



# 인공신경망과딥러닝심화

## Lecture 03. 딥러닝을 위한 기초 수학

동덕여자대학교  
데이터사이언스 전공  
권 범

# 목차

- ❖ 01. 일차 함수, 기울기와  $y$ -절편
- ❖ 02. 이차 함수와 최솟값
- ❖ 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- ❖ 04. 편미분
- ❖ 05. 지수와 지수 함수
- ❖ 06. 시그모이드 함수
- ❖ 07. 로그와 로그 함수

# 시작하기 전에

## ❖ 딥러닝을 위한 기초 수학 (1/2)

- '딥러닝을 배운다'는 말에는 딥러닝의 실행법을 익히는 것뿐 아니라, 딥러닝의 수학 원리를 공부한다는 의미도 담겨 있음
- 원리를 알아야 정확히 실행할 수 있기 때문에 딥러닝의 원리를 이해하는 것은 좋은 코드를 만드는 것 이상으로 중요함
- 딥러닝의 수학 원리를 이해하기 위해서는 당연히 기본적인 수학 지식이 필요함
- 어떤 원리로 입력 값의 패턴을 분석하고 학습하는지 이해하려면 그 배경이 되는 수학 연산을 살펴보아야 하고, 여기에 사용되는 함수들을 알아야 하기 때문임

# 시작하기 전에

## ❖ 딥러닝을 위한 기초 수학 (2/2)

- 좋은 소식은 딥러닝 뒤에 있는 수학적 배경이  
다른 머신러닝과 비교했을 때 그다지 어렵지 않다는 것
- 딥러닝은 고등학교 수준의 수학만으로도 원리와 배경을 파악할 수 있음
- 조금 더 깊이 공부하더라도 대학교 교양 강좌 수준을 넘지 않는 범위에서  
딥러닝의 원리를 이해할 수 있음
- 이번 강의에서는 딥러닝을 이해하는 데 꼭 필요한 기초 수학을 공부할 예정

각 수학 공식이 딥러닝의 어느 부분에 활용되는지 참고하면서,  
수학에 대한 두려움을 없애고 딥러닝 공부를 시작할 수 있길 바랍니다.

# 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편

- 02. 이차 함수와 최솟값
- 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- 04. 편미분
- 05. 지수와 지수 함수
- 06. 시그모이드 함수
- 07. 로그와 로그 함수

# 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편

## ❖ 함수(Function)란?

- 두 집합 사이의 관계를 설명하는 수학 개념
- 변수  $x$ 와  $y$ 가 있을 때,  $x$ 가 변하면 이에 따라  $y$ 는 어떤 규칙으로 변하는지 나타냄
- 보통 함수를 나타낼 때는 function의  $f$ 와 변수  $x$ 를 사용해  $y = f(x)$ 라고 표시

# 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편

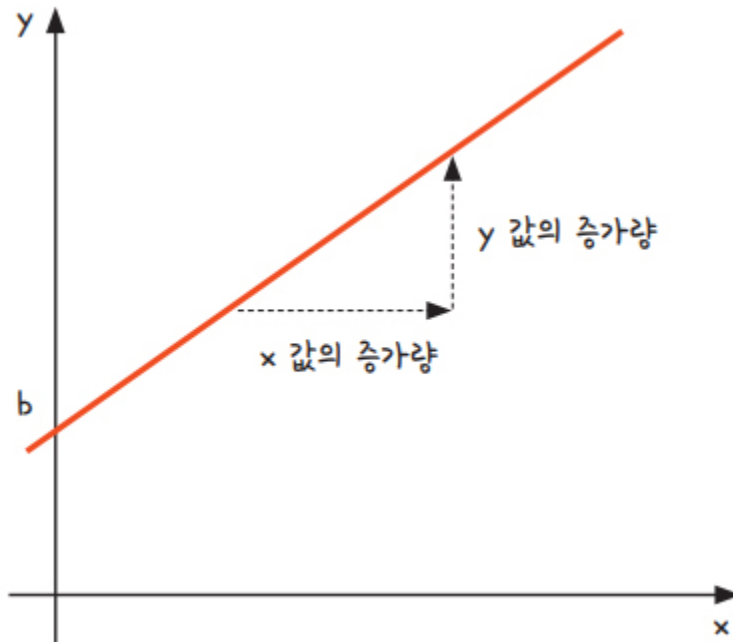
## ❖ 일차 함수란?

- $y$ 가  $x$ 에 관한 일차식으로 표현된 경우를 의미
- 예를 들어, 다음과 같은 함수식으로 나타낼 수 있음
$$y = ax + b \ (a \neq 0)$$
- $x$ 가 일차인 형태이며  $x$ 가 일차로 남으려면  $a$ 는 0이 아니어야 함

# 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편

## ❖ 기울기와 y-절편이란?

- 일차 함수식  $y = ax + b$ 에서  $a$ 는 **기울기**,  $b$ 는 **y-절편**이라고 함
- 기울기는 기울어진 정도를 의미하는데, 아래 그림에서  $x$  값이 증가할 때  $y$  값이 어느 정도 증가하는지에 따라 그래프의 기울기  $a$ 가 정해짐
- y-절편은 그래프가  $y$ 축과 만나는 지점을 의미
- 아래 그림에서  $y$ 축과 만나는 y-절편이 바로  $b$





# 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편

## ❖ 일차 함수, 기울기와 y-절편

- 딥러닝의 수학 원리를 배울 때 초반부터 이 식이 등장  
 $y = ax + b \ (a \neq 0)$
- $x$ 가 주어지고 원하는  $y$  값이 있을 때 적절한  $a$ 와  $b$ 를 찾는 것  
이것이 바로 딥러닝을 설명하는 가장 간단한 표현

