অধ্যয় >

জ্ঞানমূলক

১। ডেটা কমিউনিকেশন কী?

এক ডিডাইস থেকে অন্য ডিডাইস কিংবা এক কম্পিউটার থেকে অন্য কম্পিউটারে ডেটা স্থানান্তরের প্রতিয়াকে ডেটা কমিউনিকেশন বলে।

২। প্রোটোকল কী?

দুটি নেটওয়ার্ক ডিডাইসের মধ্যে তথ্য স্থানান্তর করার জন্য যে নিয়মনীতির মাধ্যমে যোগাযোগ স্থাদন করা হয় তাকে প্রোটোকল বলা হয়।

৩। ব্যান্ডউইথ কী?

একক সময়ে কোন নির্দিষ্ট চ্যানেল দিয়ে যে পরিমাণ ভেটা প্রবাহিত হয় তাকে ব্যান্ডউইখ বলে।

৪। ভেটা ট্রান্সমিশন মোড কী?

ডেটা ট্রান্সফারের ক্ষেণ্রে ডেটা প্রবাহের দিককে ডেটা ট্রান্সমিশন মোড বলে।

ও। ভেটা ট্রান্সমিশন মেথড কী?

যে পদ্ধতিতে এক কম্পিউটার থেকে অন্য কম্পিউটারে ডেটা ট্রান্সমিট হয় তাকে ডেটা ট্রান্সমিশন মেখড বলে।

৬। অ্যাসিনশ্রোনাস ট্রান্সমিশন কী?

যে ট্রান্সমিশন সিম্টেমে এটা ক্যারেক্টার বাই ক্যারেক্টার ট্রান্সমিট হয় তাকে অগসিনশ্রেনাস ট্রান্সমিশন বলে।

৭। সিনশ্রেনাস ট্রান্সমিশন কী?

যে ট্রান্সমিশন সিম্টেমে প্রেটা ব্লক বা প্যাকেট আকারে ট্রান্সমিট হয় তাকে সিনশ্রেনাস ট্রান্সমিশন বলে।

৮। আইসোশ্রোনাস ট্রান্সমিশন কী?

যে ট্রান্সমিশন সিম্টেমে ডেটা ব্লক বা দ্যাকেট আকারে বিরতিহীনভাবে ট্রান্সমিট হয় তাকে আইসোশ্রোনাস ট্রান্সমিশন বলে।

৯। ভেটা ট্রান্সমিশন মিডিয়াম কী?

যার মধ্য দিয়ে উৎস থেকে গন্তব্যে ভেটা ট্রান্সমিট হতে পারে তাকে ভেটা ট্রান্সমিশন মিডিয়াম বলা হয়।

201 EMI की?

Electromagnetic Interference (EMI) হলো একটি বাহ্যিক উৎস থেকে ইলেক্ট্রোম্যাগনেটিক বিকিরণ দ্বারা সৃষ্ট একটি ব্যাঘাত যা ইলেকট্রনিক ডিডাইস বা সিম্টেমের কার্যকারিতাকে প্রভাবিত করে।

অনুধাবনমূলক

১। ৯৬০০ bps ব্যাখ্যা কর।

৯৬০০ bps বলতে বুঝায়, প্রতি সেকেন্ডে ৯৬০০ বিট ডোটা স্থানান্তরিত হয়। প্রতি সেকেন্ডে যে পরিমান ডেটা ট্রান্সফার হয় তাকে ব্যান্ডউইথ বা ট্রান্সমিশন স্পিড বলে। ডয়েস ব্যান্ডের ডোটা ট্রান্সমিশন স্পিড হলো ৯৬০০ bps। ডয়েস ব্যান্ড টেলিফোনে বেশি ব্যবহৃত হয়। এছাড়া কম্পিউটার থেকে প্রিন্টার বা কার্ড রিডারে ডেটা স্থানান্তরে ব্যবহৃত হয়।

