웹UI구현및테스트 UI EII소트

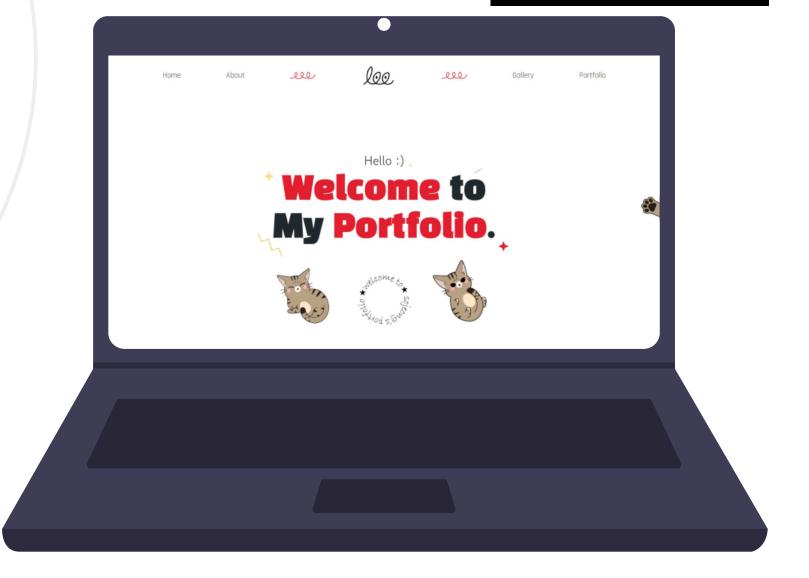
UI/UX 웹&앱 CI자인& 프론트엔드 (React.js)_C

평가 일시 : 2023년 3월 8일 (수)

