SQL - DML

문혜영

실습테이블생성

- K_League.sql
 - 4개의 테이블 모두 삭제 (DROP ~)
 - 4개의 테이블 다시 생성 (CREATE ~)
 - 4개의 테이블에 데이터 삽입 (INSERT ~)
- 실습 순서
 - SQL Developer 실행 my_conn 접속 (myid/mypw)
 - 워크시트에 K_League.sql 내용 복사 & 붙여넣기
 - 스크립트 실행(📦) 또는 F5 로실행
 - ▶ 은 한 문장만 실행(Ctrl+enter), 🗐 은 모든 문장 실행
 - 스크립트 출력 창에서 결과 확인

실습 테이블 생성

예제 데이터 (K-리그)

테이블	칼럼
PLAYER	선수ID, 선수명, 소속팀ID, 영문선수명, 선수별명, 입단년도, 포지션, 등번호, 국적, 생년월일, 양/음, 키, 몸무게
TEAM	팀ID, 연고지명, 팀명, 영문팀명, 창단년도, 운동장ID, 우편번호1, 우편번호2, 주소, 지역번호, 전화번호, 팩스, 홈페이지, 구단주
STADIUM	운동장ID, 운동장명, 홈팀ID, 좌석수, 주소, 지역번호, 전화번호
SCHEDULE	<u>운동장ID, 경기일자</u> , 경기진행여부, 홈팀ID, 원정팀ID, 홈팀득점, 원정팀 득점

실습테이블생성



SELECT

- SELECT
 - 테이블에 존재하는 레코드의 값을 조회
- SELECT * FROM 테이블명;
 - 해당 테이블의 모든 칼럼값 조회
- SELECT [ALL / DISTINCT] 칼럼1, 칼럼2, ... FROM 테이블명
 - ALL: 중복 데이터 모두 출력 (default)
 - DISTINCT: 중복 데이터를 1건으로 출력 (SELECT DISTINCT ~)
 - DISTINCT 키워드는 첫 칼럼의 앞에 위치해야 함
 - 칼럼의 조합에 대해 중복 체크
 - NULL 값도 하나의 값으로 간주함(NULL값도 1회만 표시됨)

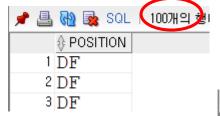
SELECT

DESC PLAYER; /* 구조확인 */
SELECT * FROM PLAYER;



SELECT POSITION FROM PLAYER;

SELECT ALL POSITION FROM PLAYER;



SELECT PLAYER_ID, PLAYER_NAME, TEAM_ID, POSITION FROM PLAYER;

 ✔ 월 월 SQL | (00개의행) 연출됨(0,009초)

 ♦ PLAYER_ID | ♦ PLAYER_NAME | ₹ TEAM_ID | ♦ POSITION

 1 2009175 우르모브 | K06 | DF

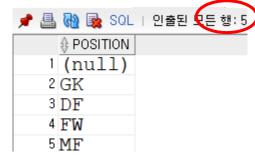
 2 2007188 윤희순 | K06 | DF

 3 2012073 김규호 | K06 | DF

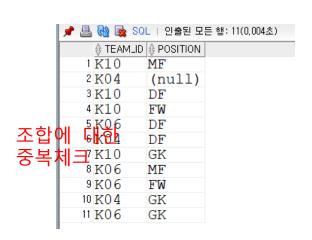
 4 2007178 김민성 | K06 | DF

SELECT DISTINCT POSITION FROM PLAYER;

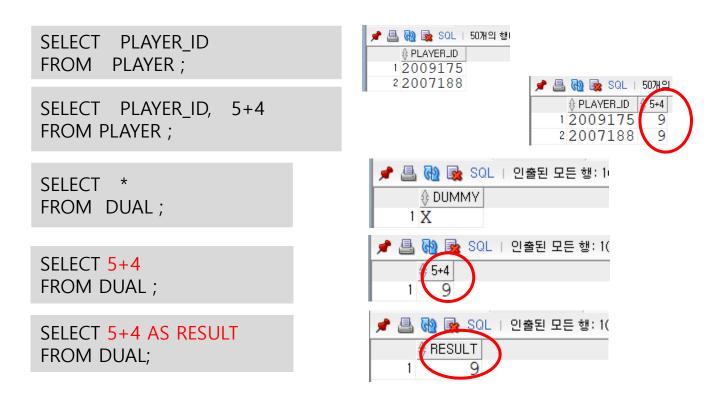
NULL값도하나의값



SELECT DISTINCT TEAM_ID, POSITION FROM PLAYER;