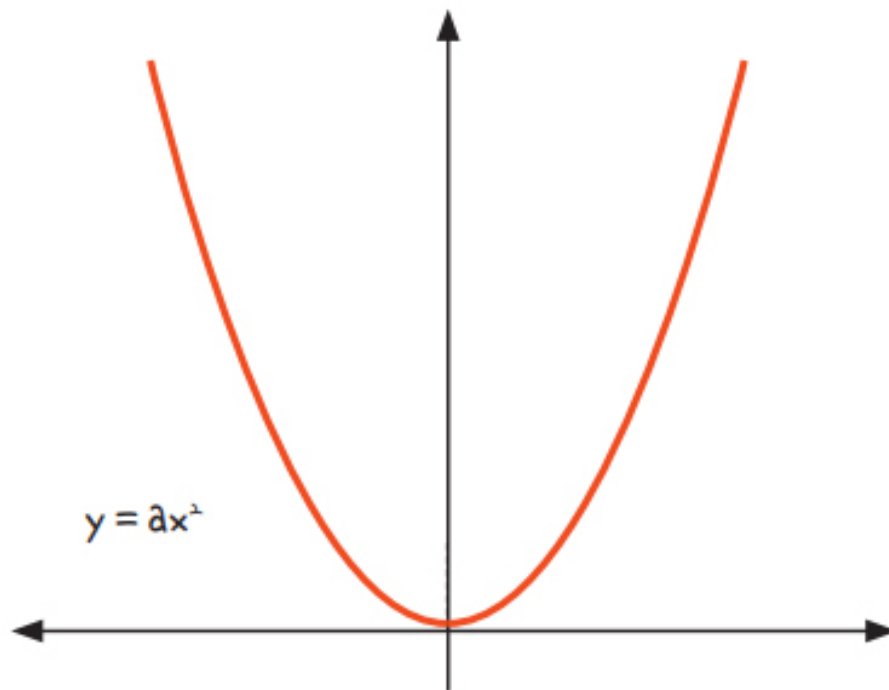
## 02. 이차 함수와 최솟값

- 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편
- 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- 04. 편미분
- 05. 지수와 지수 함수
- 06. 시그모이드 함수
- 07. 로그와 로그 함수

## 02. 이차 함수와 최솟값

### ❖ 이차 함수란?

- 이차 함수란  $y$ 가  $x$ 에 관한 이차식으로 표현되는 경우를 의미
- 다음과 같은 함수식으로 표현할 수 있음  
 $y = ax^2$  ( $a \neq 0$ )
- 이차 함수의 그래프는 아래 그림과 같이 포물선 모양
- $a > 0$ 이면 아래로 볼록한 그래프가 됨

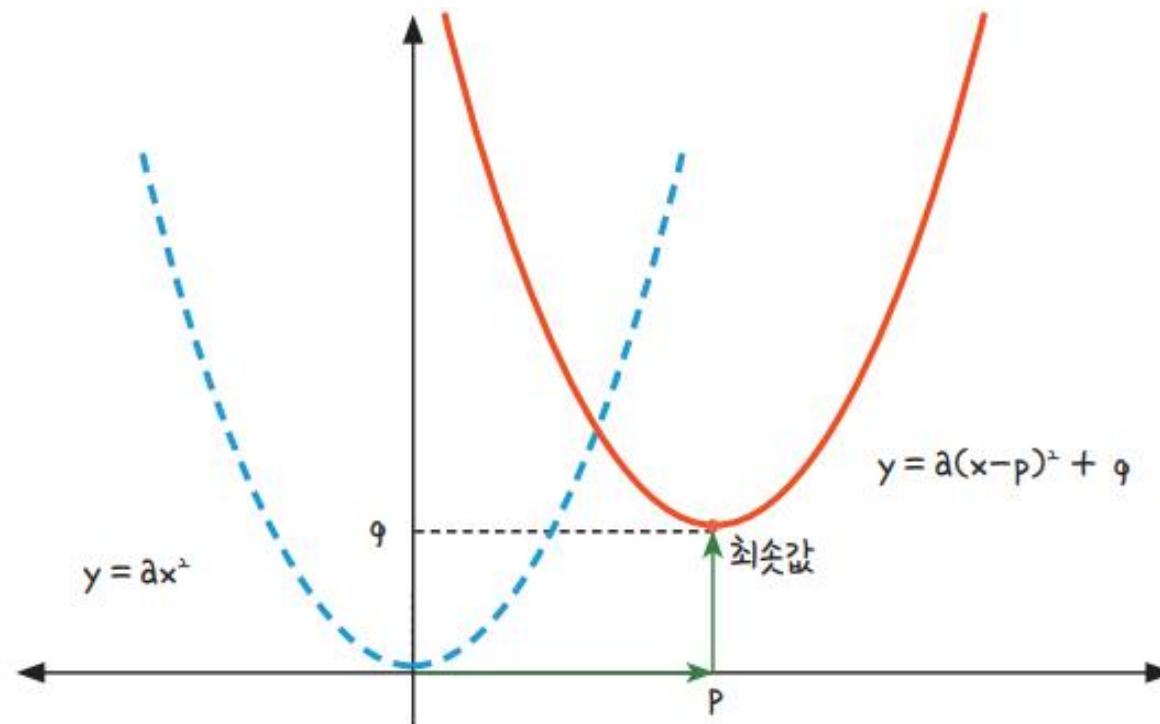


[사진출처] 모두의 딥러닝 (출판사: 길벗, 저자: 조태호)

## 02. 이차 함수와 최솟값

### ❖ 이차 함수 그래프의 평행 이동과 최솟값 (1/2)

- $y = ax^2$ 의 그래프를  $x$ 축 방향으로  $p$ 만큼,  $y$ 축 방향으로  $q$ 만큼 평행 이동시키면 아래 그림과 같이 점  $(p, q)$ 를 꼭짓점으로 하는 포물선이 됨
- 이때 포물선의 맨 아래에 위치한 지점이 **최솟값**이 되는데, 딥러닝을 실행할 때는 이 최솟값을 찾아내는 과정이 매우 중요함



## 02. 이차 함수와 최솟값

### ❖ 이차 함수 그래프의 평행 이동과 최솟값 (2/2)

- 이 최솟값은 이후 강의에 소개할 '최소 제곱법' 공식으로 쉽게 알아낼 수 있음
- 딥러닝을 실제로 실행할 때 만나는 문제에서는 대부분 최소 제곱법을 활용할 수가 없음

여러 개의 입력을 처리하기에는 무리가 있기 때문임



딥러닝에서는 **미분**과 **기울기**를 이용함

## 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

- 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편
- 02. 이차 함수와 최솟값
- 04. 편미분
- 05. 지수와 지수 함수
- 06. 시그모이드 함수
- 07. 로그와 로그 함수

