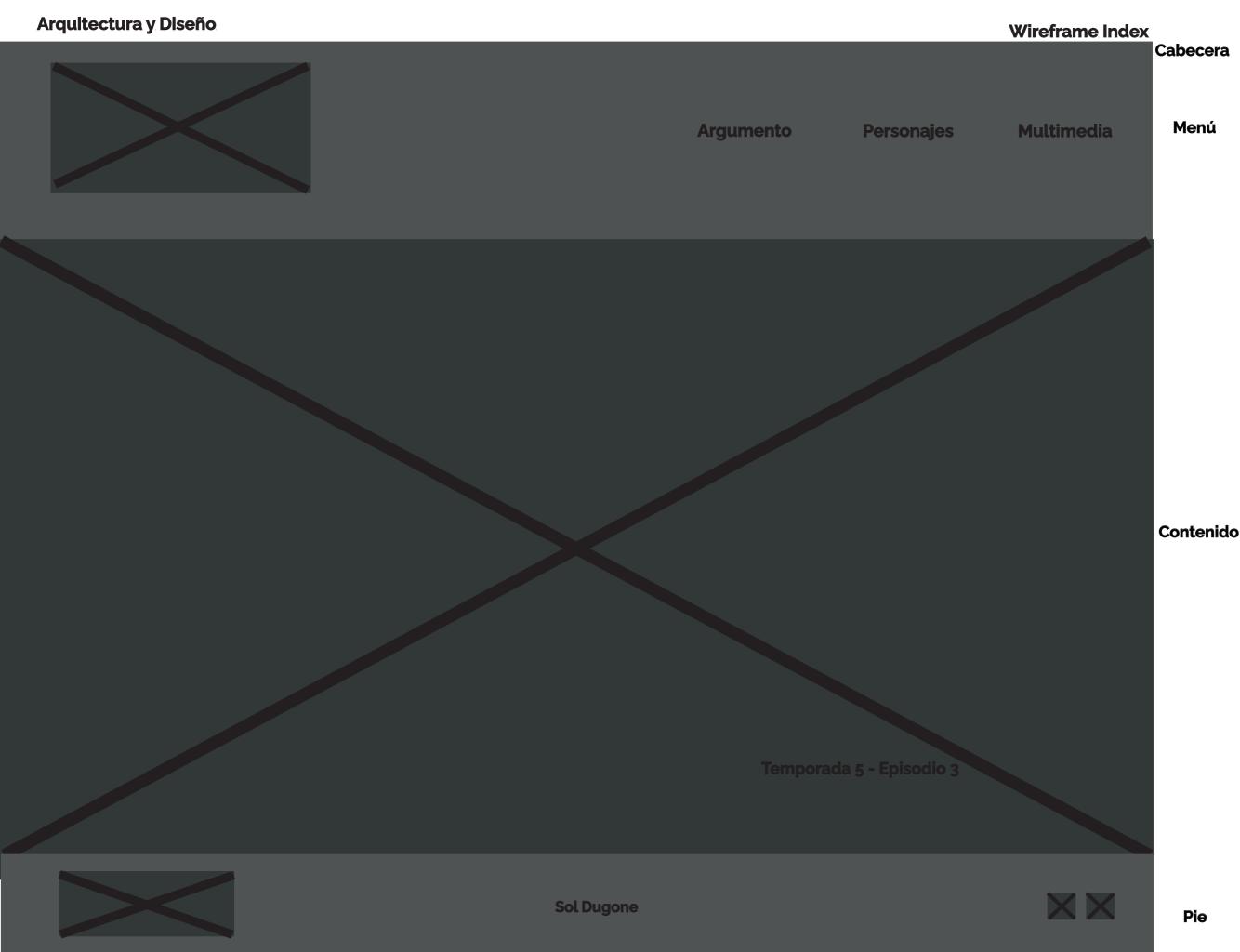