- SELECT 별칭사용
 - 조회 결과에 일종의 별칭(ALIAS)을 부여하여 칼럼 레이블을 변경함
 - _ 칼럼명과 별칭 사이에 AS 키워드를 사용 (optional)
 - 별칭이 <mark>공백</mark>, 특수문자 등을 포함하는 경우 큰 따옴표 사용

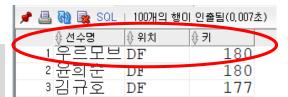


SELECT PLAYER_NAME , POSITION , HEIGHT FROM PLAYER;



SELECT PLAYER_NAME 선수명, POSITION 위치, HEIGHT 키 FROM PLAYER;

SELECT PLAYER_NAME AS 선수명, POSITION AS 위치, HEIGHT AS 키 FROM PLAYER;

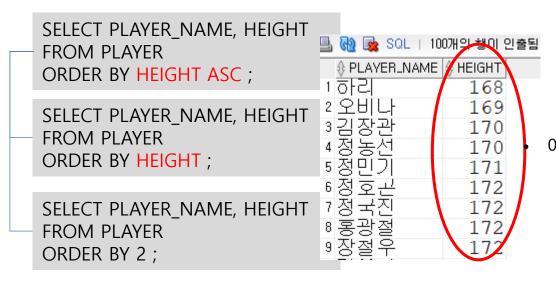


SELECT PLAYER_NAME AS 선수 이름, POSITION AS 위치, HEIGHT AS 선수-키 FROM PLAYER;

SELECT PLAYER_NAME AS "선수 이름", POSITION AS 위치, HEIGHT AS "선수-키" FROM PLAYER;

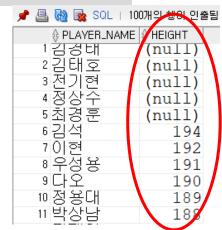


- ORDER BY
 - 출력시 정렬 기준 설정, SQL 문장의 맨 마지막에 위치
 - 오름차순: ASC (생략 가능), 내림차순: DESC
 - 참고) ORACLE에서 NULL은 가장 큰 값으로 취급됨
- 예) PLAYER NAME과 HEIGHT를 키 오름차순으로 출력



예) HEIGHT 내림차순, PLAYER_NAME, 오름차순

SELECT PLAYER_NAME, HEIGHT FROM PLAYER ORDER BY HEIGHT DESC, PLAYER NAME ASC;



예) 테이블에는 있지만 SELECT문에 없는 필드명을 사용할 수 있음

SELECT PLAYER_NAME, HEIGHT FROM PLAYER 🥜 📇 祸 🕵 SQL 🛭 100개의 행이 인출됨: ORDER BY POSITION; ⊕ PLAYER_NAME | ⊕ HEIGHT | 1 우르모브 2 윤희순 3 김 규호 4 김 민성

180

180 177 182

- WHERE 절
 - 특정 조건을 만족하는 데이터를 한정하기 위해 사용
 - _ 형태
 - SELECT ~ FROM ~ WHERE ~
- 예) PLAYER테이블에서 POSION이 MF인 선수의 PLAYER_ID와 POSION필드만 표시







• W H E R E - 연 산 자

구분	연산자	의미
	+	덧셈
산술	-	뺄셈
연산자	*	곱셈
	/	나눗셈
	=	같다
비교	<>	같지 않다
연산자	>	크다
	>=	크거나 같다
	<	작다
	<=	작거나 같다
논리	AND	두 조건이 모두 참이면 참
연산자	OR	한 조건만 참이어도 참
	NOT	제시된 조건이 거짓이어야 참

구분	연산자	의미
		• 두 문자열을 하나로 연결한 문자열 반환
	BETWEEN a AND b	 a와 b의 사이의 값 반환 (a, b 포함) cf) NOT BETWEEN a AND b (BETWEEN a AND b)의 반대
SQL	IN (list)	 list에 있는 값 중 하나만 일치해도 참 cf) NOT IN (list)
연산자 	LIKE '비교 문자열'	 비교 문자열과 일치하면 참 와일드카드 (%, _) 사용 가능함 cf) NOT LIKE '비교 문자열'
	IS NULL	 NULL 값인 경우 참 cf) IS NOT NULL

