# RACHEL, JACK AND ASHLEY TOO

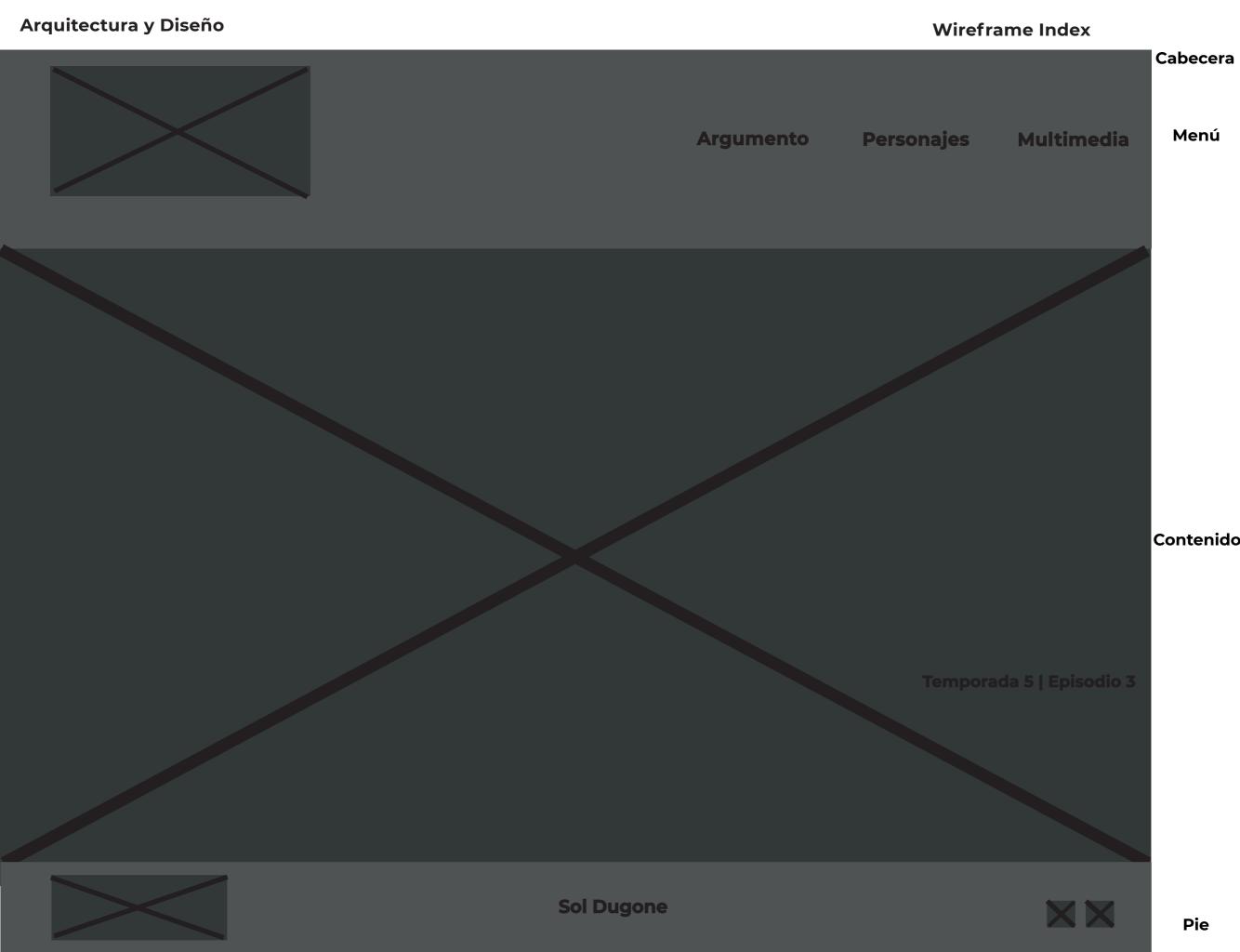
TP3 Arquitectura y Diseño



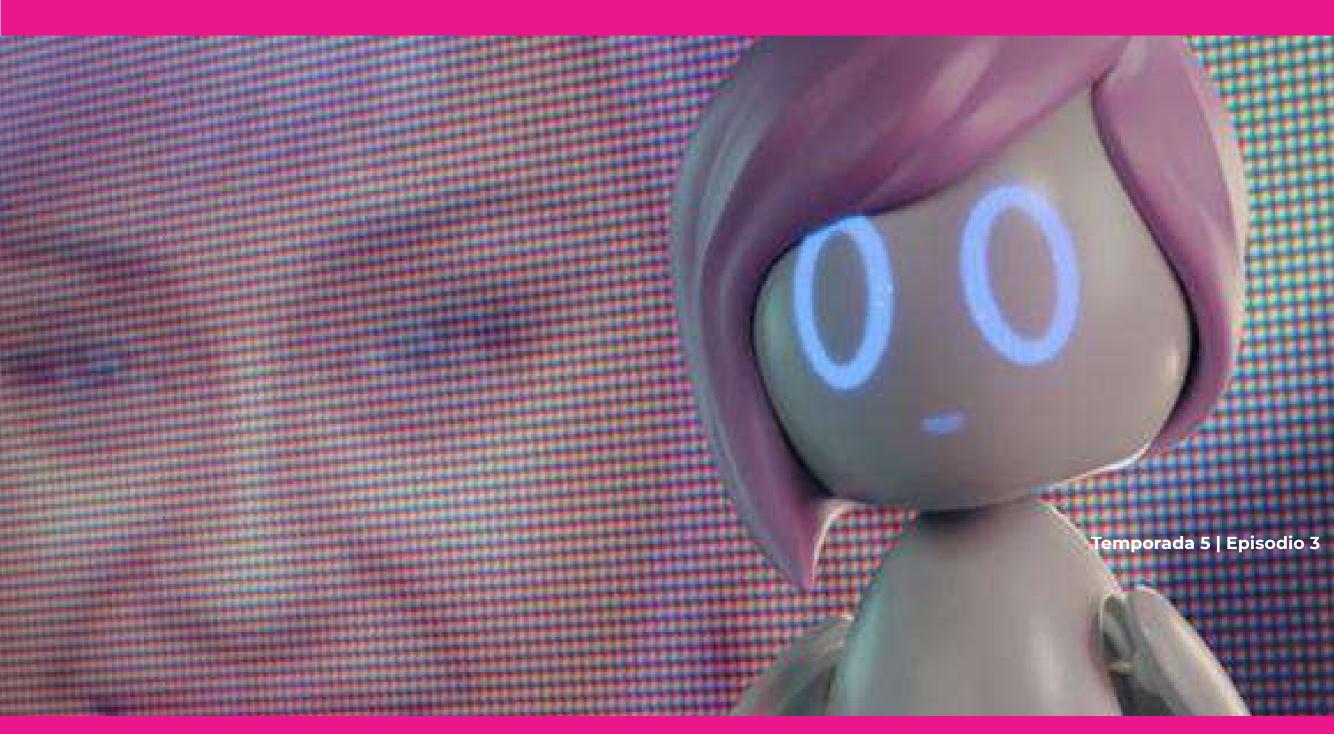
# MAPA DE SITIO



# WIREFRAME









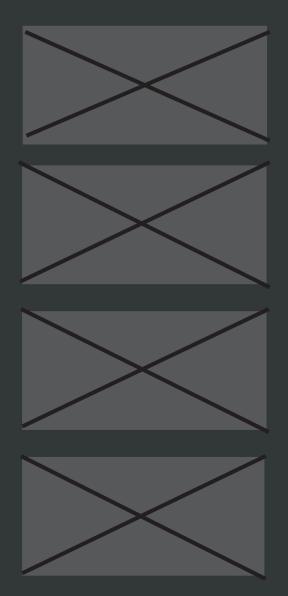
Personajes

Multimedia

Menú

Cabecera

## **Argumento**















Personajes

Multimedia

## **Argumento**









Rachel para sus 15 le pide a su papá que le regale la muñeca llamada "Ashley Too", que tiene una personalidad inspirada en su idola del pop, Ashley O.

Ashley Too convence a Rachel para que baile la canción de Ashley "On a Roll" en un concurso de talentos de la escuela, pero a Rachel le va mal y cae.

① Archivo | file:///Users/mariasoldugone/Desktop/FACULTAD\_%202021/1ER%20CUATRIMESTRE/Diseño%20de%20Multimedia%20I/rachel,jack%20and%20ashley%20too/argumento.html

Su hermana Jack está en desacuerdo con qué su hermana interactué con la muñeca y se la esconde.

Mientras tanto, la verdadera Ashley O está frustrada e insatisfecha con su imagen. Su manager y tía Catherine descubre que Ashley ha estado acumulando la medicación que le dan para contrarrestar su mal humor.

Una noche, Catherine prepara la cena a Ashley con una gran dosis de medicamentos, provocando un coma.