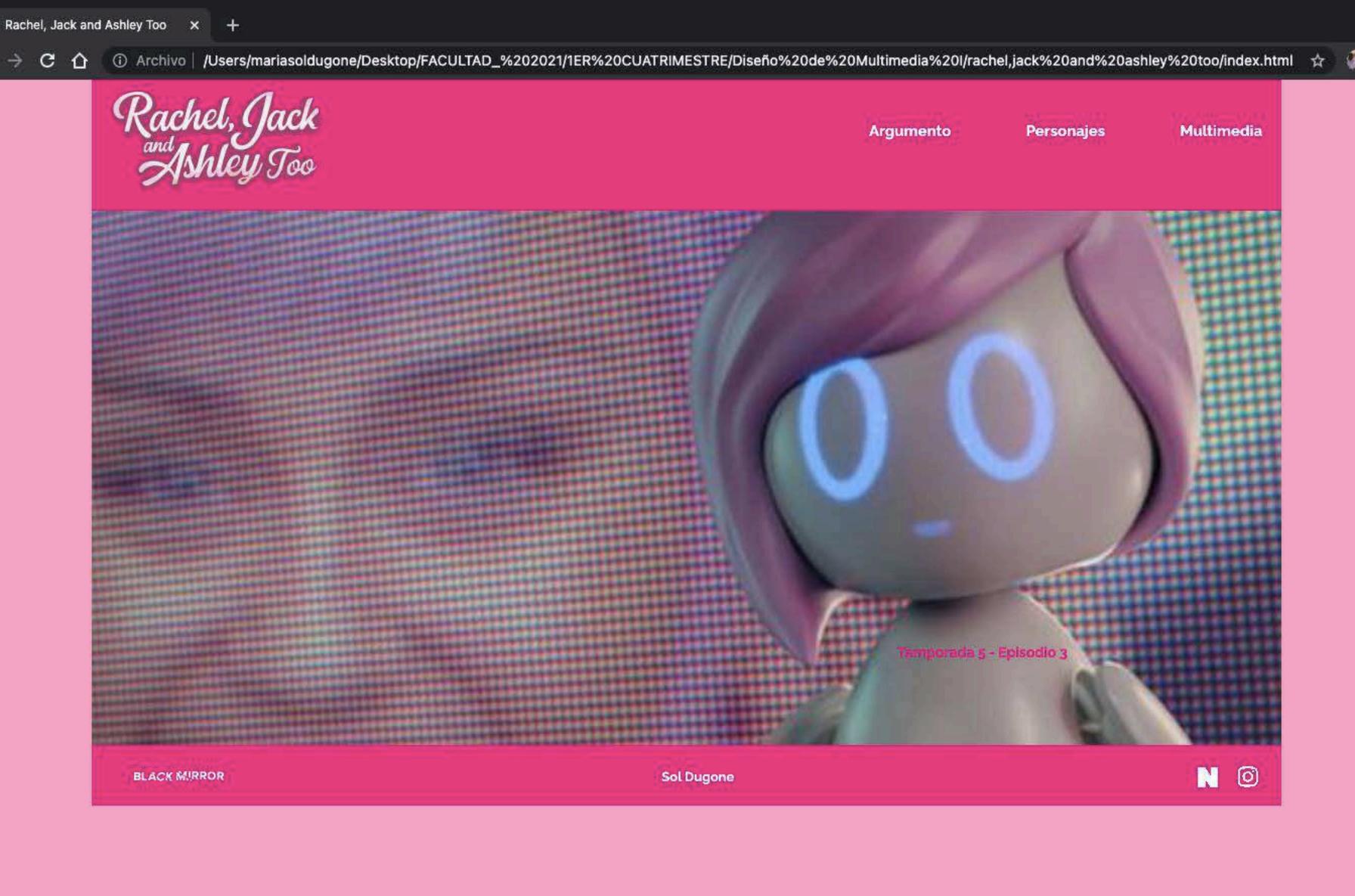
MAPA DE SITIO



