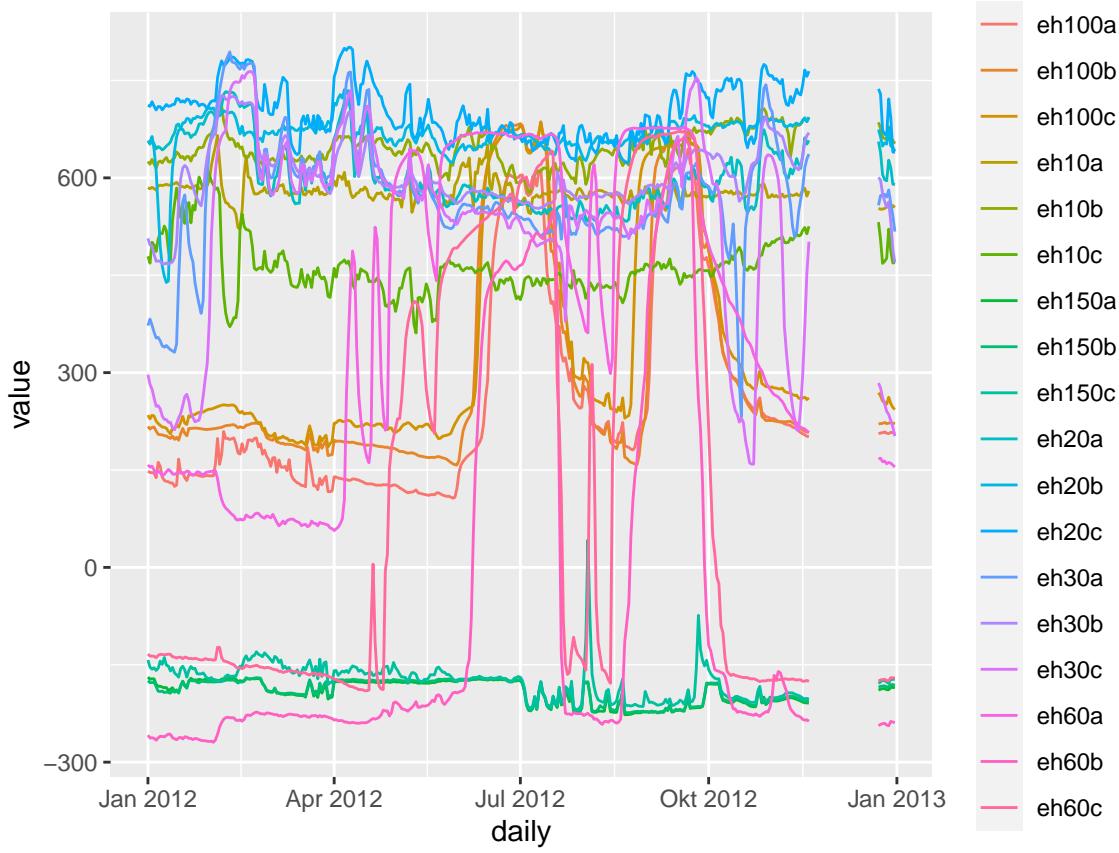


6.7.3.8 Contour plots <https://fishandwhistle.net/post/2019/depth-time-heatmaps/>

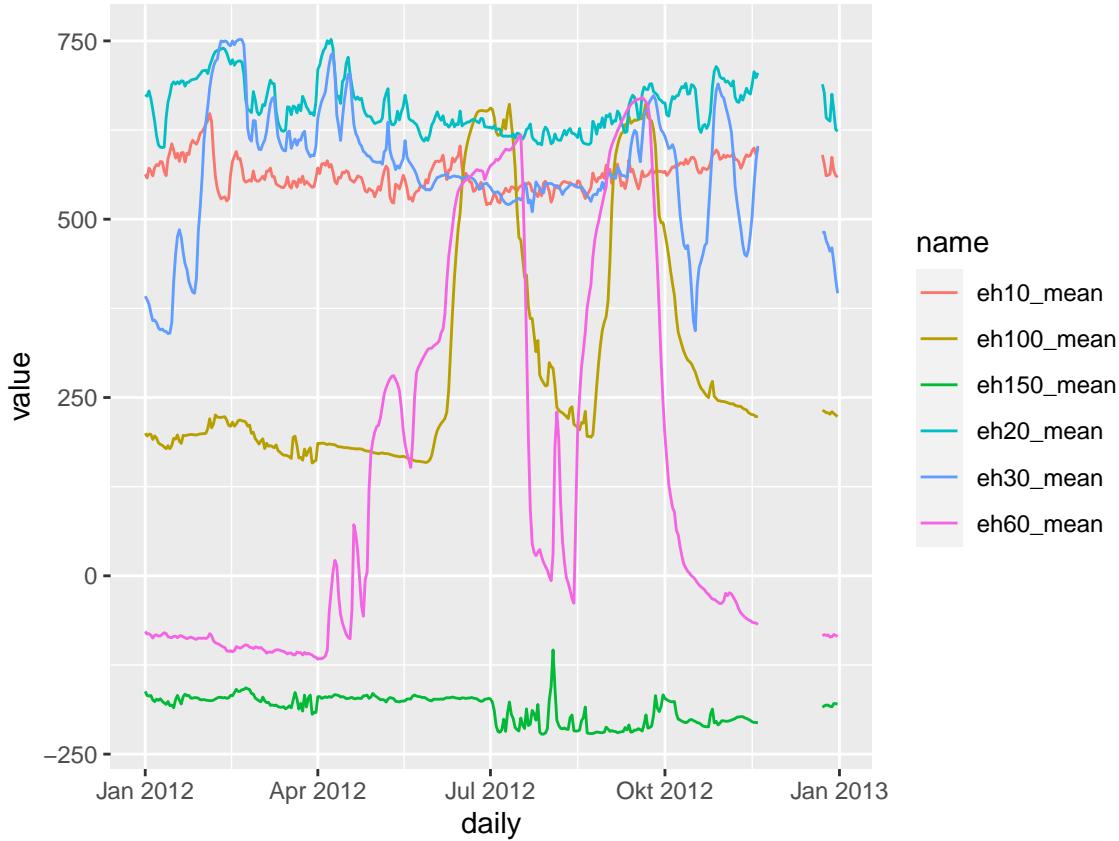
https://theoceancode.netlify.app/post/odv_figures/

Die Messtiefen im Speicherkoog sind nahe an der Bodenoberfläche in einer höheren Auflösung und es kann auch zu Messausfällen kommen. Lücken in den Datensätzen vermitteln deswegen nicht unbedingt das räumliche und zeitliche Kontinuum, welches in naturwissenschaftlichen Datensätzen zu finden ist. Eine Möglichkeit dies wiederzuspiegeln bieten contour plots / heatmaps / Rasterabbildungen oder weitere Synonyme.

```
# Verlauf aller Elektroden
koog_day %>%
  pivot_longer(cols = contains("eh")) %>%
  filter(year == "2012") %>%
  ggplot(aes(daily, value, color = name, group = name)) +
  geom_line()
```



```
# Mittelwert bilden pro Tiefe
koog_day <- koog_day %>%
  rowwise() %>% # führe die folgende Berechnung Zeilenweise durch
  mutate(eh10_mean = mean(c(eh10a, eh10b, eh10c), na.rm = T),
         eh20_mean = mean(c(eh20a, eh20b, eh20c), na.rm = T),
         eh30_mean = mean(c(eh30a, eh30b, eh30c), na.rm = T),
         eh60_mean = mean(c(eh60a, eh60b, eh60c), na.rm = T),
         eh100_mean = mean(c(eh100a, eh100b, eh100c), na.rm = T),
         eh150_mean = mean(c(eh150a, eh150b, eh150c), na.rm = T))
# Verlauf der Mittelwerte
koog_day %>%
  pivot_longer(contains("eh") & contains("mean")) %>%
  filter(year == "2012") %>%
  ggplot(aes(daily, value, color = name, group = name)) +
  geom_line()
```



Mit den Mittelwerten sieht es schon etwas aufgeräumter aus, wir sind aber immer noch nicht am Ziel. Unser Ziel ist es zum Erstellen der Konturabbildung die fehlenden Werte “aufzufüllen”. Räumlich also alle Werte die zwischen den Elektroden 10 und 20 liegen (also hypothetische Messwerte in 11, 12, 13, ... cm Tiefe) und zeitlich die NAs im Dezember 2012.

Die interpolierten Messwerte sollten nicht (!) für weitere statistische Verrechnungen genutzt werden, da E_H Messungen kleinräumig sehr variabel sind und wir keine Informationen über den Bereich zwischen den Messtiefen geben können. Nichtsdestotrotz sind Konturabbildungen ein tolles Tool um Daten ansprechend zu visualisieren und auch Trends hervorzuheben.

```
# create data frame for interpolating
# The column names should be date, depth, value (e.g. redox data)
# NA, NaN, Inf values must be removed from the data frames
koog_contour <- koog_day %>%
  # separate by "_" and remove "eh"
  pivot_longer(contains("eh") & contains("mean"), names_to = c("depth", "mean"), names_sep = "_", names_omit = "eh")
  filter(year == "2012") %>%
  mutate(date = daily) %>%
  select(date, depth, value) %>%
  # remove NaN values from the data to NA values
  mutate(value = na_if(value, "NaN")) %>%
  # remove all rows that contain a missing value, otherwise an error occurs during interpolation
  drop_na()

# Write function to interpolate between depths
estimate_value_by_date <- function(target_date, target_depth) {
```

```

data_for_date <- koog_contour %>%
  filter(date == target_date) %>%
  arrange(depth)

# approx() is one way to do a linear interpolation
approx(data_for_date$depth, data_for_date$value, xout = target_depth)$y
}

# Test the function for four arbitrarily set depths
estimate_value_by_date(ymd("2012-05-13"), c(0, 1, 1.5, 10, 21))
## [1]      NA      NA      NA 547.1413 643.7689

value_interp_depth <- crossing(
  # the same dates as koog_contour
  tibble(date = unique(koog_contour$date)),
  # depths can now be any value
  tibble(depth = seq(10, 150, length.out = 100)) # The depths must be specified according to the data
) %>%
  group_by(date) %>%
  dplyr::mutate(value = estimate_value_by_date(date[1], depth))

estimate_value_by_depth <- function(target_depth, target_date) {
  data_for_depth <- value_interp_depth %>%
    filter(depth == target_depth) %>%
    arrange(date)
  approx(data_for_depth$date, data_for_depth$value, xout = target_date)$y
}

estimate_value_by_depth(
  target_depth = c(10,12),
  target_date = seq(ymd("2012-05-12"), ymd("2012-05-15"), by = 1)
)
## [1] 549.1958 547.1413 542.2649 550.9811

value_raster <- crossing(
  # dates can now be any value
  tibble(date = seq(ymd("2012-01-01"), ymd("2012-12-31"), by = 1)),
  # depths must be the same as in temp_interp_depth
  tibble(depth = unique(value_interp_depth$depth)))
) %>%
  group_by(depth) %>%
  dplyr::mutate(value = estimate_value_by_depth(depth[1], date))

# Create a color palette
colours <- c("#feb483", "#d31f2a", "#ffc000", "#27ab19", "#0db5e6", "#7139fe", "#d16cfa")

p1 <- value_raster %>%
  ggplot(aes(date, depth, fill = value)) +
  geom_raster() +

```

```

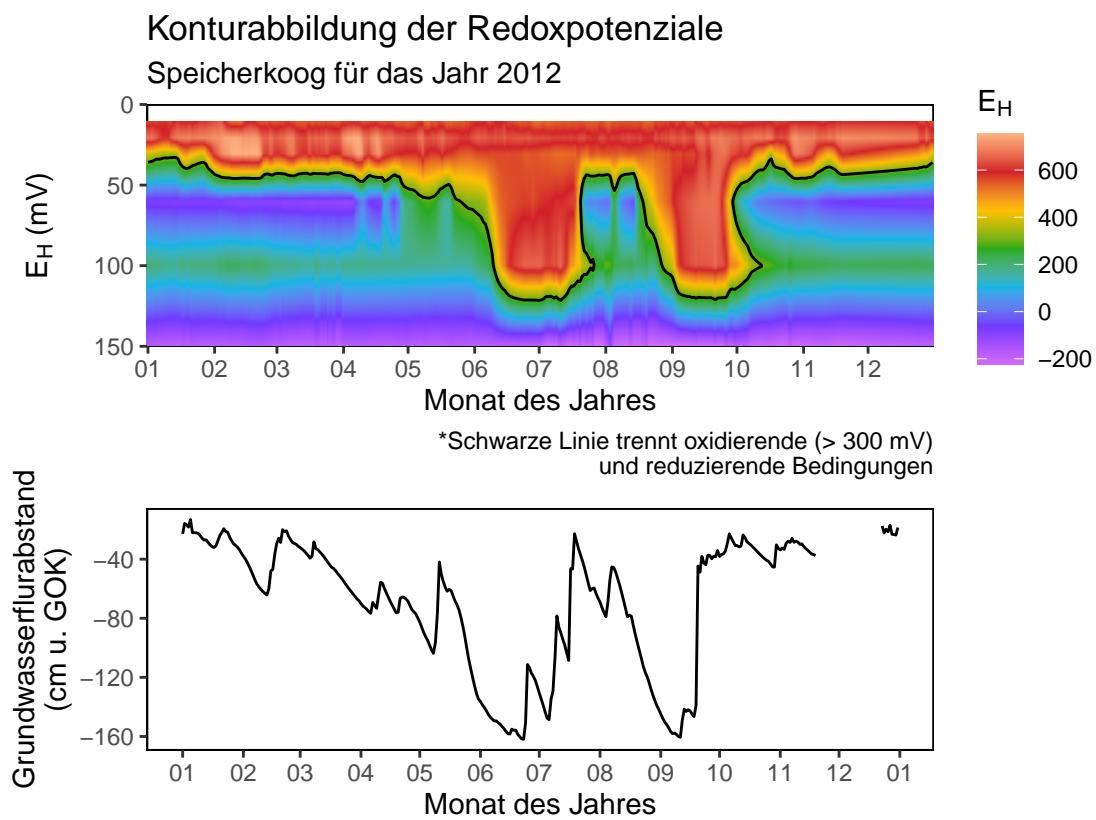
geom_contour(aes(z = value), breaks = 300, colour = "black") + # Label EH >= 300 mV with black
coord_cartesian(ylim = c(150, 0), expand = 0) + # expand = 0 setzt die Grenze der Abbildung direkt an
scale_fill_gradientn(colours = rev(colours),
                      name = expression(E[H]),
                      breaks = seq(from = -400, to = 800, by = 200)) +
scale_x_date(date_breaks = "1 month", date_labels = "%m", minor_breaks = "1 month") +
labs(
  title = "Konturabbildung der Redoxpotenziale",
  subtitle = "Speicherkoog für das Jahr 2012",
  caption = "*Schwarze Linie trennt oxidierende (> 300 mV)\nund reduzierende Bedingungen",
  x = "Monat des Jahres",
  y = expression(paste(E[H], " (mV)")))
) +
my_theme

p2 <- koog_day %>%
pivot_longer(contains("eh") & contains("mean")) %>%
filter(year == "2012") %>%
ggplot(aes(daily, value, color = name)) +
geom_line() +
scale_x_date(date_breaks = "1 month", date_labels = "%m", minor_breaks = "1 month") +
labs(
  title = "Verlauf der Redoxpotenziale",
  subtitle = "Speicherkoog für das Jahr 2012",
  x = "Monat des Jahres",
  y = expression(paste(E[H], " (mV)")))
) +
my_theme

p3 <- koog_day %>%
filter(year == "2012") %>%
ggplot(aes(daily, wt_2)) +
geom_line() +
scale_x_date(date_breaks = "1 month", date_labels = "%m", minor_breaks = "1 month") +
labs(
  x = "Monat des Jahres",
  y = "Grundwasserflurabstand\n(cm u. GOK)"
) +
my_theme

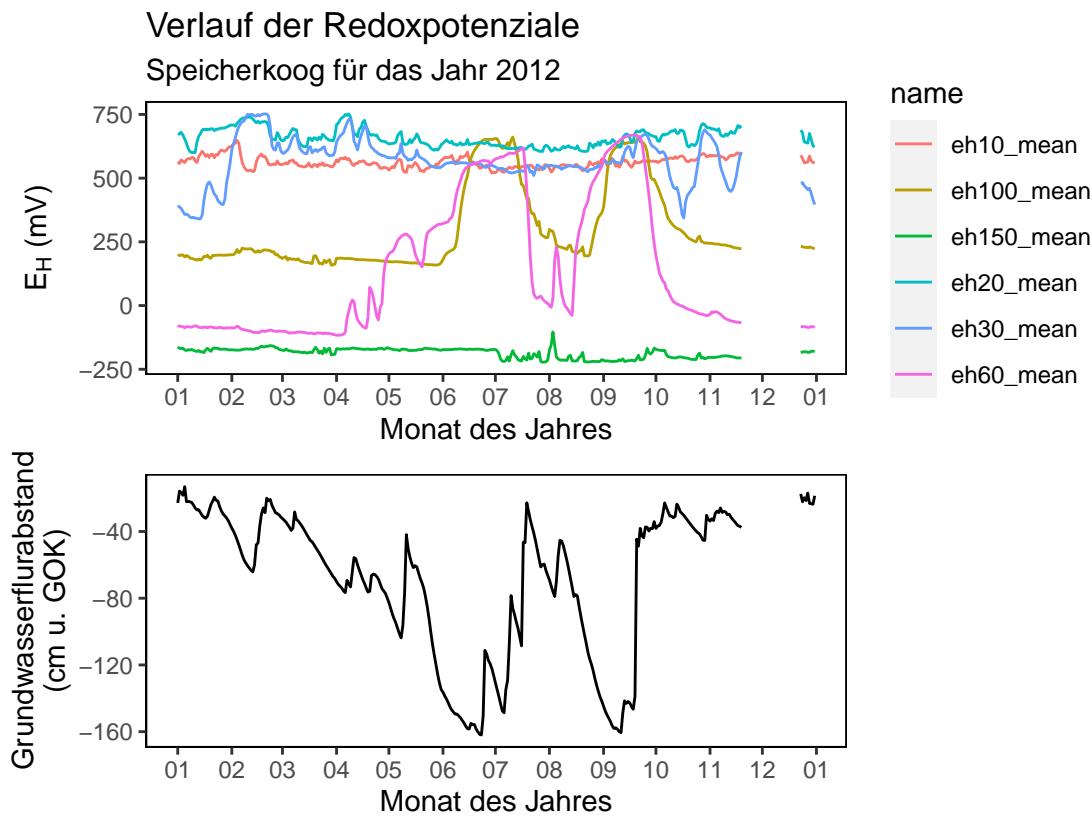
p1 / p3

```



```
ggsave("images/results/new_school.png", height = 6, width = 6)
```

```
p2 / p3
```



```
ggsave("images/results/old_school.png", height = 6, width = 6)
```

6.7.3.9 Warming stripes <https://dominicroye.github.io/en/2018/how-to-create-warming-stripes-in-r/>

Warming stripes haben in letzter Zeit größere Beliebtheit bekommen, um den Anstieg der globalen Durchschnittstemperatur zu visualisieren. Quasi erfunden wurden sie von Ed Hawkins:

Visualising global temperature change since records began in 1850. Versions for USA, central England & Toronto available too: <https://t.co/H5Hv9YgZ7v> pic.twitter.com/YMzdySrr3A
— Ed Hawkins (@ed_hawkins) May 23, 2018

Als Beispieldatensatz schauen wir uns die Bodentemperatur in 5 cm Tiefe für eine Messstation des DWD in NRW an. Es handelt sich um die Station *Essen-Bredeney*.

```
# read data for the 5 cm soil depth
dh_005 <- readr::read_delim("data/data_TE05_MN002.csv", delim = ",")  
  

# Define special theme for the plot
theme_strip <- theme_minimal() +  
  theme(axis.text.y = element_blank(),  
        axis.line.y = element_blank(),  
        axis.title = element_blank(),  
        panel.grid.major = element_blank(),
```

```

        legend.title = element_blank(),
        axis.text.x = element_text(vjust = 3),
        panel.grid.minor = element_blank(),
        plot.title = element_text(size = 14, face = "bold")
    )

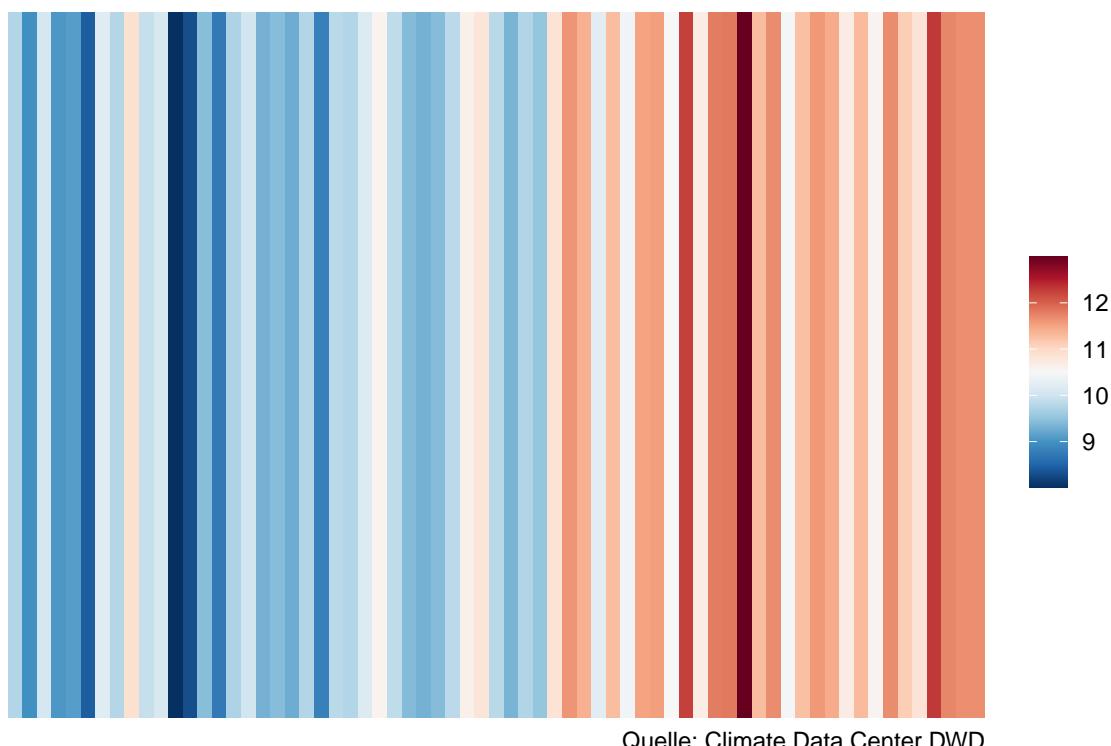
# Define colors to use for the plot
col_strip <- brewer.pal(11, "RdBu")

# For the final graphic we use the geometry geom_tile( ). Since the data does not have a specific value
dh_005 %>%
  ggplot(aes(x = as.Date(year), y = 1, fill = st)) +
  geom_tile() +
  scale_x_date(date_breaks = "5 years",
               date_labels = "%Y",
               expand = c(0, 0)) +
  scale_y_continuous(expand = c(0, 0)) +
  scale_fill_gradientn(colors = rev(col_strip)) +
  guides(fill = guide_colorbar(barwidth = 1)) +
  labs(
    title = "Entwicklung der Jahresmittelwerte der Bodentemperatur",
    subtitle = "In 5 cm Bodentiefe für die Station Essen-Bredeney",
    caption = "Quelle: Climate Data Center DWD",
    y = NULL) +
  theme_strip

```

Entwicklung der Jahresmittelwerte der Bodentemperatur

In 5 cm Bodentiefe für die Station Essen–Bredeney



6.8 Farbauswahl

R bietet eine gigantische Auswahl an Farben, wo man schnell den Überblick verlieren kann. Das einfachste ist man wählt die Name über den Namen direkt aus, rot ist bspw. "red".

Eine große Auswahl gibt es über das Paket `RColorBrewer`, wo man auch das Argument setzen kann ausschließlich Farben zu wählen für Farbblinde:

```
display.brewer.all(colorblindFriendly = T)
```



Ein weiteres Standardpaket ist `viridis`, wobei diese Farben alle für Farbblinde erstellt wurden.

Eine weitere Möglichkeit Farben aus einem Bild, bspw. einem Luftbild, zu extrahieren geht mit dem package `earthtones`.

Richtig spannend ist auch das package `palleteR`, um Farben aus einem Bild zu extrahieren und zu verwenden.

Wer selber Hand anlegen möchte um Farben zu generieren, dem ist diese Seite wärmstens ans Herz gelegt <https://projects.susielu.com/viz-palette>.

6.8.1 Beispiele für unterschiedliche Farben

```
# select the data
lolli <- koog_day %>%
  pivot_longer(contains("eh") & !contains("mean"))
```



Figure 36: Source from: <https://cran.r-project.org/web/packages/viridis/vignettes/intro-to-viridis.html>

```
# create a name vector to sort the depth variables
col_names <- rev(c("eh10a", "eh10b", "eh10c",
                  "eh20a", "eh20b", "eh20c",
                  "eh30a", "eh30b", "eh30c",
                  "eh60a", "eh60b", "eh60c",
                  "eh100a", "eh100b", "eh100c",
                  "eh150a", "eh150b", "eh150c"))

# Plot the data with default color
lolli %>%
  ggplot(aes(value, fct_relevel(name, col_names), color = name)) +
  geom_boxplot() +
  labs(
    x = expression(paste("E" [H], " (mV)")),
    y = "Elektrode"
  ) +
  my_theme +
  theme(legend.position = "none")
```

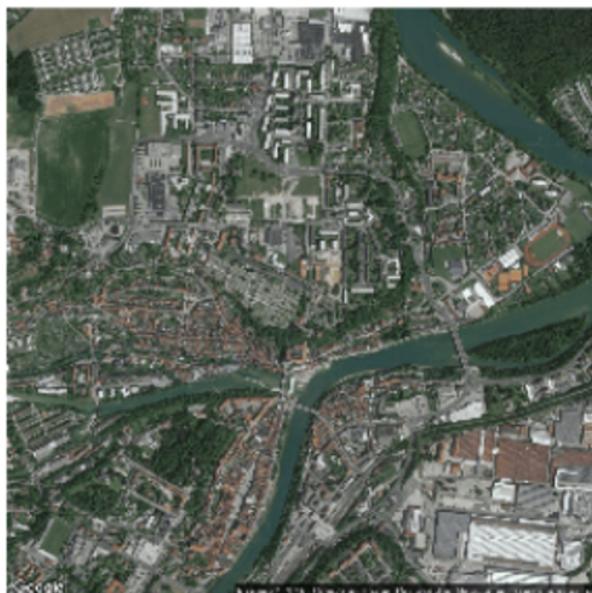


Figure 37: Source from: <https://cran.r-project.org/web/packages/earthtones/index.html>