Catherine le dice a los medios que el coma fue el resultado de una reacción alérgica a los

Al escuchar las noticias sobre Ashley, Jack le devuelve Ashley Too a Rachel.

Seis meses despúes, Ashley Too es activada por un informe de noticias sobre la condición de Ashley O, tras lo cual se entera de que Catherine ha estado extrayendo música de los sueños de Ashley O para un nuevo álbum, combinando escaneos con las grabaciones de voz hechas para los robots Ashley Too. Como Ashley Too no funciona bien, las chicas la conectan a la computadora de su padre y, sin saberlo, eliminan un mecanismo "limitador"

Ashley Too tiene una copia digital completa de la mente de Ashley O.

La muñeca convence a las chicas para que la lleven a la casa de Ashley para recolectar evidencia digital de la computadora de su yo real.

Ashley Too desconecta el equipo que es el soporte vital de Ashley con la intención de

Ashley O se despierta de su coma y todos escapan, corriendo hacia el lugar donde Catherine presenta Ashley Eternal, un reemplazo holográfico de Ashley O que puede actuar en giras musicales.

Algún tiempo después, Ashley se muestra feliz actuando con Jack en un grupo de rock alternativo llamado "Ashley Fuckn O".

Sol Dugone











Personajes

Multimedia

Menú

Cabecera



















Multimedia

## **Personajes Principales**

## Rachel Goggins

Es una chica solitaria que acaba de mudarse a un nuevo barrio con su papá y su hermana Jack. Rachel pide para sus 15 la muñeca llamada "Ashley Too", que tiene una personalidad inspirada en su idola del pop, Ashley O.

Rachel comienza a tratar a Ashley Too como una amiga, que la convence para que baile la canción de Ashley "On a Roll" en un concurso de talentos, pero le va mal.



## **Jack Goggins**

Es la **hermana mayor de** Rachel.

Tiene un gusto músical rockero.

Jack toca las canciones de rock alternativo favoritas de su madre en la quitarra.

Está en desacuerdo con qué su hermana interactué con la muñeca.



## **Ashley Ortiz**

Es un personaje inspirado como Britney Spears, Christina Aguilera y Miley Cyrus, son mujeres que iniciaron sus carreras como estrellas infantiles y luego se convirtieron en íconos mundiales del pop.

En algún momento de su carrera encontro dificultades para seguir su propio instinto y así poder desarrollar su gusto particular en la



## **Ashley Too**

Ashley también es una muñeca robótica interactiva modelado de la cantante pop Ashley O. La muñeca fue fabricada para venderla como mercancía a los jóvenes fans. Están equipados con un

software limitador que restringe la conciencia a solo el 4% de su capacidad total, lo que permite que las muñecas solo tengan funciones básicas de inteligencia artificial de aprendizaje.



## Catherine Ortiz

Personajes

Es la **tía y manager de** Ashley O.

Catherine es una mujer capaz de todo para alcanzar su propio éxito. Cuando su sobrina no quiere seguir con el estílo musical la induce a un coma químico con una sobredosis de medicamentos para continuar lucrando con la imagén y música Ashley.