২। উজয়মুখী মোড ব্যাখ্যা কর।

উভয়মুখী মোড পদ্ধতিতে ভেটা একই সাথে উভয় দিকে আদান–প্রদান করা যায়। অর্থাৎ প্রেরক ও প্রাদক উভয়ই এক সাথে ভেটা আদান–প্রদান করতে পারে। বর্তমানে আমরা শ্বাচ্ছন্দ্যে কথা বলার জন্য যেসব প্রযুক্তি ব্যবহার করে থাকি, সেগুলোর প্রায় সবগুলোই উভয়মুখী বা ফুল–ডুপ্লেক্স ডিভাইস (যেমন: ল্যান্ড ফোন, মোবাইল ফোন ইত্যাদি)।

৩। আলোর গতিতে ডেটা ট্রান্সমিশন ব্যাখ্যা কর।

অপটিক্যান ফাইবার দিয়ে আলোর গতিতে ভেটা স্থানান্তর হয়। অপটিক্যান ফাইবার হলো অত্যন্ত সরু এক ধরণের কাঁচের তন্ত্ব। এতে ইলেকট্রিক সিগন্যালের পরিবর্তে আলোক বা লাইট সিগন্যাল ট্রান্সমিট করে এবং এতে আলোর পূর্ন অঙ্যন্তরীণ প্রতিফলন পদ্ধতিতে ভেটা উৎস থেকে গন্তব্যে গমন করে। ইলেকট্রিসিটির মতো আলোক সংকেত বাইরে ছড়িয়ে পড়ে না বলে এতে অপচয় কম হয় এবং এটি বিদ্যুৎ চৌম্বক প্রভাব হতে মুক্ত। ফলে এ ক্যাবল দিয়ে Gbps রেঞ্জবা তার চেয়ে বেশি গতিতে ভেটা ট্রান্সফার করতে পারে।

৪। ওয়াকিটকিতে যুগদৎ কথা বলা ও শোনা সম্ভব নয় কেন?

ওয়াকিটকির ডেটা ট্রান্সমিশন মোড হচ্ছে হাফ-ডুপ্লেক্স। হাফ-ডুপ্লেক্স ডেটা ট্রান্সমিশন মোডে ডেটা উভয় দিকে প্রবাহিত হয় কিন্তু একসাথে নয়। এই মোডে যেকোন প্রান্ত একই সময়ে কেবলমাপ্র ডেটা গ্রহণ বা প্রেরন করতে পারে। ডেটা গ্রহণ প্রপ্রিয়া শেষ হওয়ার পর ডেটা প্রেরণ করতে পারে অথবা ডেটা প্রেরণ প্রস্রিয়া শেষ হওয়ার পর ডেটা গ্রহণ করতে পারে। যেহেতু ওয়াকিটকির ডেটা ট্রান্সমিশন মোড হচ্ছে হাফ-ডুপ্লেক্স তাই যুগপৎ কথা বলা ও শোনা সম্ভব নয়।

ও। অ্যাসিনশ্রোনাস এবং সিনশ্রোনাস ট্রান্সমিশনের মধ্যে দার্থক্য লিখ। অ্যাসিনশ্রেনাস ও সিনশ্রোনাস ট্রান্সমিশনের মধ্যে দার্থক্য গুলো হলো:

অ্যাসিনশ্রোনাসঃ

- ১. যে ট্রান্সমিশন সিম্টেমে ডেটা ক্যারেক্টার বাই ক্যারেক্টার ট্রান্সমিট হয় তাকে অ্যাসিনশ্রেনাস ট্রান্সমিশন বলে।
- ২. ডেটা ট্রান্সমিশনের জন্যে প্রাইমারি স্টোরেজ ডিডাইসের প্রয়োজন হয না।
- ৩. প্রতিটি ক্যারেক্টারের শুরুতে একটি স্টার্ট বিট থাকে।
- ৪. ক্যারেক্টার বাই ক্যারেক্টার ট্রান্সমিট করার মাঝখানে বির্তির সময সমান নাও হতে পারে।
- ৫. এই ট্রান্সমিশনে গতি কম ও দক্ষতা কম।
- এটি তুলনামূলক সস্তা।

