

Compiler Term-Project

Implementation of a SLR parser
for a simplified C programming language

[Team 16]

소프트웨어학부 20220881 한지강

소프트웨어학부 20220399 김희정

목차

1. Non-Ambiguous CFG	... 3
1) Ambiguous 제거 과정	... 3
2) Ambiguous 를 제거한 최종 CFG	... 5
2. SLR parsing table	... 6
3. 코드 동작 설명	... 7
1) SLR_grammar 및 SLR_parsing_table	... 7
2) 실행 부분	... 9
3) ParseNode 클래스	... 9
4) SLRParser 클래스	... 10
4. 테스트 결과	... 15
1) Accept 되는 경우	... 15
2) Reject 되는 경우	... 17

1. Non-Ambiguous CFG

1) Ambiguous 제거 과정

1	$CODE \rightarrow VDECL\ CODE \mid FDECL\ CODE \mid \epsilon$
2	$VDECL \rightarrow vtype\ id\ semi \mid vtype\ ASSIGN\ semi$
3	$ASSIGN \rightarrow id\ assign\ RHS$
4	$RHS \rightarrow EXPR \mid literal \mid character \mid boolstr$
5	$EXPR \rightarrow EXPR\ addsub\ EXPR \mid EXPR\ multdiv\ EXPR$
6	$EXPR \rightarrow lparen\ EXPR\ rparen \mid id \mid num$
7	$FDECL \rightarrow vtype\ id\ lparen\ ARG\ rparen\ lbrace\ BLOCK\ RETURN\ rbrace$
8	$ARG \rightarrow vtype\ id\ MOREARGS \mid \epsilon$
9	$MOREARGS \rightarrow comma\ vtype\ id\ MOREARGS \mid \epsilon$
10	$BLOCK \rightarrow STMT\ BLOCK \mid \epsilon$
11	$STMT \rightarrow VDECL \mid ASSIGN\ semi$
12	$STMT \rightarrow if\ lparen\ COND\ rparen\ lbrace\ BLOCK\ rbrace\ ELSE$
13	$STMT \rightarrow while\ lparen\ COND\ rparen\ lbrace\ BLOCK\ rbrace$
14	$COND \rightarrow COND\ comp\ COND \mid boolstr$
15	$ELSE \rightarrow else\ lbrace\ BLOCK\ rbrace \mid \epsilon$
16	$RETURN \rightarrow return\ RHS\ semi$

[표 1] 주어진 CFG(Ambiguous 존재)

기존 CFG에서는 [그림 1]에서 보이는 것처럼 Shift-Reduce Conflict가 발생한다. 이 Conflict가 발생하게 되는 원인은 Ambiguous CFG이기 때문인데, 아래 2개의 CFG로 인해 multiple parse tree가 생성된다.

05: $EXPR \rightarrow EXPR\ addsub\ EXPR \mid EXPR\ multdiv\ EXPR$

14: $COND \rightarrow COND\ comp\ COND \mid boolstr$

[illegible]

[그림 1] 기존 CFG에 대한 SLR parsing table

Ambiguity를 제거하기 위해 정해져 있는 방법은 없지만, 우선순위를 정함으로써 제거할 수 있다. 우리 팀은 새로운 non-terminal $EXPR'$, $EXPR''$, $COND'$ 을 만들고 이들의 우선순위에 따라 [표 2]의 Non-Ambiguous CFG를 만들었다.