## 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

### ❖ 미분에 대해 알아보기 (1/2)

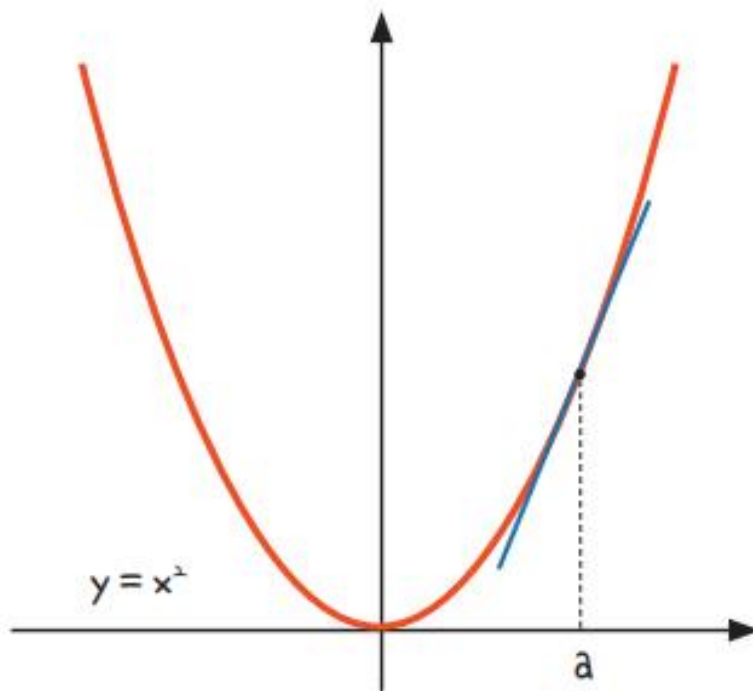
- 딥러닝을 이해하는 데 가장 중요한 수학 원리는 **미분**이라고 할 수 있음
- 조금 전 딥러닝은 결국 일차 함수의  $a$ 와  $b$  값을 구하는 것인데,  
 $a$ 와  $b$  값은 이차 함수 포물선의 최솟값을 구하는 것  
이 최솟값을 미분으로 구하기 때문에, 미분이 딥러닝에서 중요한 것

미분과 기울기의 개념을 먼저 알아보겠습니다.

### 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

#### ❖ 미분에 대해 알아보기 (2/2)

- 아래 그림과 같이  $y = x^2$ 이라는 그래프가 있다고 가정
- $x$ 축에 있는 한 점  $a$ 에 대응하는  $y$ 의 값은  $a^2$
- 이때  $a$ 가 오른쪽이나 왼쪽으로 조금씩 이동한다고 상상
- 이에 따라  $y$ 도 조금씩 변화할 것



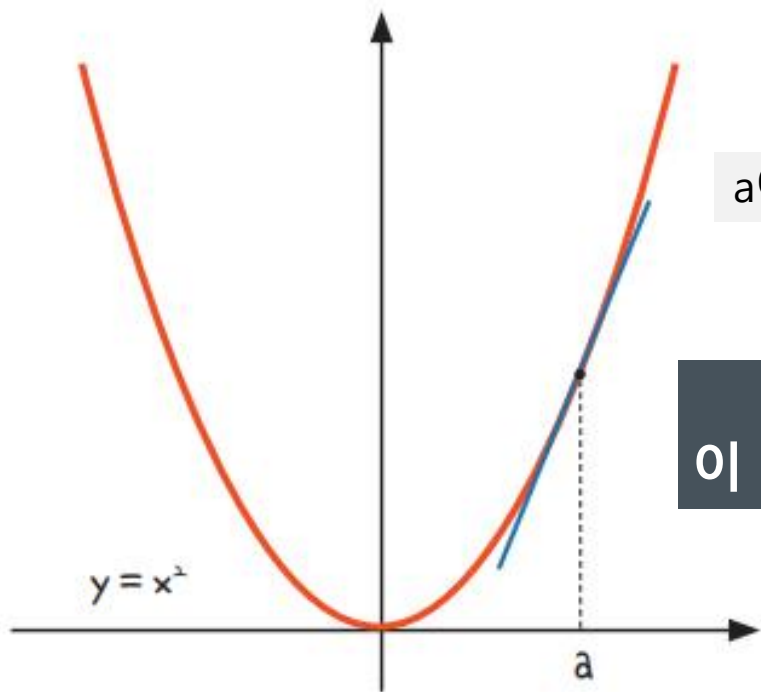
[사진출처] 모두의 딥러닝 (출판사: 길벗, 저자: 조태호)



### 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

#### ❖ 순간 변화율과 기울기

- 상상력을 조금 더 발휘해 이번에는  $a$ 가 미세하게 '0에 가까울 만큼' 움직였다고 가정
- $y$  값 역시 매우 미세하게 변화를 할 텐데, 이번에는 너무 미세해서 실제로 움직이는 것이 아니라 방향만 드러내는 정도의 순간적인 변화만 있을 것 이 순간의 변화를 **순간 변화율**이라고 함
- 순간 변화율은 어느 쪽을 향하는 방향성을 지니고 있으므로, 이 방향을 따라 직선을 길게 그려 주면 그래프와 맞닿는 접선이 그려짐 이 선이 바로 이 점에서의 **기울기**가 됨



$a$ 에서의 순간 변화율이 기울기입니다.

미분을 한다는 것은 쉽게 말해  
이 '순간 변화율'을 구한다는 것입니다.

## 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

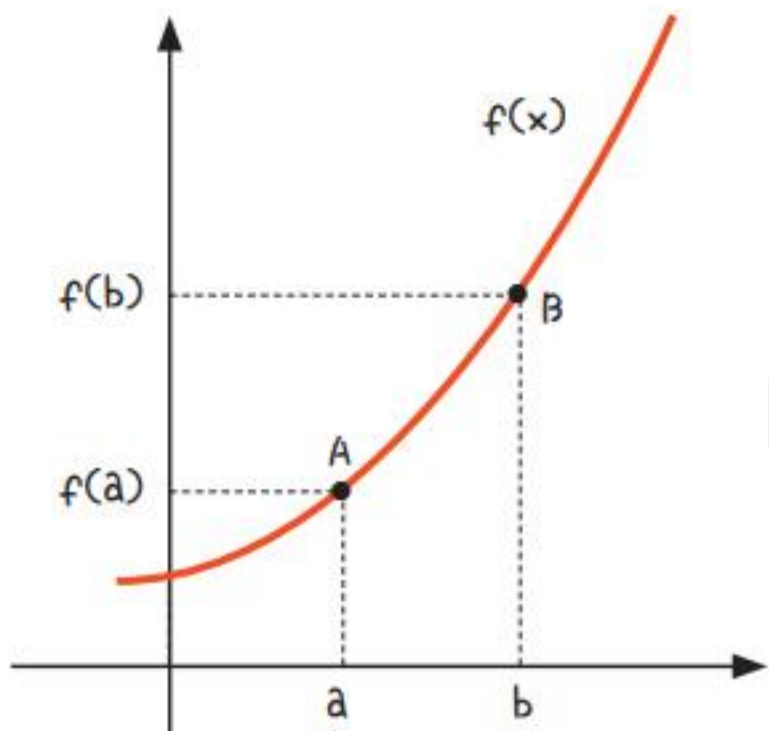
### ❖ 미분 계수

- 어느 순간에 어떤 변화가 일어나고 있는지 숫자로 나타낸 것을 **미분 계수**라고 하며,  
이 미분 계수는 곧 그래프에서의 기울기를 의미
- 이 기울기가 중요한 것은 **기울기가 0일 때**, 즉  $x$ 축과 평행한 직선으로 그어질 때가 바로  
그래프에서 **최솟값인 지점이 되기 때문**임