WIREFRAME





Arquitectura y Diseño **Wireframe Argumento**



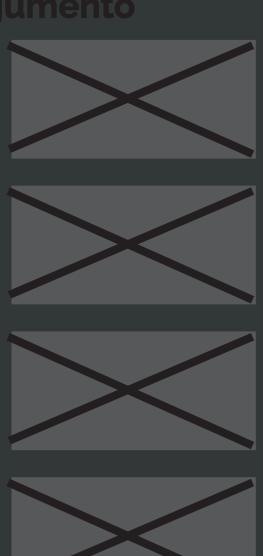
Argumento

Personajes

Multimedia

Menú

Cabecera























Argumento

Personajes

Multimedia

Argumento









Rachel para sus 15 le pide a su papá que le regale la muñeca llamada "Ashley Too", que tiene una personalidad inspirada en su idola del pop, Ashley O.

Ashley Too convence a Rachel para que baile la canción de Ashley 'On a Roll' en un concurso de talentos de la escuela, pero a Rachel le va mal y cae.

Su hermana Jack está en desacuerdo con qué su hermana interactué con la muñeca y se

Mientras tanto, la verdadera Ashley O está frustrada e insatisfecha con su imagen. Su manager y tía Catherine descubre que Ashley ha estado acumulando la medicación que le dan para contrarrestar su mal humor.

Una noche, Catherine prepara la cena a Ashley con una gran dosis de medicamentos, provocando un coma.

Catherine le dice a los medios que el coma fue el resultado de una reacción alérgica a los mariscos. Al escuchar las noticias sobre Ashley, Jack le devuelve Ashley Too a Rachel. Seis meses despues, Ashley Too es activada por un informe de noticias sobre la condición de Ashley O , tras lo cual se entera de que Catherine ha estado extrayendo música de los sueños de Ashley O para un nuevo álbum, combinando escaneos con las grabaciones de voz hechas para los robots Ashley Too. Como Ashley Too no funciona bien, las chicas la conectan a la computadora de su padre y, sin saberlo, eliminan un mecanismo "limitador".

Ashley Too tiene una copia digital completa de la mente de Ashley O. La muñeca convence a las chicas para que la lleven a la casa de Ashley para recolectar evidencia digital de la computadora de su yo real. Ashley Too desconecta el equipo que es el soporte vital de Ashley con la intención de sacrificarla.

Ashley O se despierta de su coma y todos escapan, corriendo hacia el lugar donde Catherine presenta Ashley Eternal, un reemplazo holográfico de Ashley O que puede actuar en giras musicales.

Algún tiempo después, Ashley se muestra feliz actuando con Jack en un grupo de rock alternativo llamado "Ashley Fuckn O".













Arquitectura y Diseño Wireframe Personajes



Argumento

Personajes

Multimedia

Menú

Cabecera

Personajes Principales

Rachel Goggins

Es una **chica solitaria** que acaba de mudarse a un nuevo barrio con su papá y su hermana Jack.

Rachel pide para sus 15 la muñeca llamada "Ashley Too", que tiene una personalidad inspirada en su idola del pop, Ashley O. Rachel comienza a tratar a Ashley Too como una amiga, que la convence para que baile la canción de Ashley "On a Roll" en un concurso de talentos, pero



Jack Goggins

Es la hermana mayor de Rachel. Tiene un gusto músical rockero.

Jack toca las canciones de rock alternativo favoritas de su madre en la guitarra.

Está en desacuerdo con qué su hermana interactué con la muñeca.



Ashley Ortiz

Es un personaje inspirado como Britney Spears,
Christina Aguilera y Miley
Cyrus, son mujeres que
iniciaron sus carreras
como estrellas infantiles y
luego se convirtieron en
íconos mundiales del
pop.

En algún momento de su carrera encontro dificulta des para seguir su propio instinto y así poder desarrollar su gusto particular on la música



Ashley Too

muñeca robótica interactiva modelado de la cantante pop Ashley O. La muñeca fue fabricada para venderla como mer cancía a los jóvenes fans Están equipados con un software limitador que restringe la conciencia a solo el 4% de su capacidad total, lo que permite que las muñecas solo tengan funciones básicas de inteligencia artifica.



Catherine Ortiz

Es la **tía y manager de Ashley O**.

Catherine es una mujer capaz de todo para alcanzar su propio éxito.
Cuando su sobrina no quiere seguir con el estilo musical la induce a un coma químico con una sobredosis de medicamentos para continuar lucrando con la imagén y música Ashley.