• 연산자 우선 순위

우선 순위	연산자	
1	괄호 ()	
2	NOT 연산자	
3	비교 연산자, SQL 연산자	
4	AND	
5	OR	

• 산술 연산자

• NUMBER와 DATE 자료형에 대해 적용, 연산자는 select문에도 사용가능

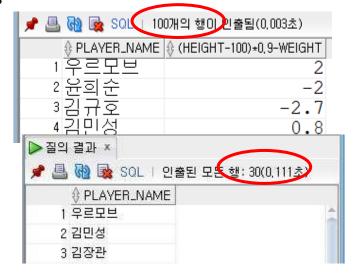
```
• *, /, +, -
```

```
SELECT PLAYER_NAME , (HEIGHT-100)* 0.9 - WEIGHT FROM PLAYER ;
```

```
SELECT PLAYER_NAME
FROM PLAYER
WHERE ( (HEIGHT-100) * 0.9 - WEIGHT ) > 0;
```

```
SELECT PLAYER_NAME, (HEIGHT-100) * 0.9 - WEIGHT FROM PLAYER
WHERE ( ( HEIGHT-100 ) * 0.9 - WEIGHT ) > 0;
```

```
SELECT PLAYER_NAME, (HEIGHT-100) * 0.9 - WEIGHT as 비만도 FROM PLAYER
WHERE ((HEIGHT-100) * 0.9 - WEIGHT) > 0;
```



🥕 🖺 🝓 🗟 SQL 인	출된 모든 행: 30(0,001초)
	♦ (HEIGHT-100)+0,9-WEIGHT
1 우르모브	2
2김민성	0.8
3김장관	2

🥕 🖺 🔞 🕵 SQL 연	출된 모든 행: 30
	∜ 비만도
1 우르모브	Ž
2김민성	0.8
3김장관	2

- NULL연산
 - 데이터확인("김태호"의 Height가 null임)

```
SELECT PLAYER_NAME, HEIGHT
FROM PLAYER
WHERE PLAYER_NAME = '김태호';
```

```
SELECT PLAYER_NAME, HEIGHT, HEIGHT + 0, HEIGHT - 0, HEIGHT * 0, HEIGHT / 0 FROM PLAYER
WHERE PLAYER_NAME = '김태호 ' ;
```

```
      ♪ Bank
      SQL | 인출된 모든 행: 1(0,003초)

      ◆ PLAYER_NAME ↑ HEIGHT ↑ HEIGHT+0 ↑ HEIGHT-0 ↑ HEIGHT*0 ↑ HEIGHT/0

      1 김태호 (null) (null) (null) (null)
```

• Number 와 date 연산

• 생년월일 확인

SELECT PLAYER_NAME, BIRTH_DATE FROM PLAYER WHERE PLAYER_NAME = '김태호';

• 3일 더하기

BIRTH DATE+3 SELECT PLAYER_NAME, BIRTH_DATE, FROM PLAYER WHERE PLAYER_NAME = '김태호';

🧨 📇 祸 🏂 SQL | 인출된 모든 행: 1(0,001초). ⊕ PLAYER_NAME → BIRTH_DATE 1김태호

🥜 📇 祸 🕵 SQL | 인출된 모든 행: 1(0,002초) ♠ PLAYER_NAME ♠ BIRTH_DATE ♠ SIRTH_DATE+3 1김태호 71/01/29 71/02/03

• 3개월 더하기

SELECT PLAYER NAME, BIRTH DATE, ADD MONTHS(BIRTH DATE, 3) FROM PLAYER 🥜 📇 祸 🗽 SQL | 인출된 모든 행: 1(0,001초) WHERE PLAYER NAME = '김태호';

• 3년 더하기

1김태호 71/01/29/71/04/29 SELECT PLAYER NAME, BIRTH DATE, ADD MONTHS(BIRTH DATE, 36)

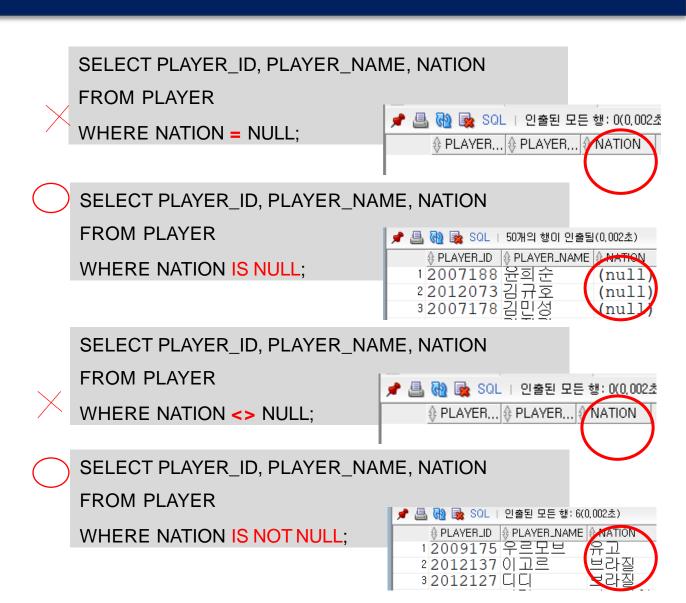
FROM PLAYER WHERE PLAYER NAME = '김태호';

