

### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Σύνθεση Ομάδας	3
Επεξήγηση Sequence Diagrams	4
Sequence Diagrams	5

### 1 Σύνθεση Ομάδας



### 2 Επεξήγηση Sequence Diagrams

Στη σχεδίαση διαγραμμάτων ακολουθίας ακολουθούμε την παρακάτω σύντομη μεθοδολογία:

#### 1. Διάταξη σε Άξονες

Οριζόντια τοποθετούμε τα αντικείμενα ως κουτιά (actors, boundary, control, entity). και κατακόρυφα απεικονίζεται η ροή του χρόνου από πάνω προς τα κάτω.

#### 2. Χρήση Robustness Diagram

Προσθέτουμε στην πρώτη γραμμή όλα τα entity objects που είχαμε εντοπίσει στο robustness model και συμπληρώνουμε το domain model με τυχόν κλάσεις που λείπουν.

#### 3.Προσθήκη Controls & Boundaries

Στη δεύτερη γραμμή τοποθετούμε τους χειριστές (control objects) και τα συνοριακά UI (boundary objects) που αναγνωρίστηκαν.

#### 4. Προσθήκη Μεθόδων Υλοποίησης

Κάθε βήμα του use case μετατρέπεται σε μια μέθοδο(π.χ. fetchQuestions(), filterDocuments(criteria)). Χρησιμοποιώντας τις μεθόδους υλοποιούμε τις ενέργειες που εκτελούνται στο background του συστήματος για την μεταβίβαση ανάμεσα στα UI. Επιπλέον, οι επαναλήψεις σημειώνονται με loop, οι εναλλακτικές ροές με alt και guard labels (π.χ. [missing answers], [not found]) και οι επιστροφές δεδομένων εμφανίζονται με διάστικτα βέλη (-->>).

#### 5. Μετατροπή Entity Objects

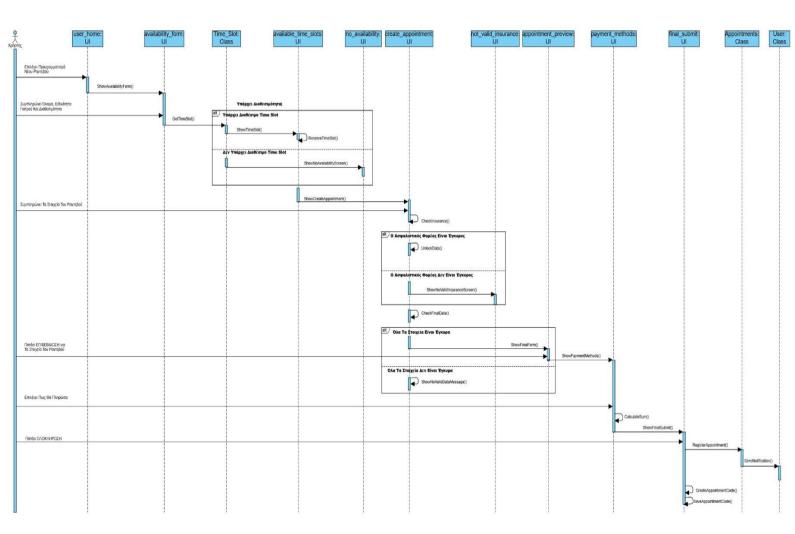
Κάθε Entity «σπάει» σε σύνολο μεθόδων και μηνυμάτων που υλοποιούν τη συμπεριφορά του (π.χ. validateDoctorAMKA(), createShareRecord()).

#### 6. Εμπλουτισμός Domain Model

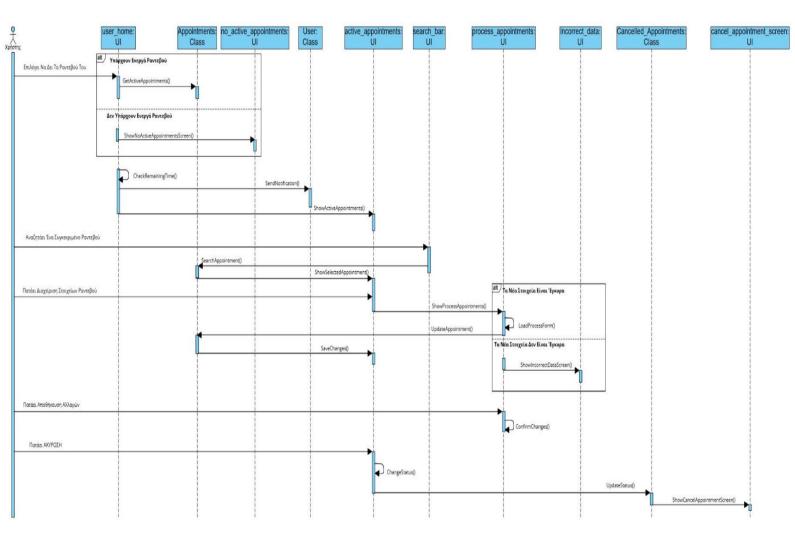
Προσθέτουμε σε κάθε κλάση τις νέες μεθόδους που προέκυψαν, ώστε το class diagram να αντικατοπτρίζει πλήρως τη δυναμική συμπεριφορά.