2) Ambiguous 를 제거한 최종 CFG

1	$CODE \rightarrow VDECL\ CODE \mid FDECL\ CODE \mid \epsilon$
2	$VDECL \rightarrow vtype\ id\ semi \mid vtype\ ASSIGN\ semi$
3	$ASSIGN \rightarrow id\ assign\ RHS$
4	$RHS \rightarrow EXPR \mid literal \mid character \mid boolstr$
5	$EXPR \rightarrow EXPR\ addsub\ EXPR' \mid EXPR'$
6	$EXPR' \rightarrow EXPR'\ multdiv\ EXPR'' \mid EXPR''$
7	$EXPR'' \rightarrow lparen\ EXPR\ rparen \mid id \mid num$
8	$FDECL \rightarrow vtype\ id\ lparen\ ARG\ rparen\ lbrace\ BLOCK\ RETURN\ rbrace$
9	$ARG \rightarrow vtype\ id\ MOREARGS \mid \epsilon$
10	$MOREARGS \rightarrow comma\ vtype\ id\ MOREARGS \mid \epsilon$
11	$BLOCK \rightarrow STMT\ BLOCK \mid \epsilon$
12	$STMT \rightarrow VDECL \mid ASSIGN\ semi$
13	$STMT \rightarrow if\ lparen\ COND\ rparen\ lbrace\ BLOCK\ rbrace\ ELSE$
14	$STMT \rightarrow while\ lparen\ COND\ rparen\ lbrace\ BLOCK\ rbrace$
15	$COND \rightarrow COND\ comp\ COND' \mid COND'$
16	$COND' \rightarrow boolstr$
17	$ELSE \rightarrow else\ lbrace\ BLOCK\ rbrace \mid \epsilon$
18	$RETURN \rightarrow return\ RHS\ semi$

[표 2] 수정한 CFG(Ambiguous 제거)

2. SLR parsing table

LR table																																								
State	ACTION																				GOTO																			
	rtype	id	semi	assign	literal	character	boolstr	addsub	multdiv	lparen	rparen	num	lbrack	rbrack	comma	if	while	comp	else	return	\$	S'	CODE	VDDECL	ASSIGN	RHS	EXPR	EXPR'	EXPR''	VDDECL	ARG	MOREARGS	BLOCK	STMT	COND	COND'	ELSE	RETURN		
0	a4																					F ₃	1	2																
1																						acc																		
2	a4																					F ₃	5	2																
3	a4																					F ₃	6	2																
4		a7																																						
5																						F ₁																		
6																						F ₂																		
7			a9	a11						a10																														
8				a12																																				
9	F ₄	F ₄									F ₂₀			F ₄		F ₄	F ₄			F ₄	F ₄																			
10	a14																																							
11		a23			a17	a18	a19				a22		a24																											
12	F ₅	F ₅														F ₅		F ₅	F ₅			F ₅	F ₅																	
13												a25																												
14		a26																																						
15		F ₆																																						
16		F ₇						a27																																
17		F ₈																																						
18		F ₉																																						
19		F ₁₀																																						
20		F ₁₂						F ₁₂	a28		F ₁₂																													
21		F ₁₄						F ₁₄	F ₁₄		F ₁₄																													
22		a23								a22		a24																												
23		F ₁₆						F ₁₆	F ₁₆		F ₁₆																													
24		F ₁₇						F ₁₇	F ₁₇		F ₁₇																													
25														a30																										
26											F ₂₂					a32																								
27		a23								a22		a24																												
28		a23								a22		a24																												
29								a27			a35																													
30	a42	a43												F ₂₄		a40	a41			F ₂₄																				
31											F ₁₉																													
32	a44																																							
33		F ₁₁						F ₁₁	a28		F ₁₁																													
34		F ₁₃						F ₁₃	F ₁₃		F ₁₃																													
35		F ₁₅						F ₁₅	F ₁₅		F ₁₅																													
36																																								
37	a42	a43												F ₂₄		a40	a41			F ₂₄																				
38	F ₂₅	F ₂₅												F ₂₅		F ₂₅	F ₂₅			F ₂₅																				
39			a48																																					
40																																								
41																																								
42		a51																																						
43			a11																																					
44		a52																																						
45																																								
46		a23			a17	a18	a19				a22		a24																											
47																																								
48	F ₂₆	F ₂₆																																						
49								a57																																
50								a57																																
51			a9	a11																																				
52																																								
53	F ₁₈										F ₂₂																													
54		a60																																						
55																																								
56																																								
57																																								
58																																								
59																																								
60																																								
61																																								
62								a57																																
63																																								
64	a42	a43												F ₂₄		a40	a41			F ₂₄																				
65											F ₂₉																													
66	a42	a43												F ₂₄		a40	a41			F ₂₄																				
67																																								
68																																								
69	F																																							