### 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

#### ❖ 순간 변화율을 구하는 방법 (1/6)

- 어떤 함수  $f(x)$ 가 아래 그림과 같이 주어졌다고 하자
- 이 함수에  $x$ 축 위의 두 실수  $a$ 와  $b$ 를 대입하면 두 점  $A, B$ 는 그림과 같이 각각  $A(a, f(a)), B(b, f(b))$ 에 해당하는 곳에 표시

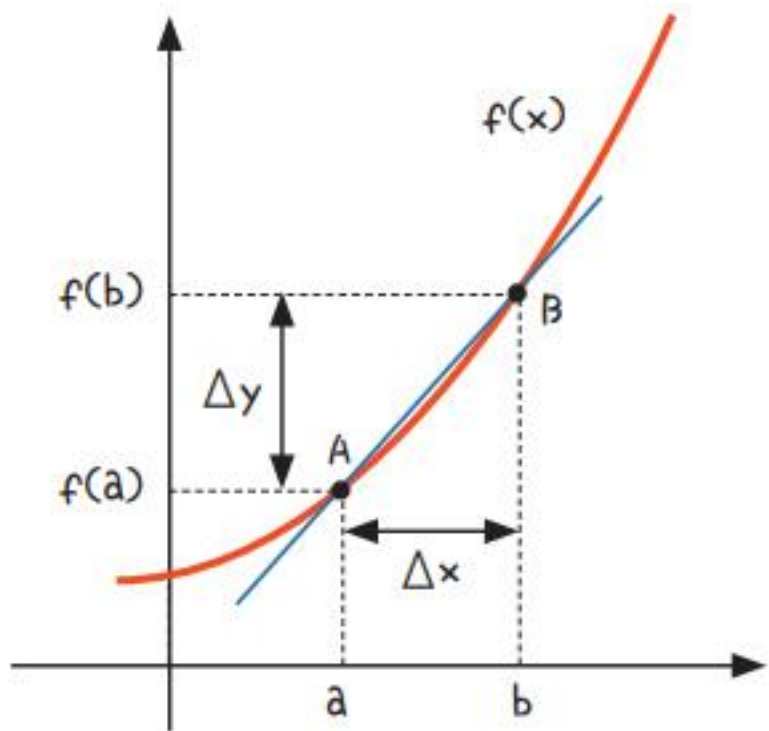


함수  $f(x)$ 의  $x$ 축 위에 두 실수  $a$ 와  $b$ 를 대입

### 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

#### ❖ 순간 변화율을 구하는 방법 (2/6)

- 이때 두 점 A와 B를 이어 직선을 만들면 아래 그림과 같이 두 점 A와 B를 지나는 직선의 기울기가 그려짐
- 여기서  $\Delta$ (델타)는 변화량을 나타내는 기호




A와 B를 지나는 직선은 이 두 점 간의 기울기,  
즉 평균 변화율을 의미

### 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

#### ❖ 순간 변화율을 구하는 방법 (3/6)

- 이 그래프에서  $x$  값의 증가량은  $b - a$ 이고,  $y$  값의 증가량은  $f(b) - f(a)$
- 이를  $\Delta$ 를 써서 표현하면  $x$  값의 증가량은  $\Delta x$ 로,  
 $y$  값의 증가량은  $f(a + \Delta x) - f(a)$ 로 나타낼 수 있음

$$\text{직선의 기울기} = \frac{y \text{ 값의 증가량}}{x \text{ 값의 증가량}}$$


- A와 B를 지나는 직선의 기울기는 다음과 같이 표현할 수 있음

$$\text{직선 AB의 기울기} = \frac{y \text{ 값의 증가량}}{x \text{ 값의 증가량}} = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} = \frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x}$$

## 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

### ❖ 순간 변화율을 구하는 방법 (4/6)

- 이때 직선 AB의 기울기를 A와 B 사이의 **평균 변화율**이라고도 함
- 미분을 배우고 있는 우리에게 필요한 것은 **순간 변화율**
- 순간 변화율은  $x$ 의 증가량( $=\Delta x$ )이 0에 가까울 만큼 아주 작을 때의 순간적인 기울기를 의미하므로, 극한(Limit) 기호를 사용해 다음과 같이 나타냄

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x}$$

### 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

#### ❖ 순간 변화율을 구하는 방법 (5/6)

- 여기서  $\lim_{\Delta x \rightarrow 0}$  는 'x의 증가량이 0에 가까울 만큼 작을 때'라는 뜻

기울기

$$\text{기울기} = \frac{y \text{ 값의 증가량}}{x \text{ 값의 증가량}}$$

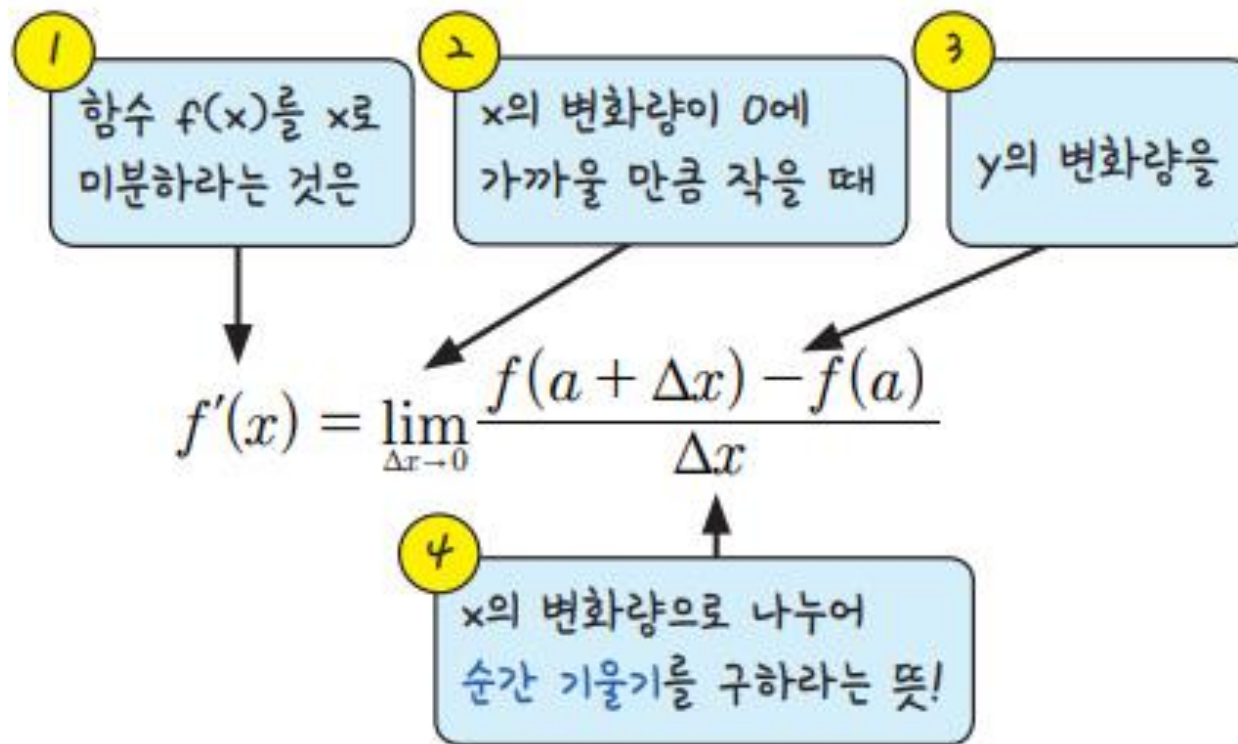
순간 기울기

$$\text{순간 기울기} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{y \text{ 값의 증가량}}{x \text{ 값의 증가량}} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{dy}{dx}$$

