



**Domain Model v0.1**

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Σύνθεση Ομάδας.....	3
Σχεδιάγραμμα Domain-Model.....	4
Περιγραφή Κλάσεων.....	5

## 1 Σύνθεση Ομάδας

### Οι Δημιουργοί του SmartMed



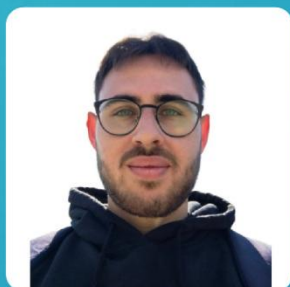
Καλογερόπουλος  
Ευστάθιος  
ΑΜ: 1082930



Μαντές  
Σωκράτης  
ΑΜ: 1093421



Γαλάνης  
Νικόλαος  
ΑΜ: 1093337

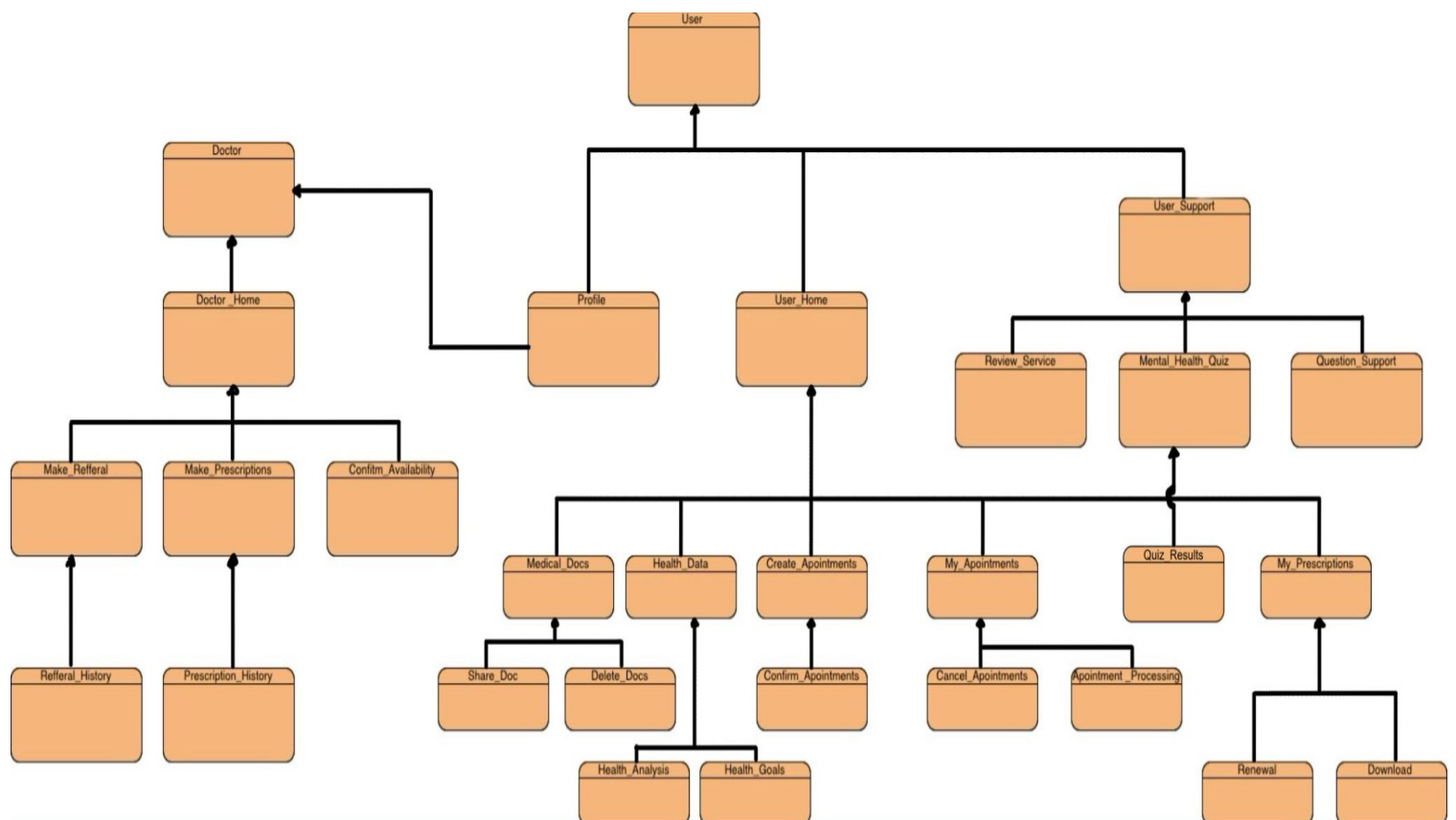


Κοτσάκης  
Χρυσάφης  
ΑΜ: 1084671



Ιωαννίδης  
Ανδρέας  
ΑΜ: 1093373

## 2 Σχεδιάγραμμα Domain-Model



### 3 Περιγραφή Κλάσεων

<b>User</b>	Είναι μια οντότητα που αντιπροσωπεύει το βασικό χρήστη του συστήματος μαζί με όλες τις ενέργειες που μπορεί να κάνει
<b>User_Home</b>	Η οντότητα αυτή ουσιαστικά θα είναι η κεντρική οθόνη του χρήστη όπου θα μπορεί να κάνει αρκετές ενέργειες όπως να προγραμματίσει καινούριο ραντεβού να προβάλει τα ραντεβού του τις συνταγές του τα δεδομένα υγείας του αλλά και τα ιατρικά του αρχεία
<b>Health_Data</b>	είναι μια οντότητα στην οποία θα μπορεί ο χρήστης να προβάλει όλα του τα ιατρικά δεδομένα
<b>My_Prescriptions</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να δει τις συνταγές του
<b>Create_Appointments</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης εκτελεί τις βασικές λειτουργίες για να κλείσει ένα νέο ραντεβού
<b>My_Appointments</b>	Η οντότητα αυτή περιέχει τα ραντεβού του χρήστη τα οποία μπορεί να δει ο ίδιος και να κάνει ενέργειες πάνω τους
<b>Medical_Docs</b>	Είναι μια οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να προβάλει αλλά και να κάνει και άλλες ενέργειες πάνω στα ιατρικά του αρχεία
<b>User_Support</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης θα μπορεί να κάνει κάποιες ενέργειες για να λύσει τυχόν απορίες του αλλά και να λάβει οποιαδήποτε υποστήριξη δυνατή από την εφαρμογή
<b>Review_Service</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να αξιολογήσει την εμπειρία του σε ένα συγκεκριμένο ραντεβού
<b>Mental_Health_Quiz</b>	Σε αυτή την οντότητα ο χρήστης θα συμπληρώνει ένα κουίζ υγείας για τον ίδιο
<b>Question_Support</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης θα μπορεί να λύσει όποιες τυχόν απορίες έχει είτε για την εφαρμογή είτε για κάποιο άλλο κομμάτι που αφορά την εξυπηρέτηση του