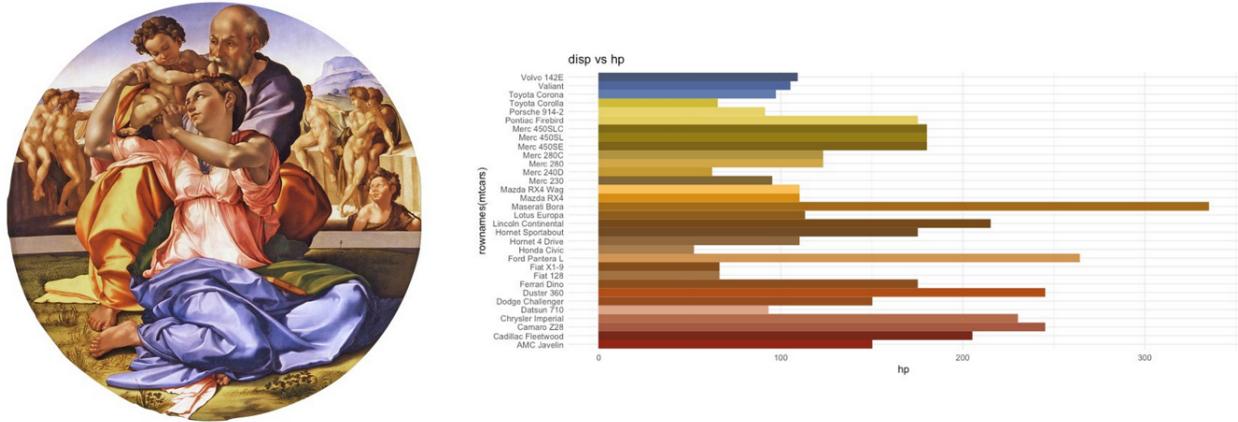


Figure 38: Source from: <https://github.com/AndreaCirilloAC/palette>

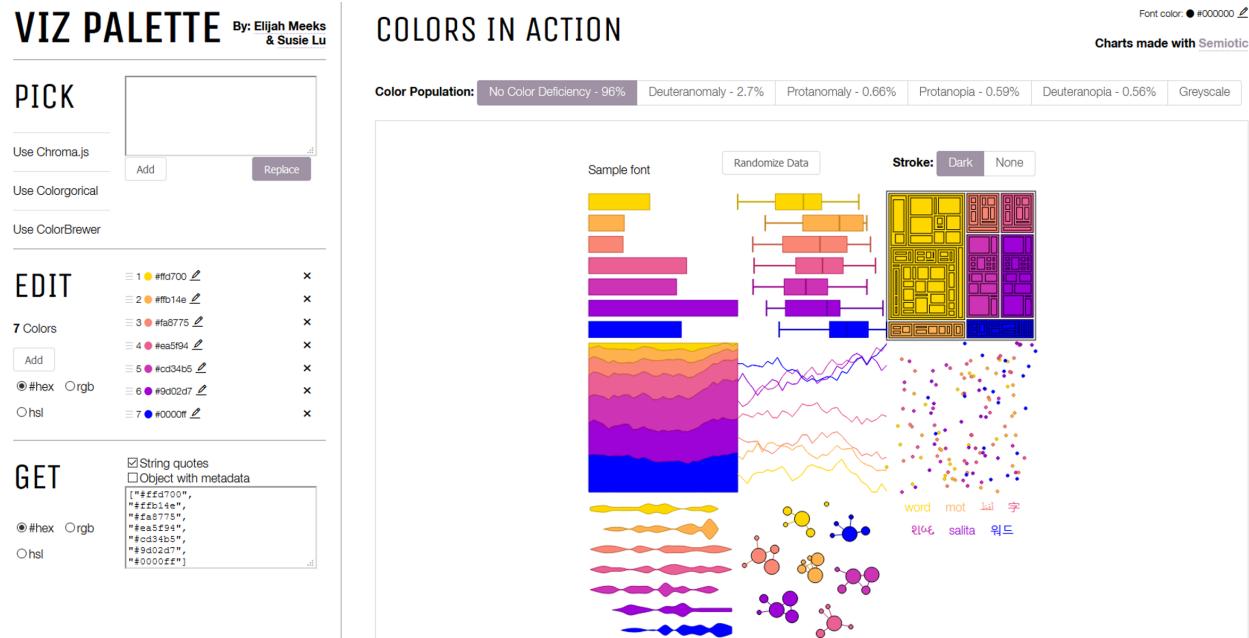
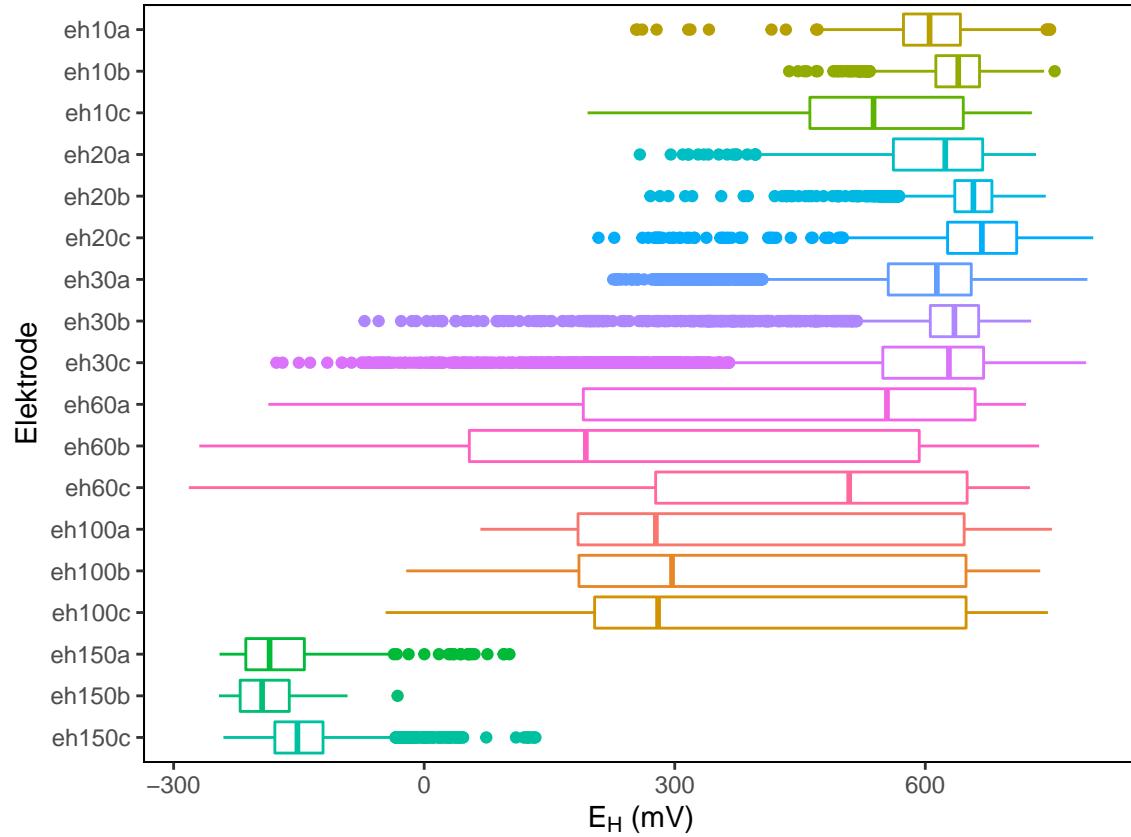
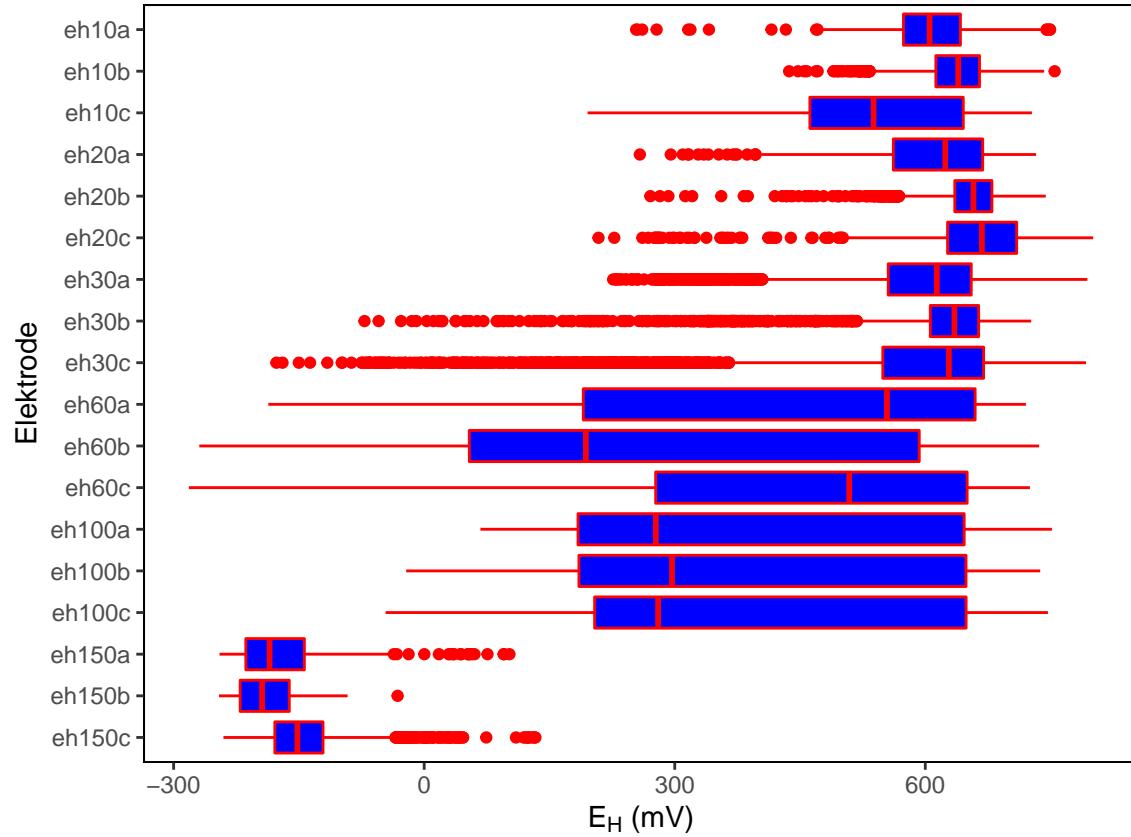


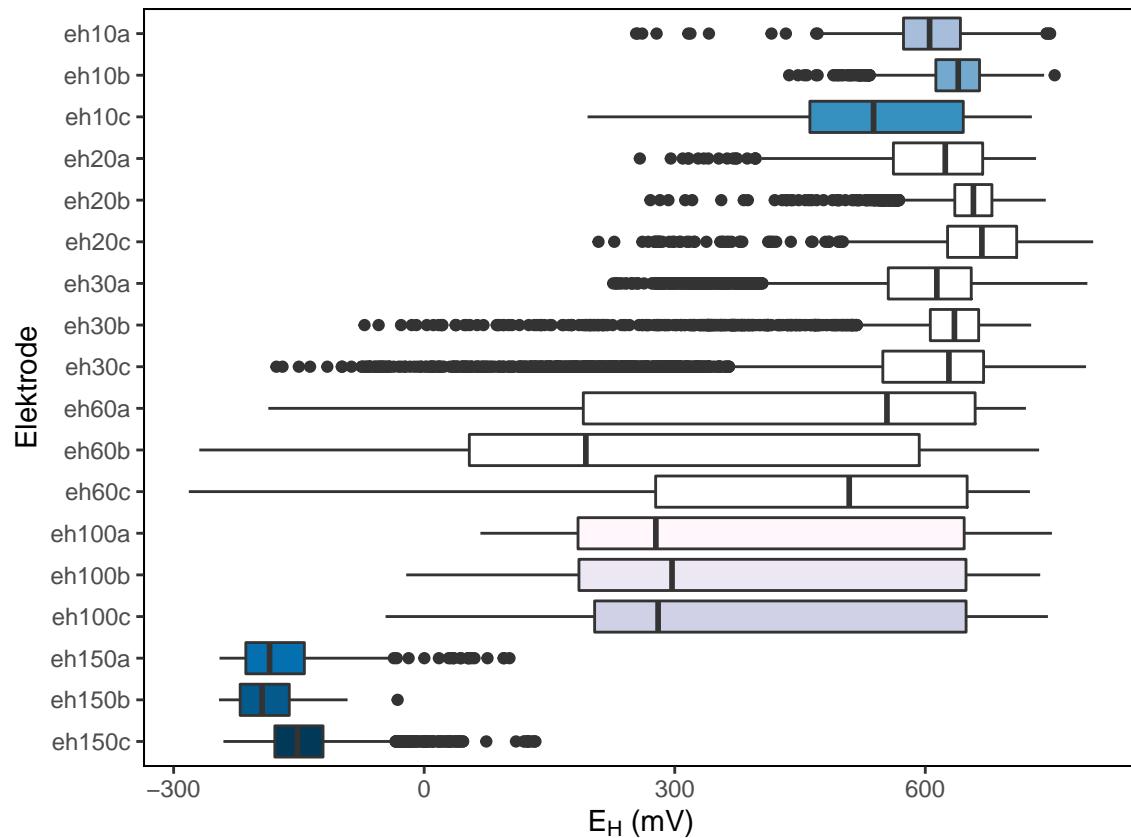
Figure 39: Source from: <https://projects.susielu.com/viz-palette>



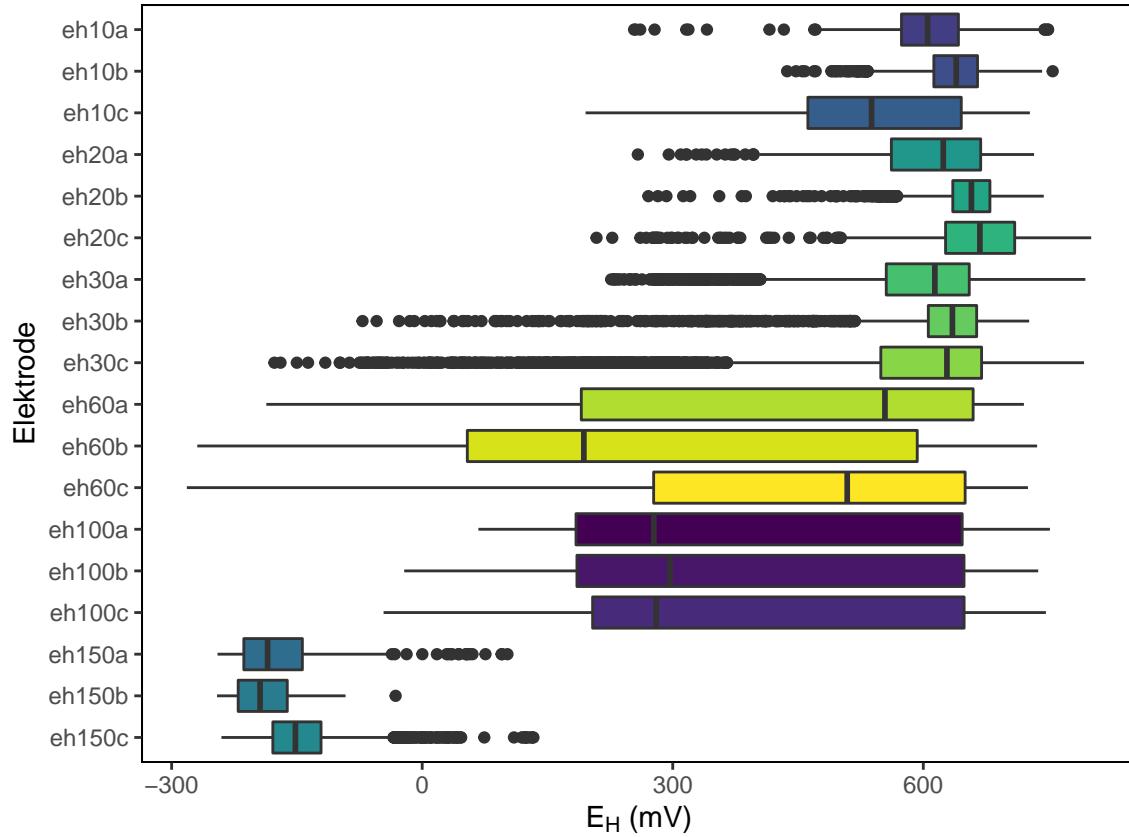
```
# Plot the data with manual color
lolli %>%
  ggplot(aes(value, fct_relevel(name, col_names))) +
  geom_boxplot(color = "red", fill = "blue") +
  labs(
    x = expression(paste("E" [H], " (mV)")),
    y = "Elektrode"
  ) +
  my_theme +
  theme(legend.position = "none")
```



```
# Plot the data with scale_fill_brewer and various palletes
lolly %>%
  ggplot(aes(value, fct_relevel(name, col_names), fill = name)) +
  geom_boxplot() +
  labs(
    x = expression(paste("E" [H], " (mV)")),
    y = "Elektrode"
  ) +
  scale_fill_brewer(palette = "PuBu") +
  my_theme +
  theme(legend.position = "none")
```



```
# Plot the data with viridis color
lolly %>%
  ggplot(aes(value, fct_relevel(name, col_names), fill = name)) +
  geom_boxplot() +
  labs(
    x = expression(paste("E" [H], " (mV)")),
    y = "Elektrode"
  ) +
  scale_fill_viridis_d() +
  my_theme +
  theme(legend.position = "none")
```



7 Karten erstellen in R

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

R beinhaltet zahlreiche Funktionen um räumliche Informationen darzustellen und zu analysieren. Aktuell sind > 180 packages auf CRAN zu finden die sich explizit mit der räumlichen Datenanalyse beschäftigen, Tendenz steigend. Eine Zusammenfassung ist HIER zu finden, wobei die wichtigsten sind:

- rgdal um Koordinaten zu transformieren
- sp und sf für Vektordatenanalyse
- raster und rastervis für fortgeschrittene Analyse von Rasterdaten
- spatstat für Mustererkennung

Dieses Kapitel basiert auf den folgenden Quellen:

- Sebastian Sauer
- FU Berlin
- r-spatial
- slcladal

7.1 Datenquellen

Für Deutschland ist die wohl wichtigste Quelle das Bundesamt für Kartographie und Geodäsie. Die Verwaltungsgebiete können als kostenfreies *shape* Format hier heruntergeladen werden. Shape Dateien sind das gängige Format für Geodaten.

7.2 Packages

7.2.1 rgdal package

Beinhaltet wichtige Funktionen um Koordinaten zu transformieren, bspw. von Geographische Länge (longitude) und Breite (latitude) zu kartesischen Koordinaten wie UTM mit dem Referenzsystem ETRS89 für Deutschland.

7.3 Übungen

7.3.1 Erstelle eine Karte der Bundesrepublik

Als erstes Laden wir unsere Geodaten der Verwaltungsgebiete im Maßstab 1:2.500.000 herunter und extrahieren sie in unseren Projektordner. “Der Datensatz umfasst sämtliche Verwaltungseinheiten der hierarchischen Verwaltungsebenen vom Staat bis zu den Kreisen mit ihren Grenzen, dem Regionalschlüssel und dem Namen der Verwaltungseinheit.”

```
# Als erstes müssen die wichtigen packages geladen werden
library(sf)
library(tidyverse)

# Laden der Geodaten und als Objekt speichern mit `st_read`
map_state <- sf:::st_read("data/vg2500_01-01.utm32s.shape/vg2500/vg2500_sta.shp")
## Reading layer `vg2500_sta' from data source
##   `C:\Dorau\Arbeit\00. R\Book\doku\data\vg2500_01-01.utm32s.shape\vg2500\vg2500_sta.shp'
##   using driver `ESRI Shapefile'
## Simple feature collection with 3 features and 4 fields
## Geometry type: MULTIPOLYGON
## Dimension:      XY
## Bounding box:  xmin: 280353.1 ymin: 5235878 xmax: 921021.2 ymax: 6104656
## Projected CRS: ETRS89 / UTM zone 32N

# Ein Riesenvorteil des sf packages ist die Kompatibilität mit dem tidyverse. Daher hat man alle Funktionen
map_state %>%
  ggplot() +
  geom_sf()
```



Das sieht aber merkwürdig aus?! Zeile 1 in eurem erstellten Objekt steht für das Seeeinzugsgebiet Deutschlands. Wir können die erste Zeile mit `slice` und dem pipe operator `%>%` einfach entfernen:

```
p1 <- map_state %>%
  slice(2:3) %>%  # Zeile 1 codiert das Seeeinzugsgebiet. Mit `slice` entfernt man die erste Zeile in d
  ggplot() +
  geom_sf()

p1
```



Sehr schön! Sylt ist wieder zu erkennen! Falls die Farbe nicht gefällt kann man das `theme` einfach anpassen.

```
map_state %>%
  slice(2:3) %>%
  ggplot() +
  geom_sf(fill = "grey40") +
  theme_void()
```



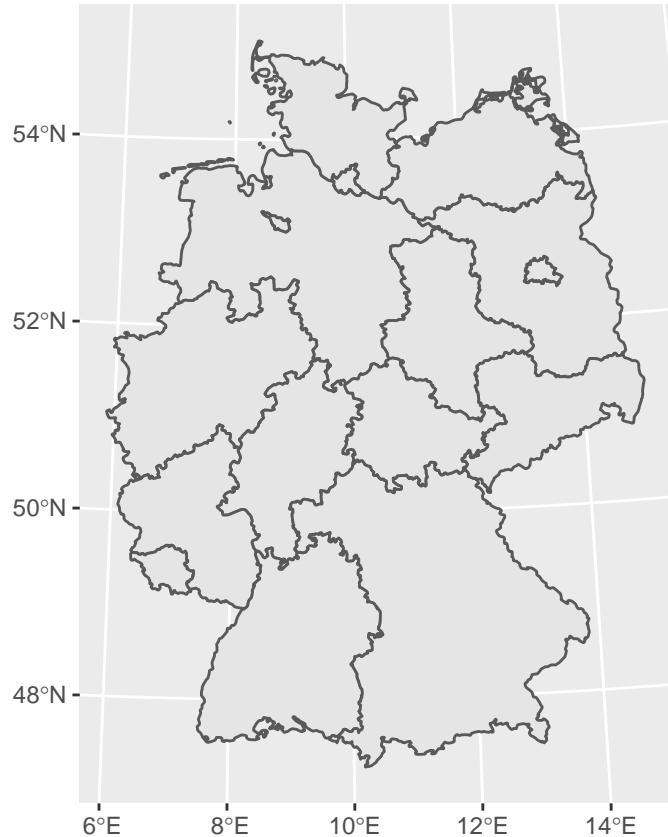
Falls uns aber nicht die Bundesgrenzen interessieren sondern die Landes- oder sogar Kreisgrenzen, so können wir diese aus unseren Daten ebenfalls einlesen. Die Codierung der Datei lautet:

- Land (`lan`)
- Regierungsbezirk (`rbz`)
- Kreis (`krs`)

```
# Einlesen der Daten
map_federal <- sf::st_read("data/vg2500_01-01.utm32s.shape/vg2500/vg2500_lan.shp")
## Reading layer `vg2500_lan' from data source
##   `C:\Dorau\Arbeit\00. R\Book\doku\data\vg2500_01-01.utm32s.shape\vg2500\vg2500_lan.shp'
##   using driver `ESRI Shapefile'
## Simple feature collection with 16 features and 4 fields
## Geometry type: MULTIPOLYGON
## Dimension:      XY
## Bounding box:  xmin: 280353.1 ymin: 5235878 xmax: 921021.2 ymax: 6101335
## Projected CRS: ETRS89 / UTM zone 32N

# Darstellen der Landesgrenzen
p2 <- map_federal %>%
  ggplot() +
  geom_sf()
```

p2



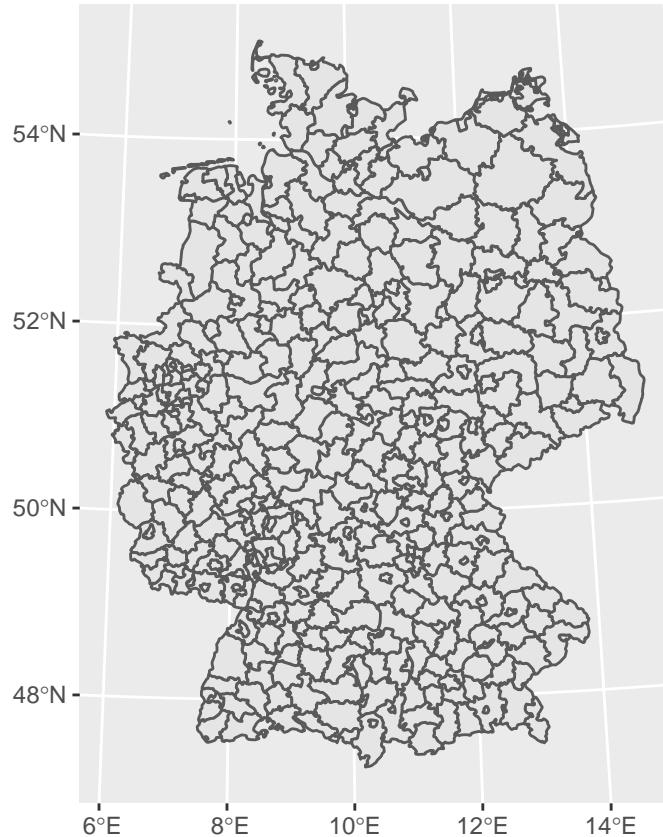
```

# Einlesen der Daten
map_district <- sf::st_read("data/vg2500_01-01.utm32s.shape/vg2500/vg2500_krs.shp")
## Reading layer `vg2500_krs' from data source
##   `C:\Dorau\Arbeit\00. R\Book\doku\data\vg2500_01-01.utm32s.shape\vg2500\vg2500_krs.shp'
##   using driver `ESRI Shapefile'
## Simple feature collection with 401 features and 4 fields
## Geometry type: MULTIPOLYGON
## Dimension:      XY
## Bounding box:  xmin: 280353.1 ymin: 5235878 xmax: 921021.2 ymax: 6101335
## Projected CRS: ETRS89 / UTM zone 32N

# Darstellen der Landesgrenzen
p3 <- map_district %>%
  ggplot() +
  geom_sf()

p3

```



Es ist Zeit zu feiern! Wir haben unsere erste vektorbasierte Karte mit R erstellt

Man kann weiterhin einzelne Verwaltungsbezirke auswählen und darstellen. Die Objektstruktur eines `sf` Objektes ermöglicht dies.

```
# Stelle die ersten 5 Zeilen des Objektes map_district dar
head(map_district, 5)
## Simple feature collection with 5 features and 4 fields
## Geometry type: MULTIPOLYGON
## Dimension: XY
## Bounding box: xmin: 478836.8 ymin: 5958992 xmax: 629246.8 ymax: 6075267
## Projected CRS: ETRS89 / UTM zone 32N
##   ADE    ARS      ARS_0      GEN           geometry
## 1  4 01001 010010000000 Flensburg MULTIPOLYGON (((531471 6075...
## 2  4 01002 010020000000      Kiel MULTIPOLYGON (((577310.3 60...
## 3  4 01003 010030000000    Lübeck MULTIPOLYGON (((624204.4 59...
## 4  4 01004 010040000000 Neumünster MULTIPOLYGON (((567602.5 59...
## 5  4 01051 010510000000 Dithmarschen MULTIPOLYGON (((479551.7 59...
```

In der Spalte **GEN** sind die Namen der Bezirke codiert wohingegen die Geometrien (Formen) in der Spalte daneben gelistet sind.

```
map_district %>%
  filter(GEN == "Berlin") %>% # mit filter() durchsuchen wir die Spalte GEN nach dem Wort Berlin
  ggplot() +
```

```

  labs(
    title = "Berlin"
  ) +
  geom_sf()

```



7.3.2 Erstelle eine Weltkarte

Shape Daten der Ländergrenzen sind im package `rnatuerlearth` enthalten.

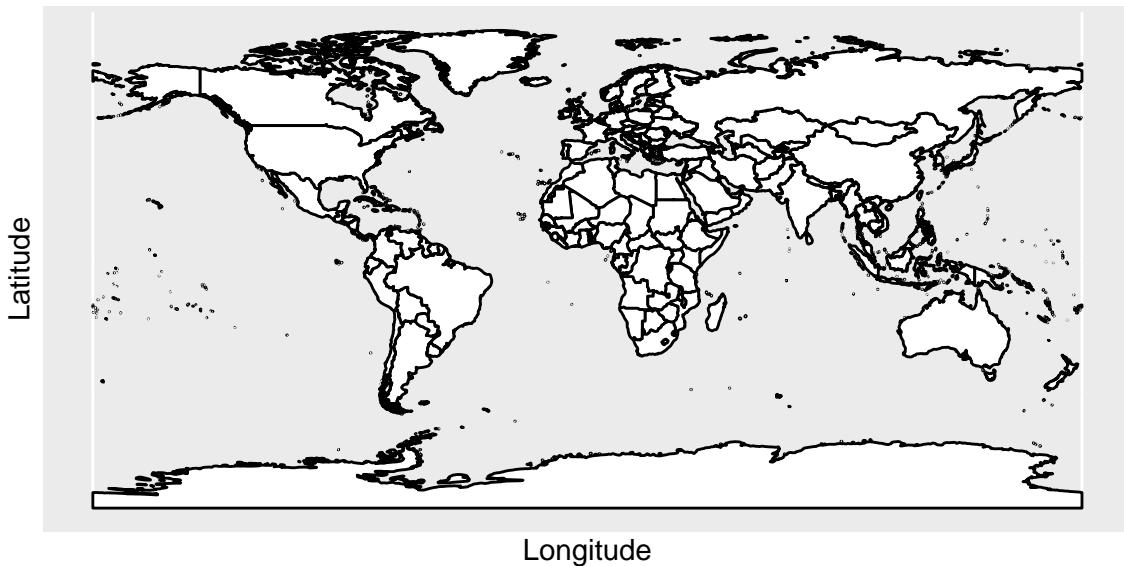
```

# Laden der Daten und speichern als Objekt map_world
map_world <- rnaturlearth::ne_countries(scale = "medium", returnclass = "sf")

map_world %>%
  ggplot() +
  geom_sf(fill = "white", color = "black") +
  labs(
    title = "World map",
    subtitle = paste0("(", length(unique(map_world$admin)), " countries)", # Die Funktion length() zählt
    x = "Longitude",
    y = "Latitude"
  )

```

World map
(241 countries)



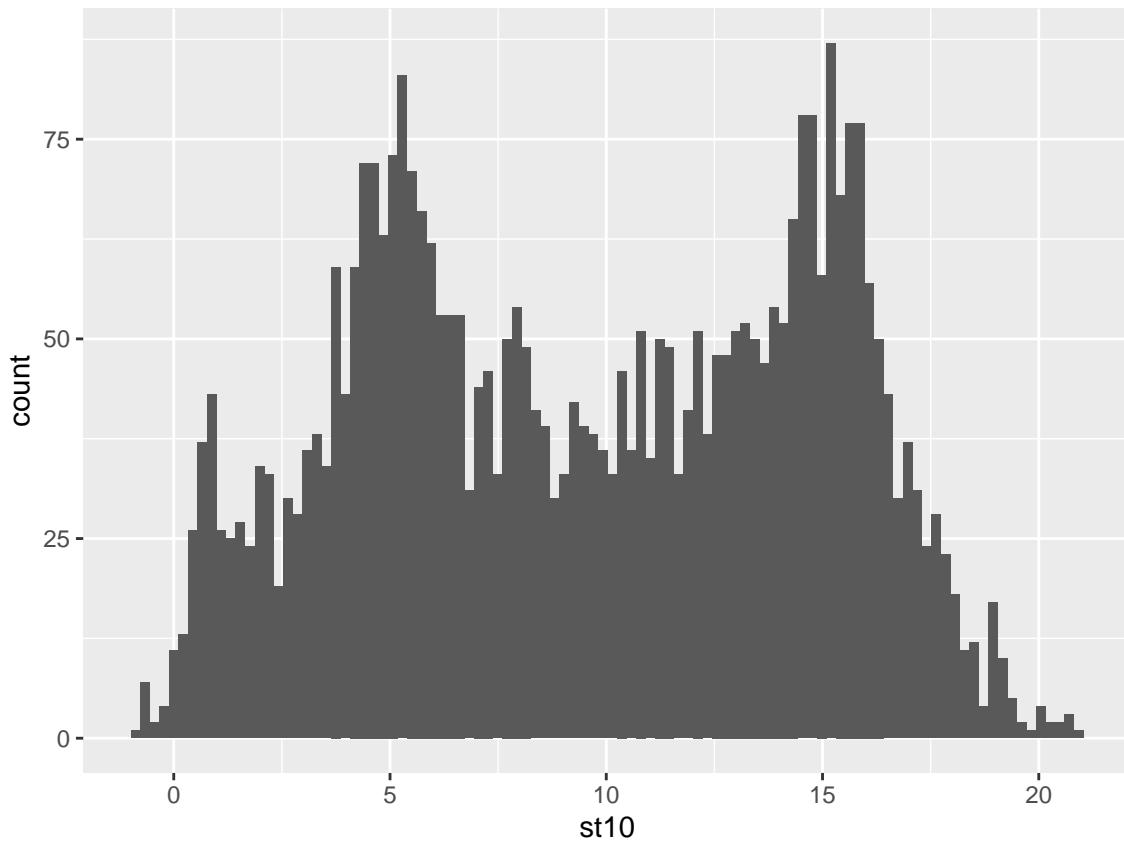
8 Statistische Auswertungen

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

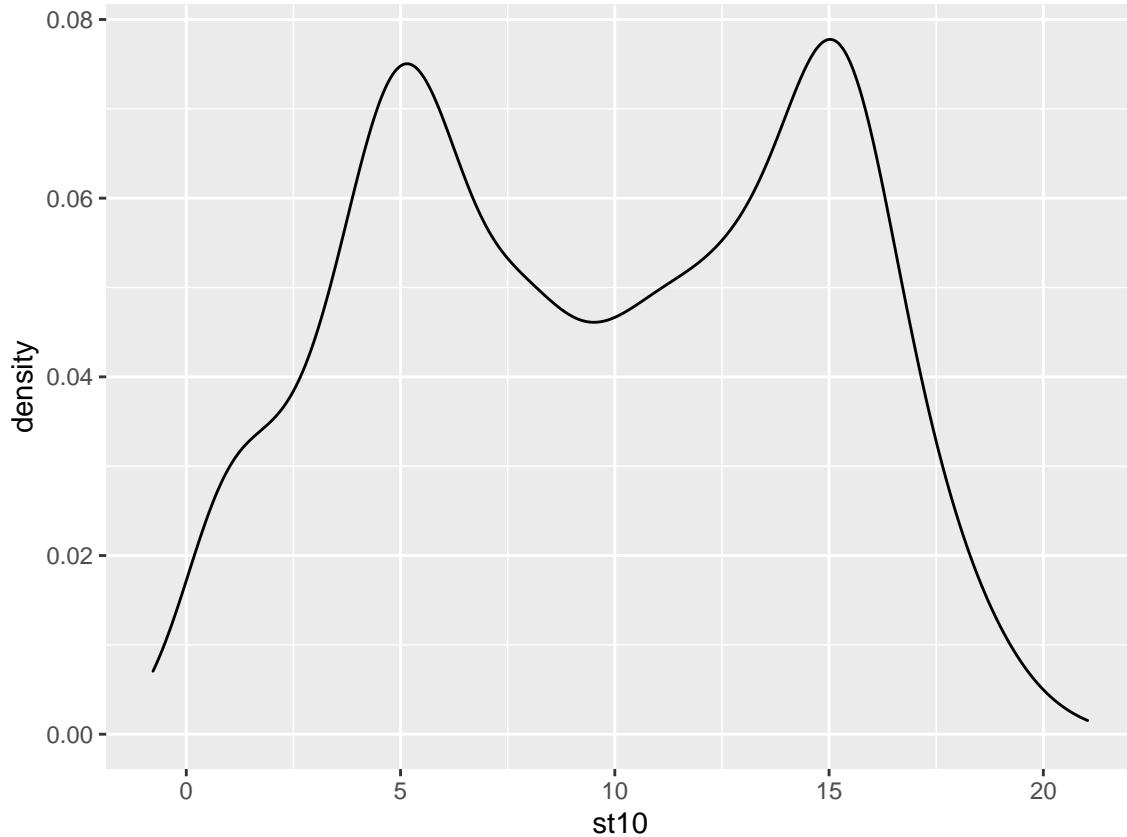
8.1 Verteilung der Daten

Auf die verschiedenen Darstellungsformen gehen wir noch nicht ein, aber die Verteilung der Daten spielt für statistische Tests eine große Rolle. Sich die Verteilung optisch anzusehen bietet sich durch ein Histogramm oder eine Dichteverteilung der Häufigkeiten:

```
# Als Histogram mit der Anzahl der observations
koog_day %>%
  ggplot(aes(st10)) +
  geom_histogram(bins = 100) # Die Anzahl der bins spiegelt die Klassen wieder. Default sind 30
```



```
# Oder als DichteVerteilung  
koog_day %>%  
  ggplot(aes(st10)) +  
  geom_density()
```



Optisch sieht es nach einer bimodalen Verteilung aus. Statistische Tests wie Korrelation, Regression, t-Test und Varianzanalyse setzen aber eine Normalverteilung voraus. Man nennt diese Tests auch **parametrische Tests**, da sie von der Verteilung der Daten abhängig sind. Eine reine visuelle Untersuchung ist häufig aber irreführend und sollte daher durch einen Test untermauert werden. Mit dem Shapiro-Wilk Test können wir in R untersuchen, ob die Daten normalverteilt sind.