SELECT PLAYER NAME, BIRTH DATE, BIRTH DATE + INTERVAL '3' YEAR FROM PLAYER WHERE PLAYER NAME = '김태호';

🥜 📇 祸 🗽 SQL | 인출된 모든 행: 1(0,002초) ♠ PLAYER_NAME ♦ BIRTH_DATE ★ ADD_MONTHS(RIRTH_DATE,36) 1김태호 71/01/29 74/01/29

♠ PLAYER_NAME ♠ BIRTH_DATE ADD_MONTHS(BIRTH_DATE,3)

- 비교 연산자
 - =, <>, >=, <, <=, <
 - 모든 자료형에 대해 적용
 - 문자열의 크기 비교는 사전 순으로 수행됨
 - 예: '01' < '02' < '1' < '11' < '2'
 - NULL에는 비교 연산자는 사용 불가



- 논리 연산자
 - 모든 자료형에 대해 적용
 - NOT, AND, OR (우선순위: NOT > AND > OR)
 - Q) 다음 SQL문중 실행 결과가 나머지 두가지와 다른것은?

우선 순위	연산자	
1	괄호 ()	
2	NOT 연산자	
3	비교 연산자, SQL 연산자	
4	AND	
5	OR	

- SELECT PLAYER_NAME, POSITION, HEIGHT FROM PLAYER

 WHERE POSITION <> 'GK' AND HEIGHT > 180;
- SELECT PLAYER_NAME, POSITION, HEIGHT FROM PLAYER

 WHERE NOT(POSITION = 'GK') AND HEIGHT > 180;
- SELECT PLAYER_NAME, POSITION, HEIGHT FROM PLAYER

 WHERE NOT(POSITION = 'GK' AND HEIGHT > 180);





- 논리 연산자
 - 진리표

Р	Q	PAND Q
참	참	참
참	거짓	거짓
거짓	참	거짓
거짓	거짓	거짓

Р	Q	P OR Q
참	참	참
참	거짓	참
거짓	참	참
거짓	거짓	거짓

Р	NOT P
참	거짓
거짓	참

- Q) NULL을 포함한 진리표의 (1)~(7)을 완성하시오.

Р	Q	PAND Q
참	참	참
참	거짓	거짓
참	NULL	(1)
거짓	참	거짓
거짓	거짓	거짓
거짓	NULL	(2)
NULL	참	(1)
NULL	거짓	(2)
NULL	NULL	(3)

Р	Q	P OR Q
참	참	참
참	거짓	참
참	NULL	(4)
거짓	참	참
거짓	거짓	거짓
거짓	NULL	(5)
NULL	참	(4)
NULL	거짓	(5)
NULL	NULL	(6)

Р	NOT P
참	거짓
거짓	참
NULL	(7)

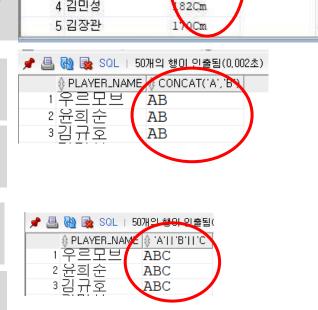
- SQL 연산자(||)
 - 합성(연결) 연산자 –문자열과 문자열을 연결함
 - 방법1: CONCAT(str1, str2)

FROM PLAYER:

FROM PLAYER;

SELECT PLAYER_NAME, 'A' || 'B' || 'C'

■ 스크립트 출력 × ▶ 질의 결과 × 방법2: str1 || str2 🚇 🚻 🅦 SQL | 인출된 모든 행: 100(0,015초) ♦ PLAYER_NAME ♦ 선수 신참 SELECT PLAYER_NAME, Height || 'Cm' AS "선수 신장" 1 우르모브 FROM PLAYER: 2 윤희준 3 김규호 SELECT PLAYER_NAME, CONCAT(Height, 'Cm') AS "선수 신장" 4 김민성 5 김장관 FROM PLAYER; SELECT PLAYER_NAME, CONCAT('A', 'B') FROM PLAYER; 2 윤희순 3김규호 SELECT PLAYER_NAME, 'A' | 'B') FROM PLAYER; SELECT PLAYER NAME, CONCAT('A', 'B', 'C')



