Especificación de Requisitos - CRySport

Requisitos funcionales:

- **RF1**: La aplicación está orientada a la gestión de competiciones populares, siendo los únicos roles a soportar el de organizador de competiciones y participante.
- **RF2:** Los organizadores y participantes acceden mediante identificación y clave.
- RF3: Una vez que el organizador o participante se ha autenticado en el sistema, la aplicación mostrará los datos de la persona que accede, así como la fecha del último acceso.
- **RF4**: El organizador de las competiciones podrá consultar el listado de competiciones dadas de alta en la aplicación.
- **RF5**: El organizador podrá dar de alta competiciones.
- **RF6**: El organizador podrá borrar competiciones.
- **RF7**: El organizador podrá modificar competiciones.
- **RF8:** El organizador también podrá consultar el listado de participantes inscritos en cada una de las competiciones, así como su información asociada.
- **RF9**: El organizador podrá dar de alta participantes asociados a competiciones.
- **RF10**: El organizador podrá modificar participantes asociados a competiciones.
- **RF11**: El organizador borrar participantes asociados a competiciones.
- RF12: Los participantes podrán consultar las competiciones en las que están inscritos.
- RF13: Los datos asociados a competiciones son: Fecha de la competición, Modalidad (carrera, maratón, ciclismo, montaña, ...), Localidad, Entidad organizadora (se puede mostrar el logo, escudo o imagen identificativa de dicha entidad) y Descripción de la competición.
- RF14: Los datos asociados a participantes son: Datos personales y de contacto (incluyendo dirección de correo electrónico, fecha de nacimiento, DNI, teléfono de contacto y fotografía actual).

Requisitos no funcionales:

- RNF1: El sistema debe cumplir las disposiciones recogidas en la Ley Orgánica de Datos personales y en el Reglamento de medidas de seguridad.
- RNF2: La base de datos será MariaDB.
- RNF3: Se usará Java como lenguaje de programación.
- RNF4: Se usará swing para implementar las ventanas de la aplicación.