Test auf Normalität sind abhängig von der Stichprobengröße. Bei kleiner Stichprobenanzahl wird der Test besser bestanden als bei großer.

Die Null-Hypothese des Test besagt, dass die Probenverteilung normal ist. Ist der Test also signifikant, ist die Verteilung **nicht-normalverteilt**.

```
library(rstatix)
rstatix::shapiro_test(koog_day$at)
## # A tibble: 1 x 3
##   variable   statistic   p.value
##   <chr>       <dbl>     <dbl>
## 1 koog_day$at    0.988  7.52e-18
```

Die Daten der Lufttemperatur sind nicht normalverteilt, da der p Wert signifikant ist ($p < 0.001$). Wir müssen die Null-Hypothese also zurückweisen. Es gibt aber Möglichkeiten dennoch bestimmte Tests durchzuführen, auch wenn die Daten keine Normalverteilung aufweisen. Das Zauberwort lautet:

Datentransformation

8.2 Datentransformation

Das folgende Kapitel bezieht sich auf datanovia.com

Um parametrische Tests (bspw. t-Test) durchzuführen, müssen die Daten normalverteilt vorliegen. Häufig liegen Daten aber auch links- oder rechtsschief vor.

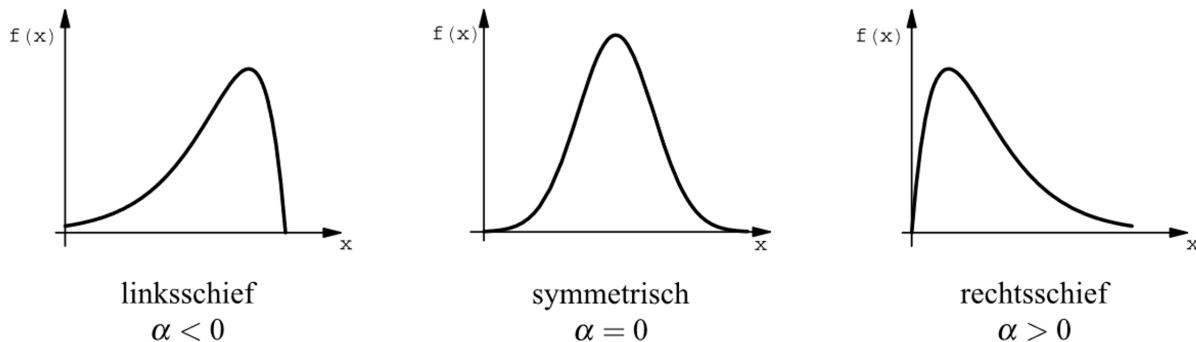
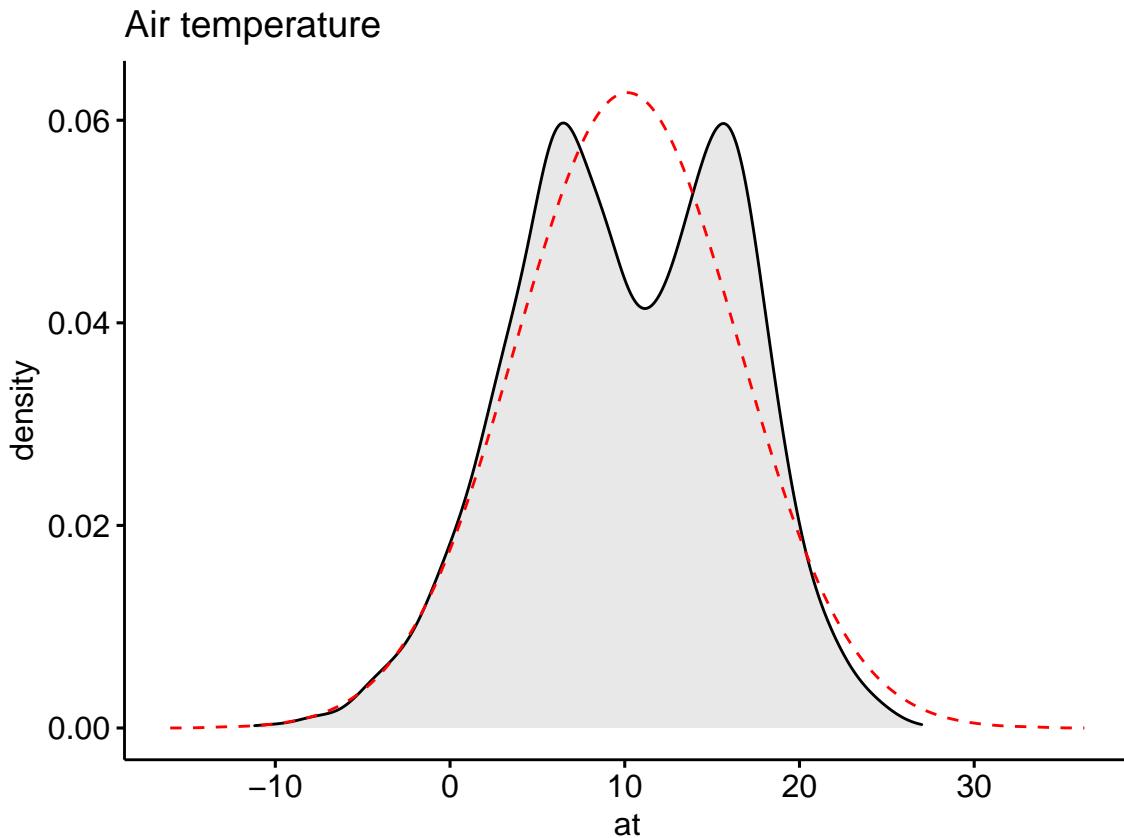


Figure 40: Schiefe einer Verteilung

Zuerst wollen wir uns die Dichteverteilung der Daten für die Lufttemperatur im Speicherkoog ansehen. Die rote Kurve spiegelt die perfekte Normalverteilung wieder.

```
koog_day %>%  
  ggdensity(x = "at", fill = "lightgray", title = "Air temperature") +  
  stat_overlay_normal_density(color = "red", linetype = "dashed")
```



Die Schiefe der Daten kann mit der Funktion `skewness` aus dem `moments::` package analysiert werden.
Positive Schiefe (rechtsschief) Median < Mean und Negative Schiefe (linksschief) Median > Mean

```
skewness(koog_day$at, na.rm = T)
## [1] -0.1630061
```

- Eine **0** bedeutet keine Schiefe und Normalverteilung
- Negative Werte = negative Schiefe = linksschief
- Positive Werte = positive Schiefe = rechtsschief

Die Daten der Lufttemperatur haben also eine leichte linksschiefe.

Häufig verwendet man eine Log-Transformation der Daten, um eine Normalverteilung zu erreichen. Dazu erstellen wir einen neuen Vektor und nennen ihn `at_log`

```
# Quadratwurzel für moderate Schiefe
#at_transform <- sqrt(koog_day$at) # Positive Schiefe
at_transform <- sqrt(max(koog_day$at + 1) - koog_day$at) # Negative Schiefe

# log für stärkere Schiefe
#at_transform <- log10(koog_day$at)
at_transform <- log10(max(koog_day$at+1, na.rm = T) - koog_day$at)

# Invers für sehr starke Schiefe
at_transform <- 1/koog_day$at
```

```

at_transform <- (max(koog_day$at+1) - koog_day$at)

at_transform %>%
  ggdensity(fill = "lightgray", title = "Air temperature") +
  stat_overlay_normal_density(color = "red", linetype = "dashed")

```

Air temperature



```

skewness(at_transform, na.rm = T)
## [1] NaN

```

Wichtig! Eine Transformation ist nicht immer erfolgreich. In diesem Beispiel hat keine Methode zu einer Verbesserung geführt.

Falls die Normalverteilung nicht gegeben ist und auch die Transformation keine Verbesserung bringt, kann man einen parametrischen Test an der transformierten und der nicht-transformierten Variante durchführen. Wenn beide Varianten zu dem selben Ergebniss kommen, ist das Arbeiten mit nicht transformierten Variablen zu bevorzugen. Die Vergleichbarkeit wird bei der Transfomration nämlich schlechter, bspw. bei dem Vergleich von zwei Gruppen kann man nach der Transformation nicht mehr ohne weiteres sagen, dass der Mittelwert von Gruppe 1 > Gruppe 2 ist.

Wenn die Stichprobenanzahl groß genug ist ($> 30 - 40$), ist die Wahrscheinlichkeit für Normalverteilung meist gegeben oder zumindest nah genug dran, um mit parametrischen Tests weiterzuarbeiten (Zentraler Grenzwertsatz)

8.3 Korrelationen

<https://towardsdatascience.com/>

Eine Korrelation gehört zu den weit verbreitesten statistischen Maßen. Die Anwendung muss jedoch mit besonderem Augenmaß erfolgen, andernfalls gibt es auch Fehlerquellen. Eine vermeintliche Korrelation aus einer Population kann auch Zufall sein und muss nicht unbedingt durch das Prinzip Ursache-Wirkung verursacht sein. Daher sollte eine Korrelation immer mit einem Signifikanztest verknüpft werden.

Korrelation beschreiben, wie sich Variablen in Abhängigkeit einer anderen Variable verhalten. Beispielsweise

- Bildung und Einkommen
- Jahr des Tages und Lufttemperatur
- Bierkonsum und Bauchumfang

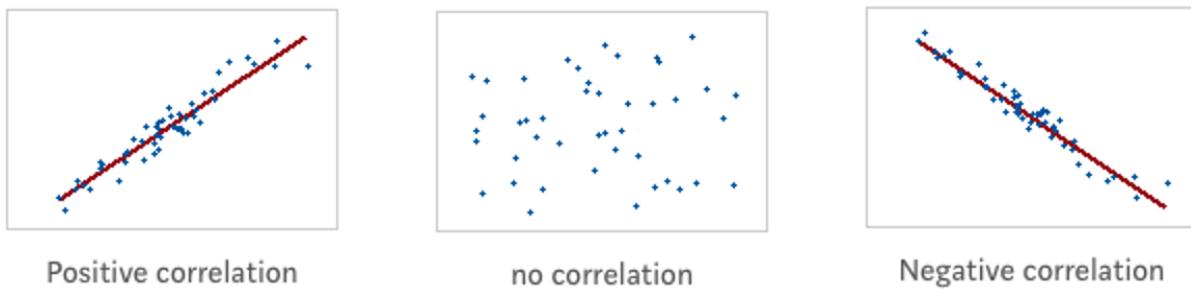


Figure 41: Illustration von Z. Jaadi: <https://towardsdatascience.com/>

Positive Korrelation: Zwei Variablen gehen in dieselbe Richtung. **Negative Korrelation:** Zwei Variablen bewegen sich in gegengesetzte Richtung. **Neutrale Korrelation:** Es gibt keinen Zusammenhang zwischen den Variablen.

Die Form einer Korrelation kann unterschiedlich ausgeprägt sein:

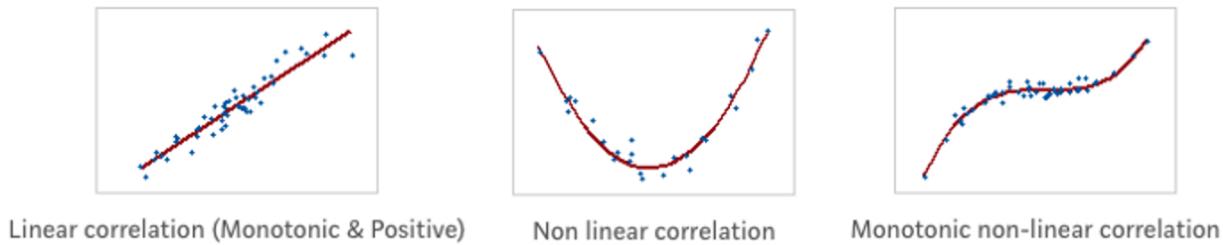


Figure 42: Illustration von Z. Jaadi: <https://towardsdatascience.com/>

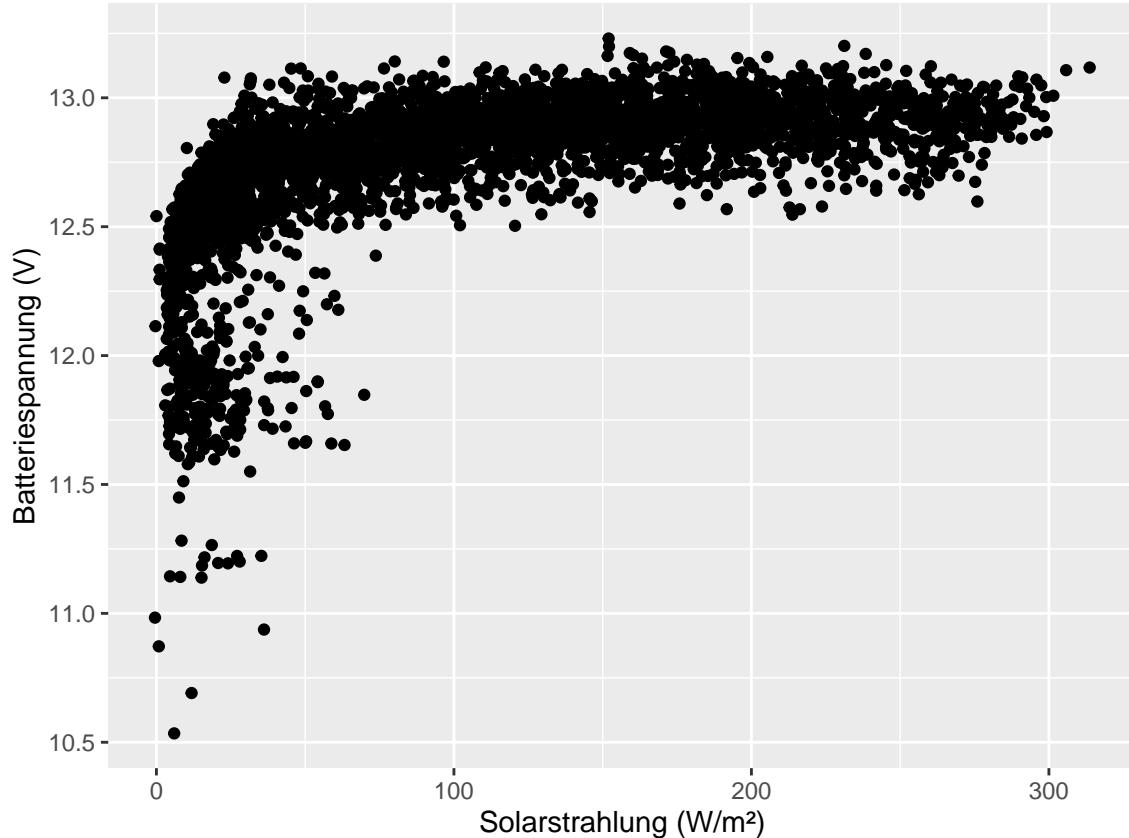
Lineare Korrelation: Variablen verändern sich in konstanter Rate und erfüllen die Gleichung $Y = aX + b$ (Die Beziehung lässt sich als Gerade beschreiben). **Nicht-lineare Korrelation:** Variablen verändern sich nicht in konstanter Rate. Die Form kann parabolisch, hyperbolisch, ... etc. sein. **Monotone Korrelation:** Die Variablen tendieren in dieselbe Richtung, jedoch nicht in gleicher Rate. Alle lineare Korrelationen sind also monoton, der umgekehrte Prozess muss jedoch nicht unbedingt richtig sein.

Scatterplots oder Punktdiagramme sind sinnvoll, um visuell einen Überblick über die Verteilung der Daten zu bekommen. Nehmen wir mal das Beispiel Batteriespannung der Station im Speicherkoog und gemessene Solarstrahlung:

```

koog_day %>%
  ggplot(aes(sr, bat)) +
  geom_point() +
  labs(
    x = "Solarstrahlung (W/m2)",
    y = "Batteriespannung (V)"
  )

```



8.3.1 Pearson's Korrelationkoeffizient (r)

Dieses Maß wird verwendet um Stärke und Richtung eines linearen Zusammenhangs zwischen zwei Variablen vorherzusagen. Mathematisch lässt ausgedrückt teilt man die Co-Varianz von zwei Variablen mit dem Produkt der Standardabweichung:

Die Werte von r variieren zwischen -1 und 1, wobei 1 einen perfekten positiven Zusammenhang darstellt und -1 einen perfekten negativen. Die Größe von Pearson's r könnte wie folgt eingeteilt werden:

In R können wir Pearson's r mit der Funktion `stats::cor()` berechnen:

```

cor(koog_day$sr, koog_day$bat, use = "complete.obs", method = "pearson")
## [1] 0.5694954

```

Mit dem Argument `method =` können wir die drei Optionen nach Spearman, Pearson oder Kendall's Tau angeben. Falls wir fehlende Werte in unserem Datensatz haben, was bei uns der Fall ist, dann müssen wir dies im Argument angeben. Wir setzen das Argument `complete.obs` um Zeilenweise fehlende Werte aus dem Datensatz zu werfen und von der Korrelation auszuschließen.

$$r = r_{xy} = \frac{cov(x, y)}{S_x * S_y}$$

Figure 43: Illustration von Z. Jaadi: <https://towardsdatascience.com>

Size of Correlation	Interpretation
.90 to 1.00 (−.90 to −1.00)	Very high positive (negative) correlation
.70 to .90 (−.70 to −.90)	High positive (negative) correlation
.50 to .70 (−.50 to −.70)	Moderate positive (negative) correlation
.30 to .50 (−.30 to −.50)	Low positive (negative) correlation
.00 to .30 (.00 to −.30)	negligible correlation

Figure 44: Illustration von Z. Jaadi: <https://towardsdatascience.com>

8.3.2 Signifikanztest

Die Beziehung zwischen zwei Variablen zu quantifizieren ist nur ein Teil der Geschichte. Häufig stellt man Korrelationen zwischen verschiedenen Variablen auf, wobei sich die Population dabei unterscheiden kann. Was wir wollen ist also ein Nachweis, dass unsere Beobachtung innerhalb der Population wahr oder falsch ist, welches wir durch aufstellen einer Testhypothese erreichen.

Formulierung:

- Unsere Stichprobe ist n groß mit zwei Variablen x und y
- Der Korrelationskoeffizient r ist bekannt und kann berechnet werden
- Der Korrelationskoeffizient der Population (Griech. Buchstabe "rho") zwischen x und y ist unbekannt
- Ziel: Wir wollen eine Aussage über anhand von r treffen

Der Hypothesen-Test lässt uns erkennen, ob nah an 0 ist (kein signifikanter linearer Zusammenhang zwischen x und y in der Population) oder signifikant unterschiedlich von 0 (es gibt einen signifikanten linearer Zusammenhang zwischen x und y in der Population).

Schritt 1

Die *alternative Hypothese* ist immer das, was wir versuchen nachzuweisen (also in unserem Fall das der Zusammenhang signifikant ist mit $\neq 0$). Die *Null Hypothese* versuchen wir zurückzuweisen, also das es keinen signifikanten Zusammenhang gibt mit $= 0$.

Schritt 2

Wir wenden einen T-Test (auch Student's T-Test genannt) an um anhang des Stichprobenumfangs n Rückschlüsse über die Gesamte Population zu treffen. Der Wert t des Tests erhalten wir durch:

$$t = \frac{r * \sqrt{n - 2}}{\sqrt{1 - r^2}}$$

Figure 45: Illustration von Z. Jaadi: <https://towardsdatascience.com>

mit n = Stichprobenumfang und r = Korrelationskoeffizient. Je größer der T-Wert ist, desto wahrscheinlicher ist es das die Korrelation wiederholbar und damit signifikant ist. Aber wie groß ist groß genug? Das ist der nächste Schritt.

Schritt 3

Jeder T-Wert hat einen assoziierten p-Wert. Der p-Wert ist die Wahrscheinlichkeit, dass die Null-Hypothese wahr ist. In unserem Beispiel also die Wahrscheinlichkeit, dass die Korrelation zwischen x und y zufällig ist. Ein p-Wert von 0.05 bedeutet, dass die Wahrscheinlichkeit für eine zufällige Korrelation nur 5% beträgt, ein Wert von 0.01 sogar nur 1%. In den meisten Studien wird die Grenze zwischen signifikant und nicht-signifikant bei einem p-Wert von 0.05 gesetzt oder kleiner. Dieser Bereich ist der Signifikanzbereich . Wir können unser Signifikanzlevel bei 0.05 setzen ($= 0.05$) und den p-Wert finden. Dazu benötigen wir (i) den T-Wert (Schritt 2) und die Anzahl der Freiheitsgrade die berechnet werden können mit $df = n - 2$. Aus diesen beiden Werten kann der p-Wert mit einer Software oder durch nachschlagen in T-Tabellen erfolgen.

- Wenn der p-Wert kleiner als das Signifikanzlevel ($\alpha = 0.05$) ist, dann wird die Null-Hypothese zurückgewiesen. Die Korrelation ist also statistisch signifikant!
- Wenn der p-Wert größer ist, können wir die Null-Hypothese nicht zurückweisen und es gibt keinen signifikanten Zusammenhang zwischen den Variablen.

In R können wir den p-Wert mit der Funktion `cor.test()` berechnen:

```
cor.test(koog_day$sr, koog_day$bat, method = "pearson", na.action = "na.omit")
##
## Pearson's product-moment correlation
##
## data: koog_day$sr and koog_day$bat
## t = 42.641, df = 3788, p-value < 2.2e-16
## alternative hypothesis: true correlation is not equal to 0
## 95 percent confidence interval:
## 0.5475856 0.5906248
## sample estimates:
## cor
## 0.5694954
```

Unser p-Wert ist $< 2.2e-16$ und damit niedriger als unser Signifikanzlevel bei 0.05 ($\alpha = 0.05$). Wir können die Null-Hypothese also zurückweisen es gibt einen signifikanten linearen Zusammenhang in unseren Variablen Solarstrahlung und Batteriespannung.

8.3.3 Korrelation vs. Regression

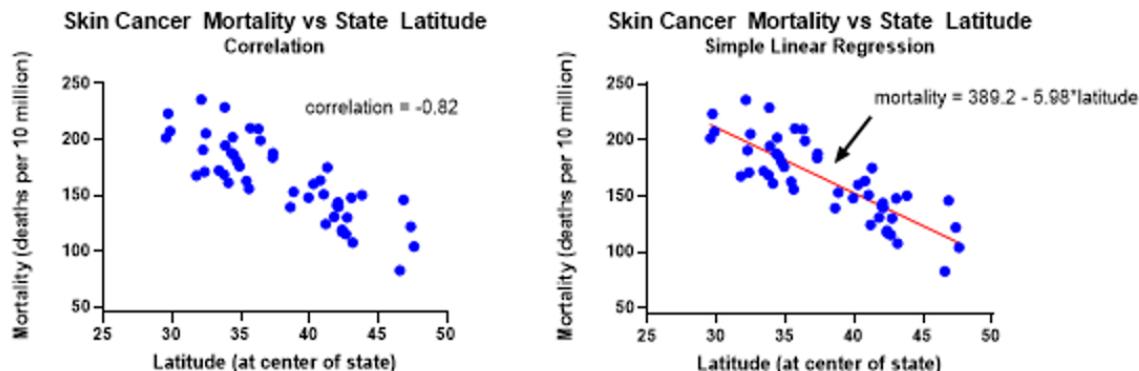


Figure 46: Illustration von Z. Jaadi: <https://towardsdatascience.com>

Diese Begriffe werden häufig durcheinander geworfen. Korrelation ist ein statistisches Maß um die Richtung und Stärke eines Zusammenhangs wiederzugeben. Regression ist eine Technik um die abhängige Variable y vorherzusagen basierend auf der bekannten Variable x und der Gleichung $y = a + bx$.

8.4 PCA

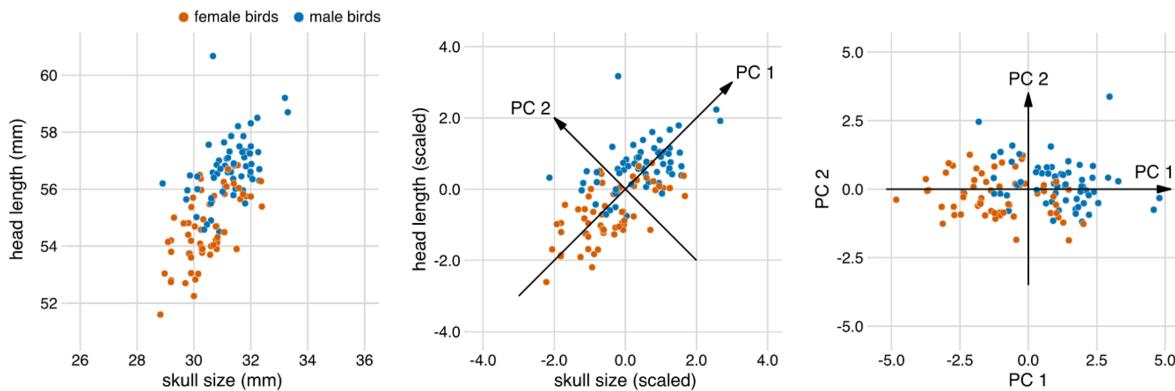
sthda.com

Eine Hauptkomponentenanalyse (engl. Principal component analysis; PCA) ist ein Verfahren der multivariaten Statistik. Dadurch können große Datensätze strukturiert und vereinfacht werden, durch eine möglichst

geringe Zahl aussagekräftiger Linearkombinationen (**Hauptkomponenten**). PCA wird verwendet um Informationen von einer Vielzahl (inter-korrelierten) quantitativen Variablen zu extrahieren. Diese Informationen werden reduziert zu den genannten wenigen Hauptkomponenten (= principal components = PC).

Das Ziel einer PCA ist es die Hauptachsen (PC) so zu arrangieren, dass die Variation der Daten maximiert wird. Einfach ausgedrückt kann man eine PCA als Rotation des Koordinatensystems verstehen:

Principal Components Analysis (PCA)



PCA aligns the major axes with directions of maximum variation in the data

Figure 47: Illustration von C.Wilke: <https://wilkelab.org/SDS375/>

Eine PCA ist besonders dann nützlich, wenn die Variablen in einem Datensatz stark korreliert sind. Korrelation bedeutet Redundanz und wegen dieser Redundanz kann eine PCA viele Variablen in eine geringere Anzahl an neuen Variablen (= PC) umwandeln, welche möglichst viel Varianz der ursprünglichen Daten erklären.

In R gibt es mehrere Möglichkeiten eine PCA durchzuführen

- prcomp() and princomp() [built-in R stats package]
- PCA() [FactoMineR package]
- dudi.pca() [ade4 package]
- epPCA() [ExPosition package]

Egal welches package man verwendet, die Daten der PCA können auch mit dem **factoextra** package verarbeitet werden. Dies hat den Vorteil, dass die Visualisierung **ggplot2**-basiert ist.

```
# Laden des Datensatzes
df_ec <- readr::read_delim("data/data_ecuador.csv", delim = ";", col_types =
  cols(
    wsc = col_double(),
    wsc_ma = col_double(),
    wsc_som = col_double(),
    hwsc = col_double(),
    hwsc_ma = col_double(),
    hwsc_som = col_double(),
    wsc_hwsc_som = col_double(),
```

```

        Fed = col_double(),
        Feo = col_double(),
        Feo_Fed = col_double(),
        Fepyro = col_double(),
        Mno = col_double(),
        Alo = col_double(),
        Sio = col_double(),
        Alpyro = col_double()
    )
)
)

# Laden der packages
library(factoextra)
library(FactoMineR)

```

8.4.1 Datenauswahl

Zuerst wählen wir die Daten aus, welche wir in der PCA berücksichtigen wollen.

```

# Create one data frame with the data
df_pca <- df_ec %>%
  select(site_name, depth, som:P205, -mat_amorph, -index) %>%
  na.omit() # Mit dem Befehl werden NA Werte aus den Daten entfernt...wichtig (!) bevor die PCA durchgefuehrt wird

# Create one data frame
df_var <- df_pca %>%
  select(site_name, depth)

head(df_pca, n = 5)
## # A tibble: 5 x 44
##   site_name depth    som    wsc    wsc_ma    wsc_som    hwsc    hwsc_ma    hwsc_som    wsc_hwsc_som
##   <chr>      <chr>  <dbl>  <dbl>    <dbl>    <dbl>  <dbl>    <dbl>    <dbl>    <dbl>
## 1 PA1        0-30    167    1.24     37    0.007    5.11     44    0.031    0.038
## 2 PA1        30-60   118.   0.538     32    0.005    2.30     37    0.02     0.024
## 3 PA1        60-90   114.   0.301     31    0.003    1.46     37    0.013    0.015
## 4 PA1        0-30    162.   1.15     39    0.007    5.04     44    0.031    0.038
## 5 PA1        30-60   115.   0.46     38    0.004    1.91     37    0.017    0.021
## # ... with 34 more variables: N <dbl>, C_N <dbl>, ph_h2o <dbl>, ph_cacl2 <dbl>,
## #   delta_ph <dbl>, ph_naf <dbl>, melanic_index <dbl>, bs <dbl>, Ca <dbl>,
## #   Mg <dbl>, K <dbl>, Na <dbl>, Al <dbl>, Fe <dbl>, Mn <dbl>, H <dbl>,
## #   Fed <dbl>, Feo <dbl>, Feo_Fed <dbl>, Fepyro <dbl>, Mno <dbl>, Alo <dbl>,
## #   Sio <dbl>, Alpyro <dbl>, SiO2 <dbl>, TiO2 <dbl>, Al2O3 <dbl>, Fe2O3 <dbl>,
## #   MnO <dbl>, MgO <dbl>, CaO <dbl>, Na2O <dbl>, K2O <dbl>, P2O5 <dbl>

```

8.4.2 Daten Standardisieren

Bei einer PCA werden die Daten häufig standardisiert, also skaliert. Dies ist besonders wichtig wenn die Einheiten stark unterschiedlich sind, bspw. in %, mg kg⁻¹, etc.