Argumento

Personajes

Multimedia

Personajes Principales

Rachel Goggins

Es una chica solitaria que acaba de mudarse a un nuevo barrio con su papá y su hermana Jack. Rachel pide para sus 15 la muñeca llamada "Ashley Too", que tiene una personalidad inspirada en su idola del pop, Ashley O. Rachel comienza a tratar a Ashley Too como una amiga, que la convence para que baile la canción de Ashley 'On a Roll' en un concurso de talentos, pero le va mal.



Jack Goggins

Es la hermana mayor de Rachel. Tiene un gusto músical rockero. Jack toca las canciones de rock alternativo favoritas de su madre en la guitarra. Está en desacuerdo con qué su hermana interactué con la muñeca.



Ashley Ortiz

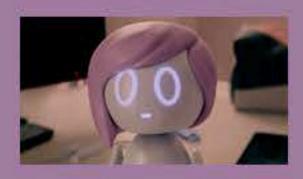
Es un personaje inspirado como Britney Spears, Christina Aguilera y Miley Cyrus, son mujeres que iniciaron sus carreras como estrellas infantiles y luego se convirtieron en iconos mundiales del pop En algún momento de su carrera encontro dificultades para seguir su propio instinto y asi poder desarrollar su gusto particular en la música.



Ashley Too

Ashley también es una muñeca robótica interactiva modelado de la cantante pop Ashley O. La muñeca fue fabricada para venderla como mercancia a los jóvenes fans.

Están equipados con un software limitador que restringe la conciencia a solo el 4% de su capacidad total, lo que permite que las muñecas solo tengan funciones básicas de inteligencia artificial de aprendizaje.



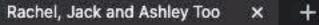
Catherine Ortiz

Es la tía y manager de Ashley O.

Catherine es una mujer capaz de todo para alcanzar su propio éxito. Cuando su sobrina no quiere seguir con el estilo musical la induce a un coma quimico con una sobredosis de medicamentos para continuar lucrando con la imagén y música Ashley.

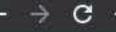














3 Archivo / /Users/mariasoldugone/Desktop/FACULTAD_%202021/1ER%20CUATRIMESTRE/Diseño%20de%20Multimedia%20I/rachel,jack%20and%20ashley%20too/multime...



Argumento Personajes Multimedia

Vea aquí el tráiler de tu serie favorita



Participá y ganá la muñeca robótica de la serie

Nombre y Apellido

Email

¿Por qué queres ganarte muñeca robotica?

Acepto los términos y condiciones de uso

Gana!





MEMORIA

MORFOLÓGICAS

CROMÁTICAS

TIPOGRÁFICAS

DESCRIPTIVA

	#E40F7E
R 228 G 15 B 126	C 1,82% M 96,21% Y 5,28% K 0%
	#FFFFF
R 255 G 255 B 255	C 0% M 0% Y 0%

Para el desarrollo del diseño del index me inspire en la muñeca Ashley Too, una muñeca robótica interactiva modelado de la cantante pop Ashley O.



G R Á S

La tipografía que utilice para el diseño del index es:

RALEWAY

ABCDEFGHIJKLMNÑ OPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnñop qrstuvwxyz 0123456789

!@#\$%^*()- + =[]{}\|<>/?

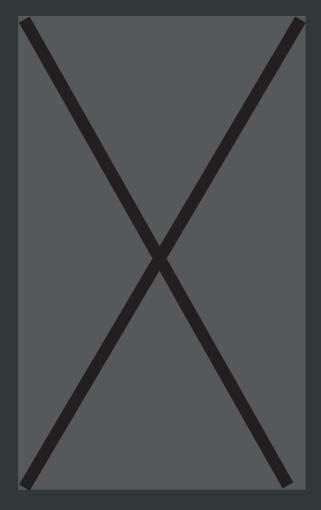
WIREFRAME MICROSITIO

Cabecera

Menú



Relevamiento Diseño Planos



Hola!

Mi nombre es Sol Dugone, me faltan algunas materias para recibirme de Diseñadora Gráfica.

Éste es mi trabajo final de la materia Multimedia I, que consistía en elegir un capítulo a elección de la serie Black Mirror para el desarrollo de sitio web del proyecto de cursada. u opinión nos interesa!

