

[illegible]

2023년 2학기 동덕여자대학교 컴퓨터학과

컴퓨터프로그래밍 : 과목 개요 (1)

수강대상: 컴퓨터학과 1학년 2학기

- 강의목표
 - C 고급 문법과 논리를 익힌다
- 성적평가: 학점 상대평가 적용
 - 평가 점수(100점 만점)
 - 출석: 10%
 - 시험
 - 중간1: 40%
 - 학기말: 40%
 - 과제물: 10%
 - 다음과 같은 경우 F 학점
 - = 종합 점수: 40점 미만 → F
 - = 출석: 결석 3번 초과 → F

1

과목 개요 (2)

- 출석
 - 0점 혹은 10점
 - 3번 이하의 결석 - 10점
 - 3번 초과 결석 - 0점(F 학점 처리)
 - 결석에 대한 특별한 개인사정은 증빙 서류 제출
 - 증빙 서류 없는 경우에는 불인정
 - 질병에 의한 결석 (학칙) (온라인 경우는 인정하지 않음)
 - 1박 이상의 입원을 요구하는 경우 서류 제출 → 인정
 - 당일 병원 진료 → 불인정
 - 생리 공결 (학칙)(온라인 경우는 인정하지 않음)
 - 학기 당 최대 4회
 - 직전 공결 신청 이후 15일 후에 신청 가능
 - 2회 지각은 1회 결석으로 인정

2

과목 개요 (3)

- 실습 및 과제
 - C 언어로 실습
 - 숙제 제출: 스마트클래스/프로그래머스쿨
- 시험
 - 중간고사(코딩): 2시간
 - 학기말고사(필기 + 코딩): 2시간 반
- 필기 시험
 - 스마트클래스 이용
 - 객관식/주관식(단답형 혹은 서술)
- 코딩 시험
 - 시험 시간에 visual studio로 프로그래밍
 - 프로그래머스쿨 이용
 - 5-6문제를 실제 프로그래밍하여 제출
- 시험 일시
 - 중간고사: 10월 20일(금) 저녁 6시
 - 학기말고사: 12월 8일(금) 저녁 6시

3

과목 개요 (4)

- OH(Office Hour)

4

2023학년도 2학기 강의 계획서							
교과목명		학수번호	분반	학점	시간	이수구분	
컴퓨터 프로그래밍		컴퓨K0032	01/02/03	3	3	전공필수	
담당교수	E-mail	연락처	연구실	면담시간 (요일/시간)			
박수희 / 장재경	pak@dongduk.ac.kr / jkjang46@naver.com						
핵심/전공역량							
강의평가 유형	이론(○), 토론(), 실험(), 실기(), 블렌디드/온라인(), 인터넷강의()						
교과목 개요 및 교육목표	1) 교과목 개요 C언어는 Embedded 소프트웨어를 비롯한 빠른 동작과 작은 메모리를 사용하는 컴퓨터 환경에서 매우 장점이 있는 언어로서, 개발된 지 20년이 지난 지금까지도 널리 쓰이고 있는 프로그램 개발 언어이다. 본 강좌를 통해 C언어를 좀 더 이해하고 실제 활용할 수 있도록 연습을 쌓는다. 2) 학습목표 C 언어의 특징인 포인터, 구조체, 파일 등에 대해 학습한다. 1학기에 배운 배열과 새로운 문법을 활용한 다양한 논리를 학습한다.						
수업방법	강의, 유인물활용, 실습, 프로젝트 논리 문제에 대한 발표 시험은 필기 혹은 실기(코딩 시험)으로 치루어짐						
수강생 유의사항	[평가방법에 대한 주의사항] 1) 시험성적(중간고사, 기말고사) : 80% * 중간고사 또는 기말고사에 결시할 경우 학점은 F입니다.(학칙) 기타 자세한 사항은 수업중 유인물 참조						
교재	구분	교재명	저자명	출판년도	출판사		
	주교재	쉽게 풀어쓴 C언어 Express	천인국	개정 3판	생능출판사		
	부교재						
	참고교재						
	자체교재						
장애학생 지원사항		○ 수강신청 지원	○ 강의노트(영상물) 제공	도우미(학생/조교) 지원		기타	
시험 및 평가방법		80%		10%		10%	계
		중간고사	기말고사	과제물	평소학습	출석	
		40	40	10		10	

주차별 세부 강의계획			
주차	강의 내용		기타 안내 사항
1주차	학습목표	복습	LABHW1(1차원배열) 이전 프논이 학기말고사
	주요학습내용	1차원 배열:교재 11- 2와 논리(#1- #15)	
	수업방법	이론 및 실습	
2주차	학습목표	복습	LABHW2(디버거) LABHW3(배열의 매개변수 전달) PROJECT(집합)
	주요학습내용	1차원 배열	
	수업방법	이론 및 실습	
3주차	학습목표	배열의 확장	LABHW5(2차원 배열) PROJECT(sns)
	주요학습내용	2차원 배열	
	수업방법	이론 및 실습	
4주차	학습목표	재귀의 이해	LABHW 4(순환)
	주요학습내용	함수 고급(재귀함수)	
	수업방법	이론 및 실습	
5주차	학습목표	복습 및 응용문제	PROJECT(sns발전) PROJECT(지뢰찾기)
	주요학습내용	2차원 배열 논리 연습	
	수업방법	이론 및 실습	
6주차	학습목표	복습 및 응용문제	LABHW6(문자열)
	주요학습내용	복습(문자열) 및 논리 연습	
	수업방법		
7주차	학습목표	포인터의 이해	LABHW7(포인터1)
	주요학습내용	포인터(1)	
	수업방법	이론 및 실습	
8주차	학습목표		[중간고사]
	주요학습내용		
	수업방법		
9주차	학습목표	포인터의 심화	LABHW8(포인터2)
	주요학습내용	포인터(2)	
	수업방법	이론 및 실습	
10주차	학습목표	문자열의 이해	LABHW9(문자·문자열함수)
	주요학습내용	문자와 문자열	
	수업방법	이론 및 실습	

주차별 세부 강의계획			
주차	강의 내용		기타 안내 사항
11주차	학습목표	구조체의 이해	LABHW10(구조체기본) PROJECT(비디오(1))
	주요학습내용	구조체(1)	
	수업방법	이론 및 실습	
12주차	학습목표	구조체 심화	LABHW11(구조체고급) PROJECT(비디오(2))
	주요학습내용	구조체(2)	
	수업방법	이론 및 실습	
13주차	학습목표	파일의 이해	LABHW12(파일처리) PROJECT(비디오(3))
	주요학습내용	파일 입출력	
	수업방법	이론 및 실습	
14주차	학습목표		
	주요학습내용	복습	
	수업방법	이론 및 학생 발표	
15주차	학습목표		[보강 및 기말고사]
	주요학습내용		
	수업방법		
16주차			[보강 및 기말고사]