10장 그래프 #2(인접리스트을 이용해 구현한)

```
//인전리스트그래프.c 소스파잌
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>2
#include "queue.h" // <----
#define TRUE 1
#define FALSE 0
#define MAX VERTICES 50 // 디버깅할 때는 작은 수로 설정해서 하는 것이 좋습니다!!
int visited[MAX VERTICES]:
typedef struct GraphNode
   int vertex;
   struct GraphNode *link;
} GraphNode;
typedef struct GraphType {
   int n; // 정점의 개수
    GraphNode *adj list[MAX VERTICES];
} GraphType;
// 그래프 초기화
void graph_init(GraphType *g)
// 정점 삽입 연산
void insert_vertex(GraphType *q, int v)
    if(((g->n)+1) > MAX_VERTICES){
       fprintf(stderr, "그래프: 정점의 개수 초과");
       return;
    q - > n + +;
// 간선 삽입 연산, v를 u의 인접 리스트에 삽입한다.
void insert_edge(GraphType *g, int u, int v)
    GraphNode *node;
    if(u >= q -> n || v >= q -> n) 
       fprintf(stderr. "그래프: 정점 번호 오류"):
       return:
    // u 에 v 를 매단다
   // v 에 u 를 매단다
```

```
/* 깊이 우선 탐색 depth_first_search(v)
v를 방문되었다고 표시;
        for all u ∈ (v 에 인접한 정점) do
        if (u 가 아직 방문되지 않았으면)
        then depth first search(u) */
void dfs list(GraphType *q, int v) // 깊이 우선 탐색(인접 리스트)
   GraphNode *w;
   visited[v] = TRUE;
                            // 정점 v의 방문 표시
                        // 방문한 정점 출력
   printf("%d ", v):
/* 넓이 우선 탐색 breadth_first_search(v)
    v를 방문되었다고 표시:
    큐 Q 에 정점 v를 삽입
    while (not is_empty(Q)) do
큐 Q 에서 정점 w를 삭제;
        for all u ∈ (w 에 인접한 정점) do
        if (u 가 아직 방문되지 않았으면) then
                                                 u 를 방문되었다고 표시;
u 를 큐 Q 에 삽입;
void bfs_list(GraphType *g, int v) // 너비 우선 탐색(인접 리스트)
    GraphNode *w;
    QueueType q;
                            // 큐 초기 화
    init(&q);
                          // 정점 v 방문 표시
    visited[v] = TRUE:
    printf("%d ", v):
    enqueue(&q, v);
                            // 시작정점을 큐에 저장
    while(!is_empty(&q)){
        v = dequeue(&q);
                                // 큐에 저장된 정점 선택
   }
void visited init()
    for (i = 0; i < MAX VERTICES; i++)
        visited[i] = 0;
int main(void)
                                                                           printf("₩n 넓이 우선 탐색₩n");
    GraphType g;
                                     printf("₩n 깊이 우선 탐색₩n");
    graph_init(&g);
                                     dfs_list(&g, 0); printf("₩n");
                                                                           visited_init();
                                                                           bfs_list(&g, 0); printf("₩n");
    insert_vertex(&g, 0);
                                      visited_init();
    insert_vertex(&g, 1);
                                     dfs_list(&g, 1);
                                                     printf("₩n");
                                                                           visited init():
    insert vertex(&a, 2):
                                                                           bfs_list(&g, 1);
                                                                                           printf("₩n");
    insert_vertex(&g, 3);
                                     visited_init();
                                     dfs_list(&g, 2);
                                                     printf("₩n");
                                                                           visited_init();
                                                                           bfs_list(&g, 2);
    insert_edge(&g, 0, 1);
                                                                                           printf("₩n");
    insert_edge(&g, 1, 2);
                                      visited_init();
    insert edge(&g. 2, 3):
                                     dfs_list(&g, 3); printf("₩n");
                                                                           visited init():
    insert_edge(&g, 3, 0);
                                                                           bfs_list(&g, 3); printf("₩n");
    insert_edge(&g, 0, 2);
```