

# Planarność grafu

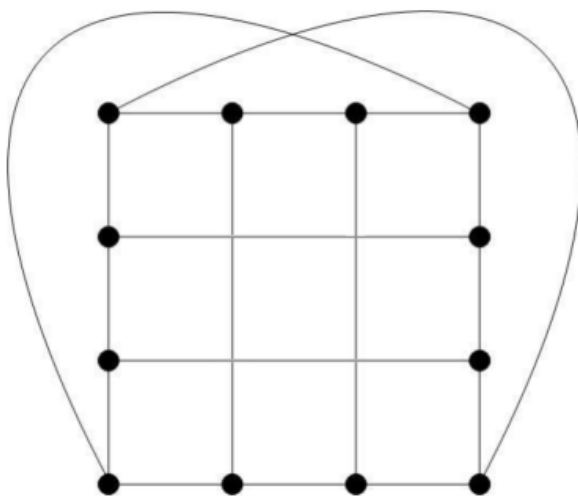
Paweł Sokołowski

Michał Kaszlej

14 grudnia 2013

## 1 Cel projektu

Celem projektu jest napisanie algorytmu heurystycznego sprawdzającego czy zadany graf jest planarny. Według twierdzenia podanego w książce (Wilson, 1998):



Rysunek 1: Zadany graf

Dany graf jest planarny wtedy i tylko wtedy, gdy nie zawiera podgrafu ściągającego do grafu  $K_{3,3}$  lub do grafu  $K_5$ .

## 2 Język programowania

Algorytm zostanie zaimplementowany za pomocą języka C#.

## 3 Algorytm

Algorytm rozwiązujący zadany problem zostanie wybrany w dalszej fazie projektu.

## 4 Bibliografia

Wilson, R. J. (1998). Wprowadzenie do teorii grafów. Warszawa: Wydawnictwo Naukowe PWN.