BLACK MIRROR

Sol Dugone





Cabecera

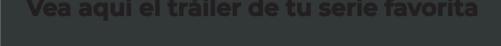


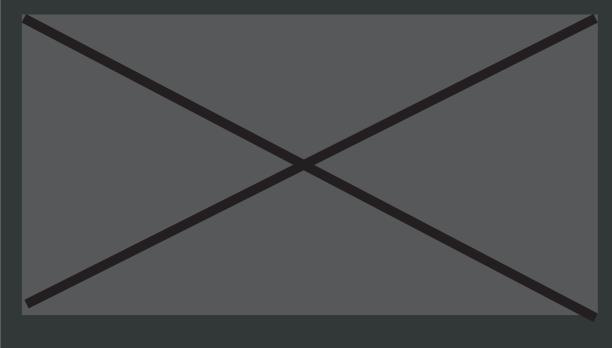
Argumento

Personajes

Multimedia

Menú

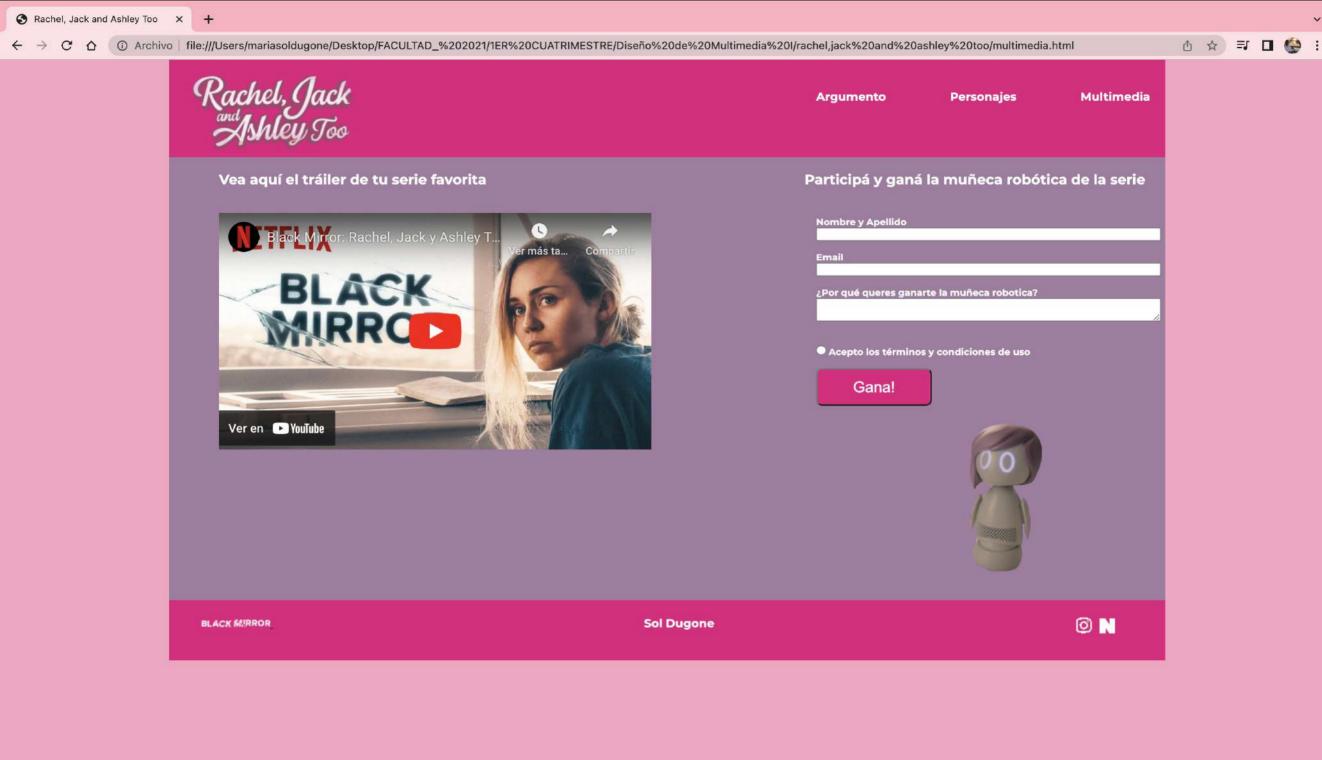




Participá y ganá la muñeca robótica de la serie

Nombre y Apellido
Email
¿Por qué queres ganarte muñeca robotica?
Acente les términes y condiciones de use
Acepto los términos y condiciones de uso
Gana!





# WIREFRAME MICROSITIO



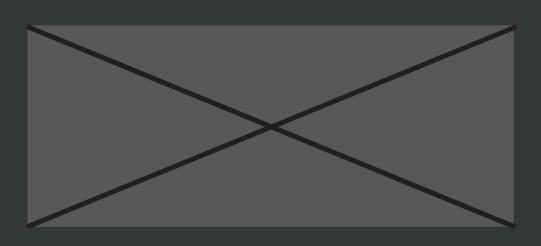
Relevamiento

Diseño

Planos

Menú

Cabecera



## **Bienvenidos!**

Hola! Soy Sol Dugone, estudiante de la carrera de Diseño Gráfico y Comunicación Visual.

Éste es mi trabajo final de la materia Multimedia I, en el cual podrán ver el proyecto completo de la cursada:

El desarrollo de un sitio web basado en un capítulo a elección de la serie Black Mirror

El trabajo práctico número 1 consistía en mirar un capítulo elegido de la serie Black Mirror y realizar el siguiente relevamiento de datos, para luego poder realizar el desarrollo del sitio web, con los datos que relevamos.

El trabajo práctico número 3 consistía en crear el mapa de sitio, y el wireframe. También se creo una memoria descriptiva técnica de elecciones tipográficas, morfológicas y cromáticas que aplique en el diseño del index. Para el fina se agrego el wireframe de todo el sitio web.