평가 방법 : 서술형 시험, 평가자 체크리스트

훈 련 생 : 이 소 정

PORTFOLIO WEBSITE



CONTENTS UI EILAE

1 사용성 테스트 진행

15명 대상 사용성 테스트 진행

2 사용성 테스트 결과

문항별 점수 통계 및 취약점 도출

3 수정 일정

취약점 수정 밀정

4 발표

웹 UI 구현 및 테스트 과정 종합 발표

1. 사용성 테스트 집행

진행일시: 2023/03/08 11:00~12:00

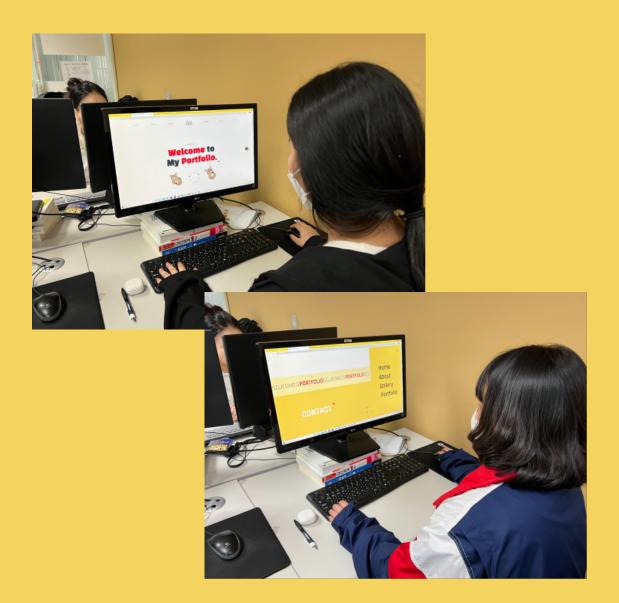
참여인원 : 15명

평가방법: 10종류의 총 23개 문항에 맞게 객관적 판단, 1~5점 중 체크

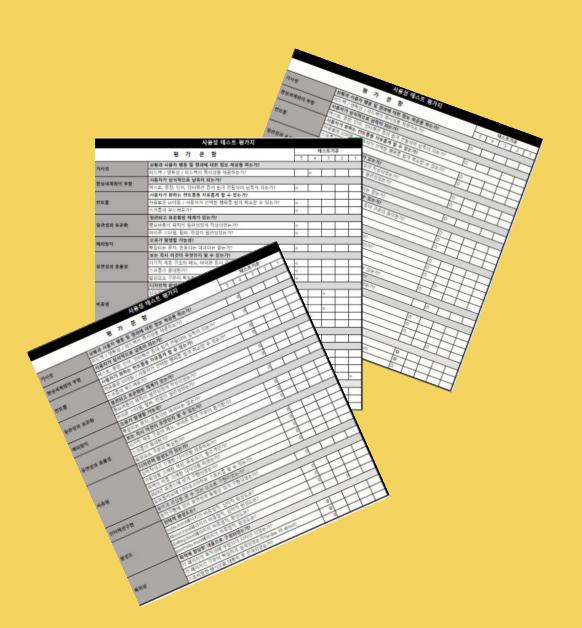
<사용성 테스트 평가지>

| | 사용성 테스트 평가지 | 33 | | | | | |
|-------------|--|------|---|-----|-----|-----|--|
| | 평 가 문 항 | _ | | 스트기 | 73 | 197 | |
| | 상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공을 하는가? | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | |
| 가시성 | 피드백 / 명확성 / 피드백의 즉시성을 제공하는가? | 1 0 | | - 1 | - | | |
| 현실세계와의 부합 | 사용자가 상식적으로 납득이 되는가? | - | | | | | |
| | 텍스트, 문장, 단어, 인터렉션 등이 쉽게 전달되며 납득이 되는가? | -1 | | | | | |
| 컨트 를 | 사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가? | 8 8 | | | | | |
| | 자유로운 UI이동 / 사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는가? | | | - 0 | | | |
| | 스크롤이 부드러운가? | | | | | | |
| 일관성과 표준화 | 일관되고 표준화된 체계가 있는가? | | - | | - | | |
| | 중요버튼의 위치의 일관성있게 작성되었는가? | | | | | | |
| | 아이콘 스타일, 칼라, 컨셉의 일관성있는가? | 9 9 | | | | | |
| 에러방지 | 오류가 발생할 가능성? | - | | | | | |
| | 헷갈리는 문자, 혼동되는 데이터는 없는가? | T | | | | | |
| | 보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가? | | | | | | |
| | 시각적 계층 구조와 메뉴, 아이콘 등이 구분이 용의한가? | - | | | | | |
| 유연성과 효율성 | 스크톨의 용이한가? | | | | | | |
| | 활성요소 구분이 확실한가? | | | | | | |
| | 디자인적 완성도가 있는가? | | | | | | |
| | 심미적이고 간결한 디자인을 제공하는가? | | | | | | |
| | 가독성을 고려한 색상, 폰트크기, 즐간격인가? | | | | | | |
| 비쥬얼 | 여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가? | | | | | | |
| | 2023년 트렌드에 맞게 구현되었는가? | | | | | | |
| | 포트폴리오에 나타내고자하는 스토리를 알 수 있는가? | -010 | | | - | | |
| 인터렉션구현 | 흥미과 관심을 끌 수 있는 요소로 구현하였는가? | | | | | | |
| | 동적구현에 있어 유연성과 통일성 있게 구현되었는가? | | | | | | |
| 완성도 | 전체적 완성도는? | | | | | | |
| | Index.html페이지의 비쥬얼적, 심미적 완성도는? | | | | - 3 | | |
| | About.html페이지의 비쥬얼적, 심미적 완성도는? | | | | | | |
| | Gallery.html페이지의 비쥬얼적, 완성도는? | | | | | | |
| | portfolio.html페이지의 비쥬얼적, 완성도는? | | | | | | |
| 목적성 | 목적에 합당한 내용으로 구성되었는가? | | | | | | |
| | 각 페이지의 목적성에 부합되게 디자인 되었는가? | | | 19 | | | |
| | 각 페이지간 구분이 확실하게 설계되었는가?(index 와 about) | | | | | | |
| | 스토리텔링 형식으로 대화하 듯 전개되었는가? | | | | | | |

