El diagrama de clases del ejercicio realizado es el siguiente:

## Main - Cartas - Manos - inicializar(): void - getTextoTurno(maquina: bool, carta: Carta, contador: int): void - getCarta(): Carta - contarPuntuacion(jugador:int):float - bienvenida(): void - nuevoTurno(maquina: bool): void - problamarGanador(): void + juego(): void $\Lambda$ Carta - nombre - palo - valor - \_\_construct(nombre: string, palo: string, valor: int) : void - getNombre(): string - setNombre(nombre: string): void - getPalo(): string - setPalo(palo: string): void - getValor(): int - setValor(valor: int): void + crearCarta(num: int, palo: int): Carta Palo - palos <<static>> + getPalos(index: int): String <<static>>