Haz clic aquí para ver la guía del Trabajo Práctico Final de Diseño Multimedia I - 2021.







Planos



## Bienvenidos al micrositio!

Hola! Soy Sol Dugone, estudiante de la carrera de Diseño Gráfico y Comunicación Visual.

Éste es mi **trabajo final** de la materia **Multimedia I**, en el <u>cual</u>

El desarrollo de un sitio web basado en un capítulo a elección de la serie Black Mirror.

El trabajo práctico número 1 consistía en mirar un capítulo elegido de la serie Black Mirror y realizar el siguiente relevamiento de datos, para luego poder realizar el desarrollo del sitio web, con los datos que relevamos.

El trabajo práctico número 3 consistía en crear el mapa de sitio, y el wireframe.

También se creo una memoria descriptiva técnica de elecciones tipográficas, morfológicas y cromáticas que aplique en el diseño del index. Para el final se agrego el wireframe de todo el sitio web.



Haz clic aquí para ver la Guía del Trabajo Práctico Final de Diseño Multimedia I - 2021.

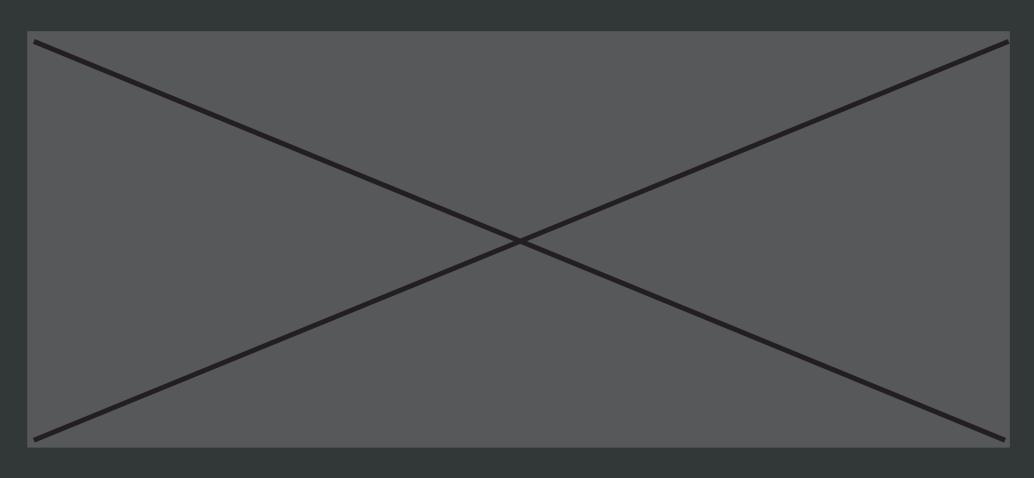