[그림 2] Non-Ambiguous로 만든 SLR parsing table

3. 코드 동작 설명

1) SLR_grammar 및 SLR_parsing_table

Non-Ambiguous CFG 를 SLR grammar 형식으로 바꾸어 [그림 3]과 같이 list 로 구현하였다. list 를 선택한 이유는 stack 에 있는 state 를 pop 하는 과정에서 $A \rightarrow \alpha$ 에 대해 $|\alpha|$ 만큼 pop 하기 때문이다.

```
# SLR grammar
SLR_grammar = [
    ("S'", ["CODE"]),
    ("CODE", ["VDECL", "CODE"]),
    ("CODE", ["FDECL", "CODE"]),
    ("CODE", ["epsilon"]),
    ("VDECL", ["vtype", "id", "semi"]),
    ("VDECL", ["vtype", "ASSIGN", "semi"]),
    ("ASSIGN", ["id", "assign", "RHS"]),
    ("RHS", ["EXPR"]),
    ("RHS", ["literal"]),
    ("RHS", ["character"]),
    ("RHS", ["boolstr"]),
    ("EXPR", ["EXPR", "addsub", "EXPR'"]),
    ("EXPR", ["EXPR'"]),
    ("EXPR'", ["EXPR'", "multdiv", "EXPR'"]),
    ("EXPR'", ["EXPR'"]),
    ("EXPR'", ["lparen", "EXPR", "rparen"]),
    ("EXPR'", ["id"]),
    ("EXPR'", ["num"]),
    ("FDECL", ["vtype", "id", "lparen", "ARG", "rparen", "lbrace", "BLOCK", "RETURN", "rbrace"]),
    ("ARG", ["vtype", "id", "MOREARGS"]),
    ("ARG", ["epsilon"]),
    ("MOREARGS", ["comma", "vtype", "id", "MOREARGS"]),
    ("MOREARGS", ["epsilon"]),
    ("BLOCK", ["STMT", "BLOCK"]),
    ("BLOCK", ["epsilon"]),
    ("STMT", ["VDECL"]),
    ("STMT", ["ASSIGN", "semi"]),
    ("STMT", ["if", "lparen", "COND", "rparen", "lbrace", "BLOCK", "rbrace", "ELSE"]),
    ("STMT", ["while", "lparen", "COND", "rparen", "lbrace", "BLOCK", "rbrace"]),
    ("COND", ["COND", "comp", "COND'"]),
    ("COND", ["COND'"]),
    ("COND'", ["boolstr"]),
    ("ELSE", ["else", "lbrace", "BLOCK", "rbrace"]),
    ("ELSE", ["epsilon"]),
    ("RETURN", ["return", "RHS", "semi"])
]
```