180Cm

180Cm

177Cm

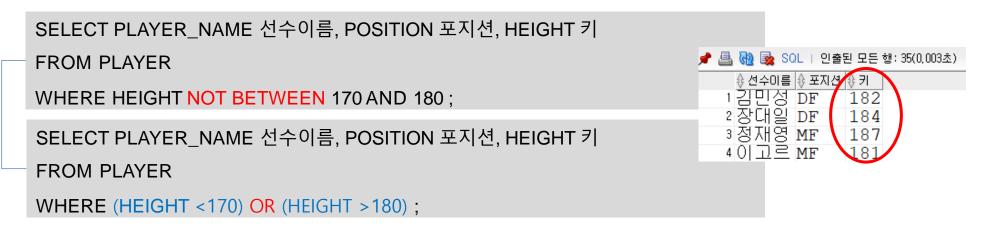
• Q) 다음 결과를 출력하기위한 SQL문을 작성 하시오.



- SQL 연산자 (BETWEEN)
- BETWEEN

SELECT PLAYER_NAME 선수이름, POSITION 포지션, HEIGHT 키
FROM PLAYER
WHERE HEIGHT BETWEEN 170 AND 180;
SELECT PLAYER_NAME 선수이름, POSITION 포지션, HEIGHT 키
FROM PLAYER
WHERE (HEIGHT >=170) AND (HEIGHT <=180);

NOT BETWEEN



- Q)위의 두 연산결과에 포함되지않은 5개의 행을 출력하시오.
 - Null 개수 확인

```
SELECT PLAYER_NAME 선수이름, POSITION 포지션, HEIGHT 키 FROM PLAYER
WHERE HEIGHT IS NULL;
```



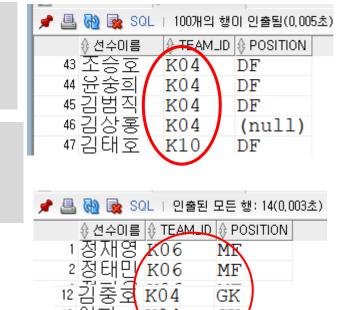
• SQL 연산자 (IN)

FROM PLAYER

```
SELECT PLAYER NAME 선수이름, TEAM ID, POSITION
 FROM PLAYER
 WHERE TEAM ID='K04';
 SELECT PLAYER_NAME 선수이름, TEAM_ID, POSITION
 FROM PLAYER
 WHERE TEAM ID='K04' OR TEAM ID='K06';
 SELECT PLAYER NAME 선수이름, TEAM ID, POSITION
 FROM PLAYER
 WHERE TEAM ID='K04' OR TEAM ID='K06' OR TEAM ID='K10';
SELECT PLAYER_NAME 선수이름, TEAM_ID, POSITION
FROM PLAYER
WHERE TEAM ID IN ( 'K04', 'K06', 'K10');
 SELECT PLAYER NAME 선수이름, TEAM ID, POSITION
```

WHERE (TEAM ID, POSITION) IN (('K04', 'GK'), ('K06', 'MF'));





K04

GK,

13이현

14 한농진 **KQ4**

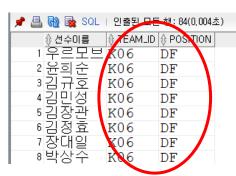
• SQL 연산자(NOT IN)

```
SELECT PLAYER_NAME 선수이름, TEAM_ID, POSITION
—FROM PLAYER
WHERE TEAM_ID NOT IN ('K04', 'K06');

SELECT PLAYER_NAME 선수이름, TEAM_ID, POSITION
—FROM PLAYER
WHERE TEAM_ID <> 'K04' AND TEAM_ID <> 'K06';
```







- SQL 연산자 (LIKE)
 - 문자열 비교 연산
 - 와일드카드 사용 가능
 - '%': 임의의 문자 N개 / '_': 임의의 문자 1개)
 - Q) 다음3개의 SQL문장 중, 우측의 실행결과를 얻기 위한 문장은?

```
SELECT PLAYER_NAME
FROM PLAYER
WHERE PLAYER_NAME LIKE '김';
```



```
SELECT PLAYER_NAME
FROM PLAYER
WHERE PLAYER_NAME LIKE '김_';
```

```
    #
    ■
    №
    SQL | 인출된 모든 행: 1(

    I 김석
```

```
SELECT PLAYER_NAME
FROM PLAYER
WHERE PLAYER_NAME LIKE '김%' ;
```



WHERE - 출력 개수지정

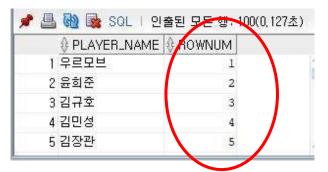
• ROWNUM (TOP N개의 레코드 반환)