Wenn man die Funktion `PCA()` im FactoMineR verwendet, gibt es das Argument `scale` die Daten zu standardisieren. Dies muss also nicht im Vorfeld durchgeführt werden.

```

pca <- PCA(df_pca[,-c(1:2)], scale.unit = T, ncp = 5, graph = F) # Makes the PCA but without the site_n
pca
## **Results for the Principal Component Analysis (PCA)**
## The analysis was performed on 44 individuals, described by 42 variables
## *The results are available in the following objects:
##
##      name            description
## 1  "$eig"          "eigenvalues"
## 2  "$var"           "results for the variables"
## 3  "$var$coord"    "coord. for the variables"
## 4  "$var$cor"       "correlations variables - dimensions"
## 5  "$var$cos2"     "cos2 for the variables"
## 6  "$var$contrib"   "contributions of the variables"
## 7  "$ind"           "results for the individuals"
## 8  "$ind$coord"    "coord. for the individuals"
## 9  "$ind$cos2"     "cos2 for the individuals"
## 10 "$ind$contrib"   "contributions of the individuals"
## 11 "$call"          "summary statistics"
## 12 "$call$centre"   "mean of the variables"
## 13 "$call$ecart.type" "standard error of the variables"
## 14 "$call$row.w"    "weights for the individuals"
## 15 "$call$col.w"    "weights for the variables"

```

Das Ergebnis der Funktion `PCA()` ist eine Liste mit verschiedenen Komponenten.

Wichtige Funktionen in dem `factoextra` package lauten:

- `get_eigenvalue(res.pca)`: Extrahiert Eigenvalues/Varianz der PC
- `fviz_eig(res.pca)`: Visualisiert die Eigenvalues
- `get_pca_ind(res.pca), get_pca_var(res.pca)`: Extrahiert das Ergebnis spezieller Variablen
- `fviz_pca_ind(res.pca), fviz_pca_var(res.pca)`: Visualisiert das Ergebnis spezieller Variablen
- `fviz_pca_biplot(res.pca)`: Biplot individueller Variablen

8.4.3 Eigenvalues

Eigenvalues messen die Stärke der Variation jeder PC.

```

eig.val <- get_eigenvalue(pca)
eig.val %>%
  head(n = 5)
##      eigenvalue variance.percent cumulative.variance.percent
## Dim.1 22.0353186      53.744680             53.74468
## Dim.2 10.7046683      26.108947             79.85363
## Dim.3  2.0512772      5.003115              84.85674
## Dim.4  1.5700885      3.829484              88.68623
## Dim.5  0.9291947      2.266328              90.95255

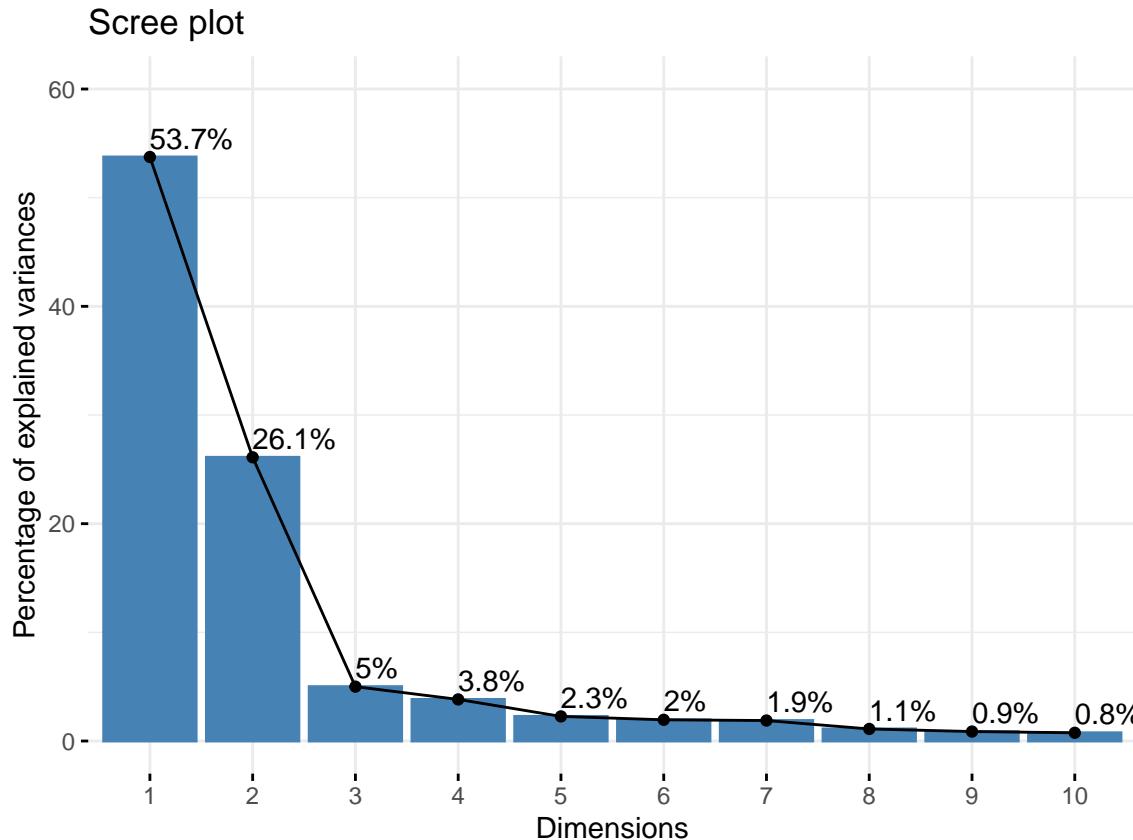
```

Für den Ecuador Datensatz erklären die Eigenvalues der ersten zwei PCs 83% der Varianz (das ist viel). Wieviele PCs für die Auswahl der PCA wichtig sind lässt sich nicht objektiv sagen. Eine Möglichkeit ist es einen Wert festzulegen, mit dem man selber zufrieden ist:

You can also limit the number of component to that number that accounts for a certain fraction of the total variance. For example, if you are satisfied with 70% of the total variance explained then use the number of components to achieve that. (Kaiser 1961)

Eine graphische Darstellung der Eigenvalue ist auch eine Möglichkeit:

```
fviz_eig(pca, addlabels = T, ylim = c(0,60))
```



In der Darstellung sind die Eigenvalues absteigend sortiert und man wählt den Punkt aus, wo die verbleibenden Eigenvalues gleichbleibend klein bleiben (in unserem Fall ab der dritten PC).

8.4.4 Darstellen der Ergebnisse

Die einfachste Methode ist mit der Funktion `get_pca_var()`.

```
var <- get_pca_var(pca)
var
## Principal Component Analysis Results for variables
## =====
##   Name      Description
## 1 "$coord"  "Coordinates for the variables"
## 2 "$cor"    "Correlations between variables and dimensions"
## 3 "$cos2"   "Cos2 for the variables"
## 4 "$contrib" "contributions of the variables"
```

Die vier verschiedenen Komponenten von `get_pca_var()` können genutzt werden um die Ergebnisse auf verschiedenen Art darzustellen:

```

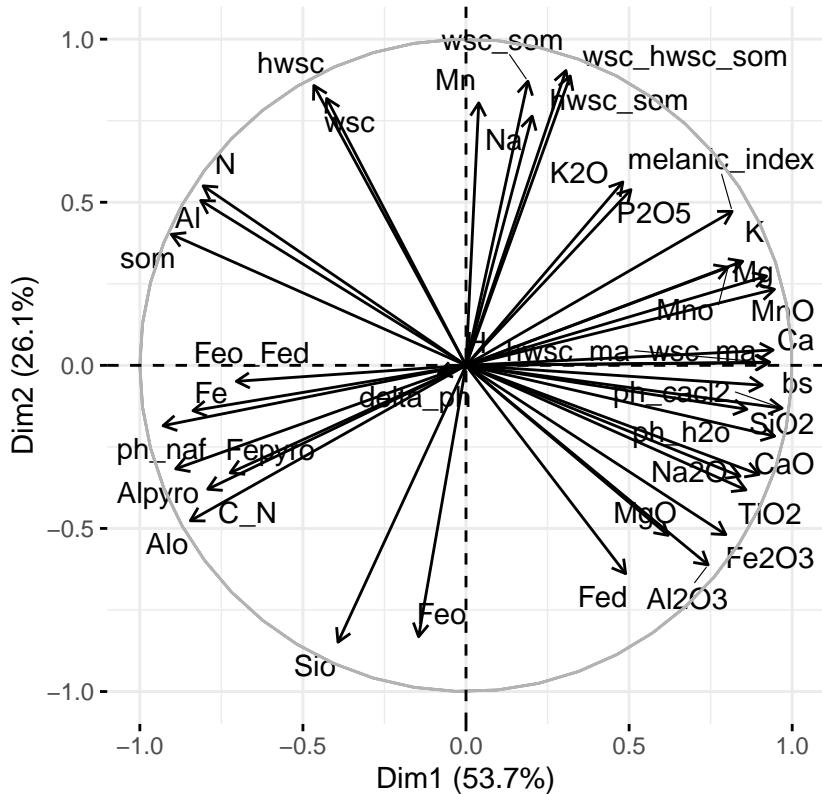
# Coordinates
head(var$coord)
##           Dim.1      Dim.2      Dim.3      Dim.4      Dim.5
## som     -0.9035830 0.401687675 0.02396744 0.04367303 0.007574548
## wsc     -0.4272716 0.818221888 0.23566053 0.01842607 0.228960043
## wsc_ma   0.9311431 0.009632107 0.06882345 0.31524171 -0.038210767
## wsc_som  0.1897357 0.870939967 0.25573775 -0.10827495 0.234158268
## hwsc    -0.4664379 0.858078439 0.11239753 0.02954132 0.055621320
## hwsc_ma  0.9266593 0.008194929 0.09076181 0.30533813 -0.039134670
# Cos2: Quality on the factore map
head(var$cos2)
##           Dim.1      Dim.2      Dim.3      Dim.4      Dim.5
## som      0.81646222 1.613530e-01 0.0005744384 0.0019073332 5.737378e-05
## wsc      0.18256102 6.694871e-01 0.0555358864 0.0003395199 5.242270e-02
## wsc_ma   0.86702742 9.277748e-05 0.0047366671 0.0993773365 1.460063e-03
## wsc_som  0.03599964 7.585364e-01 0.0654017962 0.0117234644 5.483009e-02
## hwsc     0.21756428 7.362986e-01 0.0126332053 0.0008726898 3.093731e-03
## hwsc_ma  0.85869745 6.715687e-05 0.0082377069 0.0932313730 1.531522e-03
# Contribution to the PCA
head(var$contrib)
##           Dim.1      Dim.2      Dim.3      Dim.4      Dim.5
## som      3.7052436 1.5073142260 0.02800394 0.12147935 0.00617457
## wsc      0.8284928 6.2541597721 2.70738089 0.02162425 5.64173514
## wsc_ma   3.9347170 0.0008667011 0.23091307 6.32940986 0.15713206
## wsc_som  0.1633725 7.0860339197 3.18834513 0.74667539 5.90081897
## hwsc     0.9873435 6.8782944667 0.61587022 0.05558220 0.33294759
## hwsc_ma  3.8969142 0.0006273606 0.40158917 5.93796928 0.16482256

```

8.4.4.1 Darstellung im Koordinatensystem Um die Variablen im Koordinatensystem darzustellen eignet sich der folgende Befehl:

```
fviz_pca_var(pca, repel = T)
```

Variables – PCA



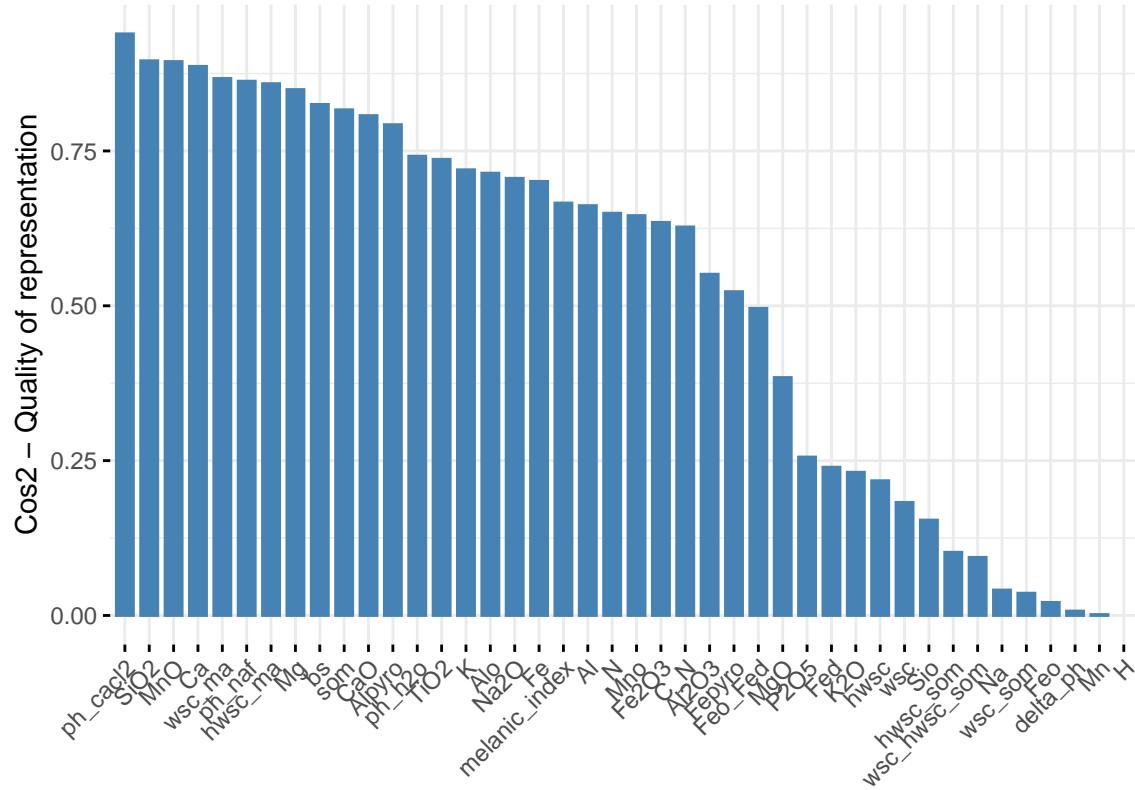
Dieser Plot wird auch als **Variable correlation plot** bezeichnet und zeigt die Beziehung zwischen den Variablen:

- Positiv korrelierte Variablen clustern zusammen * Negativ korrelierte Variablen sind gegenüber positioniert (gegenüberliegende Quadranten)
- Der Abstand der Variable zum Zentrum des Kreises stellt die Qualität der Variable auf der factor map da. Weit entfernte Variablen werden auf der factor map besser dargestellt.

Die Qualität der Darstellung wird über **cos2** definiert (quadrierter Cosinus, quadrierte Koordinaten). Darstellen kann man den Zusammenhang als barplot:

```
fviz_cos2(pca, choice = "var")
```

Cos2 of variables to Dim-1

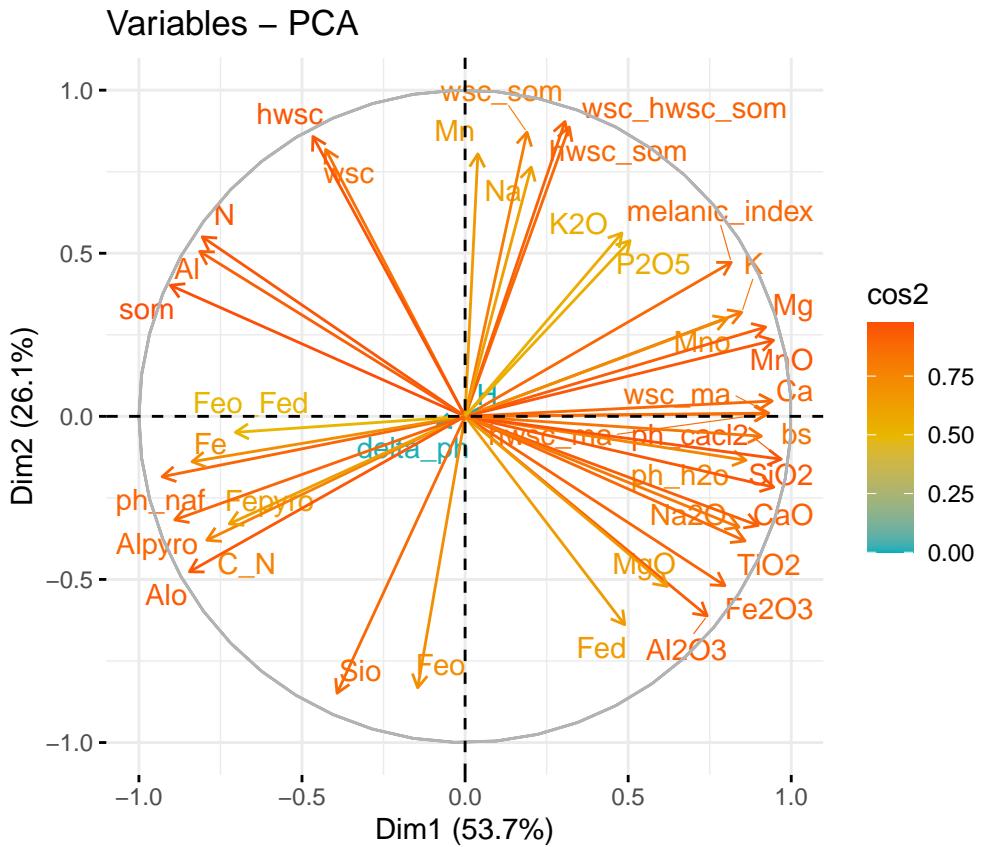


Ein großer cos2 Wert bedeutet eine gute Repräsentation der Variable auf der PC. In diesem Fall ist die Variable nah am Kreisumfang positioniert. Ein niedriger cos2 Wert bedeutet, dass die Variable nicht perfekt dargestellt wird, wobei die Variable näher am Zentrum des Kreises liegt. Die Summe des cos2 einer Variable auf allen PCs ist = 1. Wenn eine Variable also perfekt durch nur zwei PCs dargestellt wird, dann ist der cos2 Werte ~1 und die Variable liegt nah am Kreisumfang. Wozu ist der cos2 also wichtig?

- Beschreibt die Qualität der Darstellung
 - Je näher die Variable am Kreisumfang desto besser wird diese Variable auf der factor map dargestellt.
 - Variablen nahe des Kreiszentrums tragen wenig zur ersten PC bei

Die Qualität der Variable kann auch farblich dargestellt werden:

```
fviz_pca_var(pca, col.var = "cos2", gradient.cols = c("#00AFBB", "#E7B800", "#FC4E07"),
             repel = TRUE # Avoid text overlapping
           )
```



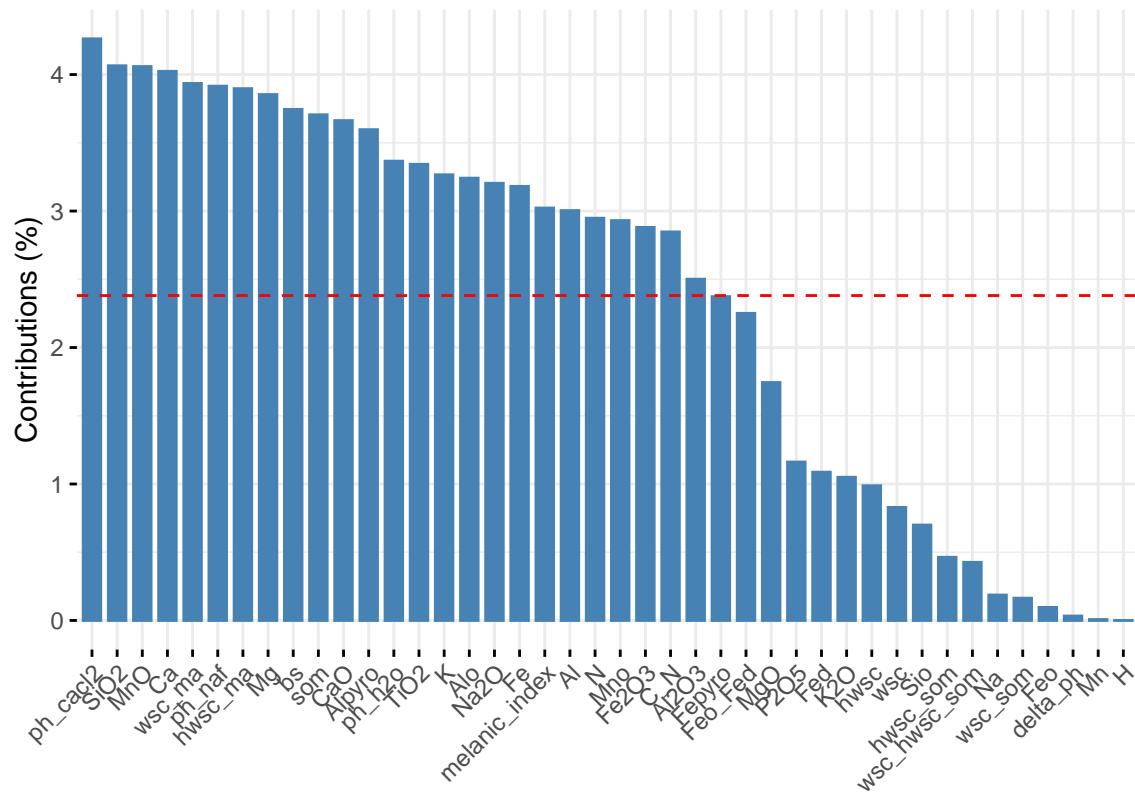
8.4.4.2 Beitrag einer Variable zur PCA Der Beitrag einer Variable für die Variabilität einer PC wird in % angegeben.

- Variablen die mit PC1 (Dim.1) und PC2 (Dim.2) korreliert sind haben die größte Bedeutung um die Variabilität im Datensatz zu erklären.
- Variablen die mit keiner PC korrelieren haben den geringsten Beitrag

Um die Aussage einer PCA zu verstärken können Variablen mit einem geringen Beitrag von der Analyse ausgeschlossen werden.

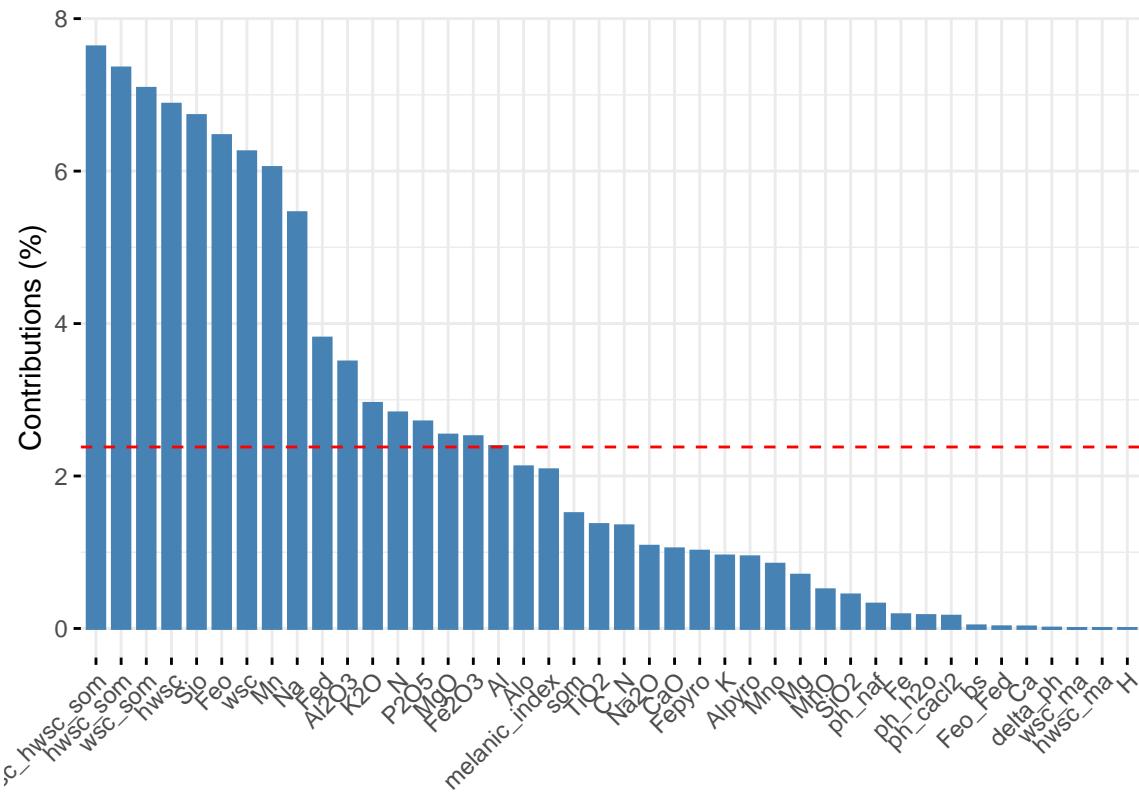
```
# Show the variables contributing to PC1
fviz_contrib(pca, choice = "var", axes = 1)
```

Contribution of variables to Dim-1



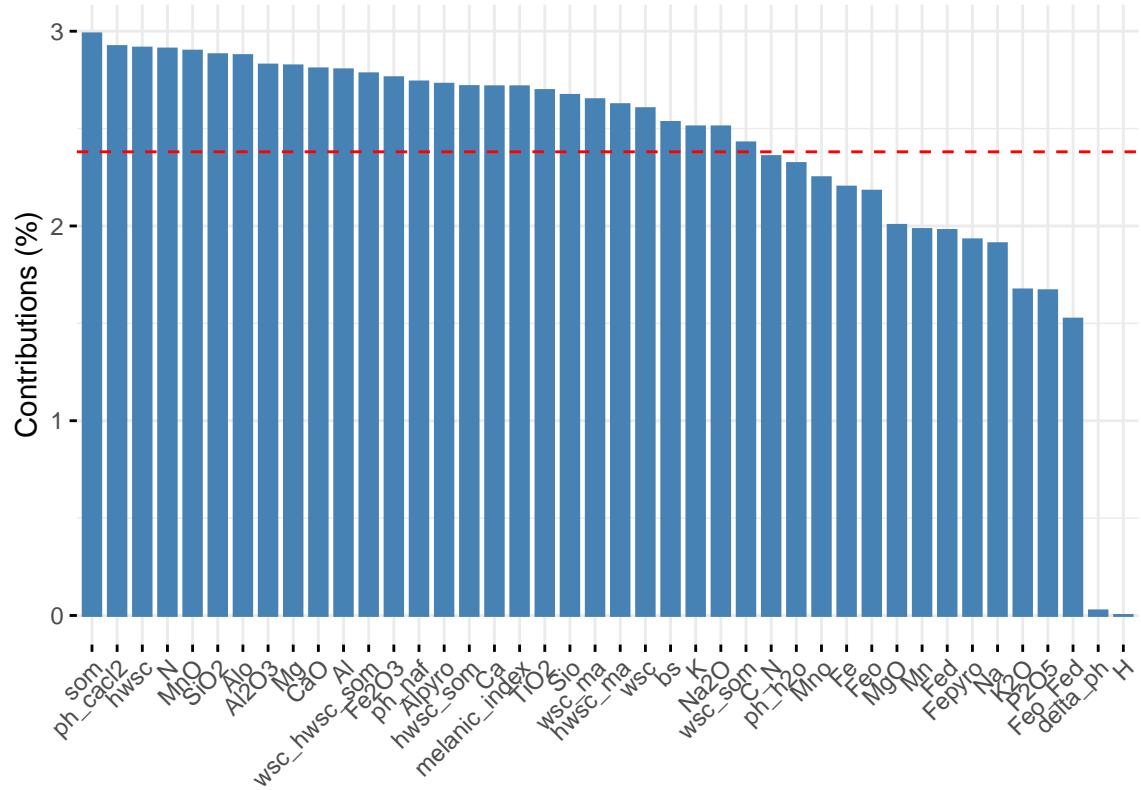
```
# Show the variables contributing to PC2
fviz_contrib(pca, choice = "var", axes = 2)
```

Contribution of variables to Dim-2



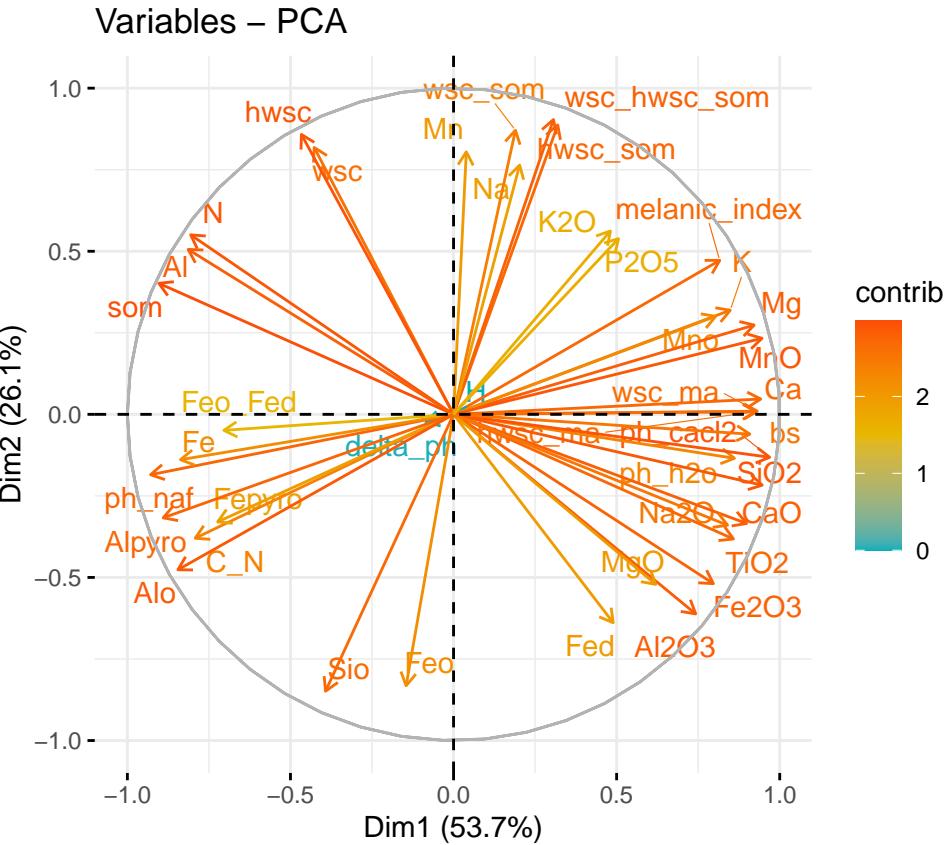
```
# Show the variables contributing to PC1 AND PC2
fviz_contrib(pca, choice = "var", axes = 1:2)
```

Contribution of variables to Dim-1–2



SOM, pH und hwsc tragen am meisten zu PC1 und PC2 bei, die mineralogischen Kennwerte des Eisens spielen eine untergeordnete Rolle.

```
fviz_pca_var(pca, col.var = "contrib", repel = T, gradient.cols = c("#00AFBB", "#E7B800", "#FC4E07"))
```



Je näher der Pfeil am Kreisumfang positioniert ist, desto größer ist der Beitrag einer Variable für die Separierung der Daten.