[그림 3] SLR grammar

SLR parsing table은 [그림 4]와 같이 Dictionary로 구현하였다. SLR parsing은 stack의 top에 있는 state와 right substring의 leftmost terminal을 읽어 해당하는 action을 수행함으로써 이루어진다. 이를 위해 state를 키로 하고, Dictionary를 값으로 갖는 Dictionary를 만들고, 내부 Dictionary는 token을 키로 하고 해당하는 action을 값으로 갖도록 구성하였다.

```

# SLR parsing table
SLR_parsing_table = {
    0: {'vtype': 's4', '$': 'r3', 'CODE': 1, 'VDECL': 2, 'FDECL': 3},
    1: {'$': 'acc'},
    2: {'vtype': 's4', '$': 'r3', 'CODE': 5, 'VDECL': 2, 'FDECL': 3},
    3: {'vtype': 's4', '$': 'r3', 'CODE': 6, 'VDECL': 2, 'FDECL': 3},
    4: {'id': 's7', 'ASSIGN': 8},
    5: {'$': 'r1'},
    6: {'$': 'r2'},
    7: {'semi': 's9', 'assign': 's11', 'lparen': 's10'},
    8: {'semi': 's12'},
    9: {'vtype': 'r4', 'id': 'r4', 'rbrace': 'r4', 'if': 'r4', 'while': 'r4', 'return': 'r4', '$': 'r4'},
    10: {'vtype': 's14', 'rparen': 'r20', 'ARG': 13},
    11: {'id': 's23', 'literal': 's17', 'character': 's18', 'boolstr': 's19', 'lparen': 's22', 'num': 's24', 'RHS': 15, 'EXPR': 16, 'EXPR''': 20, 'EXPR''': 21},
    12: {'vtype': 'r5', 'id': 'r5', 'rbrace': 'r5', 'if': 'r5', 'while': 'r5', 'return': 'r5', '$': 'r5'},
    13: {'rparen': 's25'},
    14: {'id': 's26'},
    15: {'semi': 'r6'},
    16: {'semi': 'r7', 'addsub': 's27'},
    17: {'semi': 'r8'},
    18: {'semi': 'r9'},
    19: {'semi': 'r10'},
    20: {'semi': 'r12', 'addsub': 'r12', 'multdiv': 's28', 'rparen': 'r12'},
    21: {'semi': 'r14', 'addsub': 'r14', 'multdiv': 'r14', 'rparen': 'r14'},
    22: {'id': 's23', 'lparen': 's22', 'num': 's24', 'EXPR': 29, 'EXPR''': 20, 'EXPR''': 21},
    23: {'semi': 'r16', 'addsub': 'r16', 'multdiv': 'r16', 'rparen': 'r16'},
    24: {'semi': 'r17', 'addsub': 'r17', 'multdiv': 'r17', 'rparen': 'r17'},
    25: {'lbrace': 's30'},
    26: {'rparen': 'r22', 'comma': 's32', 'MOREARGS': 31},
    27: {'id': 's23', 'lparen': 's22', 'num': 's24', 'EXPR''': 33, 'EXPR''': 21},
    28: {'id': 's23', 'lparen': 's22', 'num': 's24', 'EXPR''': 34},
    29: {'addsub': 's27', 'rparen': 's35'},
    30: {'vtype': 's42', 'id': 's43', 'rbrace': 'r24', 'if': 's40', 'while': 's41', 'return': 'r24', 'VDECL': 38, 'ASSIGN': 39, 'BLOCK': 36, 'STMT': 37},
    31: {'rparen': 'r19'},
    32: {'vtype': 's44'},
    33: {'semi': 'r11', 'addsub': 'r11', 'multdiv': 's20', 'rparen': 'r11'},
    34: {'semi': 'r13', 'addsub': 'r13', 'multdiv': 'r13', 'rparen': 'r13'},
    35: {'semi': 'r15', 'addsub': 'r15', 'multdiv': 'r15', 'rparen': 'r15'},
    36: {'return': 's46', 'RETURN': 45},
    37: {'vtype': 's42', 'id': 's43', 'rbrace': 'r24', 'if': 's40', 'while': 's41', 'return': 'r24', 'VDECL': 38, 'ASSIGN': 39, 'BLOCK': 47, 'STMT': 37},
    38: {'vtype': 'r25', 'id': 'r25', 'rbrace': 'r25', 'if': 'r25', 'while': 'r25', 'return': 'r25'},
    39: {'semi': 's48'},
    40: {'lparen': 's49'},
    41: {'lparen': 's50'},
    42: {'id': 's51', 'ASSIGN': 8},
    43: {'assign': 's11'},
    44: {'id': 's52'},
    45: {'rbrace': 's53'},
    46: {'id': 's23', 'literal': 's17', 'character': 's18', 'boolstr': 's19', 'lparen': 's22', 'num': 's24', 'RHS': 54, 'EXPR': 16, 'EXPR''': 20, 'EXPR''': 21},
    47: {'rbrace': 'r23', 'return': 'r23'},
    48: {'vtype': 'r26', 'id': 'r26', 'rbrace': 'r26', 'if': 'r26', 'while': 'r26', 'return': 'r26'},
    49: {'boolstr': 's57', 'COND': 55, 'COND''': 56},
    50: {'boolstr': 's57', 'COND': 58, 'COND''': 56},
    51: {'semi': 's9', 'assign': 's11'},
    52: {'rparen': 'r22', 'comma': 's32', 'MOREARGS': 59},
    53: {'vtype': 'r18', '$': 'r18'},
    54: {'semi': 's60'},
    55: {'rparen': 's61', 'comp': 's62', 'COND': 62, 'COND''': 57},
    56: {'rparen': 'r30', 'comp': 'r30'},
    57: {'rparen': 'r31', 'comp': 'r31'},
    58: {'rparen': 's63', 'comp': 's62', 'COND': 62, 'COND''': 57},
    59: {'rparen': 'r21'},
    60: {'rbrace': 'r34'},
    61: {'lbrace': 's64'},
    62: {'boolstr': 's57', 'COND''': 65},
    63: {'lbrace': 's66'},
    64: {'vtype': 's42', 'id': 's43', 'rbrace': 'r24', 'if': 's40', 'while': 's41', 'return': 'r24', 'VDECL': 38, 'ASSIGN': 39, 'BLOCK': 67, 'STMT': 37},
    65: {'rparen': 'r29', 'return': 'r29'},
    66: {'vtype': 's42', 'id': 's43', 'rbrace': 'r24', 'if': 's40', 'while': 's41', 'return': 'r24', 'VDECL': 38, 'ASSIGN': 39, 'BLOCK': 68, 'STMT': 37},
    67: {'rbrace': 's69'},
    68: {'rbrace': 's70'},
    69: {'vtype': 'r33', 'id': 'r33', 'rbrace': 'r33', 'if': 'r33', 'while': 'r33', 'else': 's72', 'return': 'r33', 'ELSE': 71},
    70: {'vtype': 'r28', 'id': 'r28', 'rbrace': 'r28', 'if': 'r28', 'while': 'r28', 'return': 'r28'},
    71: {'vtype': 'r27', 'id': 'r27', 'rbrace': 'r27', 'if': 'r27', 'while': 'r27', 'return': 'r27'},
    72: {'lbrace': 's73'},
    73: {'vtype': 's42', 'id': 's43', 'rbrace': 'r24', 'if': 's40', 'while': 's41', 'return': 'r24', 'VDECL': 38, 'ASSIGN': 39, 'BLOCK': 74, 'STMT': 37},
    74: {'rbrace': 's75'},
    75: {'vtype': 'r32', 'id': 'r32', 'rbrace': 'r32', 'if': 'r32', 'while': 'r32', 'return': 'r32'}
}