### 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

#### ❖ 순간 변화율을 구하는 방법 (6/6)

- "함수  $f(x)$ 를 미분하라"는 것을  $f'(x)$  또는  $\frac{d}{dx}f(x)$ 로 표기하는데, 함수  $f(x)$ 를 미분하는 공식을 알기 쉽게 정리하면 다음과 같음





## 03. 미분, 순간 변화율과 기울기

### ❖ 미분의 기본 공식

- 다음은 딥러닝을 공부하는 과정 중에 자주 만나게 되는 중요한 다섯 가지 미분의 기본 공식

#### 미분의 기본 공식

1 |  $f(x) = x$ 일 때  $f'(x) = 1$

2 |  $f(x) = a$ 에서  $a$ 가 상수일 때  $f'(x) = 0$

3 |  $f(x) = ax$ 에서  $a$ 가 상수일 때  $f'(x) = a$

4 |  $f(x) = x^a$ 에서  $a$ 가 자연수일 때  $f'(x) = ax^{a-1}$

5 |  $f(g(x))$ 에서  $f(x)$ 와  $g(x)$ 가 미분 가능할 때  $\{f(g(x))\}' = f'(g(x)) \times g'(x)$

## 04. 편미분

- 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편
- 02. 이차 함수와 최솟값
- 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- 05. 지수와 지수 함수
- 06. 시그모이드 함수
- 07. 로그와 로그 함수

## 04. 편미분

### ❖ 편미분이란? (1/3)

- 미분과 더불어 딥러닝을 공부할 때 가장 자주 접하게 되는 또 다른 수학 개념은 바로 편미분
- 미분과 편미분 모두 '미분하라'는 의미에서는 다를 바가 없음

“ 편미분 ”

여러 가지 변수가 식 안에 있을 때, 모든 변수를 미분하는 것이 아니라 우리가 원하는 한 가지 변수로만 미분하고 그 외에는 모두 상수로 취급하는 것

## 04. 편미분

### ❖ 편미분이란? (2/3)

- 예를 들어,  $f(x) = x$ 와 같은 식을 미분할 때는 변수가  $x$  하나뿐이어서 미분하라는 의미에 혼란이 없음
- 하지만 다음 식을 보면 여기에는 변수가  $x$ 와  $y$ , 이렇게 두 개 있음

$$f(x, y) = x^2 + xy + a \text{ (} a \text{는 상수)}$$



- 이 중 어떤 변수로 미분해야 하는지 정해야 하므로 편미분을 사용하는 것
- 만일 이 식처럼 여러 변수 중에서  $x$ 에 관해서만 미분하고 싶다면, 함수  $f$ 를 ' $x$ 에 관해 편미분하라'고 하며 다음과 같이 식을 씀


$$\frac{\partial f}{\partial x}$$

## 04. 편미분

### ❖ 편미분이란? (3/3)

- 앞에 나온 함수  $f(x, y) = x^2 + yx + a$ 를  $x$ 에 관해 편미분하는 과정은 어떻게 될까?
- 먼저 바로 앞에서 배운 미분의 성질 4에 따라  $x^2$ 항은  $2x$ 가 됨
- 미분법의 기본 공식 3에 따라  $yx$ 는  $y$ 가 됨
- 마지막 항  $a$ 는 미분의 성질 1에 따라 0이 됨
- 이를 정리하면 다음과 같이 나타낼 수 있음

$$f(x, y) = x^2 + xy + a \text{ 일때}$$


$$\frac{\partial f}{\partial x} = 2x + y$$

## 05. 지수와 지수 함수

- 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편
- 02. 이차 함수와 최솟값
- 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- 04. 편미분
- 06. 시그모이드 함수
- 07. 로그와 로그 함수

## 05. 지수와 지수 함수

### ❖ 지수란?

- 다음과 같은 형태를 의미

$a^{\square}$

- ✓ 여기서  $a$ 를 '밑'이라 하고  $\square$ 를 '지수'라고 함
- ✓  $a$ 를  $\square$ 만큼 반복해서 곱한다는 뜻

지수  
밑

## 05. 지수와 지수 함수

### ❖ 지수 함수란? (1/2)

- 변수  $x$ 가 지수 자리에 있는 경우를 의미
- 식으로 나타내면 다음과 같은 형태

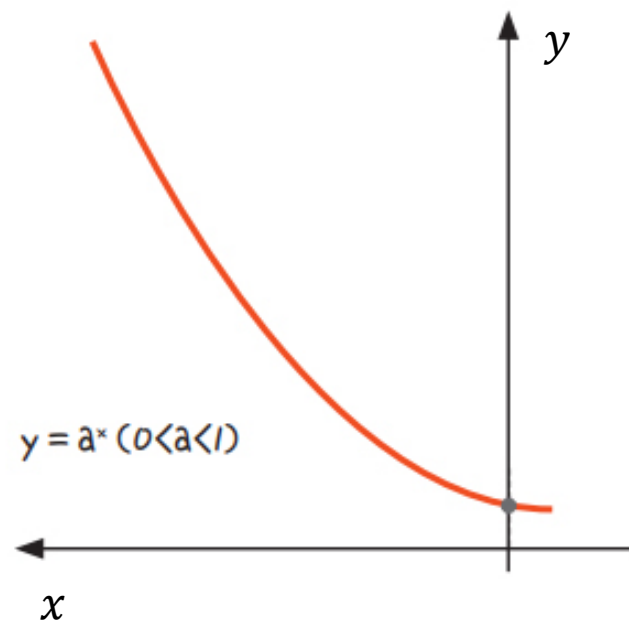
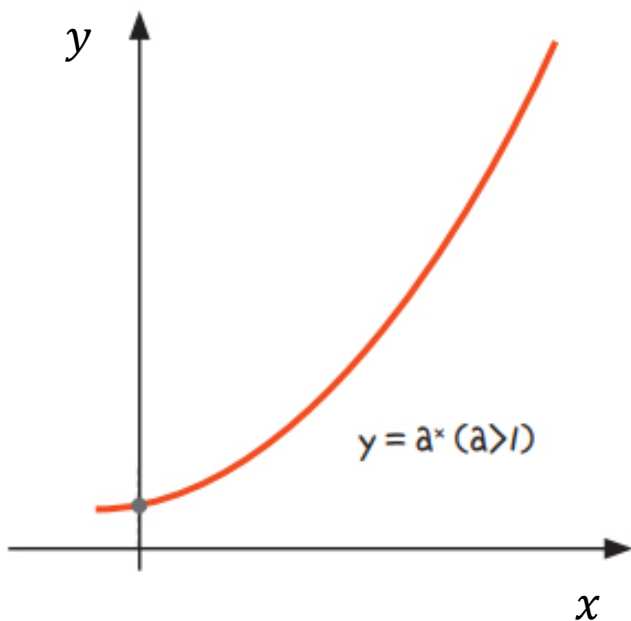
$$y = a^x \ (a \neq 1, a > 0)$$



