НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра «ОБЧИСЛЮВАЛЬНА ТЕХНІКА ТА ПРОГРАМУВАННЯ»

«Програмна технологія DOTNET»

Звіт з лабораторної роботи №2 Тема: «Колекції об'єктів в С#. Форматоване виведення»

> Виконав: ст. гр. КІТ-118в Соколенко Д.Г.

> > Перевірив: Бартош М.В.

Mema: отримати практичний досвід у розробці програм на С# і консольних додатків через додавання у попередню роботу класу-контейнеру і можливість обробки його за допомогою циклу foreach.

Загальне завдання:

- Створення власного класу-контейнера для реалізації колекції об'єктів.
- Для розроблених класів-контейнерів забезпечити можливість використання їх об'єктів в циклах foreach як джерело даних.
- Накопичення даних списку студентів вузу у вигляді колекції об'єктів.
- Пошук і відображення даних особової справи обраного студента.
- У звіті описати використовувані методи роботи з колекцією.

Хід роботи

1. Спочатку був доданий метод пошуку і відображення даних особової справи обраного студента (рис.1).

```
Choose what you want to do:

1 - Show data for all students

2 - Add new student

3 - Delete student by index

4 - Show by index

0 - Exit

Make a choice: _
```

Рисунок 1 – меню програми

2. Далі був клас-контейнер для реалізації колекції об'єктів (рис.3).

```
Ссылок: 3
public class StudentContainer : IEnumerable<Student>, IEnumerator<Student>
{
    private Student[] _students;
    private int _index = -1;
```

Рисунок 2 – клас-контейнер StudentContainer

3. Використання об'єктів класу-контейнеру в циклі foreach (рис.3).

```
public static void ShowAll(StudentContainer printedContainer)
{
    foreach (var i in printedContainer)
    {
        OutputStudent(i);
    }
}
```

Рисунок 3 – метод з використанням циклу foreach і об'єкта класуконтейнера

4. Також показаний зв'язок класів у програмі (рис.5).

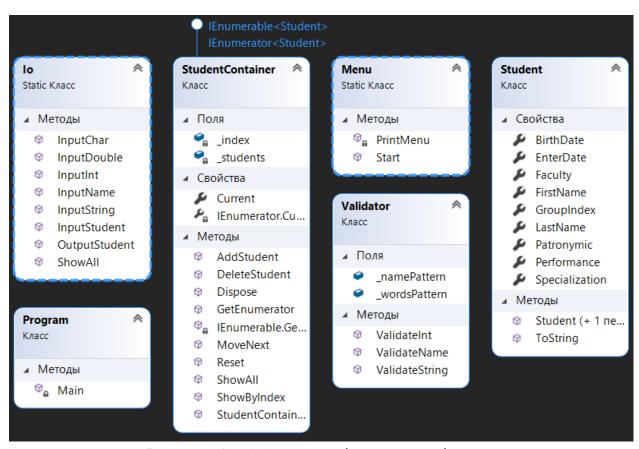


Рисунок 4 – Зв'язок класів у програмі

Висновки: отримали практичний досвід у розробці програм на С# і консольних додатків через додавання у попередню роботу класу-контейнеру і можливість обробки його за допомогою циклу foreach.