# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

# Кафедра «ОБЧИСЛЮВАЛЬНА ТЕХНІКА ТА ПРОГРАМУВАННЯ»

«Програмна технологія DOTNET»

Звіт з лабораторної роботи №5 Тема: «Серіалізація в С#. Делегати»

> Виконав: ст. гр. КІТ-118в Соколенко Д.Г.

> > Перевірив: Бартош М.В.

**Mema:** отримати практичний досвід у розробці програм на С# і консольних додатків через додавання у попередню роботу серіалізацію і роботу з делегатами.

#### Загальне завдання:

- Забезпечити відображення у виді таблиці даних особистих справ усіх студентів вибраної групи, спеціальності, факультету, вузу.
- Реалізувати групове видалення особистих справ студентів (по групі, спеціальності, факультету, вузу або власному критерію).
- Продемонструвати ефективне використання делегатів і забезпечити:
  - о розрахунок середнього віку усіх студентів обраної групи, спеціальності, факультету, вузу;
  - о розрахунок середньої успішності усіх студентів обраної групи, спеціальності, факультету, вузу;
- Забезпечити автоматичний режим тестування
- Для збереження/відновлення колекції використовувати серіалізацію/десеріалізацію.

### Хід роботи

1. Спочатку була створена можливість відображення у виді таблиці даних особистих справ усіх студентів вибраної групи, спеціальності, факультету чи повний список студентів (рис.1-4).

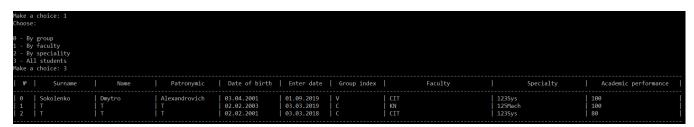


Рисунок 1 – повний список студентів

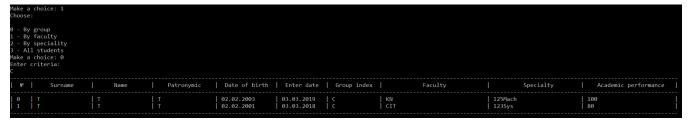


Рисунок 2 – список студентів обраної групи

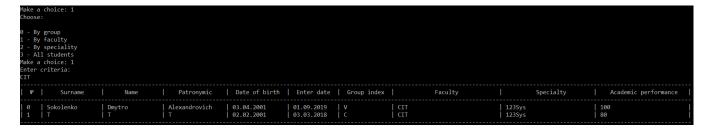


Рисунок 3 – список студентів обраного факультету



Рисунок 4 – список студентів обраної спеціальності

2. Далі було реалізовано групове видалення особистих справ студентів (по групі, спеціальності, факультету, вузу або власному критерію) (рис.5-7).

```
case '6':
    PrintOptions();
    Console.Write("Make a choice: ");
    intChoice = Io.InputInt();

    Console.WriteLine("Enter criteria: ");
    strChoice = Console.ReadLine();
    pigsty.DeleteStudents(StudentContainer.Search(strChoice, pigsty, intChoice));
    break;
```

Рисунок 5 — виклик функції видалення студентів з параметрами: видалення з контейнера його частини.

## Рисунок 6 – функція видалення студентів

```
ublic static StudentContainer Search(String criteria, StudentContainer studentArray, int category)
  var searched = new StudentContainer();
  string groupIndex;
  if (studentArray.Students != null)
       switch (category)
          case 0:
                  foreach (Student student in studentArray.Students)
                          (student.GroupIndex.ToString().ToLower().Contains(criteria.ToLower()))
                           searched.AddStudent(student);
          case 1:
                   foreach (Student student in studentArray.Students)
                          (student.Faculty.ToLower().Contains(criteria.ToLower()))
                           searched.AddStudent(student);
                   foreach (Student student in studentArray.Students)
                        if (student.Specialization.ToLower().Contains(criteria.ToLower()))
                            searched.AddStudent(student);
       return searched;
   return new StudentContainer();
```

Рисунок 7 — функція знаходження підчастини контейнеру студентів за ключем категорії та критерієм

3. Наступним кроком продемонстрували ефективне використання делегатів і забезпечили розрахунок середнього віку і середньої успішності усіх студентів обраної групи, спеціальності, факультету, вузу (рис.8-9).

Рисунок 8 – робота с делегатами

```
CCEDITION: 1
public static double CalculateAverageAge(StudentContainer studentArray)
{
    double sum = 0;

    foreach (var student in studentArray.Students)
    {
        sum += student.Age;
    }

    return sum / studentArray.Students.Length;
}

CCEDITION: 1
public static double CalculateAverageAcademicPerformance(StudentContainer studentArray)
{
    double sum = 0;
    foreach (var student in studentArray.Students)
    {
        sum += student.Performance;
    }

    return sum / studentArray.Students.Length;
}
```

Рисунок 9 – математичні функції

4. Далі була реалізована можливість збереження/відновлення колекції з використанням серіалізації/десеріалізації (рис.10).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ArrayOfStudent xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
    <Student>
         <LastName>Sokolenko</LastName>
         <FirstName> Dmytro/FirstName>
<Patronymic>Alexandrovich/Patronymic>
         <BirthDate>2001-04-03T00:00:00
         <EnterDate>2019-09-01T00:00:00
         <GroupIndex>86</GroupIndex>
         <Faculty>CIT</Faculty>
          <Specialization>123Sys</Specialization>
         <Performance>100</Performance>
     </Student>
    <Student>
         <LastName>T</LastName>
         <Idstraine | T </pre>
<FirstName > T 

<Patronymic > T 
<BirthDate > 2001-02-02T00:00 
/BirthDate > 2001-02-02T00:00 

/BirthDate > 2001-02-02T00:00 
/BirthDate > 2001-02-02T00:00 
/BirthDate > 2001-02-02T00:00 
/BirthDate > 2001-02-02T00:00 
/BirthDate > 2001-02-02T00:00 
/BirthDate > 2001-02-02T00:00 
/BirthDate > 2001-02-02T00:00 
         <EnterDate>2018-03-03T00:00:00</EnterDate>
         <GroupIndex>67</GroupIndex>
<Faculty>CIT</Faculty>
          <Specialization>123Sys</Specialization>
         <Performance>80</Performance>
     </Student>
</ArrayOfStudent>
```

Рисунок 10 – серіалізований контейнер

5. Також показаний зв'язок класів у програмі (рис.11).

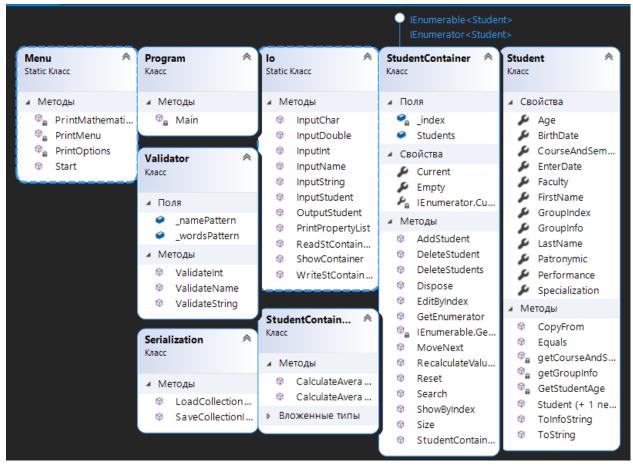


Рисунок 11 – Зв'язок класів у програмі

**Висновки:** отримали практичний досвід у розробці програм на С# і консольних додатків через додавання у попередню роботу серіалізацію і роботу з делегатами.