<사용성 테스트 진행 모습>



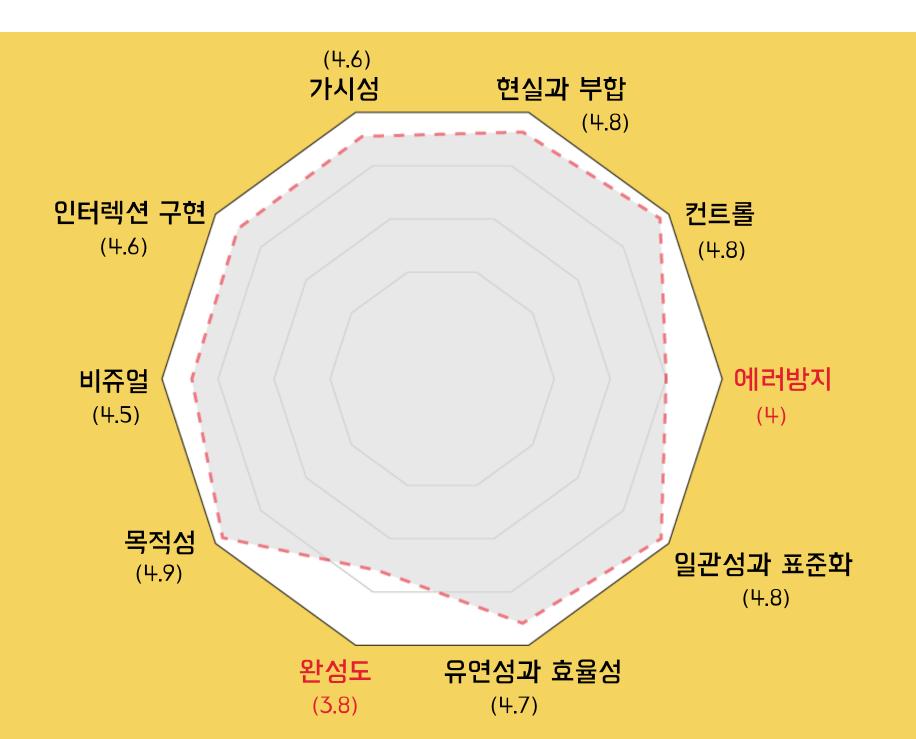
<사용성 테스트 완료 평가지>



1. 사용성 테스트 결과

사용성 테스트의 각 문항 별 결과입니다.

-점수 통계 방법 : 최고 5점~ 최저 1점으로 평균 계산해 통계



1) '완성도' 부분 미흡

- 이미지 첨부 필요
- Gallery, Portfolio 페이지 작성 필요
- 전체적으로 애니메이션 효과 적용 필요

2) '에러방지' 부분 미흡

- HTML 구조의 width를 %로 구성해 반응형 작업할 때 더욱 섬세한 변경 필요
- 완성도 미흡으로 인해 시각적으로 섹션 구분이 어려워 헷갈림

3) '비쥬얼' 부분

● 가독성을 고려해 설명 내 색상과 폰트 크기 조절 필요

3. 수정 일정

수정이 필요한 취약한 부분 개선 일정 계획

| | 항목 | 수정사항 | 일정 |
|----|--------|---------------------------|--------|
| 1) | '완성도' | 이미지 첨부 | ~ 3/15 |
| | | Gallery, Portfolio 페이지 작성 | ~ 3/15 |
| | | 전체적으로 애니메이션 효과 적용 | ~ 3/24 |
| 2) | '에러방지' | 반응형 작업할 때 더욱 섬세한 변경 | ~ 3/31 |
| | | 완성도 미흡으로 인한 시각적인 섹션 구분 | ~ 3/24 |
| 3) | '비쥬얼' | 가독성을 고려한 색상과 폰트 크기 조절 | ~ 3/15 |

4. 발표

[웹 UI 구현 및 테스트] 과정의 종합 발표를 진행하였습니다.