```

[그림 4] SLR parsing table

2) 실행 부분

먼저 input file을 command로 받아 처리하고, 읽기 모드로 열도록 구현하였다. input file을 통해 입력받은 input tokens를 초기화하는 과정을 거쳐 parsing한다. 그 결과 Accept되면 parse tree를 출력하고, Reject되면 error message를 출력하도록 하였다.

```
# input file 입력으로 받아서 처리
input_file = sys.argv[1]
with open(input_file, 'r') as file:
    input = file.read()

# parser 초기화
parser = SLRParser(SLR_parsing_table, SLR_grammar)
input_tokens = input.split()
parser.initialize(input_tokens)

# parser 실행 및 결과 출력
if parser.parse():
    print("\n-----Generate Parse Tree-----")
    parser.print_parse_tree(parser.parse_tree)
else:
    print("Reject!\n")
    print(parser.get_error_message())
```

[그림 5] 실행 부분

3) ParseNode 클래스

parse tree를 생성하기 위한 클래스이다. parsing과정에서 나오는 node(non-terminal과 terminal)을 저장해둔다.

```
class ParseNode:
    """
    parse tree의 각 node(non-terminal & terminal) 표현
    """
    def __init__(self, symbol, children=None):
        self.symbol = symbol
        self.children = children if children else []
```