সিনশ্রোনাসঃ

- ১. যে ট্রান্সমিশন সিম্টেমে ডেটা ব্লক বা প্যাকেট আকারে ট্রান্সমিট হয় তাকে সিনশ্রেনাস ট্রান্সমিশন বলে।
- ২. ডেটা ট্রান্সমিশনের জন্যে প্রাইমারি স্টোরেজ ডিডাইসের প্রয়োজন হয।
- ৩. প্রতি ব্লক ডেটার শুরুতে হেডার ইনফরমেশন থাকে এবং শেষে একটি টেইলার ইনফরমেশন থাকে।
- 8. প্রতি ব্লকে বিরতির সময় সমান থাকে।
- 8. এই ট্রান্সমিশনে গতি ও দক্ষতা বেশি।
- ও. সময্ তুলনামূলক কম লাগে।
- ৬. এটি তুলনামূলক ব্যয়বহুল।

অধ্যয় ৩

জানমূলক

ठातियल की?

এক বাইটের অর্ধেক কে নিবল বলা হয়।

২। সংখ্যা দদ্ধতি কী?

বিজিন্ন সাংকেতিক চিহ্ন বা অঙ্ক ব্যবহার করে সংখ্যা নিখে প্রকাশ করার পদ্ধতিকে সংখ্যা পদ্ধতি বনে।

৩। সংখ্যা দদ্ধতির বেজ কী?

কোনো সংখ্যা পদ্ধতিকে নিখে প্রকাশ করার জন্য মোট যতগুনো মৌনিক চিহ্ন বা অঙ্ক ব্যবহার করা হয় তাকে ঐ সংখ্যা পদ্ধতির বেজ বা ঙিণ্ডি বনে।

৪। নেগেশন কী?

কোন ধনাত্মক সংখ্যাকে ঋণাত্মক সংখ্যায় বা কোন ঋণাত্মক সংখ্যাকে ধনাত্মক সংখ্যায় পরিবর্তন করাকে নেগেশন বা বিপরীতকরণ বলা হয়।

ও। प्राविधि विधे की?

বাইনারি ডেটা বা কোডকে এক স্থান থেকে অন্য স্থানে সঠিকডাবে প্রেরণের জন্য এর সাথে যে অতিরিক্ত বিট যুক্ত করা হয় তাকে দ্যারিটি বিট বলে।

৬। র্য়াডিক্স পয়েন্ট কী?

পজিশনাল সংখ্যা পদ্ধতিতে কোন সংখ্যাকে যে পয়েন্ট বা বিন্দু দ্বারা পূর্ণাংশ ও জগ্নাংশে জাগ করা হয় তাকে রগডিক্স পয়েন্ট বলে।

৭।চিহ্ন যুক্ত সংখ্যা বা সাইন্ড নাম্বার কী?

যখন কোন সংখ্যার দূর্বে ধনাত্মক (+) বা ঋণাত্মক (-) চিহ্ন থাকে তখন তাকে চিহ্নযুক্ত সংখ্যা বলে।

৮। কোড কী?

বিভিন্ন অক্ষর,সংখ্যা ,চিহ্ন কম্পিউটারকে বুঝানোর জন্য বাইনারি সংখ্যার সাহায্যে যে একক সংকেত তৈরি করা হয় তাকে কোড বলে।

৯। BCD কোড কী?

BCD এর পূর্ণরুদ Binary Coded Decimal দেশমিক সংখ্যাকে 8 বিট করে বাইনারিতে রুদান্তর করার পর প্রান্ত কোডকে BCD কোড বলে।

১০। ASCII কোড কী?

ASCII এর দুর্ণরুদ American Standard Code for Information Interchange. এটি একটি বহল ব্যবহাত ৭/৮ বিটের কোড।

১১। EBCDIC কোড কী?