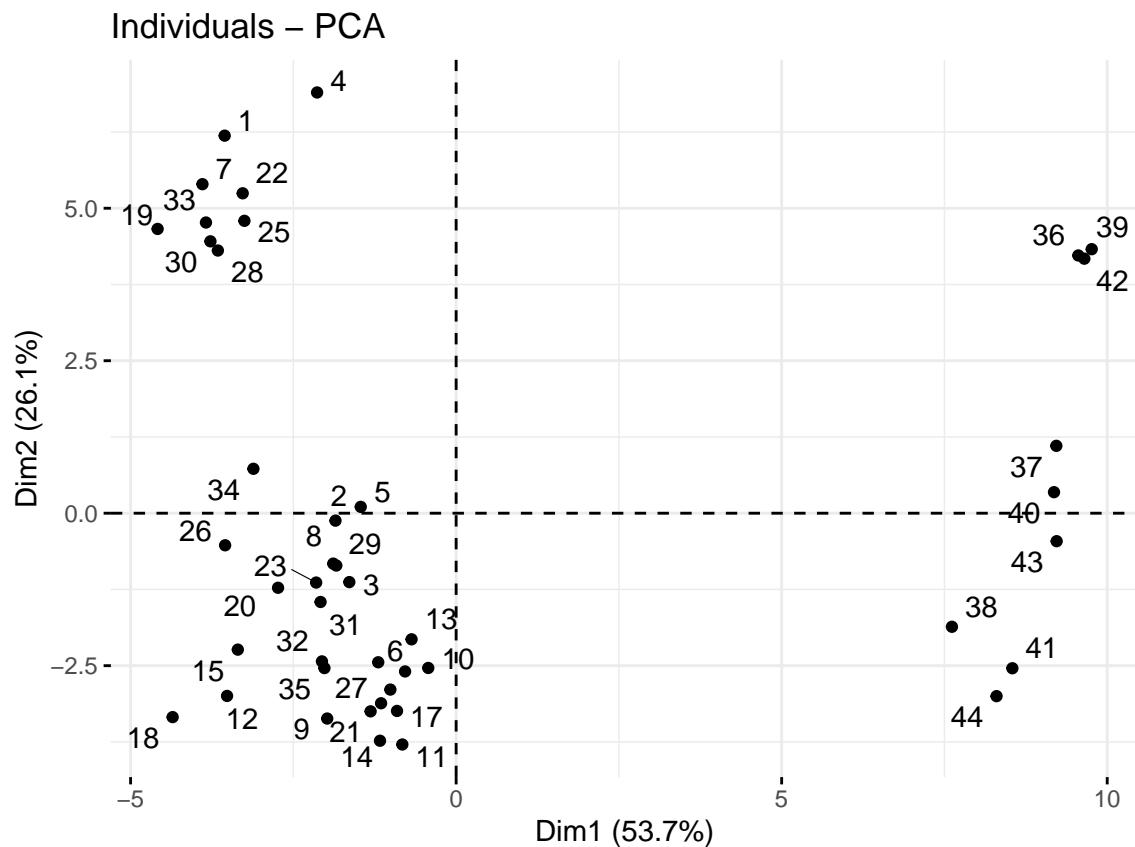
8.4.4.3 Darstellen der Individuen in der PCA Die Informationen der Individuen können mit der Funktion `get_pca_ind()` abgerufen werden.

```
ind <- get_pca_ind(pca)
# Coordinates of individuals
head(ind$coord)
##           Dim.1      Dim.2      Dim.3      Dim.4      Dim.5
## 1 -3.555229  6.1901987  0.36582084  0.2385691  0.4755535
## 2 -1.853013 -0.1218242  1.25100363 -1.8782000 -0.3163522
## 3 -1.640374 -1.1297505  0.72048321 -0.9106315 -0.1500884
## 4 -2.135484  6.8982505  0.08300526  0.1573187  0.4908759
## 5 -1.465293  0.1039718  0.85549779 -1.3135040 -0.4857763
## 6 -1.196337 -2.4444755  0.78528722 -0.6925059  0.6547019
# Quality of individuals
head(ind$cos2)
##           Dim.1      Dim.2      Dim.3      Dim.4      Dim.5
## 1 0.23462355 0.711288225 0.0024841244 0.0010564888 0.004197930
## 2 0.28017327 0.001210980 0.1276987925 0.2878414594 0.008166037
## 3 0.23813244 0.112952985 0.0459388781 0.0733868052 0.001993549
## 4 0.07515351 0.784213920 0.0001135449 0.0004078658 0.003971002
## 5 0.30414848 0.001531328 0.1036751558 0.2443991716 0.033427938
## 6 0.09606433 0.401075715 0.0413915834 0.0321885866 0.028770156
```

```
# Contributions of individuals
head(ind$contrib)
##           Dim.1      Dim.2      Dim.3      Dim.4      Dim.5
## 1 1.3036565 8.135482080 0.148272248 0.08238567 0.55314543
## 2 0.3541482 0.003150948 1.733964139 5.10630656 0.24478359
## 3 0.2775325 0.270981201 0.575136197 1.20035171 0.05509788
## 4 0.4703494 10.103039065 0.007633684 0.03582480 0.58936466
## 5 0.2214505 0.002295120 0.810887778 2.49738790 0.57718269
## 6 0.1476166 1.268660714 0.683250614 0.69417683 1.04840204
```

Plots: Quality and contribution

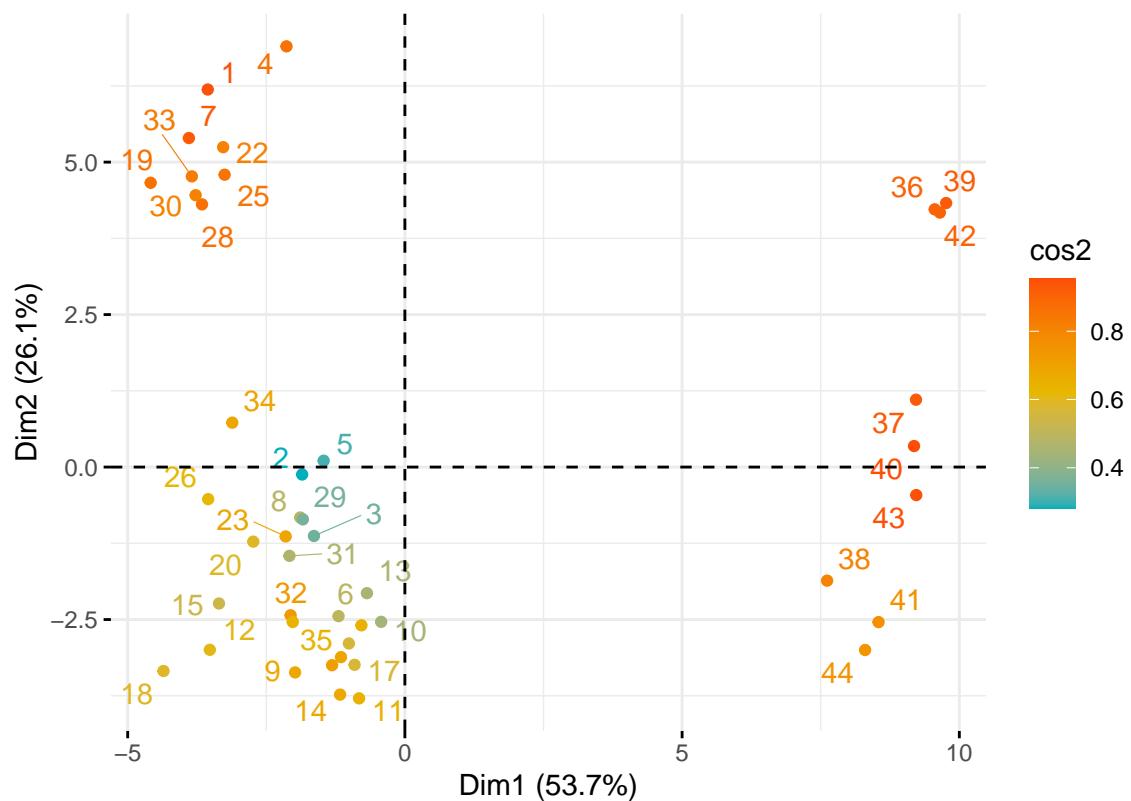
```
fviz_pca_ind(pca, repel = T)
```



Individuen können auch nach dem cos2 Wert gruppiert werden

```
# Group by color
fviz_pca_ind(pca, col.ind = "cos2",
             gradient.cols = c("#00AFBB", "#E7B800", "#FC4E07"),
             repel = TRUE # Avoid text overlapping (slow if many points)
            )
```

Individuals – PCA

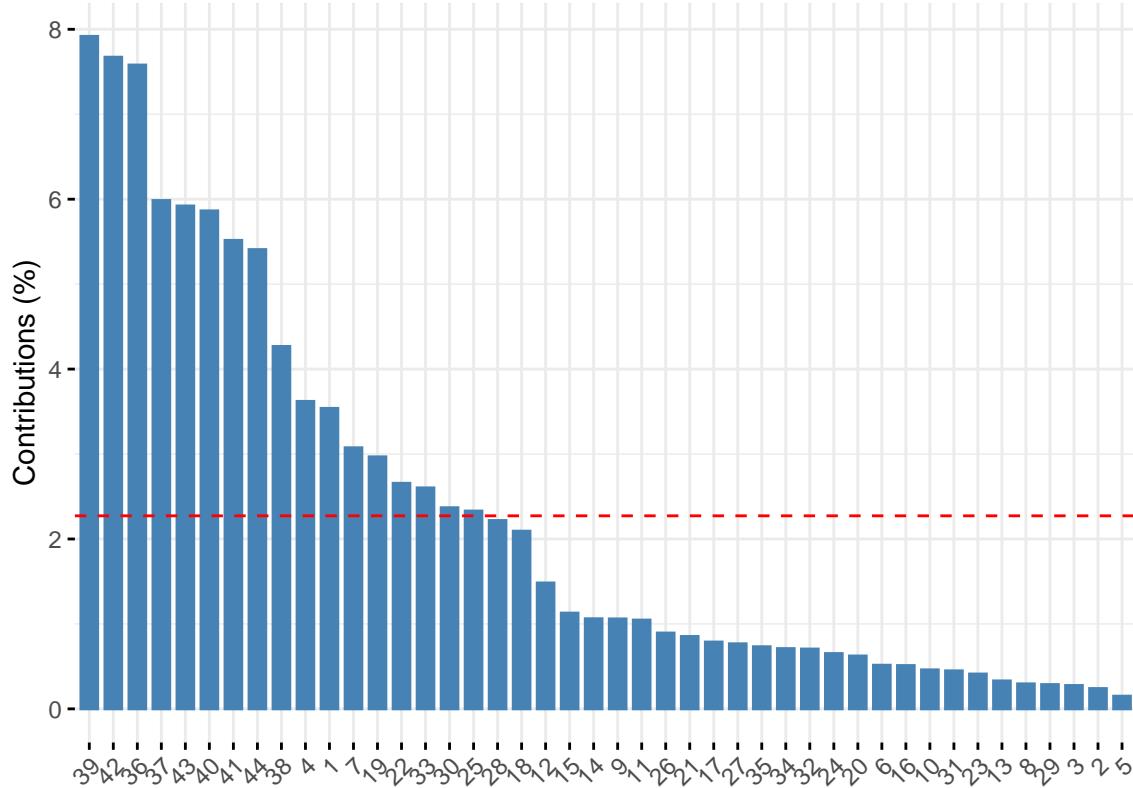


Individuen mit ähnlichen Eigenschaften werden zusammen gruppiert.

Um den Anteil (contribution) der ersten zwei PC (DIM.1 und DIM.2) darzustellen schreibe:

```
fviz_contrib(pca, choice = "ind", axes = 1:2)
```

Contribution of individuals to Dim-1–2

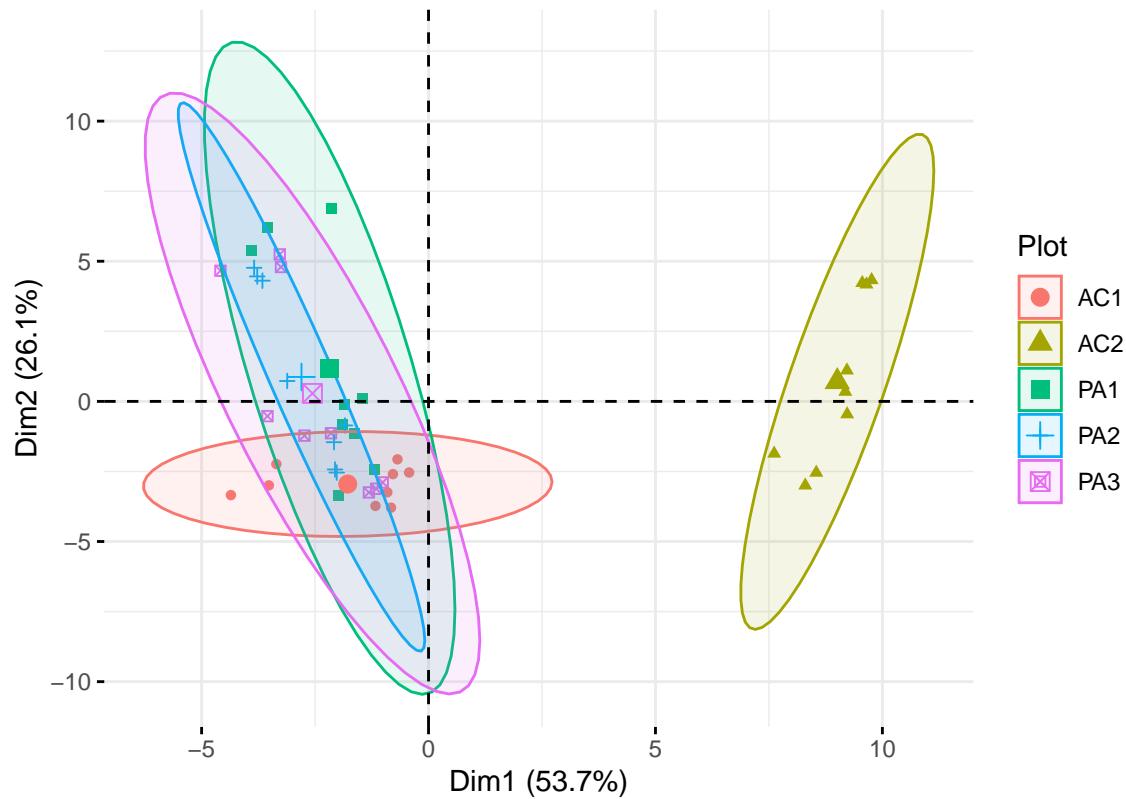


Die Proben 39,42,36,37 tragen am meisten für die Separierung der Daten bei, die Proben 2,3,5 am wenigsten.

8.4.4.4 Farbliche Darstellung Wie für Variablen können auch Individuen farblich dargestellt werden, bspw. nach Kategorien gruppiert werden (Standort, Tiefe). Argument `habillage` oder `col.ind` kann genutzt werden um Individuen nach Gruppen darzustellen. Um eine Ellipse zu erzeugen kann `addEllipses = T` gesetzt werden:

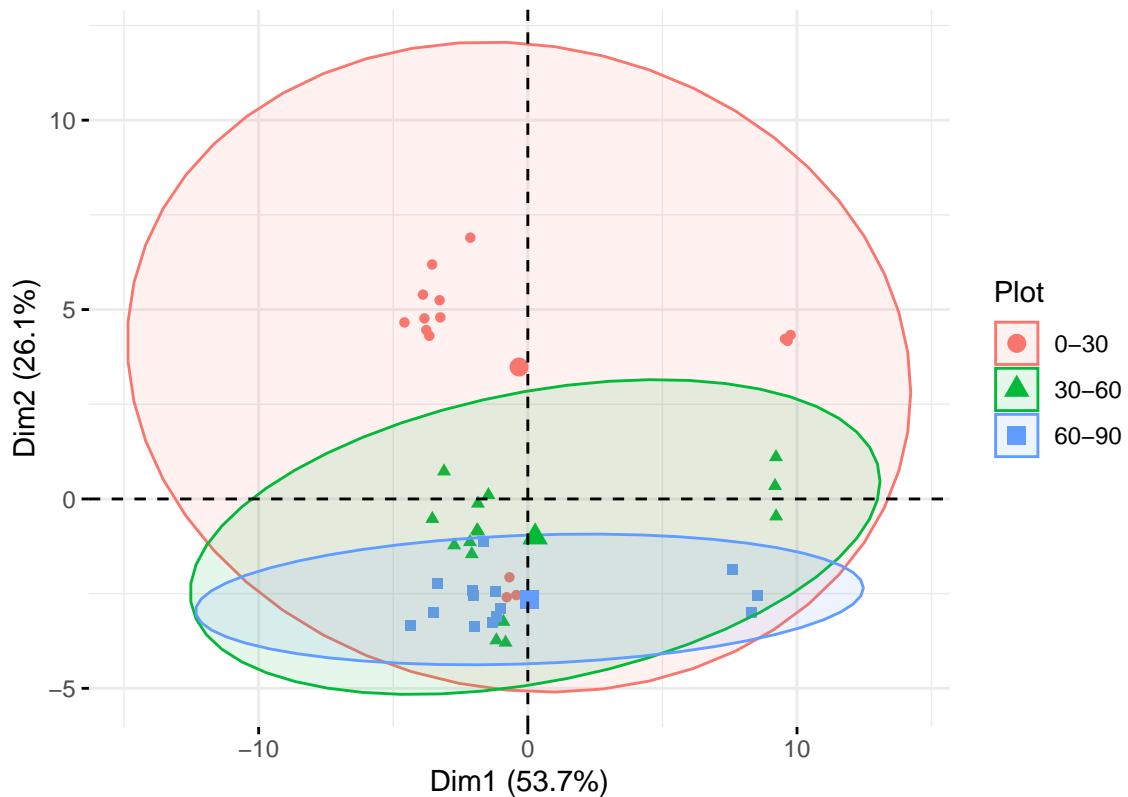
```
# Create one data frame with the data
df_pca <- df_ec %>%
  select(site_name, depth, som:P205, -mat_amorph, -index) %>%
  na.omit() # Mit dem Befehl werden NA Werte aus den Daten entfernt...wichtig (!) bevor die PCA durchgeführt wird
# Create one data frame only for the grouping variable
df_var <- df_pca %>%
  select(site_name, depth)
pca <- PCA(df_pca[,-c(1:2)], scale.unit = T, ncp = 5, graph = F) # Makes the PCA but without the site_name column
# Gruppieren nach Standort
fviz_pca_ind(pca,
  col.ind = df_var$site_name, # color by site_name
  addEllipses = TRUE, # Concentration ellipses
  label = "var",
  legend.title = "Plot",
  repel = TRUE # to not have overlapping text in the figure
)
```

Individuals – PCA



```
# Gruppieren nach Tiefe
fviz_pca_ind(pca,
  geom.var = "arrow",
  col.ind = df_var$depth, # color by depth
  addEllipses = TRUE, # Concentration ellipses
  label= "var",
  legend.title = "Plot",
  repel = TRUE # to not have overlapping text in the figure
)
```

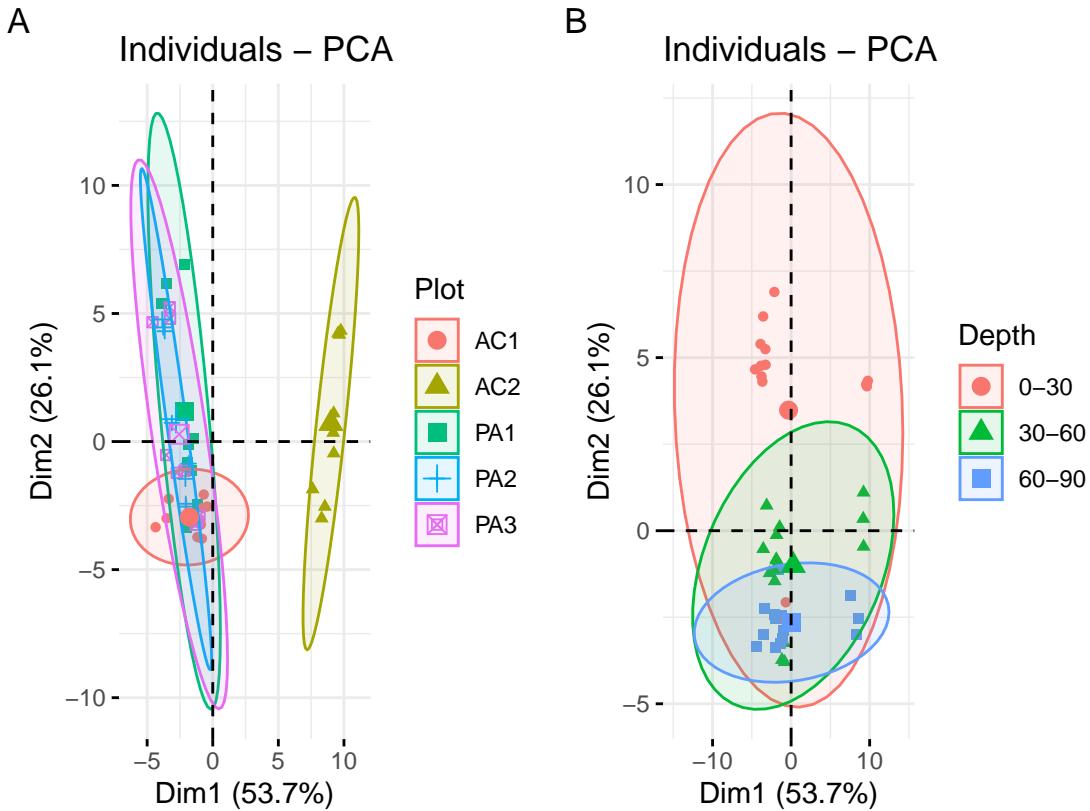
Individuals – PCA



In diese Darstellung fließen ALLE numerischen Variablen des Datensatzes ein. Die Paramo-Standorte clustern sehr schön zusammen und es gibt eine Separierung von AC1 und AC2. Besonders AC2 unterscheidet sich signifikant. Ein sehr schönes Ergebnis, dass den Einfluss von 100 Jahren landwirtschaftliche Nutzung hervorhebt.

```
# Gruppieren nach Standort
p1 <- fviz_pca_ind(pca,
  col.ind = df_var$site_name, # color by site_name
  addEllipses = TRUE, # Concentration ellipses
  label= "var",
  legend.title = "Plot",
  repel = TRUE # to not have overlapping text in the figure
)
# Gruppieren nach Tiefe
p2 <- fviz_pca_ind(pca,
  geom.var = "arrow",
  col.ind = df_var$depth, # color by depth
  addEllipses = TRUE, # Concentration ellipses
  label= "var",
  legend.title = "Depth",
  repel = TRUE # to not have overlapping text in the figure
)
p1 + p2 + plot_annotation(tag_levels = "A")
```

8.4.4.5 Figure



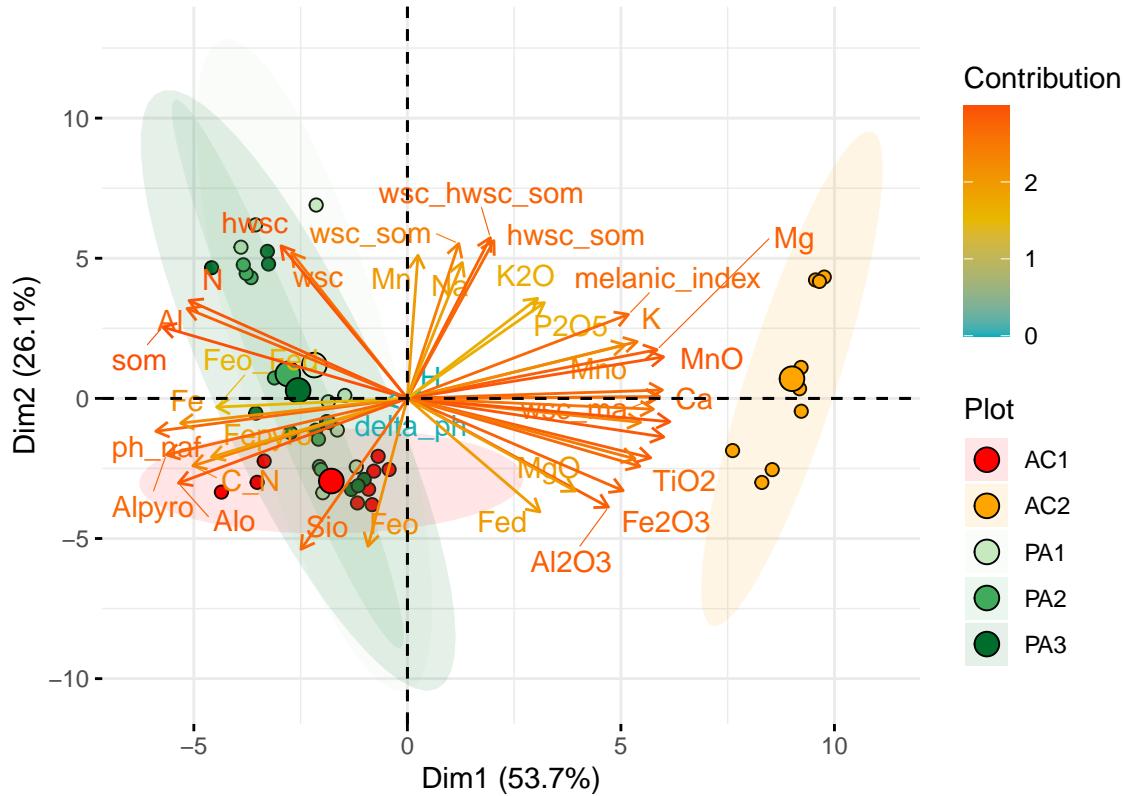
```

ggsave("images/results/PCA_1.png", width = 12, height = 5)

fviz_pca_biplot(pca, repel = TRUE, #to not have overlapping text
                 #variables
                 col.var = "contrib", # colour variables according to their contribution to the variance
                 gradient.cols = c("#00AFBB", "#E7B800", "#FC4E07"),
                 #individuals
                 geom.ind = "point", #using point shape for our individual data points
                 fill.ind = df_var$site_name, col.ind = "black", #group and colour according to plot and
                 pointshape = 21, pointsize = 2, #pointshape 21 is the circel with 2 differing colours im-
                 palette = c("red", "orange", "#c7e9c0", "#41ab5d", "#006d2c"), # maybe adjust the colour s
                 addEllipses = TRUE, # adding ellipses to our group of individual data points
                 #supplements
                 legend.title = list(fill="Plot", color = "Contribution")) #customizing our legend

```

PCA – Biplot



```
ggsave("images/results/PCA_2.png", width = 9, height = 9)
```

9 Datenmanagement

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

Managing your projects in a reproducible fashion doesn't just make your science reproducible, it makes your life easier.

— Vince Buffalo (@vbuffalo) April 15, 2013

<https://swcarpentry.github.io/r-novice-gapminder/02-project-intro/index.html>

Über den Satz bin ich kürzlich gestolpert und es steckt seeeehr viel Wahrheit darin. Eins meiner ersten Projekte in R hat sich mit der Entwicklung von Bodentemperaturen in NRW beschäftigt. Hier ein Screenshot über die Ordnerstruktur:

Es geht mit Sicherheit noch schlimmer, es geht aber mit Sicherheit auch besser! Im Laufe der Zeit wachsen die Dateien in einem Projekt und man verliert schnell den Überblick. Die wichtigsten Gründe warum man so ein Chaos vermeiden sollte:

1. Man kann nicht sagen, welche Daten Rohdaten sind und welche neu generiert wurden.
2. Es wird sehr unübersichtlich, da verschiedene Dateitypen gemixt werden.
3. Es dauert lange die richtige Datei zu finden und/oder einer Analyse zuzuordnen.

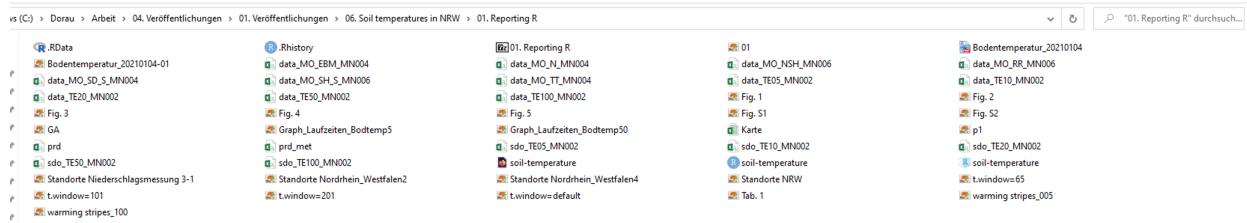


Figure 48: Datenstruktur in R

Die Vorteile einer guten Projektstruktur bietet also:

- Ein seriöseres Projektmanagement mit höheren Anspruch an die Daten
- Code oder Informationen mit Kollegen zu teilen geht schneller
- Nach einer Pause an dem Projekt gelingt es einem schneller wieder hereinzufinden

Eins der wichtigsten tools in RStudio ist das Anlegen eines **Projektes**.

File -> New Project -> New Directory -> Klick New Project -> Vergebe einen Projektnamen -> Klick Create Project

Der einfachste Weg ein R Projekt zu öffnen (mit der Endung **.Rproj**) ist Doppelklick in dem Ordner in dem das Projekt hinterlegt wurde.

Alle Daten, Abbildunge, Skripte, ... werden mit diesem R Projekt verknüpft sein, dass bedeutet sie sind unabhängig von dem individuellen Pfad (bspw. C:\Dorau\Arbeit\04. Veröffentlichungen\01. Veröffentlichungen\06. Soil temperatures in NRW\01. Reporting R) sondern alles ist relativ zu der .Rproj Datei.

Tipps für eine gutes Projektmanagement sind die folgenden:

- **read only** Excel oder andere Austauschformate sind Interaktiv und können manipuliert werden, bspw. durch Verknüpfungen in den Zellen.
- **Daten bereinigen** ist ein wichtiger und zeitaufwändiger Schritt. Wenn man eine grobe Datenaufbereitung auch in Excel durchgeführt hat empfiehlt es sich, den ursprünglichen Datensatz als zweite Datei abzuspeichern die nur zum Einlesen der Daten in R verwendet wird.
- **Analysen in einem Skript sollten reproduzierbar sein** Beim Schreiben von Skripten ist es das Ziel, Abbildungen und generell Metadaten zu erzeugen. Dieser Output sollte von jedem externen anwendbar sein, nur bei Bereitstellung des Skriptes und der Rohdaten.
- Jedes Projekt sollte einen eigenen Ordner haben, der nach dem Projekt benannt ist.
- Erstelle Unterordner in dem Projekt, bspw. um Abbildungen in ein Skript zu laden (**images**), Daten (**data**), Literatur (**doc**) und Ergebnisse der Analyse in einen Ergebnisordner (**results**).
- Benenne alle Dateien so, dass sie einen Inhalt oder eine Funktion wiederspiegeln.

Nun haben wir eine schöne Ordnerstruktur und können diese Nutzen, um Daten einzulesen. Unsere Daten sind relativ zu dem .Rproj abgespeichert. Wollen wir nun die Daten einlesen mit dem Namen **data.csv**, die im Ordner **data** abgespeichert sind müssen wir nur angeben:

```
# Erstelle ein Objekt df mit den Daten data.csv
df <- read_delim("data/data.csv", delim = ";")
```

Viel Besser und reproduzierbarer im Gegensatz zu:

```
df <- read_delim("C:\Dorau\Arbeit\04. Veröffentlichungen\01. Veröffentlichungen\06. Soil temperatures in
```

Beim zweiten sind Fehlermeldungen vorprogrammiert und Herr oder Frau XY können auch nichts damit anfangen, da ihr Computer mit Sicherheit nicht *Dorau* heißt und auch die weiteren Pfade quatsch sind.

10 Reporting in Rmarkdown

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

10.1 Mathematische Befehle

In einem Textblock kann man sich mathematische Notationen anzeigen lassen, indem man die Gleichung mit einem \$ Zeichen umrandet für *inline equations* und zwei \$\$ für Gleichungen in einer eigenen Zeile.

Kein Leerzeichen zwischen dem \$ und der Gleichung lassen

Gleichungen in LaTeX zu setzen basiert auf TeX, namentlich nach Leslie Laport benannt.