## 05. 지수와 지수 함수

### ❖ 지수 함수란? (2/2)

- 지수 함수에서는 밑( $a$ ) 값이 무엇인지가 중요함
- 이 값이 1이면 함수가 아님
- 또한, 0보다 작으면 허수를 포함하게 되므로 안 됨
- 밑의 값은  $a > 1$ 이거나  $0 < a < 1$ , 둘 중 하나가 되어야 함
- 이 두 가지 경우의 그래프는 각각 아래 그림과 같음



## 06. 시그모이드 함수

- 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편
- 02. 이차 함수와 최솟값
- 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- 04. 편미분
- 05. 지수와 지수 함수
- 07. 로그와 로그 함수

## 06. 시그모이드 함수

### ❖ 시그모이드 함수에 대해 알아보기 (1/3)

- 딥러닝의 내부를 보면 입력받은 신호를 얼마나 출력할지를 계산하는 과정이 무수히 반복
- 이때 출력 값으로 얼마나 내보낼지를 계산하는 함수를 **활성화 함수**라고 함
- 활성화 함수는 딥러닝이 발전함에 따라 여러 가지 형태로 개발되어 왔는데, 그중 가장 먼저 배우는 중요한 함수가 바로 **시그모이드 함수**
- 시그모이드 함수는 지수 함수에서 밑 값이 자연 상수  $e$ 인 함수를 의미
- 자연 상수  $e$ 는 '자연 로그의 밑', '오일러의 수' 등 여러 이름으로 불리는데, 파이( $\pi$ )처럼 수학에서 중요하게 사용되는 무리수이며 그 값은 대략 2.718281828...

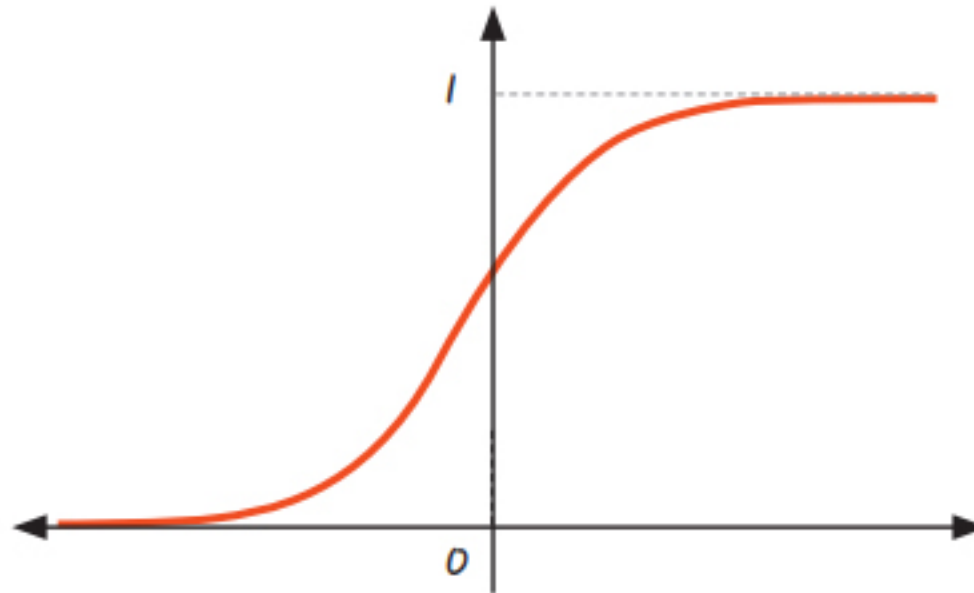
## 06. 시그모이드 함수

### ❖ 시그모이드 함수에 대해 알아보기 (2/3)

- 자연 상수  $e$ 가 지수 함수에 포함되어 분모에 들어가면 시그모이드 함수가 되는데, 이를 식으로 나타내면 다음과 같음

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

- 시그모이드 함수를 그래프로 그려 보면 아래 그림과 같이 S자 형태로 나타남

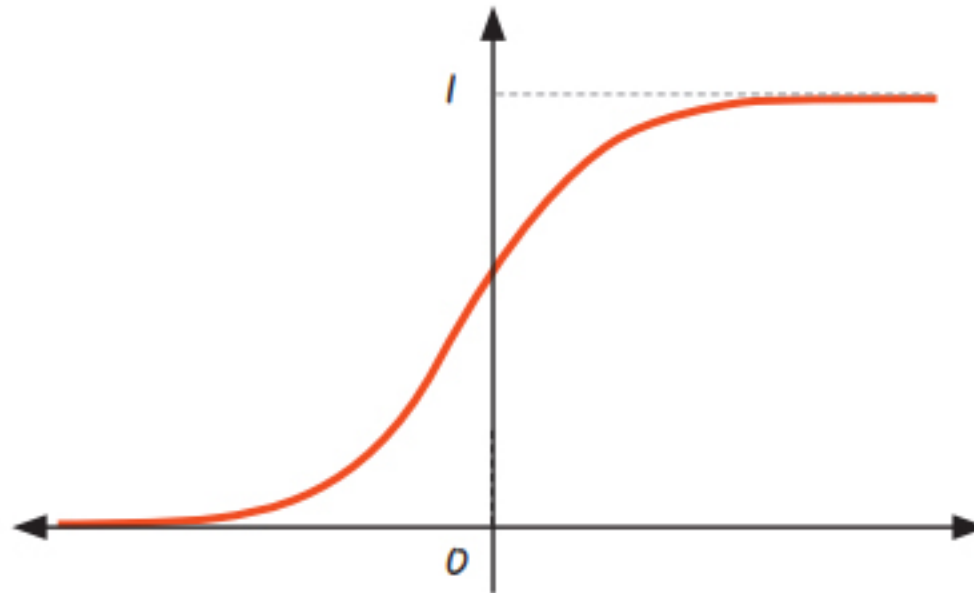


[사진출처] 모두의 딥러닝 (출판사: 길벗, 저자: 조태호)