• ROWNUM -사용자가 아닌 시스템이 관리하는 Pseudo Column

DESC PLAYER;

SELECT PLAYER_NAME, ROWNUM FROM PLAYER;

이름	녈:	?	유형
PLAYER_ID	NOT	NULL	CHAR(7)
PLAYER_NAME	NOT	NULL	VARCHAR2 (20)
TEAM_ID	NOT	NULL	CHAR(3)
E_PLAYER_NAM	E		VARCHAR2 (40)
NICKNAME			VARCHAR2(30)
JOIN_YYYY			CHAR (4)
POSITION			VARCHAR2(10)
BACK_NO			NUMBER (2)
NATION			VARCHAR2 (20)
BIRTH_DATE			DATE
SOLAR			CHAR(1)
HEIGHT			NUMBER (3)
WEIGHT			NUMBER (3)



WHERE - 출력 개수지정

ROWNUM (TOP N개의 레코드 반환)

- Q)다음6개의 SQL문장중,아무결과가 출력되지않는문장은?
- 한 행만 반환할 때

SELECT PLAYER_NAME FROM PLAYER WHERE ROWNUM=1; SELECT PLAYER NAME FROM PLAYER WHERE ROWNUM<=1; SELECT PLAYER_NAME FROM PLAYER WHERE ROWNUM<2; 達 📇 🚵 🔯 SQL | 인출된 모든 행: 1... PLAYER_NAME 은르모브

- 여러 행 반환할 때

SELECT PLAYER_NAME
FROM PLAYER WHERE
ROWNUM=3;

SELECT PLAYER_NAME
FROM PLAYER
WHERE ROWNUM<=3;

SELECT PLAYER_NAME
FROM PLAYER
WHERE ROWNUM<4;





WHERE - 출력 개수 지정

- ROWNUM (TOP N개의 레코드 반환)
 - 테이블 내의 UNIQUE한 값 설정에도 사용 가능
 - ROWNUM을 이용하여 ID 필드 생성
 - UPDATE 테이블명 SET칼럼명 = ROWNUM;
 - UPDATE 문은 추후 설명

ALTER TABLE PLAYER ADD (ROW_ID NUMBER); DESC PLAYER;

UPDATE PLAYER SET ROW_ID = ROWNUM ;

SELECT PLAYER_NAME, ROW_ID FROM PLAYER

WHERE ROWNUM=3;

SELECT PLAYER_NAME, ROW_ID FROM PLAYER WHERE ROW_ID = 3;





	이름	녈?		유형
ı				
	PLAYER_ID	NOT	NULL	CHAR (7)
	PLAYER_NAME	NOT	${\tt NULL}$	VARCHAR2 (20)
	TEAM_ID	NOT	${\tt NULL}$	CHAR(3)
	E_PLAYER_NAME			VARCHAR2 (40)
	NICKNAME			VARCHAR2(30)
	JOIN_YYYY			CHAR (4)
	POSITION			VARCHAR2(10)
	BACK_NO			NUMBER (2)
	NATION			VARCHAR2(20)
	BIRTH_DATE			DATE
	SOLAR			CHAR(1)
	HEIGHT			NUMBER (3)
	WEIGHT			NUMBER (3)
	ROW_ID			NUMBER
		•		

INSERT

- 테이블에 한 건의 레코드를 추가함
 - 여러 건 입력 시 INSERTALL ~ 구문 활용
- 문자 또는 날짜 값의 경우 작은 따옴표로 묶음
 - 숫자 데이터는 작은 따옴표 없이 사용
- 두 가지 유형으로 입력 가능
 - NSERT INTO 테이블명 (COLUMN_LIST) VALUES (VALUE_LIST);
 - 일부 특정한 칼럼에 대응되는 값만 입력
 - INSERT INTO 테이블명 VALUES (전체 COLUMN의 VALUE_LIST);
 - 전체 칼럼에 대응되는 값을 순서대로 모두 입력

- INSERT
 - INSERT INTO 테이블명 (COLUMN_LIST) VALUES (VALUE_LIST);
 - 칼럼 순서는 실제 테이블의 칼럼 순서와 무관
 - 정의하지 않은 칼럼은 NULL 값이 입력됨

INSERT INTO PLAYER (PLAYER_ID, PLAYER_NAME, TEAM_ID, BIRTH_DATE) VALUES ('2999001', '손흥민', 'K07', '1999-01-01');