Beispiel 1: $\sum_{n=1}^{10} n^2$ wird zu $\sum_{n=1}^{10} n^2$

Beispiel 2: $\sum_{n=1}^{10} n^2$ wird zu

$$\sum_{n=1}^{10} n^2$$

Zwei \$\$ um die Gleichung resultieren, dass die Gleichung nicht in der Zeile eingebettet ist sondern frei steht.

Eine tolle Gleichung $E = mc^2$

10.1.1 Brüche

$\frac{1}{2}$ ergibt $\frac{1}{2}$

10.1.2 Hoch- und Tiefstellung

$Y = X_1 + X_2$ ergibt $Y = X_1 + X_2$

$a^2 + b^2 = c^2$ ergibt $a^2 + b^2 = c^2$

10.1.3 Quadratwurzel

\sqrt{p} ergibt \sqrt{p}

$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ ergibt $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

11 Github

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

Github ist ein sogenanntes *version control system*, freeware und wird vor allem bei der Softwareentwicklung genutzt. Der Vorteil ist, dass eine Vielzahl von Leuten an ein und demselben Projekt gleichzeitig arbeiten kann. Die Weiterentwicklung von Dateien und Projekten lassen sich mit github reproduzierbar nachvollziehen. Abgelegt werden Projekte in **repositories**, kurz **repos**.

Git manages the evolution of a set of files – called a **repository** – in a sane, highly structured way (such as “Track Changes” features from Microsoft Word on steroids)

Schritt 1:

- Installiere git für windows here
 - NOTE: When asked about “Adjusting your PATH environment”, make sure to select “Git from the command line and also from 3rd-party software”. Otherwise, we believe it is good to accept the defaults.
 - Note that RStudio for Windows prefers for Git to be installed below C:/Prgram Files and this appears to be the default.
 - Now: Introduce yourself to Git

```
# library(usethis)
## What user name should you give to Git? This does not have to be your GitHub user name, although it can be.
## What email should you give to Git? This must be the email associated with your GitHub account.
#use_git_config(user.name = "XY", user.email = "XY@gmx.de")

## Create a github token for secure access to github. Then, you don't need to access all the time your password.
# usethis::create_github_token()

## Activate your token PAT = Personal Access Token
# library(gitcreds)
# gitcreds_set()
```

- Use a Git client
 - “Git” is really just a collection of individual commands you execute in the shell (Appendix A). This interface is not appealing for everyone. Some may prefer to do Git operations via a client with a graphical interface. Git and your Git client are not the same thing, just like R and RStudio are not the same thing. A Git client and an integrated development environment, such as RStudio, are not necessary to use Git or R, respectively.
 - Sourcetree is a recommended option
- The most basic commands are listed below:
 - pwd (print working directory). Shows directory or “folder” you are currently operating in. This is not necessarily the same as the R working directory you get from getwd().
 - ls (list files). Shows the files in the current working directory. This is equivalent to looking at the files in your Finder/Explorer/File Manager. Use ls -a to also list hidden files, such as .Rhistory and .git.
 - * Use arrow-up and arrow-down to repeat previous commands. Or search for previous commands with CTRL + r.

- A few Git commands:
 - git status is the most used git command and informs you of your current branch, any changes or untracked files, and whether you are in sync with your remotes.
 - git remote -v lists all remotes. Very useful for making sure git knows about your remote and that the remote address is correct.
 - git remote add origin GITHUB_URL adds the remote GITHUB_URL with nickname origin.
 - git remote set-url origin GITHUB_URL changes the remote url of origin to GITHUB_URL. This way you can fix typos in the remote url.
- Clone the new GitHub repository to your computer via RStudio
 - In RStudio, start a new Project:
 - File > New Project > Version Control > Git.
 - In “Repository URL”, paste the URL of your new GitHub repository.

11.1 Projekt erstellen

Wir erstellen ein Projekt in der Reihenfolge “**GitHub first, then RStudio**” Dadurch kopieren wird das Projekt von Github direkt auf den Computer und schalten pulling und pushing frei (äquivalent zu git clone).

Nachdem wir einen Github account für uns erstellt haben, fügen wir unserem account ein neues repository hinzu.

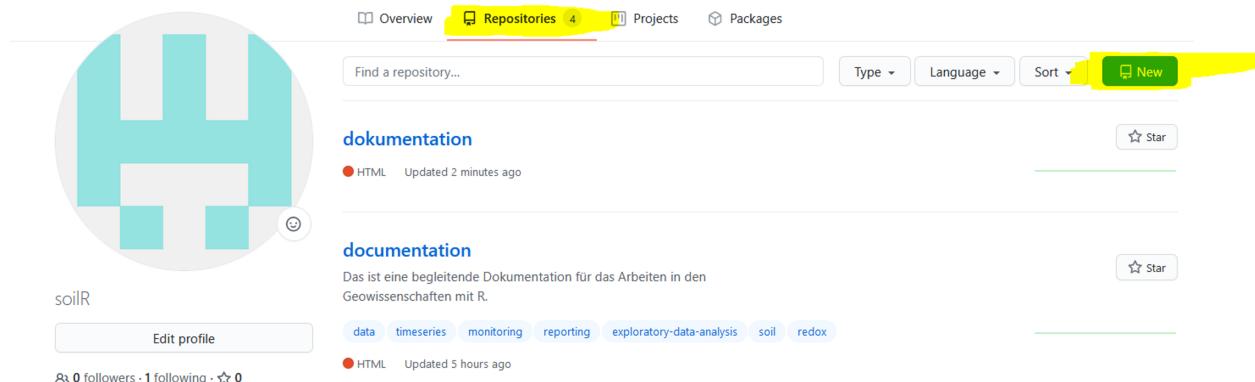


Figure 49: Neues repository erstellen

In unserem repo klicken wir auf Code und kopieren den Link (siehe unten).

Dann öffnen wir ein neues Projekt mit File -> New Project -> Version control -> Git. Dann kopieren wir die URL in das Feld **Repository URL** und et voila...mit create project ist unser repo bei github mit unserem lokalen Projekt in R verknüpft.

11.1.1 Workflow

Unser Schema lautet ab sofort

Make local changes, save, commit and push to github

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Repository template

Start your repository with a template repository's contents.

No template ▾

Owner *



Repository name *

/ documentation ✓

Great repository name! documentation is available. Need inspiration? How about [reimagined-octo-sniffle?](#)

Description (optional)

 Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

 Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

Choose a license

Figure 50: Kurze und prägnante Namen sind gut

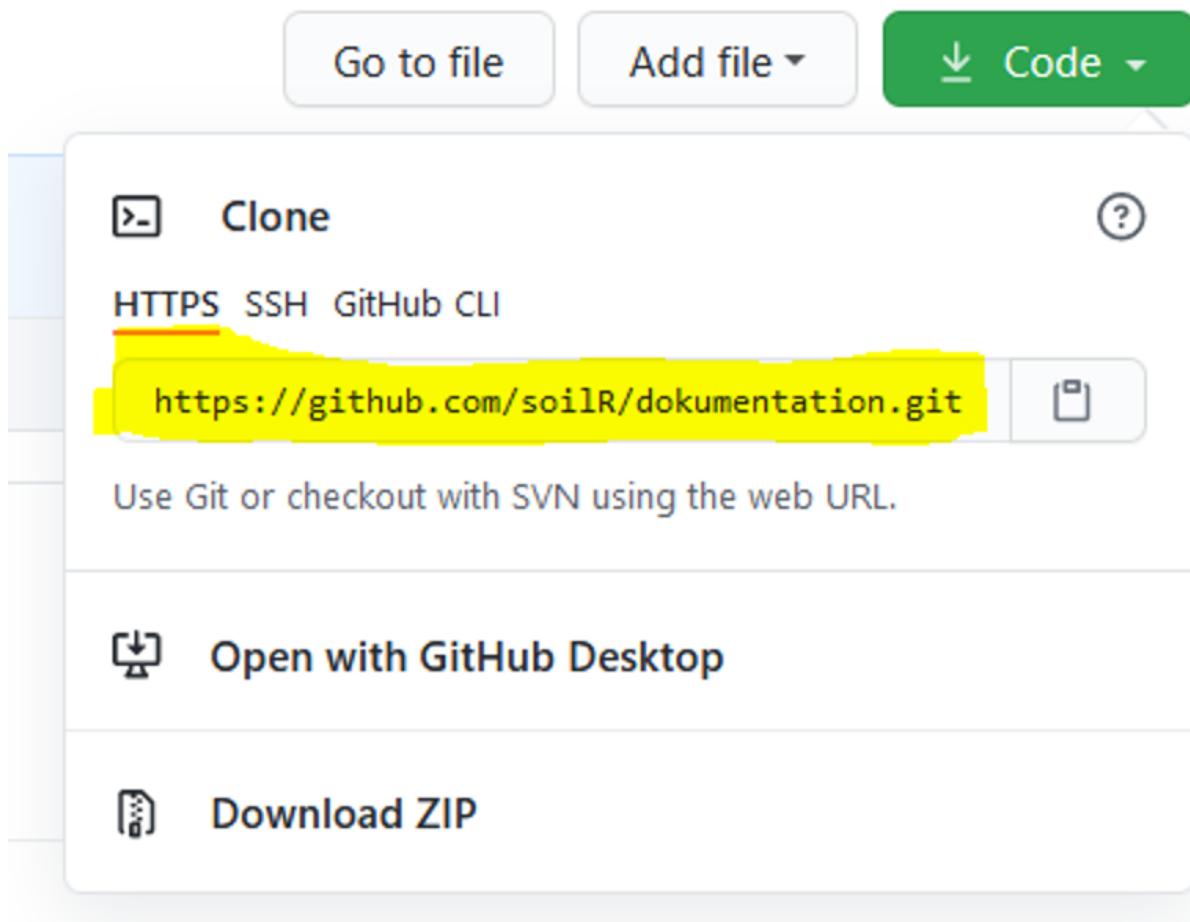


Figure 51: Kopieren der URL für das Verknüpfen des Projektes

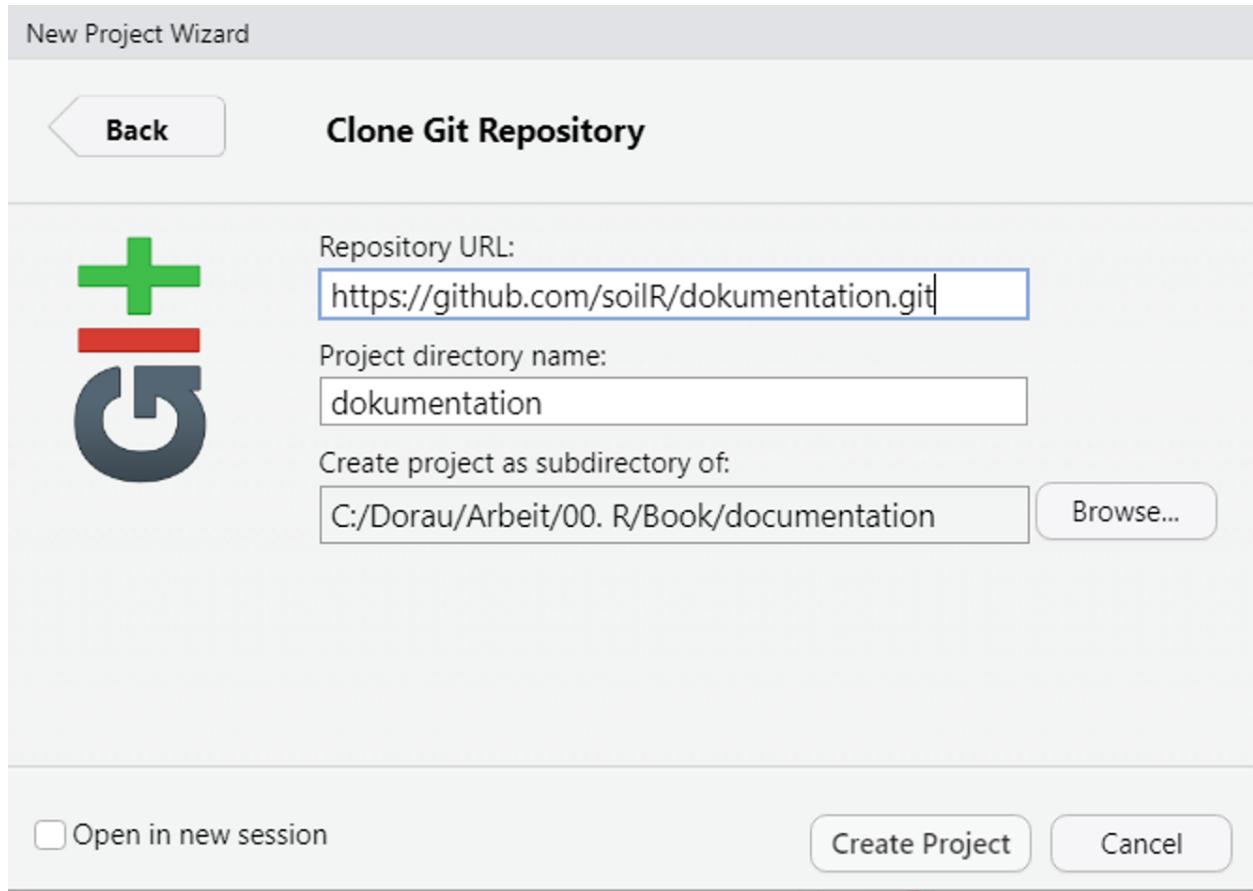


Figure 52: Kopieren der URL für das Verknüpfen des Projektes

So sollte man immer vorgehen wenn man wichtige Dinge umgesetzt hat. Vorzugsweise mehrmals am Tag. Ein commit ist dabei wie ein snapshot aller Dateien, die editiert wurden.

Der Text eines commits sollte daher individuell und nicht mehrmals vergeben werden, da es sonst zu Fehlermeldungen führen kann.

Viele 100-1000 Dateien können zu abstürzen bei der RStudio Oberfläche führen.

Dateien bei github dürfen nicht > 100 mb sein!

Auch Dateiendungen bei github pages sind case sensitive. .png ist also was anderes als .PNG

Unter C: einen Ordner Bilder erstellen, dort alle Bilder reinkopieren. Dann in der Kommandoaufrufung von windows den Pfad der Bilder festlegen mit `cd c:\Bilder` und als nächstes mit `ren *.PNG *.png` automatisch alle Endungen umbenennen.

11.1.2 Synchronisieren vieler Dateien

Bei vielen 100 Dateien folgender Tipp: Markieren aller Einträge mit “strg + A” und dann strg gedrückt halten und ein freies Kästchen auswählen.

Staged	Status	Path
<input checked="" type="checkbox"/>	M	index.Rmd
<input checked="" type="checkbox"/>	M	docs/falbeispiele.html
<input checked="" type="checkbox"/>	M	docs/index.html
<input checked="" type="checkbox"/>	M	docs/literatur.html
<input checked="" type="checkbox"/>	M	docs/search_index.json
<input checked="" type="checkbox"/>	M	docs/syntax-und-stilistische-mittel-der-dokumentation.html
<input checked="" type="checkbox"/>	M	docs/über-mich.html

Figure 53: Commit von vielen Dateien

Eine andere Möglichkeit ist im Terminal einzugeben

- `git add --all`
- `git commit -m "TEXT"`
- `git push`

Falls Dateinamen zu lang sind können ebenfalls Probleme entstehen stackoverflow. Dann empfiehlt sich:

- `git clone -c core.longpaths=true <repo-url>`

einzugeben. Dann wird die Option “lange Dateinamen” für das spezielle repository deaktiviert.

Falls Systemdateien sich auf dem lokalen Ordner befinden (bspw. `nul`) kann man diese entfernen mit:

- rechtsklick und “Git Bash Here”
- Schreibe: “rm nul” (oder die jeweilige `Dateiname.Dateiendung`...falls keine Dateiendung vorhanden wie bei dieser MS-DOS Datei dann weglassen)

11.1.3 Ordner lokal behalten aber auf Git löschen

Dazu kann man im Terminal eingeben `git rm -r --cached FOLDERNAME`.

11.2 Cache säubern

<https://stackoverflow.com/questions/13716658/how-to-delete-all-commit-history-in-github>

Beispielsweise wenn eine Datei > 100 mb groß ist und dadurch eine commit Fehlermeldung auftritt.

```
# Type in Terminal
# Checkout
git checkout --orphan latest_branch
# Add all the files
git add -A
# Commit the changes
git commit -am "commit message"
# Delete the branch
git branch -D main
# Rename the current branch to main
git branch -m main
# Finally, force update your repository
git push -f origin main
#PS: this will not keep your old commit history around
```

12 Bookdown

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

<https://bookdown.org/yihui/bookdown/>

Bookdown wurde von Yihui Xie geschrieben und findet immer weiter Verbreitung. Es ist ein package um technische Reports, Bücher, Artikel etc. zu schreiben und mit Leichtigkeit zu formatieren (Frustpotenzial ist aber auch hier gegeben, da wie bei allen Dingen nichts auf Anhieb klappt).

Das package basiert auf RMarkdown Dokumenten welches bedeutet, dass man Text als auch Code und den Output von Code (bspw. visualisiert als Abbildung oder Tabelle) nutzen kann. Das fertige book kann dabei in die Dateiformate *PDF*, *HTML*, *Word*, ... exportiert werden. Die Printversion als auch die Onlineversion des erstellten Buches sehen dabei sehr professionell aus. Beispiele von Büchern die mit `bookdown` geschrieben wurden findet ihr unter <https://bookdown.org/>.

12.1 Vorbereitung

Herunterladen von `pandoc`, `tinytex` und `bookdown`. `pandoc` und `tinytex` (Abwandlung von LaTeX) werden benötigt, um das book als .pdf file zu exportieren.

```
# installing/loading the package:
if(!require(installr)) { install.packages("installr"); require(installr)} #load / install+load installr
# Installing pandoc
install.pandoc()
# Download tinytex package
tinytex::install_tinytex()
```



Figure 54: Source from: <https://github.com/rstudio/bookdown>

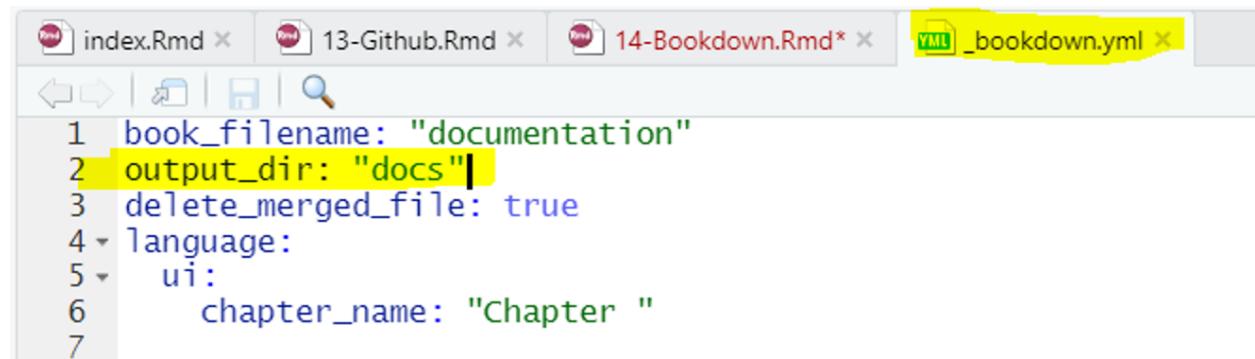
```
# Download bookdown package
install.packages("bookdown")
```

Um alle .Rmd Dateien zu einem book zu binden muss der Befehl `render_book()` in die Konsole eingegeben werden.

12.2 Github pages

<https://bookdown.org/yihui/bookdown/github.html> <https://docs.github.com/en/pages/getting-started-with-github-pages/configuring-a-publishing-source-for-your-github-pages-site>

Als Vorbereitung für die Veröffentlichung als eigenständige github pages müssen wir einige Anpassungen treffen. Die Dateien beim Rendering des Buches (alle .html Dateien) müssen in den Ordner `docs` verschoben werden. Dazu ergänzt man in der `_bookdown.yml` Datei den Befehl ergänzen:



```
index.Rmd x 13-Github.Rmd x 14-Bookdown.Rmd* x _bookdown.yml x
[Navigation icons] [Search icon]

1 book_filename: "documentation"
2 output_dir: "docs" | highlighted
3 delete_merged_file: true
4 language:
5   ui:
6     chapter_name: "Chapter "
7
```

Figure 55: Einstellungen in welchem Ordner das Book veröffentlicht werden soll

Als nächstes erstellen wir eine `.nojekyll` Datei und verschieben diese nach dem rendering des books in den `docs` Ordner. Dazu in der Konsole `file.create(".nojekyll")` eingeben.

Unsere Dokumentation mit bookdown besteht aus vielen .html Dateien und kann daher über das feature github pages als eigenständige website veröffentlicht werden. Dazu müssen wir in unserem repository folgendes tun:

Settings -> Pages -> Im drop down Menü `main` und als Ordner `/docs` wählen -> save

Falls sich github pages nicht aktualisiert kann es daran liegen, dass die `index.html` Datei aktualisiert werden muss (bei GitHub website zu finden). Das sollte das Problem beheben.

Note: It can take up to 20 minutes for changes to your site to publish after you push the changes to GitHub. If your don't see your changes reflected in your browser after an hour, see "About Jekyll build errors for GitHub Pages sites."

12.3 Emojis

Emojis können einfach in Bücher oder reports eingebunden werden. Eine große Übersicht ist HIER zu finden. Für Literaturtipps bietet sich die Lupe an () oder für Tipps die Glühbirne (). Weitere emojis die ich gerne verwenden sind:

- (secret)
- (cool)
- (alert)

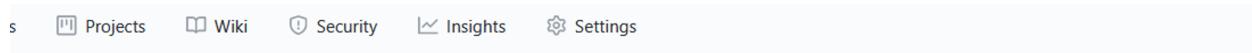


Figure 56: Einstellungen für GitHub Pages

- (tipp)
- (bad example)
- (good example)
- (time)
- (time to celebrate)
- (time to celebrate)
- % (100%)
- (shocked)
-
-
- (literature)

13 Blogdown

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

13.1 Setup a homepage with Hugo and blogdown

- A great read is from the developer of blogdown (Allison Horst) How to build a Hugo page with blogdown
- Pre-requisites you need
 - R and RStudio
 - GitHub What is Github.

13.2 Github

- Git is a version control system.

- Its original purpose was to help groups of developers work collaboratively on big software projects. Git manages the evolution of a set of files – called a **repository** – in a sane, highly structured way (such as “Track Changes” features from Microsoft Word on steroids)
- Install git for windows here
 - NOTE: When asked about “Adjusting your PATH environment”, make sure to select “Git from the command line and also from 3rd-party software”. Otherwise, we believe it is good to accept the defaults.
 - Note that RStudio for Windows prefers for Git to be installed below C:/Program Files and this appears to be the default. This implies, for example, that the Git executable on my Windows system is found at C:/Program Files/Git/bin/git.exe. Unless you have specific reasons to otherwise, follow this convention.
- Now: Introduce yourself to Git
- Use a Git client
 - “Git” is really just a collection of individual commands you execute in the shell (Appendix A). This interface is not appealing for everyone. Some may prefer to do Git operations via a client with a graphical interface. Git and your Git client are not the same thing, just like R and RStudio are not the same thing. A Git client and an integrated development environment, such as RStudio, are not necessary to use Git or R, respectively.
 - Sourcetree is a recommended option
- The most basic commands are listed below:
 - pwd (print working directory). Shows directory or “folder” you are currently operating in. This is not necessarily the same as the R working directory you get from getwd().
 - ls (list files). Shows the files in the current working directory. This is equivalent to looking at the files in your Finder/Explorer/File Manager. Use ls -a to also list hidden files, such as .Rhistory and .git.
 - cd (change directory). Allows you to navigate through your directories by changing the shell’s working directory. You can navigate like so: go to subdirectory foo of current working directory: cd foo go to parent of current working directory: cd .. go to your “home” directory: cd ~ or simply cd go to directory using absolute path, works regardless of your current working directory: cd /home/my_username/Desktop. Windows uses a slightly different syntax with the slashes between the folder names reversed, - Pro tip 1: Dragging and dropping a file or folder into the terminal window will paste the absolute path into the window. - Pro tip 2: Use the tab key to autocomplete unambiguous directory and file names. Hit tab twice to see all ambiguous options.
 - * Use arrow-up and arrow-down to repeat previous commands. Or search for previous commands with CTRL + r.
- A few Git commands:
 - git status is the most used git command and informs you of your current branch, any changes or untracked files, and whether you are in sync with your remotes.
 - git remote -v lists all remotes. Very useful for making sure git knows about your remote and that the remote address is correct.
 - git remote add origin GITHUB_URL adds the remote GITHUB_URL with nickname origin.
 - git remote set-url origin GITHUB_URL changes the remote url of origin to GITHUB_URL. This way you can fix typos in the remote url.
 -
- HTTPS remotes look like <https://github.com//.git>.

- Clone the new GitHub repository to your computer via RStudio
 - In RStudio, start a new Project:
 - File > New Project > Version Control > Git.
 - In “Repository URL”, paste the URL of your new GitHub repository. It will be something like this <https://github.com/jennybc/myrepo.git>.
- We create a new Project, with the preferred “**GitHub first, then RStudio**” sequence. Why do we prefer this? Because this method of copying the Project from GitHub to your computer also sets up the local Git repository for immediate pulling and pushing. Under the hood, we are doing git clone.
- Click “Create Project” to create a new directory, which will be all of these things:
 - a directory or “folder” on your computer
 - a Git repository, linked to a remote GitHub repository
 - an RStudio Project
- **Make local changes, save, commit**
 - Do this every time you finish a valuable chunk of work, probably many times a day.
 - A commit functions like a snapshot of all the files in the repo, at a specific moment.
 - Every time you make a commit you must also write a short commit message. Ideally, this conveys the motivation for the change.
 - PNG is the “no brainer” format in which to store figures for the web.

13.3 Domain name

- See
- While you can use the free subdomain names like those provided by GitHub or Netlify, it may be a better idea to own a domain name of your own. The cost of an apex domain is minimal (typically the yearly cost is about US\$10), and you will enter a much richer world after you purchase a domain name. For example, you are free to point your domain to any web servers, you can create as many subdomain names as you want, and you can even set up your own email accounts using the domain or subdomains. In this appendix, we will explain some basic concepts of domain names, and mention a few (free) services to help you configure your domain name.

13.4 Homepage

- max. of 5 links in the header
 - startpage (Biography with images as slideshow, e.g. recent posts)
 - blog (posts)
 - redox with widgets
 - * projects (with categories: Distributors/Applications/Interpretation/literature)
 - * timeline/history of EH measurements ()
 - publications (recent publications)
 - about

13.5 “wowchemy/starter-academic”

```
# The whole setup can be condensed into the following part:
remotes::install_github("rstudio/blogdown")
usethis::create_project()
blogdown::new_site(theme = "wowchemy/starter-academic")
blogdown::serve_site()
blogdown::new_post(title = "Hi Hugo",
                   ext = '.Rmarkdown',
                   subdir = "post")
usethis::use_git()
usethis::use_github() # requires a GitHub PAT
```

- Information are taken from
 - Xie, Y., Thomas, A., Presmanes Hill, A., 2018. blogdown - Creating Websites with R Markdown. CRC Press, Boca Raton.
 - Allison Hill blog
- Setup a profile for the page with
 - `blogdown::config_Rprofile()` this will execute a special setup at every beginning

```
options(
  # to automatically serve the site on RStudio startup, set this option to TRUE
  blogdown.serve_site.startup = FALSE,
  # to disable knitting Rmd files on save, set this option to FALSE
  blogdown.knit.on_save = FALSE,      #<- change
  blogdown.author = "Alison Hill",   #<- add
  blogdown.ext = ".Rmarkdown",        #<- add
  blogdown.subdir = "post"           #<- add
)
```

- `config.toml`= Global settings for the page
- `blogdown::serve_site` = LiveReload is implemented and the site is built. You can preview in the viewer pane (the function is analogue to `blogdown::build_site()`)
 - This blocks the console, meaning that you will not be able to use your R console once you start this local web server.
- publishing directory (by default, `public/`). Your website will be generated to this directory, meaning that you do not need to manually add any files to this directory.
- All files are written in R markdown and knitted to a markdown document. Hugo is a static site generator and does not know how to transform **.Rmd** or **.Rmarkdown** documents into **.HTML**

13.6 Where to adjust the Homepage

- `rstudioapi::navigateToFile("content/authors/admin/_index.md")` Biographie
 - Change your profile pic, place it in the same folder and rename it with **avatar.jpg**
- `rstudioapi::navigateToFile("config/_default/menus.toml")` Rename or change the order of the top navbar

13.7 Workflow

- Workflow
 - Open the RStudio project for the site.
 - Start the Hugo server using `blogdown::serve_site()` (only once due to the magic of LiveReload).
 - View site in the RStudio viewer pane, and open in a new browser window while I work.
 - Select existing files to edit using the file pane in RStudio.
 - After making changes, save if a plain `.md` file, or if working with an `.Rmd` or an `.Rmarkdown` document, `knit` to preview! You can now use the `Knit` button to `knit` to the correct output format. You can also use the keyboard shortcut `Cmd+Shift+K` (Mac) or `Ctrl+Shift+K` (Windows/Linux).
 - The console will detect the change (it will print `Change detected, rebuilding site.`), the viewer pane will update, and (in a few seconds) your local view in your browser will also refresh. Try to avoid hitting the refresh button in your browser.
 - When happy with changes, add/commit/push changes to GitHub.
 - Having `blogdown::serve_site` running locally with LiveReload is especially useful as you can immediately see if you have totally screwed up. For example, in editing my `about.md` file, this error popped up in my console after making a change and I was able to fix the error right away:
- If you want a featured image to accompany your post and show up on your listing page (the clickable list of all your posts), you'll want to add an image with the word `featured` in the filename:

13.8 YAML metadata

- Each page should start with YAML metadata specifying information like the title, date, author, categories, tags, and so on. Depending on the specific Hugo theme and templates you use, some of these fields may be optional.
- Among all YAML fields, we want to bring these to your attention:
- **`draft`**: You can mark a document as a draft by setting `draft: true` in its YAML metadata. Draft posts will not be rendered if the site is built via `blogdown::build_site()` or `blogdown::hugo_build()`, but will be rendered in the local preview mode (see Section D.3).
- **`publishdate`**: You may specify a future date to publish a post. Similar to draft posts, future posts are only rendered in the local preview mode.
- **`weight`**: This field can take a numeric value to tell Hugo the order of pages when sorting them, e.g., when you generate a list of all pages under a directory, and two posts have the same date, you may assign different weights to them to get your desired order on the list.
- **`slug`**: A character string as the tail of the URL. It is particularly useful when you define custom rules for permanent URLs (see Section 2.2.2).

14 Shiny

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

Mastering Shiny - Build interactive apps, reports, dashboards

<https://www.youtube.com/watch?v=tfN10IUX9Lo>

Shiny ist ein R package um interaktive web apps, reports und dashboards zu bauen. Shiny kann dabei die Daten online so zur Verfügung stellen (bspw. über einen web browser), dass jeder darauf zugreifen kann.

Mit shiny können 100 Seiten auf eine einzige Seite komprimiert werden, sodass der Nutzer individuell auf eine spezielle Seite zugreifen kann. Die Übersichtlichkeit steigt dadurch extrem.

Die zwei Hauptkomponenten einer shiny app sind **UI** (für User Interface; definiert wie die App aussehen soll) und **server function** (definiert wie die App arbeiten soll).