[그림 6] ParseNode 클래스

4) SLRParser 클래스

i) __init__ 함수

SLRParser 클래스에서 객체를 초기화하는 함수이다. LIFO 구조를 가진 stack 을 이용하기 위해 [그림 7]과 같이 구성하였다.

```
class SLRParser:
    """
    SLR parser 기능

    parameter
    -----
    SLR_parsing_table : dict
        state 및 symbol에 따른 action을 정의한 SLR parsing table
    SLR_grammar : list
        SLR grammar

    attribute
    -----
    stack : list
        파싱 state 및 symbol을 저장하는 스택
    input_buffer : list
        파싱할 input token 리스트
    error_message : str
        파싱 중 발생한 오류 메시지
    parse_tree : ParseNode
        parse tree의 root node
    """
    def __init__(self, parsing_table, SLR_grammar):
        self.SLR_parsing_table = SLR_parsing_table # SLR parsing table
        self.SLR_grammar = SLR_grammar # SLR grammar
        self.stack = [] # 스택
        self.input_buffer = [] # 입력 버퍼
        self.error_message = None # 오류 메시지
        self.parse_tree = None # parse tree의 root node(start symbol)
```

[그림 7] __init__ 함수

ii) initialize 함수

SLRparser를 초기화하는 부분이다. stack의 top은 0으로 설정하고, input token의 끝에 end marker를 추가하여 parsing 과정의 끝을 인식할 수 있도록 한다.

```
def initialize(self, input_tokens):
    """
    input token 초기화

    parameter
    -----
    input_tokens : list
        파싱할 input token 리스트

    action
    -----
    스택을 초기 상태로 설정하고, 입력 버퍼에 end marker를 추가
    """
    self.stack = [0] # 초기 상태는 0
    self.input_buffer = input_tokens + ['$'] # end marker 추가
```

[그림 8] initialize 함수

iii) parse 함수

parsing 의 과정이 나타나있는 함수이다. stack 에 저장된 state 를 하나 pop 하여, input buffer 에 저장된 첫번째 symbol 을 가져온다. 그 후, state 와 symbol 에 해당하는 action 을 취하고, 이 과정을 반복한다. action 을 처리하는 과정은 [그림 8]과 같이 비어있을 경우 error 발생, s 로 시작하면 shift, r 로 시작하면 reduce, acc 인 경우 과정을 멈춘다.

```
def parse(self):
    """
    입력을 파싱하여 syntax analyze를 수행하는 함수

    return
    -----
    bool
    """
    파싱 성공 시 True, 실패 시 False를 반환
    """
    while True:
        state = self.stack[-1] # 스택의 top에 있는 state를 가져옴
        symbol = self.input_buffer[0] # 입력 버퍼의 첫 번째 symbol을 가져옴
        action = self.SLR_parsing_table[state].get(symbol) # 현재 state와 symbol로 action 조회

        # action이 None인 경우 error 처리
        if action is None:
            self.error_message = f"Syntax Error: state {state}에서 symbol '{symbol}'에 대한 action 없음"
            return False

        # Shift인 경우
        if action.startswith('s'):
            self.shift(action[1:])
        # Reduce인 경우
        elif action.startswith('r'):
            if not self.reduce(action[1:], state, symbol):
                return False
        # Accept인 경우
        elif action == 'acc':
            print("Accept!")
            self.parse_tree = self.stack[1] # parse tree의 root node(start symbol) 설정
            return True
        # 기타 예외 처리
        else:
            return False
```

[그림 9] parse 함수

iv) shift 함수

parse 함수에서 action 이 s 로 시작할 때 실행되는 함수이다. input buffer 에서 symbol 을 pop 하고, ParseNode 클래스로 새로운 node(non-terminal 과 terminal)을 생성한다. 이렇게 나온 node 를 stack 에 push 하고 shift 한 state 를 push 한다.

```
def shift(self, state):  
    """  
    Shift를 수행하는 함수  
  
    parameter  
    -----  
    state : str  
        이동할 state 번호  
  
    action  
    -----  
    입력 버퍼에서 symbol을 제거하고, 스택에 새로운 node(non-terminal)와 state push  
    """  
    symbol = self.input_buffer.pop(0) # 입력 버퍼에서 symbol 제거  
    node = ParseNode(symbol) # 새로운 node 생성  
    self.stack.append(node) # node(non-terminal)를 스택에 푸시  
    self.stack.append(int(state)) # 새로운 state를 스택에 푸시
```