## **3 Sequence Diagrams**

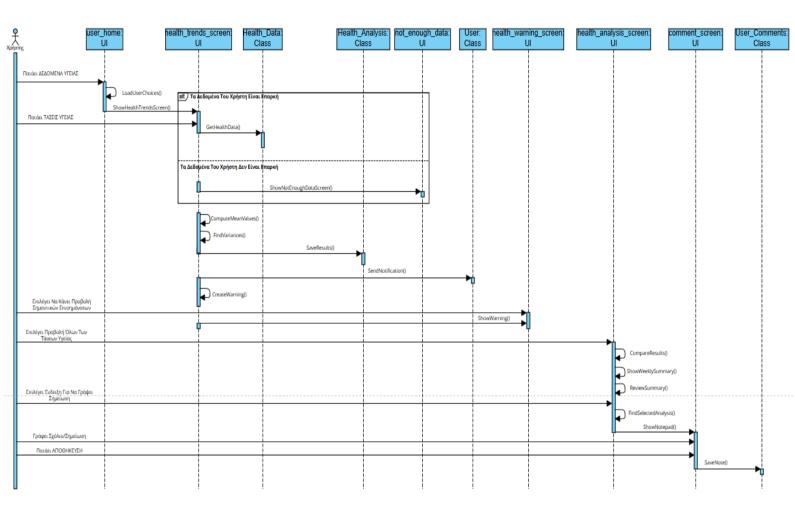
## 1.1 Προγραμματισμός Νέου Ραντεβού Ασθενούς