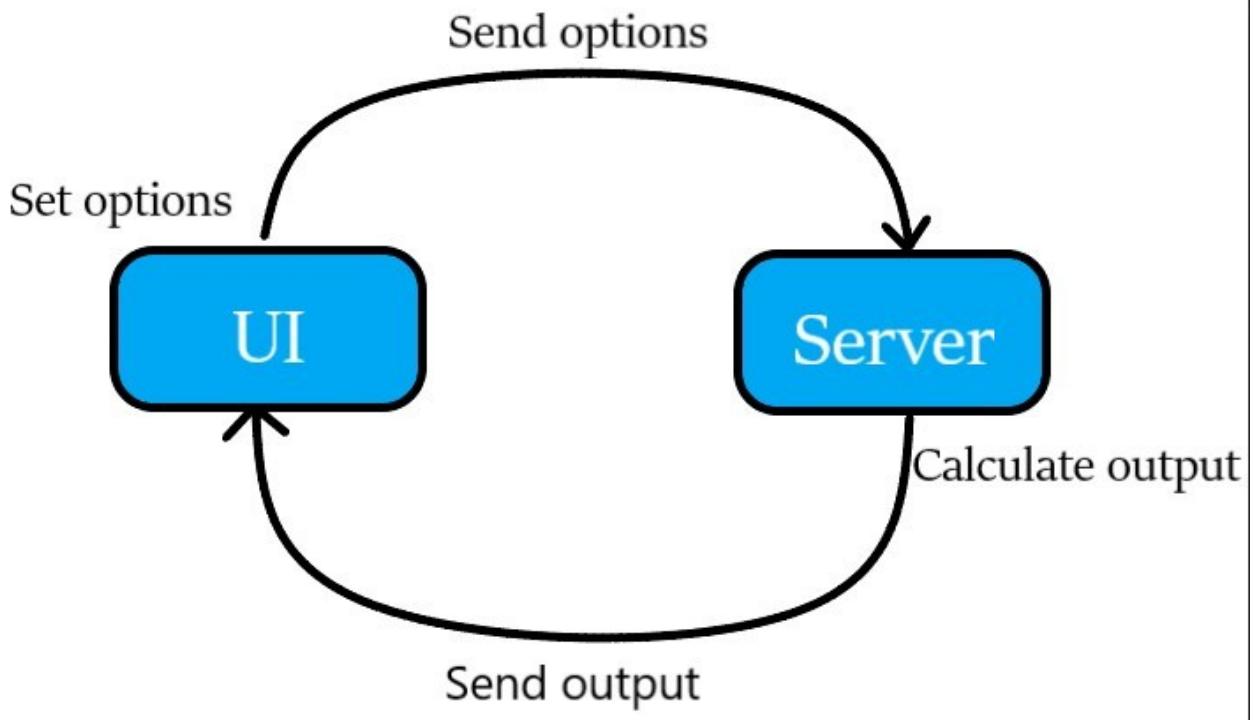


Figure 57: Shiny Prinzip, source: <https://blog.efpsa.org/wp-content/uploads/2019/04/pic6.jpg>

```

# lade shiny
library(shiny)
# create UI
ui <- fluidPage(
  "Hello, world!"
)
# create server
server <- function(input, output, session) {
}
# run the app
shinyApp(ui, server)

```

Die vier Schritte können zusammengefasst werden mit:

- Laden des shiny packages
- UI = Definiere die HTML Webpage mit der Menschen interagieren können (**frontend**)
- Wie soll sich die App verhalten durch definieren einer **server()** Funktion (ist momentan leer; **backend**)
- Ausführen der App durch die Funktion ‘shinyApp(ui, server)’

Um ein shiny Projekt zu beginnen gibt es zwei Möglichkeiten:

- Ein neues directory anlegen durch File -> New Project -> New Directory -> Shiny Web Application

Dadurch wird eine **app.R** Datei erstellt, in der die shiny app definiert wird.

Damit hast du deine erste web app gebaut!

14.1 UI Benutzeroberfläche

Als nächste gestalten und modifizieren wir die UI Oberfläche:

```
ui <- fluidPage(  
  selectInput("dataset", label = "Dataset", choices = ls("package:datasets")),  
  verbatimTextOutput("summary"),  
  tableOutput("table")  
)
```

- `fluidPage()` ist eine layout Funktion um die Allgemeinen visuellen Strukturen der App festzulegen.
- `selectInput()` lässt den Nutzer mit der App interagieren, indem eine Box bereitgestellt wird mit dem Label “Dataset”.
- `verbatimTextOutput()` und `tableOutput()` sind Funktionen um shiny zu vermitteln, wo und wie der Output dargestellt werden soll.

```
# run the shinyapp again  
shinyApp(ui, server)
```

14.2 Welche Befehle sollen ausgeführt werden

Shiny verwendet *reactive programming*, dass bedeutet wir müssen shiny vermitteln **wie** eine Berechnung oder Darstellung durchgeführt wird und nicht **die** eine Berechnung durchzuführen.

```
# define server function  
server <- function(input, output, session) {  
  output$summary <- renderPrint({  
    dataset <- get(input$dataset, "package:datasets")  
    summary(dataset)  
  })  
  
  output$table <- renderTable({  
    dataset <- get(input$dataset, "package:datasets")  
    dataset  
  })  
}  
  
# run the app  
shinyApp(ui, server)
```

Das Objekt `server` kann noch besser definiert werden durch eine *reactive expression*. Dadurch muss man Objekte (in diesem Beispiel `get(input$dataset, "package:datasets")`) nur einmal definieren. Eine reactive expression wird dabei wie ein Funktionsaufruf genutzt:

14.3 Beispiel Speicherkoog

```
# Transform the data to long format to filter by id and display value in the app  
data <- koog_day %>%  
  select(daily, contains("st")) %>%  
  pivot_longer(cols = contains("st"), names_to = "id")  
str(data)
```

15 Diverses

Der Beitrag wurde das letzte mal am 04 November, 2021 editiert

15.1 Entfernen aller packages

- Falls es beim arbeiten mit R und den dazugehoerigen packages zu Problemen kommt hilft der folgende Befehl diese zu loeschen:

R bloggers

```
# create a list of all installed packages
ip <- as.data.frame(installed.packages())
head(ip)

# if you use MRO, make sure that no packages in this library will be removed
ip <- subset(ip, !grepl("MRO", ip$LibPath))

# we don't want to remove base or recommended packages either\
ip <- ip[!(ip[, "Priority"] %in% c("base", "recommended")),]

# determine the library where the packages are installed
path.lib <- unique(ip$LibPath)

# create a vector with all the names of the packages you want to remove
pkgs.to.remove <- ip[, 1]
head(pkgs.to.remove)

# remove the packages

sapply(pkgs.to.remove, remove.packages, lib = path.lib)
```

15.2 Shortcuts

Was wäre das Leben ohne shortcuts. Für viele Anwendungen spart es wahnsinnig viel Zeit.

Informationen koennen auf der RStudio Homepage gefunden werden oder direkt unter Tools -> Keyboard shortcuts help.

Der shortcut für die shortcuts lautet **Alt + shift + K**

15.3 FAQs

15.3.1 Kalender erstellen

<https://r-coder.com/calendar-plot-r/>

Als erstes laden wir das **calendR** package:

```
# Load the package
library(calendR)

# Display the current year
calendR()
```

2021

JANUAR	FEBRUAR	MÄRZ	APRIL
SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
MAI	JUNI	JULI	AUGUST
SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DEZEMBER
SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa
5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

```
# Specify the year you prefer
calendR(year = 2020)
```

2020

JANUAR	FEBRUAR	MÄRZ	APRIL
SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa
5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
MAI	JUNI	JULI	AUGUST
SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DEZEMBER
SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa	SoMoDiMiDoFrSa
6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

```
# start with monday
calendR(year = 2021,
        start = "M")
```

2021

JANUAR	FEBRUAR	MÄRZ	APRIL																																																																																																																																																			
Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So																																																																																																																																																			
<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> <tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td></tr> <tr><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td></tr> </table>	1	2	3					4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td></tr> <tr><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr> <tr><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td></tr> <tr><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td></tr> <tr><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr> <tr><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td></tr> <tr><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td></tr> <tr><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td></tr> <tr><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td></tr> <tr><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4				5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30									
1	2	3																																																																																																																																																				
4	5	6	7	8	9	10																																																																																																																																																
11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																																																
18	19	20	21	22	23	24																																																																																																																																																
25	26	27	28	29	30	31																																																																																																																																																
1	2	3	4	5	6	7																																																																																																																																																
8	9	10	11	12	13	14																																																																																																																																																
15	16	17	18	19	20	21																																																																																																																																																
22	23	24	25	26	27	28																																																																																																																																																
29	30	31																																																																																																																																																				
1	2	3	4	5	6	7																																																																																																																																																
8	9	10	11	12	13	14																																																																																																																																																
15	16	17	18	19	20	21																																																																																																																																																
22	23	24	25	26	27	28																																																																																																																																																
29	30	31																																																																																																																																																				
1	2	3	4																																																																																																																																																			
5	6	7	8	9	10	11																																																																																																																																																
12	13	14	15	16	17	18																																																																																																																																																
19	20	21	22	23	24	25																																																																																																																																																
26	27	28	29	30																																																																																																																																																		
MAI	JUNI	JULI	AUGUST																																																																																																																																																			
Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So																																																																																																																																																			
<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr> <tr><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td></tr> <tr><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td></tr> <tr><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30					<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td></tr> <tr><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td></tr> <tr><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td></tr> <tr><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6		5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td></tr> <tr><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td></tr> <tr><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> <tr><td>30</td><td>31</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31						<table border="1"> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td></tr> <tr><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td></tr> <tr><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td></tr> <tr><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td></td><td></td></tr> </table>	1							6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
1	2	3	4	5	6																																																																																																																																																	
7	8	9	10	11	12	13																																																																																																																																																
14	15	16	17	18	19	20																																																																																																																																																
21	22	23	24	25	26	27																																																																																																																																																
28	29	30																																																																																																																																																				
1	2	3	4	5	6																																																																																																																																																	
5	6	7	8	9	10	11																																																																																																																																																
12	13	14	15	16	17	18																																																																																																																																																
19	20	21	22	23	24	25																																																																																																																																																
26	27	28	29	30	31																																																																																																																																																	
1	2	3	4	5	6	7																																																																																																																																																
2	3	4	5	6	7	8																																																																																																																																																
9	10	11	12	13	14	15																																																																																																																																																
16	17	18	19	20	21	22																																																																																																																																																
23	24	25	26	27	28	29																																																																																																																																																
30	31																																																																																																																																																					
1																																																																																																																																																						
6	7	8	9	10	11	12																																																																																																																																																
13	14	15	16	17	18	19																																																																																																																																																
20	21	22	23	24	25	26																																																																																																																																																
27	28	29	30	31																																																																																																																																																		
SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DEZEMBER																																																																																																																																																			
Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So	Mo Di Mi Do Fr Sa So																																																																																																																																																			
<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td></tr> <tr><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td></tr> <tr><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6		13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30				<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> <tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td></tr> <tr><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td></tr> </table>	1	2	3					4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td></tr> <tr><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr> <tr><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td></tr> <tr><td>29</td><td>30</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td></tr> <tr><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td></tr> <tr><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6		13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31																							
1	2	3	4	5	6																																																																																																																																																	
13	14	15	16	17	18	19																																																																																																																																																
20	21	22	23	24	25	26																																																																																																																																																
27	28	29	30																																																																																																																																																			
1	2	3																																																																																																																																																				
4	5	6	7	8	9	10																																																																																																																																																
11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																																																
18	19	20	21	22	23	24																																																																																																																																																
25	26	27	28	29	30	31																																																																																																																																																
1	2	3	4	5	6	7																																																																																																																																																
8	9	10	11	12	13	14																																																																																																																																																
15	16	17	18	19	20	21																																																																																																																																																
22	23	24	25	26	27	28																																																																																																																																																
29	30																																																																																																																																																					
1	2	3	4	5	6																																																																																																																																																	
13	14	15	16	17	18	19																																																																																																																																																
20	21	22	23	24	25	26																																																																																																																																																
27	28	29	30	31																																																																																																																																																		

```
# change the language compared with the operating system
Sys.setlocale("LC_ALL", "English")
## [1] "LC_COLLATE=English_United States.1252;LC_CTYPE=English_United States.1252;LC_MONETARY=English_U
calendR(year = 2021,
        start = "M",
        special.days = c(9, 21, 300, 365),
        special.col = "lightblue"
      )
```

2021

JANUARY	FEBRUARY	MARCH	APRIL
Mo Tu We Th Fr Sa Su			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
MAY	JUNE	JULY	AUGUST
Mo Tu We Th Fr Sa Su			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
SEPTEMBER	OCTOBER	NOVEMBER	DECEMBER
Mo Tu We Th Fr Sa Su			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

```
# highlight all the weekends
calendR(year = 2021,
        start = "M",
        special.days = "weekend") # Color all weekends
```

2021

JANUARY	FEBRUARY	MARCH	APRIL
Mo Tu We Th Fr Sa Su			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
MAY	JUNE	JULY	AUGUST
Mo Tu We Th Fr Sa Su			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SEPTEMBER	OCTOBER	NOVEMBER	DECEMBER
Mo Tu We Th Fr Sa Su			
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

15.3.2 RStudio

<https://community.rstudio.com/t/plots-not-showing-up-in-the-plots-pane-in-rstudio/3981/5>

Falls die Plots nicht in im plots Fenster oder im Viewer der RStudio Benutzeroberfläche angezeigt werden, sondern ausschließlich unter dem code chunk, dann müssen die folgenden Einstellungen gesetzt werden:

15.3.3 Datenmanipulation

15.3.3.1 Create decadal data Ein schneller Schritt eine Spalte pro Dekade zu erstellen geht folgendermaßen:

```
# Example with the gapminder data
gapminder %>%
  select(year, country, pop) %>%
  head(n = 5)
## # A tibble: 5 x 3
##   year    country      pop
##   <int> <fct>        <int>
## 1 1952 Afghanistan  8425333
## 2 1957 Afghanistan  9240934
## 3 1962 Afghanistan 10267083
## 4 1967 Afghanistan 11537966
## 5 1972 Afghanistan 13079460
```

jonathan RStudio Employee

2018-01-06

Inline output is the default for all R markdown types. So you'll still want to set your global option (as described above). If that isn't working, try this:

1. Click on the gear button in the editor toolbar
2. Click "Chunk Output in Console" from the list to check it

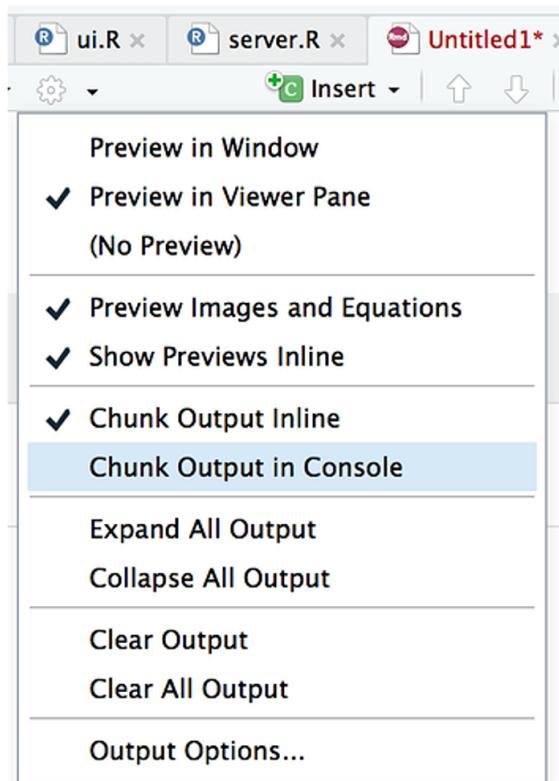


Figure 58: Lage Standort Speicherkoog

```

# Use floor() and round to the nearest border
gapminder %>%
  mutate(
    decade = floor(year / 10),
    decade = decade * 10,
    decade = factor(decade)
  ) %>%
  select(year, decade, country, pop) %>%
  head(n = 5)
## # A tibble: 5 x 4
##   year decade country      pop
##   <int>  <fct>   <fct>     <int>
## 1 1952  1950 Afghanistan 8425333
## 2 1957  1950 Afghanistan 9240934
## 3 1962  1960 Afghanistan 10267083
## 4 1967  1960 Afghanistan 11537966
## 5 1972  1970 Afghanistan 13079460

```

15.3.3.2 String manipulation <http://www.endmemo.com/r/gsub.php> <https://bookdown.org/rdpeng/rprogdatascience/r-nuts-and-bolts.html>

Die wichtigsten R Funktionen um Strings zu bearbeiten sind:

- **grep()** und **grep1()**: Sucht nach einem regulären Ausdruck in einem String
- **regexp()**, **gregexpr()** und **regexec()**: Sucht nach Treffern in einem regulären Ausdruck und geben die Indizes wieder, wo der Treffer auftrifft.
- **sub()** und **gsub()**: Sucht nach einem regulären Ausdruck in einem String und ersetzt diesen

Das Muster ist dabei *pattern - replacement*:

`gsub(pattern, replacement, x, ignore.case = FALSE, perl = FALSE, fixed = FALSE, useBytes = FALSE)`

```

x <- "Eine tolle Exursion"
gsub("Eine tolle", "Die weltbeste", x)
## [1] "Die weltbeste Exursion"

```

15.3.3.3 Split a single column into multiple columns <https://cmdlinetips.com/2018/03/how-to-split-text-in-a-column-in-data-frame-in-r/>

Beim Anlegen von Variablennamen kann man Informationen in dem jeweiligen Namen bereits hinterlegen. Zum Beispiel die Codierung **01_10_st** kann vom Standort **01** in **10** cm Tiefe der Parameter **Bodentemperatur** sein. Möchte ich diese Spalteninformationen nun auf mehrere Spalten Verteilen eignet sich die Funktion **separate**.

```

x <- tibble(
  id = "01_10_st",
  value = 10.3
)
x
## # A tibble: 1 x 2
##   id      value
##   <chr>    <dbl>

```

```

## 1 01_10_st 10.3

# Create new columns with the information from the id column
y <- x %>%
  separate(id, into = c("study_site", "depth", "parameter"))
y
## # A tibble: 1 x 4
##   study_site depth parameter
##   <chr>       <chr>    <dbl>
## 1 01          10      st      10.3

```

Aber Achtung. R ist auch hier Anfällig gegenüber Groß- Kleinschreibung.

```

x <- "Eine tolle Exursion"
gsub("Eine Tolle", "Die weltbeste", x)
## [1] "Eine tolle Exursion"

```

Ich kann aber auch das Argument setzen, dass Kleinschreibung egal ist mit:

```

x <- "Eine tolle Exursion"
gsub("Eine Tolle", "Die weltbeste", x, ignore.case = T)
## [1] "Die weltbeste Exursion"

```

15.4 Visualisation

15.4.1 Superscripts and subscripts

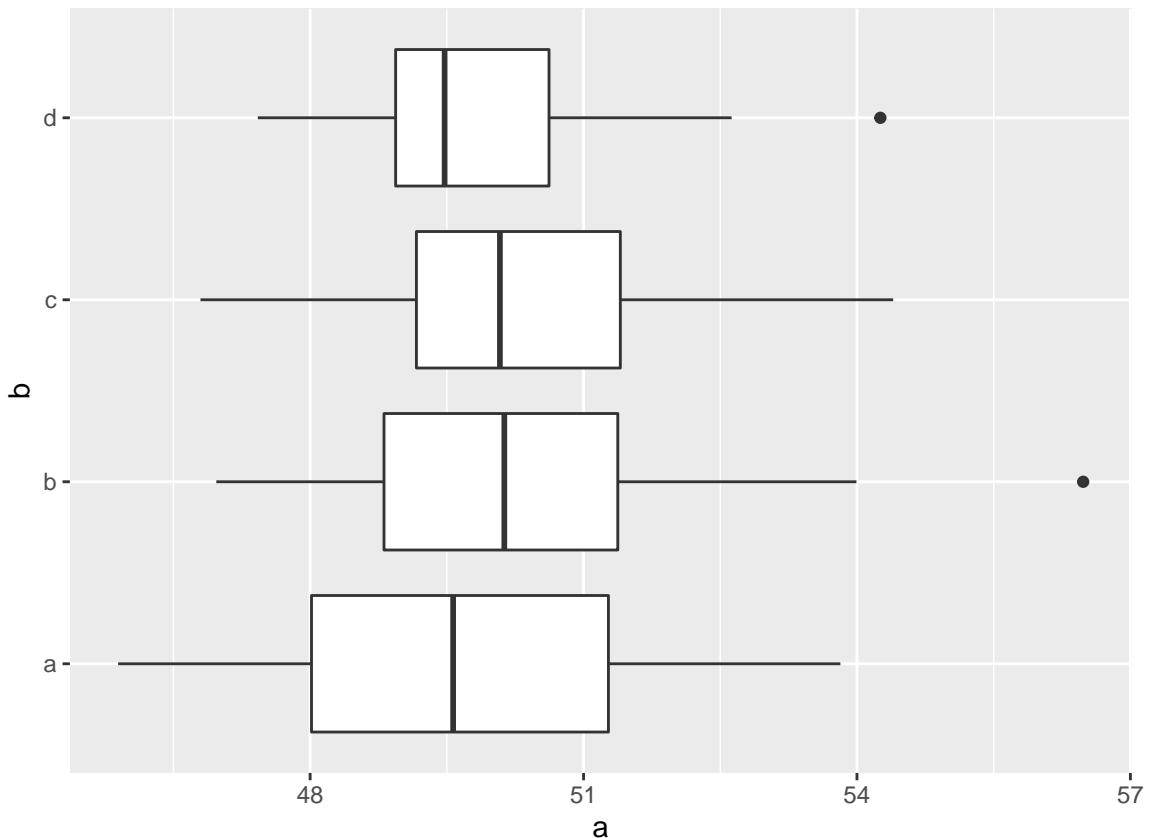
Um Zahlen an Plot labels hoch- oder tiefzustellen, bspw. Achsenbeschriftung oder Titel, kann man die Befehlen `expression` und `paste` verwenden. `expression` ermöglicht die Verwendung von Sonderzeichen und `paste` ermöglicht die Sonderzeichen mit *normalem* Text zu verknüpfen.

```

# Erstelle willkürlich Daten a mit vier Gruppen in b
x <- tibble(
  a = rnorm(n = 100, mean = 50, sd = 2),
  b = rep(x = c("a", "b", "c", "d"), 25)
)

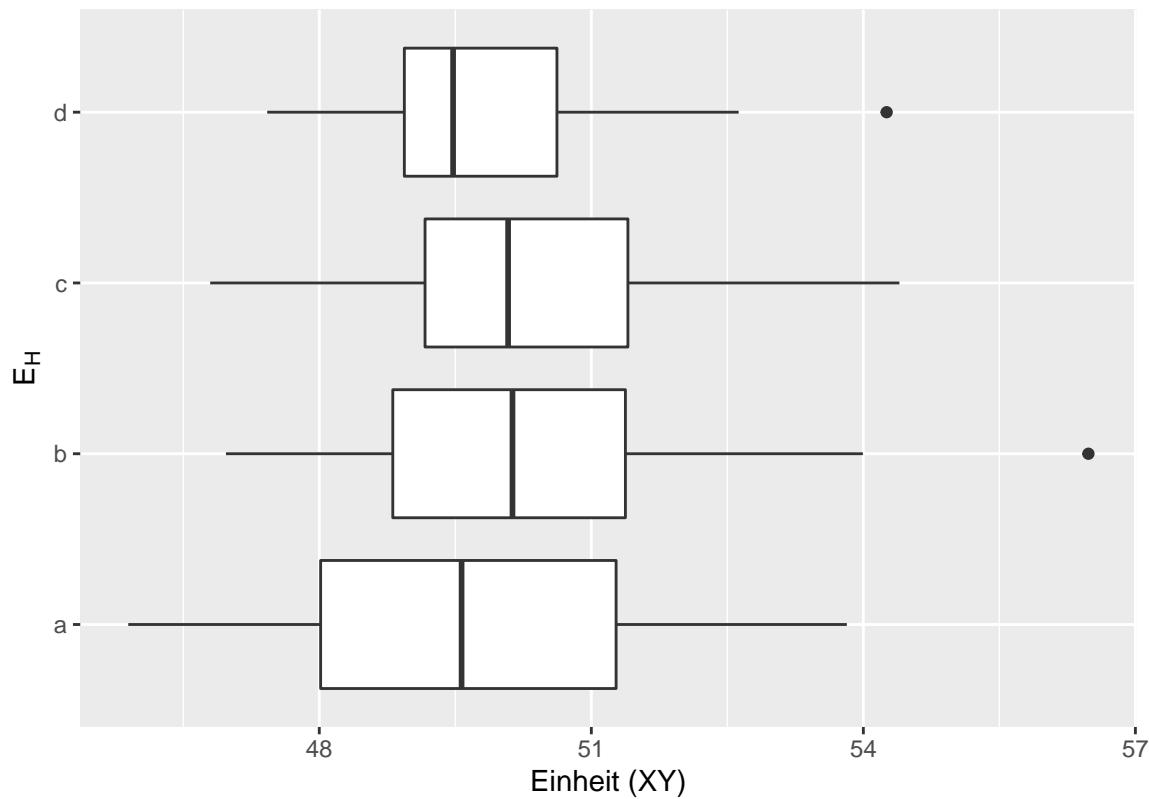
x %>%
  ggplot(aes(a, b, group = b)) +
  geom_boxplot()

```



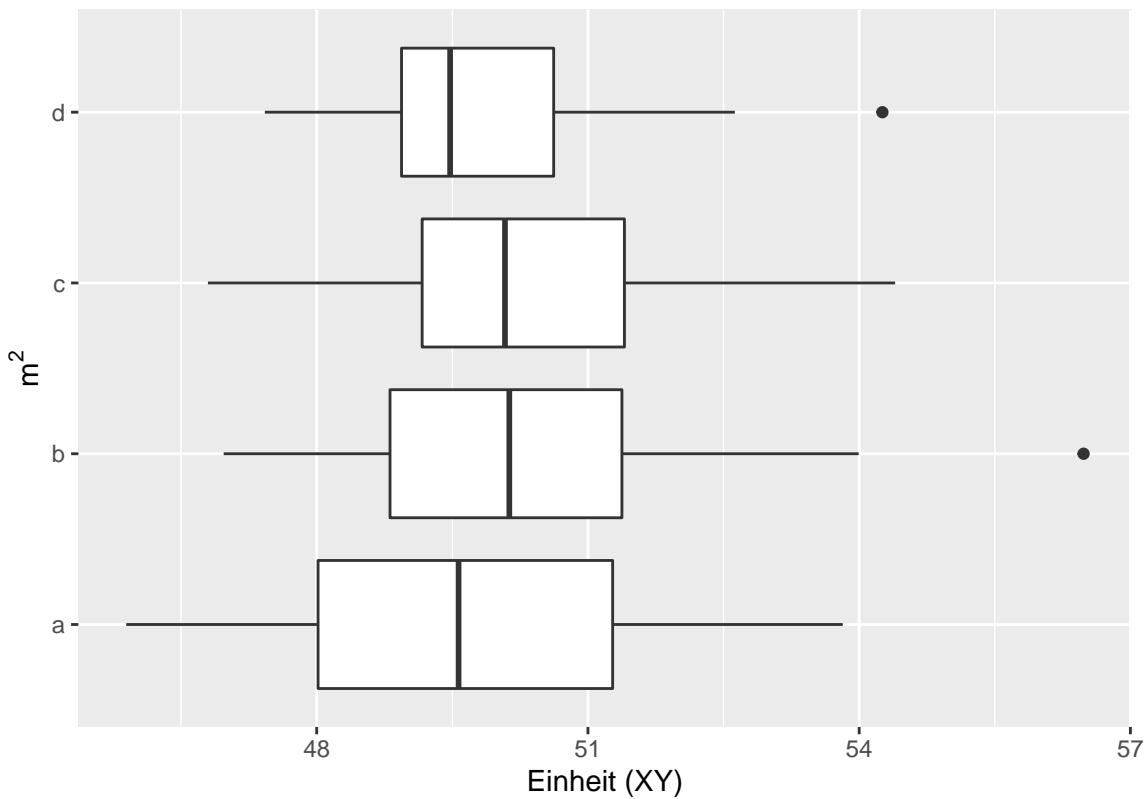
```
# [] Tiefstellen
x %>%
  ggplot(aes(a, b, group = b)) +
  geom_boxplot() +
  labs(
    title = "Eine tolle Überschrift",
    x = "Einheit (XY)",
    y = expression(E[H])
  )
```

Eine tolle Überschrift



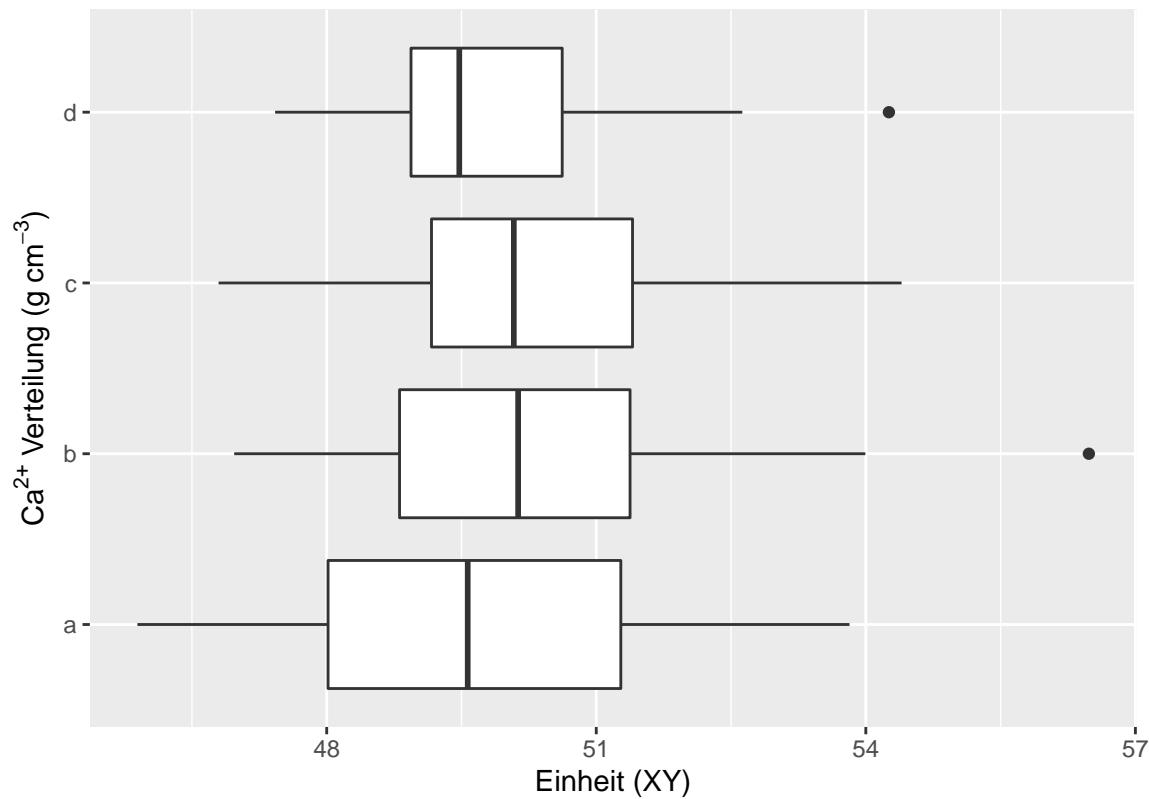
```
# ^ Hochstellen
x %>%
  ggplot(aes(a, b, group = b)) +
  geom_boxplot() +
  labs(
    title = "Eine tolle Überschrift",
    x = "Einheit (XY)",
    y = expression(m^2)
  )
```