EBCDIC এর দূর্ণরুপ Extended Binary Coded Decimal Information Code. এটি ৮ বিটের আনফানিউমেরিক কোড।

১২। Unicode কী?

বিশ্বের সকল ডামাকে কম্পিউটারে কোডডুজ করার জন্য বড় বড় কোম্পানিগুলো একটি মান তৈরি করেছে যাকে Unicode বলা হয়।

অনুধাবনমূলক

১। ৩ ডিণ্ডিক সংখ্যা পদ্ধতি ব্যাখ্যা কর।

যে সংখ্যা দদ্ধতিতে ৩ টি মৌলিক চিহ্ন বিদ্যমান তাকে ৩ ভিত্তিক সংখ্যা দদ্ধতি বলে। এর অঙ্কসমূহঃ০,১,২। ৩ ভিত্তিক সংখ্যা দদ্ধতিতে যেকোন সংখ্যা এই ৩টি অঙ্কের সাহায্যে গঠিত হবে। যেমনঃ ১০,১০২,২১ ইত্যাদি।

২। অক্ট্যাল ৩ বিটের কোড-ব্যাখ্যা কর।

৩ টি বাইনারি বিটকে একশ্রে গ্রুপ করে তা কোনো অঝ্টাল সংখ্যা দিয়ে প্রকাশ করলে একে অঝ্টাল কোড হিসেবে অঙিহিত করা হয়। অঝ্টালকে তিন বিটের কোড বলা হয়, কেননা ৩টি বাইনারি বিটকে সহজেই একটি একক অঝ্টাল ডিজিট দিয়ে প্রকাশ করা সম্ভব।

যে সংখ্যা দদ্ধতিতে ৮টি (০,১,২,৩,৪,৫,৬,৭) মৌলিক চিহ্ন ব্যবহার করা হয় তাকে অকটাল সংখ্যা দদ্ধতি বলে। অপরদিকে বাইনারি সংখ্যা দদ্ধতির ০ বা ১ এই দুটি মৌলিক চিহ্ন কে বিট বলে। অকটাল সংখ্যা দদ্ধতিতে ব্যবহৃত আটটি মৌলিক চিহ্নের মধ্যে সবচেয়ে বড় ৭। এই ৭ কে বাইনারিতে বা বিটে রূদান্তর করলে দাওয়া যায় তিন বিট (১১১)। তাহলে ৭ এর চেয়ে ছোট মৌলিক চিহ্নসমূহকে তিন বিট বা তার চেয়ে কম সংখ্যক বিটের মাধ্যমেই প্রকাশ করা যাবে। অর্থাৎ তিন বিটের মাধ্যমেই অক্টাল সংখ্যা দদ্ধতির সকল মৌলিক চিহ্নসমূহকে প্রকাশ করা যায়। তাই অক্টাল তিন বিটের কোড।

৩। (২০)১০ সংখ্যাটিকে পজিশনাল সংখ্যা বলা হয় কেন?

যে সংখ্যা পদ্ধতিতে কোন সংখ্যার মান ব্যবহৃত অংকসমূহের পজিশন বা অবস্থানের উপর নির্ভর করে তাকে পজিশন্যাল সংখ্যা পদ্ধতি বলে। এই পদ্ধতিতে সংখ্যার মান বের করার জন্য প্রয়োজন সংখ্যাটিতে ব্যবহৃত অঙ্কগুলোর নিজস্ব মান, সংখ্যা পদ্ধতির জিন্তি এবং অঙ্কগুলোর অবস্থান বা স্থানীয় মান। এখানে (২০)১০ সংখ্যাটি দশমিক সংখ্যা পদ্ধতির। এর জিন্তি হচ্ছে ১০। এ পদ্ধতিতে ০ থকে ৯ পর্যন্ত মোট ১০ টি মৌলিক চিহ্ন এর মধ্যে রয়েছে। এখানে সংখ্যাটির মান এর অংকসমূহের অবস্থানের উপর নির্ভর করে। এজন্য (১১)১০ সংখ্যাটিকে পজিশনাল সংখ্যা বলা হয়।

