

React Redux Toolkit Exam:

למעומד\ת שלום וברכה

במבחן הבא אני מבקש להציג יכולות קוד ושימוש בכתיבה נכונה ובטכנולוגיות הרלוונטיות.

חלק מהמבחן הינו שאלות פתוחות וחלקן סגורות.

את שני חלקי המבחן יש להגיש כפרויקט GIT, וכמובן לתת לי הרשאות קריאה לפרויקט.

בהצלחה!

התרגיל הבא יציג מערכת להצגת הזמנות מהקופה:

1. יש לייצר (SQLITE DB בלבד!)
 - a. ובו 3 טבלאות הבאות (כולל מפתחות):
 - i. טבלת הזמנות.
 - ii. טבלת פריטים.
 - iii. טבלת קונפיגורציות אתר.
2. יש לייצר קוד BACKEND
 - a. הקוד ימשוך את הנתונים בצורה נכונה מה DB.
 - b. הקוד יחצין החוצה API תואם עם **חיתוכים(את מפתח החיתוך יש לקבל מהמשתמש URL)** נכונים עבור:
 - i. הזמנות .
 - ii. קונפיגורציות אתר.
 - iii. פריטים עבור כל הזמנה.
3. יש לייצר את קוד FRONTEND:

המערכת תכלול את הקומפוננטות הבאות:

1. קומפוננטה א:
 - i. קומפוננטה המציגה רשימת הזמנות.
 - ii. ההזמנות יסודרו במסך בצורה רספונסיבית.
2. קומפוננטה ב (מקוננת בלולאה בתוך קומפוננטה א):
 - a. קומפוננטה המציגה את ההזמנה המבוקשת ע"פ ID.
 - b. ההזמנה תכלול פרטי הזמנה מסודרים בעץ היררכי.
 - c. ההזמנה תכלול כפתור העברה לשלב הבא(אין חשיבות לשלב הבא). ומציג אישור במסך של הצלחה.
3. בכל הקומפוננטות יש לתשאל (FLAGS (TRUE,FALSE האם להציג או לא להציג הזמנה ע"פ התנאי הבא:
 - a. האם להציג (תנאי קונפיגורבילי מטבלת הזמנות)
 - b. האם להציג או לא להציג את הקומפוננטה (תנאי קונפיגורבילי כללי מטבלת קונפיגורציות)

עזרים וטכנולוגיות לשימוש בפרויקט:

Store.

Reducers.

Slicers.

State Management.

HOC

AXIOS.

שימוש בטכנולוגיות הבאות:

Front:

TypeScript.

React.

MUI.

REDUX-TOOLKIT.

SCSS.

BACK:

GOLANG.

NODEJS

C#

אין חשיבות לעיצוב. (אשמח להצגת יכולת שימוש ב SCSS)

אין חשיבות לתוכן ההזמנה (ניתן להשתמש בפריטים אקראיים מעולם הפיצה למשל).

יש חשיבות לקריאת הנתונים, צריכה שלהם, שימוש נכון ב STATE.

שימוש נכון ב PAYLOAD.

שימוש נכון ב TEPE.

שימוש נכון ב DISPATCH למיניהם.

Several Question:

1.What is the name of the global object which is used to manage the application state in Redux?

- ☒ **Store**
- ☐ File
- ☐ Directory
- ☐ None of these

2.The states and actions are held together in Redux using?

- ☐ View
- ☐ Subscribe
- ☒ **Reducer**
- ☐ None of these

3.The following can be used to retrieve updated state in Redux and render it again:

- ☐ Store
- ☐ Reducer
- ☐ Action
- ☒ **View**

4.The number of arguments which the createStore function can have are:

- ☐ 5
- ☐ 1
- ☒ **3**
- ☐ 2

5.Which of the following makes stores available in Redux?

- ☐ Views
- ☐ Containers
- ☒ **Providers**
- ☐ Actions

6.The type of data flow followed in Redux is?

- ☐ Bi directional
- ☒ **Unidirectional**
- ☐ Both (a) and (b)
- ☐ None of these

7.What is used to notify the view by executing their callback functions?

- ☒ **Store**
- ☐ Reducer
- ☐ Action
- ☐ State

8.In order to retrieve the current state of our Redux store, we can use the following function:

- ☐ content
- ☐ action
- ☐ dispatch
- ☒ **getState**

9.Which of the following is a core principle of Redux?

- ☐ Single source of truth
- ☐ The state is read only
- ☐ Changes are made with pure functions
- ☒ **All of the above**

10.In order to dispatch an action to change a state in our application, we can use the following method:

- ☐ getState
- ☐ setState
- ☐ subscribe
- ☒ **dispatch**