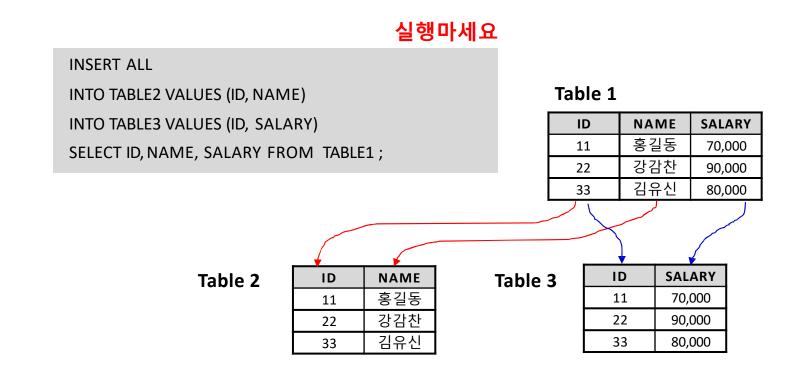


- INSERT INTO 테이블명 VALUES (전체 COLUMN의 VALUE_LIST);
 - 전체 칼럼의 모든 값을 순서대로 입력해야 함
- 빈 값은 NULL 또는 작은따옴표 둘(")로 입력 (주의 ' 이 아님)

 INSERT INTO PLAYER

 VALUES ('2999002', '이승우', 'K07', '', '', '2010', 'MF', '10', NULL, N

- INSERT ALL
 - 동시에 여러 레코드를 추가하는 경우
 - 테이블 생성 후 초기 데이터 일괄 업로드
 - 기존 테이블의 레코드 조회 후 다른 테이블에 삽입
 - 예) Table1에서 레코드를 반환하여 Table2, Table3에 분할 저장



INSERT ALL -cont'd (참고)

- INSERTALL은 반드시 SELECT문을 사용해야 함
- 새로운 값을 직접 입력하는 경우 아래와 같이 DUAL 테이블 사용DUAL –하나의 칼럼(DUMMY)에 하나의 값('X')을 저장하고 있음

SELECT * FROM DUAL;

- 예) STADIUM 테이블에 두 레코드를 한꺼번에 삽입하는 경우

INSERT ALL

INTO STADIUM(STADIUM_ID, STADIUM_NAME) VALUES ('TP1', '임시경기장1') INTO STADIUM(STADIUM_ID, STADIUM_NAME) VALUES ('TP2', '임시경기장2') SELECT * FROM DUAL;

SELECT * FROM STADIUM;

레코드삭제

- DELETE
 - 테이블에 존재하는 전체 레코드 삭제
 - DELETE 테이블명 / DELETE FROM 테이블명

DELETE PLAYER; 또는 DELETE FROM PLAYER;

• 일반적으로는 WHERE 절을 사용하여 특정 레코드를 삭제함

DELETE FROM STADIUM

WHERE STADIUM_ID = 'TP1';

레코드갱신

UPDATE

- 테이블에 존재하는 전체 레코드의 값 변경

UPDATE 테이블명 SET 칼럼명 = 새로운 값

예) PLAYER 테이블에서 모든 레코드의 POSITION을 'GK'로 변경

UPDATE PLAYER **SET** POSITION = 'GK';

- 일반적으로는 WHERE절을 사용하여 특정 레코드의 값을 변경함

UPDATE STADIUM SET STADIUM_NAME = '우리경기장'
WHERE STADIUM_ID = 'TP2';

('TP2', '임시경기장2') -> ('TP2', '우리경기장')

• 예제) '이름', '학번', '전공', '생년월일'로 구성된 <학생> 테이블을 정의하는 SQL문을 작성하시오.

• 단, 제약 조건은 다음과 같다.

• 이름'은 NULL이 올 수 없다.

• '학번'은 기본키이다.

• '전공'은 <학과> 테이블의 '학과코드'를 참조하는 외래키로 사용된다.

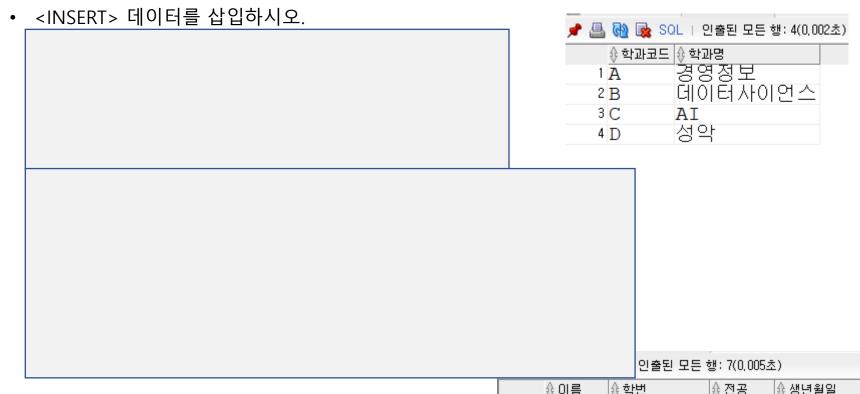
• 생년월일 속성은 DATE 자료형을 갖는다.

