

Decisiones tomadas

Tras la resolución de la tarea 1 creamos el método grafo, para proceder a su creación, usamos la librería networkx que nos ofrece todos los métodos necesarios para crear un grafo pesado, esto junto al código proporcionado de ejemplo para el cálculo de la distancia y nuestras estructuras de datos que almacenaban la información de las calles y nodos fue lo usado para:

- 1- Crear el grafo y juntar los nodos por las calles.
- 2- Completar cada arista con un peso, que representa la distancia o longitud de dicha arista.