[그림 10] shift 함수

v) reduce 함수

parse 함수에서 action 이 r 로 시작할 때 실행되는 함수이다. r 뒤의 SLR grammar 규칙을 따라 $A \rightarrow \alpha$ 에서 $|\alpha|$ 만큼 stack 에서 pop 하고 자식 node 로 추가한다. 새로운 node 를 생성하고, stack 에 node 를 push 한다. 그 후, next input 을 읽어 stack 에 push 한다.

```
def reduce(self, rule_number, current_state, current_symbol):
    """
    Reduce를 수행하는 함수

    parameter
    -----
    rule_number : str
        적용할 grammar 번호
    current_state : int
        현재 state
    current_symbol : str
        현재 symbol

    return
    -----
    bool
        Reduce 성공 시 True, 실패 시 False를 반환

    action
    -----
    grammar 규칙에 따라 스택에서 state와 symbol를 제거하고 새로운 node(non-terminal)를 생성하여 push
    """
    rule_number = int(rule_number)
    lhs, rhs = self.SLR_grammar[rule_number] # reduce 번호에 해당하는 rule을 가져옴

    children = []
    if rhs != ['epsilon']:
        for _ in range(len(rhs)):
            self.stack.pop() # state pop
            children.insert(0, self.stack.pop()) # symbol 제거 및 자식 리스트에 추가

    node = ParseNode(lhs, children) # 새로운 node 생성
    self.stack.append(node) # node를 스택에 푸시

    state = self.stack[-2] # 스택의 새로운 최상위 state를 가져옴
    new_state = self.SLR_parsing_table[state].get(lhs) # 새로운 state 조회

    if new_state is None:
        return False

    self.stack.append(new_state) # 새로운 state를 스택에 푸시
    return True
```

[그림 11] reduce 함수

vi) get_error_message 함수

객체에 저장된 error message 를 가져오는 함수이다.

```
def get_error_message(self):  
    return self.error_message
```

[그림 12] get_error_message 함수

vii) print_parse_tree 함수

parse tree 를 출력하는 함수이다. parsing 과정에서 저장된 node 들을 불러와 재귀적으로 parse tree 를 만든다.

```
def print_parse_tree(self, node, level=0):  
    """  
    parse tree를 출력하는 함수  
  
    parameter  
    -----  
    node : ParseNode  
        출력할 parse tree의 root node(start symbol)  
    level : int  
        현재 출력 중인 tree의 깊이 (기본값: 0)  
  
    action  
    -----  
    parse tree의 각 node를 재귀적으로 출력합니다.  
    """  
    print(' ' * (level * 2) + str(node.symbol)) # 현재 node 출력  
    for child in node.children: # 자식 node에 대해 재귀적으로 출력  
        self.print_parse_tree(child, level + 1)
```

[그림 13] print_parse_tree 함수

4. 테스트 결과

1) Accept 되는 경우

i) accept_input1.txt

```
kimheejung ~/study/compiler
cat accept_input1.txt
vtype id semi vtype id lparen rparen lbrace if lparen boolstr comp boolstr rparen lbrace rbrace return literal semi rbrace%

kimheejung ~/study/compiler
python SLRparser.py accept_input1.txt
Accept!

-----Generate Parse Tree-----
CODE
  VDECL
    vtype
    id
    semi
  CODE
    FDECL
      vtype
      id
      lparen
      ARG
      rparen
      lbrace
      BLOCK
      STMT
        if
          lparen
          COND
            COND'
              boolstr
            comp
            COND'
              boolstr
          rparen
          lbrace
          BLOCK
            rbrace
          ELSE
            BLOCK
          RETURN
            return
          RHS
            literal
          semi
          rbrace
    CODE
      int a;
      int func()
      {
        if (b < c)
        {
        }
        return "hello";
      }
```

ii) accept_input2.txt

```

cat accept_input2.txt
vtype id lparen vtype id comma vtype id rparen lbrace while lparen boolstr comp boolstr rparen lbrace if lparen boolstr comp
boolstr rparen lbrace vtype id semi id assign num addsub num multdiv lparen num addsub num rparen semi vtype id semi rbrace
else lbrace vtype id semi rbrace id assign literal semi return character semi rbrace vtype id semi vtype id assign b
oolstr semi

