

강 의 계 획 서

교과목명		학수번호	분반	학점	시간	이수구분	면담시간
C프로그래밍		데사K0003	01	3	3	전공선택	
담당교수	E-MAIL		연락처		연구실		
권범	bkwon@dongduk.ac.kr		02-940-4752		인문관 B821호		
핵심/전공역량	프로그래밍 데이터 처리 도구 활용 역량 (①컴퓨터 프로그래밍 역량, ②하드웨어 시스템 설계 및 분석 역량, ③소프트웨어 알고리즘 역량, ④소스코드 분석 역량)						
핵심/전공역량과 교과목 간 연계성							
강의평가 유형	이론(), 토론(), 실험(), 실기(✓), B/O(블렌디드/온라인)(), 인터넷강의()						
교과목개요 및 교육목표	* 세계적으로 가장 많이 쓰이는 프로그래밍 언어 중 하나인 C언어를 학습하는 과목입니다. * 컴퓨터와 프로그래밍 사이의 관계를 이해할 수 있습니다. * C언어의 문법을 이해할 수 있습니다. * C언어를 활용한 문제 해결 능력을 키울 수 있습니다. * 소프트웨어 개발자를 꿈꾸는 학생들이 기초 프로그래밍 역량을 갖추는데 도움을 줍니다.						
수업 방법	* C언어의 기본 구조 및 문법 체계 그리고 프로그래밍 기법 등을 다룹니다. * C언어에 대한 학습은 Windows 상에서 이루어집니다. * 수업은 기본적인 이론 설명 후, 실습을 통해 배운 내용을 정리하는 형태로 진행됩니다. * 실습 수업 도구: Microsoft Visual Studio						
수강생 유의사항	* 본 과목은 별도의 선수과목이 없으며, 프로그래밍에 대한 기초 지식이 없어도 수강 가능합니다. * C언어에 대한 이론 수업뿐만 아니라 실제 C프로그램을 구현해 보는 실습 수업을 병행합니다. * 주어진 문제를 해결하기 위한 C프로그램을 구현할 수 있는 능력을 키울 수 있습니다. * 본 수업을 통해 프로그래밍의 감각을 익히고, 프로그래밍 실력을 향상시켰으면 좋겠습니다.						
교재	구분	교재명			저자명	출판년도	출판사
	주교재						
	부교재						
	참고교재						
	자체교재	강의자료 PDF 파일 제공					
장애학생 지원사항		<input type="checkbox"/> 수강신청지원 <input type="checkbox"/> 좌석우선배정 <input checked="" type="checkbox"/> 강의노트(영상물)제공		<input type="checkbox"/> 도우미(학생/조교)지원 <input type="checkbox"/> 기타			
시험 및 평가방법		80%		10%		10%	계
		중간고사	기말고사	과제물	평소학습	출석	
		40%	40%	10%	0%	10%	100%

주별 세부 강의계획			
강의주차		강의내용	기타 안내 사항
1	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * C언어의 개론적인 이야기 * C 프로그램의 완성과정 * Hello world! 들여다보기 * 주석이 들어가야 완성된 프로그램 * printf 함수의 기본적인 이해 	
	주요학습내용	<ul style="list-style-type: none"> * 강의소개 * C언어 소개 * 프로그램의 기본 구성 	
	수업방법		
2	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 연산을 위한 연산자와 값의 저장을 위한 변수 * C언어의 다양한 연산자 소개 * 키보드로부터의 데이터 입력과 C언어의 키워드 * 컴퓨터가 데이터를 표현하는 방식 * 정수와 실수의 표현방식 * 비트 연산자 	
	주요학습내용	<ul style="list-style-type: none"> * 변수와 연산자 * 데이터 표현방식의 이해 	
	수업방법		
3	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * C언어가 제공하는 기본 자료형의 이해 * 문자의 표현방식과 문자를 위한 자료형 * 상수에 대한 이해 * 자료형의 변환 * printf 함수 이야기 * scanf 함수 이야기 	
	주요학습내용	<ul style="list-style-type: none"> * 상수와 기본 자료형 * printf 함수와 scanf 함수 정리하기 	
	수업방법		
4	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * while문에 의한 문장의 반복 * do~while문에 의한 문장의 반복 * for문에 의한 문장의 반복 	
	주요학습내용	<ul style="list-style-type: none"> * 반복실행을 명령하는 반복문 	
	수업방법		
5	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 조건적 실행과 흐름의 분기 * 반복문의 생략과 탈출: continue & break * switch문에 의한 선택적 실행과 goto문 	
	주요학습내용	<ul style="list-style-type: none"> * 조건에 따른 흐름의 분기 	
	수업방법		

주별 세부 강의계획			
강의주차		강의내용	기타 안내 사항
6	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 함수를 정의하고 선언하기 * 변수의 존재기간과 범위 1: 지역변수 * 변수의 존재기간과 범위 2: 전역변수, static 변수, register 변수 * 재귀함수에 대한 이해 	
	주요학습내용	* C언어의 핵심! 함수!	
	수업방법		
7	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 배열의 이해와 배열의 선언 및 초기화 방법 * 배열을 이용한 문자열 변수의 표현 	
	주요학습내용	* 1차원 배열	
	수업방법		
8	학습목표	* 중간고사	
	주요학습내용	* 중간고사	
	수업방법		
9	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 포인터란 무엇인가? * 포인터와 관련 있는 연산자: &연산자와 *연산자 	
	주요학습내용	* 포인터의 이해	
	수업방법		
10	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 포인터와 배열의 관계 * 포인터 연산 * 상수 형태의 문자열을 가리키는 포인터 * 포인터 변수로 이뤄진 배열: 포인터 배열 	
	주요학습내용	* 포인터와 배열! 함께 이해하기	
	수업방법		

주별 세부 강의계획			
강의주차		강의내용	기타 안내 사항
11	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 함수의 인자로 배열 전달하기 * Call-by-value vs. Call-by-reference * 포인터 대상의 const 선언 	
	주요학습내용	* 포인터와 함수에 대한 이해	
	수업방법		
12	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 다차원 배열의 이해와 활용 * 3차원 배열 	
	주요학습내용	* 다차원 배열	
	수업방법		
13	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 포인터의 포인터에 대한 이해 * 다중 포인터 변수와 포인터의 필요성 	
	주요학습내용	* 포인터의 포인터	
	수업방법		
14	학습목표	<ul style="list-style-type: none"> * 2차원 배열이름의 포인터 형 * 2차원 배열이름의 특성과 주의사항 	
	주요학습내용	* 다차원 배열과 포인터의 관계	
	수업방법		
15	학습목표	* 보강 및 기말고사	
	주요학습내용	* 보강 및 기말고사	
	수업방법		

주별 세부 강의계획			
강의주차		강의내용	기타 안내 사항
16	학습목표	* 보강 및 기말고사	
	주요학습 내용	* 보강 및 기말고사	
	수업방법		