## 06. 시그모이드 함수

### ❖ 시그모이드 함수에 대해 알아보기 (3/3)

- $x$ 가 큰 값을 가지면  $f(x)$ 는 1에 가까워지고,  
 $x$ 가 작은 값을 가지면  $f(x)$ 는 0에 가까워짐
- S자 형태로 그려지는 이 함수의 속성은 0 또는 1,  
두 개의 값 중 하나를 고를 때 유용하게 쓰임



[사진출처] 모두의 딥러닝 (출판사: 길벗, 저자: 조태호)

## 07. 로그와 로그 함수

- 01. 일차 함수, 기울기와 y-절편
- 02. 이차 함수와 최솟값
- 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- 04. 편미분
- 05. 지수와 지수 함수
- 06. 시그모이드 함수

## 07. 로그와 로그 함수

### ❖ 로그에 대해 알아보기 (1/2)

- 우선, **로그**를 이해하려면 먼저 지수부터 이해해야 함
- $a$ 를  $x$ 만큼 거듭제곱한 값이  $b$ 라고 할 때,  
이를 식으로 나타내면 다음과 같음

$$a^x = b$$

## 07. 로그와 로그 함수

### ❖ 로그에 대해 알아보기 (2/2)

- 이때  $a$ 와  $b$ 를 알고 있는데  $x$ 를 모른다고 가정
- $x$ 는 과연 어떻게 구할 수 있을까?
- 이  $x$ 를 구하기 위해 사용하는 방법이 로그
- 영어로 Logarithm이라고 하는데 앞 세 글자  $\log$ 를 사용해서 표시하며, 지수식에서  $a$ 와  $b$ 의 위치를 다음과 같이 바꾸어 쓰면 됨

$$a^x = b$$
$$\log_a b = x$$

- 로그가 지수와 이렇게 밀접한 관계가 있듯이 로그 함수 역시 지수 함수와 밀접한 관계에 있음
- 바로 **역함수**의 관계    역함수는  $x$ 와  $y$ 를 서로 바꾸어 가지는 함수



## 07. 로그와 로그 함수

### ❖ 로그 함수와 지수 함수의 관계 (1/2)

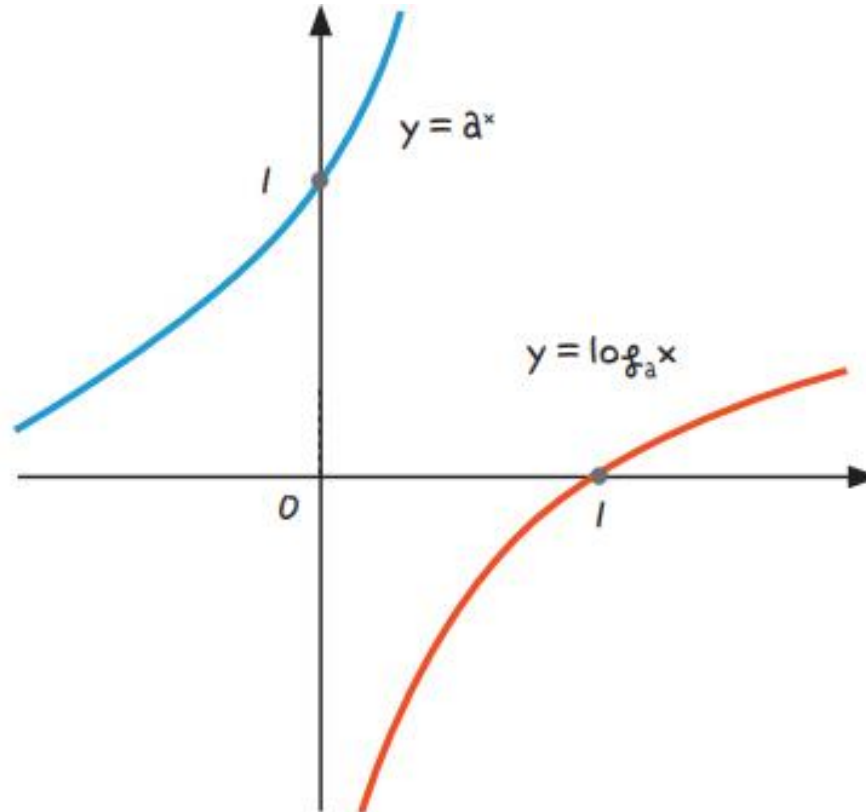
- 지수 함수  $y = a^x$  ( $a \neq 1, a > 0$ )는 로그 정의를 따라  $x = \log_a y$ 로 바꿀 수 있음
- 역함수를 만들기 위해  $x$ 와  $y$ 를 서로 바꾸어 주면 됨
- 다음 식이 바로 로그 함수의 형태

$$y = \log_a x$$

## 07. 로그와 로그 함수

### ❖ 로그 함수와 지수 함수의 관계 (2/2)

- 역함수의 그래프는  $y = x$ 에 대해 대칭인 선으로 나타남
- 아래 그림은 지수 함수  $y = a^x$ 의 그래프를  $y = x$ 에 대칭으로 이동시킨 로그 함수  $y = \log_a x$ 의 그래프를 보여 줌



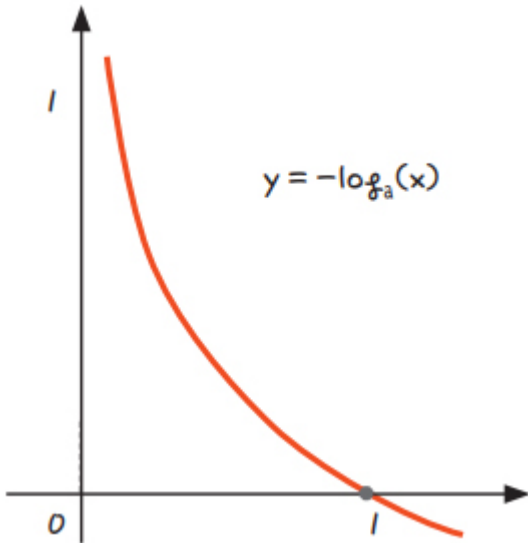
[사진출처] 모두의 딥러닝 (출판사: 길벗, 저자: 조태호)