Eine tolle Überschrift



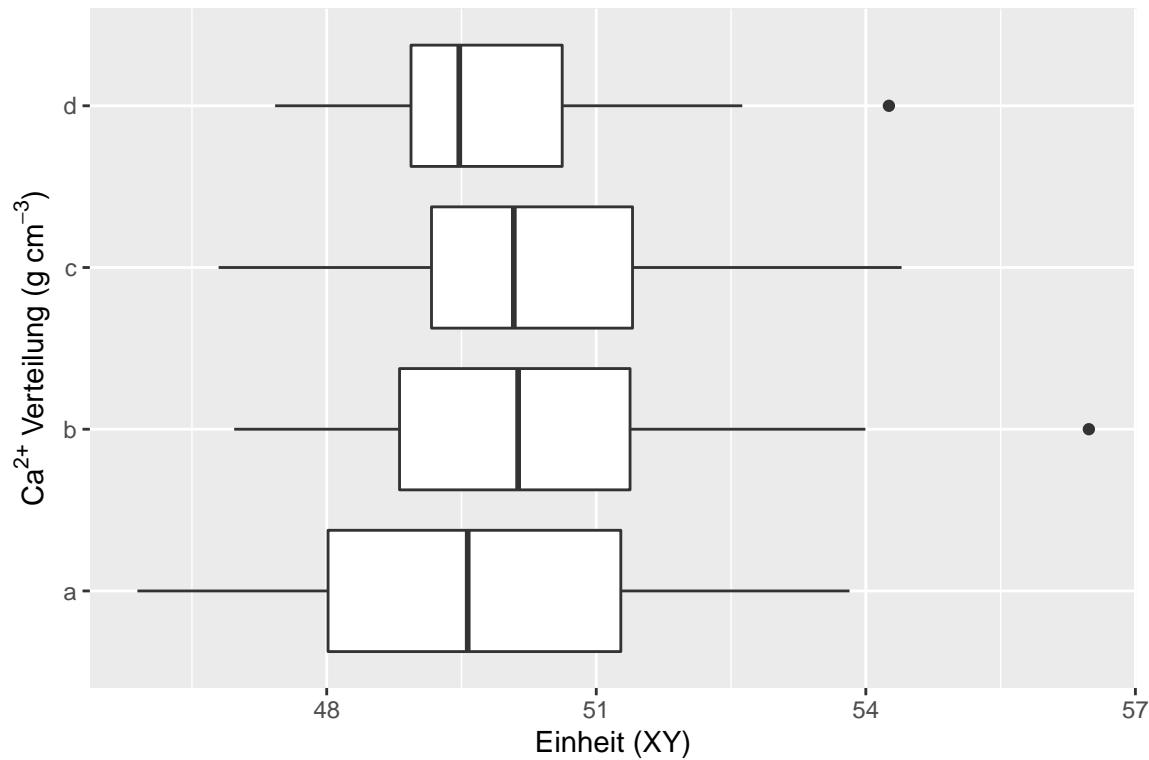
```
# Kombination + normaler Text
x %>%
  ggplot(aes(a, b, group = b)) +
  geom_boxplot() +
  labs(
    title = "Eine tolle Überschrift",
    x = "Einheit (XY)",
    y = expression(paste("Ca" ^ "2+", " Verteilung (g ", cm^-3, ")"))
  )
```

Eine tolle Überschrift



```
# Bei langen Beschriftungen eignen sich auch Zeilenumbrüche, die mit "\n" erzeugt werden
x %>%
  ggplot(aes(a, b, group = b)) +
  geom_boxplot() +
  labs(
    title = "Eine tolle \nÜberschrift",
    x = "Einheit (XY)",
    y = expression(paste("Ca" ^ "2+", " Verteilung (g ", cm^-3, ")"))
  )
```

Eine tolle Überschrift



15.4.2 Modifying labels in faceted plots

<https://biostats.w.uib.no/modifying-labels-in-faceted-plots/>

```
# Darstellung des gesamten Zeitraums
koog_day %>%
  filter(year > "2010" & year < "2013") %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line()
```

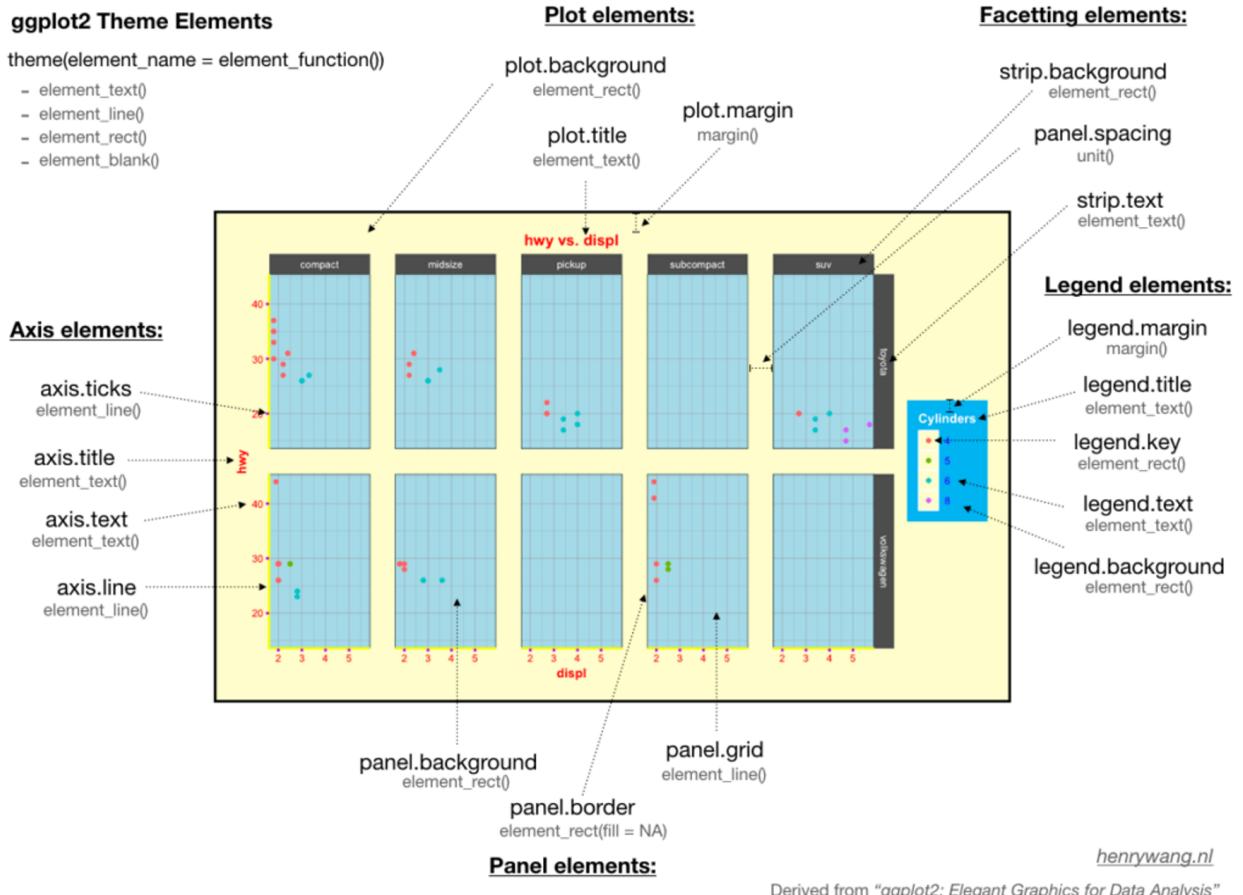
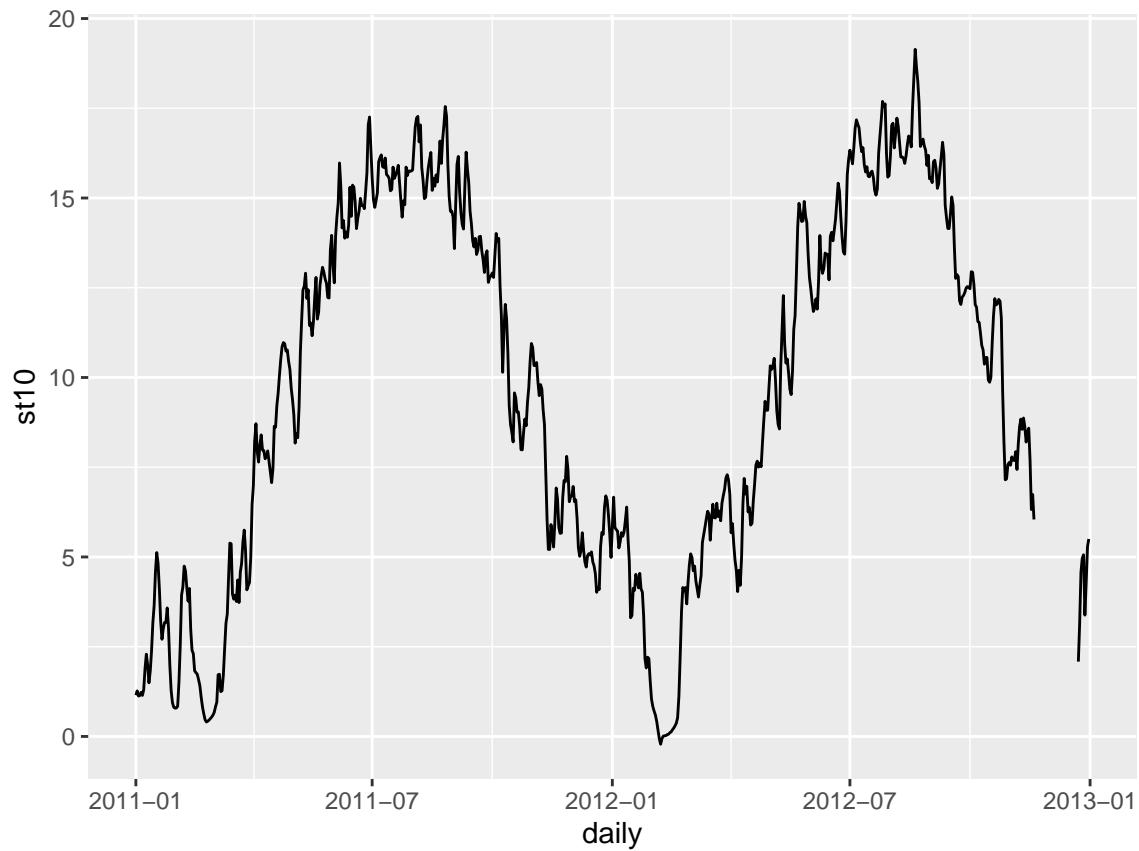
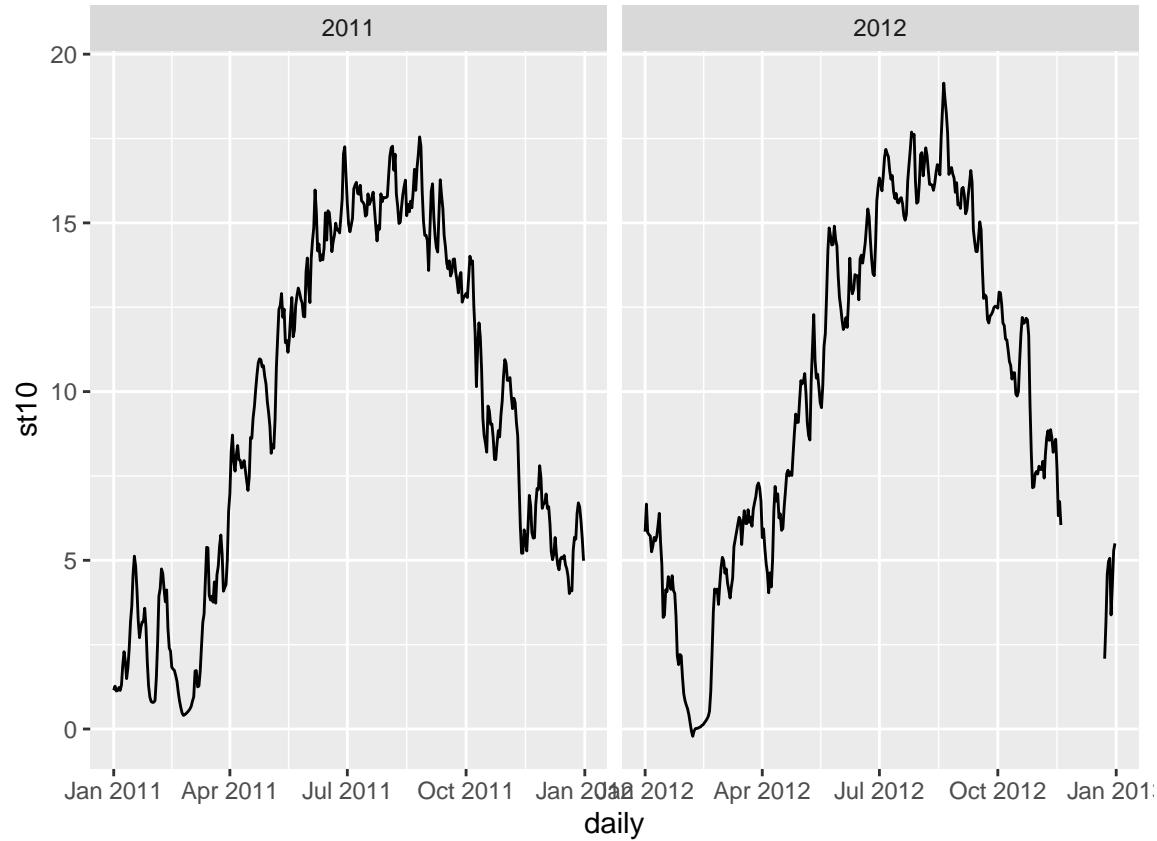


Figure 59: Henry Wang taken from: <https://henrywang.nl/ggplot2-theme-elements-demonstration/>



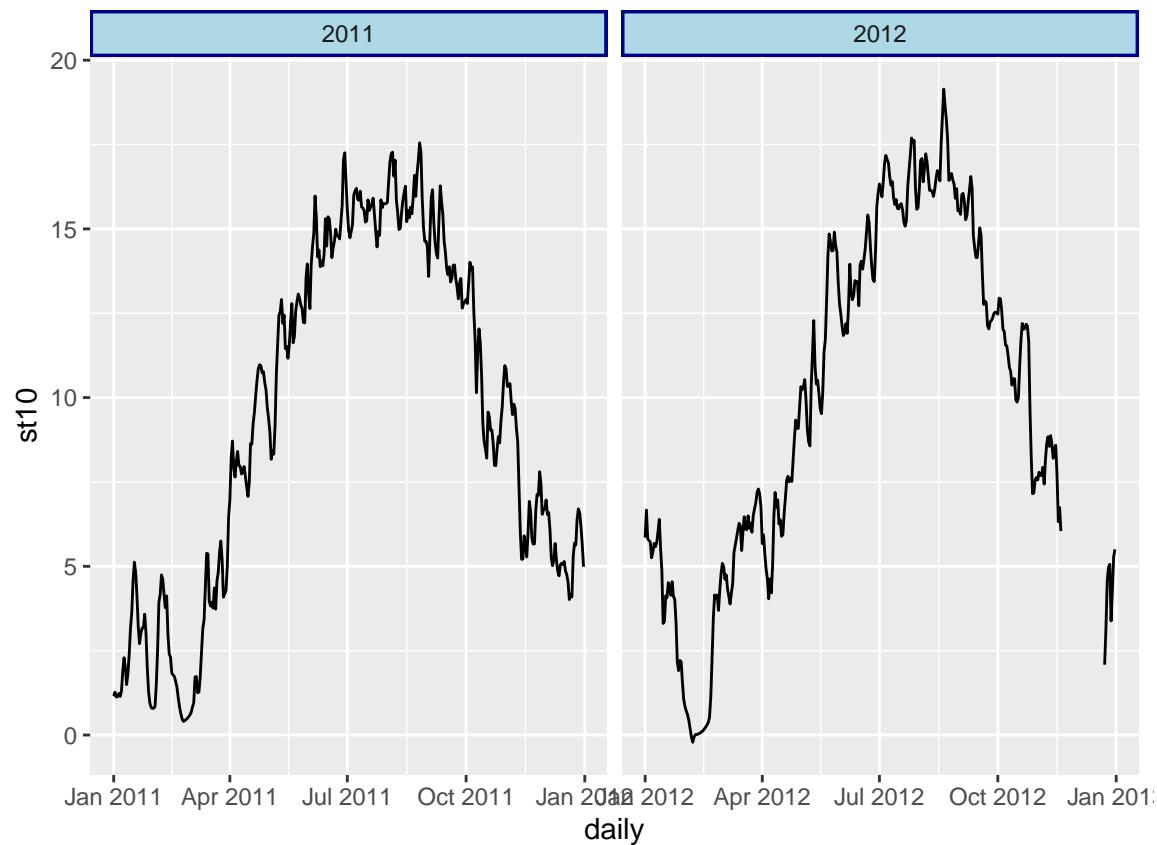
```
# Darstellen pro Jahr
p <- koog_day %>%
  filter(year > "2010" & year < "2013") %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line() +
  facet_wrap(~year, scales = "free_x")

p
```



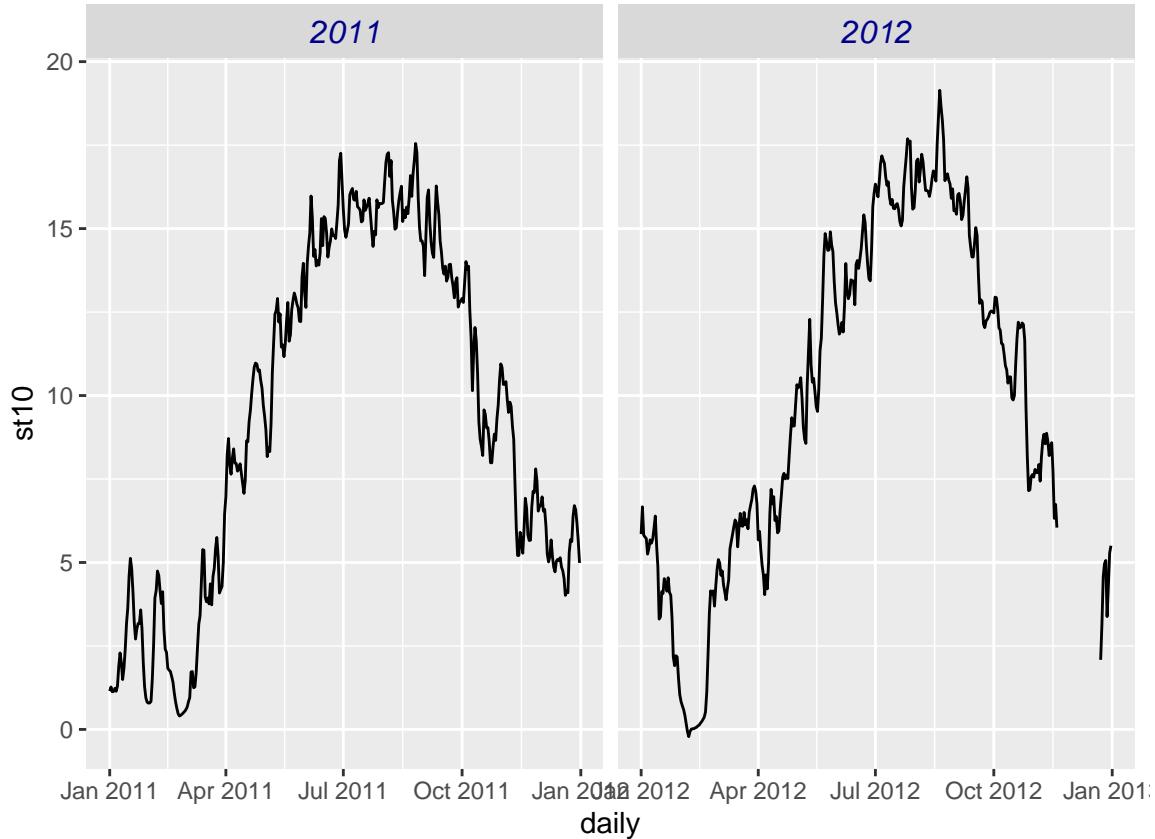
Ändern der Hintegrundfarbe

```
p + theme(strip.background = element_rect(fill="lightblue", size=1, color="darkblue"))
```



Ändern der Schriftfarbe

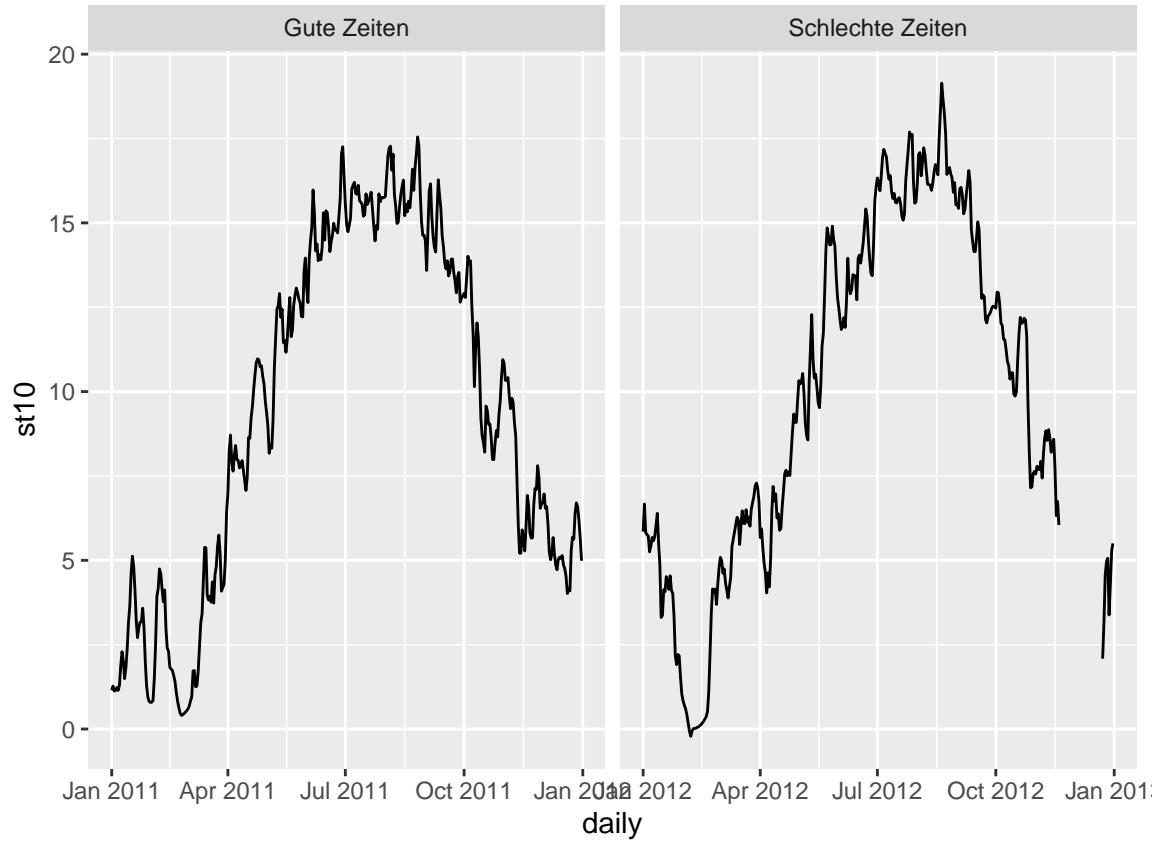
```
p + theme(strip.text.x = element_text(size=12, face="italic", color="darkblue"))
```



Ändern der Beschriftung ist nicht ganz unkompliziert, da die Beschriftung von den Variablennamen der Spalten genommen wird. Möglichkeit 1 wäre, die Beschriftung im Datensatz direkt zu ändern. Möglichkeit zwei ist einen neuen Namensvektor zu erstellen und die Funktion `labeller = labeller()` zu verwenden.

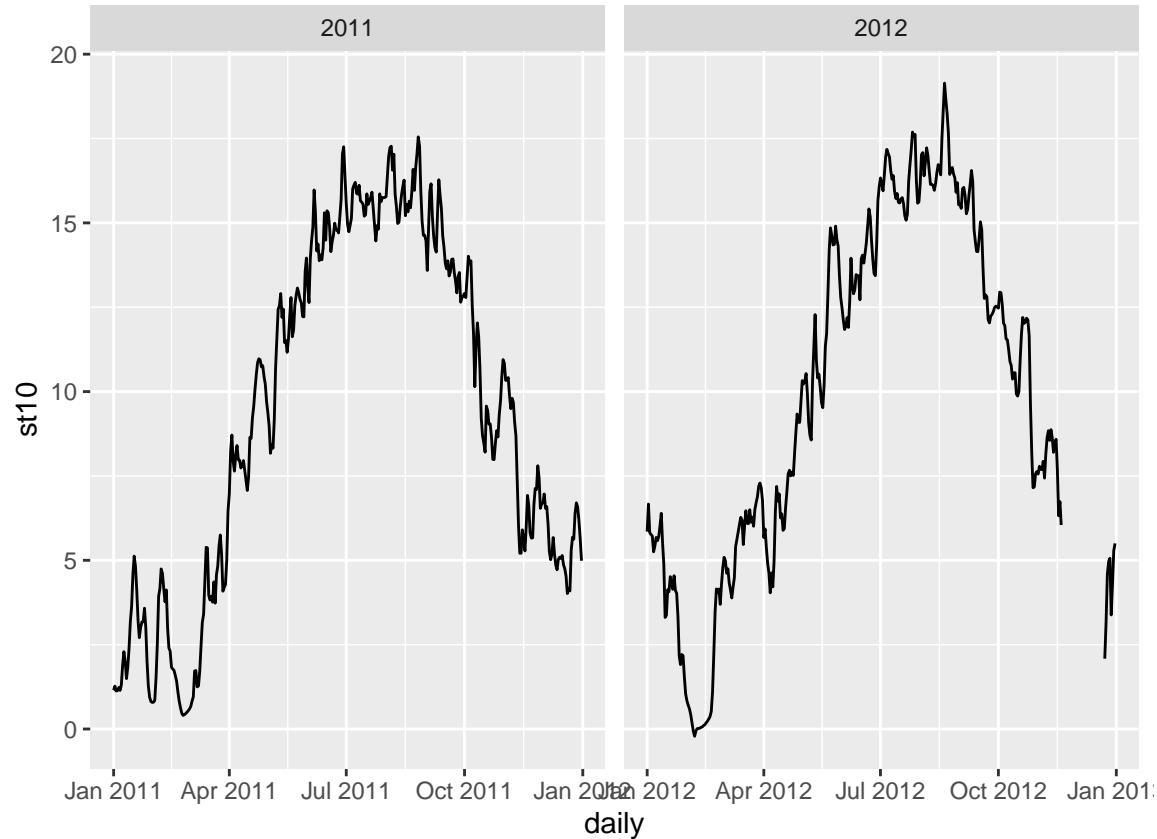
```
# Erstelle Namensvektor
new_name <- c("2011" = "Gute Zeiten", "2012" = "Schlechte Zeiten")

# Nutze die Funktion labeller
koog_day %>%
  filter(year > "2010" & year < "2013") %>%
  ggplot(aes(daily, st10)) +
  geom_line() +
  facet_wrap(~year, scales = "free_x", labeller = labeller(year = new_name))
```

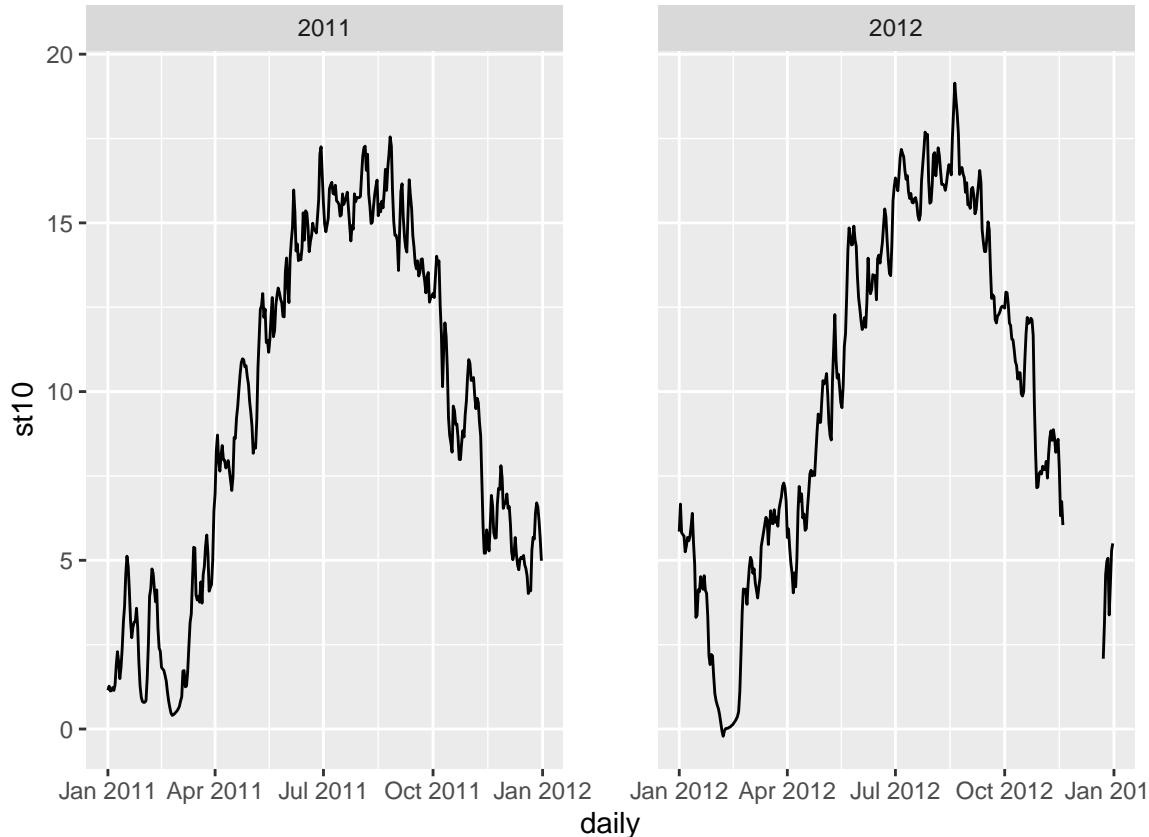


Auch der Abstand zwischen den Panels kann verändert werden mit `theme(panel.spacing = unit())`.

```
# Hm....es gibt immer noch einen overlap bei der X-Achse
p + theme(panel.spacing.x = unit(.25, "cm"))
```



```
# JA :) Besser  
p + theme(panel.spacing.x = unit(1.25, "cm"))
```



15.5 Glossary

- Shell
 - In der Informatik wird als Shell die Software bezeichnet, mittels derer ein Benutzer mit einem Betriebssystem interagiert – eine Mensch-Maschine-Schnittstelle. Während Kernel den Kern eines Betriebssystems bezeichnet, ist die Shell (englisch für „Schale“, „Hülle“ oder „Außenhaut“) anschaulich dessen Außenschicht und damit Schnittstelle (englisch Interface) zum Benutzer.
 - Synonym = “terminal”, “command line”, and “console”
- GUI
 - Grafische Benutzeroberfläche oder auch grafische Benutzerschnittstelle oder Bedienoberfläche (Abk. GUI von englisch graphical user interface) bezeichnet eine Form von Benutzerschnittstelle eines Computers. Sie hat die Aufgabe, Anwendungssoftware auf einem Rechner mittels grafischer Symbole, Steuerelemente oder auch Widgets genannt, bedienbar zu machen.
- Clipboard
 - Ein Clipboard ist der englischsprachige Begriff für eine Zwischenablage in der elektronischen Datenverarbeitung, d. h. ein virtueller Zwischenspeicher