<b>Doctor</b>	Οντότητας στην οποία περιέχονται όλοι οι χρήστες της εφαρμογής που είναι ιατροί

<b>Doctor_Home</b>	Είναι μια οντότητα η οποία αντιπροσωπεύει την κεντρική οθόνη όταν ο χρήστης είναι ιατρός
<b>Make_Referral</b>	Οντότητα στην οποία ο γιατρός θα μπορέσει να δημιουργήσει ένα παραπεμπτικό
<b>Make_Prescriptions</b>	Στη συγκεκριμένη οντότητα ο γιατρός θα μπορέσει να προχωρήσει στη δημιουργία μιας συνταγής για κάποιον ασθενή
<b>Confirm_Availability</b>	Η συγκεκριμένη οντότητα θα είναι υπεύθυνη για να τσεκάρει τη διαθεσιμότητα για τα ραντεβού κάποιου συγκεκριμένου ιατρού
<b>Referral_History</b>	Στην οντότητα αυτή ο χρήστης θα μπορεί να προβάλλει το ιστορικό των παραπεμπτικών του
<b>Prescription_History</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να κάνει προβολή του ιστορικού των συνταγών του
<b>Share_Doc</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να κοινοποιήσει τα ιατρικά του έγγραφα
<b>Delete_Doc</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να διαγράψει από έναν φάκελο τα ιατρικά του έγγραφα
<b>Confirm_Appointments</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να ολοκληρώσει την κράτηση ενός ραντεβού
<b>Health_Analysis</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να δει τις τάσεις υγείας του με βάση τα δεδομένα υγείας που καταγράφονται
<b>Health_Goals</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να καταγράψει τους στόχους για διάφορα δεδομένα υγείας που επιθυμεί
<b>Cancel_Appointments</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να ακυρώσει την κράτηση ενός ραντεβού
<b>Appointment_Processing</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί τα στοιχεία ενός ραντεβού από τη λίστα των ενεργών ραντεβού του
<b>Renewal</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να πραγματοποιήσει αίτηση για ανανέωση μια συνταγής που έχει λήξει από τη λίστα των συνταγών του

<b>Download</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να κάνει λήψη των στοιχείων της συνταγογράφησης σε μορφή PDF
<b>Quiz_Results</b>	Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να δει τα αποτελέσματα του ερωτηματολογίου