

Permanente Evaluatie Mocking

/20

De applicatie:

De applicatie zal allereerst 10 activiteiten in een in memory dB plaatsen. Deze activiteiten worden opgehaald met behulp van de API service. Vervolgens zal op willekeurige wijze een activiteit worden gekozen. Afhankelijk van het aantal deelnemers zal er een boodschap verschijnen in de console.

Vraag 1 /4

Verwijder in de applicatie de dependencies in de klasse BoredService

Vraag 2 /4

Maak een testproject aan in de solution

Vraag 3 /12

Test de twee methodes van de klasse BoredService.