- <학과> 테이블에서 삭제가 일어나면 관련된 튜플들의 전공 값을 NULL로 만든다.
- '생년월일'은 1980-01-01 이후의 데이터만 저장할 수 있으며 제약 조건의 이름은 '생년월일제약'으로 한다.
- 각 속성의 데이터 타입은 적당하게 지정한다.



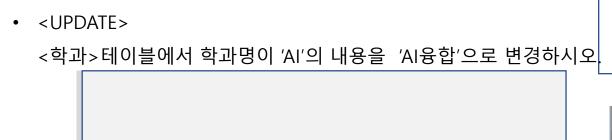
<학과>	
학과코드	학과명
А	경영정보
В	데이터사이언스
С	Al
D	성악

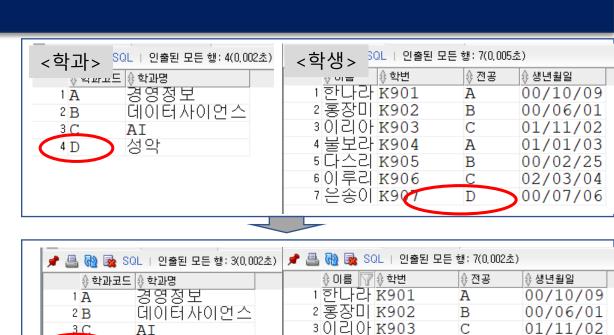
<학생>					
이름	학번	전공	생년월일		
한나라	901	Α	2000-10-09		
홍장미	902	В	2000-06-01		
이리아	903	С	2001-11-02		
물보라	904	А	2001-01-03		
다스리	905	В	2000-02-25		
이루리	906	С	2002-03-04		
은송이	907	D	2000-07-06		



∜ 이름	∜ 학번	∯ 전공	∜ 생년월일
1 한나라	K901	A	00/10/09
2 홍장미	K902	В	00/06/01
3이리아	K903	C	01/11/02
4 물보라	K904	A	01/01/03
5 다스리	K905	В	00/02/25
6이루리	K906	C	02/03/04
7 은송이	K907	D :	90/07/06

• <DELETE>
<학과>테이블에서 학과코드의 'D'를 삭제하시오.





4 불보라 K904 5 다스리 K905

6이루리 K906

7 은송이 K90₫



(null)

01/01/03 00/02/25

02/03/04

00/07/06

• <ALTER TABLE> <학생>테이블에 '점수 NUMBER(3)'속성을 추가하시오.

<UPDATE>

<학생>테이블의 점수란에 90, 80, 95, 85, 66, 55, 77을 추가하시오.





<학생>	SQL 인출된 모든	 E 행: 7(0,003초)		
	⊕ 학변	⊕ 6: K0,003포/ ♣ 전공	⊕ 생년월일	저스
	가 K901	A A	00/10/09	90
2 홍장[•	В	00/06/01	80
3이리()⊦K903	С	01/11/02	95
	막 K904	A	01/01/08	85
되다스리	의 K905	В	00/02/25	66
6이루	의 K906	C	02/03/04	55
기은송(K907	(null)	00/07/06	77

• <학생>테이블에서 다음의 조건에 만족하는 내용을 표시하시오.

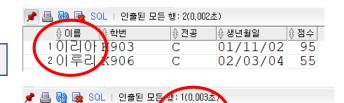
• 이름이 '이'씨인 회원을 표시하시오.

• 전공이 null인 회원을 표시하시오.

• 점수가 90점 이상인 회원의 이름, 학번, 점수를 표시하시오.

• 전공이 A, B인 회원을 표시하시오.

점수에 '점'을 추가하여 점수표시 로 표시되게 하시오.
 예. 90->90점

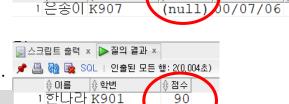


ᇴ전공

95

♦ 점수

생년월일



⊕ 학번

2이리아 **K903**

📝 🚇 🝓 📚 SQL 인출된 모든 🍑 40 003초)					
♦ 이름 → 학번	∜ 전공	∜ 생년월일	♦ 점수		
1한나라 K901	A	00/10/09	90		
2 홍장□ K902	В	00/06/01	80		
3 불보라 K904	Α	01/01/03	85		
4 다스리 K905	В	00/02/25	66		





수고하셨습니다 🖐