৪। কম্পিউটারে বাইনারি সংখ্যা ব্যবহারের সুবিধা লিখ।

কম্পিউটারে বাইনারি সংখ্যা দদ্ধতি ব্যবহার করা নানা কারণে সুবিধাজনক। যেমন– বাইনারি সংখ্যায় ব্যবহৃত অঙ্কগুলো (০ ও 1) সহজেই ইলেকট্রিক্যাল সিগন্যালের সাহায্যে দ্রকাশ করা যায়। কম্পিউটার সিম্টেমে ব্যবহৃত অন্যান্য ডিজিটাল ডিজাইস যথা– ডিজিটাল ক্যামেরা, ডিজিটাল ফোন ইত্যাদি বাইনারি মোডে কাজ করে। ফলে খুব সহজেই কম্পিউটারের সাথে ইন্টারফেসিং করা যায়।

৫। ২ এর পরিদূরকের গুরুত্ব লিখ।

কোন বাইনারি সংখ্যার ১–এর পরিপূরকের সাথে বাইনারি পদ্ধতিতে ১ যোগ করে যে সংখ্যা পাওয়া যায় তাকে ২–এর পরিপূরক বলে।

- ২-এর পরিপূরক গঠনে "+0 " ও "-0 "এর মান একই যা বাস্তবের সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ।
- ২–এর পরিপূরক গঠনে সরন বর্তনী প্রয়োজন, যা দামে সস্তা এবং দ্রুতগতিতে কাজ করে।
- ২–এর পরিপূরক গঠনে যোগ, বিয়োগ, গুন ও ডাগের জন্য একই বর্তনী ব্যবহার করা যায়। তাই আধুনিক কম্পিউটারে ২–এর পরিপূরকের গুরুত্ব অপরিমীম।

৬। 'ইউনিকোড বিশ্বের সকল ডাষাকে কোড করতে পারে' - ব্যাখ্যা কর।

বিশ্বের সকল ডাষার সকল বর্ণ বা চিহ্নকে কোডভুজ করার জন্য ইউনিকোড (Unicode) ব্যবহৃত হয়। বিশ্বের সকল ডাষাকে কম্পিউটারে কোডভুজ করার জন্য বড় বড় কোম্পানিগুলো একটি মান তৈরি করেছে যাকে ইউনিকোড বলা হয়। বিশ্বের সকল ডাষায় ব্যবহৃত বর্ণ, সংখ্যা ও চিহ্ন গুলোকে কোড হিসেবে কম্পিউটারের অভ্যন্তরে ব্যবহার উপযোগী করার জন্য বর্তমানে ইউনিকোড ব্যবহৃত হয়। ইউনিকোড–এর পূর্ণরুপ Universal Code বা সার্বজনীন কোড। বর্তমানে বিশ্বব্যাপী প্রচলিত আসকি কোডের পাশাপাশি ইউনিকোড সিপ্টেম চালু হয়েছে। ইউনিকোড হচ্ছে ১৬ বিট কোড। এর মাধ্যমে ২^{১৬}= ৬৫৫৩৬টি অদ্বিতীয় চিহ্নকে নির্দিষ্ট করা যায়।

৭। ৯+৭ = ১০ ব্যাখ্যা কর।

এটি একটি হেক্সাডেসিমেল সংখ্যা পদ্ধতির যোগ।
দশমিক সংখ্যা পদ্ধতিতে ৯+৭=১৬ হয়। কিন্তু হেক্সাডেসিমেল পদ্ধতিতে যোগ করলে ৯+৭ = ১০ হয়।
কেননা হেক্সাডেসিমেল সংখ্যা পদ্ধতিতে F (১৫) এর পরবর্তী সংখ্যা ১০ যা দশমিক সংখ্যা ১৬ এর সমান।