Nombre

Email

¿Qué te pareció el desarrollo del micrositio?

Bien

Muy bien

Malo

Acepto los términos y condiciones de uso

Envia



Æ ∶

🛈 Archivo | /Users/mariasoldugone/Desktop/FACULTAD_%202021/1ER%20CUATRIMESTRE/Diseño%20de%20Multimedia%20l/rachel,jack%20and%20ashley%20too/indexmic... 🚖

Sol Dugone

Relevamiento

Diseño

Planos



Hola!

Mi nombre es Sol Dugone, me faltan algunas materias para recibirme de Diseñadora Gráfica.

Éste es mi **trabajo** final de la materia Multimedia I, que consistia en elegir un capítulo a elección de la serie Black Mirror para el desarrollo de sitio web del proyecto de cursada.

Tu opinión nos interesa!

Nombre

Email

¿Qué te pareció el desarrollo del micrositio?

- Bien
- Muy bien
- Malo
- Acepto los términos y condiciones de uso.

Envia



Cabecera



Relevamiento

Diseño

Planos

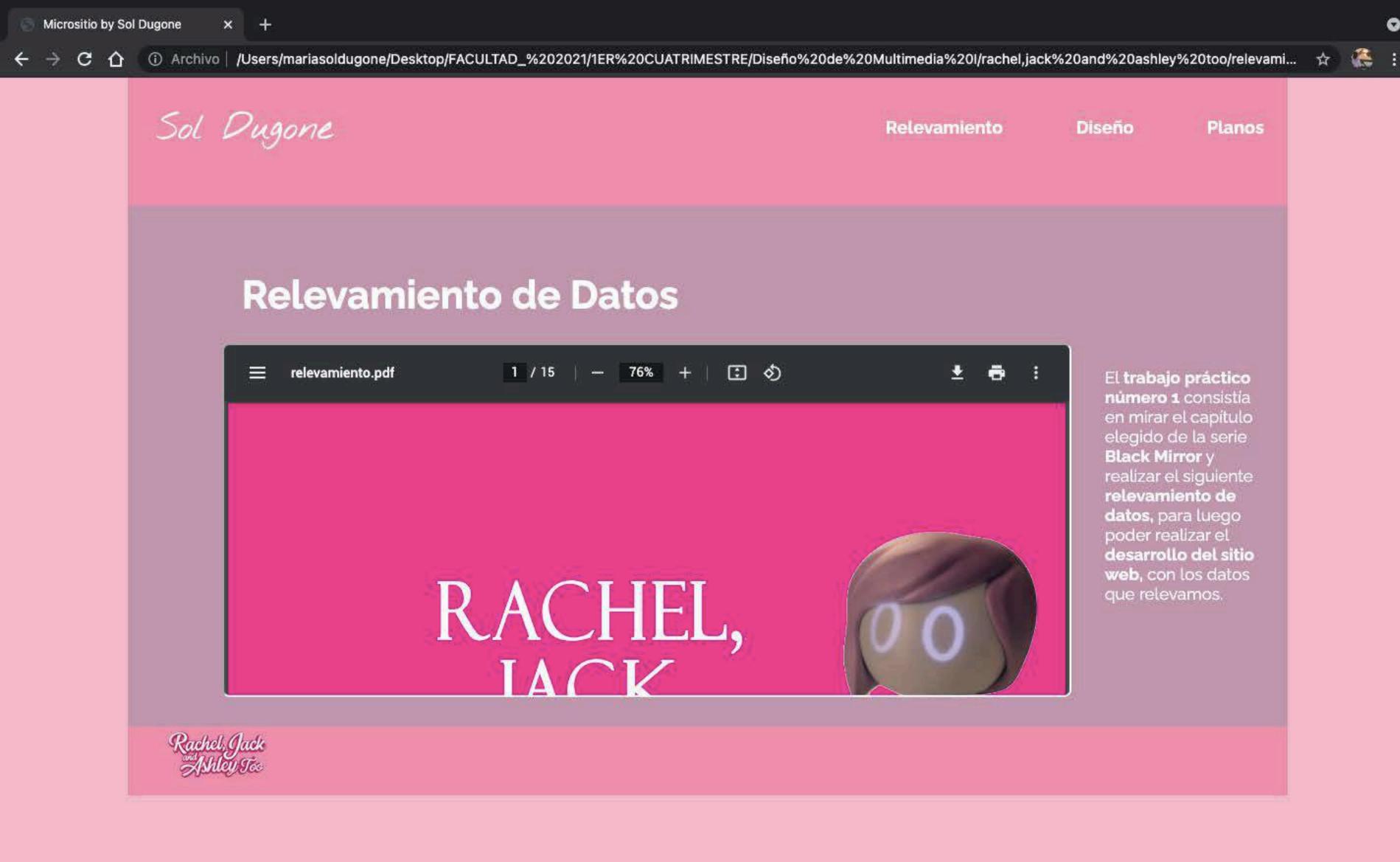
Menú

Relevamiento de Datos



