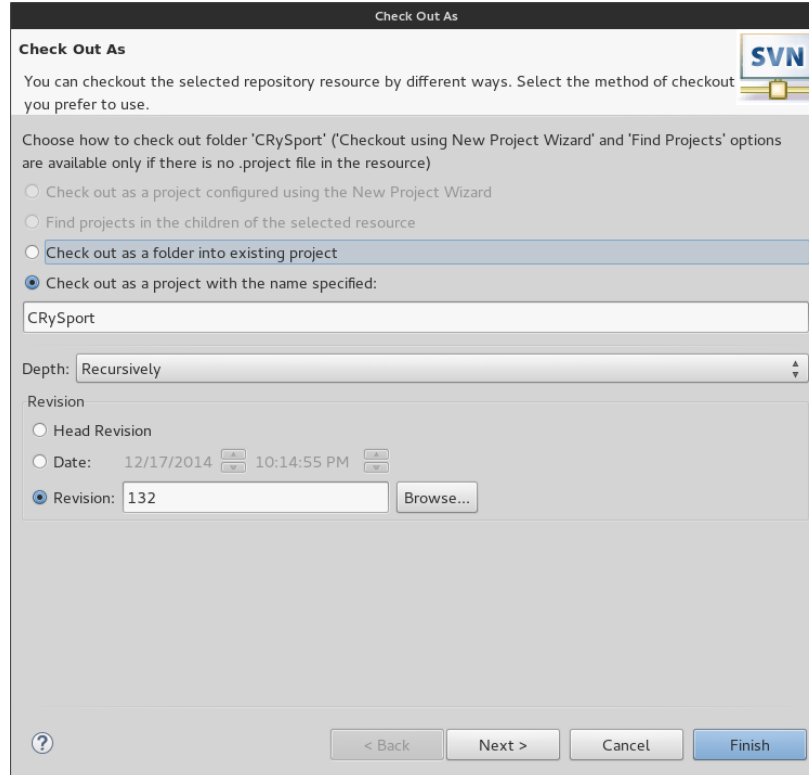


Plan de Pruebas CRySport

Antes de comenzar:

Una breve explicación de como descargar la última versión del proyecto:

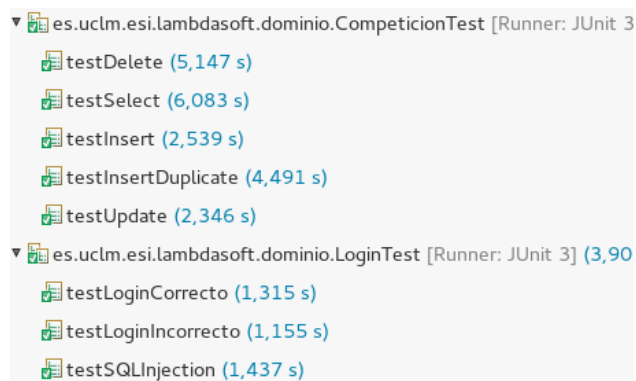
1. Eclipse -> Importar proyecto de SVN
2. Introducimos la URL de nuestro repositorio con la peculiaridad que la ruta no es sólo hasta svn sino que debe quedar así:
<https://lambdasoft.googlecode.com/svn/branches/0.3/CRySport>
3. Seleccionamos la última revisión que haya en el repositorio
4. Por último en la última ventana seleccionamos “Checkout as a project with the name specified” tal y como vemos en la siguiente imagen y pulsamos Finish.
5. Ya tenemos la última versión del proyecto importada en eclipse.



Plan de Pruebas CRySport

Hemos realizado un plan de pruebas que nos garantiza una cobertura de los paquetes de dominio y persistencia de entre el 70% y el 80%. En ambos paquetes es donde se encuentra el verdadero código de la aplicación, siendo el paquete de presentación el que contiene todas las interfaces gráficas de la aplicación.

Se ha desarrollado el siguiente conjunto de pruebas para la aplicación:








Por un lado tenemos un conjunto de pruebas dirigidas a probar las operaciones en relación a competiciones:

- **testDelete:** Prueba que se pueda borrar una competición.
- **testSelect:** Prueba que se pueda leer una competición insertada previamente.
- **testInsert:** Prueba que se pueda insertar una competición.
- **testInsertDuplicate:** Prueba que no se pueda insertar dos veces una misma competición.
- **testUpdate:** Prueba que se puedan actualizar los valores de una competición.

Por otro lado tenemos un conjunto de pruebas dirigidas a probar el login:

- **testLoginCorrecto:** Prueba que se pueda hacer login con un usuario válido.
- **testLoginIncorrecto:** Prueba que no se pueda hacer login con un usuario inválido.
- **testSQLInjection:** Prueba que las comillas simples no creen situaciones de error en el login.

Cobertura con Eclemma:

▼ CRYSport	 17,2 %	502	2.414
▼ src/main/java	 11,6 %	307	2.331
▶ es.uclm.esi.lambdasoft.presentacion	 0,0 %	0	2.174
▶ es.uclm.esi.lambdasoft.dominio	 63,9 %	230	130
▶ es.uclm.esi.lambdasoft.persistencia	78,6 %	77	21
▶ es.uclm.esi.lambdasoft	0,0 %	0	6
▶ src/test/java	 70,1 %	195	83

Como podemos observar el verdadero problema de nuestro proyecto de cara a generar un alto porcentaje de cobertura es el elevado número de líneas del paquete presentación (2.174) en comparación a los paquetes de dominio (230) y persistencia (77) que es donde se encuentra el código que queremos probar.

No obstante los resultados de cobertura que cubrimos en dominio y persistencia son muy aceptables puesto que es el 64% y el 79% respectivamente y ambos superan el 40% exigido para la práctica.