

День 1 - HTML

Задание:

Сверстать страницу игры

1. Создайте файл game.html.
2. На странице должен быть canvas для отрисовки игры. Дать id для canvas, что бы получить впоследствии доступ к нему из js.
3. На странице должны присутствовать кнопки для управления игрой: Старт, Стоп, Подключиться, Отключиться, Переподключение, Отменить игру, Выход. У каждой кнопки должен быть id.
4. Нужно добавить на страницу textarea для вывода логов и состояния игры. Дать свой id.
5. Нужно добавить div который впоследствии будет выполнять роль прогресс бара игры и будет показывать сколько времени осталось до смены ролей. Дать id для div.
6. Нужно добавить два блока с названием команд, количеством очков и количеством оставшихся жизней. У блоков с названием, очками и жизнями должны быть id.

Требования к качеству выполнения задания:

1. семантическая верстка
2. отсутствие лишних элементов и блоков
3. прошло успешную проверку <https://validator.w3.org/> без ошибок
4. без табличной верстки

Итоговая верстка должна выглядеть вот так:

Полицейские и мошенники

Смена ролей
полоса загрузки
Название: Синяки
Очки: 0
Осталось жизнью: 5

Название: Курилки
Очки: 0
Осталось жизнью: 5

Игра готова к запуску

Старт

Стоп

Подключиться

Отключиться

Переподключение

Отменить игру

Выход