## 07. 로그와 로그 함수

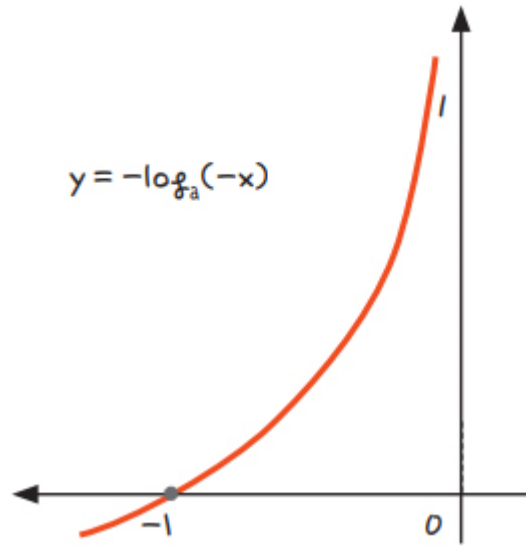
### ❖ 로그 함수 (1/2)

- 향후 로지스틱 회귀를 배울 때, 우리는  $x$ 가 1에 가까워지거나 0에 가까워질수록 오차가 커지는 그래프가 필요함
- 이러한 그래프를 만들기 위해  $y = \log_a x$ 를  $x$ 축 또는  $y$ 축으로 대칭 이동하거나 알맞게 평행 이동하면 다음과 같음

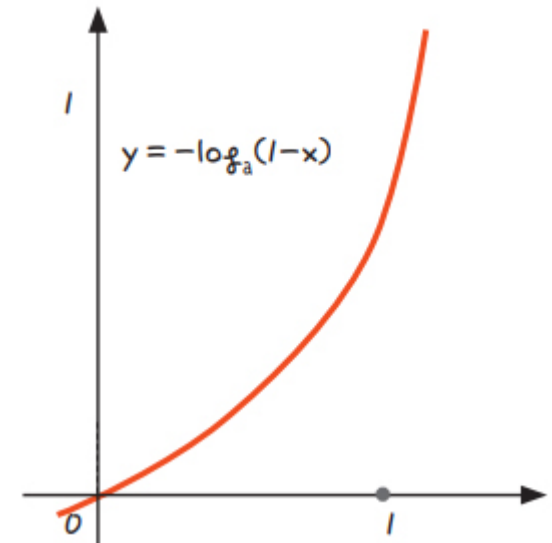
①:  $x$ 축에 대해 대칭 이동



②:  $x$ 축과  $y$ 축에 대해 대칭 이동



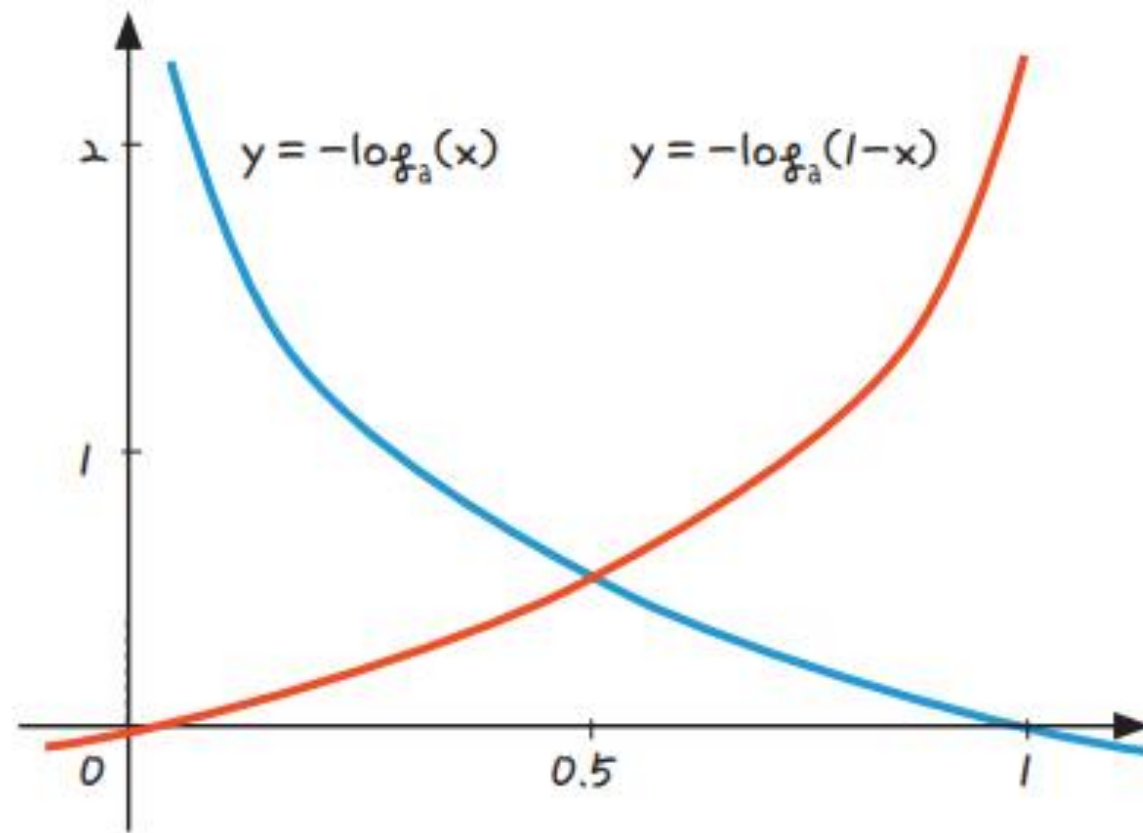
③: ②의 그래프를  $x$ 축 오른쪽 방향으로 1만큼 평행 이동



## 07. 로그와 로그 함수

### ❖ 로그 함수 (2/2)

- ①과 ③을 함께 나타낸 그래프



## 07. 로그와 로그 함수

### ❖ 마무리하기 전에

- 지금까지 설명한 일차 함수, 이차 함수, 미분, 편미분, 지수 함수, 시그모이드 함수  
그리고 로그 함수 이렇게 일곱 가지를 알고 있으면 앞으로 배울 내용을 모두 이해할 수 있음
- 여기에 합을 표현하기 위해 만들어진  $\sum$ (시그마) 기호가 종종 나옴
- $\sum_{i=1}^n F(i)$ 라고 하면  $i$ 를 1부터  $n$ 까지  $F(i)$ 에 대입해 더하라는 뜻
- 즉,  $F(1) + F(2) + F(3) + \dots + F(n)$ 이 됨
- 위 내용까지 숙지하고 있으면 앞으로 다룰 모든 딥러닝 예제를 이해하고 실행하는 데는 문제없음

- ❖ 01. 일차 함수, 기울기와  $y$ -절편
- ❖ 02. 이차 함수와 최솟값
- ❖ 03. 미분, 순간 변화율과 기울기
- ❖ 04. 편미분
- ❖ 05. 지수와 지수 함수
- ❖ 06. 시그모이드 함수
- ❖ 07. 로그와 로그 함수

# THANK YOU!

## Q & A

- Name: 권범
- Office: 동덕여자대학교 인문관 B821호
- Phone: 02-940-4752
- E-mail: [bkwon@dongduk.ac.kr](mailto:bkwon@dongduk.ac.kr)