JJC 퍼블리싱 가이드라인

공통(HTML/CSS)

- 각 구간 안에는 <div>로 구분
- <class>명: 해당 구간에 '앞글자(소문자) 의미 있는 명'을 붙임

ex: header 안에 menu => h_menu

- 작업 중간 중간 W3C 유효성 검사 필수
- 주석으로 알아보기 쉽게 구간 표시

HTML

- 1. 구간
- 구간 태그는 <header>, <section>, <footer> 사용
- <section>의 <class>명은 해당 페이지의 제목으로 작성
 - ex: works->works / contact->contact
- css, js는 외부 링크로 작성
- 외부 링크 순서: <title> 하단에 og → favicon → font → reset → css
- <script>의 외부 링크는 끝나는 </body> 위에 넣음

JJC 퍼블리싱 가이드라인 1

- <meta>는 <title> 상단에 작성
- 2. 들여쓰기
- space bar 2칸 기본 작성

CSS

- 1. 선택자
- <class>명을 기본으로 작성
- 작성법: 하위 선택자 기본

ex: .h_container .btn{} (o) / .h_container > .btn{} or .btn{} or a{} (x)

```
<header>
<div class="h_container">
<a class="btn"></a>
<a class="btn"></a>
</div>
</header>
```

• 특수한 경우에 그 외 선택자를 사용

ex: a에 스타일이 공통적으로 들어가는 경우 → a{} (o)

- 2. 스타일 시트 순서
- header → main → footer 작업
- 3. **font**
- font-family: 'Pretendard', apple-system, BlinkMacSystemFont, "Malgun Gothic", "맑은 고딕", "Apple SD Gothic Neo", sans-serif;
- 모바일과 PC는 동일하게 사용
- 4. 미디어 쿼리
- 모바일 기준으로 작업 후 PC 작업
- 브레이크 포인트: 모바일 (width >= 200px) / PC (width>= 1200px) 설정

JavaScript

- 1. 식별자명
- 카멜표기법

JJC 퍼블리싱 가이드라인 2

- 변수 선언: 지역변수 기본 작성
- 변수명: 개발자들의 관습적인 명 사용

```
// 예: 관습적인 명과 한글 주석은 상단 위치

// 버튼 엘리먼트를 선택

const btn = document.querySelector('.h_btn');

// 입력 엘리먼트를 선택

const inp = document.querySelector('.h_inp');

// 틀린 예 : 자기만의 코드명 사용

const mybtn123 = document.querySelector('.m_btn');

// 버튼 엘리먼트를 선택

const hellobtn = document.querySelector('.m_inp');

// 입력 엘리먼트를 선택
```

2. 이벤트 처리

- 이벤트는 .addEventListener 를 사용
- .onclick 사용은 지양

JavaScript GSAP Plugins

• GSAP 플러그인 링크는 <script> 최상단에 넣음

• 사용 플러그인: ScrollTrigger v3.12.2, ScrollSmoother v3.10.0

JJC 퍼블리싱 가이드라인 3