

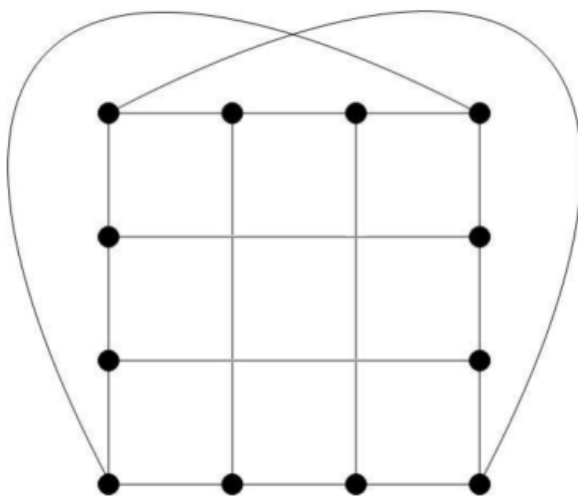
Planarność grafu

Paweł Sokołowski
Michał Kaszlej

14 grudnia 2013

1 Cel projektu

Celem projektu jest napisanie algorytmu heurystycznego sprawdzającego czy zadany graf jest planarny. Według twierdzenia podanego w książce (Wilson, 1998):



Rysunek 1: Zadany graf

Dany graf jest planarny wtedy i tylko wtedy, gdy nie zawiera podgrafu ściągającego do grafu $K_{3,3}$ lub do grafu K_5 .

2 Język programowania

Algorytm zostanie zaimplementowany za pomocą języka C#.

3 Algorytm

Algorytm rozwiązujący zadany problem zostanie wybrany w dalszej fazie projektu.

4 Bibliografia

Wilson, R. J. (1998). Wprowadzenie do teorii grafów. Warszawa: Wydawnictwo Naukowe PWN.