Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

Исследование псевдослучайных чисел

Студент	Соколов Ефим							
уппаИУ7-73Б								
Дисциплина	Моделирование							
Преподаватель:		Рудаков И.В.						
	подпись, дата	Фамилия, И.О.						
Оценка								

Задание

Изучить методы генерирования псевдослучайных чисел, а также критерии оценки случайности последовательности. Реализовать критерий оценки случайной последовательности. Сравнить результаты работы данного критерия на одноразрядных, двухразрядных и трехразрядных последовательностях целых чисел. Последовательности получить алгоритмическим и табличным способами.

Теоретическая часть

Выбранный алгоритм генерации случайных чисел - линейный конгруэнтный генератор.

Выбранный критерий оценки случайности последовательности: критерий «Хи-квадрат». Это один из самых распространенных статистических критериев, иногда этот метод используется в сочетании с другими критериями. С помощью этого критерия можно оценить, удовлетворяет ли генератор случайных чисел требованию равномерного распределения или нет.

Для оценки по этому критерию необходимо вычислить статистику V по формуле:

$$V = \frac{1}{n} \sum_{s=1}^{k} \frac{Y_s^2}{p_s} - n,$$

где

- n количество независимых испытаний;
- ullet k количество категорий;
- Y_s число наблюдений, которые действительно относятся к категории s;
- p_s вероятность того, что каждое наблюдение относится к категории s.

Значение V является значением критерия «Хи-квадрат» для экспериментальных данных. Приемлемое значение этого критерия можно определить по таблице 1. Для этого используем строку с v = k-1, где k = 10, 90, 900 для задания лабораторной. Р в этой таблице — это вероятность того, что экспериментальное значение V_{exp} . будет меньше теоретического V_{theor} . или равно ему. Также ее можно рассматривать как доверительную вероятность.

Таблица 1: Значения V_{theor} для количества степеней свободы по заданию

n-1	P =	P =	P =	P =	P =	P =	P = 99%
	1%	5%	25%	50%	75%	95%	
V = 9	2.088	3.325	5.899	8.343	11.39	16.92	21.67
V = 89	60.93	68.25	79.68	88.33	97.60	112.02	122.94
V = 899	803.31	830.41	870.05	898.33	927.23	969.86	1000.57

Если вычисленное V окажется меньше 1%-й точки или больше 99%-й точки, можно сделать вывод, что эти числа недостаточно случайные. Если V лежит между 1% и 5% точками или между 95% и 99% точками, то эти числа «подозрительны». Если V лежит между 5% и 10% точками или 90%-95% точками, то числа можно считать «почти подозрительными». Обычно необходимо произвести проверку три раза и более с разными данными. Если по крайней мере два из трех результатов оказываются подозрительными, то числа рассматриваются как недостаточно случайные.

Таким образом, процедура проверки критерия свдится к следующему алгоритму:

- 1. выделяем k категорий; в нашем случае это количество возможных полученных значений: 10, 90 и 900 для одноразрядных, двухразрядных и трехразрядных;
- 2. запускаем генератор случайных чисел N раз;
- 3. определяем количество случайных чисел, попавших в каждую категорию;
- 4. вычисляем значение статистики V;

- 5. сравниваем полученное значение с теоретическими значениями в таблице, определяем к какому интервалу оно относится.
- 6. делаем вывод о случайности величины, возможны три случая:
 - $1\% < V_{exp} < 99\%$ генератор удовлетворителен (однако необходимо учитывать «подозрительные» результаты);
 - $V_{exp} < 1\%$ генератор не удовлетворителен, так как разброс чисел слишком мал, чтобы быть случайным;
 - $99\% < V_{exp}$ генератор не удовлетворителен, так как разброс чисел слишком велик, чтобы быть случайным.

Листинги кода

На листинге 1 приведен код класса, реализующий алгоритм линейного конгруэнтного генератора.

Листинг 1: Линейный конгруэнтный генератор

```
class LCGRandom:

def __init__(self):

self.current = 10

self.m = 2. ** 31

self.a = 1594525

self.c = 1123504223

def generate(self, low=0, high=100):

self.current = (self.a * self.current + self.c) % self.m

result = int(low + self.current % (high - low))

return result
```

На листинге 2 приведен код функции, подсчитывающей критерий.

Листинг 2: Вычисление критерия «Хи-квадрат»

```
def calc_chi(arr, n, start, end):
    tab = [0 for i in range(start + end)]
    for i in range(n):
        tab[arr[i]] += 1
        s = 0
    for i in tab:
        s += i * i

    return s * (end - start) / n - n
```

Результаты выполнения работы

На рисунке 1 приведены результаты работы разработанной программы.

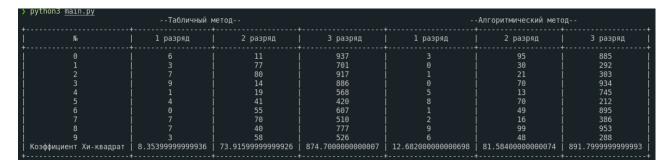


Рисунок 1: Результат запуска программы

Вывод

Как видно из полученных результатов, в некоторых случаях при применении табличного метода значения оказываются «почти подозрительными», однако это не критично и в среднем результаты работы генераторов можно признать удовлетворительными. Для алгоритмического метода (алгоритма линейного конгруэнтного генератора) полученные значения статистики V указывают на то, что данный метод можно признать удовлетворительным.