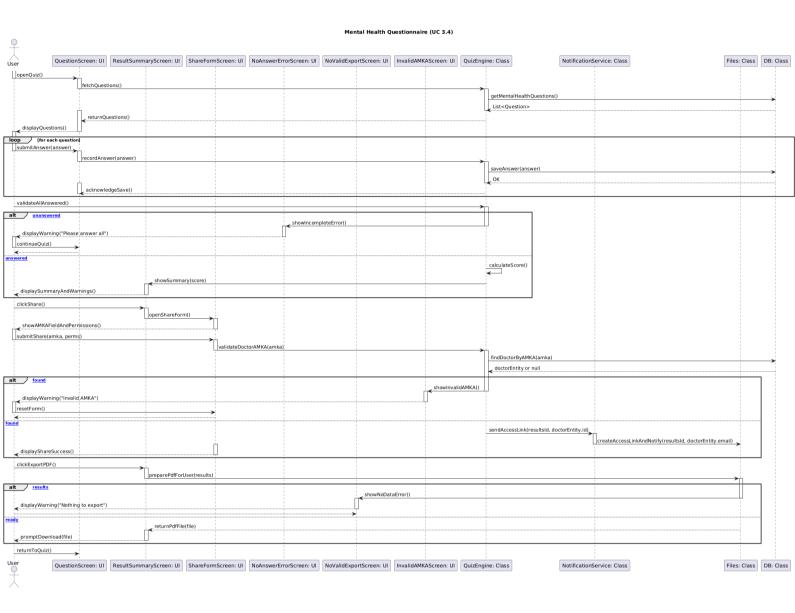
## 3.2 Διαχείριση Ραντεβού Ασθενούς



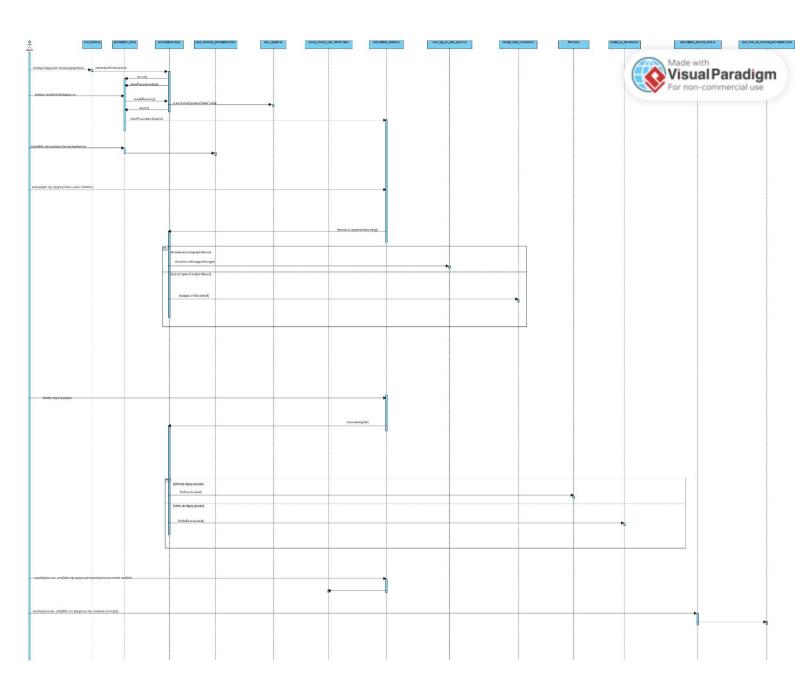
## 3.3 Διαχείριση Δεδομένων Υγείας



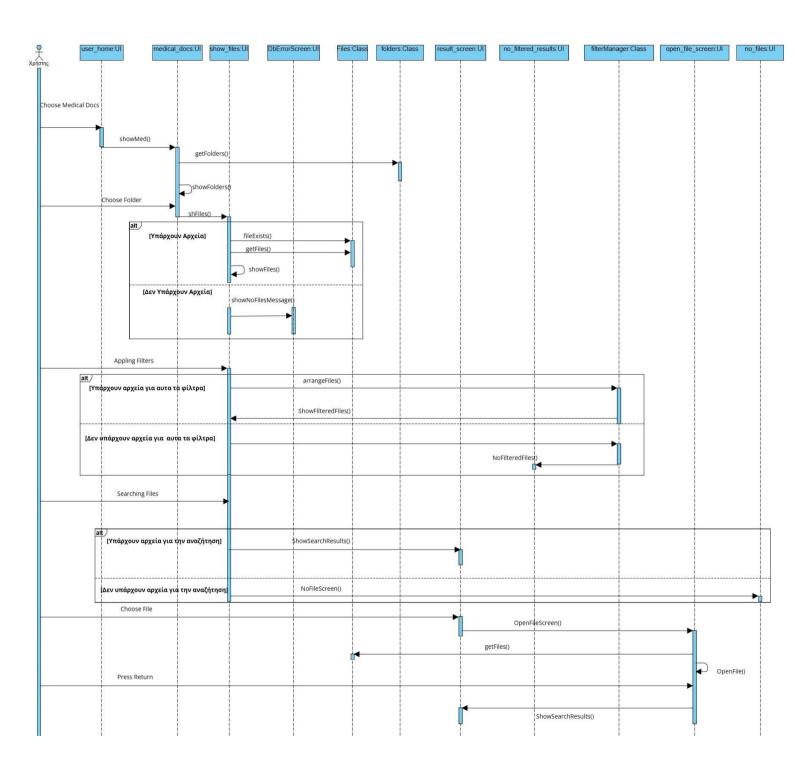
### 3.4 Συμπλήρωση Ερωτηματολογίου Ψυχικής Υγείας