Cabecera

Menú

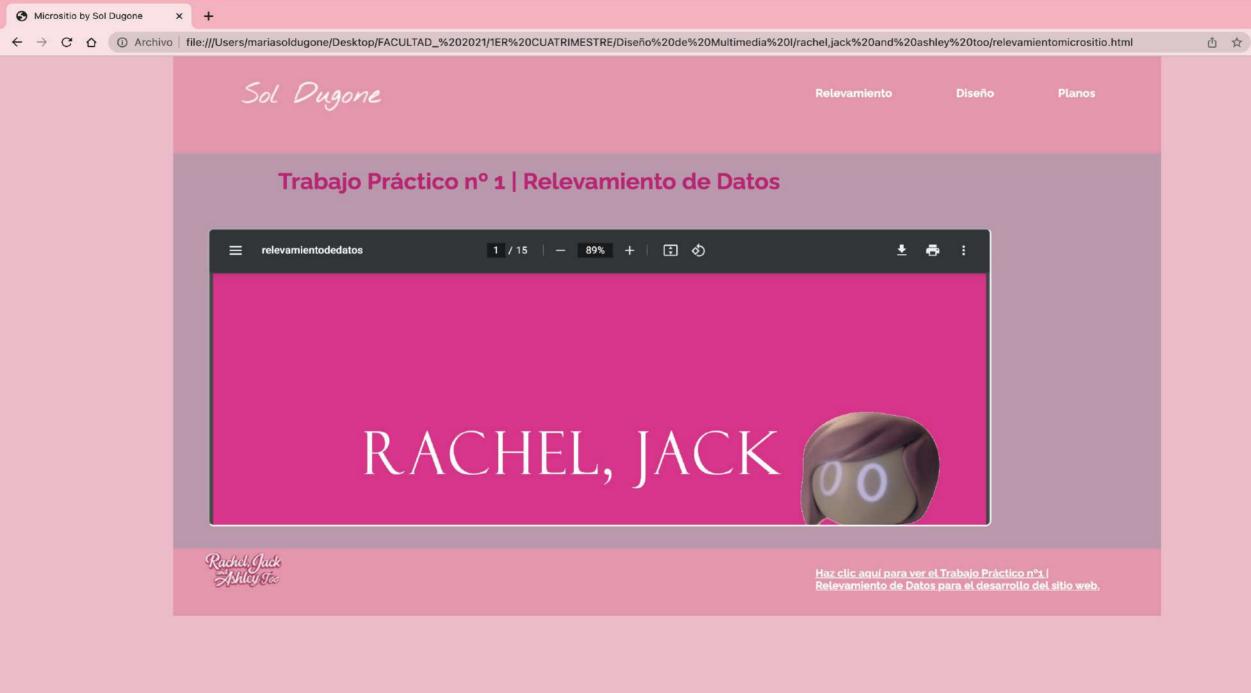


Relevamiento Diseño Planos

## Trabajo Práctico nº 1 | Relevamiento de Datos









Relevamiento

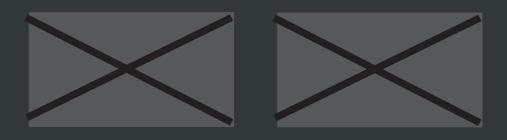
Diseño

Planos

Menú

Cabecera

## Visibilidad de todas las pantallas del Sitio Web









Cabecera



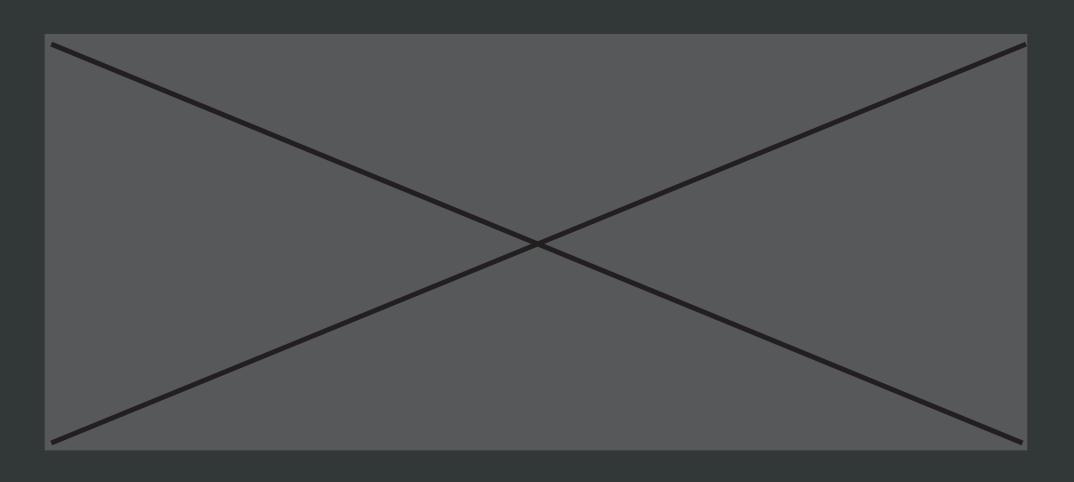
Relevamiento

Diseño

**Planos** 

Menú

## Trabajo Práctico nº 3 | Arquitectura y Diseño







# MEMORIA

MORFOLÓGICAS

CROMÁTICAS

**TIPOGRÁFICAS** 

# DESCRIPTIVA

## #E5077E

**RGB:** 230 | 0 | 126

CMYK: 0,74% | 97,29% | 4,14% | 0%

## #A37DA0

**RGB:** 163 | 125 | 160

**CMYK:** 41,37% | 55,73% | 18,66% | 2,53%

## #FFFFFF

**RGB:** 255 | 255 | 255

**CMYK:** 0% | 0% | 0% | 0%

# C A S

Para el desarrollo del diseño del index me inspire en la muñeca Ashley Too, una muñeca robótica interactiva modelado de la cantante pop Ashley O.



La tipografía utiilizada fue MONTSERRAT.

**ABCDEFGHIJKL** MNÑOPQRSTUV WXYZ abcdefghijklm nñopqrstuv wxyz 0123456789

!@#\$%^\*()- + =[]{}\|

< > /?