El trabajo práctico número 1 consistía en mirar el capítulo elegido de la serie Black Mirror y realizar el siguiente relevamiento de datos, para luego poder realizar el desarrollo del sitio web, con los datos que relevamos..





Cabecera



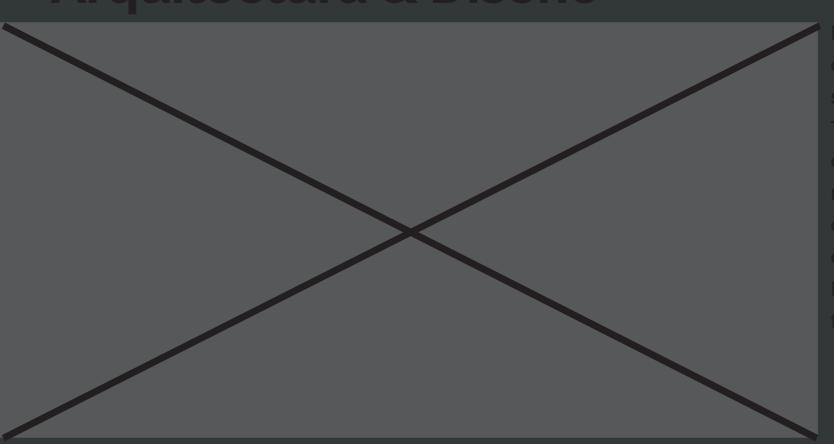
Relevamiento

Diseño

Planos

Menú

Arquitectura & Diseño



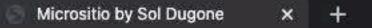
El trabajo práctico número 3 consistía en crear el mapa de sitio, y el wireframe.

También se creo una memoria descriptiva técnica de elecciones tipográficas, morfológicas y cromáticas que aplique en el diseño del index.

Para el final se agrego el wireframe de todo el sitio web.

















Relevamiento

Diseño

Planos

Diseño







Haz clic aquí para ver la guía del trabajo práctico final de Diseño Multimedia I.





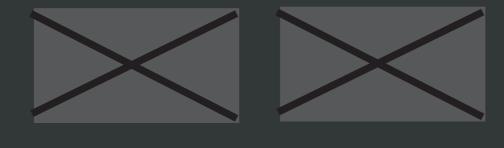
Relevamiento

Diseño

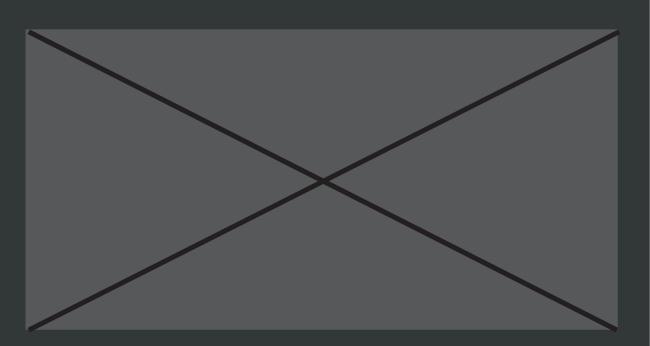
Planos

Menú

Diseño







Contenido



Haz clic aquí para ver la guía del trabajo práctico final de Diseño Multimedia I.