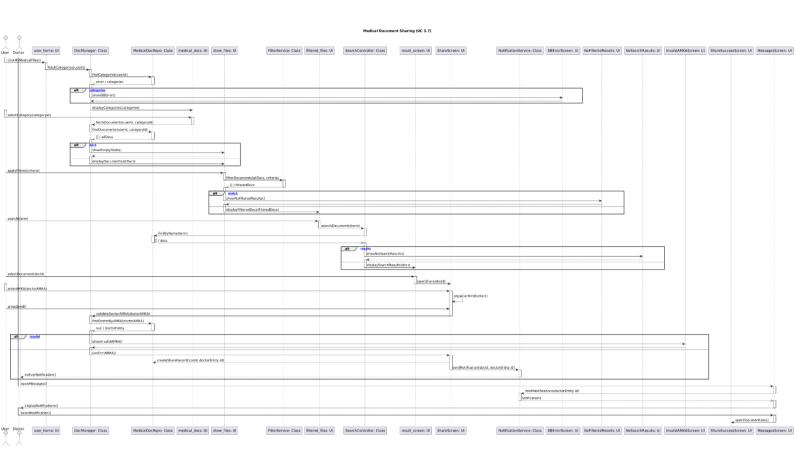
## 3.5 Διαχείριση Συνταγογραφήσεων



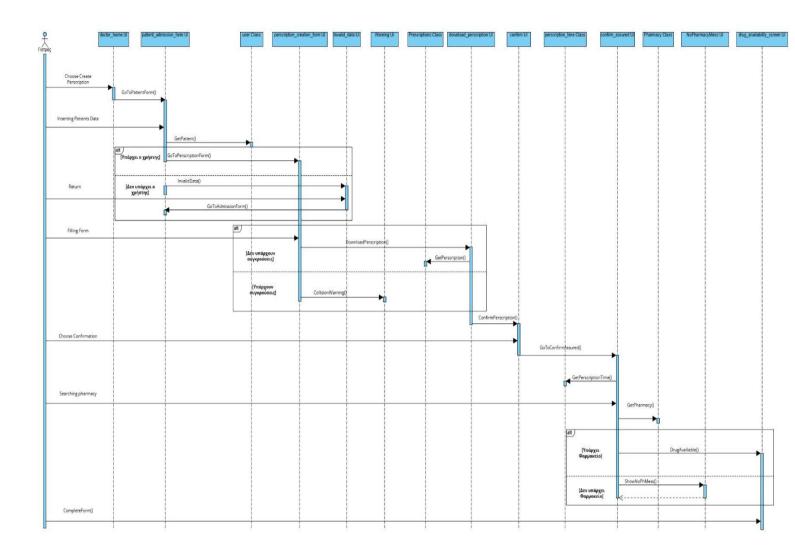
## 3.6 Διαχείριση Ιατρικών Εγγράφων



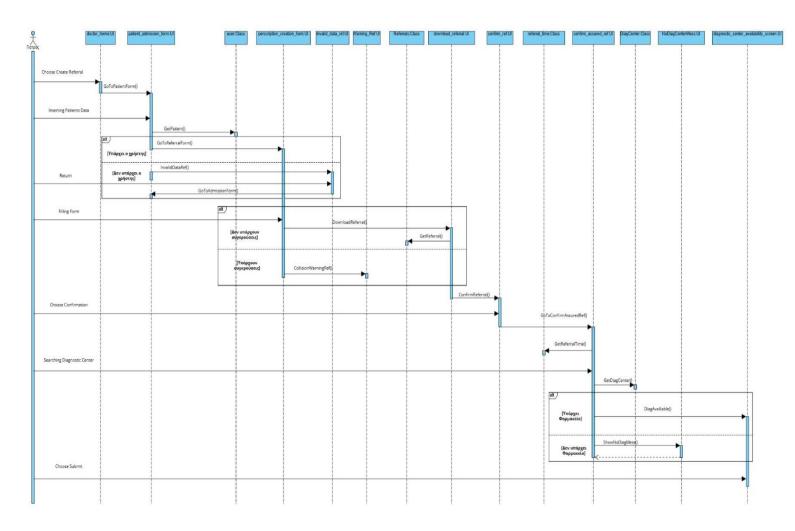
## 3.7 Διαμοιρασμός Ιατρικών Εγγράφων Χρήστη



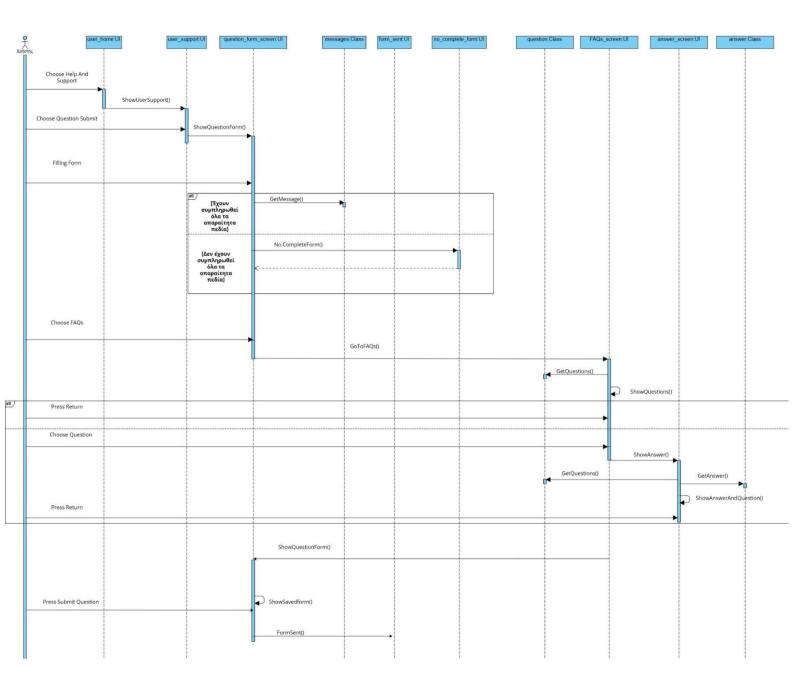
## 3.8 Δημιουργία Συνταγής



# 3.9 Δημιουργία Παραπεμπτικού



# 3.10 Ερωτήσεις Και Υποστήριξη Χρηστών



## 3.11 Διαχείριση Διαθεσιμότητας Ραντεβού