```

```

kimheejung ~/study/compiler
python SLRparser.py accept_input2.txt
Accept!

```

-----Generate Parse Tree-----

CODE

FDECL

vtype

id

lparen

ARG

vtype

id

MOREARGS

comma

vtype

id

MOREARGS

rparen

lbrace

BLOCK

STMT

while

lparen

COND

COND'

boolstr

comp

COND'

boolstr

rparen

lbrace

BLOCK

STMT

if

lparen

COND

COND'

boolstr

comp

COND'

boolstr

rparen

lbrace

BLOCK

STMT

VDECL

vtype

id

semi

BLOCK

STMT

ASSIGN

id

assign

RHS

EXPR

EXPR

EXPR'

EXPR''

num

addsub

EXPR'

EXPR''

num

multdiv

EXPR''

lparen

EXPR

EXPR'

EXPR''

num

addsub

EXPR'

EXPR''

num

rparen

semi

BLOCK

STMT

VDECL

vtype

id

semi

BLOCK

rbrace

ELSE

else

lbrace

BLOCK

STMT

VDECL

vtype

id

semi

BLOCK

rbrace

BLOCK

rbrace

BLOCK

RETURN

return

RHS

character

semi

rbrace

CODE

VDECL

vtype

id

semi

CODE

VDECL

vtype

ASSIGN

id

assign

RHS

boolstr

semi

CODE

```

int main(int x, int y) {
    while (a < b) {
        if (c > d) {
            int e;
            x = 1 + 2 * (3 + 4);
            int f;
        } else {
            int g;
        }
    }
    y = "hello";
    return 'c';
}

int h;
int i = true;

```


2) Reject되는 경우

i) reject_input1.txt

```
kimheejung ~/study/compiler
cat reject_input1.txt
vtype id semi vtype id lparen rparen lbrace if lparen boolstr comp boolstr rparen lbrace return literal semi rbrace
```

```
kimheejung ~/study/compiler
python SLRparser.py reject_input1.txt
Reject!
Syntax Error: state 67에서 symbol 'return'에 대한 action 없음
```

```
int a;
int func()
{
    if (b < c)
    {
        } 없음
        return "hello";
    }
}
```

해당 input에 대한 결과로 나온 error message처럼 SLR parsing table에 67번 state에 대해 return에 대한 action이 없음을 확인할 수 있다.

ii) reject_input2.txt

```
kimheejung ~/study/compiler
cat reject_input2.txt
vtype id lparen vtype id comma vtype id rparen lbrace while lparen boolstr comp boolstr rparen lbrace if lparen boolstr comp boolstr rparen lbrace vtype id semi id assign num addsub num multdiv lparen num addsub num rparen semi vtype id semi rbrace else lbrace vtype id rbrace rbrace id assign literal semi return character semi rbrace vtype id semi vtype id assign boolstr semi
```

```
kimheejung ~/study/compiler
python SLRparser.py reject_input2.txt
Reject!
Syntax Error: state 51에서 symbol 'rbrace'에 대한 action 없음
```

```
int main(int x, int y) {
    while (a < b) {
        if (c > d) {
            int e;
            x = 1 + 2 * (3 + 4);
            int f;
        } else {
            int g; 없음
        }
    }
    y = "hello";
    return 'c';
}
int h;
int i = true;
```

해당 input에 대한 결과로 나온 error message처럼 SLR parsing table에 51번 state에 대해 rbrace에 대한 action이 없음을 확인할 수 있다.